

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. KESIMPULAN.

Setelah dilakukan pembahasan terhadap hasil penelitian, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan *AutoCAD* yang dikombinasi teknik penggambaran grafik dari teori grafik, maka kita dapat membuat *polyhedron* dari sebuah sketsa natural. *Polyhedron* yang terbentuk secara topologi dan geometri benar dan bersifat natural.
2. Dengan menggunakan model matematis dari peneliti sebelumnya (Kyratzi dan Sapidis, 2009) dapat digunakan untuk mengkalkulasikan jumlah dari elemen (titik temu, garis dan daerah) yang tidak terlihat. Serta dapat juga digunakan untuk mencari nilai minimal dari elemen tersebut. Hasil perhitungan yang didapat digunakan untuk memvalidasi *polyhedron* yang dihasilkan, untuk mengetahui apakah *polyhedron* yang dihasilkan sudah memiliki jumlah elemen tidak terlihat yang minimal.

6.2. SARAN.

1. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut dengan mencoba menerapkan metode ini dalam berbagai jenis sketsa natural yang lain. Diantaranya pada sketsa natural yang berbentuk kurva dan sketsa natural yang memiliki titik temu T lebih dari satu pada daerah yang terlihat.

2. Metode ini dapat coba diterapkan dalam proses perancangan produk yang menggunakan *AutoCAD*, khususnya untuk *AutoCAD Geometric Design*. Sehingga produk yang dihasilkan dapat memiliki sifat natural dan benar secara topologi maupun geometri.

