

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Seiring dengan pesatnya pertumbuhan penduduk, kebutuhan rumah tinggal di Indonesia setiap tahunnya terus bertambah, berdasarkan hasil sensus yang dilakukan oleh Badan Pusat Statistik (BPS) kebutuhan rumah tinggal di Indonesia pada tahun 2010 adalah sebanyak 13 juta unit rumah. Jumlah kebutuhan rumah di Indonesia dihitung berdasarkan angka rumah yang telah dibangun oleh masyarakat dan pengembang dikurangi dengan rumah yang tidak layak huni serta penambahan kebutuhan masyarakat setiap tahun. Pada tahun 2016 lalu, jumlah kebutuhan rumah di Indonesia mencapai angka 13,5 juta unit.

Rumah tinggal merupakan salah satu jenis proyek konstruksi yang paling banyak dilakukan, sesuai prinsip ekonomis, setiap proyek konstruksi memiliki tujuan yang sama yaitu bagaimana mendapatkan hasil yang maksimal dengan usaha yang minimal. Hasil yang maksimal, seperti mendapatkan kualitas pekerjaan yang baik, biaya proyek yang ekonomis, waktu yang singkat dan keamanan yang terjamin bisa didapat jika proyek dilaksanakan dengan efektif dan efisien.

Produktivitas digunakan sebagai suatu ukuran apakah proyek dilaksanakan secara efektif dan efisien atau tidak. Produktivitas merupakan hal yang sangat penting dalam penyelesaian suatu pekerjaan. Kurangnya kesadaran akan produktivitas menjadi penyebab rendahnya pekerjaan yang dihasilkan. Dalam proyek konstruksi, rasio produktivitas adalah nilai yang diukur selama proses konstruksi yang dapat dipisahkan menjadi biaya tenaga kerja, material, uang, metoda dan alat. Sukses dan tidaknya proses konstruksi tergantung pada efektifitas pengelolaan sumber daya. Salah satu sumber daya adalah faktor manusia, yaitu tenaga kerja (tukang dan pekerja) menjadi penentu untuk mencapai tingkat produktivitas (Erviyanto, 2005).

Bila berbicara mengenai produktivitas proyek di negara berkembang termasuk Indonesia tentunya, tidak lepas dari produktivitas tukang. Hal ini karena

karakteristik proyek–proyek di Indonesia yang masih berorientasi pada tenaga kerja sebagai faktor yang dominan dalam pelaksanaan suatu proyek.

Di Indonesia digunakan Standar Nasional Indonesia (SNI) sebagai dasar untuk menghitung produktivitas tukang, akan tetapi produktivitas tukang sering kali berbeda dengan SNI. SNI memberikan angka keamanan yang tinggi dalam produktivitas tukang. Tugas akhir ini akan membahas tentang produktivitas tukang pada pemasangan penutup atap genteng, yaitu genteng beton di lapangan terhadap SNI.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah seberapa besar selisih produktivitas pekerja antara SNI dan praktik pada pemasangan penutup atap genteng.

1.3. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari tugas akhir ini adalah mengetahui selisih produktivitas tukang antara SNI dan praktik pada pemasangan penutup atap genteng.

1.4. MANFAAT PENELITIAN

Manfaat adalah efek positif setelah tujuan tercapai. Jika setelah selisih diketahui maka Manfaat yang akan di dapatt adalah:

1. Dapat menjadi tolak ukur atau referensi bagi pelaksana dengan cara dijadikan acuan untuk pengendalian tenaga kerja di lapangan, sedangkan bagi perencana dapat digunakan sebagai acuan untuk perhitungan biaya.
2. Sebagai masukan bagi para pembaca untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang bermanfaat dalam produktivitas pekerja.

1.5. BATAS PENELITIAN

Batasan masalah tugas akhir ini adalah:

1. Tenaga kerja yang diamati berjenis kelamin laki-laki.
2. Penelitian dilakukan di proyek perumahan.

3. Penelitian dilakukan di kabupaten Sleman.
4. Jenis genteng yang diteliti adalah genteng beton.
5. Pekerjaan yang diamati adalah pemasangan genteng.

1.6. KEASLIAN PENELITIAN

Sejauh yang di ketahui, masalah yang diteliti dalam tugas akhir ini belum pernah dilakukan oleh peneliti lain. Pada Bab II di cantumkan dengan tegas perbedaan tugas akhir ini dengan beberapa penelitian terdahulu.

1.7. PLAGIAT

Karya tulis ini dibuat tanpa menyalin karya tulis lain. Penyusunan kalimat dan pemikiran pada tugas akhir ini murni hasil karya penulis sendiri. Bila penulis menggunakan kalimat dan pemikiran orang lain, maka penulis akan menyebutkan sumbernya.