

BAB
deskripsi rancangan

4

BAB 4

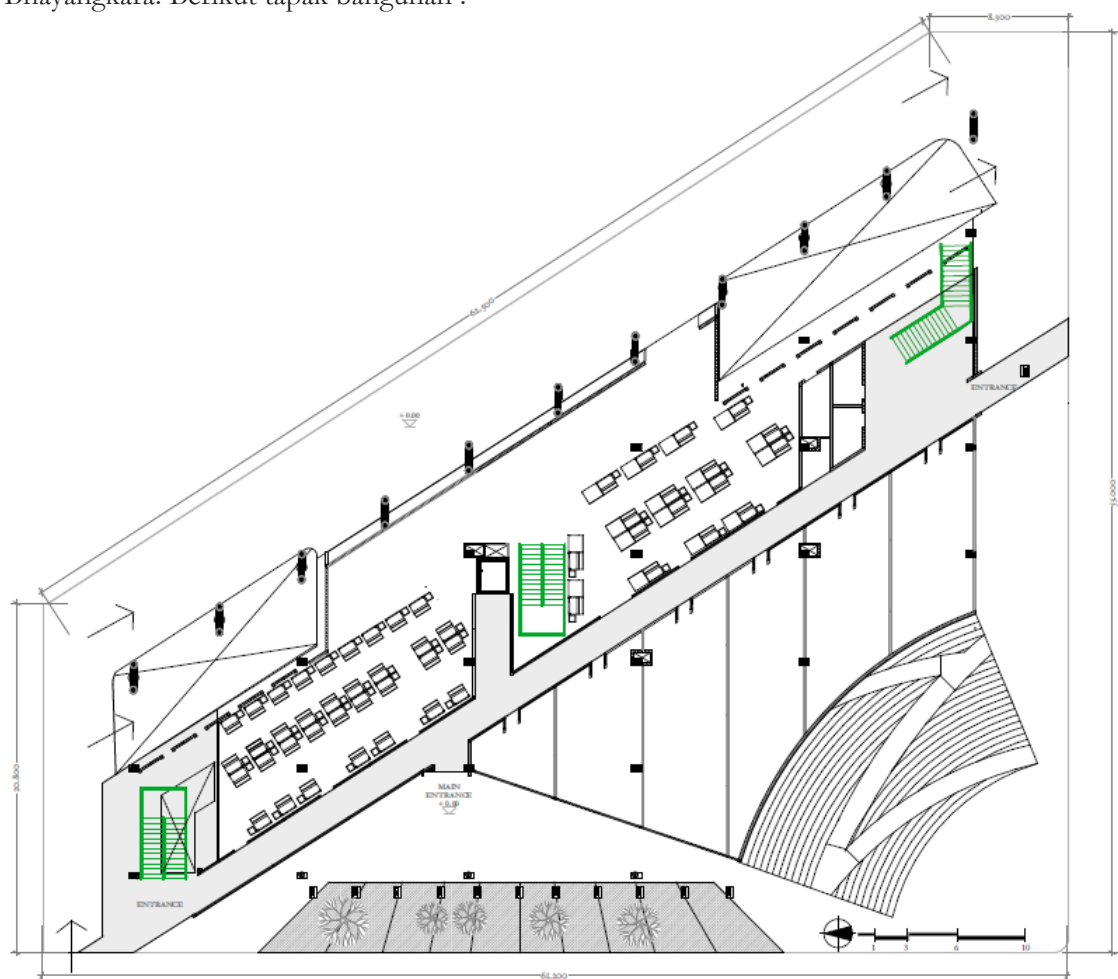
Deskripsi Rancangan

Rancangan Bangunan

Pada bab ini, bahasan akan lebih mengerucut pada desain bangunan Pasar Pathuk 4.0, seperti rancangan kawasan tapak, denah per lantai, bentukan bangunan, selubung bangunan, eksterior bangunan, interior bangunan, struktur bangunan, sistem utilitas, dan sistem e-commerce. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan berikut ini.

4.1 Rancangan tapak kawasan

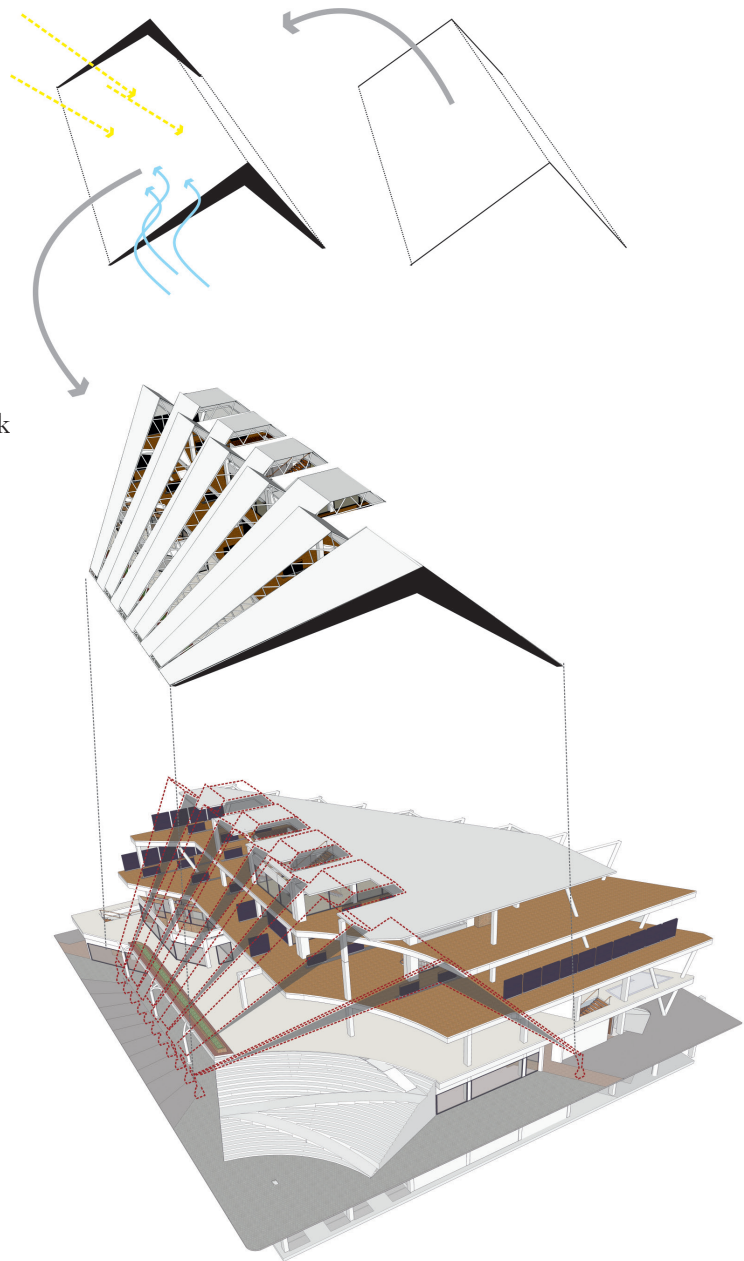
Rancangan Tapak bangunan berdasarkan kondisi lingkungan site, yakni dengan mempertahankan keadaan kontur yang ada sehingga tidak perlu adanya cut and fill, serta mempertahankan tanaman eksisting seperti 5 pohon di depan site pasar dengan Jalan Bhayangkara. Berikut tapak bangunan :



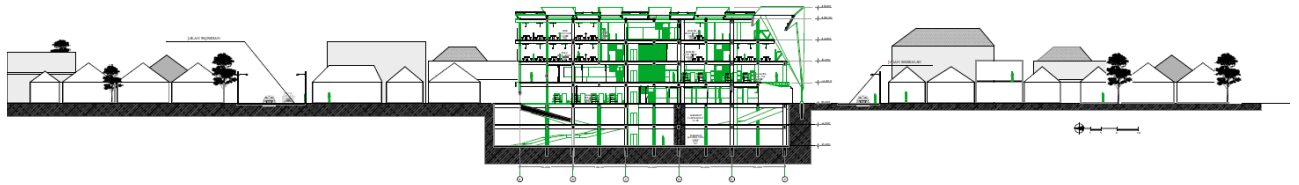
Gambar 4.1 Rancangan Site Plan

4.2 Rancangan bentukan bangunan

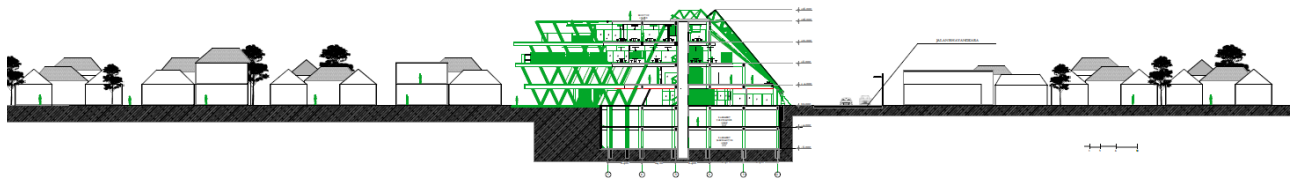
Bangunan dirancang dengan merujuk pada peraturan Rencana Tata Bangunan Lingkungan Kawasan Malioboro, arahnya berupa bentuk atap utama yaitu linmas atau pelana atau kombinasi keduanya. Sehingga berangkat dari itu, bentuk pelana ditransformasikan menjadi bentuk segitiga. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar di bawah ini :



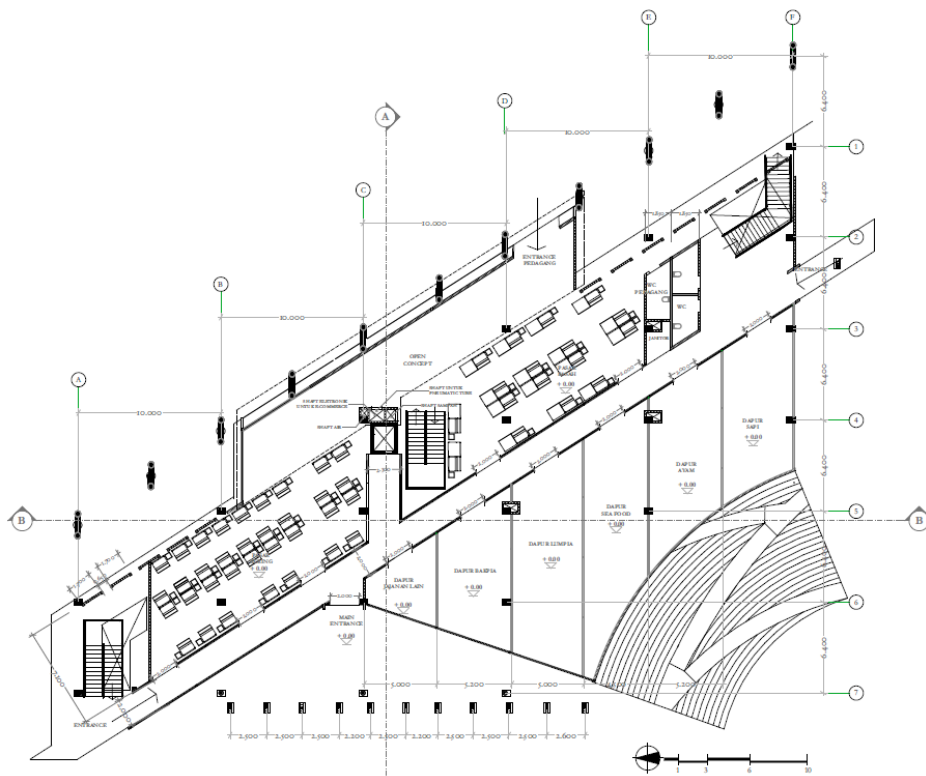
Gambar 4.2 Rancangan Atap Bangunan



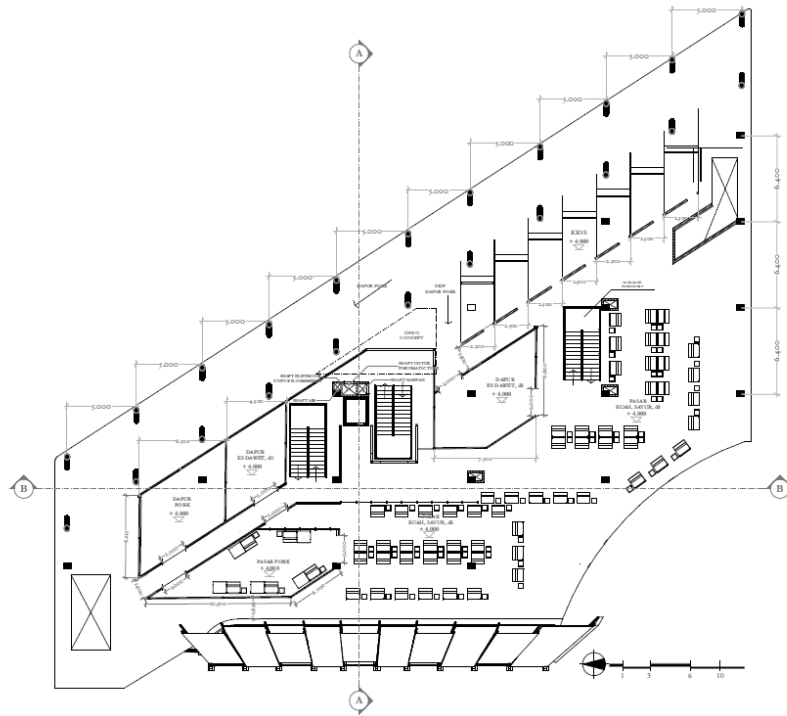
Gambar 4.3 Potongan Kawasan 1



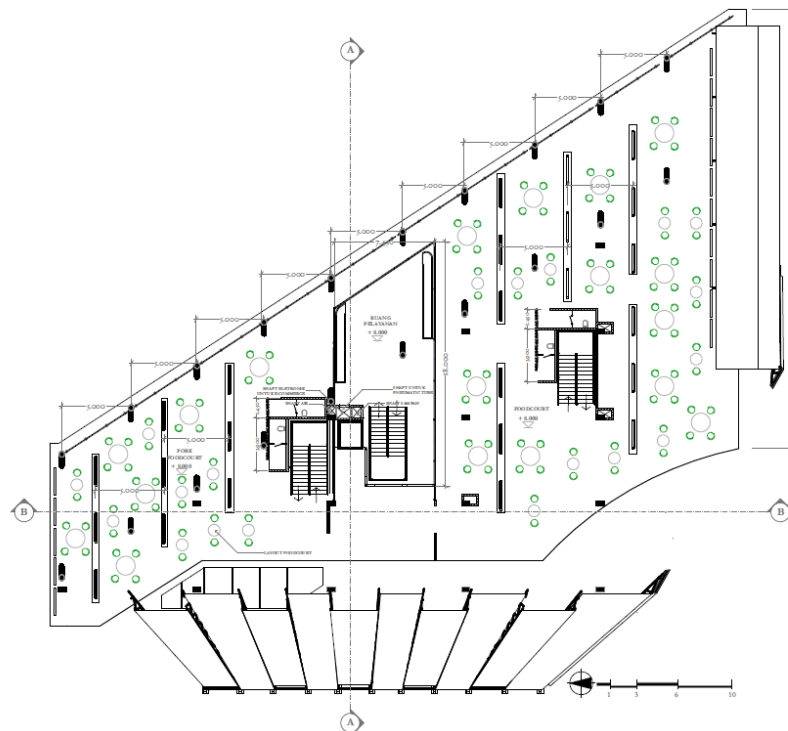
Gambar 4.4 Potongan Kawasan 2



Gambar 4.5 Denah Lantai Ground Floor



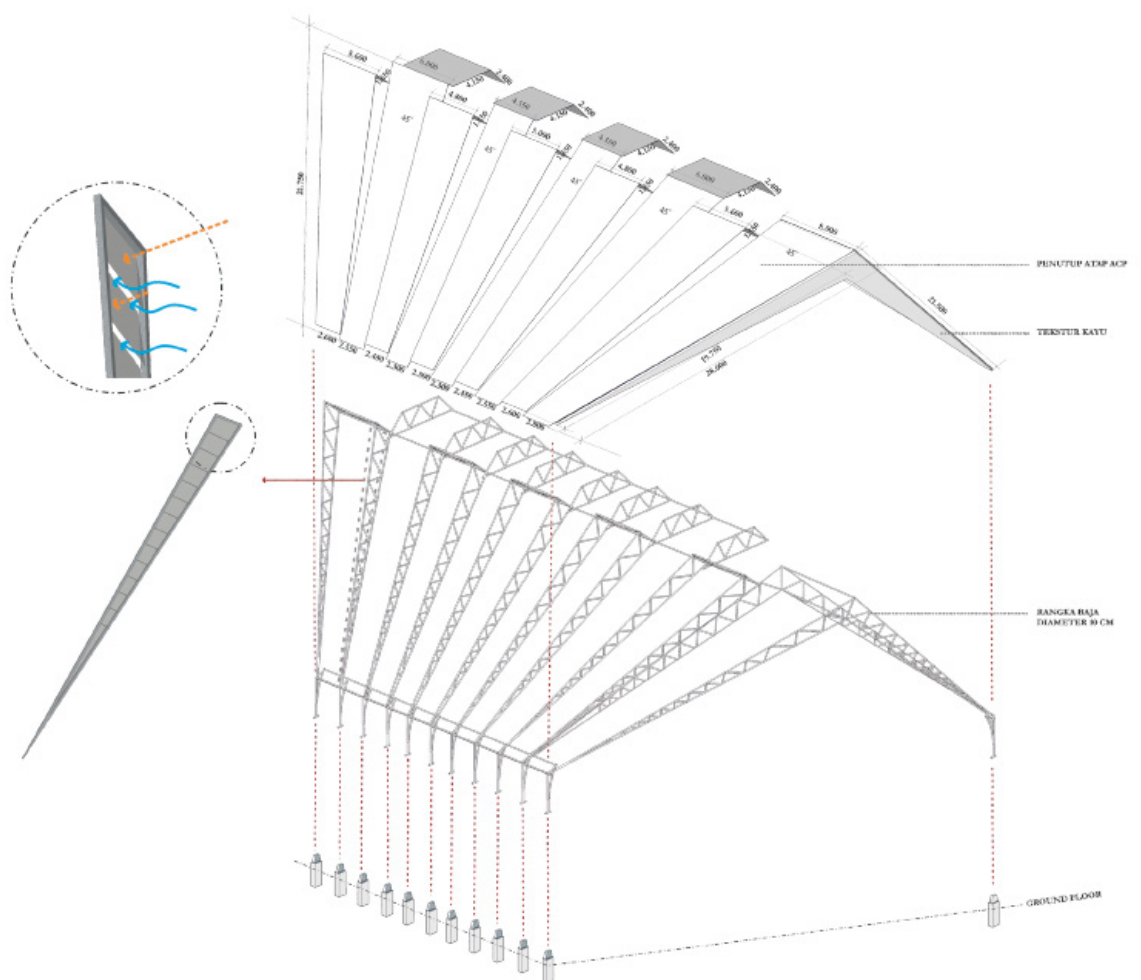
Gambar 4.6 Denah Lantai 1



Gambar 4.7 Denah Lantai 2

4.3 Rancangan Selubung bangunan

Selubung bangunan merupakan skaligus menjadi atai utama dari bangunan ini. Berangkat dari transformasi atap linmas, selubung atap ini mampu mengkap memberikan pencahayaan dan penghawaan alami terhadap bangunan.



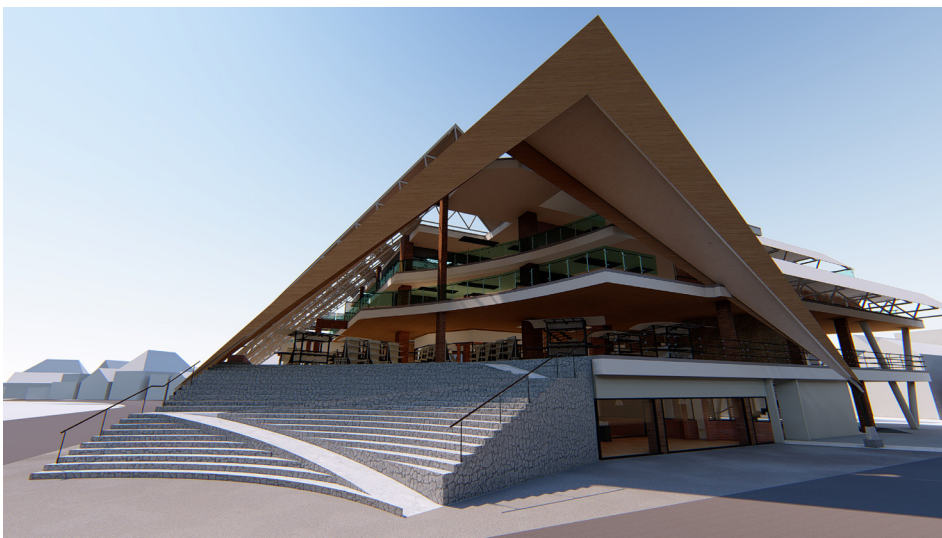
Gambar 4.10 Selubung Atap

4.4 Rancangan eksterior bangunan

Interior dapur dan pasar dibuat dengan sebagian dinding partisi kaca untuk membuat koneksi visual antar kedua ruangan ini. Sedangkan interior foodcourt lebih kepada menciptakan suasana yang nyaman sebagai tempat bersantai sambil menikmati hidangan dengan material parquette kayu, serta kisi kisi pembatas antara layout kursi dan meja makan. Berikut interior bangunan :



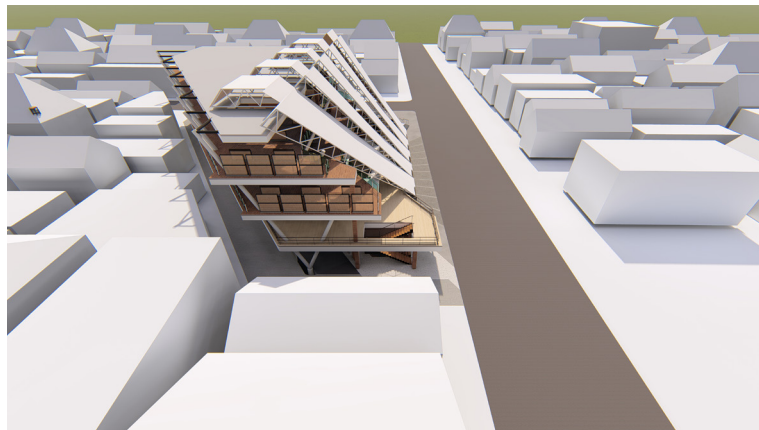
Gambar 4.11 Eksterior Bangunan dari arah pertigaan jalan



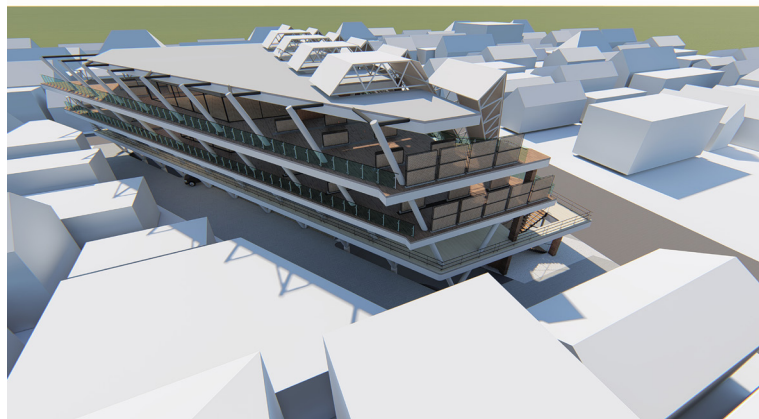
Gambar 4.12 Eksterior Bangunan dari arah Jalan Beskalan



Gambar 4.13 Eksterior Bangunan Mata Burung



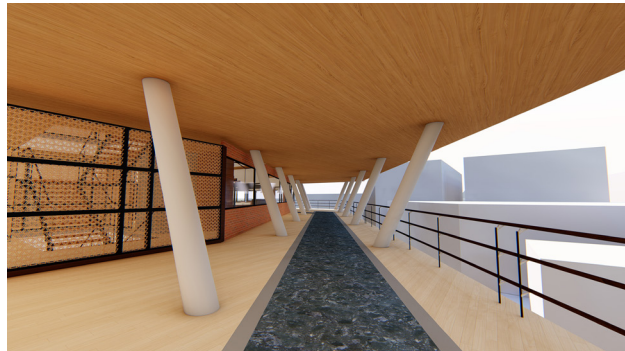
Gambar 4.14 Eksterior Bangunan Mata Burung 2



Gambar 4.15 Eksterior Bangunan Mata Burung 3

4.5 Rancangan interior bangunan

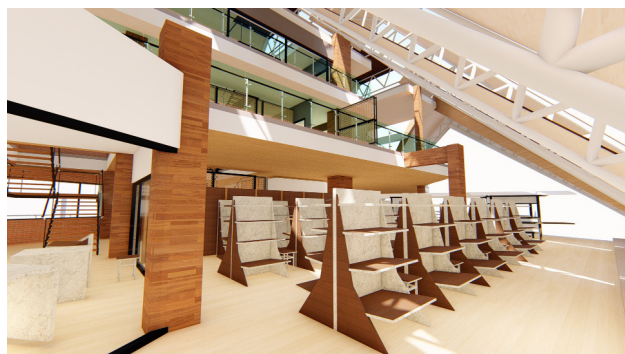
Interior dapur dan pasar dibuat dengan sebagian dinding partisi kaca untuk membuat koneksi visual antar kedua ruangan ini. Sedangkan interior foodcourt lebih kepada menciptakan suasana yang nyaman sebagai tempat bersantai sambil menikmati hidangan dengan material parquette kayu, serta kisi kisi pembatas antara layout kursi dan meja makan. Berikut interior bangunan :



Gambar 4.18 Koridor Lantai 1



Gambar 4.16 Pasar Kering



Gambar 4.19 Pasar Setengah basah



Gambar 4.17 Dapur Lantai Ground Floor



Gambar 4.20 Pasar Setengah basah

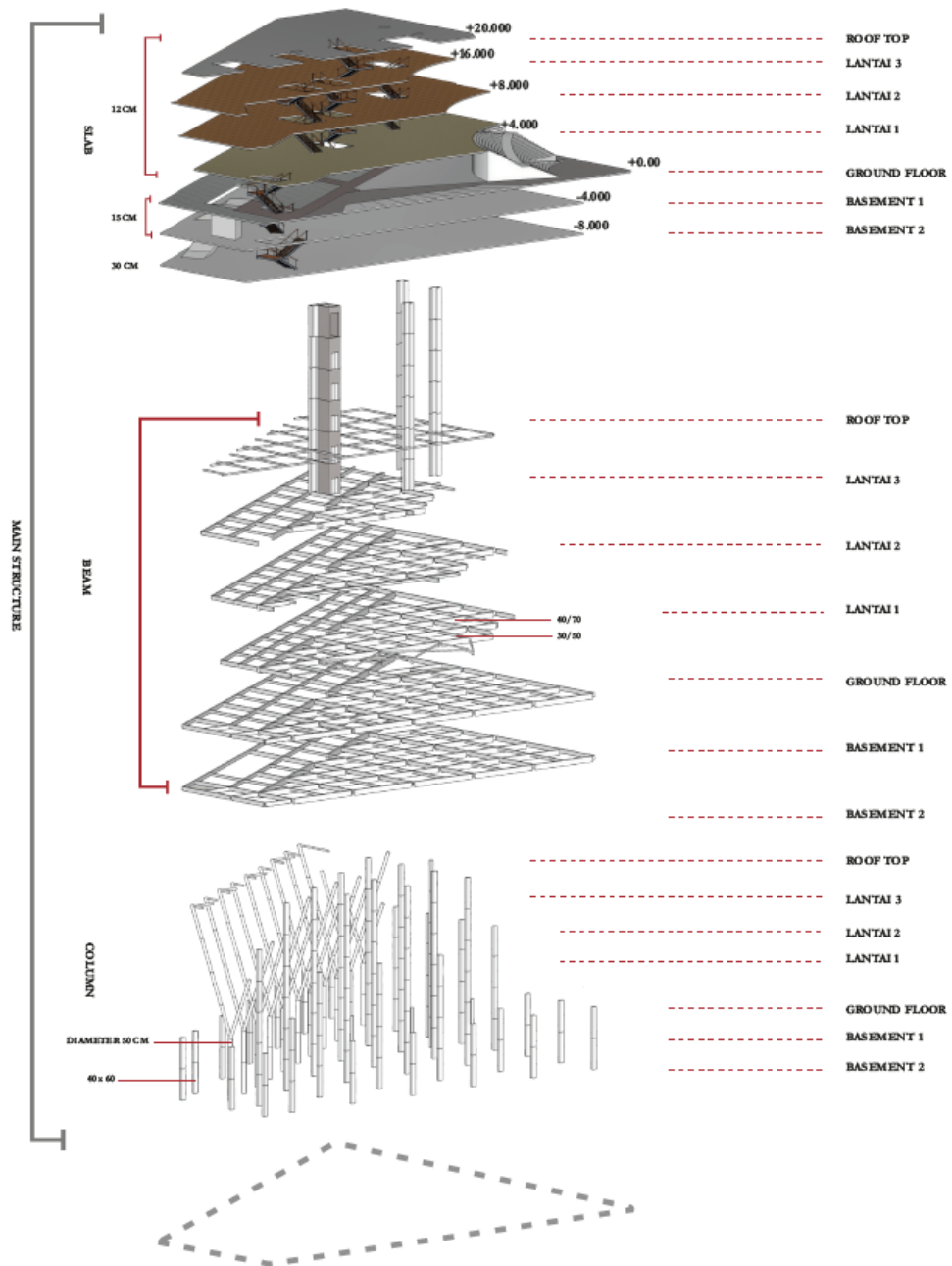


Gambar 4.21 Foodcourt lantai 2



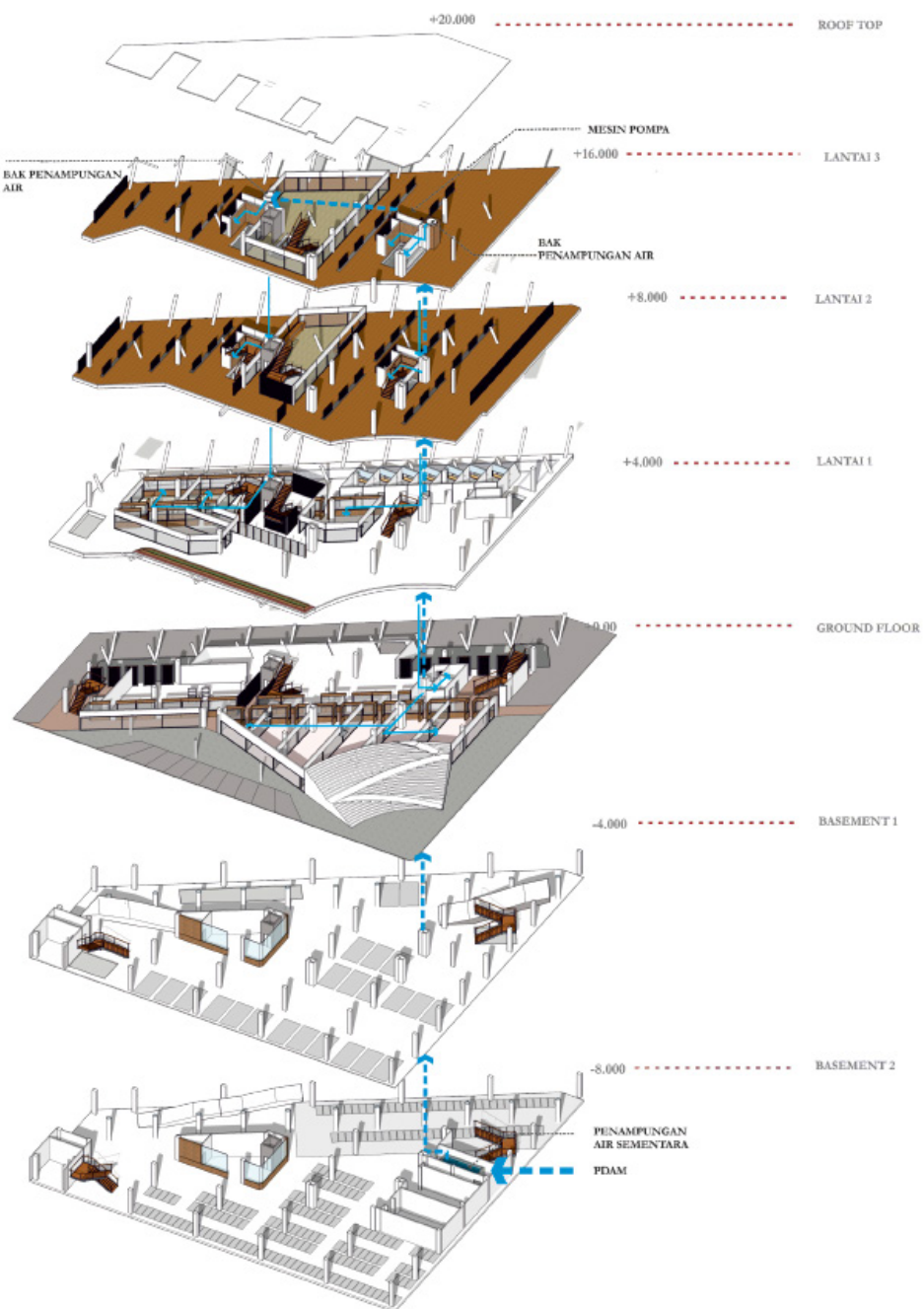
Gambar 4.22 Foodcourt lantai 3

4.6 Rancangan Sistem Struktur bangunan

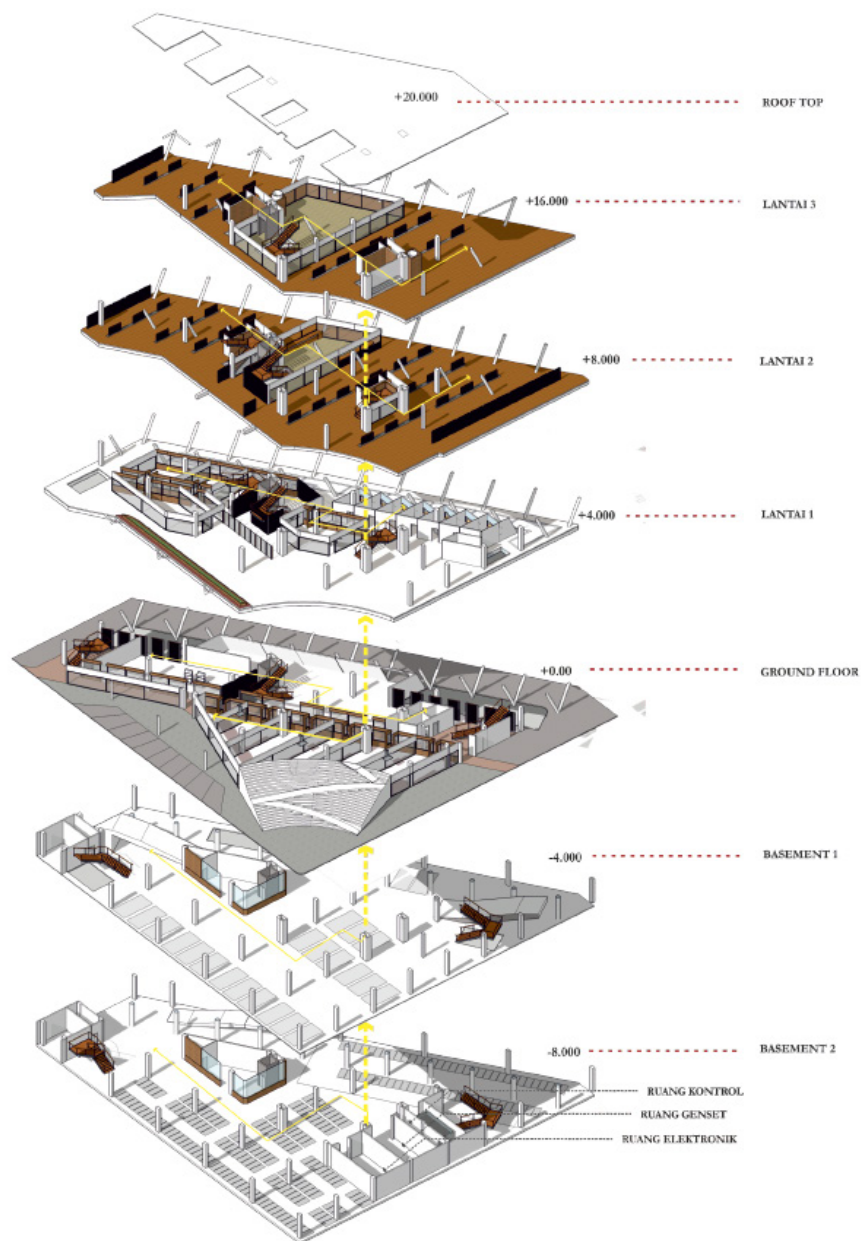


Gambar 4.23 Sistem Struktur

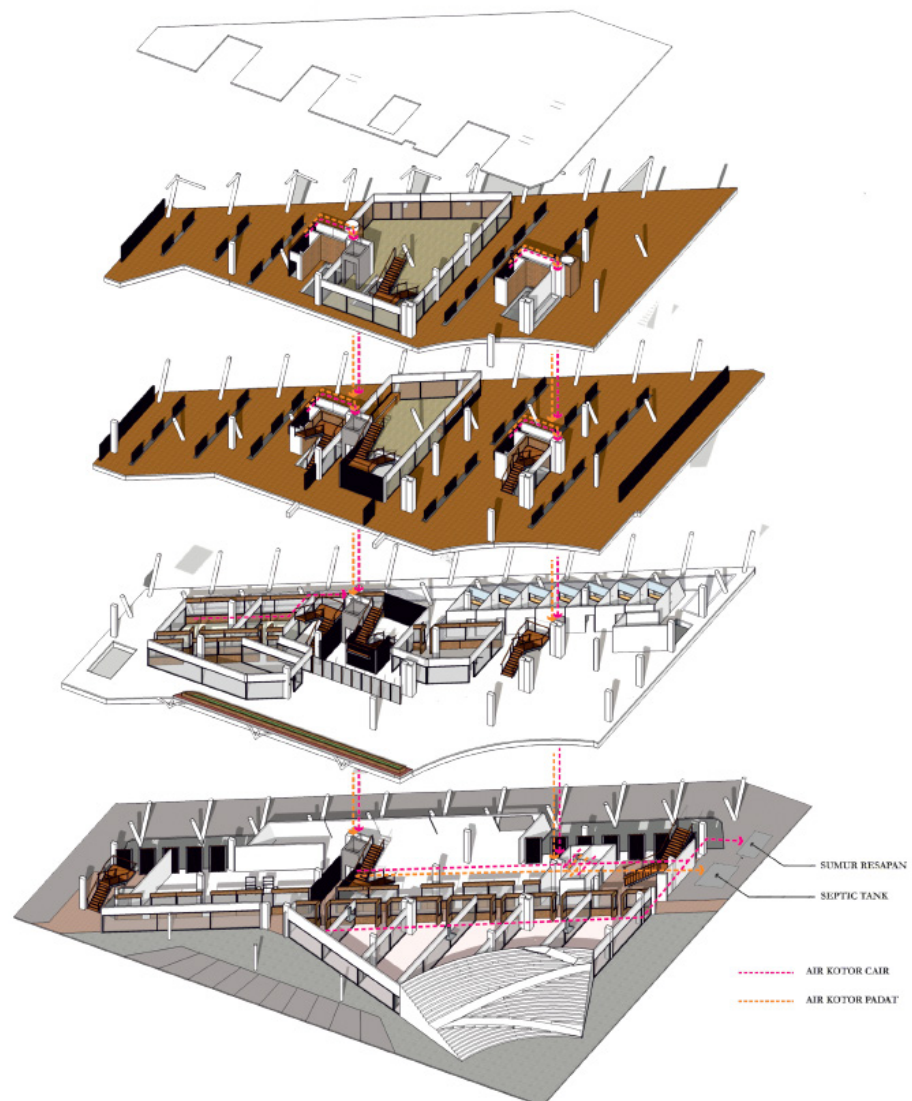
4.7 Rancangan Sitem Utilitas



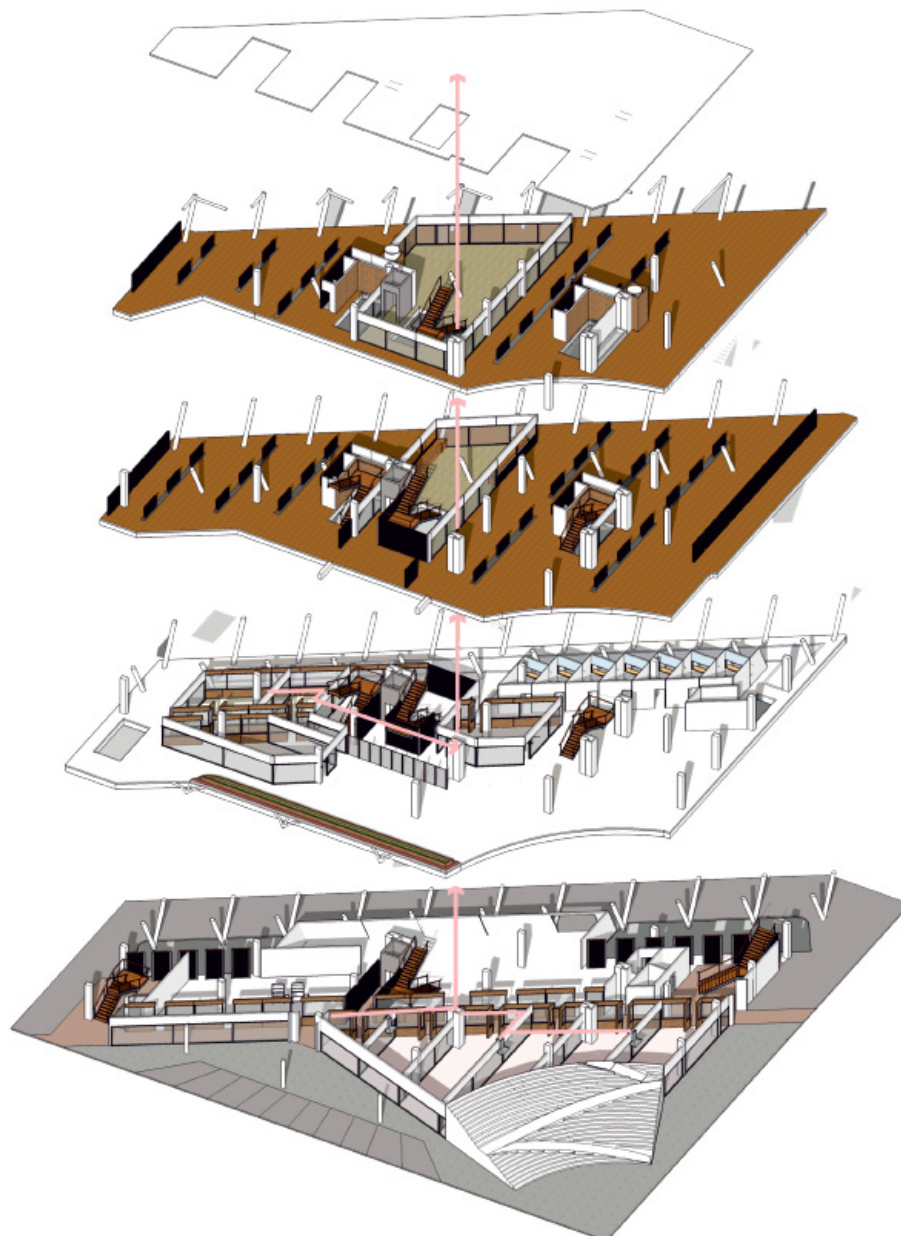
Gambar 4.24 Skema Penyediaan Air



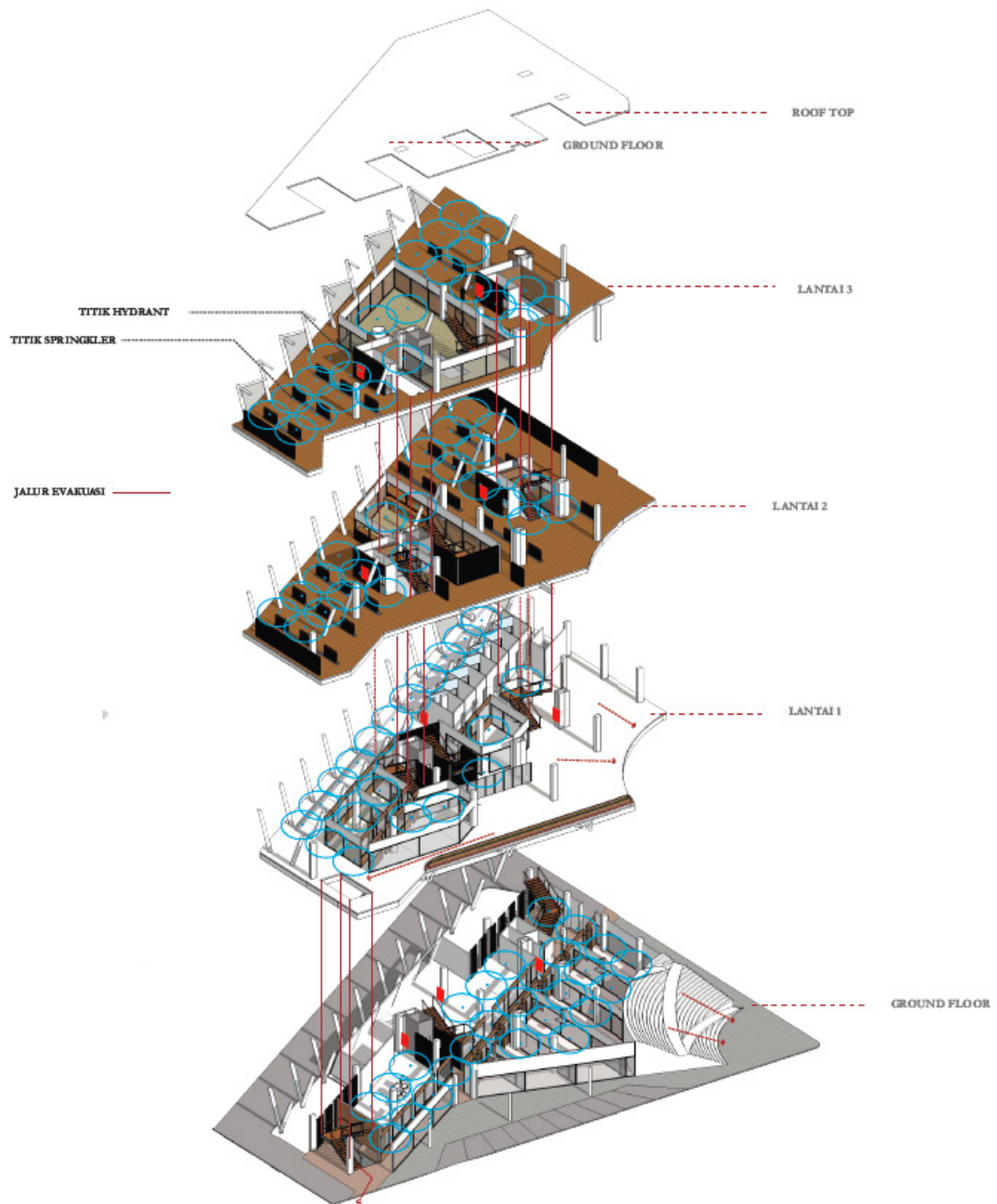
Gambar 4.25 Skema Penyediaan Listrik



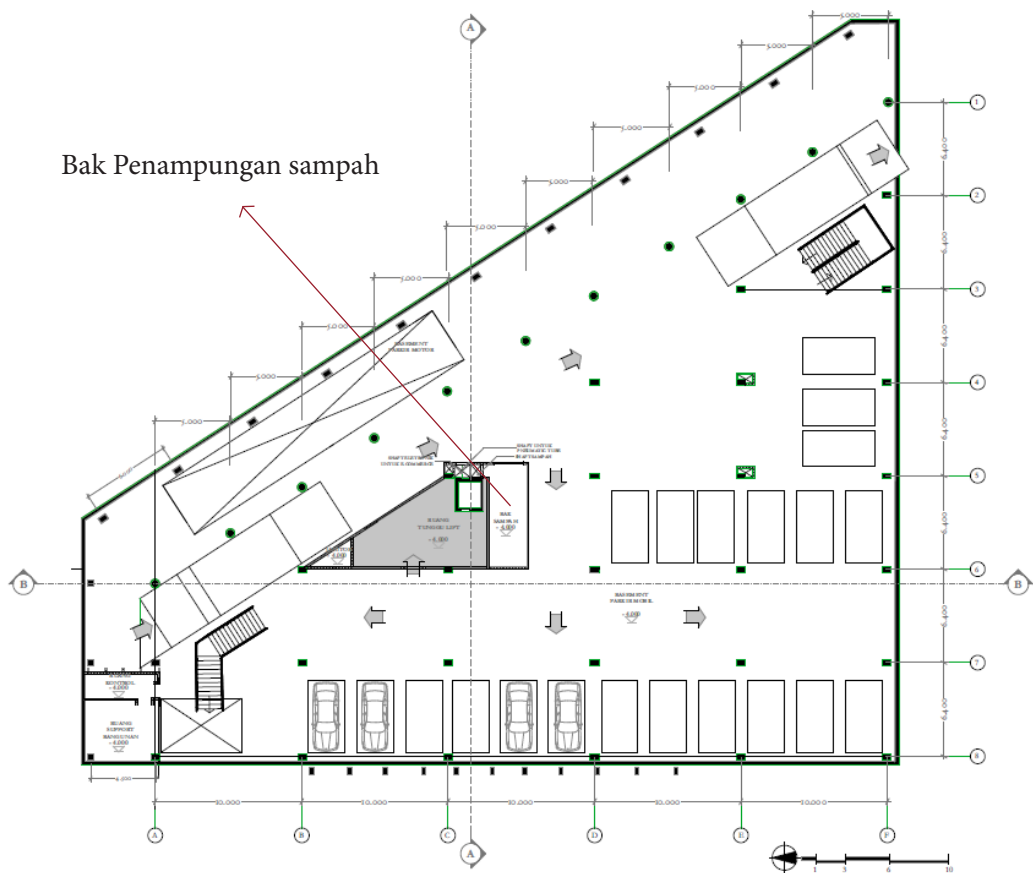
Gambar 4.26 Skema Air Kotor



Gambar 4.27 Skema Exhaust



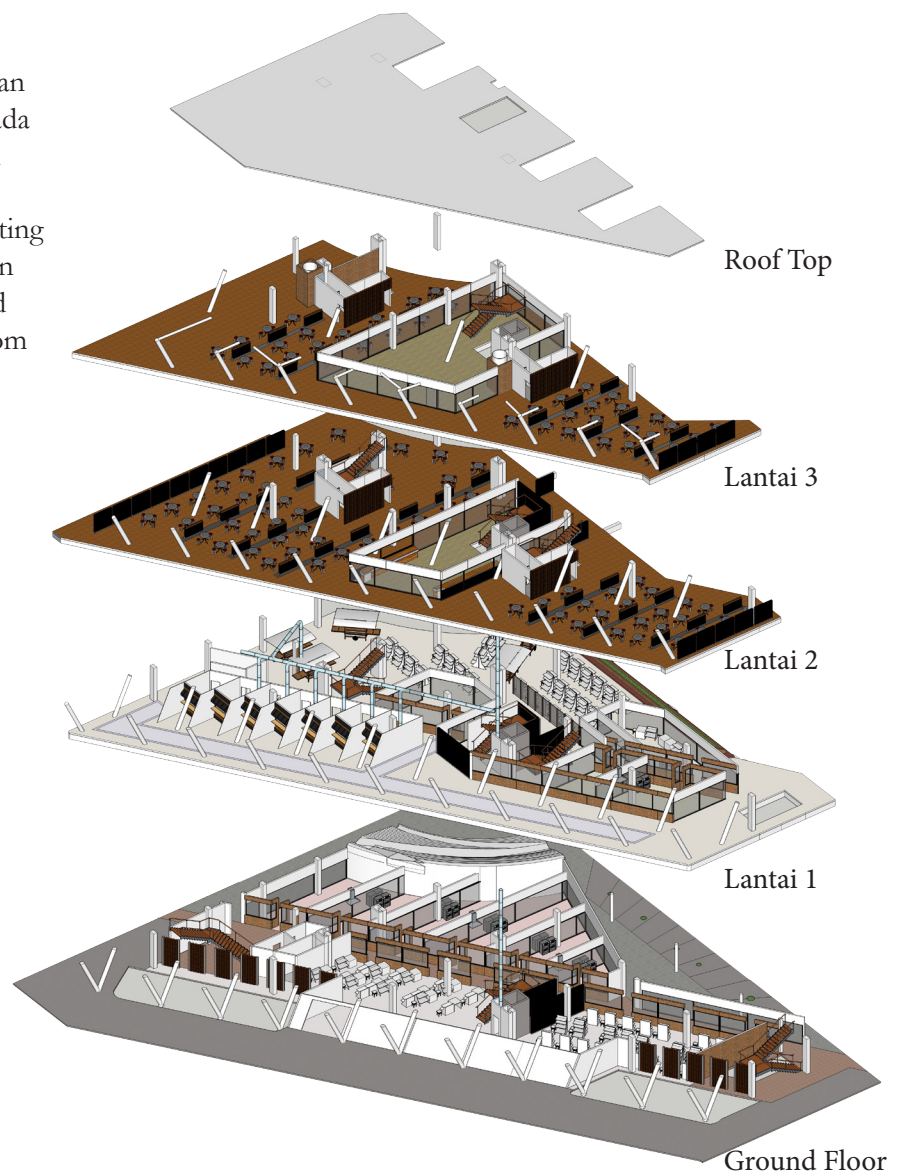
Gambar 4.28 Keselamatan Bangunan



Gambar 4.29 Penampungan sampah - Basement 1

4.8 Rancangan Sitem E-commerce

Setelah konsep e-commerce diterapkan ke dalam bangunan, ada beberapa penambahan ruang seperti ruang entrance delivery, waiting room. dan preparation room di lantai ground floor, preparation room di lantai 1, dan server room di lantai 3.



Gambar 4.30 Sistem E-commerce