

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
I. Latar belakang.....	1
I.1. Skateboard di Yogyakarta.....	1
I.2. Pusat Perbelanjaan diYogya.....	3
I.3. Tinjauan Pustaka.....	3
I.3.1. Arena Skateboard dan Pusat Perbelanjaan.....	3
I.3.2. Bangunan Fungsi Campuran.....	8
I.4. Bangunan Sebagai Identitas.....	9
II. Permasalahan.....	9
III. Tujuan dan Sasaran.....	10
IV. Lingkup Pembahasan.....	10
V. Metode pengumpulan data.....	11
VI. Sistematika Penulisan.....	14
BAB II TINJAUAN ARENA SKATEBOARD DAN PUSAT PERBELANJAAN	
II.1. Tinjauan Skateboard.....	15
II.1.1. Pengertian Skateboard.....	15

II.1.2. Tinjauan Ruang Arena.....	24
II.2.3. Kegiatan dan Pelaku.....	32
II.2. Tinjauan Pusat Perbelanjaan.....	34
II. 2.1. Pengertian Pusat Perbelanjaan.....	34
II.2.2. Klasifikasi Pusat Perbelanjaan.....	34
II.2.3. Penentuan pusat perbelanjaan.....	36
II.2.4. Kegiatan dan Pelaku.....	38
II.3. Tinjauan Arena Skate Board dan Pusat Perbelanjaan (bangunan fungsi campuran).....	40
II.4. Strategi Transformasi.....	41
II.4.1. Tinjauan gerakan jumping.....	41
BAB III ANALISA ARENA SKATE BOARD DAN PUSAT PEBELANJAAN	
III.1. Misi dan Tujuan.....	43
III.2. Analisa Pelaku, Kegiatan dan Sirkulasi pada arena skateboard.....	44
III.2.1. View.....	48
III.2.2. Akustik.....	54
III.2.3. Pencahayaan.....	54
III.2.4. Penghawaan.....	55
III.3. Analisa Bentuk Penyajian.....	56
III.3.1. Analisa alat permainan.....	59
III.4. Analisa Kebutuhan dan Besaran Ruang skateboard.....	64
III.5. Analisa Bentuk.....	65
III.5.1. Sebagai identitas keluar.....	65
III.5.2. Sebagai Identitas kedalam.....	68
III.6. Analisa Pusat Perbelanjaan.....	70
III.6.1. Analisa pelaku dan kegiatan pada pusat perbelanjaan.....	70
III.6.2. Penentuan Bentuk pusat perbelanjaan.....	72

III.6.3. Penentuan Pola Sirkulasi.....	74
III.6.4. Analisa Kebutuhan Ruang dan Besaran Ruang.....	77
III.7. Analisa Penggabungan arena skate board dan pusat perbelanjaan.....	80
III.8. Analisa Lokasi dan Site.....	84
III.8.1. Analisa Lokasi.....	84
III.8.2. Analisa Pemilihan Site.....	87
III.8.3. Analisa kondisi site.....	91

BAB IV KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

IV.1. Konsep Arena skateboard.....	94
IV.1.1. Konsep program kegiatan.....	94
IV.1.2. Konsep Bentuk Penyajian Arena.....	95
IV.1.3. Konsep orientasi pelaku.....	96
IV.1.4. Konsep Background.....	96
IV.1.4. Konsep Penataan Alat.....	97
IV.1.4. Konsep Bentuk Arena.....	97
IV.2. Konsep Pusat perbelanjaan.....	98
IV.2.1. Konsep Bentuk Ruang.....	98
IV.2.2. Konsep Pola Sirkulasi.....	98
IV.2.3. Konsep Materi yang di wadah.....	99
IV.2.4. Konsep Skala Pelayanan.....	100
IV.2.5. Konsep Sistem Pelayanan.....	100
IV.3. Konsep penggabungan arena skate board dan pusat perbelanjaan.....	100
IV.3.1. Pendekatan Konsep Tata Ruang Dalam.....	100
IV.3.2. Konsep Penggabungan Sirkulasi.....	102
IV.4. Konsep Bentuk.....	103
IV.4.1. Pendekatan Konsep Penampilan Bangunan sebagai Identitas ke luar.....	103
IV.4.2. Pendekatan konsep bentuk arena sebagai identitas kedalam.....	104

IV.5. Konsep Sistem Bangunan.....	104
IV.5.1. Konsep Sistem Struktur Bangunan.....	104
IV.5.2. Konsep Sistem Utilitas.....	105
IV.6. Konsep Pengolahan Site.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....	110
LAMPIRAN.....	111



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Sirkulasi berurutan.....	17
Gambar 2.2. Sirkulasi menyebar.....	17
Gambar 2.3. Sirkulasi Vertikal.....	18
Gambar 2.4. Jarak speed pada bidang horizontal.....	19
Gambar 2.5. Jarak speed pada bidang miring.....	19
Gambar 2.6. Grid Rail.....	21
Gambar 2.7.Flat Fun Box.....	21
Gambar 2.8. Macam-macam Ramp.....	22
Gambar 2.9. Vert Ramp dan Quarter Ramp.....	23
Gambar 2.10. Pyramid.....	23
Gambar 2.11. Fun Box.....	23
Gambar 2.12. Grid Rail.....	24
Gambar 2.13. Pool Session.....	24
Gambar 2.14. Vert Ramp.....	24
Gambar 2.15. Kicker dan Transision Ramp.....	25
Gambar 2.16. Grid Rail.....	25
Gambar 2.17. Vert Ramp.....	26
Gambar 2.18. Vert Ramp.....	26
Gambar 2.19. Background dengan latar polos.....	27
Gambar 2.20. Background gambar	28
Gambar 2.21. Jarak pandang (tampak samping).....	28
Gambar 2.22. Jarak pandang (tampak atas).....	29
Gambar 2.23. jarak sudut pandang.....	29
Gambar 2.24. Sound system.....	30
Gambar 2.25. Suasana pada indoor arena.....	30

Gambar 3.1. Diagram kegiatan umum dan sirkulasi pada arena Skateboard.....	44
Gambar 3.2. Diagram kegiatan umum pengelolaan arena skateboard.....	46
Gambar 3.3. Kerumunan manusia.....	47
Gambar 3.4. View dari atas	49
Gambar 3.5. Dinding pada arena.....	50
Gambar 3.6. background pad dinding dan lantai arena.....	51
Gambar 3.7. Head Rotation (horizontal plane).....	52
Gambar 3.8. Head rotation (vertical plane).....	53
Gambar 3.9. Penataan tempat duduk.....	54
Gambar 3.10. Pencahayaan langsung.....	55
Gambar 3.11. Penghawaan alami.....	56
Gambar 3.12. Penyajian satu arah.....	57
Gambar 3.13. Penyajian tiga arah.....	58
Gambar 3.14. Penyajian semua arah.....	59
Gambar 3.15. Alat menyatu dengan lantai (Colombias Skatepark).....	61
Gambar 3.16. Orange.....	61
Gambar 3.17. Kombinasi alat baru.....	62
Gambar 3.18. Transisi sudut.....	62
Gambar 3.19. Sketsa alat permainan.....	63
Gambar 3.20. Subordinasi P.P. terhadap arena yang lebih besar.....	68
Gambar 3. 21. Intensitas dalam bangunan.....	68
Gambar 3.22. Irama dalam bangunan.....	69
Gambar 3.23. Void.....	69
Gambar 3.24. Bentuk dinamis.....	70
Gambar 3.25. Diagram kegiatan penyewa dan penjaga toko.....	71
Gambar 3.26. Diagram umum kegiatan pengunjung pusat perbelanjaan.....	72
Gambar 3.27. Bentuk dasar ruang lingkaran.....	73
Gambar 3.28. Bentuk dasar segitiga.....	73

Gambar 3.29. Bantuk dasar segi empat.....	74
Gambar 3.30. Satu jalur sirkulasi dengan satu arah.....	75
Gambar 3.31. Satu jalur sirkulasi dengan dua arah.....	75
Gambar 3.32. Dua jalur sirkulasi dengan satu arah.....	75
Gambar 3.33. Pola sirkulasi dalam unit toko.....	76
Gambar 3.34. Penggunaan ruang selasar untuk sirkulasi.....	76
Gambar 3.35. Lebar jalur pelayanan restaurant.....	76
Gambar 3.36. Besaran ruang unit toko.....	78
Gambar 3.37. Diagram kegiatan dalam bangunan.....	81
Gambar 3.38. Diagram sirkulasi dalam bangunan.....	81
Gambar 3.39. Bentuk penggabungan.....	82
Gambar 3.40. Sketsa struktur lantai arena.....	83
Gambar 3.41. Peta pemilihan lokasi.....	85
Gambar 3.42. Tabel penilaian lokasi.....	87
Gambar 3.43. Site.....	88
Gambar 3.44. Tabel penilaian lokasi.....	90
Gambar 3.45. Site terpilih.....	91
Gambar 3.46. Analisa kondisi site	91
Gambar 3.47. Analisa view.....	92
Gambar 3.48. Analisa sirkulasi.....	93
Gambar 4.1. Konsep penyajian arena.....	95
Gambar 4.2. Sketsa konsep arena.....	98
Gambar 4.3. Konsep pola sirkulasi pada pusat perbelanjaan.....	98
Gambar 4.4. Konsep pola sirkulasi dalam unit toko.....	99
Gambar 4.5. Bentuk gabungan horizontal.....	102
Gambar 4.6. Bentuk gabungan Vertikal.....	102
Gambar 4.7. diagram sirkulasi dalam bangunan.....	102
Gambar 4.8. Sketsa konsep penampilan bangunan.....	103
Gambar 4.9. Sketsa konsep penampilan arena.....	104

Gambar 4.10. Sketsa struktur lantai arena.....	105
Gambar 4.11. Site.....	106
Gambar 4.12. Konsep Zonning.....	107
Gambar 4.13. Konsep orientasi bangunan.....	108
Gambar 4.14. Konsep orientasi dari bangunan.....	108
Gambar 4.15. Konsep sirkulasi dalam site.....	109

