

## KATA PENGANTAR

### *Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

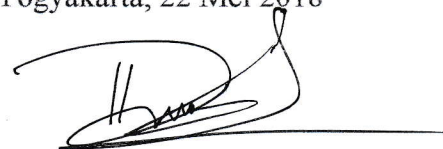
Alhamdulillah rabbil'alamin, segala puji bagi Allah SWT, karena limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Tugas Akhir dengan judul "Game Pengenalan Hewan Laut" dapat penulis selesaikan. Tak lupa shalawat dan salam kita curahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata-1 (S1) Informatika di Universitas Islam Indonesia.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak sekali dukungan, bimbingan, inspirasi dan doa yang selalu menyertai penulis baik itu keluarga, dosen, dan teman-teman penulis. Dalam kesempatan, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kekuatan dan kesabaran sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak, Ibu, dan keluarga besar tercinta atas dukungan dan do'a.
3. Bapak Hendrik, ST., M.Eng.Sc. selaku Ketua Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing dalam penyusunan tugas akhir ini yang telah memberikan bimbingan, ilmu, dan waktunya untuk membimbing penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
5. Segenap dosen Informatika Universitas Islam Indonesia yang telah mengajarkan saya banyak hal dan ilmu yang sangat bermanfaat.
6. Teman-teman kost Dwi, Fandra, Iqbal, Irfan, Sulaiman, Prasetyo, Cahyo, Wawan, Ipin, Alfi, dan Wawan yang selalu membantu disaat saya sedang kesulitan, dan mengajarkan ilmunya.

Masih banyak kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun sebagai bekal di masa depan. Semoga apa yang telah disusun dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 22 Mei 2018



( Dadan Mahardhika Siagian )