

DAFTAR PUSTAKA

- [AHN99] Ahnan, M. *Metode Belajar Ilmu Shorof*, Surabaya: Terbit Terang, 1999
- [FAH03] Fahmi, A. *Ilmu Nahwu dan Shorof*, Jakarta : RajaGrafindo Persada, 2003
- [HAD06] Hadi,P. W., *Alat Bantu Ajar Berbasis Komputer*,
<http://vlsm.org/fusikom-ui>, diakses tanggal 21 Oktober 2006
- [MAU04] Maulana. A., *Animasi Itu Mudah*, Jakarta : Elex Media Komputindo, 2004
- [MUN84] Munawwir, A.H., *Kamus Arab-Indonesia*, Jogjakarta : Pustaka Progressif, 1984.
- [SAE06] Saepudin. A., *Penerapan Teknologi Dalam Pendidikan Masyarakat*,
<http://www.pustekkom.go.id>, diakses tanggal 19 Oktober 2006
- [SOE06] Soekarwati, *Prinsip Dasar E-learning*, <http://www.pustekkom.go.id>,
diakses tanggal 19 Oktober 2006
- [SUT02] Sutopo, A.H., *Animasi Dengan Macromedia Flash Berikut
Actionscript*, Jakarta: Salemba Infotek, 2002
- [WIJ03] Wijaya, P.A., *Tip Dan Trik Macromedia Flash MX Dengan
Actionscript*, Jakarta : Elex Media Komputindo, 2003