

SARI

Batik merupakan sebuah hasil cipta karya seni yang adiluhung, dapat diekspresikan pada motif kain sehingga dapat di jadikan sebagai pakaian, sarung, kain panjang, dan kain dekoratif lainnya. Yogyakarta adalah salah satu provinsi yang ada di Indonesia yang memiliki budaya membatik. Tujuan pembahasan ini adalah untuk membangun sebuah game berbasis Android yang akan membantu untuk mengenal motif batik dan proses pembuatan batik serta lebih mudah dalam mengingat batik daerah Yogyakarta. Tetapi sayangnya banyak pembatik yang berada di Yogyakarta ini sudah tua karena banyak anak – anak yang kurang tertarik dengan membatik di karenakan proses yang lama dan dibutuhkan ketelitian extra pada saat membatik. Tak dapat dipungkiri bila seni batik dapat hilang sewaktu – waktu dari kota Yogyakarta bila tak ada regenerasi yang dapat melestarikannya. Atau bahkan seni batik Yogyakarta dapat diakui oleh negara lain sebagai warisan budaya oleh mereka.

Pembuatan aplikasi tersebut menggunakan action script 3.0 pada software Adobe Flash Professional CS6, serta didukung Corel Draw X7 sebagai pembuatan konten aplikasi. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode Hierarchy Plus Input Process Output (HIPO). Hasil yang didapat dari aplikasi ini memiliki beberapa menu seperti main motif kawung, semen, ceplok, gurdo, parang. Penyajian informasi menggunakan perangkat smartphone yang dijalankan pada OS Android. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah game membatik dalam bentuk permainan untuk Android. Informasi dapat tersimpan secara komprehensif dan cepat dipahami dalam bentuk teks, gambar. Game membatik berhasil dibangun serta diujikan kepada pengguna. Game ini dapat membantu mengingat dalam mempelajari batik khususnya anak SD kelas untuk memperluas pengetahuan mereka tentang batik Yogyakarta.

Kata Kunci : *Adobe Flash CS6, Game Edukasi Pembuatan Kain Batik Yogyakarta Berbasis Android*