

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN LITERATUR	
2.1 Kajian Induktif	6
2.1.1 Penelitian Sebelumnya.....	6

2.2 Kajian Deduktif.....	9
2.2.1 Pengembangan Produk.....	9
2.2.2 Otomatisasi Desain	11
2.2.3 <i>Kansei Engineering</i>	14
2.2.4 Preferensi Konsumen	15
2.2.5 <i>Handphone</i>	15
A. Generasi 0	16
B. Generasi I	16
C. Generasi II	17
D. Generasi III.....	17
E. Generasi IV.....	18
2.2.6 <i>AutoCAD</i>	18
A. <i>Layer</i>	19
B. <i>Visual Basic for Applications Computer Aided Design</i>	20
C. <i>Komponen Proyek VBA</i>	28
2.2.7 <i>Disassembly Modeling for Assembly</i>	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Identifikasi Masalah	32
3.2 Perumusan Masalah	32
3.3 Metodologi Penelitian	34
3.3.1 Kajian Literatur	34

A. Kajian Literatur Mengenai <i>Kansei Engineering</i>	34
B. Kajian Literatur Mengenai <i>Disassembly Modeling for Assembly</i>	34
C. Kajian Literatur Mengenai Visual Basic for Application Computer Aided Design.....	34
3.3.2 Pengkombinasian Kata-kata <i>Kansei</i>	35
3.3.3 Pembuatan Model <i>Handphone</i>	35
3.3.4 Membangun Antar Muka Pengguna	35
3.3.5 Membangun Sintaksis berdasarkan Kata-kata <i>Kansei</i>	35
3.3.6 Menguji Antar Muka Pengguna	36
3.4 Kesimpulan dan Saran	36
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	
4.1 Data Instansi.....	37
4.1.1 Gambaran Umum Instansi.....	37
4.1.2 Visi dan Misi Instansi.....	39
4.1.3 Nilai Dasar.....	40
4.1.4 Budaya Organisasi.....	40
4.2 Pengkombinasian Kata-kata <i>Kansei</i>	40
4.3 Pembuatan Model <i>Handphone</i>	44
4.4 Membangun Antar Muka Pengguna	48
4.5 Membangun Sintaksis berdasarkan Kata-kata <i>Kansei</i>	49
4.6 Menguji Antar Muka Pengguna	51

BAB V PEMBAHASAN

5.1 Pembuatan Model Tiga Dimensi	53
5.2 Mengintegrasikan Model ke dalam <i>VBA CAD</i>	54
5.3 Memanggil dan Menjalankan Proyek <i>VBA CAD</i>	54
5.4 Hasil Proyek <i>VBA CAD</i>	55

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	56
6.2 Saran	56

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penjelasan Konteks pada Jendela Aplikasi Utama	25
Tabel 2.2 Penjelasan <i>Project Explorer</i>	26
Tabel 2.3 Tipe Kontrol pada <i>Userform</i>	30
Tabel 2.4 Nama Kontrol pada <i>Userform</i>	30
Tabel 4.1 Kata Kansei yang Berpengaruh Terhadap Produk Handphone	41
Tabel 4.2 Kombinasi dari Kata Kansei yang Berpengaruh	42



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses dari Rekayasa Sistem <i>Kansei</i>	14
Gambar 2.2 Jendela Aplikasi Utama	24
Gambar 2.3 <i>Project Explorer</i>	25
Gambar 2.4 <i>Properties Page/Window</i>	27
Gambar 2.5 <i>Toolbox</i>	27
Gambar 3.1 Peta Alir Penelitian	33
Gambar 4.1 (a) <i>Handphone</i> tipe 1, (b) <i>Handphone</i> tipe 2, (c) <i>Handphone</i> tipe 3, (d) <i>Handphone</i> tipe 4, (e) <i>Handphone</i> tipe 5	41
Gambar 4.2 Diagram disassembly <i>handphone</i> kategori feminin, tipis, dan lembut.....	45
Gambar 4.3 Diagram disassembly <i>handphone</i> kategori feminin, tipis, dan lembut (tiga dimensi).....	46
Gambar 4.4 (a) Model Tampak Depan pada <i>AutoCAD</i> , (b) Model Tampak Belakang pada <i>AutoCAD</i> , (c) Model Tampak Samping pada <i>AutoCAD</i>	48
Gambar 4.5 Antar Muka Pengguna.....	49
Gambar 4.6 (a) Contoh Fungsi pada <i>Command</i> “Tampil”, (b) Contoh Fungsi pada <i>Command</i> “Lanjut”.....	50
Gambar 4.7 Model Tampak Depan pada Antar Muka Pengguna.....	51
Gambar 4.8 Model Tampak Belakang pada Antar Muka Pengguna.....	51
Gambar 4.9 Model Tampak Samping pada Antar Muka Pengguna.....	52

Gambar 5.1 *Layer* pada *AutoCAD*..... 54
Gambar 5.2 Kotak Dialog *VBA Manager* 55

