

## DAFTAR PUSTAKA

- Aldy, Rochmad. (2008). *Analisis Statistik Ekonomi Dan Bisnis Menggunakan SPSS*. Ponorogo: Wade Group.
- Asa, Kunin. (2006). *Batik Pekalongan Dalam Lintasan Sejarah*. Pekalongan: Paguyuban Pecinta Batik Pekalongan.
- Doellah, Santosa. (2002). *Batik: Pengaruh Zaman Dan Lingkungan*. Solo: Danar Hadi.
- Handriyanti, Eva. (2009). " Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis Komputer untuk Siswa Sekolah Dasar "
- Hamzuri. (1981). *Batik Klasik (Classical Batik)*. Jakarta: Djambatan.
- Honggopuro, Kalinggo. (2002). *Batik Sebagai Busana Dalam Tatanan Dan Tuntunan*. Solo: Yayasan Peduli Karaton Surakarta Hadiningrat.
- Izham, D. (2003). *Cara Cepat Belajar Adobe Flash*. Diakses dari url berikut <http://blog.jasamultimedia.com>.
- Kementrian Perindustrian RI. (2011). *Hand Book Indonesian Batik*. Jakarta: Kementrian Perindustrian RI Badan Pengkajian, Iklim, dan Mutu Industri Balai Besar Kerajinan dan Batik.
- Kusrianto, Adi. (2014). *Batik, Filosofi, Motif Dan Kegunaannya*. Yogyakarta: Andi.
- Murthiadi. (1979). *Pengetahuan Teknologi Batik: Untuk SMK*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Novaliendry, Dony. (2013). "APLIKASI GAME GEOGRAFI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF (STUDI KASUS SISWA KELAS IX SMPN 1 RAO)." *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI & PENDIDIKAN* 6.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2008). *Prinsip Disain Pembelajaran (Instructional Design Principles)*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Purba, Afrillyanna. (2005). *TRIPs-WTO & Hukum HKI Indonesia: Kajian Perlindungan Hak Cipta Seni Batik Tradisional Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Siyamta, Y. (2013). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Malang: UM.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suyanto, Bagong. (2005). *Metode Penelitian Sosial: Berbagai Alternatif Pendekatan*. Jakarta: Prenada Media.
- Tirta, Iwan. (2009). *Batik: Sebuah Lakon*. Jakarta: Gaya Favorit Press.

- Wijaya, M. N., & Saputra, E. H. (2013). Analisis dan Perancangan Game E-BUDI Media Pembelajaran Kebudayaan Indonesia Berbasis Android. *DASI*, 14(4), 18.
- Wulandari, Ari. (1999). *Batik Nusantara – Makna Filosofi, Cara Pembuatan, Dan Industri Batik*. Yogyakarta: Andi.

