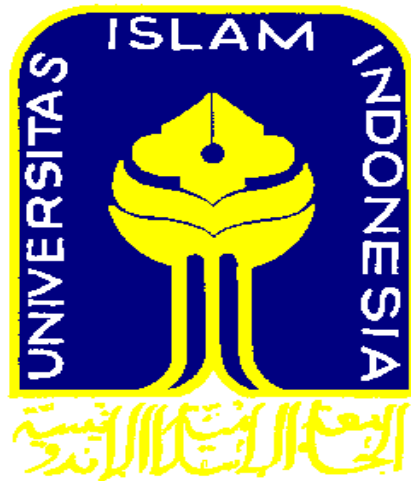


**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LPM PROFESI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh:

Nama : Yuliana

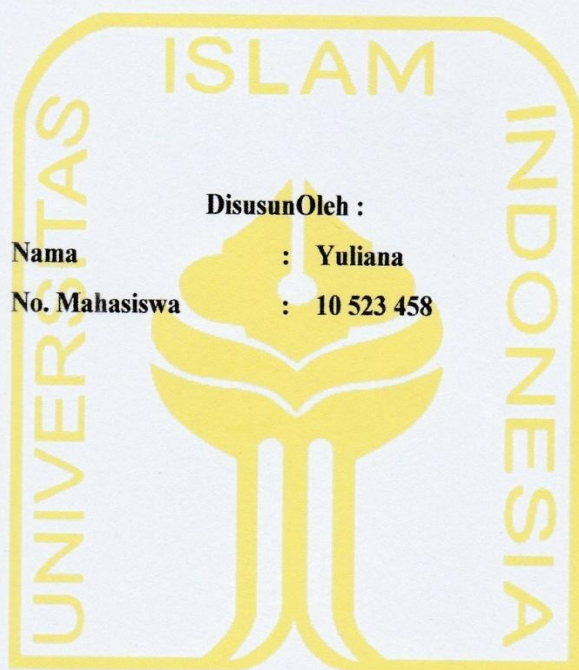
NIM : 10523458

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
YOGYAKARTA**

2015

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LPM PROFESI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

Nama : Yuliana
No. Mahasiswa : 10 523 458

Yogyakarta, _____ Desember 2014

Pembimbing Tunggal

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Beni Suranto', is written over the text of the supervisor's name.

(Beni Suranto, S.T., M.SoftEng.)

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LPM PROFESI FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Yuliana

NIM : 10 523 458

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 2 Januari 2015

Tim Penguji

Beni Suranto, S.T., M.SoftEng.

Ketua

Ahmad Luthfi, S.Kom, M.Kom

Anggota 1

Nur Wijayaning Rahayu, S.Kom., M.Cs

Anggota 2

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika
Universitas Islam Indonesia



Hendrik, S.T., M.Eng

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN HASIL TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Yuliana

NIM : 10 523 458

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari ada bukti-bukti yang menyatakan bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, maka saya siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Desember 2014



Yuliana

HALAMAN PERSEMBAHAN

*Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah,
kupersembahkan karya kecilku ini
untuk kedua orang tuaku tercinta.*

*Motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu
mendo'akan
dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran
sampai kini.*

HALAMAN MOTTO

“Tiada doa yg lebih indah selain doa agar skripsi ini cepat selesai”

"Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon".

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum kecuali kaum itu sendiri yang mengubah apa apa yang pada diri mereka ”

(QS 13:11)

Sungguh bersama kesukaran dan keringanan. Karna itu bila kau telah selesai (mengerjakan yang lain). Dan kepada Tuhan, berharaplah.

(Q.S Al Insyirah : 6-8)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Robbil ‘Alamin, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII” dengan baik.

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.

Penulisan dan penyelesaian tugas akhir ini tidak lepas dari dukungan dan saran dari berbagai pihak, untuk itu penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, Tuhan semesta alam yang selalu memberikan hamba nikmat, anugerah, dan segalanya.
2. Kedua Orang tuaku tercinta Ayahanda (H. Wahman) dan Ibunda (Hj. Jusmah) serta saudara-saudaraku yang selalu memberikan kasih sayang dan motivasi disetiap langkah perjalananku.
3. Kepada Bpk. Beni Suranto, S.T., M.SoftEng, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan kesabarannya dalam membimbing dan memberikan saran yang berguna bagi penulis
4. Bpk. Hendrik, S.T., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri
5. Dosen-dosen Teknik Informatika UII yang telah membagi ilmu-ilmunya.
6. Teman-teman angkatan 2010 yang tergabung dalam Solitaire. Sahabat-sahabat saya (Novia, Rully, Ayuk, Maya, Danik, Fera, Melan, Tia, Lina, April, Putri, Maia Dina) terima kasih atas semangat, motivasi, dan persahabatannya selama ini.
7. Serta semua pihak yang telah turut membantu hingga selesainya penyusunan tugas akhir ini. Semoga Allah SWT membalas budi baik dan keikhlasannya, aamiin. Jazaakumullahkhairan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan suatu tulisan ilmiah, oleh sebab itu dengan segala kerendahan hati penulis menerima kritik dan saran demi kesempurnaanya.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat memberikan suatu manfaat yang sebesar-besarnya bagi kita semua.

Yogyakarta, Desember 2014

Penulis

SARI

LPM (Lembaga Pers Mahasiswa) PROFESI merupakan Lembaga Pers Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. LPM PROFESI bergerak dalam bidang jurnalistik kampus memiliki peranan penting sebagai sarana untuk mendapatkan informasi terbaru yang terjadi di lingkungan kampus FTI UII. Saat ini LPM PROFESI belum memiliki website sebagai sarana untuk memudahkan dalam menyebarkan berita atau informasi di kalangan mahasiswa. Agar informasi yang disajikan dapat tersebar secara luas dan cepat maka LPM PROFESI membutuhkan website sebagai sarana untuk berbagi informasi.

Metode analisis yang digunakan yaitu metode pengumpulan data dan pengembangan sistem. Pada metode pengumpulan data ada dua tahap yaitu studi pustaka dan wawancara dan pada metode pengembangan sistem digunakan diagram alir data atau *Data Flow Diagram* (DFD). Metode ini akan menjelaskan secara detail mengenai setiap aliran proses data yang ada. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan SublimeText 3 sebagai editor bahasa pemrograman, XAMPP sebagai *web server*, dan MYSQL sebagai pengolah basis data.

Dengan dibuatnya Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII diharapkan memudahkan dalam menyebarkan berita atau informasi di kalangan mahasiswa. Website tersebut nantinya diharapkan juga mampu menjadi sarana yang efektif dan efisien yang dapat di *update* secara *real time*.

TAKARIR

| | |
|--------------------------|--|
| <i>Download</i> | Unduh |
| <i>Edit</i> | Ubah |
| <i>File</i> | Dokumen |
| <i>Form</i> | Formulir |
| <i>Input</i> | Masukan |
| <i>Password</i> | Kata sandi |
| <i>Reset</i> | Aturulang |
| <i>Upload</i> | Unggah |
| <i>User</i> | Pengguna |
| <i>Username</i> | Huruf atauangkayang merupakan tanda pengenal untuk masuk dan mengakses internet |
| <i>Interface</i> | antarmuka |
| <i>software</i> | perangkat lunak |
| <i>Alert</i> | peringatan |
| <i>Data Flow Diagram</i> | diagram arus dari sistem |
| <i>Delete</i> | hapus |

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING..... | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI..... | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN HASIL TUGAS AKHIR | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| HALAMAN MOTTO | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| SARI..... | ix |
| TAKARIR..... | x |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 2 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 2 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 6 |
| 2.1 PROFIL LPM PROFESI FTI UII | 6 |
| 2.2 Sistem Informasi..... | 8 |
| 2.2.1. Defenisi Sistem Informasi..... | 8 |
| 2.2.2. Komponen-komponen Sistem Informasi | 10 |
| 2.2.3. Jenis-jenis Sistem Informasi | 12 |
| 2.2.4. Manfaat Sistem Informasi..... | 14 |
| 2.3 Sistem Informasi Manajemen..... | 15 |

| | |
|--|----|
| BAB III METODOLOGI..... | 17 |
| 3.1. Analisis Kebutuhan | 17 |
| 3.1.1. Identifikasi Pengguna..... | 19 |
| 3.1.2. Analisis KebutuhanMasukan | 19 |
| 3.1.3. Analisis Kebutuhan Proses..... | 20 |
| 3.1.4. Analisis Kebutuhan Keluaran | 21 |
| 3.1.5. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 22 |
| 3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras..... | 22 |
| 3.2. Hasil Analisis | 22 |
| 3.3 Perancangan Sistem..... | 23 |
| 3.3.1 Perancangan Aliran Data..... | 23 |
| 3.3.2 Perancangan Basisdata | 28 |
| 3.3.3 Perancangan antarmuka | 32 |
| 3.3.4 Perancangan Pengujian Sistem..... | 41 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 44 |
| 4.2 Hasil Implementasi Antarmuka Sistem..... | 44 |
| 4.1.1 Halaman Utama Sistem..... | 45 |
| 4.1.2 Halaman Editor | 50 |
| 4.1.3 Halaman Mahasiswa | 61 |
| 4.3 Hasil Pengujian Sistem..... | 66 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | 69 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 69 |
| 5.2. Saran..... | 69 |
| DAFTAR PUSTAKA | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 <i>Blogspot</i> LPM PROFESI FTI UII..... | 8 |
| Gambar 2. 2 Komponen Sistem Informasi..... | 10 |
| Gambar 2. 3 Komponen Sistem Informasi Dalam Aktivitas Sistem | 12 |
| Gambar 2. 4 Jenis-Jenis Sistem Informasi | 14 |
| Gambar 3. 1 DFD Level 0..... | 24 |
| Gambar 3. 2 DFD Level 1 | 25 |
| Gambar 3. 3 Level 2 Proses Manajemen Artikel | 26 |
| Gambar 3. 4 Level 2 Proses Manajemen Kampusiana | 27 |
| Gambar 3. 5 Level 2 Proses Manajemen Info..... | 27 |
| Gambar 3. 6 Level 2 Proses Manajemen file download | 28 |
| Gambar 3. 7 Relasi Tabel..... | 32 |
| Gambar 3. 8 Rancangan antarmuka halaman login editor | 33 |
| Gambar 3. 9 Rancangan antarmuka halaman <i>login</i> mahasiswa..... | 34 |
| Gambar 3. 10 Rancangan antarmuka <i>home</i> | 34 |
| Gambar 3. 11 Rancangan antarmuka halaman tentang kami | 35 |
| Gambar 3. 12 Rancangan antarmuka halaman artikel | 36 |
| Gambar 3. 13 Rancangan antarmuka halaman kampusiana..... | 36 |
| Gambar 3. 14 Rancangan antarmuka halaman manajemen profil profesi | 37 |
| Gambar 3. 15 Rancangan antarmuka halaman manajemen artikel | 38 |
| Gambar 3. 16 Rancangan antarmuka halaman manajemen tambah artikel | 38 |
| Gambar 3. 17 Rancangan antarmuka halaman manajemen kampusiana | 39 |
| Gambar 3. 18 Rancangan antarmuka halaman manajemen laporan | 40 |
| Gambar 3. 19 Rancangan antarmuka halaman manajemen <i>download</i> | 40 |
| Gambar 3. 20 Rancangan antarmuka halaman manajemen kritik dan saran | 41 |
| Gambar 4. 1 Halaman Utama..... | 45 |
| Gambar 4. 2 Halaman Visi & Misi | 46 |
| Gambar 4. 3 Halaman Struktur Organisasi | 47 |
| Gambar 4. 4 Halaman Berita..... | 47 |
| Gambar 4. 5 Halaman Cerpen..... | 48 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 6 Halaman Puisi | 48 |
| Gambar 4. 7 Halaman Kampusiana | 49 |
| Gambar 4. 8 Halaman <i>download</i> | 50 |
| Gambar 4. 9 Halaman Login Editor | 50 |
| Gambar 4. 10 Notifikasi tidak mengisi <i>username</i> | 51 |
| Gambar 4. 11 Notifikasi tidak mengisi <i>password</i> | 51 |
| Gambar 4. 12 Halaman untuk membuat <i>password</i> baru | 52 |
| Gambar 4. 13 Halaman Utama Editor..... | 52 |
| Gambar 4. 14 Halaman <i>Edit</i> Visi & Misi..... | 53 |
| Gambar 4. 15 Halaman <i>Edit</i> Struktur Organisasi..... | 54 |
| Gambar 4. 16 Halaman Manajemen Artikel | 54 |
| Gambar 4. 17 Halaman Tambah Artikel | 55 |
| Gambar 4. 18 Halaman manajemen kampusiana..... | 56 |
| Gambar 4. 19 Halaman melihat aksi | 56 |
| Gambar 4. 20 Halaman Manajemen Laporan | 57 |
| Gambar 4. 21 Halaman melihat daftar laporan | 57 |
| Gambar 4. 22 Cetak laporan | 58 |
| Gambar 4. 23 Halaman Lihat Info | 58 |
| Gambar 4. 24 Notifikasi Hapus..... | 59 |
| Gambar 4. 25 Notifikasi Berhasil Hapus | 59 |
| Gambar 4. 26 Halaman Tambah Info..... | 60 |
| Gambar 4. 27 Halaman Manajemen File | 60 |
| Gambar 4. 28 halaman kritik & saran | 61 |
| Gambar 4. 29 Halamanan Login Mahasiswa | 62 |
| Gambar 4. 30 Halaman <i>Home</i> Mahasiswa..... | 62 |
| Gambar 4. 31 Halaman Lihat Kampusiana | 63 |
| Gambar 4. 32 Halaman Tambah Kampusiana | 64 |
| Gambar 4. 33 Notifikasi Kampusiana Berhasil Disimpan..... | 64 |
| Gambar 4. 34 Halaman Profil <i>User</i> | 65 |
| Gambar 4. 35 Halaman Ubah Data dan Password | 65 |
| Gambar 4. 36 Notifikasi Data Berhasil Disimpan | 66 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 3. 1 Tabel Editor..... | 28 |
| Tabel 3.2 Tabel Profil Profesi | 29 |
| Tabel 3. 3 Tabel Artikel | 29 |
| Tabel 3. 4 Tabel Kategori..... | 30 |
| Tabel 3. 5 Tabel Kampusiana | 30 |
| Tabel 3. 6 Tabel Daftar | 30 |
| Tabel 3. 7 Tabel Kritik Saran..... | 31 |
| Tabel 3. 8 Tabel <i>Download</i> | 31 |
| Tabel 3. 9 Tabel Info | 32 |
| Tabel 4. 1 Tabel Skala Pengukuran..... | 43 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

LPM (Lembaga Pers Mahasiswa) PROFESI merupakan Lembaga Pers Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. LPM PROFESI sendiri bergerak di bidang Pers alternatif atau penerbitan untuk mengangkat hal-hal yang terjadi di sekitar kampus FTI (Fakultas Teknologi Industri) dan UII (Universitas Islam Indonesia). Kantor pusat LPM PROFESI berada di kompleks Gedung Lembaga Kemahasiswaan FTI. Para pengurus LPM PROFESI adalah mahasiswa FTI yang diambil dari proses seleksi penerimaan pengurus baru yang diadakan minimal satu kali dalam satu periode kepengurusan.

Dalam menjalankan organisasinya, LPM PROFESI terdiri dari Pengurus Inti dan Pengurus Harian. Pengurus Inti terdiri dari Pemimpin Umum, Sekretaris Umum, Wakil Sekretaris Umum, Bendahara Umum, Wakil Bendahara Umum dan Pemimpin Redaksi. Sedangkan pengurus harian merupakan pengurus inti dari kepala masing-masing bidang.

LPM PROFESI yang bergerak dibidang pers sangatlah akrab dengan dunia jurnalistik kampus. Saat ini LPM PROFESI sebenarnya telah memiliki sebuah *website*, namun *website* tersebut tidak bisa membantu kinerja pengurus karena ketidakberesan dalam sistem yang lama menyebabkan sistem tersebut tidak dapat beroperasi sesuai dengan yang diharapkan.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan adanya sebuah *website* baru sebagai wadah penyaluran informasi atau berita yang dapat di *update* secara *real time*.. Pada *website* ini, juga akan dilengkapi dengan halaman khusus bagi mahasiswa FTI UII yaitu Kampusiana. Kampusiana merupakan tempat atau wadah bagi mahasiswa FTI UII dalam berbagi informasi atau berita secara mandiri atau yang lebih dikenal dengan jurnalisme warga (*citizen journalism*). Jurnalisme warga adalah kegiatan partisipasi aktif yang dilakukan oleh masyarakat/warga dalam kegiatan pengumpulan, pelaporan, analisis serta

penyampaian informasi dan berita. Hal ini bermanfaat untuk melatih kepekaan mahasiswa tentang apa yang terjadi di lingkungan sekitarnya.

1.2 Rumusan masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana memudahkan LPM PROFESI dan mahasiswa FTI UII dalam memberikan informasi atau beritadengan membuat sebuah sistem informasi berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Sistem digunakan oleh staff dari LPM PROFESI dan mahasiswa FTI UII
2. Registrasi akun hanya ditujukan kepada mahasiswa FTI UII
3. Pada kampusiana hanya ada tiga pilihan artikel, yaitu berita, cerpen , dan puisi

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang hendak dicapai adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem yang dapat mempermudah LPM PROFESI dalam menyebarkan informasi/berita secara online
2. Membuat sistem yang dapat mempermudah mahasiswa FTI UII untuk berbagi informasi baik dalam tulisan, maupun foto yang dapat diinputkan kedalam sistem

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi :

1. Bagi LPM PROFESI & *user*
 - a. Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah LPM PROFESI dalam menyebarkan informasi atau berita secara *online*
 - b. Tempat mengasah dan melatih kemampuan menulis bagi mahasiwa FTI UII
 - c. Informasi atau berita seputar kampus dapat dibaca oleh banyak orang

2. Bagi Penulis

- a. Menambah pengetahuan dan wawasan tentang sistem informasi manajemen
- b. Melatih kemampuan dalam mengaplikasikan suatu sistem informasi yang diperoleh selama duduk dibangku perkuliahan.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam sebuah penelitian tentu sangat dibutuhkan metode-metode penelitian yang akan melancarkan jalanannya penelitian tersebut, dan metode yang baik harus mencakup seluruh aspek penelitian. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah suatu metode yang diperlukan untuk mengumpulkan data-data yang berhubungan dan dibutuhkan dalam penelitian ini. Metode yang digunakan adalah :

a. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan guna menambah informasi sebagai acuan yang dibutuhkan saat proses penelitian baik buku mengenai Sistem Informasi, Lembaga Pers Mahasiswa, dan buku-buku tentang beberapa hal yang terkait dengan Sistem Informasi, seperti buku Basisdata, Bahasa Pemrograman dan lain sebagainya.

b. Wawancara

Metode wawancara adalah metode yang dilakukan untuk mendapatkan data dengan cara berdiskusi. Diskusi dilakukan dengan beberapa orang yang berkepentingan di LPM PROFESI FTI UII.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Pada analisis kebutuhan sistem akan dilakukan analisis atau identifikasi kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan system

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan sistem, sehingga sistem dapat berjalan sebagaimana yang diinginkan. Perancangan

sistem pada tahap ini, hal yang dilakukan adalah memodelkan sistem dalam bentuk DFD (*Data Flow Diagram*), dan perancangan *interface*.

4. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan tahapan penerapan konsep yang telah dibuat dan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman php, dan *My SQL*.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini sistem akan diuji untuk mengetahui atau menemukan adanya kesalahan dari proses yang ada pada sistem untuk mendapatkan hasil yang maksimal agar dapat diambil kesimpulan dan saran yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem yang baik.

6. Penyusunan Laporan TA

Laporan Tugas Akhir (TA) disusun sesuai dengan format standar laporan tugas akhir jurusan Teknik Informatika FTI UII.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini diberikan uraian bab demi bab yang berurutan untuk mempermudah pembahasannya. Laporan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab, berikut uraian singkatnya :

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir

Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah penelitian. Disamping itu juga memuat uraian tentang hasil penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya oleh peneliti lain yang ada hubungannya dengan penelitian yang dilakukan

Bab III Metodologi

Bab ini berisi penjelasan metodologi yang meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem yang akan dikembangkan dan rancangan pengujian sistem.

Bab IV Implementasi Dan Pengujian Sistem

Bab ini berisi tentang implementasi dan pengujian sistem informasi manajemen LPM PROFESI FTI UII. Hasil analisis pengujian berupa uraian tentang bagaimana keunggulan dan kelemahan sistem yang telah diujikan kepada pengguna sistem

Bab V Kesimpulan Dan Saran

Bagian kesimpulan berisi rangkuman dari hasil analisis pada bagian sebelumnya yang merupakan jawaban dari rumusan masalah. Bagian saran berisi saran-saran berdasarkan kekurangan dan keterbatasan yang ditemukan untuk pengembangan sistem kedepannya berdasarkan hasil analisis yang didapat.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 PROFIL LPM PROFESI FTI UII

LPM PROFESI merupakan Lembaga Pers Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri UII yang berdiri pada tahun 1992. Pada awalnya LPM PROFESI bernama KEMATEX untuk Fakultas teknologi Tekstil. Kemudian berganti menjadi INDUSIA untuk Fakultas teknik. Setelah itu INDUSIA pecah menjadi 2 yaitu LPM PROFESI untuk FTI dan SOLID untuk FTSP.

LPM PROFESI sendiri bergerak di bidang Pers alternatif atau penerbitan untuk mengangkat hal-hal yang terjadi di sekitar kampus FTI dan UII. Kantor pusat LPM PROFESI berada di komplek Gedung Lembaga Kemahasiswaan FTI. Para pengurus LPM PROFESI adalah mahasiswa FTI yang diambil dari proses seleksi penerimaan pengurus baru yang diadakan minimal satu kali dalam satu periode kepengurusan.

Dalam menjalankan organisasinya, LPM PROFESI terdiri dari Pengurus Inti dan Pengurus Harian. Pengurus Inti terdiri dari Pemimpin Umum, Sekretaris Umum, Wakil Sekretaris Umum, Bendahara Umum, Wakil Bendahara Umum dan Pemimpin Redaksi. Sedangkan pengurus harian merupakan pengurus inti dari kepala masing-masing bidang. Adapun masing-masing bidang tersebut adalah sebagai berikut :

1. Bidang Redaksi

Redaksi merupakan dapurnya LPM PROFESI. Bidang inilah yang bertanggungjawab mengurus segala hal yang menyangkut pemberitaan, mulai dari penentuan tema hingga selesainya proses layout.

2. Pengkaderan

Mengurus perihal regenerasi pengurus sebagai generasi LPM PROFESI dalam menjalankan roda organisasi. Disamping itu, bidang ini juga bertanggungjawab dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia dengan mengadakan pelatihan-pelatihan yang terkait dengan skill yang dibutuhkan tiap-tiap bidang.

3. Jaringan Kerja (JARKER)

Hal-hal yang terkait dengan eksistensi LPM PROFESI di dalam dan di luar FTI ditangani oleh bidang ini. Beberapa kunjungan jurnalistik ke media massa telah dilakukan guna meningkatkan wawasan ilmu jurnalistik. Saat ini LPM PROFESI aktif dalam PPMI (Perhimpunan Pers Mahasiswa Indonesia).

4. Sirkulasi dan Usaha (SIRKUS)

Mendukung jalannya roda organisasi dari segi pendanaan tanpa mengurangi independensi PROFESI untuk mengemukakan kebenaran. Selain itu SIRKUS bertanggungjawab pendistribusian produk PROFESI.

5. Litbang

Bertugas menyediakan referensi bagi kepentingan pengurus LPM PROFESI yang nantinya berguna bagi penerbitan. Selain itu, bidang ini juga mengadakan dokumentasi buku dan media cetak yang masuk ke PROFESI.

6. Rancang Grafis dan Fotografi (RGF)

Bertugas mempercantik produk PROFESI. Dalam pengerjaannya, bidang ini banyak menggunakan bantuan komputer dan gambar hasil fotografi.

LPM PROFESI yang bergerak dibidang pers sangatlah akrab dengan dunia jurnalistik kampus. Pada Bab 1 telah dijelaskna bahwa LPM PROFESI telah memiliki sebuah website. Tetapi website tersebut masih menggunakan *blogspot*, *blogspot* ini platformnya *blog*. Jadi fitur-fitur didalamnya masih kurang maksimal. Pada website ini juga masih hanya tampilan awal. Untuk menu-menu didalamnya belum bisa digunakan karena memang pengerjaannya belum sampai ketahap itu. Contoh Gambar tampilan *blogspot* LPM PROFESI FTI UII dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2. 1 Blogspot LPM PROFESI FTI UII

Pada gambar diatas menunjukkan website LPM PROFESI dengan alamat <http://www.lpmprofesi.com/#>.Dilihat dari fitur-fitur yang ada, pada website LPM PROFESI yang sekarang kurang bisa handle kebutuhan penerbitan online. Maka dari itu dengan dibuatnya Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI diharapkan dapat membantu kegiatan pengurus LPM PROFESI yang lebih spesifik untuk situs berita dalam handle penerbitan online.

2.2 Sistem Informasi

2. 2. 1. Defenisi Sistem Informasi

1. Sistem

Menurut Jerry Fith Gerald (Jogiyanto, 2000), sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Dalam mendefinisikan pengertian sistem, Gerald lebih menekankan pada urutan-urutan operasi didalam sistem

Dalam bidang sistem informasi, sistem diartikan sebagai sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima *input* dalam proses transformasi kontribusi terhadap sistem untuk mencapai tujuan, tentu saja komponen tersebut bukan bagian dari sebuah sistem.

Secara umum, sistem dapat diartikan sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu sebagai satu kesatuan. (Agus Mulyanto, 2009)

2. Informasi

Informasi dapat diibaratkan sebagai darah yang mengalir didalam tubuh manusia, seperti halnya informasi didalam sebuah perusahaan yang sangat penting untuk mendukung kelangsungan perkembangannya, sehingga terdapat alasan bahwa informasi sangat dibutuhkan bagi sebuah perusahaan. Bila kurang mendapatkan informasi, dalam waktu tertentu sebuah perusahaan akan mengalami ketidakmampuan mengontrol sumber daya, sehingga dalam mengambil keputusan-keputusan strategis sangat terganggu, yang pada akhirnya akan mengalami kekalahan dalam bersaing dengan lingkungan pesaingnya. (Agus Mulyanto, 2009)

Jadi pengertian sistem informasi adalah suatu alat yang membantu dalam menyediakan informasi bagi penerimanya dan untuk membantu dalam pengambilan keputusan bagi manajemen didalam operasi perusahaan sehari-hari dan informasi yang layak untuk pihak luar perusahaan.

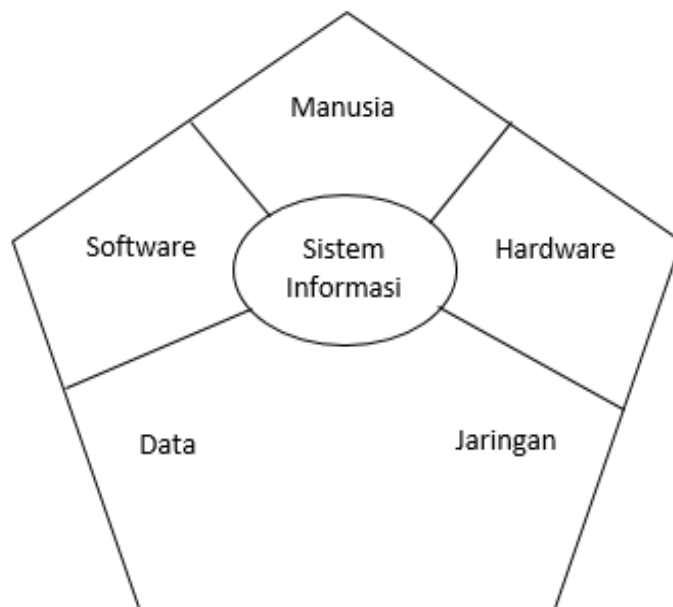
Adapun beragam definisi sistem informasi sebagai berikut :

1. Sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi (Alter (1992)).
2. Sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai (Hall, 2001).

3. Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan (Wilkinson, 1992)
4. Sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik. (Turban, McLean, dan Wetherbe (1999))

2. 2. 2. Komponen-komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari lima sumber daya yang dikenal sebagai komponen sistem informasi. Kelima sumber daya tersebut adalah manusia, *hardware*, *software*, data, dan jaringan. Kelima komponen tersebut memainkan peranan yang sangat penting dalam suatu sistem informasi, namun, dalam kenyataannya, tidak semua sistem informasi mencakup kelima komponen tersebut. Misalnya, sistem informasi pribadi yang tidak mencakup jaringan telekomunikasi. (Agus Mulyanto, 2009)



Gambar 2. 2Komponen Sistem Informasi

1. Sumber Daya Manusia

Manusia dibutuhkan untuk mengoperasikan sistem informasi. Sumber daya manusia dapat dibedakan menjadi dua kelompok yaitu pengguna akhir dan pakar sistem informasi.

Pengguna akhir adalah orang-orang yang menggunakan informasi yang dihasilkan dari sistem informasi, misalnya pelanggan, pemasok, teknisi, mahasiswa, dosen, dan orang-orang yang berkepentingan dengan informasi dari sistem informasi tersebut.

Sedangkan pakar sistem informasi adalah orang-orang yang mengembangkan dan mengoperasikan sistem informasi, misalnya sistem analisis, developer, operator sistem, dan staf administrasi lainnya.

2. Sumber Daya *Hardware*

Sumber daya *hardware* adalah semua peralatan yang digunakan dalam pemrosesan informasi. Sumber daya *hardware* tidak hanya sebatas komputer saja, melainkan semua media data seperti lembaran kertas dan *disk* magnetik atau optikal.

3. Sumber Daya *Software*

Sumber daya *software* adalah semua rangkaian perintah (*intruksi*) yang digunakan untuk memproses informasi. Sumber daya *software* tidak hanya berupa program saja, tetapi berupa prosedur. Program merupakan sekumpulan instruksi untuk pemrosesan informasi. Sedangkan prosedur adalah sekumpulan aturan yang digunakan untuk mewujudkan pemrosesan informasi dan mengoperasikan perintah bagi orang-orang yang akan menggunakan informasi.

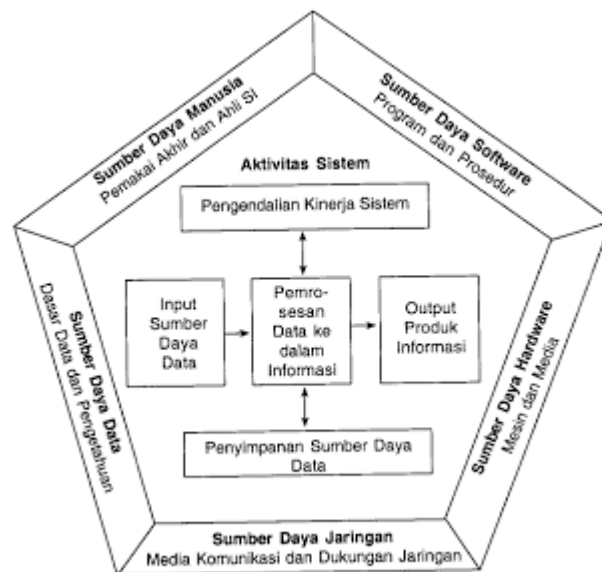
4. Sumber Daya Data

Sumber daya data bukan hanya sekedar bahan baku untuk masukan sebuah sistem informasi, melainkan sebagai dasar membentuk sumber daya organisasi. Seperti yang dijelaskan sebelumnya data dapat berbentuk teks, gambar, audio, maupun video.

5. Sumber Daya Jaringan

Sumber daya jaringan merupakan media komunikasi yang menghubungkan komputer, pemroses komunikasi, dan peralatan lainnya, serta dikendalikan melalui *software* komunikasi. Sumber daya jaringan dapat berupa media komunikasi seperti kabel, satelit, seluler dan dukungan jaringan seperti modem, *software* pengendali, serta prosedur antar jaringan.

Kelima komponen tersebut digunakan oleh sistem informasi untuk menjalankan aktivitas *input*, pemrosesan, *output*, penyimpanan, dan pengendalian yang mengubah sumber daya data menjadi produk informasi.



Gambar 2. 3 Komponen Sistem Informasi Dalam Aktivitas Sistem Informasi (O'brien, 2005)

2. 2. 3. Jenis-jenis Sistem Informasi

Jenis-jenis sistem informasi adalah sebagai berikut:

1. *Transaction Processing Systems (TPS)*

TPS adalah sistem informasi yang terkomputerisasi yang dikembangkan untuk memproses data dalam jumlah besar untuk transaksi bisnis rutin seperti daftar gaji dan inventarisasi.

2. *Office Automation Systems(OAS)*

Office automation system (OAS) terkadang disebut juga dengan *Virtual Office (VO)*, konsep OAS menggabungkan penggunaan berbagai peralatan IT dalam berkomunikasi baik dengan satu orang/unit maupun banyak orang/unit untuk mengurangi penggunaan kertas (*paperless*) dengan tujuan terjadinya peningkatan kecepatan, ketepatan, keamanan kerja di kantor dan meningkatkan produktivitas kerja.

3. *Knowledge Work System*

Knowledge work systems (KWS) adalah sistem informasi yang membuat dan mengintegrasikan pengetahuan baru ke organisasi. *Knowledge Work System* mendukung para pekerja profesional dengan membantu mereka menciptakan pengetahuan baru dan memungkinkan mereka mengkontribusikannya ke organisasi atau masyarakat.

4. *Informatic Management System*

Informatic Management System mendukung spectrum tugas-tugas organisasional yang lebih luas dari TPS, termasuk analisis keputusan dan pembuat keputusan. SIM menghasilkan informasi yang digunakan untuk membuat keputusan, dan juga dapat membantu menyatukan beberapa fungsi informasi bisnis yang sudah terkomputerisasi.

5. *Decision Support Systems (DSS)*

Tujuan dari *Decision Support System (DSS)* antara lain adalah membantu manajer membuat keputusan untuk memecahkan masalah semi struktur, dan mendukung penilaian manajer bukan mencobamenggantikannya.

6. *Sistem Ahli (ES) dan Kecerdasan Buatan (AI)*

AI dimaksudkan untuk mengembangkan mesin-mesin yang berfungsi secara cerdas. Dua cara untuk melakukan riset AI adalah memahami bahasa alamiahnya dan menganalisis kemampuannya untuk berfikir melalui problem sampai kesimpulan logiknya.

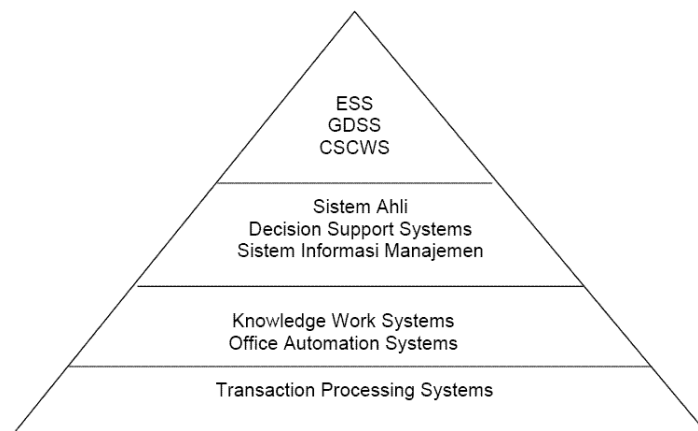
7. *Group Decision Support Systems (GDSS) dan Computer-Support Collaborative Work Systems (CSCW)*

GDSS juga dapat disebut dengan CSCW, yang dimaksudkan untuk membawa kelompok bersama-sama menyelesaikan masalah dengan memberi bantuan dalam bentuk pendapat, kuesioner, konsultasi dan skenario.

8. *Executive Support Systems (ESS)*

ESS tergantung pada informasi yang dihasilkan untuk membantu eksekutif mengatur interaksinya dengan lingkungan eksternal dengan menyediakan grafik-grafik dan pendukung komunikasi di tempat-tempat yang bisa diakses seperti kantor

Jenis-jenis sistem informasi dapat dilihat pada gambar 2.5



Gambar 2. 4Jenis-Jenis Sistem Informasi

2. 2. 4. Manfaat Sistem Informasi

Pada setiap sistem informasi yang ada, tentu memiliki tujuan dengan beberapa manfaat yang bisa didapat. Beberapa manfaat atau fungsi dari dibangunnya sebuah sistem informasi adalah sebagai berikut (Darunnajah, 2012):

1. Meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat waktu dan akurat bagi para pemakai, tanpa mengharuskan adanya prantara sistem informasi.
2. Menjamin tersedianya kualitas dan keterampilan dalam memanfaatkan sistem informasi secara kritis.

3. Mengembangkan proses perencanaan yang efektif.
4. Mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan akan keterampilan pendukung sistem informasi.
5. Menetapkan investasi yang akan diarahkan pada sistem informasi.
6. Mengantisipasi dan memahami konsekuensi-konsekuensi ekonomis dari sistem informasi dan teknologi baru.
7. Memperbaiki produktivitas dalam aplikasi pengembangan dan pemeliharaan sistem.
8. Organisasi menggunakan sistem informasi untuk mengolah transaksi-transaksi, mengurangi biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau pelayanan mereka.

2.3 Sistem Informasi Manajemen

Istilah Sistem Informasi Manajemen sebenarnya terdiri atas tiga kata kunci, yaitu: sistem, informasi dan manajemen. Yang sebagian telah didefinisikan sebelumnya. Manajemen dapat diartikan sebagai proses memanfaatkan sumber daya yang tersedia untuk mencapai suatu tujuan.

Ada beberapa pendapat dari para ahli tentang definisi sistem informasi manajemen, antara lain:

Menurut Jogiyanto dalam buku *'Analisis dan desain sistem informasi'* adalah :

"Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya". (Jogiyanto, 2005; 8).

Menurut George M.Scott dalam buku *'prinsip-prinsip Sistem Informasi Manajemen'* pengertian sistem informasi adalah;

'Sistem informasi adalah sistem yang diciptakan oleh para analisis dan manajer guna melaksanakan tugas khusus tertentu yang sangat esensial bagi berfungsinya organisasi'. (George M.Scott, 2001; 4)

Sedangkan definisi dari Robert A.leitch dan K.Roscoe davis sebagai berikut:

'Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian , mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan'.
(Jogiyanto,2005;11)

Jadi dari beberapa definisi tersebut, dapat dirangkum bahwa Sistem Informasi Manajemen adalah kumpulan dari interaksi sistem-sistem informasi yang menghasilkan informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen.

BAB III METODOLOGI

3.1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan adalah tahap dimana dilakukannya proses pencarian dan pengumpulan data-data yang dapat membantu atau mendukung dari sistem yang akan dibuat, serta dapat memperoleh jawaban dari rumusan masalah yang telah dibuat sebelumnya.

Pengumpulan data yang digunakan dengan menggunakan dua metode yaitu metode studi pustaka dan metode wawancara. Berikut adalah penjelasan dari metode yang digunakan:

a. Metode Studi Pustaka

Metode studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan pencarian informasi melalui media-media seperti buku dan internet mengenai Sistem Informasi, Lembaga Pers Mahasiswa, dan buku-buku tentang beberapa hal yang terkait dengan Sistem Informasi, seperti buku Basisdata, Bahasa Pemrograman dan lain sebagainya.

Berdasarkan data yang didapatkan dan setelah dilakukan proses analisis data, maka dapat diketahui kebutuhan untuk dijakikan sebagai masukan dan keluaran sistem serta kebutuhan antarmuka

b. Metode wawancara

Pada metode wawancara, penulis melakukan wawancara dengan Pemimpin Umum LPM PROFESI guna mencari informasi apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem.

Pada bab 1 telah dijelaskan bahwa LPM PROFESI sebelumnya telah memiliki website, tetapi website tersebut masih perlu untuk dibenahi karena fitur-fitur pada website belum bisa sepenuhnya digunakan.

Dari wawancara yang telah dilakukan dengan Pemimpin Umum LPM PROFESI didapatkan bahwa website sebelumnya belum memiliki fitur khusus seperti :

1. Halaman kumpulan berita
Tidak adanya halaman khusus kumpulan berita menyulitkan para pengunjung yang hanya ingin membaca berita
2. Halaman khusus cerpen
Tidak adanya halaman khusus kumpulan cerpen menyulitkan para pengunjung yang hanya ingin membaca cerpen
3. Halaman khusus puisi
Tidak adanya halaman khusus kumpulan cerpen menyulitkan para pengunjung yang hanya ingin membaca cerpen
4. Halaman *Popular Post* dan *recent post*
5. Halaman download SUPLEMEN (Majalah LPM PROFESI yang terbit setiap bulannya)
6. Halaman khusus bagi mahasiswa FTI UII dalam berbagi informasi atau berita.
7. Registrasi Akun oleh Mahasiswa

Poin-poin diatas didapat dari studi kasus terhadap website LPM PROFESI FTI yang sebelumnya. Poin-poin diatas memudahkan untuk menganalisa setiap masalah dan menemukan solusinya secara sistematis. Berikut merupakan langkah penyelesaian dari sistem yang akan dibangun :

1. Mengumpulkan semua informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem.
2. Melakukan analisis kebutuhan sistem
3. Merancang sistem menggunakan DFD dan relasi tabel
4. Merancang interface
5. Melakukan implementasi sistem menggunakan PHP Version 5.5.4, apache server, bootstrap dan database MySQL
6. Pengujian sistem

3.1.1. Identifikasi Pengguna

Untuk jenis pengguna atau *user* yang terlibat dalam sistem ini dibedakan menjadi 3 jenis, yaitu :

1. Editor adalah *user* dengan hak akses tertinggi pada sistem.
2. Mahasiswa adalah *user* yang diberikan hak akses untuk dapat melakukan penambahan data.
3. Pengunjung (*visitor*) adalah *user* yang hanya memiliki hak akses pada laman kritik dan saran untuk kemajuan bagi sistem kedepannya.

3.1.2. Analisis Kebutuhan Masukan

Analisis kebutuhan masukan atau input merupakan kebutuhan masukan data yang digunakan untuk aplikasi yang akan dibangun. Adapun data input yang dibutuhkan oleh sistem ini dibagi menjadi 3 bagian berdasarkan pengguna sistem yaitu editor, mahasiswa, dan pengunjung. Editor merupakan user yang menjadi penanggung jawab untuk mengurus sistem dan tulisan yang diinputkan oleh mahasiswa sebelum di *post* ke sistem. Mahasiswa merupakan *user* yang bisa menginputkan berita, cerpen, atau puisi pada laman kampusiana yang telah disediakan oleh sistem. Pengunjung hanya dapat melakukan kritik & saran pada kolom yang telah disediakan oleh sistem. Input pada sistem informasi ini dapat dilakukan oleh tiga *user*.

1. Input Oleh Editor

Berikut apa saja yang di inputkan oleh editor :

- a. Data *Username* dan *Password*
Pada saat login admin menginputkan *username* dan *password*.
- b. Data profil profesi
Data profil profesi merupakan data untuk menu tentang kami yang berisi visi & misi LPM PROFESI, serta struktur organisasinya.
- c. Data artikel
Data artikel berisi tentang artikel yang terbagi menjadi 3 kategori, yaitu berita, cerpen, dan puisi yang didalamnya terdapat judul, tanggal *posting*, dan isi dari artikel tersebut.

2. Input Oleh Mahasiswa

Berikut apa saja yang diinputkan oleh mahasiswa, yaitu :

a. Data *username* dan *password*

Pada saat login, mahasiswa menginputkan *username* dan *password*.

b. Data Kampusiana

Mahasiswa menginputkan data kampusiana yang didalamnya terbagi menjadi 3 kategori, yaitu berita, cerpen, dan artikel yang meliputi judul, isi, tanggal penulisan, dan nama penulis.

3. Input oleh pengunjung

Input yang dilakukan oleh pengunjung adalah Pencarian artikel dan kampusiana. Yaitu jika Pengunjung yang ingin melihat artikel atau kampusiana terdahulu yang sudah tidak ditampilkan di halaman utama dapat melakukan pencarian dengan cara menginputkan judul artikel atau kampusiana yang dicari. Dan pengunjung juga bisa menginputkan kritik dan saran pada laman yang telah disediakan oleh sistem.

3.1.3. Analisis Kebutuhan Proses

Proses yang dimaksud adalah proses pengolahan data-data yang dibutuhkan didalam pengembangan Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII. Pengolahan data tersebut adalah sebagai berikut :

1. Proses login

Proses login dilakukan oleh editor dan mahasiswa untuk masuk ke sistem.

2. Proses pendaftaran

Proses pendaftaran merupakan proses untuk melakukan registrasi bagi mahasiswa untuk bisa terdaftar sebagai mahasiswa yang bisa menginputkan kampusiana ke dalam sistem.

3. Proses menginputkan artikel yang dilakukan oleh editor yang didalamnya terbagi menjadi tiga kategori yaitu berita, cerpen maupun puisi.

4. Proses laporan

Proses laporan ini merupakan proses yang dilakukan oleh editor untuk melihat berapa banyak mahasiswa yang memasukkan data kampusiana setiap bulannya. Dan setelah itu laporan bisa dicetak.

5. Proses pencarian

Proses pencarian merupakan proses yang dilakukan oleh pengunjung yang ingin melihat artikel terdahulu yang sudah tidak ditampilkan dihalaman utama laman artikel dapat melakukan pencarian dengan cara menginputkan judul artikel yang dicari.

6. Proses inputkampusiana

Proses inputkampusiana merupakan proses yang dilakukan oleh mahasiswa dalam menginputkampusiana kedalam sistem.

7. Proses input profil profesi

Proses ini dilakukan oleh editor dalam memasukkan informasi seputar LPM PROFESI dan artikel yang dibuat oleh pihak LPM PROFESI dengan menginputkan kedalam sistem.

3.1.4. Analisis Kebutuhan Keluaran

Kebutuhan keluaran atau output merupakan informasi yang diharapkan dapat ditampilkan oleh sistem. Adapun kebutuhan output yang dibutuhkan adalah:

1. Antarmuka tentang LPM PROFESI, meliputi informasi tentang kami, berita, cerpen, dan puisi yang di inputkan oleh editor.
2. Antarmuka tentang pendaftaran untuk menjadi mahasiswa yang bisa menginput kampusiana kedalam sistem.
3. Antarmuka kampusiana yang diinput oleh mahasiswa.
4. Antarmuka laporan kampusiana yang dibutuhkan editor tiap bulannya
5. Antarmuka kritik & saran
6. Antarmuka halaman info
7. Antarmuka halaman download

3.1.5. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Website ini dibuat menggunakan beberapa perangkat lunak dan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Operating System Microsoft Windows 7

Perangkat lunak ini digunakan sebagai sistem operasi untuk menjalankan semua aplikasi yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem.

2. Xampp Control Panel Versi 3.2.1

Xampp digunakan sebagai server offline yang berdiri sendiri atau disebut dengan web server. Xampp akan mengkonfigurasi Apache HTTP server, MySQL database, PHP.

3. Mozilla Firefox

Digunakan untuk menampilkan *website* dan untuk *web browser* dalam pembuatan situs berbasis *website*.

3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Sistem dapat berjalan dengan baik apabila memenuhi standar minimal dari perangkat keras (*hardware*) yang dimiliki. Spesifikasi minimal dari *hardware* yang dapat digunakan untuk menjalankan aplikasi ini yaitu :

1. *Processor Dual-Core E-450 APU (1.65 GHZ)*

2. *Memory 2 GB*

3. *Harddisk 320 GB*

3.2. Hasil Analisis

Hasil dari analisis kebutuhan sistem dapat memberikan gambaran dalam membangun Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII. Terciptanya sistem informasi manajemen tersebut diharapkan dapat memenuhi kebutuhan kegiatan LPM PROFESI yang efektif dan efisien. Tujuan dari sistem yang efektif dan efisien tidak lain adalah untuk mendapatkan keunggulan dalam kompetisi (Sutabri, 2012). Hasil analisis ini diperoleh dari pengumpulan data dari pengurus LPM PROFESI. Data yang diperoleh kemudian didefinisikan setiap masalahnya untuk mendapatkan solusi dengan penjelasan prosedur sistem berjalan

3.3 Perancangan Sistem

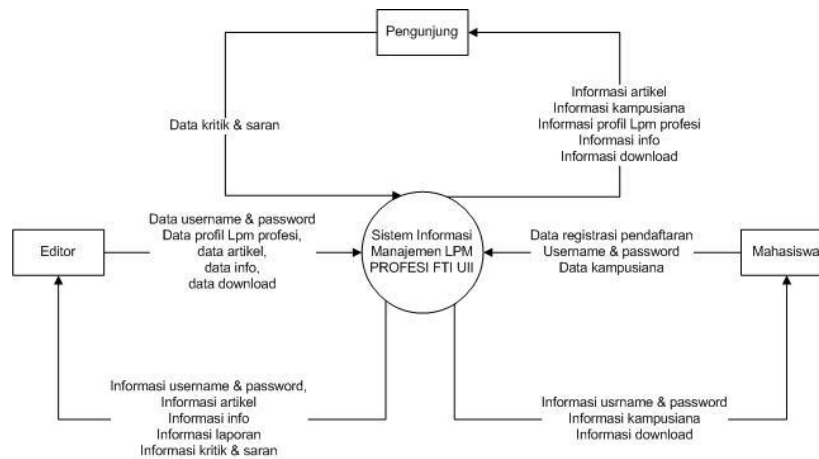
Pada tahap perancangan digunakan rancangan yang berorientasi pada proses yang dapat dilakukan oleh *user*, rancangan yang digunakan yaitu diagram yang menggambarkan arus dari data sistem, Data Flow Diagram (DFD), yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. Selain itu bentuk perancangan yang digunakan juga dengan perancangan antarmuka (*interface*).

3.3.1 Perancangan Aliran Data

Metode yang digunakan dalam perancangan website ini adalah metode perancangan data berarah yang lebih dikenal dengan sebutan diagram arus data Data Flow Diagram (DFD), karena selain mudah dipahami dan efisien, metode ini juga dinilai sudah cukup menggambarkan keseluruhan sistem. Diagram ini mampu diturunkan hingga bentuk yang paling detail, dan memiliki aliran data dari sistem yang terstruktur dengan jelas. Aliran data ini terdiri dari DFD level 0, DFD level 1, dan DFD level 2.

1. DFD Level 0 (konteks diagram)

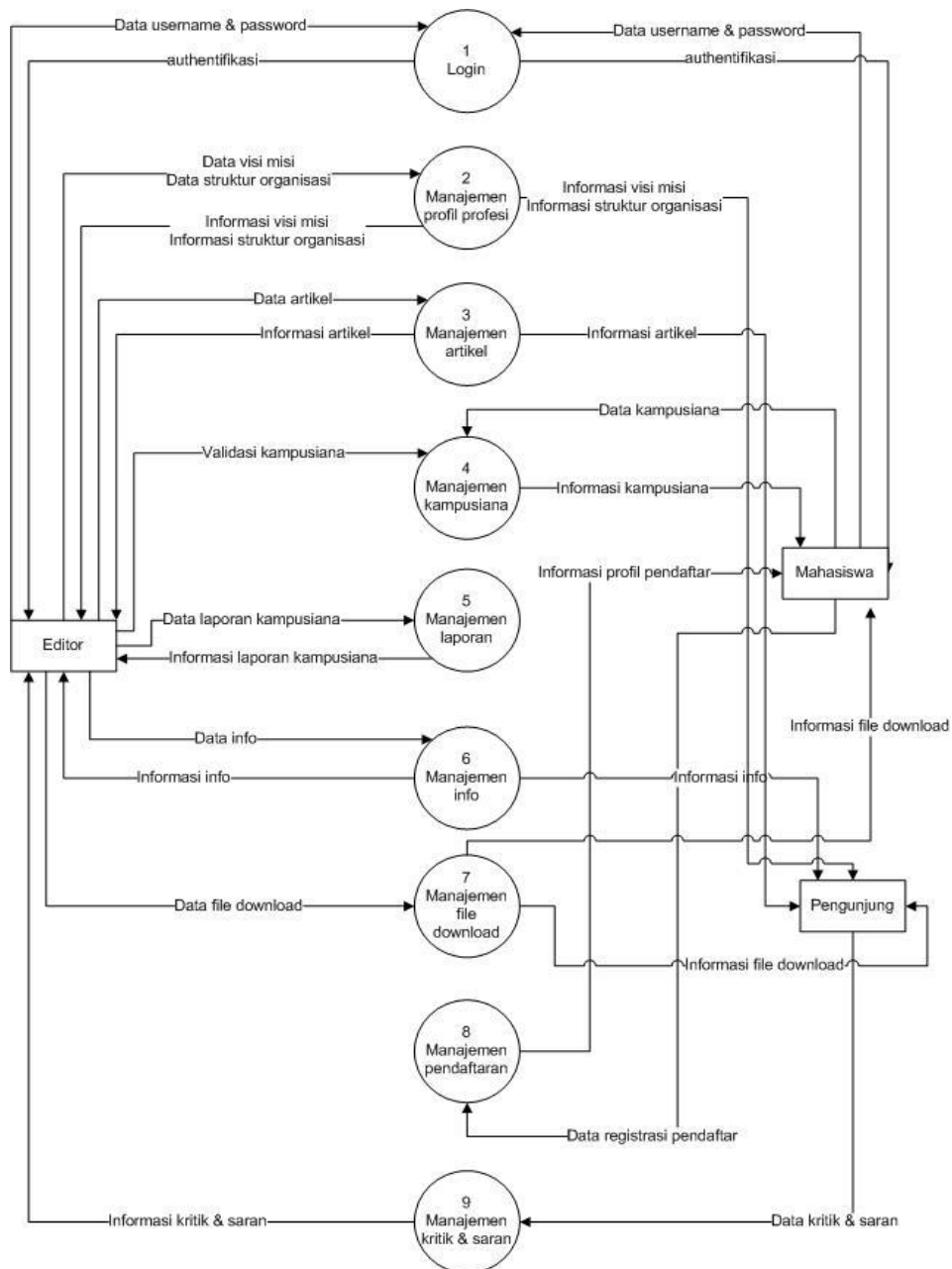
Pada DFD level 0 (konteks diagram) ini akan memberikan Gambaran seluruh sistem secara umum. Diagram ini menunjukkan dengan adanya tiga pengguna yaitu editor, mahasiswa, dan pengunjung dalam mengakses sistem, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3. 1 DFD Level 0

2. DFD Level 1

DFD level 1 merupakan penjelasan lebih detail dari diagram level 0. Pada DFD Level 1 terdiri dari sembilan proses yaitu: proses *login user*, manajemen profil profesi, manajemen artikel, manajemen kampusiana, manajemen laporan, manajemen info, manajemen file download, manajemen pendaftaran, dan manajemen kritik & saran. Secara lengkap terlihat pada Gambar 3.2



Gambar 3. 2 Dfd Level 1

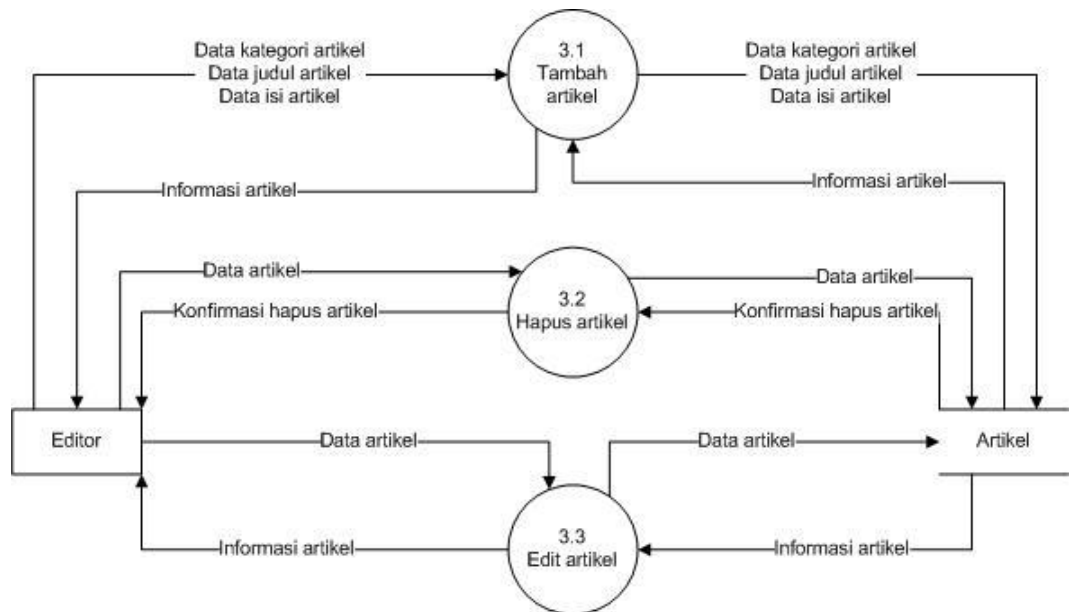
3. DFD Level 2

DFD level 2 merupakan rincian proses yang terjadi pada level 1, hal ini dilakukan agar proses-proses yang terjadi dapat lebih mudah untuk dipahami. Berikut rincian proses dari DFD level 2 :

1. DFD Level 2 Proses Manajemen artikel

Pada DFD level 2 proses manajemen artikel terdiri dari beberapa proses yaitu proses tambah artikel, hapus artikel, edit artikel dan lihat artikel.

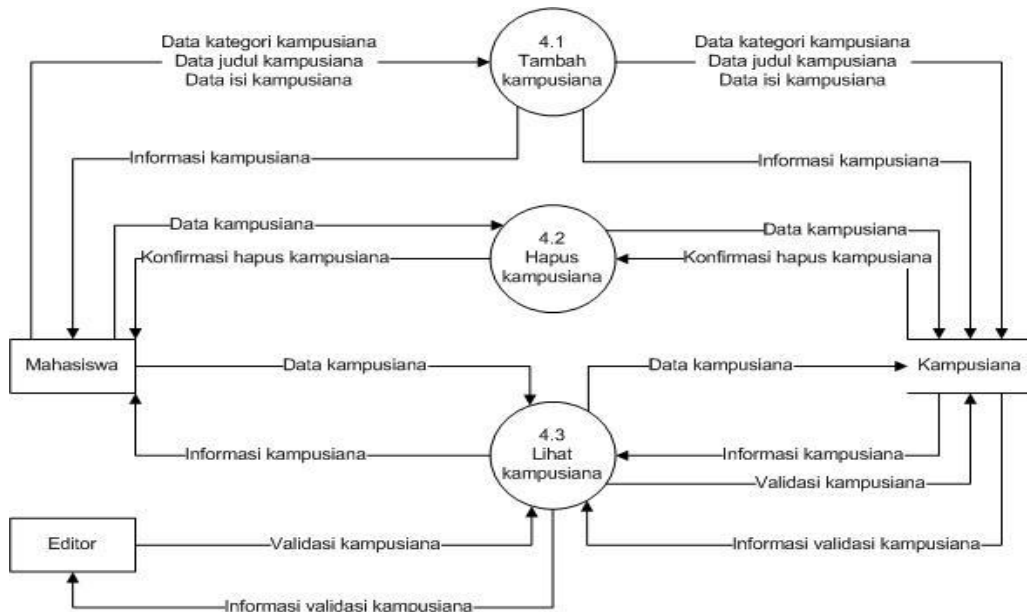
Gambar 3.3 merupakan gambaran dari detail prosesnya.



Gambar 3. 3 Level 2 Proses Manajemen Artikel

2. DFD Level 2 proses manajemen kampusiana

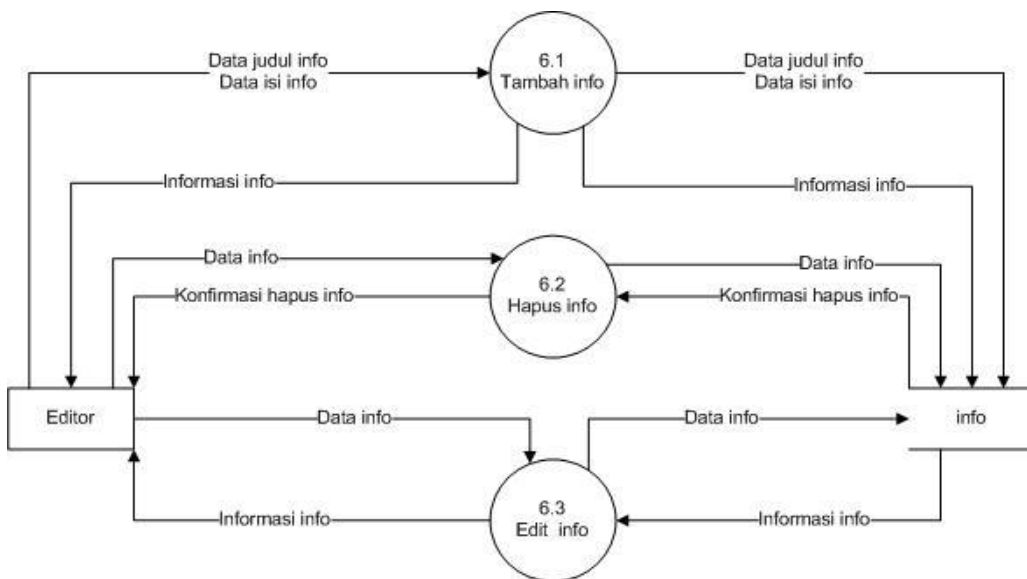
Pada DFD level 2 proses manajemen kampusiana terdiri dari beberapa proses yaitu proses tambah kampusiana, hapus kampusiana, dan lihat kampusiana. Gambar 3.4 merupakan gambaran dari detail prosesnya.



Gambar 3. 4 Level 2 Proses Manajemen Kampusiana

3. DFD Level 2 Proses Manajemen Info

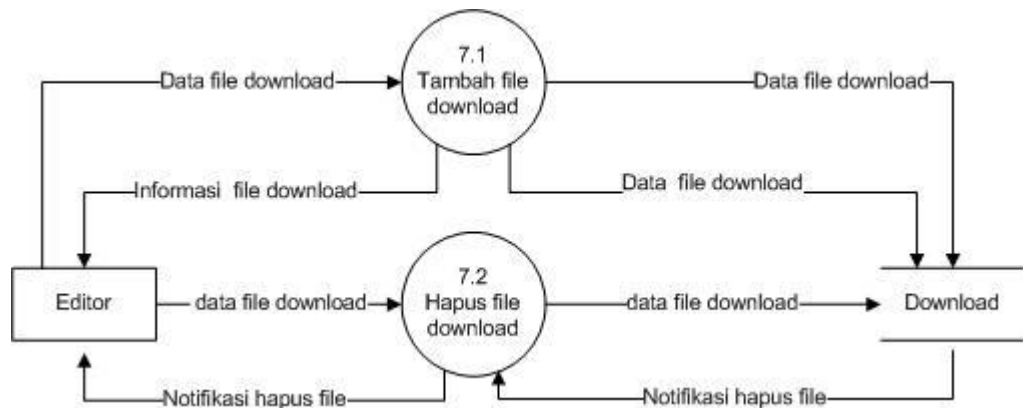
Pada DFD level 2 proses manajemen Info terdiri dari beberapa proses yaitu proses tambah info, hapus info, edit info. Gambar 3.5 merupakan gambaran dari detail prosesnya



Gambar 3. 5 Level 2 Proses ManajemenInfo

4. DFD Level 2 Proses Manajemen File Download

Pada DFD level 2 proses manajemen file download terdiri dari beberapa proses yaitu tambah file download dan hapus file download. Gambar 3.6 merupakan gambaran dari detail prosesnya.



Gambar 3. 6 Level 2 Proses Manajemen file download

3.3.2 Perancangan Basisdata

Pada proses perancangan ini, terdapat pula perancangan Basisdata yang terdiri pada dua proses perancangan, yaitu perancangan tabel data dan relasi tabel.

3.3.2.1 Struktur Tabel

1. Tabel Editor

Dalam tabel editor Terlihat struktur tabel terdiri dari 3 atribut yaitu *id_editor* sebagai *primary key* dari tabel *editor* dengan tipe data berupa integer dan panjang karakter sejumlah 20 dan *username*, *password* sebagai atribut dengan tipe data berupa *varchar* dan panjang karakter sejumlah 20. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Tabel Editor

| Field | Type | Action |
|------------------|--------------------|--------------------|
| <i>Id_editor</i> | <i>Int(20)</i> | <i>Primery Key</i> |
| <i>username</i> | <i>Varchar(20)</i> | - |
| <i>password</i> | <i>Varchar(35)</i> | - |

2. Tabel Profil Profesi

Pada tabel profil profesimemilki 2 *field* yaitu *id_ProfilProfesi*, dan *deskripsi*. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel Profil Profesi

| Field | Type | Action |
|-------------------------|----------------|--------------------|
| <i>Id_ProfilProfesi</i> | <i>int(10)</i> | <i>primary key</i> |
| <i>Deskripsi</i> | <i>Text</i> | - |

3. Tabel artikel

Tabel artikel digunakan untuk menyimpan data artikel yang didalamnya terdapat berita, cerpen, dan puisi. Tabel artikel berisi *id_artikel*,*kategori_id_kategori*, *editor_id_editor*, *judul_artikel*,*isi_artikel*, *gambar*, *tanggal*, *jam*, *penulis*. Selengkapnya dapat dilihat pada 29able 3.3

Tabel 3. 3 Tabel Artikel

| Field | Type | Action |
|-----------------------------|---------------------|--------------------|
| <i>Id_artikel</i> | <i>int(20)</i> | <i>primery key</i> |
| <i>Kategori_id_kategori</i> | <i>Int(20)</i> | <i>foreign key</i> |
| <i>Editor_id_editor</i> | <i>Int(20)</i> | <i>foreign key</i> |
| <i>Judul_ artikel</i> | <i>varchar(200)</i> | - |
| <i>Isi_ artikel</i> | <i>Text</i> | - |
| <i>Gambar</i> | <i>Varchar(100)</i> | - |
| <i>Tanggal</i> | <i>Date</i> | - |
| <i>Jam</i> | <i>Time</i> | - |
| <i>Counter</i> | <i>Int(11)</i> | - |
| <i>Penulis</i> | <i>Varchar(50)</i> | - |

4. Tabel Kategori

Pada 29ablekategori ini digunakan untuk membedakan isi artikel dan kampusiana yang terdapat tiga jenis didalamnya yaitu, berita, cerpen, dan puisi. Tabel kategori berisi *Id_kategori*, dan *nama_kategori*. Selengkapnya dapat dilihat pada 29able 3.4

Tabel 3. 4 Tabel Kategori

| Field | Type | Action |
|----------------------|--------------------|--------------------|
| <i>Id_kategori</i> | <i>int(20)</i> | <i>primery key</i> |
| <i>Nama_kategori</i> | <i>varchar(20)</i> | - |

5. Tabel Kampusiana

Pada 30ablekampusiana digunakan untuk menyimpan data-data kampusiana. Tabel kampusiana berisi *id_kampusiana*, *id_dafta*, *judul_kampusiana*, *isi_kampusiana*, *gambar*, *video*, *tanggal*, *jam*, dan *penulis*. Selengkapnya dapat dilihat pada 30tabel 3.5.

Tabel 3. 5 Tabel Kampusiana

| Field | Type | Action |
|-------------------------|---------------------|--------------------|
| <i>Id_kampusiana</i> | <i>Int(20)</i> | <i>Primery Key</i> |
| <i>Id_daftar</i> | <i>Int(20)</i> | <i>Foreign key</i> |
| <i>Judul_kampusiana</i> | <i>Varchar(200)</i> | - |
| <i>Isi_kampusiana</i> | <i>Text</i> | - |
| <i>Gambar</i> | <i>Varchar(100)</i> | - |
| <i>Penulis</i> | <i>Varchar(100)</i> | - |
| <i>Tanggal</i> | <i>Date</i> | - |
| <i>Jam</i> | <i>Time</i> | - |
| <i>Jenis_kampusiana</i> | <i>Int(20)</i> | - |
| <i>Counter</i> | <i>Int(11)</i> | - |

6. Tabel Daftar

Pada tabel daftar digunakan untuk menyimpan data-data pendaftaran member. Tabel daftar berisi *id_daftar*, *nama*, *email*, *password*, *jurusan*, *tlp*, *alamat*, dan *angkatan*. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3. 6

Tabel 3. 6 Tabel Daftar

| Field | Type | Action |
|-------------------|---------------------|--------------------|
| <i>Id_Daftar</i> | <i>Int(20)</i> | <i>Primery Key</i> |
| <i>Nim</i> | <i>Int(11)</i> | - |
| <i>Nama</i> | <i>Varchar(100)</i> | - |
| <i>Email</i> | <i>Varchar(50)</i> | - |
| <i>Password_2</i> | <i>Varchar(50)</i> | - |
| <i>Jurusan</i> | <i>Varchar(50)</i> | - |
| <i>Tlp</i> | <i>Varchar(20)</i> | - |

| | | |
|-----------------|---------------------|---|
| <i>Alamat</i> | <i>Varchar(200)</i> | - |
| <i>Angkatan</i> | <i>Int(10)</i> | - |

7. Tabel Kritik & saran

Pada tabel kritik & saran ini digunakan untuk menyimpan data-data kritik & saran yang diinputkan oleh pengunjung. Tabel kritik & saran berisi *Id_kritik saran, nama, status, dan deskripsi*. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3.7

Tabel 3. 7 Tabel Kritik Saran

| Field | Type | Action |
|-----------------------|--------------------|--------------------|
| <i>Id_kritiksaran</i> | <i>int(20)</i> | <i>primery key</i> |
| <i>Nama</i> | <i>varchar(50)</i> | - |
| <i>Status</i> | <i>varchar(25)</i> | - |
| <i>Deskripsi</i> | <i>Text</i> | - |

8. Tabel Download

Pada tabel *download* digunakan untuk menyimpan data-data *download* diinputkan oleh *editor*. Tabel *download* berisi *Id_file, tanggal, dan nama_file*. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3.8

Tabel 3. 8 Tabel *Download*

| Field | Type | Action |
|------------------|---------------------|--------------------|
| <i>Id_file</i> | <i>int(11)</i> | <i>primery key</i> |
| <i>Tanggal</i> | <i>Timestamp</i> | - |
| <i>Nama_file</i> | <i>varchar(100)</i> | - |

9. Tabel Info

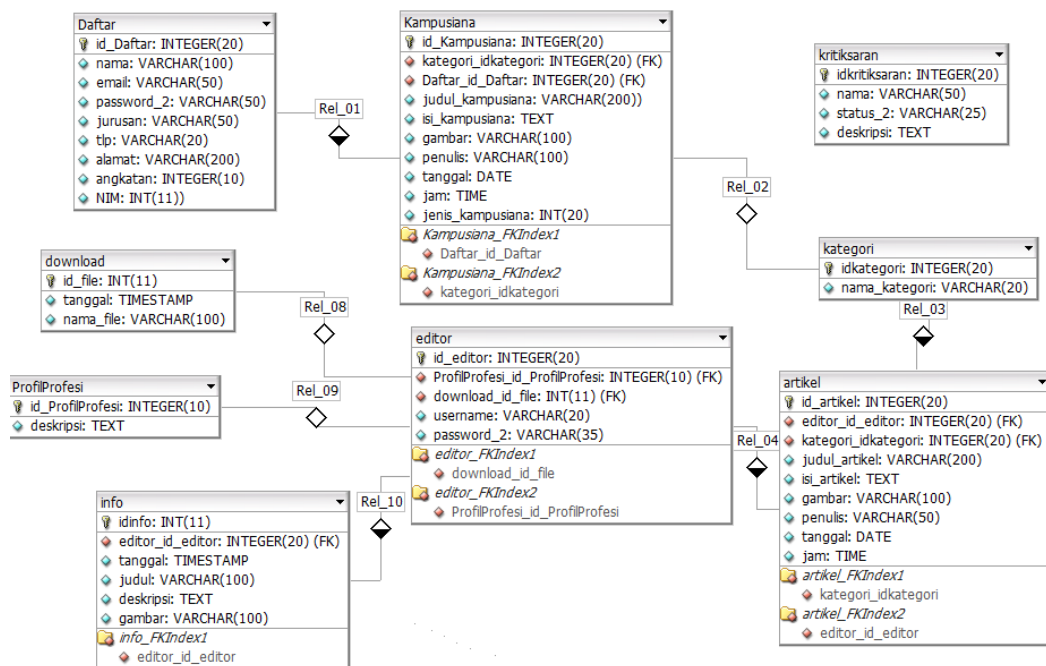
Tabel info digunakan untuk menyimpan data-data *info* yang diinputkan oleh *editor*. Tabel *download* berisi *Id_info, tanggal, judul, dan deskripsi*. Selengkapnya dapat dilihat pada tabel 3.9

Tabel 3. 9 Tabel Info

| Field | Type | Action |
|------------------|---------------------|--------------------|
| <i>Id_info</i> | <i>int(20)</i> | <i>primary key</i> |
| <i>Tanggal</i> | <i>Timestamp</i> | - |
| <i>Judul</i> | <i>varchar(100)</i> | - |
| <i>Deskripsi</i> | <i>Text</i> | - |
| <i>Gambar</i> | <i>Varchar(100)</i> | - |

3.3.2.2 Relasi Tabel

Relasi tabel seperti gambar di dibawah ini memiliki penjelasan setiap atribut pada tabel sudah memiliki tipe data masing-masing. lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.7

**Gambar 3. 7** Relasi Tabel

3.3.3 Perancangan antarmuka

Perancangan antarmuka merupakan gambaran dari tampilan halaman sistem yang akan digunakan. Berikut ini merupakan rancangan antarmuka untuk sistem LPM PROFESI.

1. Rancangan Antarmuka Halaman Login Editor

Halaman login editor merupakan halaman utama bagi editor untuk dapat memajemen data LPM PROFESI. Sebelum masuk ke halaman manajemen data, editor harus melakukan proses login terlebih dahulu. Gambar 3.8 Merupakan rancangan antarmuka untuk halaman login editor.



The diagram illustrates the layout of the editor login page. It is enclosed in a rectangular frame and divided into four horizontal sections. The top section is labeled 'HEADER'. Below it, the main content area contains three vertically stacked input fields: 'Username', 'Password', and a 'Login' button. The bottom section is labeled 'Footer'.

Gambar 3. 8 Rancangan antarmuka halaman login editor

2. Rancangan Antarmuka Login Mahasiswa

Halaman login mahasiswa merupakan halaman utama bagi mahasiswa untuk dapat menginput berita, cerpen, maupun puisi. Sebelum masuk ke halaman untuk menginput berita, cerpen, maupun puisi, mahasiswa harus melakukan proses login terlebih dahulu. Gambar 3.9 Merupakan rancangan antarmuka untuk halaman login mahasiswa

Diagram of a student login page interface. It features a header area with the text "Login". Below the header, there are three vertically stacked input fields: the first is labeled "NIM", the second is labeled "PASSWORD", and the third is a green button labeled "LOGIN".

Gambar 3. 9 Rancangan antarmuka halaman *login* mahasiswa

3. Rancangan Antarmuka Halaman Utama (*Home*)

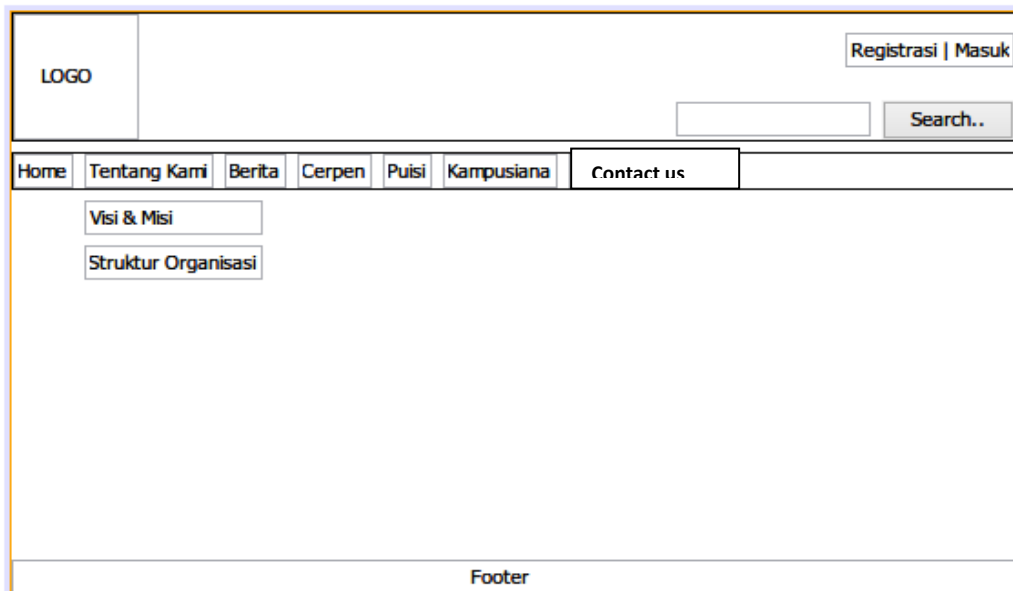
Halaman utama (*home*) adalah halaman awal yang ditampilkan sistem LPM PROFESI. Di halaman *home* ini nantinya akan ada berita maupun cerpen atau puisi yang *disubmit* oleh *editor* atau mahasiswa yang masuk kolom *recent posts*. Dan disebelah kolom *recent posts* akan ada kolom *popular posts*, dimana kolom *popular posts* ini adalah isi berita, cerpen, maupun puisi yang banyak dibaca oleh pengunjung website LPM PROFESI. Desain halaman *homedapat* di lihat pada gambar 3.10

Diagram of a home page interface. The header includes a "LOGO" placeholder on the left and "Registrasi | Masuk" on the right. Below the header is a search bar with a "Search.." button. A navigation menu contains links for "Home", "Tentang Kami", "Berita", "Cerpen", "Puisi", "Kampusiana", and "Contact us". The main content area is divided into two columns: "Recents Potst" (sic) on the left and "Popular Posts" on the right. Both columns contain large gray rectangular placeholders for content. A "Footer" section is located at the bottom of the page.

Gambar 3. 10 Rancangan antarmuka *home*

4. Rancangan Antarmuka Halaman Profil Profesi

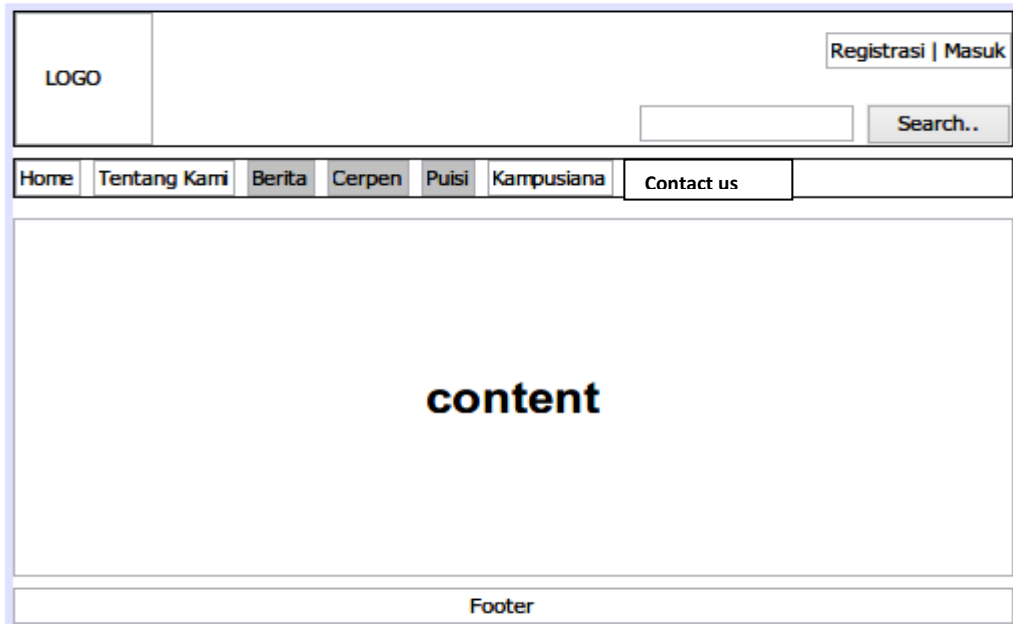
Rancangan antarmuka halaman Profil Profesi berisi informasi-informasi mengenai LPM PROFESI. Pada website didalam menu Profil Profesi terdapat sub menu visi & misi, dan struktur organisasi dari LPM PROFESI. Rancangan antarmuka untuk halaman tentang kami dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3. 11 Rancangan antarmuka halaman tentang kami

5. Rancangan Antarmuka Halaman Artikel

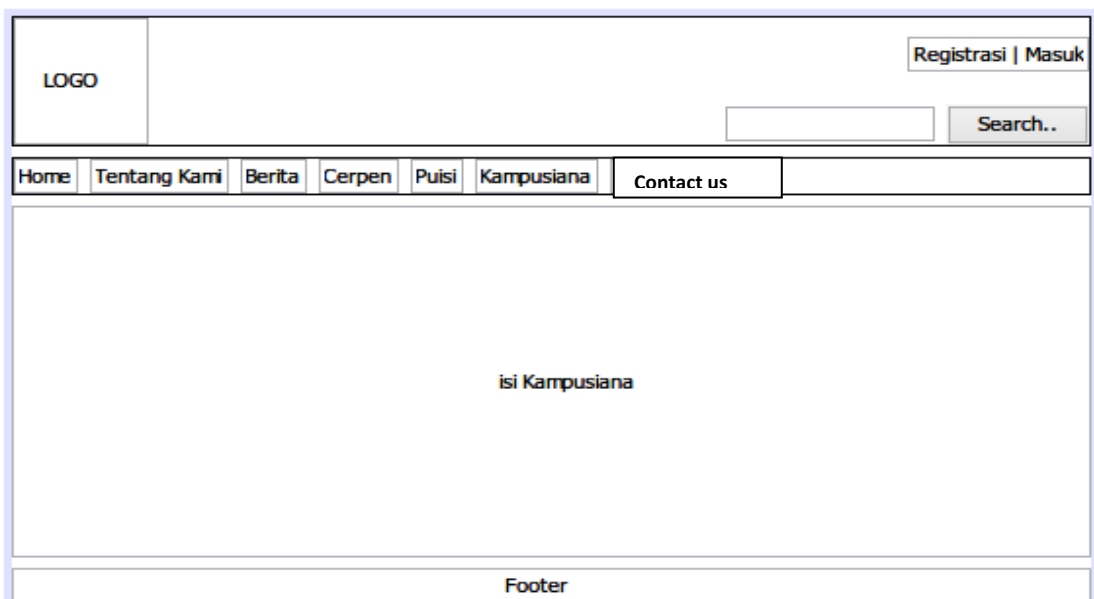
Rancangan antarmuka halaman Artikel berisi informasi-informasi yang terbagi menjadi 3 yaitu berita, cerpen, dan puisi. halaman artikel berita, cerpen dan puisi dapat dilihat pada gambar 3.12



Gambar 3. 12 Rancangan antarmuka halaman artikel

6. Rancangan Antarmuka Halaman Kampusiana

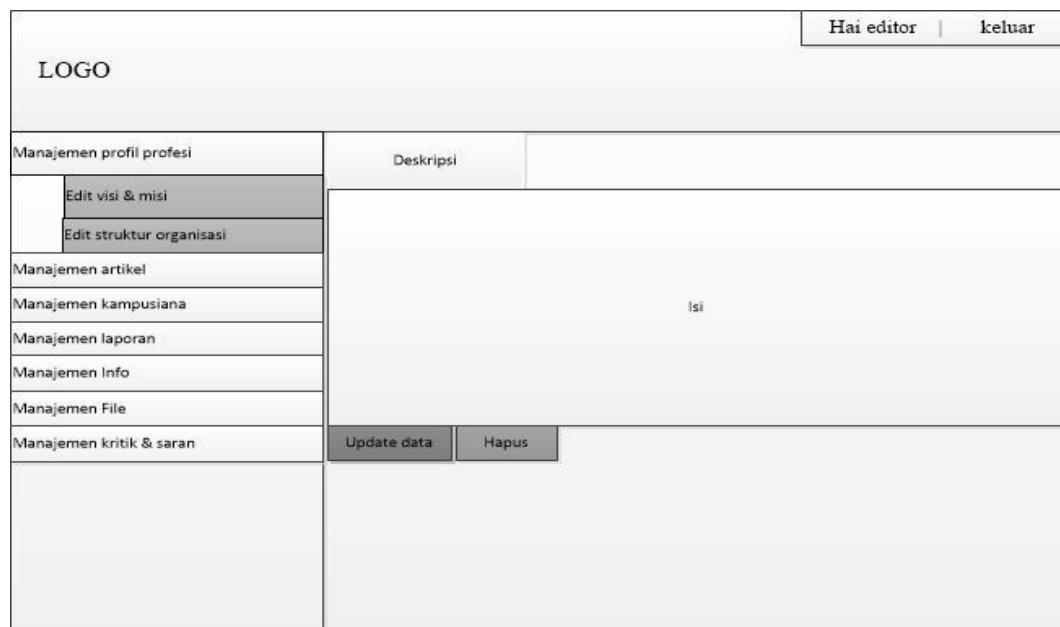
Rancangan antarmuka halaman kampusiana berisi berita, cerpen maupun puisi yang disubmit oleh mahasiswa. Rancangan antarmuka untuk halaman kampusiana dapat dilihat pada gambar 3.13



Gambar 3. 13 Rancangan antarmuka halaman kampusiana

7. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Profil Profesi

Rancangan antarmuka halaman manajemen profil profesi merupakan menu tentang kami yang didalamnya untuk mengedit visi & misi dan struktur organisasi yang dilakukan oleh editor. Rancangan antarmuka halaman manajemen profil profesi dapat dilihat pada gambar 3.14



Gambar 3. 14 Rancangan antarmuka halaman manajemen profil profesi

8. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Artikel

Rancangan antarmuka halaman manajemen artikel merupakan halaman untuk mengedit atau menghapus artikel berita, cerpen, maupun puisi yang dilakukan oleh editor. Rancangan antarmuka halaman manajemen artikel dapat dilihat pada gambar 3.15

10. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Kampusiana

Rancangan antarmuka halaman manajemen kampusiana merupakan halaman untuk mengedit artikel kampusiana yang diinput oleh mahasiswa apakah layak atau tidak diterbitkan yang dilakukan oleh editor. Rancangan antarmuka halaman manajemen kampusiana dapat dilihat pada gambar 3.17

| LOGO | | | | | |
|--------------------------|----|---------|-------|-------|-----------------------------|
| | | | | | Hai editor keluar |
| | | | | | Search <input type="text"/> |
| Manajemen profil profesi | No | penulis | judul | jenis | Aksi |
| Manajemen artikel | | | | | |
| Manajemen kampusiana | | | | | |
| Manajemen laporan | | | | | |
| Manajemen Info | | | | | |
| Manajemen File | | | | | |
| Manajemen kritik & saran | | | | | |
| | | | | | |

Gambar 3. 17 Rancangan antarmuka halaman manajemen kampusiana

11. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Laporan

Rancangan antarmuka halaman manajemen laporan merupakan halaman untuk melihat berapa mahasiswa yang menginput atau mengunggah berita, cerpen, maupun puisi pada setiap bulannya. Rancangan antarmuka halaman manajemen laporan dapat dilihat pada gambar 3.18

Gambar 3. 18 Rancangan antarmuka halaman manajemen laporan

12. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen *Download*

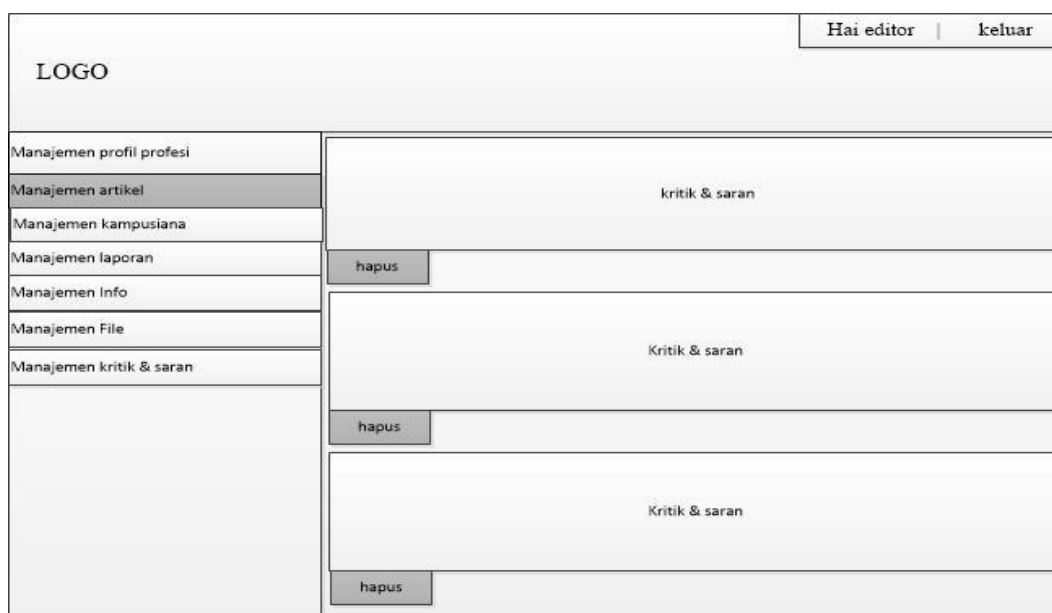
Rancangan antarmuka manajemen *download* merupakan halaman bagi editor untuk mengupload file majalah LPM PROFESI yang terbit tiap bulannya. Disini juga editor bisa menghapus file jika sewaktu-waktu ingin dihapus. Rancangan antarmuka halaman manajemen *download* dapat dilihat pada gambar 3.19

| No | Nama File | Tanggal Upload | Aksi |
|----|-----------|----------------|------|
| | | | |

Gambar 3. 19 Rancangan antarmuka halaman manajemen *download*

13. Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Kritik & saran

Rancangan antarmuka halaman manajemen kritik & saran merupakan halaman bagi editor untuk melihat kritik & saran yang dibuat oleh pengunjung. Disini juga editor bisa menghapus kritik & saran yang tidak layak untuk ditampilkan. Rancangan antarmuka halaman manajemen kritik & saran dapat dilihat pada gambar 3.20



Gambar 3. 20 Rancangan antarmuka halaman manajemen kritik dan saran

3.3.4 Perancangan Pengujian Sistem

Setelah sistem dirancangan maka dapat dipresentasikan hasil dari perancangan tersebut. Sistem dibuat berdasarkan rancangan yang telah disetujui dan dengan menggunakan bahasa pemrograman web (*java script, php, html, css*). Pada tahap perancangan pengujian sistem, akan dibutuhkan beberapa kuisisioner yang akan disebar kepada pengurus LPM PROFESI sebagai editor dan kepada mahasiswa FTI UII sebagai mahasiswa, yang telah melakukan uji coba pada sistem.

1. Rancangan Kuesioner untuk Editor

| No | Pernyataan | Jawaban | | | | |
|----|--|---------|----|---|---|----|
| | | STS | TS | R | S | SS |
| 1 | Fitur manajemen artikel memudahkan dalam menyebarkan informasi dikalangan mahasiswa | | | | | |
| 2 | Fitur manajemen laporan memudahkan <i>editor</i> untuk melihat berapa banyak mahasiswa memasukkan berita, cerpen maupun puisi per tiap bulannya. | | | | | |
| 3 | Fitur manajemen kampusiana memudahkan <i>editor</i> dalam <i>posting</i> tulisan yang dimasukkan oleh mahasiswa | | | | | |
| 4 | Tampilan sistem mudah untuk dimengerti dan dipahami | | | | | |
| 5 | Desain antarmuka sudah sesuai dengan fungsionalitas sistem | | | | | |

2. Rancangan Kuesioner untuk Mahasiswa

| No | Pernyataan | Jawaban | | | | |
|----|--|---------|----|---|---|----|
| | | STS | TS | R | S | SS |
| 1 | Fitur yang tersedia dalam sistem mudah digunakan | | | | | |
| 2 | Fitur kampusiana memudahkan mahasiswa berperan aktif dalam menyampaikan informasi yang ada dilingkungan kampus UII | | | | | |
| 3 | kualitas informasi yang disajikan sudah baik sesuai dengan kaidah | | | | | |

| | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|
| | jurnalistik | | | | | |
| 4 | Tampilan antarmuka sistem ini mudah dimengerti | | | | | |

Keterangan

STS = Sangat Tidak Setuju.

S = Setuju

TS = Tidak Setuju.

SS = sangat Setuju

R = Ragu-ragu.

Pada keterangan di atas, tiap-tiap keterangan memiliki bobot nilai yang akan menentukan tingkat kepuasan dan kelayakan pada sistem informasi yang dibuat. Berikut bobot nilai pada masing-masing keterangan.

Tabel 4. 1 Tabel Skala Pengukuran

| Keterangan | Bobot Nilai |
|---------------------|-------------|
| Sangat Tidak Setuju | 1 |
| Tidak Setuju | 2 |
| Ragu-ragu | 3 |
| Setuju | 4 |
| Sangat Setuju | 5 |

Penghitungan data dan skor adalah menggunakan teori yang telah di sampaikan oleh Sugiono (2011),

(skor ideal x jumlah sampel x jumlah pertanyaan)

dengan asumsi jika seluruh responden menjawab sangat setuju. Kemudian dari rumus diatas hasil yang telah dicapai akan dihitung kembali, dan dibandingkan dengan skor asumsi awal.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Batasan Implementasi

Tahap implementasi ini merupakan tahap untuk merealisasikan dari rancangan sebuah sistem ke dalam kondisi yang sebenarnya, sehingga sistem dipastikan dapat berjalan sesuai rancangan. Rancangan sistem akan terdapat hasil implementasi dari sistem informasi manajemen LPM PROFESI FTI UII.

Kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam membuat *project* ini adalah sebagai berikut:

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut:

1. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate*.
2. *XAMPP MySQL* digunakan untuk *database management system*.
3. *Sublime Text 3* yang digunakan untuk implementasi sistem dengan *PHP Version 5.5.4*
4. *Microsoft Office Word 2007* digunakan untuk membuat dokumen laporan tugas akhir.
5. *Microsoft Office Visio 2007* digunakan untuk membuat DFD

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan sebagai berikut:

1. Memory 2 GB
2. Processor AMD Dual-Core E-450 1.65GHz
3. Hard Disk Drive 320 GB
4. Keyboard

4.2 Hasil Implementasi Antarmuka Sistem

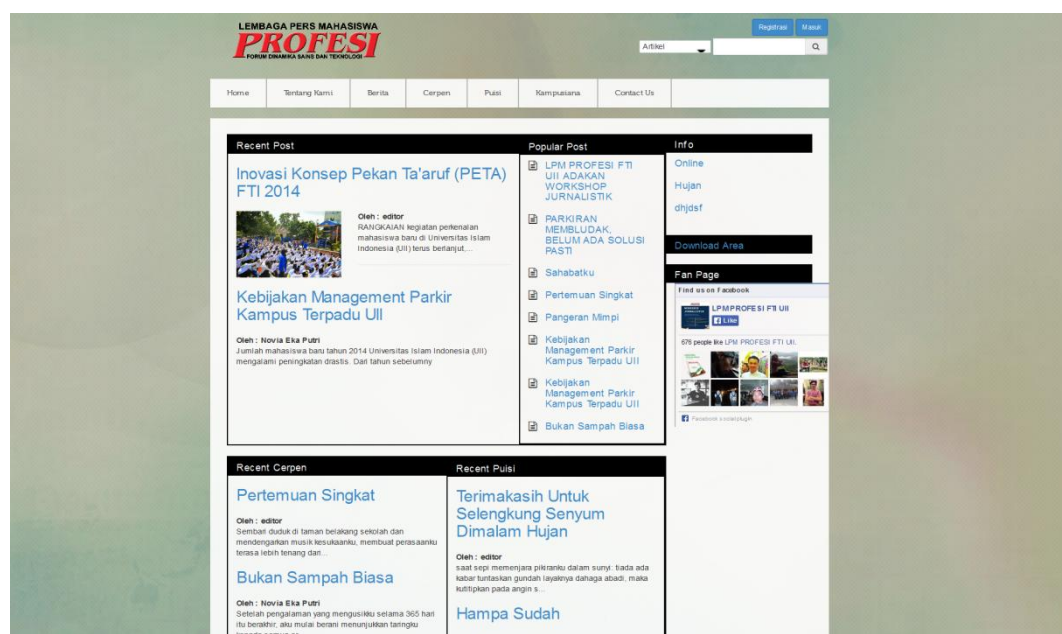
Setelah melakukan perancangan Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII dihasilkan antarmuka berdasarkan hak akses pengguna yaitu antarmuka halaman utama sistem, antarmuka halaman Editor, dan antarmuka halaman Mahasiswa.

4.1.1 Halaman Utama Sistem

Halaman utama sistem merupakan halaman yang akan tampil pertama ketika membuka halaman *website* Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII. Pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu : *Home*, tentang Kami, Berita, Cerpen, Puisi, Kampusiana, dan *Contact Us*.

1. Halaman *home*

Antarmuka halaman *home* merupakan halaman yang pertama kali dilihat saat membuka website Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII. Pada kolom *header* terdapat logo, menu registrasi untuk pendaftaran, menu masuk untuk login sebagai mahasiswa, dan ada juga kolom pencarian untuk mencari artikel atau kampusiana. Pada *content* halaman *Home* berisi kolom *recent post*, *popular post*, *recent cerpen*, dan *recent puisi*. Pada kolom *recent post* berisi berita terbaru dari artikel dan kampusiana. Pada kolom *popular post* semua berita, cerpen, atau puisi yang sering dibaca atau dikunjungi. Pada kolom *recent cerpen* berisi cerpen yang terbaru dari artikel maupun kampusiana. Pada kolom *recent puisi* berisi puisi terbaru dari artikel maupun kampusiana. Halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4. 1 Halaman Utama

2. Halaman Tentang Kami (Halaman Visi & Misi)

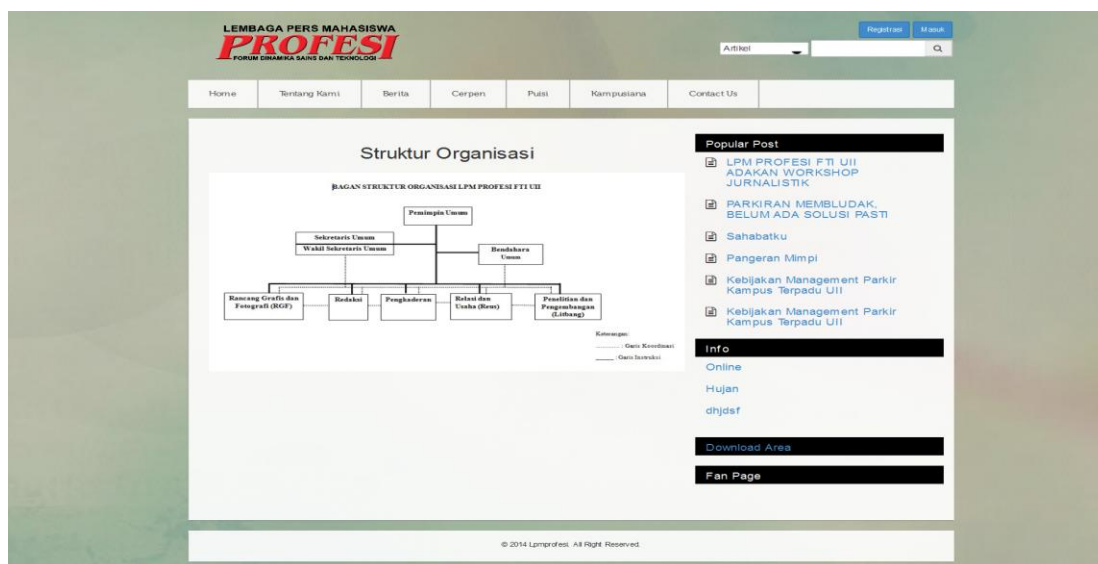
Antarmuka halaman tentang kami berisi visi & misi, dan struktur organisasi dari LPM PROFESI. Di sebelah kanan halaman tentang kami terdapat *sidebarpopular post*, info, download area dan *fan page*. Rancangan halaman visi & misi dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4. 2 Halaman Visi & Misi

3. Halaman Tentang Kami (Struktur Organisasi)

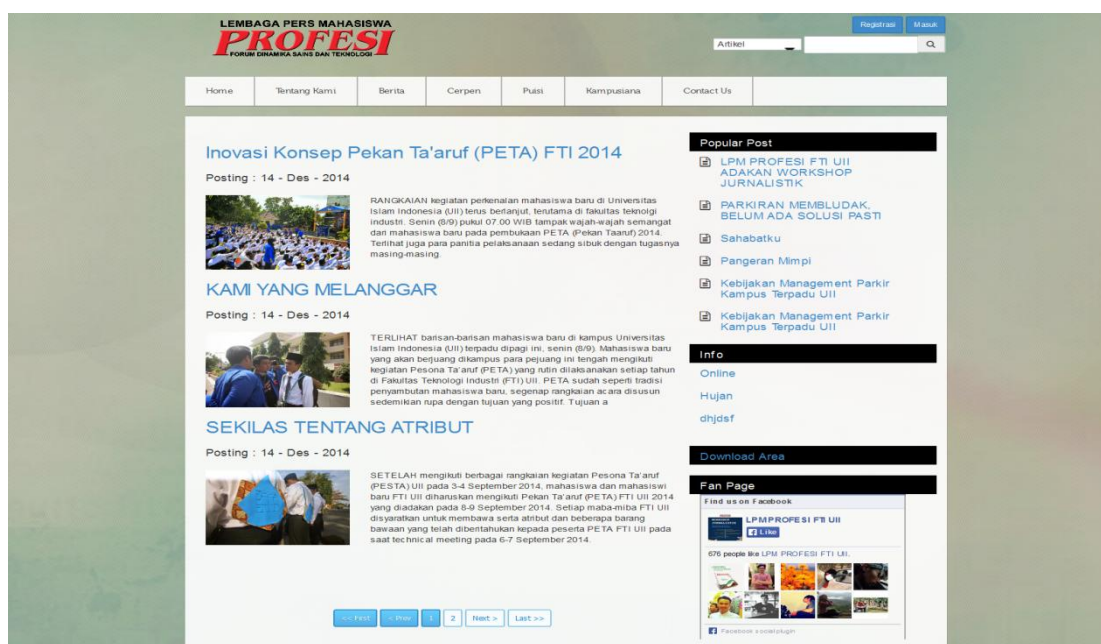
Antarmuka halaman berita merupakan seluruh kumpulan berita yang *diinputkan* oleh editor. Dan di sebelah kanan berita juga terdapat *popular post*, info, download area dan *fan page*. Halaman struktur organisasi dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Halaman Struktur Organisasi

4. Halaman Berita

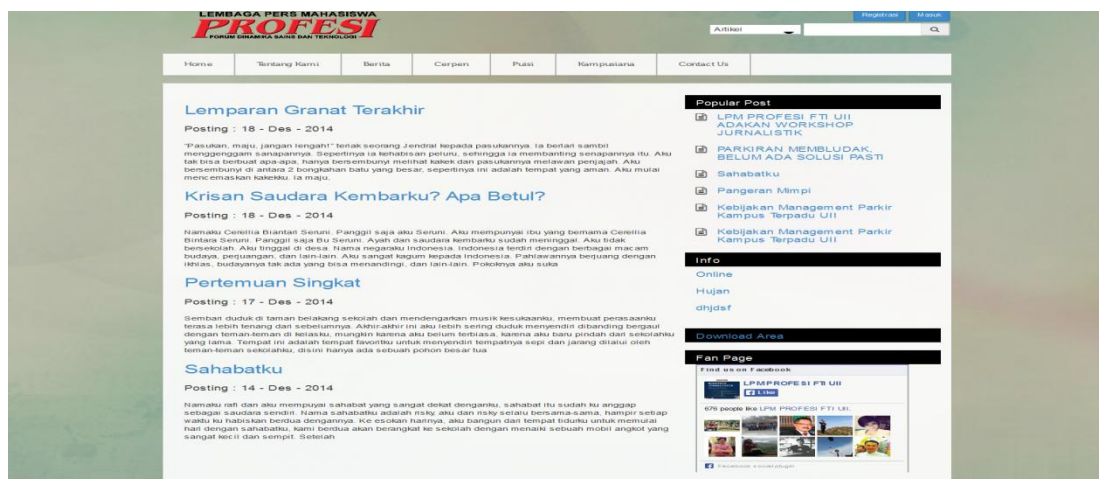
Antarmuka halaman berita merupakan seluruh kumpulan berita yang diinputkan oleh editor. Dan di sebelah kanan berita juga terdapat *sidebar popular post*, *info*, *download area* dan *fan page*. Halaman berita dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Halaman Berita

5. Halaman Cerpen

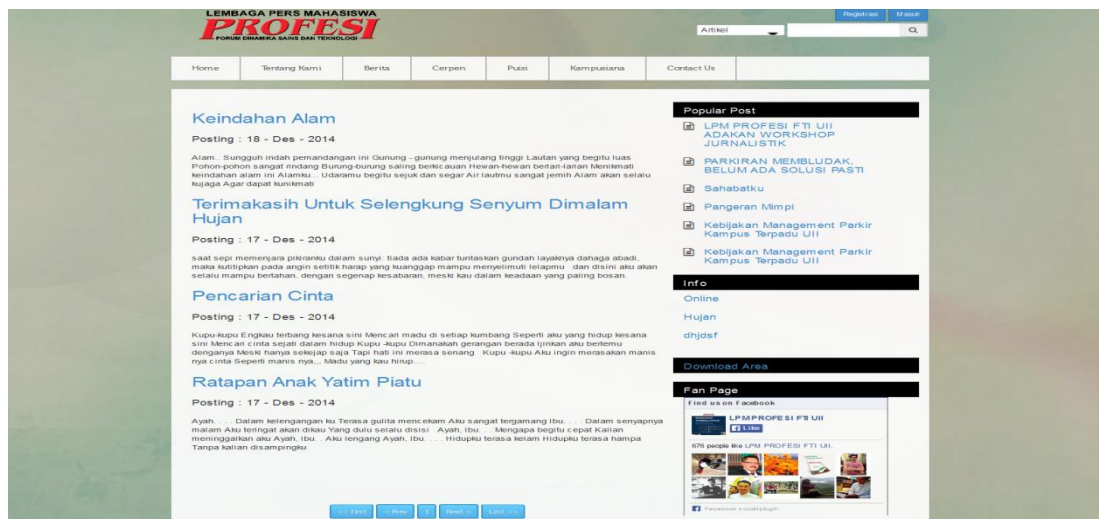
Halaman Cerpen merupakan seluruh kumpulan cerpen yang *diinputkan* oleh editor. Dan di sebelah kanan cerpen juga terdapat *sidebarpopular post*, info, download area dan *fan page*. Halaman cerpen dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4. 5 Halaman Cerpen

6. Halaman Puisi

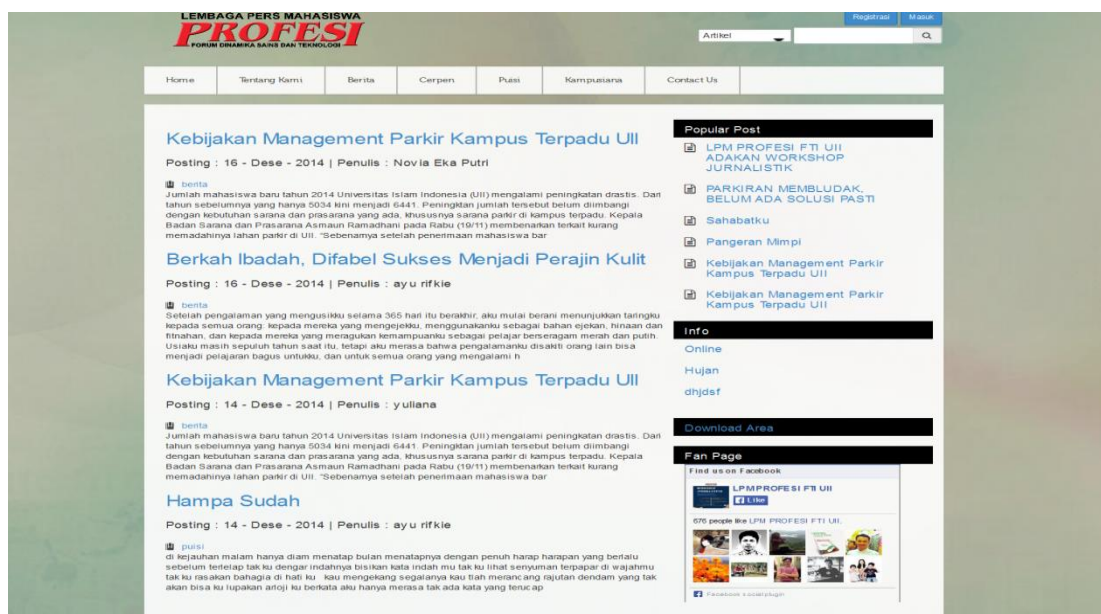
Halaman puisi merupakan seluruh kumpulan berita yang *diinputkan* oleh editor. Dan di sebelah kanan puisi juga terdapat *sidebarpopular post*, info, download area dan *fan page*. Halaman puisi dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4. 6 Halaman Puisi

7. Halaman Kampusiana

Halaman kampusiana merupakan halaman untuk seluruh berita, cerpen, dan puisi yang diinputkan oleh mahasiswa. Disebelah kanan halaman kampusiana juga terdapat *sidebar popular post*, info, download area, dan fan page. halaman kampusiana dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4. 7 Halaman Kampusiana

8. Halaman download

Halaman *download* merupakan halaman untuk mendownload majalah LPM PROFESI yang terbit setiap bulannya. Halaman download bisa diakses oleh pengunjung dan mahasiswa. Dan disebalah kanan halaman download juga terdapat *sidebar popular post*, info, download area, dan fan page. halaman download dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4. 8 Halaman *download*

4.1.2 Halaman Editor

Halaman Editor merupakan halaman yang akan tampil ketika *user* dengan hak akses editor berhasil login ke sistem.

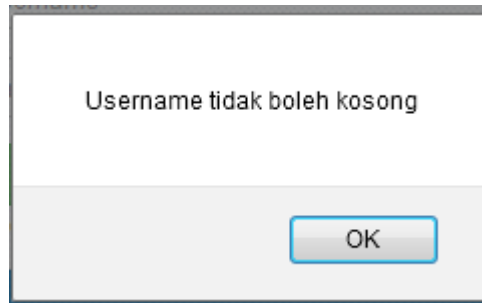
1. Halaman Login Editor

Halaman login editor digunakan oleh editor untuk masuk ke dalam sistem. Halaman login Editor menampilkan form *username* dan *password*. Halaman login editor dapat dilihat pada gambar 4.9 dibawah ini.

 The image shows a login form titled "Please Sign In" set against a blue background. The form is contained within a white box with a light gray header. It features two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a green "Login" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Forget your password?click here".

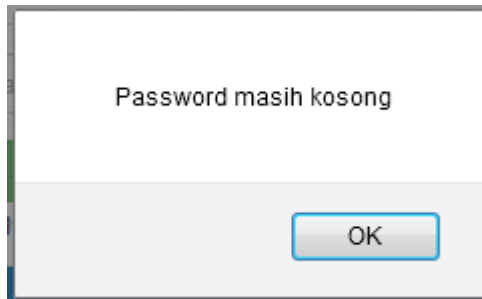
Gambar 4. 9 Halaman Login Editor

Jika editor tidak mengisi *username* ketika login, maka akan muncul notifikasi bahwa *username* tidak boleh kosong seperti pada gambar 4.10



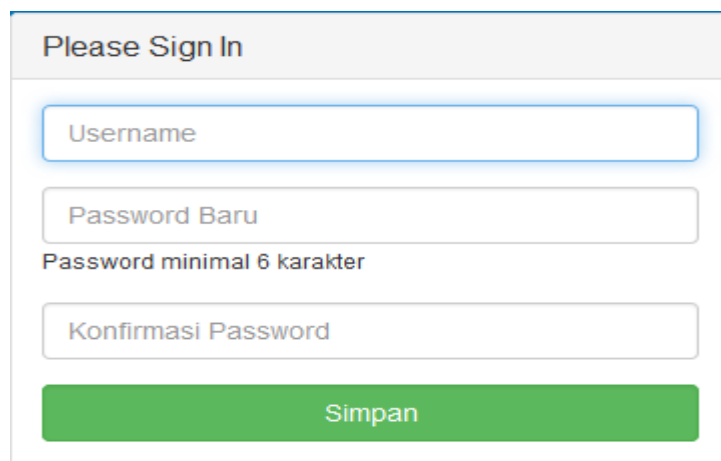
Gambar 4. 10 Notifikasi tidak mengisi *username*

dan ketika editor juga tidak mengisi *password* maka akan muncul notifikasi bahwa *password* tidak boleh kosong seperti pada gambar 4.11



Gambar 4. 11 Notifikasi tidak mengisi *password*

Ketika editor lupa *password*, sistem memberikan kemudahan untuk membuat *password* baru yaitu seperti pada gambar 4.12. *password* yang dimasukkan minimal 6 karakter. Jika kurang dari 6 karakter maka *password* baru tidak akan bisa diproses.



Please Sign In

Username

Password Baru

Password minimal 6 karakter

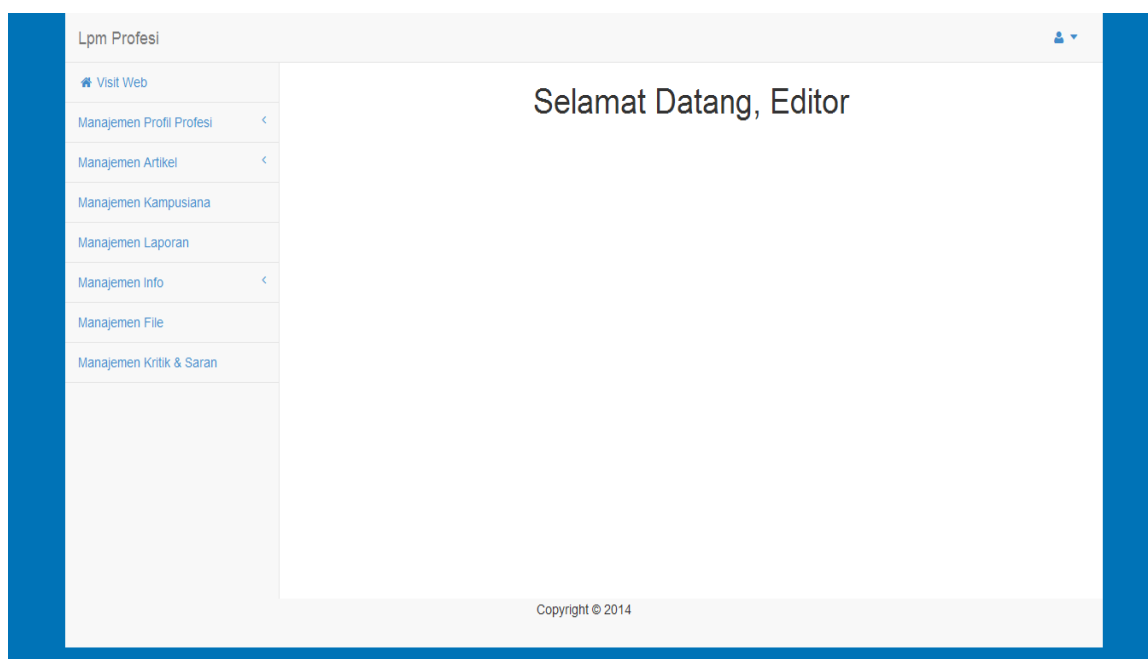
Konfirmasi Password

Simpan

Gambar 4. 12 Halaman untuk membuat *password* baru

2. Halaman Utama Editor

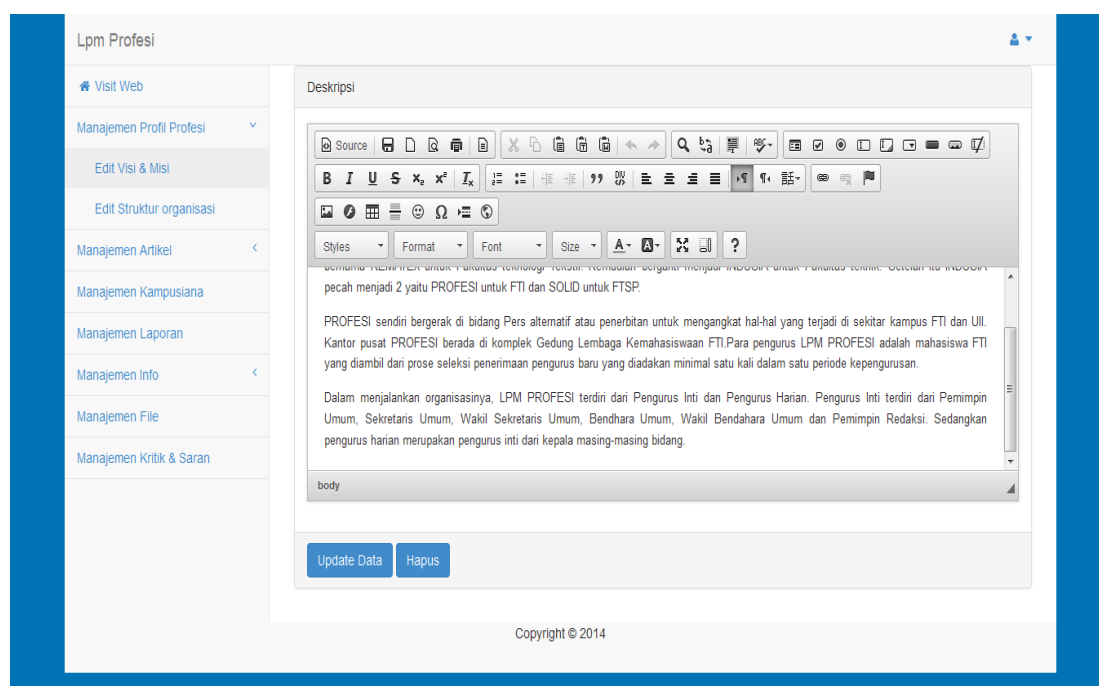
Ketika editor berhasil login maka akan muncul halaman utama seperti pada gambar 4.14. Halaman utama *editor* memiliki menu manajemen profil profesi, manajemen artikel, manajemen kampusiana, manajemen laporan, manajemen info, manajemen file, dan manajemen kritik & saran. Halaman utama untuk *editor* dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4. 13 Halaman Utama Editor

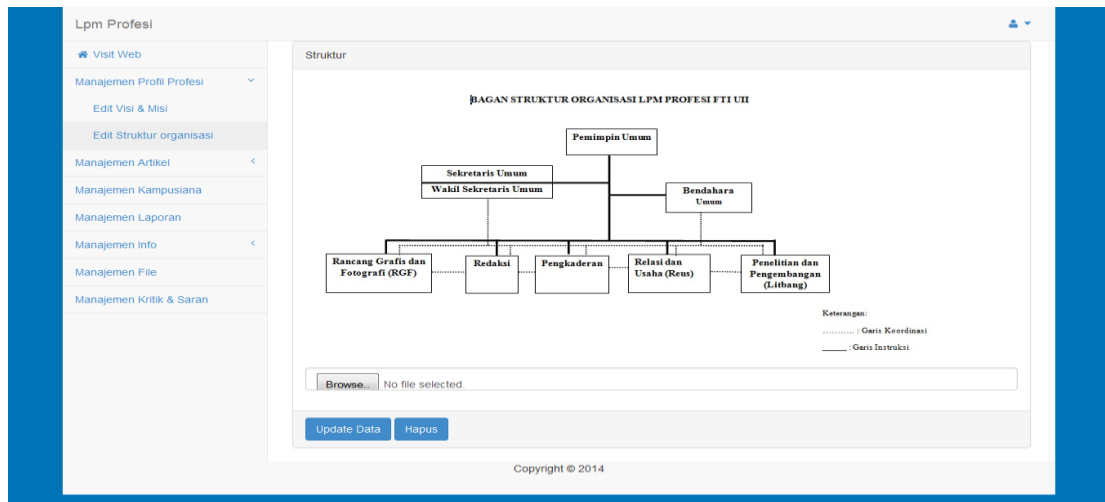
3. Halaman Manajemen Profil Profesi

Halaman manajemen profil profesi merupakan halaman untuk mengedit visi & misi, dan struktur organisasi. *user* yang dapat mengakses halaman ini adalah editor. Untuk halaman *edit* visi & misi, editor tidak dapat menambah data baru, editor hanya dapat meng*update* data yang telah ada. Halaman *edit* visi & misi dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4. 14 Halaman *Edit* Visi& Misi

Sedangkan untuk halaman *edit* struktur organisasi dapat dilihat pada gambar 4.15. pada halaman *edit* struktur organisasi ini *user* hanya bisa meng*upload* gambar.



Gambar 4. 15 Halaman *Edit* Struktur Organisasi

4. Halaman Manajemen Artikel

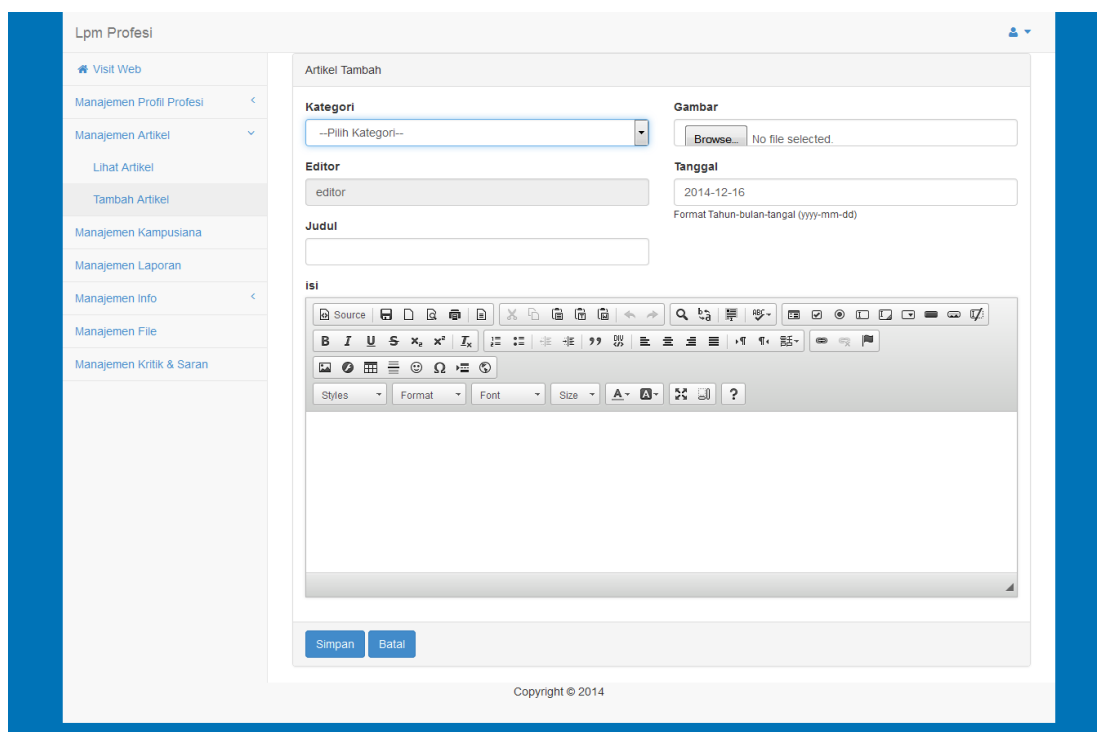
Halaman Manajemen Artikel digunakan untuk menambah, mengedit, menghapus dan melihat detail dari artikel. Gambar 4.16 menunjukkan jika *editor* ingin melihat detail artikel yang telah di inputkan ke sistem. Di halaman ini editor juga bisa menghapus artikel dan mengedit artikel.

| No | Editor | Judul | Kategori | Gambar | Aksi |
|----|--------|---|----------|--|--------|
| 1 | editor | PARIGRAN MEMBLUDAK, BELUM ADA SOLUSI PASTI | berita | 2014-12-14-16-25-22.parkir.jpg | Detail |
| 2 | editor | LPM PROFESI FTI UII ADAKAN WORKSHOP JURNALISTIK | berita | 2014-12-14-16-32-05.workshop.jurnalistik.jpg | Detail |
| 3 | editor | SEKILAS TENTANG ATRIBUT | berita | 2014-12-14-16-37-06.ATRIBUT.jpg | Detail |
| 4 | editor | KAMI YANG MELANGGAR | berita | 2014-12-14-16-46-27.KAMI.YG.MELANGGAR.jpg | Detail |
| 5 | editor | Inovasi Konsep Pekan Ta'aruf (PETA) FTI 2014 | berita | 2014-12-14-16-54-24.PEKAN.TAARUF.jpg | Detail |
| 6 | editor | Sahabatku | cerpen | | Detail |

Gambar 4. 16 Halaman Manajemen Artikel

Jika pada gambar 4.16 untuk melihat daftar artikel yang telah diinputkan, maka pada gambar 4.17 merupakan halaman untuk tambah artikel yang didalamnya

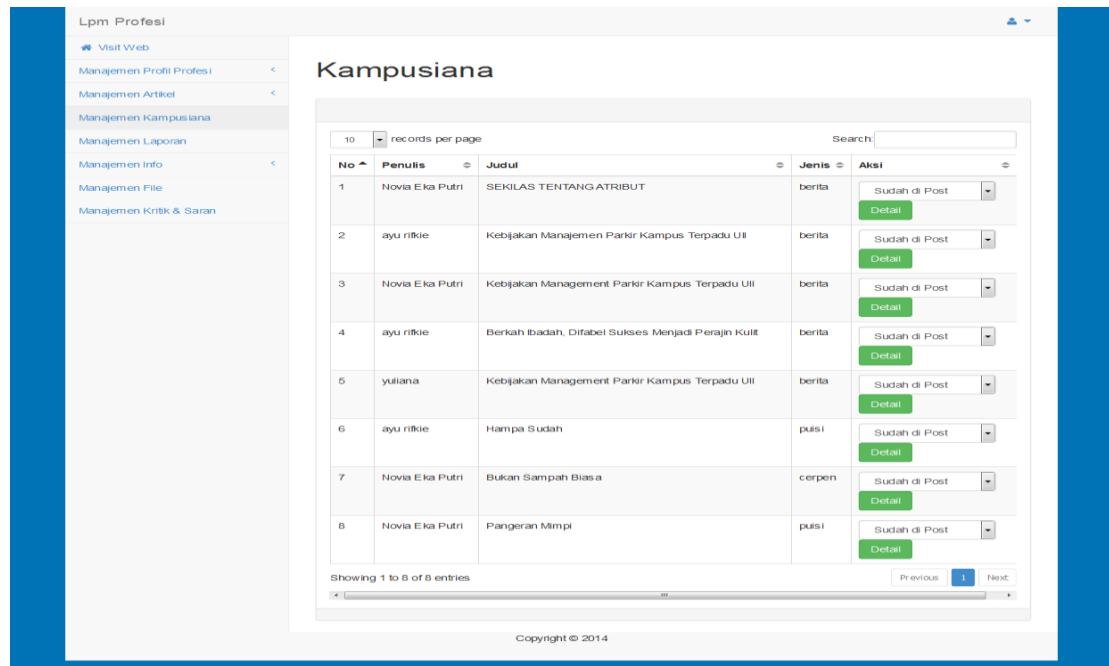
terdapat form kategori untuk memilih artikel berita cerpen atau puisi, form judul dari artikel yang ada diinputkan. Editor juga bisa menginputkan gambar jika memang dibutuhkan.



Gambar 4. 17 Halaman Tambah Artikel

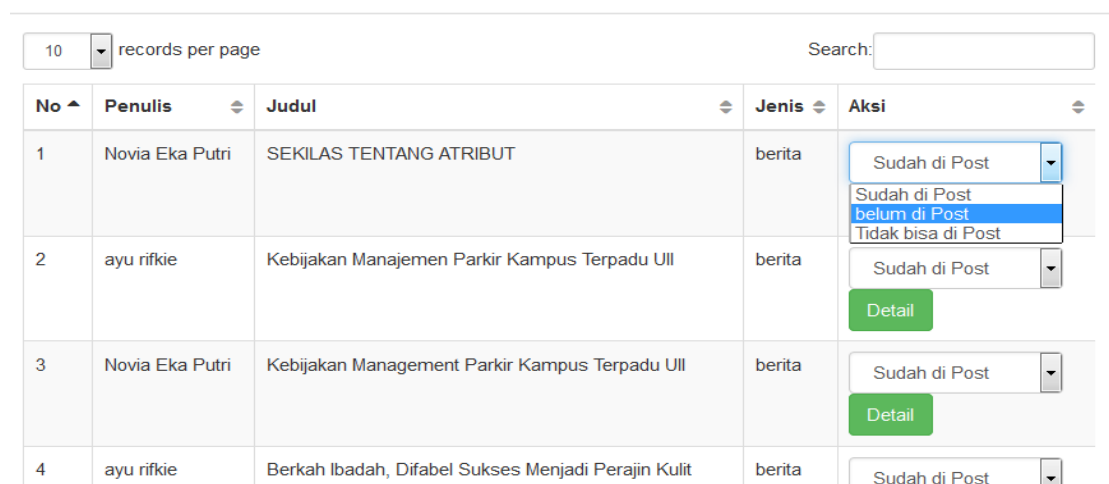
5. Halaman Manejemen Kampusiana

Halaman manajemen kampusiana digunakan oleh editor untuk mengontrol kampusiana yang telah diinputkan oleh mahasiswa. Apakah layak berita, cerpen, atau puisi yang telah diinputkan oleh mahasiswa dapat dikontrol di manajemen kampusiana. Jika berita, cerpen atau puisi telah sesuai dengan ketentuan penulisan yang diberlakukan, maka kampusiana bisa dipost kesistem, jika tidak sesuai dengan kaidah penulisan yang telah ditentukan maka editor berhak untuk tidak memposting tulisan yang telah diinputkan oleh mahasiwa. Untuk melihat halaman manajemen kampusian bisa dilihat pada gambar 4.18



Gambar 4. 18 Halaman manajemen kampusiana

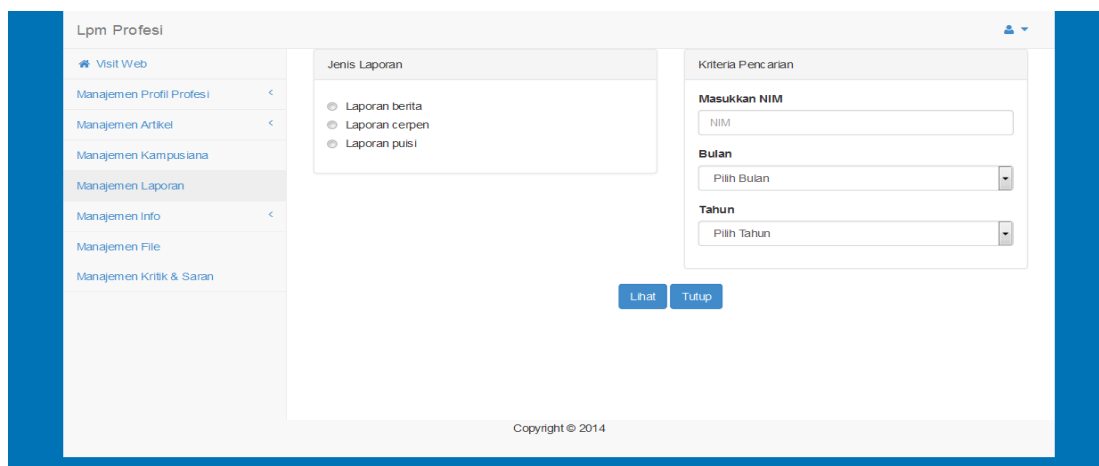
Gambar 4.19 merupakan halaman bagi editor untuk memilih apakah berita, puisi atau cerpen yang telah diinputkan mahasiswa layak atau tidak diposting kesistem LPM PROFESI



Gambar 4. 19 Halaman melihat aksi

6. Halaman Manajemen Laporan

Halaman manajemen laporan digunakan untuk melihat berapa mahasiswa yang memposting kampusiana per tiap bulannya. Halaman manajemen laporan dapat dilihat pada gambar 4.20



Gambar 4. 20 Halaman Manajemen Laporan

Jika editor telah memilih jenis laporan, bulan dan tahun pada form yang telah disediakan. Maka akan muncul daftar nama siapa saja yang telah memposting kampusiana pada bulan dan tahun yang dipilih editor. Untuk melihat siapa saja yang memposting kampusiana dapat dilihat pada Gambar 4.21

Laporan

Cetak PDF

Jumlah data = 5

10 records per page

Search:

| No | Penulis | Judul | Jenis | Aksi |
|----|-----------------|---|--------|-----------------|
| 1 | yuliana | Kebijakan Management Parkir Kampus Terpadu UII | berita | Validasi Detail |
| 2 | ayu rifkie | Berkah Ibadah, Difabel Sukses Menjadi Perajin Kulit | berita | Validasi Detail |
| 3 | ayu rifkie | Kebijakan Manajemen Parkir Kampus Terpadu UII | berita | Validasi Detail |
| 4 | Novia Eka Putri | Kebijakan Management Parkir Kampus Terpadu UII | berita | Validasi Detail |
| 5 | Novia Eka Putri | SEKILAS TENTANG ATRIBUT | berita | Validasi Detail |

Gambar 4. 21 Halaman melihat daftar laporan

Pada gambar 4.22 ada tombol “Cetak PDF”. Tombol tersebut digunakan jika editor membutuhkan print out laporan tersebut. Ketika tombol tersebut diklik maka langsung tercetak laporan yang diinginkan. Untuk melihat hasil cetak laporan dapat dilihat pada gambar gambar 4.22

Data Laporan Penulis Kampusiana

| NO | NAMA PENULIS | JUDUL | JENIS |
|----|-----------------|---|--------|
| 1. | yuliana | Kebijakan Management Parkir Kampus Terpadu Uii | Berita |
| 2. | ayu rifkie | Berkah Ibadah, Difabel Sukses Menjadi Perajin Kulit | Berita |
| 3. | ayu rifkie | Kebijakan Manajemen Parkir Kampus Terpadu Uii | Berita |
| 4. | Novia Eka Putri | Kebijakan Management Parkir Kampus Terpadu Uii | Berita |
| 5. | Novia Eka Putri | Sekilas Tentang Atribut | Berita |

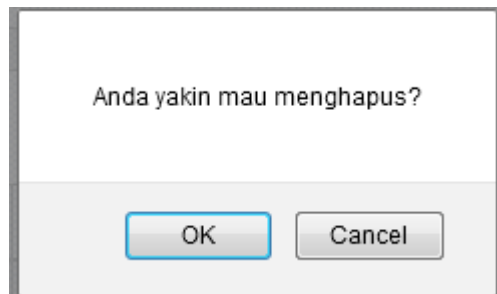
Gambar 4. 22 Cetak laporan

7. Manajemen Info

Manajemen info digunakan untuk menambah dan melihat info yang telah diposting sebelumnya. Pada gambar 4.23 merupakan halaman lihat info yang didalamnya terdapat daftar info yang terdahulu. Editor juga bisa menghapus info jika sudah tidak dibutuhkan lagi.

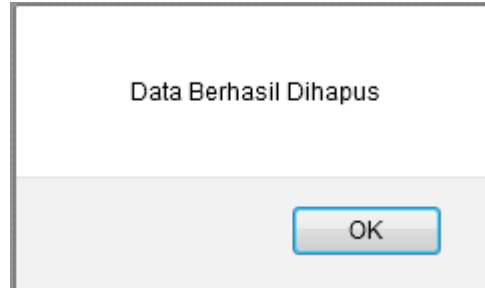
Gambar 4. 23 Halaman Lihat Info

Jika editor mengklik tombol hapus, akan muncul seperti pada gambar 4.24. notifikasi tersebut untuk memberi tahu apakah file yakin dihapus atau tidak. jika ya, maka klik “OK” dan jika tidak klik “cancel” maka file tidak jadi dihapus.



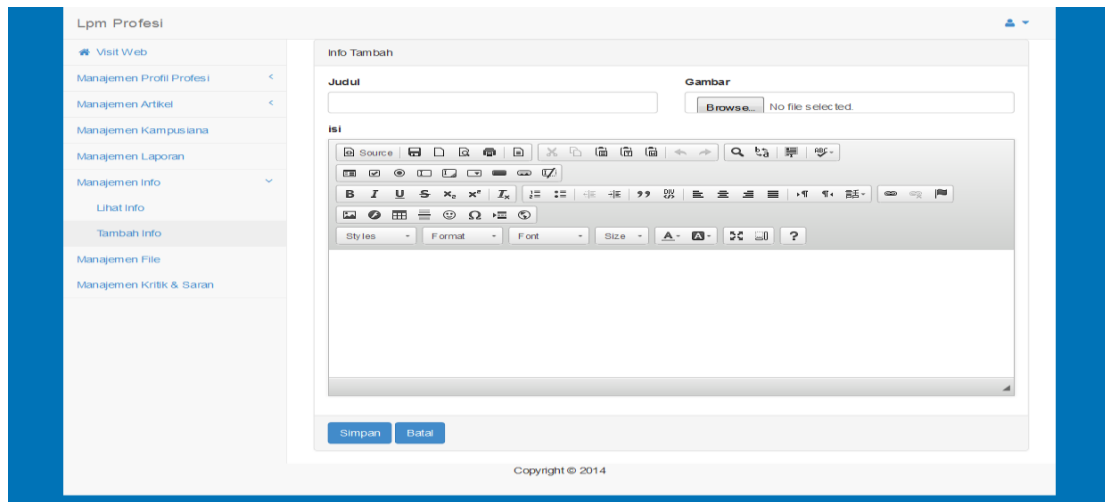
Gambar 4. 24 Notifikasi Hapus

Jika editor mengklik “OK” maka akan muncul notifikasi bahwa info berhasil dihapus. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.25



Gambar 4. 25 Notifikasi Berhasil Hapus

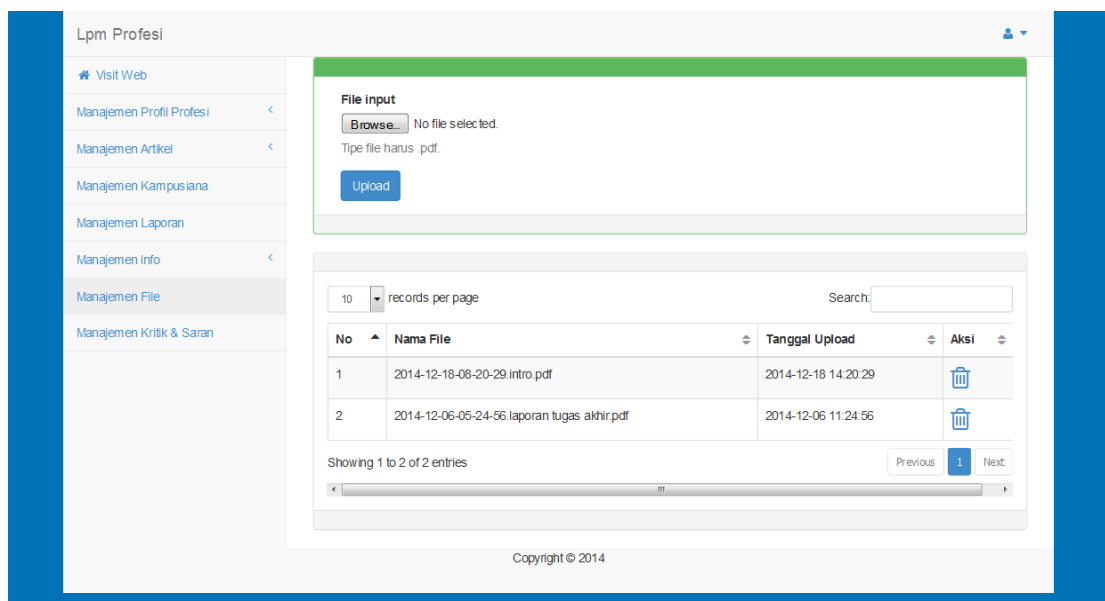
Untuk menambah info dapat dilihat pada gambar 4.26. terlihat didalamnya ada form judul, gambar jika diperlukan, dan deskripsi untuk info tersebut.



Gambar 4. 26 Halaman Tambah Info

8. Manajemen File

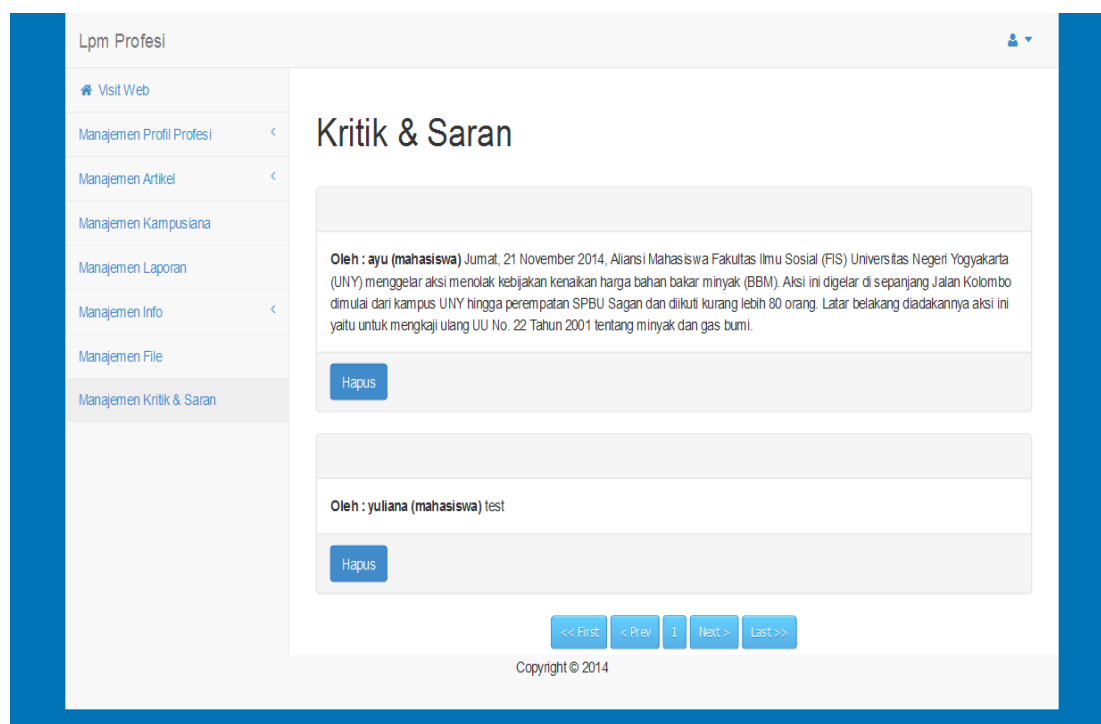
Manajemen file digunakan untuk menginputkan file majalah LPM PROFESI yang terbit per tiap bulan. Editor menginputkan file majalah LPM PROFESI guna memudahkan pengunjung ataupun mahasiswa yang ingin membaca majalah LPM PROFESI



Gambar 4. 27 Halaman Manajemen File

9. Manajemen Kritik & Saran

Manajemen kritik & saran merupakan tempat untuk melihat kritik & saran yang telah diinputkan oleh pengunjung. Kritik & saran ini hanya bisa dilihat oleh editor. Editor juga bisa menghapus kritik & saran yang masuk, gunanya untuk mengantisipasi jika ada pengunjung yang memasukkan kritik saran yang tidak sesuai dengan kaedah penulisan yang berlaku.



Gambar 4. 28 halaman kritik & saran

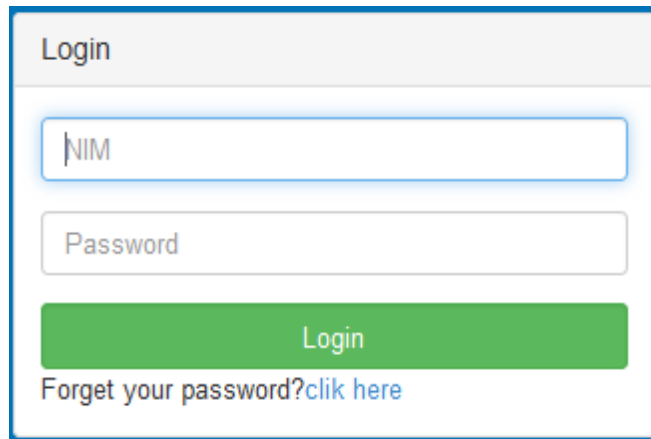
4.1.3 Halaman Mahasiswa

Halaman mahasiswa merupakan halaman khusus bagi mahasiswa yang telah registrasi akun, mahasiswa yang tidak registrasi akun tidak bisa mengakses halaman ini. Pada halaman mahasiswa terdapat dua menu, yaitu menu kampusiana dan menu profil *user* yang login sebagai mahasiswa.

1. Halaman Login Mahasiswa

Halaman login mahasiswa digunakan oleh mahasiswa yang telah registrasi akun untuk masuk ke dalam sistem. Halaman login mahasiswa menampilkan form

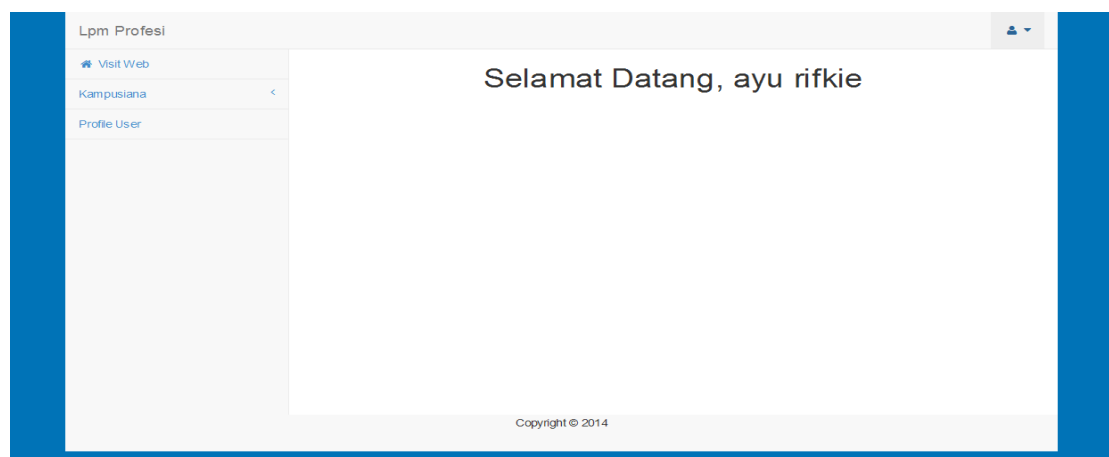
NIM dan *password*. Halaman login mahasiswa ini dapat dilihat pada gambar 4.29. jika mahasiswa lupa *password*, sistem mmebrikan kemudahan kepada mahasiswa untuk membuat *password* baru. Prosesnya sama seperti membuat *password* baru yang dilakukan oleh editor.



Gambar 4. 29 Halamanan Login Mahasiswa

2. Halaman *Home* Mahasiswa

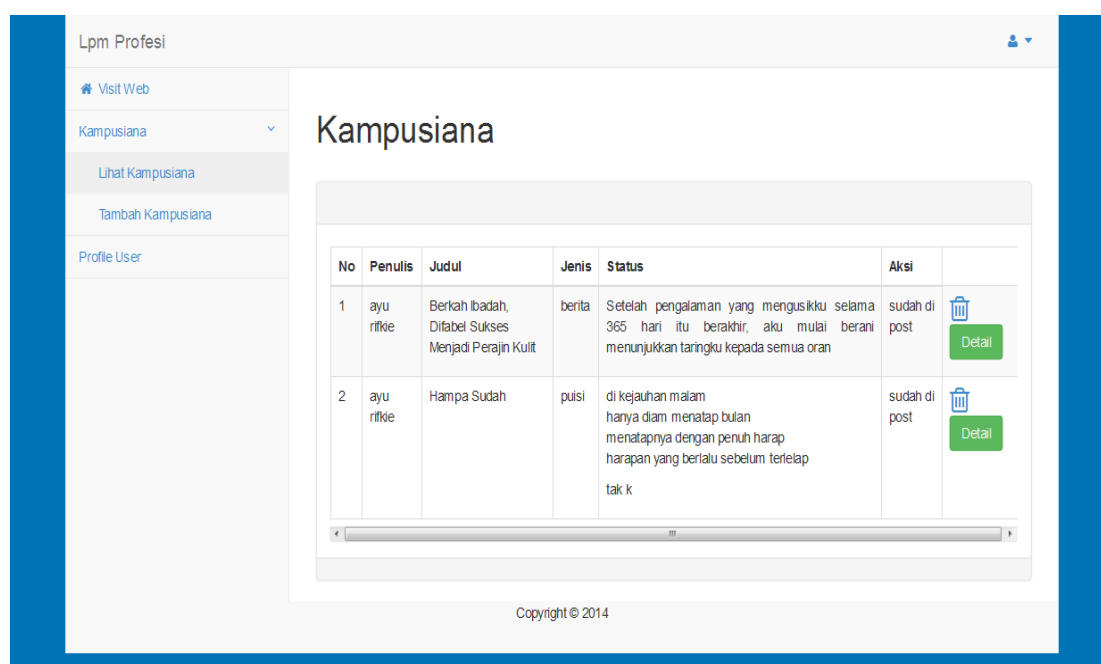
Jika mahasiswa berhasil login, maka akan langsung kehalaman *home*. Halaman *home* mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.30. padahal halaman *home* mahasiswa terdapat menu visit web, kampusiana, dan profil *uuser*. Menu visit web berguna jika mahasiswa ingin melihat langsung website LPM PROFESI.



Gambar 4. 30 Halaman *Home* Mahasiswa

3. Halaman Kampusiana

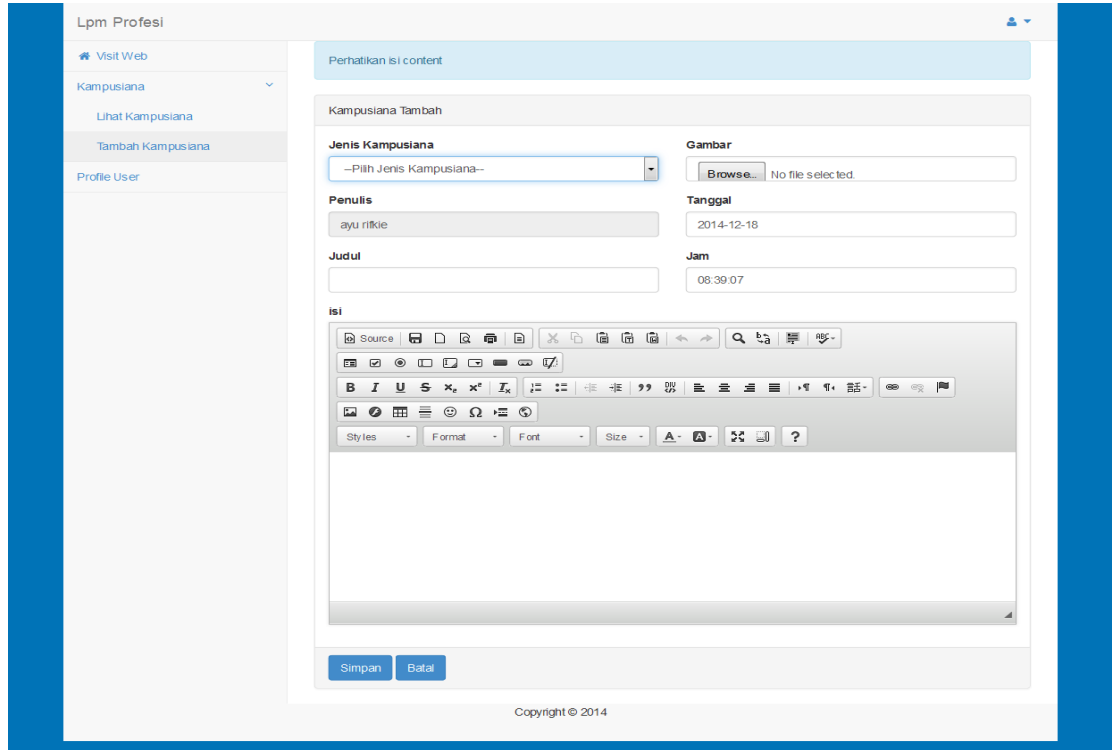
Halaman kampusiana digunakan mahasiswa untuk menambah dan melihat kampusiana yang telah diinputkannya. Gambar 4.31 merupakan halaman lihat kampusiana yang didalamnya terdapat nama penulis, jenis kampusiana yang diinputkan, dan aksi. Aksi disini maksudnya adalah untuk melihat apakah kampusiana sudah dipost atau belum oleh editor dari LPM PROFESI. Jika sudah dipost maka aksi berubah menjadi “sudah dipost”. Jika belum aksi masih berstatus “belum dipost”. Di halaman lihat kampusiana ini mahasiswa juga berhak untuk menghapus tulisan yang telah diinputkannya. Jika tulisan dihapus oleh mahasiswa, maka otomatis dihalaman website LPM PROFESI tulisan akan terhapus.



Gambar 4. 31 Halaman Lihat Kampusiana

Pada gambar 4.32 merupakan halaman tambah kampusiana. Halaman ini digunakan oleh mahasiswa yang telah login ke sistem untuk menambahkan tulisan berupa berita, cerpen atau puisi. Pada halaman tambah kampusiana ini berisi jenis kampusiana yang bisa dipilih oleh mahasiswa. ada form nama penulis yang otomatis terisi karena mahasiswa telah login ke sistem. Jadi mahasiswa tidak perlu lagi menulis namanya di form penulis. Ada juga form untuk menginputkan

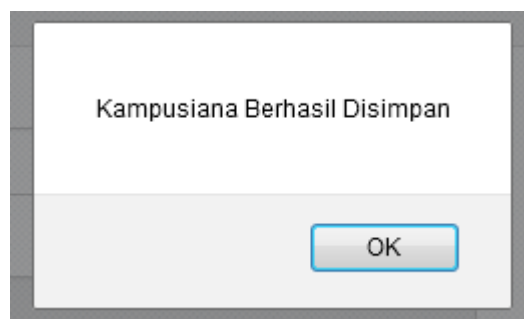
gambar jika diperlukan. Untuk tanggal dan jam telah terisi otomatis sesuai waktu yang diinputkan oleh mahasiswa.



The screenshot shows a web application interface for adding a 'Kampusiana' entry. The page title is 'Lpm Profesi'. On the left, there is a navigation menu with options: 'Visit Web', 'Kampusiana' (expanded), 'Lihat Kampusiana', 'Tambah Kampusiana', and 'Profile User'. The main content area is titled 'Perhatikan isi content' and contains the 'Kampusiana Tambah' form. The form fields are: 'Jenis Kampusiana' (dropdown menu with '-Pilih Jenis Kampusiana--'), 'Gambar' (file upload field with 'Browse...' button and 'No file selected.' text), 'Penulis' (text input field with 'ayu rifkie'), 'Tanggal' (text input field with '2014-12-18'), 'Judul' (text input field), and 'Jam' (text input field with '08:39:07'). Below the form is a rich text editor labeled 'isi' with a toolbar and a large text area. At the bottom of the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons. A copyright notice 'Copyright © 2014' is visible at the bottom of the page.

Gambar 4. 32 Halaman Tambah Kampusiana

Jika kampusiana berhasil disimpan maka akan muncul notifikasi seperti pada gambar 4.33



Gambar 4. 33 Notifikasi Kampusiana Berhasil Disimpan

4. Halaman Profil *User*

Halaman profil mahasiswa merupakan profil dari mahasiswa yang diinputkan ketiga registrasi akun. Di halaman profil *user* ini mahasiswa juga bisa mengubah nama, password, dan telepon. Untuk nim, email, jurusan dan angkatan tidak bisa diubah. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar

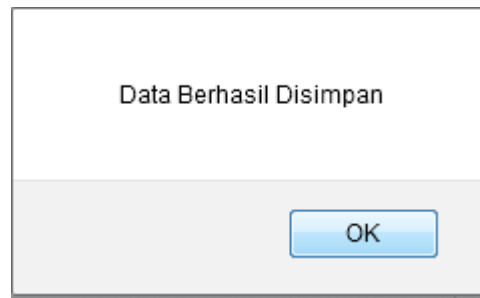
The screenshot shows a web interface for a user profile. On the left, there is a sidebar with a menu containing 'Visit Web', 'Kampusiana', and 'Profile User'. The main content area is titled 'Profile ayu rifkie'. It contains several input fields: NIM (10523228), Jurusan (teknik informatika), Nama (ayu rifkie), Telp (85713447563), Email (ayurifkie@yahoo.co), Angkatan (2010), Password Lama, and Alamat (kaliurang). Below the fields are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2014'.

Gambar 4. 34 Halaman Profil *User*

Gambar 4.35 adalah halaman untuk ubah *password* dan profil bagi mahasiswa. jika password lama dimasukkan, lalu ditab maka langsung akan muncul “password baru” dan “konfirmasi password”. Setelah selesai ubah password dan ubah profil. Maka akan muncul alert seperti pada tanggal 4.36 bahwa data telah berhasil diubah.

This screenshot shows the same user profile page as Gambar 4.34, but with the password change form active. The 'Password Lama' field is filled with asterisks. Below it are the 'Password Baru' and 'Konfirmasi Password' fields, which are currently empty. The 'Simpan' and 'Batal' buttons remain at the bottom. The copyright notice 'Copyright © 2014' is also visible.

Gambar 4. 35 Halaman Ubah Data dan Password



Gambar 4. 36 Notifikasi Data Berhasil Disimpan

4.3 Hasil Pengujian Sistem

Setelah Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI dirancang dan kemudian dibuat berbasis *website*, maka sistem informasi harus diuji. Setelah melakukan pengujian kepada beberapa calon *user* editor yaitu ketua LPM PROFESI dan mahasiswa FTI UII, maka didapatkan prosentase kelayakan Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI yang telah dihitung sebagai berikut :

1. Hasil Pengujian Sistem kepada Admin

Berikut ini adalah tabel angket yang telah disebar kepada editor, angket pengujian sistem untuk editor yang disebar sebanyak 4 buah sampel, dan jumlah hasil yang didapat setelah pengujian sistem adalah sebagai berikut :

| No | Pernyataan | Jawaban | | | | |
|----|--|---------|----|---|---|----|
| | | STS | TS | R | S | SS |
| 1 | Fitur manajemen artikel memudahkan dalam menyebarluaskan informasi dikalangan mahasiswa | | | 0 | 2 | 2 |
| 2 | Fitur manajemen laporan memudahkan <i>editor</i> untuk melihat berapa banyak mahasiswa memasukkan berita, cerpen maupun puisi per tiap bulannya. | | | 0 | 2 | 2 |
| 3 | Fitur manajemen kampusiana memudahkan <i>editor</i> dalam <i>posting</i> tulisan yang | | | 0 | 3 | 1 |

| | | | | | | |
|---|--|--|--|---|---|---|
| | dimasukkan oleh mahasiswa | | | | | |
| 4 | Tampilan sistem mudah untuk dimengerti dan dipahami | | | 1 | 2 | 1 |
| 5 | Desain antarmuka sudah sesuai dengan fungsionalitas sistem | | | 1 | 3 | 0 |

Dari rumus yang telah ditentukan sebelumnya adalah :

Rumus : (skor ideal x jumlah sampel x jumlah pertanyaan)

Setelah didapatkan jumlah skor dari penyebaran angket dan pengujian sistem :

Nilai maksimal : (5 x 4 x 5) = 100

Skor pengujian : ((2 x 3) + (12 x 4) + (6 x 5) = 84

Dari 4 sampel angket yang telah diisi oleh calon editor, setelah dilakukan perhitungan maka didapatkan jumlah skor pengujian dari angket untuk editor adalah 84, dan dari perbandingan nilai maksimal dan skor pengujian menunjukkan bahwa skor pengujian 84% dari nilai maksimal, yang berarti sistem informasi manajemen LPM PROFESI sudah baik dalam hal aspek manfaat dan tampilan dari prespektif calon editor yaitu ketua LPM PROFESI FTI.

2. Hasil Pengujian Sistem kepada Mahasiswa

Berikut ini adalah tabel angket yang telah disebar kepada mahasiswa FTI UII, angket pengujian sistem untuk mahasiswa yang disebar sebanyak 15 buah sampel, dan jumlah hasil yang didapat setelah pengujian sistem adalah sebagai berikut :

| No | Pernyataan | Jawaban | | | | |
|----|--|---------|----|---|---|----|
| | | STS | TS | R | S | SS |
| 1 | Fitur yang tersedia dalam sistem mudah digunakan | | | 3 | 7 | 5 |
| 2 | Fitur kampusiana memudahkan mahasiswa berperan aktif dalam menyampaikan informasi yang ada dilingkungan kampus UII | | | 3 | 6 | 6 |
| 3 | kualitas informasi yang | | | | | |

| | | | | | | |
|---|---|--|--|---|---|---|
| | disajikan sudah baik sesuai dengan kaidah jurnalistik | | | 5 | 7 | 3 |
| 4 | Tampilan antarmuka sistem ini mudah dimengerti | | | 4 | 6 | 5 |

Dari rumus yang telah ditentukan sebelumnya adalah :

Rumus : (skor ideal x jumlah sampel x jumlah pertanyaan)

Setelah didapatkan jumlah skor dari penyebaran angket dan pengujian sistem :

Nilai maksimal : (5 x 15 x 4) = 300

Skor pengujian : ((15 x 3) (26 x 4)+ (19 x 5) = 244

Dari 15 sampel angket yang telah diisi oleh mahasiswa FTI UII, setelah dilakukan perhitungan maka didapatkan jumlah skor pengujian dari angket untuk mahasiswa berjumlah 244, dan dari perbandingan nilai maksimal dan skor pengujian menunjukkan bahwa skor pengujian 81.3% dari nilai maksimal, yang berarti sistem informasi manajemen LPM PROFESI sudah baik dalam hal aspek manfaat dan tampilan dari prespektif mahasiswa FTI UII.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Selama masa pengerjaan tugas akhir ini maka didapatkan beberapa kesimpulan, sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Manajemen LPM PROFESI FTI UII berhasil dikembangkan. Dan sistem informasi sesuai kebutuhan setelah sistem informasi diuji coba oleh editor dan mahasiswa.
2. Sistem mampu mempermudah anggota LPM PROFESI dalam menyebarluaskan berita atau informasi di kalangan mahasiswa Universitas Islam Indonesia
3. Sistem informasi memudahkan mahasiswa FTI UII berperan aktif dalam menyampaikan berita atau informasi yang ada di lingkungan UII
4. Sistem berperan dalam meningkatkan kualitas dari Lembaga Pers Mahasiswa FTI UII

5.2. Saran

1. Adanya fitur komentar disetiap postingan agar pengunjung dan penulis bisa berinteraksi satu sama lain.
2. Pada halaman struktur organisasi agar editor dapat memasukan dan mengubah data struktur organisasi secara langsung tanpa melalui perantara gambar.
3. Disediakan tombol share pada setiap tulisan yang telah diposting untuk disebarluaskan di media sosial seperti facebook, twitter atau google+.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul. 2003. *PENGENALAN SISTEM INFORMASI*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Kristanto, Andri. 2003. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit GAVA MEDIA

Edi Wahyudi . (2013). Pengertian Sistem Informasi Manajemen Menurut Para Ahli. Diakses 18 Mei 2014, dari website Edi Wahyudi : <http://ediharukaze.blogspot.com/2013/10/pengertian-sistem-informasi-manajemen.html>

Getcharinterger_ina_. (2012). Jenis-jenis Sistem Informasi dan Contoh Aplikasinya. Diakses 18 Mei 2014, dari website Getcharinterger_ina_ : <http://getcharintegerina.wordpress.com/2012/04/19/jenis-jenis-sistem-informasi-dan-contoh-aplikasinya/>

Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi