

APLIKASI PERENCANAAN ANGGARAN MEMASAK DAN PENCARIAN VARIASI MASAKAN



Disusun Oleh:

N a m a : Gita Puspa Sari

NIM : 12523070

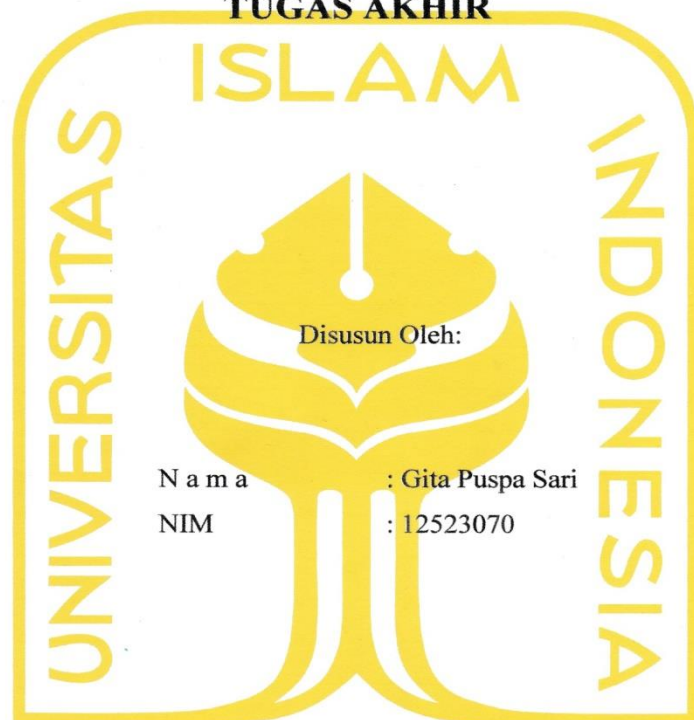
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

2018

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**APLIKASI PERENCANAAN ANGGARAN MEMASAK
DAN PENCARIAN VARIASI MASAKAN**

TUGAS AKHIR



الجامعة الإسلامية
Yogyakarta, Januari 2018
Pembimbing,

Nur Wijayaning Rahayu, S.Kom., M.Cs.

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**APLIKASI PERENCANAAN ANGGARAN MEMASAK
DAN PENCARIAN VARIASI MASAKAN
TUGAS AKHIR**

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika
di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
Yogyakarta, 5 Februari 2018

Tim Penguji

Nur Wijyaning Rahayu, S.Kom., M.Cs.

Anggota 1

Hanson Prihantoro Putro, S.T., M.T.

Anggota 2

Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia



Hendrik, S.T., M.Eng.

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gita Puspa Sari

NIM : 12523070

Tugas akhir dengan judul:

APLIKASI PERENCANAAN ANGGARAN MEMASAK DAN PENCARIAN VARIASI MASAKAN

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 5 Februari 2018



Gita Puspa Sari

HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Ayah Sukamin dan Ibu Cuzanamuri Wismahariyanti yang tersayang terima kasih atas dukungan luar biasa, doa yang tidak pernah berhenti, nasihat, semangat yang terus disampaikan, kesabaran dalam membimbing saya dalam segala hal dan menunggu saya menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Adik Melani Alfiani Kurnia Azizah terima kasih semangat yang selalu disampaikan, doa, kritik, percakapan kita setiap hari yang membuat hiburan dan tambahan energi untuk saya dan maaf membuat menunggu terlalu lama sampai tugas akhir ini selesai.
3. Sahabat-sahabat, tanpa semangat, dukungan, dan bantuan kalian tidak mungkin saya sampai di sini, terima kasih untuk canda tawa, tangis dan perjuangan yang kita lewati bersama. Terima kasih Annisa Dian, Annisa Saida, Cyntia, Siti, Sofiyah, Rafli, Derry dan teman-teman kelas B lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu. Melewati 5 tahun, tumbuh dari remaja menjadi dewasa bersama kalian, selalu saya bersyukur dengan itu.
4. Teman-teman Teknik Informatika UII 2012 (GRAVITY) terima kasih semangat, dukungan dan doanya.

HALAMAN MOTO

“It's the possibility of having a dream come true that makes life interesting” (**Paulo Coelho, The Alchemist**)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT serta sholawat dan salam selalu tercurah kepada junjungan Rasulullah Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan dengan baik laporan tugas akhir ini dengan judul Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Masakan.

Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar sarjana di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis selalu mendapatkan bimbingan, bantuan, serta semangat dari banyak pihak. Maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT serta Nabi Muhammad SAW atas segala hidayah, baroqah serta taufiq-Nya
2. Ayah, ibu, adik dan keluarga yang senantiasa mendoakan, memberikan semangat dan dukungan.
3. Bapak Nandang Sutrisno selaku Rektor Universitas Islam Indonesia dan seluruh jajaran Rektorat Universitas Islam Indonesia
4. Bapak Imam Djati Widodo selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
5. Bapak Hendrik selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
6. Ibu Nur Wijyaning Rahayu selaku dosen pembimbing selama pembuatan tugas akhir yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama pembuatan tugas akhir ini.
7. Segenap dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia yang telah membekali penulis dengan berbagai ilmu selama mengikuti perkuliahan sampai selesainya tugas akhir ini
8. Staf karyawan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia yang telah banyak membantu penulis selama mengikuti perkuliahan dan penulisan tugas akhir ini
9. Teman-teman yang telah membantu hingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak demi perkembangan positif bagi penulis.

Penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Bagi para pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini semoga seala amal dan kebaikannya mendapatkan balasan yang berlimpah dari Allah SWT, aamiin.

Yogyakarta, 5 Februari 2018

Gita Puspa Sari

SARI

Dalam kegiatan memasak ada beberapa hal yang menjadi perhatian seperti belanja kebutuhan, variasi menu makanan sehari-hari, kandungan gizi, mengolah, menyimpan bahan makanan, membuat anggaran belanja memasak, dan lainnya. Masalah yang sering dihadapi dalam memasak dan belanja bahan memasak adalah masih membutuhkan informasi tentang variasi resep masakan, kandungan gizi dalam makanan, cara menyimpan dan cara mengolah bahan makanan, bahan masakan yang diinginkan tidak tersedia ketika belanja, membutuhkan catatan perencanaan belanja mingguan bahan masakan, dan untuk sebagian ibu-ibu tidak ahli dalam menggunakan mesin pencarian internet. Solusi yang dapat diberikan dari masalah yang ada yaitu dengan sistem berbasis web yang bisa digunakan untuk pencarian informasi resep, saling berbagi informasi antar pengguna tentang gizi, tips dan trik dalam memasak, tayangan TV, buku, channel Youtube, blog/website, tempat belanja, harga bahan, tren terbaru dan juga membuat catatan perencanaan belanja. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi yang membantu ibu-ibu dalam mencari dan berbagi informasi tentang memasak dan belanja, saling berbagi informasi, mendukung pembuatan anggaran belanja memasak dan mudah digunakan.

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu pengumpulan data, analisis kebutuhan, desain, pengkodean dan pengujian. Berdasarkan hasil survei, analisis, perancangan, pembuatan aplikasi dan pengujian dapat disimpulkan dengan aplikasi berbasis internet yang memudahkan pengguna mencari informasi dengan melakukan pencarian, terdapat fitur menulis, menampilkan resep dan info memasak lainnya. Ketika memiliki masalah dalam memasak atau belanja dengan fitur tanya jawab pengguna mendapat rekomendasi resep, belanja, sumber informasi lain tentang memasak. Terdapat fitur untuk mendukung pengguna dalam membuat catatan anggaran belanja lebih mudah, dan untuk pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet dibuat aplikasi yang di dalamnya dapat dilakukan pencarian resep atau tulisan dapat dilakukan dengan beberapa cara sehingga memudahkan pengguna untuk menemukan resep atau tulisan.

Kata kunci: memasak, belanja bahan memasak, pencarian variasi masakan, perencanaan anggaran

GLOSARIUM

Manajer keluarga	orang yang mengatur kebutuhan dalam keluarga.
Penyelenggaraan makanan	kegiatan perhitungan anggaran, persiapan bahan makanan, perencanaan menu.
Taksiran	hitungan kasan, perkiraan harga barang.
Food cost	perhitungan biaya makanan yang biasa digunakan di hotel atau restoran.
Use case diagram	pemodelan sistem yang dibuat dengan menggunakan aktor.
Activity diagram	diagram yang menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
SARI	ix
GLOSARIUM	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Review Website Memasak.....	5
2.1.1 Cookpad.com/id	5
2.1.2 Bango.co.id.....	6
2.1.3 Sajiansedap.grid.com.....	7
2.2 Review Aplikasi Rencana Belanja	9
2.2.1 Catatan Belanja.....	9
2.2.2 Shopping List	9
2.2.3 Dompot Manager	10
2.3 Menu	11
2.4 Perencanaan Anggaran Belanja	13
2.5 Pengujian Usabilitas.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.1.1 Observasi	16
3.1.2 Analisis Pengguna	18
3.2 <i>Use case Diagram</i>	18
3.2.1 Aturan Penomoran dan Penamaan Use Case Diagram	20
3.2.2 Skenario Use Case	21
3.3 <i>Activity diagram</i>	27
3.3.1 <i>Activity</i> Registrasi Pengunjung.....	27
3.3.2 <i>Activity Login</i>	28
3.3.3 <i>Activity</i> Pencarian	29
3.3.4 <i>Activity</i> Kelola Resep/Tulisan	30
3.3.5 <i>Activity</i> Kelola Profil	31
3.3.6 <i>Activity</i> Tanya Jawab.....	32
3.3.7 <i>Activity</i> Kelola Anggaran	33

3.3.8	<i>Activity</i> Menanggapi Resep/Tulisan	34
3.3.9	<i>Activity</i> Kelola Anggota	35
3.3.10	<i>Activity</i> Kelola Bahan	36
3.3.11	<i>Activity</i> Kelola Alamat Web	36
3.4	<i>Entity Relationship Database</i> (ERD)	37
3.5	Struktur Tabel	38
3.5.1	Tabel Anggota	38
3.5.2	Tabel Kategori Tulisan	38
3.5.3	Tabel Tulisan	39
3.5.4	Tabel Kategori Bahan	39
3.5.5	Tabel Bahan	39
3.5.6	Tabel Anggaran	40
3.5.7	Tabel Alamat Web	40
3.5.8	Tabel Tanya	40
3.5.9	Tabel Admin	41
3.6	Relasi Basisdata	41
3.7	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	41
3.7.1	Halaman Registrasi Pengunjung	41
3.7.2	Halaman <i>Login</i>	42
3.7.3	Halaman Pencarian	43
3.7.4	Halaman Mengelola Resep/Tulisan	46
3.7.5	Halaman Mengelola Profil	50
3.7.6	Halaman Tanya Jawab	51
3.7.7	Halaman Mengelola Anggaran	51
3.7.8	Halaman Menanggapi Resep/Tulisan	54
3.7.9	Halaman Mengelola Anggota	55
3.7.10	Halaman Mengelola Bahan	56
3.7.11	Halaman Mengelola Alamat Web	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		60
4.1	Implementasi Sistem	60
4.1.1	Halaman Registrasi Pengguna	60
4.1.2	Halaman Login	60
4.1.3	Halaman Pencarian	61
4.1.4	Halaman Mengelola Resep/Tulisan	67
4.1.5	Halaman Mengelola Profil	71
4.1.6	Halaman Tanya Jawab	72
4.1.7	Halaman Mengelola Anggaran	74
4.1.8	Halaman Menanggapi Resep/Tulisan	79
4.1.9	Halaman Mengelola Anggota	81
4.1.10	Halaman Mengelola Bahan	82
4.1.11	Halaman Mengelola Alamat Web	83
4.2	Pengujian	85
4.2.1	Pengujian Fungsional	85
4.2.2	Pengujian Usabilitas	86
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	89
4.3.1	Kelebihan Sistem	89
4.3.2	Kekurangan Sistem	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran	91

DAFTAR PUSTAKA.....	92
LAMPIRAN	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Website Memasak yang sudah ada	8
Tabel 3.1 Tabel gambaran fitur yang tersedia di sistem	17
Tabel 3.2 Aturan Penamaan Use Case	20
Tabel 3.3 Registrasi Pengunjung (UC-1).....	21
Tabel 3.4 Login (UC-2)	21
Tabel 3.5 Pencarian Resep/Tulisan (UC-3)	22
Tabel 3.6 Kelola Resep/Tulisan (UC-4)	22
Tabel 3.7 Kelola Profil (UC-5)	23
Tabel 3.8 Tanya Jawab (UC-6).....	23
Tabel 3.9 Kelola Anggaran (UC-7)	24
Tabel 3.10 Menanggapi Tulisan (UC-8).....	25
Tabel 3.11 Kelola Anggota (UC-9)	26
Tabel 3.12 Kelola Bahan (UC-10).....	26
Tabel 3.13 Kelola Alamat Web (UC-11).....	27
Tabel 3.14 Tabel Anggota.....	38
Tabel 3.15 Tabel Kategori Tulisan	39
Tabel 3.16 Tabel Tulisan	39
Tabel 3.17 Tabel Kategori Tulisan	39
Tabel 3.18 Tabel Bahan	40
Tabel 3.19 Tabel Anggaran.....	40
Tabel 3.20 Tabel Alamat Web	40
Tabel 3.21 Tabel Tanya	41
Tabel 3.22 Tabel Admin	41
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Fungsional.....	85
Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Usabilitas	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tumpeng Gizi Seimbang	12
Gambar 3.1 <i>Use case</i> Diagram	20
Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram Registrasi Pengunjung	28
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	29
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Pencarian.....	30
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Kelola Resep/Tulisan.....	31
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Kelola Profil.....	32
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Tanya Jawab	33
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Kelola Anggaran	34
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Diagram Menanggapi Resep/Tulisan.....	35
Gambar 3.10 <i>Activity</i> Kelola Anggota	35
Gambar 3.11 <i>Activity</i> Kelola Bahan.....	36
Gambar 3.12 <i>Activity</i> Kelola Alamat Web	37
Gambar 3.13 <i>Entity Relationship Database</i> (ERD).....	38
Gambar 3.14 Relasi Basisdata	41
Gambar 3.15 Halaman Registrasi Pengguna	42
Gambar 3.16 Halaman <i>Login</i> Anggota	42
Gambar 3.17 Halaman Login Admin.....	43
Gambar 3.18 Halaman Utama.....	43
Gambar 3.19 Halaman Resep	44
Gambar 3.20 Halaman Tips	44
Gambar 3.21 Halaman Rekomendasi	45
Gambar 3.22 Halaman Detail Tulisan	45
Gambar 3.23 Halaman Favorit.....	46
Gambar 3.24 Halaman Tulisan Anggota	46
Gambar 3.25 Halaman Tambah Tulisan	47
Gambar 3.26 Halaman Tambah Resep	47
Gambar 3.27 Halaman Edit Tulisan.....	48
Gambar 3.28 Halaman Edit Resep.....	48
Gambar 3.29 Halaman Simpan Tulisan Anggota	49
Gambar 3.30 Halaman Detail Simpan Tulisan	49
Gambar 3.31 Halaman Edit Profil	50

Gambar 3.32 Halaman Ubah <i>Password</i>	50
Gambar 3.33 Halaman Tanya Jawab	51
Gambar 3.34 Halaman Anggaran Anggota.....	51
Gambar 3.35 Halaman Tambah Anggaran	52
Gambar 3.36 Halaman Tambah Bahan Untuk Anggaran	52
Gambar 3.37 Halaman Detail Anggaran.....	53
Gambar 3.38 Halaman Lihat Daftar Bahan	53
Gambar 3.39 Halaman Tambah Bahan Oleh Anggota	54
Gambar 3.40 Halaman Detail Tulisan Bagian Respon Pengguna	54
Gambar 3.41 Halaman Profil Pengguna Lain	55
Gambar 3.42 Halaman Admin Daftar Anggota	55
Gambar 3.43 Halaman Admin Lihat Detail Anggota	56
Gambar 3.44 Halaman Admin Daftar Bahan.....	56
Gambar 3.45 Halaman Admin Tambah Bahan.....	57
Gambar 3.46 Halaman Admin Edit Bahan	57
Gambar 3.47 Halaman Admin Daftar Alamat Website	58
Gambar 3.48 Halaman Admin Tambah Alamat Website	58
Gambar 3.49 Halaman Admin Edit Alamat Website.....	59
Gambar 4.1 Halaman Registrasi Pengguna	60
Gambar 4.2 Halaman Login Anggota.....	61
Gambar 4.3 Halaman Login Admin.....	61
Gambar 4.4 Halaman Utama.....	62
Gambar 4.5 Halaman Utama Menampilkan Tulisan dari Website Lain.....	62
Gambar 4.6 Tampilan Pencarian Melalui Kotak Pencarian.....	63
Gambar 4.7 Halaman Kategori Resep	63
Gambar 4.8 Halaman Kategori Tips	64
Gambar 4.9 Halaman Kategori Rekomendasi	64
Gambar 4.10 Menampilkan Tulisan di Halaman Pengguna	65
Gambar 4.11 Halaman Detail Tulisan	65
Gambar 4.12 Menampilkan Tulisan di Daftar Favorit.....	66
Gambar 4.13 Halaman Favorit.....	66
Gambar 4.14 Tampilan Daftar Tulisan di Halaman Favorit	67
Gambar 4.15 Halaman Tulisan Anggota	67

Gambar 4.16 Halaman Tambah Tulisan	68
Gambar 4.17 Halaman Tambah Resep	68
Gambar 4.18 Halaman Detail Tulisan Anggota.....	69
Gambar 4.19 Halaman Edit Tulisan.....	69
Gambar 4.20 Halaman Edit Resep.....	70
Gambar 4.21 Halaman Simpan Tulisan Anggota	70
Gambar 4.22 Tampilan Daftar Simpan Tulisan Anggota	71
Gambar 4.23 Halaman Detail Simpan Tulisan	71
Gambar 4.24 Halaman Edit Profil Anggota.....	72
Gambar 4.25 Halaman Ubah Password	72
Gambar 4.26 Halaman Tanya Jawab	73
Gambar 4.27 Halaman Tanya Jawab Menampilkan Pertanyaan Pengguna	73
Gambar 4.28 Halaman Tanya Jawab Menampilkan Pertanyaan Pengguna Login	74
Gambar 4.29 Halaman Detail Pertanyaan.....	74
Gambar 4.30 Halaman Anggaran	75
Gambar 4.31 Halaman Tambah Anggaran	75
Gambar 4.32 Halaman Tambah Bahan Untuk Anggaran	76
Gambar 4.33 Halaman Tambah Anggaran Setelah Ditambah Bahan.....	76
Gambar 4.34 Halaman Detail Anggaran.....	77
Gambar 4.35 Halaman Konfirmasi Print	77
Gambar 4.36 Halaman Edit Anggaran.....	78
Gambar 4.37 Halaman Lihat Daftar Bahan	78
Gambar 4.38 Halaman Tambah Bahan Oleh Anggota	79
Gambar 4.39 Halaman Detail Tulisan Bagian Respon Pengguna	79
Gambar 4.40 Respon Pengguna Dengan Status Aktif	79
Gambar 4.41 Halaman Detail Tulisan Bagian Komentar Anggota	80
Gambar 4.42 Halaman Konfirmasi Print Tulisan	80
Gambar 4.43 Halaman Profil Pengguna Lain	81
Gambar 4.44 Halaman Admin Daftar Anggota	81
Gambar 4.45 Halaman Admin Lihat Detail Anggota	82
Gambar 4.46 Halaman Admin Daftar Bahan.....	82
Gambar 4.47 Halaman Admin Tambah Bahan.....	83
Gambar 4.48 Halaman Admin Edit Bahan	83

Gambar 4.49 Halaman Admin Daftar Website.....	84
Gambar 4.50 Halaman Admin Tambah Website.....	84
Gambar 4.51 Halaman Admin Edit Website	84

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Belanja merupakan pemerolehan barang atau jasa dari penjual dengan tujuan membeli. Belanja adalah aktivitas pemilihan dan/atau membeli. Memasak adalah proses pemberian panas pada bahan makanan sehingga bahan yang dimasak tersebut akan dimakan, lezat di lidah, aman dimakan, mudah dicerna dan berubah penampilannya. Untuk kegiatan memasak ada beberapa hal yang menjadi perhatian seperti belanja kebutuhan, variasi menu makanan sehari-hari, kandungan gizi, mengolah, menyimpan bahan makanan, membuat anggaran belanja memasak, dan lainnya. Setiap hal tersebut memiliki tantangan yang berbeda seperti menentukan menu makanan dalam keluarga. Telah dilakukan survei 10 orang ibu rumah tangga yang menanyakan tentang jumlah anggota keluarga, belanja harian bahan masakan, pengeluaran per bulan, pembuatan anggaran belanja, kebiasaan yang dilakukan saat belanja seperti jumlah uang yang dibawa, membuat daftar belanja dan tempat belanja, perencanaan dan cara menentukan menu makanan dalam keluarga, tingkat kesulitan dalam menentukan menu makanan, kandungan gizi dalam menu masakan sehari-hari, sumber yang digunakan untuk mempelajari tentang gizi, menu baru dan penggunaan internet.

Dari survei yang dilakukan tersebut didapatkan beberapa masalah yang sering dihadapi oleh ibu-ibu dalam belanja dan memasak untuk keluarga yaitu:

- a. Masih membutuhkan informasi tentang variasi resep masakan, kandungan gizi dalam makanan, cara menyimpan dan cara mengolah bahan makanan
- b. Bahan masakan yang diinginkan tidak tersedia ketika belanja
- c. Membutuhkan catatan perencanaan belanja mingguan bahan masakan
- d. Tidak ahli dalam menggunakan mesin pencarian internet

Pada umumnya terdapat beberapa aplikasi atau website serupa yang digunakan sebagai informasi resep satu arah dan juga untuk berbagi resep, seperti cookpad.com, bango.co.id, resepkoki.co, tabloidkuliner.com dan lain-lain. Di website tersebut menampilkan kumpulan resep dalam bentuk teks atau video. Tetapi sebagian besar hanya menampilkan informasi resep, berbagi resep, ada juga yang menampilkan tips dalam memasak. Sementara kebanyakan yang dibutuhkan adalah informasi masakan, mengatur belanja termasuk di dalamnya pembuatan anggaran belanja dan juga pengetahuan tentang gizi dalam makanan,

cara menyimpan, cara mengolah makanan. Untuk sebagian orang yang ahli menggunakan mesin pencarian dan aktif media sosial mungkin akan lebih mudah mendapatkan informasi yang diinginkan. Berdasarkan pengalaman pribadi tidak semua orang ahli menggunakan mesin pencarian dan aktif di media sosial. Tidak semua informasi yang diinginkan juga bisa didapat dari artikel atau *update* dari media sosial.

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan di atas, dapat dibuat sebuah sistem berbasis web yang bisa digunakan oleh ibu-ibu sebagai manajer keluarga. Dalam sistem ini bisa digunakan untuk pencarian informasi resep, saling berbagi informasi antar pengguna tentang gizi, tips dan trik dalam memasak, tayangan TV, buku, channel Youtube, blog/website, tempat belanja, harga bahan, tren terbaru dan juga catatan perencanaan belanja sehingga sistem ini bisa menjadi media untuk saling berbagi informasi belanja dan memasak. Dengan begitu diharapkan mencari informasi yang dilakukan menjadi lebih efektif melalui sistem ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yaitu:

- a. Bagaimana membuat aplikasi berbasis internet untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi belanja dan memasak?
- b. Bagaimana membuat aplikasi berbasis internet untuk mengatasi masalah tidak tersedianya bahan ketika berbelanja?
- c. Bagaimana membuat aplikasi yang mendukung ibu-ibu dalam pembuatan catatan perencanaan anggaran belanja memasak?
- d. Bagaimana membuat aplikasi yang mudah digunakan oleh pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet?

1.3 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini dibuat beberapa batasan masalah agar yang dilakukan lebih fokus pada masalah yang akan diselesaikan, yaitu:

- a. Objek dalam penelitian yaitu orang yang biasa memasak
- b. Pembuatan perencanaan anggaran belanja hanya untuk anggaran memasak
- c. Bahan dan harga untuk perencanaan anggaran memasak sudah tersedia di sistem
- d. Bahan dan harga yang ditampilkan berdasar pada harga pasar barang Indonesia
- e. Bahan sayur yang ditampilkan merupakan jenis biasa (non organik)
- f. Informasi yang ditampilkan tentang memasak dan makanan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah

- a. Membangun aplikasi berbasis internet yang dapat membantu ibu-ibu dalam mencari informasi belanja dan memasak
- b. Membangun aplikasi berbasis internet yang dapat digunakan untuk saling berbagi informasi tempat belanja ketersediaan bahan, rekomendasi bahan alternatif, atau rekomendasi sumber informasi lain tentang memasak.
- c. Membangun aplikasi yang mendukung dalam membuat perencanaan anggaran belanja memasak
- d. Membangun aplikasi yang mudah digunakan oleh pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah

- a. Memberi informasi memasak, belanja, dan variasi resep melalui tulisan yang ditampilkan.
- b. Membantu mengatasi masalah tidak tersedianya bahan dengan saling berbagi informasi memasak dan belanja oleh antar pengguna.
- c. Mendukung dalam membuat anggaran belanja memasak menjadi lebih mudah dan lengkap.
- d. Memudahkan pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet untuk mencari variasi resep dan informasi memasak.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem informasi yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini dengan tahapan:

- a. Pengumpulan data, yaitu tahap untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan yang dapat digunakan dalam penelitian. Pada tahap ini dilakukan dengan observasi dan review aplikasi serupa yang sudah ada.
- b. Analisis kebutuhan perangkat lunak, yaitu tahap yang dilakukan untuk mengidentifikasi masalah dan kebutuhan dalam perancangan sistem yang meliputi analisis masukan, keluaran, proses dan antarmuka sistem.
- c. Desain, yaitu tahap untuk melakukan perancangan sistem yang dibuat sesuai analisis kebutuhan sistem. Perancangan sistem dengan menggunakan kebutuhan pemodelan

seperti perancangan use case diagram, perancangan diagram aktivitas, perancangan basis data dan perancangan antarmuka sistem.

- d. Pengkodean, yaitu tahap dilakukan implementasi untuk membangun sistem dengan cara pengkodean yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
- e. Pengujian, yaitu tahap dilakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat untuk mengetahui sistem telah berjalan dengan baik dan sesuai harapan. Pengujian dilakukan oleh ibu-ibu yang biasa memasak dan mengatur belanja dalam keluarga.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam tugas akhir ini terdiri dari beberapa pokok pembahasan yaitu sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang dibuatnya aplikasi perencanaan anggaran memasak dan pencarian variasi masakan, rumusan masalah, batasan masalah yang digunakan, tujuan dibuatnya aplikasi, manfaat aplikasi, metode penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi review website memasak serupa yang sudah ada, tabel perbandingan antar aplikasi dan menjelaskan teori dasar kebutuhan dasar memasak.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini berisi analisis sistem berdasarkan uraian dari bab 1, observasi dan review website resep dan makanan. Pada tahap ini berisi perancangan sistem berdasarkan hasil analisis yang dilakukan, perancangan dengan use case diagram, activity diagram, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

BAB IV Implementasi dan Pengujian Sistem

Bab ini berisi implementasi sistem yang dibuat berbasis website berdasarkan perancangan sistem di bab 3 dan pengujian yang dilakukan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab sebelumnya dan saran untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi perencanaan anggaran memasak dan pencarian variasi masakan di masa datang.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Review Website Memasak

Berikut ini merupakan review website serupa yang sudah ada tentang website memasak

2.1.1 Cookpad.com/id

Cookpad merupakan sebuah website komunitas yang terdiri dari pecinta masakan rumahan dan penggemar makanan. Website ini tidak hanya beranggotakan warga Indonesia tetapi juga tersebar secara global (Cookpad, 2017). Karena merupakan website komunitas global Cookpad memiliki lebih dari 10 bahasa berbeda yang bisa diganti di dalamnya.

Beberapa fitur yang tersedia dalam Cookpad yaitu:

- a. Di halaman utama dapat melakukan pencarian resep dengan memasukkan kata kunci di kotak pencarian
- b. Di halaman utama menampilkan 2 jenis link kategori yaitu link-link jenis-jenis masakan seperti daging, kambing, sapi, sate, rica-rica dan lainnya. Sedangkan satu lagi link kategori untuk menuju halaman lain yang isinya berdasarkan jenis masakannya yaitu seperti masakan Indonesia, kue, kue kering, bahan utama, nasi, makanan berkuah, camilan, minuman dan lainnya.
- c. Terdapat dua tipe pengguna yaitu pengunjung dan anggota.

1. Pengunjung

Pengunjung bisa melakukan pencarian resep, share dan print resep.

2. Anggota

Pengguna dapat login menggunakan akun Facebook, Google+ atau dengan melakukan pendaftaran terlebih dahulu di Cookpad. Untuk anggota dapat melakukan pencarian resep, menulis resep, recook (mengirimkan komentar dan mengunggah foto apabila sudah pernah mencoba resep yang pernah dibaca), like, simpan, share dan print pada resep yang ada. Anggota juga bisa melakukan follow pengguna lain atau menyambungkan akun Facebook dari Cookpad.

Ketika anggota melakukan login di halaman akun ditampilkan resep yaitu daftar resep yang pernah ditulis, cookmark (kumpulan resep pengguna lain yang disimpan ke halaman akun pribadi) dan foto (kumpulan foto masakan yang pernah diunggah ke

Cookpad). Di halaman akun pengguna juga dapat melakukan edit profil dan pengaturan dasar pengguna.

Di halaman utama ditampilkan aktivitas pengguna yang berisi sejarah aktivitas seperti ketika melakukan follow atau like, recook yang menampilkan rekomendasi resep yang sudah pernah dicoba oleh pengguna lain dan juga resep baru yaitu kumpulan resep terbaru yang baru diunggah pengguna lain ke Cookpad

Pengguna juga bisa mendapatkan notifikasi aktivitas dan bisa melihat statistik dari aktivitas yang dilakukan di Cookpad seperti like, cookmark, print, foto dan resep yang pernah ditulis.

2.1.2 Bango.co.id

Bango merupakan salah satu merek kecap manis terkenal di Indonesia yang diproduksi oleh PT. Anugrah Setia Lestari untuk PT. Unilever Indonesia Tbk. Bango merupakan produk kecap turun-temurun sejak dari tahun 1928. Saat ini selain kecap manis produk Bango lain adalah kecap Bango manis pedas gurih dan Bango bumbu bacem.

Bango juga memiliki website resmi yang secara aktif mengunggah resep-resep baru dan tips memasak, contohnya seperti tips dalam mengolah ayam, ikan, sayur atau yang lainnya (Bango, 2017). Selain aktif dalam mengunggah resep dan tips dalam website ini juga terdapat halaman untuk Produk Bango, Tentang Bango yang di dalamnya menampilkan sejarah dan beberapa penjelasan tentang Bango dan Festival Jajanan Bango yaitu festival kuliner dengan skala nasional dan festival kuliner terbesar di Indonesia. Dalam website ini juga menampilkan media sosial resmi Bango yaitu Facebook, Twitter dan Youtube.

Di halaman resep ditampilkan judul, foto, bahan, cara memasak, prediksi waktu pembuatan, jumlah porsi dan total harga yang dikeluarkan. Tetapi tidak semua resep memiliki prediksi waktu pembuatan, jumlah porsi dan total harga yang dikeluarkan tersebut. Ada juga rekomendasi resep lain yang ditampilkan. Pengguna juga dapat melakukan *share* (Facebook, Twitter), simpan, unduh (pdf), cetak dan *comment/review*.

Pada website Bango terdapat dua tipe pengguna, yaitu pengunjung dan anggota.

- a. Pengunjung bisa melakukan pencarian resep menggunakan kotak pencarian dengan memasukkan kata kunci atau menggunakan menu yang disediakan seperti resep ayam, resep sayur, resep tahu/tempe dan lainnya, selain itu bisa juga melihat informasi lain yang ditampilkan di website Bango. Di halaman resep dapat mengunduh, share dan mencetak resep.

- b. Sedangkan anggota bisa melakukan login dengan terlebih dahulu melakukan pendaftaran menggunakan akun Facebook, setelah itu akan diarahkan ke halaman Bango kemudian mengisi beberapa data pribadi. Anggota dapat melakukan pencarian resep menggunakan kotak pencarian dengan memasukkan kata kunci, atau menggunakan menu yang disediakan seperti resep ayam, resep sayur, resep tahu/tempe dan lainnya, melihat informasi lain yang ditampilkan di website Bango, memiliki halaman Resep Pilihan Saya dan juga halaman Tips Pilihan Saya yaitu untuk menampilkan kumpulan resep dan tips yang disimpan oleh pengguna. Di halaman resep dapat simpan, mengunduh, share dan print resep dan comment/review.

2.1.3 Sajiansedap.grid.com

Sajiansedap merupakan website kumpulan resep masakan, kue dan minuman teruji dari tim dapur Saji & Sedap yang praktis dan mudah diikuti. Selain resep tersedia juga info dan tips dalam memasak. Semua resep yang diunggah sudah diuji dua kali oleh tim Sajiansedap sehingga dijamin semua resep akurat. Semua orang bisa mengakses dan melihat website Sajiansedap, tidak ada login pengguna (SajianSedap, 2017).

Di halaman utama Sajiansedap ditampilkan kategori menu resep masakan, kue, minuman dan dessert. Ada juga info & tips dan Sajiansedap tv yaitu berisi video demo masak atau tips yang pernah diunggah. Selain kategori menu tersebut ada juga kategori lain untuk pencarian resep yaitu *latest recipes*, *today recipes*, *popular recipes* dan info & tips. Ditampilkan juga media sosial resmi Sajiansedap Facebook, Twitter, Google+, Instagram dan Pinterest.

Pengguna dapat melakukan pencarian melalui kotak pencarian dengan memasukkan kata kunci atau dengan melalui kategori menu. Dalam kategori menu masakan dibagi menjadi beberapa kategori lagi yaitu goreng, tumis, panggang, rebus, kukus dan lain-lain. Dalam kategori menu kue dibagi menjadi beberapa kategori lagi yaitu tradisional, cake, kering, roti, pastry & snack. Dalam kategori menu minuman dibagi menjadi dua kategori yaitu panas dan dingin. Dalam kategori menu dessert dibagi menjadi beberapa kategori lagi yaitu mousse, ice cream, buah-buahan dan pudding.

Di halaman resep ditampilkan judul, foto, bahan, cara memasak, dan juga ditampilkan deskripsi makanan, prediksi waktu pembuatan dan jumlah porsi. Ditampilkan juga rekomendasi resep-resep lain, *share* (Facebook, Twitter dan Google+) dan komentar menggunakan akun Facebook.

Selain menampilkan resep dan info & tips memasak. Ada juga pemasangan iklan, kuis, undian atau survei di website Sajiansedap. Dan selain situs web yang diakses secara online Sajian Sedap memiliki Tablod Saji dan Majalah Sedap dalam bentuk *print out*.

Tabel 2.1 merupakan tabel perbandingan dari review 3 website memasak yang sudah ada. Yang menjadi perbandingan adalah fitur utu dan fitur pendukung yang terdapat di website yang ditandai dengan ada dan tidak ada untuk setiap fitur.

Tabel 2.1 Perbandingan Website Memasak yang sudah ada

	Cookpad	Bango	Sajiansedap
Pengguna			
Registrasi pengguna	Ada	Ada	Tidak ada
Halaman akun	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Notifikasi	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Edit profil	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Upload masakan	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Simpan resep	Ada*	Ada*	Tidak ada
Menulis resep	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Statistik aktivitas	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
<i>Follow</i> pengguna lain	Ada*	Tidak ada	Tidak ada
Pencarian resep			
Kotak pencarian	Ada	Ada	Ada
Kategori menu	Ada	Ada	Ada
Link kategori masakan	Tidak ada	Ada	Ada
Rekomendasi resep	Ada	Ada	Ada
Halaman resep			
Prediksi waktu	Tidak ada	Ada	Ada
Prediksi porsi	Ada	Ada	Ada
Prediksi harga	Tidak ada	Ada	Tidak ada
Komentar	Ada	Ada	Ada
<i>Share</i>	Ada	Ada	Ada
<i>Print</i>	Ada	Ada	Tidak ada
<i>Like</i>	Ada	Tidak ada	Tidak ada
Download	Tidak ada	Ada	Tidak ada
Fitur lain			
Menampilkan media sosial	Tidak ada	Ada	Ada
Video demo masak	Tidak ada	Ada	Ada

Ganti bahasa	Ada	Tidak ada	Tidak ada
Tips	Tidak ada	Ada	Ada
Iklan	Tidak ada	Tidak ada	Ada

*) setelah menjadi anggota dan melakukan login

2.2 Review Aplikasi Rencana Belanja

Berikut ini merupakan review aplikasi rencana belanja sudah ada. Aplikasi berikut merupakan aplikasi berbasis android, karena untuk saat ini belum ditemukan aplikasi rencana belanja berbasis website.

2.2.1 Catatan Belanja

Catatan Belanja adalah aplikasi berbahasa Indonesia yang digunakan untuk membuat daftar catatan belanja. Dalam aplikasi ini terdapat 10 mata uang yang bisa digunakan sebagai satuan dalam daftar catatan belanja (Haryanto, 2016).

Untuk menggunakan fitur ini dengan membuka aplikasi, di halaman awal terdapat kolom untuk menambahkan judul daftar belanja dan tombol tambah. Daftar belanja yang ditambahkan disimpan dengan tanggal berdasarkan hari dibuat.

Untuk menambahkan bahan dengan membuka daftar yang sudah dibuat tersebut, terdapat kolom untuk menuliskan nama bahan. Di sistem ini sudah tersimpan bahan-bahan untuk ditambahkan ke daftar belanja, dengan menuliskan nama bahan di kolom yang tersedia akan muncul pilihan yang dapat ditambah ke daftar. Bahan yang tersimpan dapat diedit oleh pengguna untuk ditambah harga dan jumlah yang akan dibeli. Untuk bahan yang tidak tersedia, pengguna dapat membuat baru dengan menuliskan bahan di kolom yang sama lalu klik tambah, lakukan edit untuk menambah harga dan jumlah.

Ketika selesai belanja, bahan-bahan yang terlaksana dibeli dapat diselesaikan dengan klik bahan lalu klik beli, maka perkiraan harga akan ditampilkan di total belanja. Daftar catatan belanja yang dibuat dapat dibagikan dengan fitur *send mail* ke email atau ke beberapa aplikasi chat.

2.2.2 Shopping List

Shopping List adalah aplikasi yang digunakan untuk membuat daftar catatan belanja (August Software, 2017). Aplikasi ini default dengan bahasa Inggris, terdapat pilihan 20 bahasa yang bisa diganti termasuk bahasa Indonesia.

Di sistem ini sudah disediakan bahan-bahan yang disimpan dengan bahasa Inggris, yang dapat langsung digunakan oleh pengguna dalam pembuatan daftar belanja. Bahan yang tersimpan yaitu nama bahan dan kode warna, melalui menu tetapkan harga pengguna dapat melakukan edit dan menambahkan harga di tiap bahan. Untuk bahan yang belum tersedia, pengguna dapat menambahkan secara bebas nama bahan, harga bahan dan kode warna.

Untuk membuat daftar belanja dengan pilih menu buat daftar baru, daftar baru yang tersimpan dengan tanggal berdasarkan hari dibuat. Daftar dapat diubah nama dengan melakukan edit daftar belanja. Untuk menambahkan bahan dengan pilih daftar, lalu akan terbuka halaman dengan ada kolom untuk menuliskan nama bahan yang kemudian akan tampil pilihan bahan yang tersedia. Pengguna dapat memilih bahan yang tersedia atau ketika bahan yang diinginkan tidak tersedia dapat menuliskan bahan yang diinginkan dan tambah sebagai bahan baru. Bahan-bahan yang sudah ditambahkan ke daftar lalu pengguna dapat menambahkan jumlah, satuan dan harga per satuan lalu simpan. Sehingga akan didapatkan sub total harga bahan. Total harga dari seluruh bahan akan ditampilkan di bagian menu berencana.

Ketika selesai belanja, bahan-bahan yang terlaksana dapat diselesaikan dengan klik pada daftar bahan, maka bahan tersebut akan ditandai selesai dan total perkiraan harga akan ditampilkan di bagian menu menghabiskan. Daftar catatan belanja ini dapat juga dibagikan ke media sosial.

2.2.3 Dompert Manager

Dompert Manager adalah sebuah aplikasi yang berguna untuk membantu mencatat, memantau serta mengelola keuangan penggunanya (ChipBear, 2017). Terdapat laporan pengeluaran dan pemasukan pada periode tertentu sesuai yang diatur oleh penggunanya. Berbeda dengan dua review aplikasi sebelumnya, di aplikasi ini selain digunakan untuk mencatat rencana belanja, dapat juga digunakan untuk mencatat pemasukan dan pengeluaran uang per bulan.

Untuk membuat catatan rencana belanja dengan pilih menu rencana belanja di halaman utama aplikasi, selanjutnya akan masuk di halaman rencana belanja. Di halaman tersebut untuk menambahkan bahan dengan memasukkan data di kolom untuk memasukkan nama bahan dan memasukkan perkiraan harga, lalu klik tombol tambah, bahan akan masuk di daftar rencana belanja. Ketika selesai belanja, bahan yang terlaksana dapat diselesaikan

dengan klik pada bahan, klik bahan yang sudah diselesaikan sistem akan menampilkan konfirmasi untuk menambahkan ke daftar pengeluaran berdasar hari dilakukan konfirmasi.

Untuk membuat pemasukan dan pengeluaran dengan melakukan tambah yang ada di halaman utama aplikasi, selanjutnya akan menampilkan halaman tambah yang memiliki pilihan untuk pemasukan atau pengeluaran. Untuk pemasukan dengan memilih menu pemasukan lalu menambahkan nominal, terdapat kolom untuk catatan yang juga bisa ditambahkan gambar, kategori pemasukan dan tanggal, lalu simpan. Untuk kategori pemasukan yaitu gaji, hadiah, penjualan, dan lainnya. Untuk pengeluaran dengan memilih menu pengeluaran lalu menambahkan nominal terdapat kolom untuk catatan yang juga bisa ditambahkan gambar, kategori pengeluaran dan tanggal, lalu simpan. Untuk kategori pengeluaran yaitu makan & minum, tabung, belanja, transportasi & travel, pendidikan, dan lainnya. Hasil tambah pengeluaran atau pemasukan tersebut akan ditampilkan di halaman utama berdasarkan bulan dan tahun. Pengeluaran dan pemasukan yang ditambahkan akan dihitung otomatis oleh sistem dan ditampilkan hasilnya. Daftar pemasukan, pengeluaran dan dari hasil rencana belanja yang terlaksana juga ditampilkan di halaman ini beserta nominalnya.

Di aplikasi ini terdapat laporan dengan pengaturan dasar dari tanggal 1 sampai tanggal saat dibuka laporan, yang isinya menampilkan saldo, total pengeluaran, pemasukan dan diagram untuk pemasukan dan pengeluaran yang ditampilkan berdasarkan kategori masing-masing. Selain itu terdapat pengingat untuk pengguna menambahkan pengeluaran dalam satu hari.

2.3 Menu

Menu adalah rangkaian dari beberapa macam hidangan atau masakan yang disajikan atau dihidangkan untuk seseorang atau kelompok orang untuk setiap kali makan (Mukrie, 1990) dalam (Nurharmelya, 2011).

Menurut (Boga, 2016) kriteria dalam menentukan menu sehari-hari adalah nutrisi baik, variasi cita rasa, budget memasak, efisiensi memasak dan persediaan bahan.

a. Nutrisi Baik

Prinsip Gizi Seimbang menurut (Kementrian Kesehatan RI, 2014) terdiri dari 4 (empat) pilar yang pada dasarnya merupakan rangkaian upaya untuk menyeimbangkan antara zat gizi yang keluar dan zat gizi yang masuk dengan memonitor berat badan secara teratur. Empat

pilar tersebut adalah mengonsumsi makanan beragam, membiasakan perilaku hidup bersih, melakukan aktivitas fisik dan mempertahankan dan memantau berat badan (BB) normal.

Gambar 2.1 merupakan tumpeng gizi seimbang yang menampilkan empat pilar zat-zat kebutuhan tubuh.



Gambar 2.1 Tumpeng Gizi Seimbang (Kementerian Kesehatan RI, 2014)

b. Variasi Cita Rasa

Cita rasa adalah suatu cara pemilihan makanan yang harus dibedakan dari rasa makanan tersebut. Cita rasa merupakan bentuk kerja sama dari kelima macam indera manusia, yakni perasa, penciuman, perabaan, penglihatan dan pendengaran (Ismoyo, 2017).

c. Budget Memasak

Dana untuk kebutuhan memasak sehari-hari perlu disesuaikan dengan kondisi setiap rumah tangga. Dengan menyusun rencana menu, akan ada pertimbangan seperti kecukupan nutrisi, penampilan hidangan, rasa, tingkat kemudahan diolah dan tentunya budget yang akan dikeluarkan (Boga, 2016).

Menurut (Mukrie, 1990) dalam (Nurharmelya, 2011), perencanaan menu adalah serangkaian kegiatan menyusun hidangan dalam variasi yang serasi untuk manajemen penyelenggaraan makanan. Faktor yang mempengaruhi dalam proses perencanaan menu, yaitu:

1. Kecukupan gizi, yaitu menu memperhatikan kebutuhan gizi konsumen

2. Macam dan peraturan institusi, yaitu dalam hal penggunaan anggaran belanja bahan makanan, banyaknya personil, dan prosedur pembelian bahan makanan
3. Kebiasaan makan, yaitu menu menyesuaikan dengan kebiasaan makan individu atau golongan yang ditentukan oleh faktor kejiwaan, sosial-budaya, agama, latar belakang pendidikan, lingkungan hidup sehari-hari, dan tempat asal
4. Peralatan dan perlengkapan dapur yang tersedia
5. Musim atau iklim dan keadaan pasar
6. Dana yang tersedia

(Mukrie, 1990) dalam (Nurharmelya, 2011).

d. Efisiensi Memasak

Desain tataan dapur, tata letak peralatan memasak, peletakan makanan dalam penyimpanan, perawatan alat memasak dan lainnya dapat memengaruhi dalam kegiatan memasak (Inspirasi Baking, 2017).

e. Persediaan Bahan

Kemudahan dalam berbelanja makin dapat dirasakan karena tidak hanya dapat dilakukan di pasar tradisional tetapi juga swalayan yang memiliki jam operasional lebih panjang. Menggunakan catatan belanja bisa menjadi solusi untuk membeli bahan masakan yang hanya dibutuhkan (Boga, 2016).

Mengetahui dengan baik cara menyimpan bahan masakan seperti sayuran, bumbu, lauk dan bahan lainnya juga dapat membantu agar kegiatan memasak lebih efektif dan efisien (Ei, 2015).

Pengadaan bahan makanan merupakan usaha atau proses dalam penyediaan bahan makanan. Dalam proses ini dapat berupa upaya penyediaan bahan makanan saja, ataupun sekaligus melaksanakannya dalam proses pembelian bahan makanan (Mukrie, 1990) dalam (Purwaningtyas, 2013).

2.4 Perencanaan Anggaran Belanja

Perencanaan anggaran belanja bahan makanan adalah rangkaian kegiatan penghitungan anggaran dengan mempertimbangkan harga dan konsumen. Adanya rencana anggaran belanja berfungsi untuk mengetahui perkiraan jumlah anggaran bahan makanan yang dibutuhkan

selama periode tertentu seperti waktu 1 bulan, 6 bulan, 1 tahun, dan sebagainya (Depkes RI, 2007) dalam (Kustipa, 2016).

Perencanaan anggaran belanja makanan adalah tersedianya taksiran anggaran belanja makanan yang diperlukan untuk memenuhi kebutuhan macam dan jumlah bahan makanan bagi konsumen yang dilayani sesuai dengan standar kecukupan gizi (Depkes RI, 2007) dalam (Purwaningtiyas, 2013).

Perencanaan anggaran belanja ini dari hasil wawancara dan pembelajaran dengan pencarian informasi yang bersumber dari internet. Wawancara dilakukan dengan dua orang ibu-ibu, yang pertama merupakan seorang ibu yang pernah usaha catering harian dan yang kedua merupakan seorang ibu alumni tata boga dan juga biasa memasak dan belanja dalam keluarga.

Dari narasumber pertama menanyakan tentang cara untuk membuat menu sehari-hari. Dari hasil wawancara menu yang biasa dibuat adalah nasi, sayur, lauk dan buah. Untuk membuat menu dengan terlebih dahulu menentukan jenis sayur selanjutnya lauk dan buah sebagai pelengkap. Dari narasumber kedua menanyakan untuk perhitungan anggaran memasak. Dari hasil wawancara untuk membuat rincian belanja dengan terlebih dahulu menentukan menu, bahan-bahan yang dibutuhkan, belanja bahan, lalu membuat rincian dari hasil belanja yang dilakukan.

Dari hasil pencarian di internet didapatkan perhitungan yang dapat digunakan untuk perencanaan anggaran belanja memasak yaitu menggunakan perhitungan yang biasa digunakan untuk hotel atau restoran yang disebut *food cost*. Menurut (Jasmine, 2017) *food cost* adalah seluruh biaya (*cost*) yang dikeluarkan untuk dapat menghasilkan suatu menu makanan dan minuman dengan standar resep tertentu dari mulai bahan, pengolahan, hingga menjadi menu makanan dan minuman siap jual per satu porsi. Menggunakan dasar perhitungan dalam *food cost* untuk perencanaan anggaran memasak dengan memasukkan nama bahan, jumlah, harga per unit, total harga dan total keseluruhan.

Perbedaan *food cost* dan perencanaan anggaran belanja ini adalah *food cost* digunakan untuk makanan atau minuman di hotel atau restoran yang nantinya akan dijual sehingga pada perhitungan akhir ada rumus yang digunakan untuk menghitung harga penjualan, sedangkan perencanaan anggaran belanja tidak untuk dijual sehingga tidak memasukkan rumus tersebut dan digunakan untuk ibu-ibu dalam memprediksi dana belanja bahan masakan.

2.5 Pengujian Usabilitas

Usability adalah analisa kualitatif yang menentukan seberapa mudah user menggunakan antarmuka suatu aplikasi (Nielsen, 2012) dalam (Nurhadryani, Sianturi, Hermadi, & Khotimah, 2013). Pengujian usability dapat dilakukan dengan melibatkan pengguna atau tanpa melibatkan pengguna. Pengujian dengan melibatkan pengguna dapat memberikan informasi langsung dari pengguna tentang bagaimana pengguna menggunakan sistem serta permasalahan yang dihadapi. Pengujian ini terdiri atas metode field observation (observasi langsung), questionnaire (kuesioner) dan thinking aloud (Holzinger, 2005) dalam (Nurhadryani, Sianturi, Hermadi, & Khotimah, 2013).

Pengukuran dilakukan dengan menggunakan skala likert. Menurut (Kriyantono, 2006) dalam (Janti, 2014) skala likert merupakan skala yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau kelompok orang tentang kejadian atau gejala sosial. Pengujian dilakukan dengan menggunakan kuesioner dengan pertanyaan rentang skala penilaian, yaitu nilai 1 untuk tidak sesuai (STS), nilai 2 untuk kurang sesuai (KS), nilai 3 untuk cukup sesuai (CS), nilai 4 untuk sesuai (S) dan nilai 5 untuk sangat sesuai (SS).

Nilai skala tersebut yang nantinya digunakan untuk menghitung persentase jawaban responden dan untuk mendapatkan nilai rata-rata persentase pengujian. Rumus yang digunakan untuk menghitung persentase jawaban responden adalah

T = total jumlah responden

Pn = pilihan angka skala

Y = nilai skala tertinggi x T

$$\text{Persentase} = \frac{\sum(T \times Pn)}{Y} \times 100\%$$

Berikut adalah kriteria hasil berdasarkan interval:

1. Angka 0% - 19,99% = sangat tidak setuju / sangat kurang
2. Angka 20% - 39,99% = tidak setuju / kurang
3. Angka 40% - 59,99% = cukup
4. Angka 60% - 79,99% = setuju / baik
5. Angka 80% - 100% = sangat setuju / sangat baik

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan merupakan tahap untuk proses pengumpulan data yang dibutuhkan untuk dapat digunakan sebagai pendukung aplikasi yang akan dibuat.

3.1.1 Observasi

Pada tahap ini dilakukan identifikasi data dan informasi apa yang dibutuhkan pada sistem dalam merancang sebuah aplikasi. Dalam observasi ini dilakukan dengan mengumpulkan data yang dibutuhkan, menggunakan kuesioner, wawancara dan melakukan review aplikasi.

Kuesioner diberikan kepada 10 orang ibu rumah tangga yang biasa memasak dan mengatur belanja keluarga. Yang menjadi pertanyaan dalam kuesioner adalah tentang belanja bahan makanan, menu masakan keluarga, mencari informasi baru tentang memasak dan makanan dan juga masalah lain dalam memasak dan belanja. Wawancara dilakukan kepada 2 orang ibu untuk mengetahui cara menentukan menu masakan sehari-hari dan perhitungan perencanaan anggaran memasak. Review aplikasi dilakukan pada 3 website resep dan info memasak, dan 3 aplikasi rencana belanja. Poin-poin yang menjadi perbandingan adalah tentang fitur-fitur yang tersedia, pengguna dan konten yang diberikan.

Hasil dari observasi menggunakan kuisisioner adalah diketahui masalah yaitu tentang variasi resep memasak, informasi memasak dan belanja, sebagian tidak mahir menggunakan mesin pencarian internet, dan pencatatan anggaran belanja memasak. Dari review website resep dan info memasak diketahui fitur yang tersedia di website memasak dan cara menampilkan informasi yang sering digunakan. Dari review aplikasi rencana belanja dan wawancara diperoleh hasil cara dan fitur pendukung untuk membuat catatan perencanaan anggaran belanja memasak.

Berdasarkan observasi yang dilakukan diperoleh gambaran dalam pembuatan suatu sistem aplikasi perencanaan anggaran memasak dan pencarian variasi masakan yang ditampilkan pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 menampilkan nama fitur yang diambil dari Tabel 2.1 yang merupakan hasil review website memasak, status ketersediaan fitur dan keterangan. Menentukan tersedianya

fitur berdasar dari hasil review website memasak yaitu fitur yang biasa digunakan dalam pencarian informasi memasak dan pencarian resep, dari hasil kuesioner yaitu fitur untuk solusi masalah yang sering dihadapi. Fitur yang tidak tersedia, untuk notifikasi, statistik aktivitas dan follow pengguna belum tersedia tetapi fitur ini mungkin untuk ditambahkan. notifikasi untuk memberi tahu pengguna dalam aktivitas tanya jawab, atau aktivitas yang terjadi di resep/tulisan pengguna. Statistik aktivitas untuk sebagai laporan aktivitas pengguna di sistem ini. Follow pengguna untuk sebagai penanda pengguna yang disukai. Upload masakan dan upload video tidak tersedia karena pengguna akan difokuskan pada fitur menulis resep/tulisan yang tersedia, yang dibuat untuk memasukkan dalam bentuk teks.

Tabel 3.1 Tabel gambaran fitur yang tersedia di sistem

	Fitur Tersedia	Keterangan
Pengguna		
Registrasi pengguna	Ada	
Halaman akun	Ada*	
Notifikasi	Tidak Ada	
Edit profil	Ada*	
Upload masakan	Tidak Ada	Resep yang sudah ada pengguna lain upload ulang resep masakan.
Simpan resep	Ada*	Resep pilihan yang disimpan bisa dibuka di halaman akun pengguna
Menulis resep	Ada*	Terbagi menjadi resep, tips dan rekomendasi
Statistik aktivitas	Tidak Ada	
Follow pengguna lain	Tidak Ada	
Pencarian resep		
Kotak pencarian	Ada	
Kategori menu	Ada	
Link kategori masakan	Ada	
Rekomendasi resep	Ada	Resep dengan jumlah <i>like</i> banyak akan muncul menjadi resep favorit
Halaman resep		
Prediksi waktu	Tidak Ada	Dapat ditambahkan di penulisan resep
Prediksi porsi	Tidak Ada	Dapat ditambahkan di penulisan resep
Prediksi harga	Tidak Ada	Dapat ditambahkan di penulisan resep
Komentar	Ada*	
Share	Ada	Share menggunakan media sosial
Print	Ada	
Like	Ada*	Menjadikan resep populer dan

		muncul di rekomendasi resep
Download	Tidak Ada	Tidak tersedia download, sebagai gantinya adalah fitur simpan (bookmark) tulisan
Fitur lain		
Menampilkan media sosial	Tidak Ada	
Video tentang memasak	Ada	Video dari update tulisan website lain
Ganti bahasa	Tidak Ada	Menggunakan Bahasa Indonesia
Artikel tips dan info	Ada	
Iklan	Tidak Ada	Tidak membutuhkan untuk menampilkan iklan
Catatan perencanaan anggaran memasak	Ada*	
<i>Posting</i> pertanyaan	Ada*	Dilakukan oleh pengguna dan dijawab oleh pengguna lain
Menulis tips memasak	Ada*	
Upload video memasak atau tips	Tidak Ada	

*) setelah menjadi anggota dan melakukan *login*

3.1.2 Analisis Pengguna

Pengguna yang dapat menggunakan sistem ini adalah

a. Pengunjung

Pengunjung adalah pengguna yang bisa menggunakan sistem tanpa melakukan registrasi, tidak melakukan *login* akun. Pengunjung dapat melakukan pencarian resep, tips dan informasi lain tentang memasak dan makanan.

b. Anggota

Anggota adalah pengguna yang melakukan *login* akun di sistem dengan terlebih dahulu melakukan registrasi pengguna. Anggota selain dapat melakukan pencarian resep, tips dan informasi lain tentang memasak dan makanan. Anggota juga memiliki halaman akun yang di dalamnya terdapat halaman untuk menyimpan kumpulan resep dan informasi lain, halaman untuk edit data pengguna, halaman untuk melakukan pencatatan anggaran memasak dan juga dapat melakukan *sharing* dengan pengguna lain dengan mengirim pertanyaan atau menjawab pertanyaan pengguna lain.

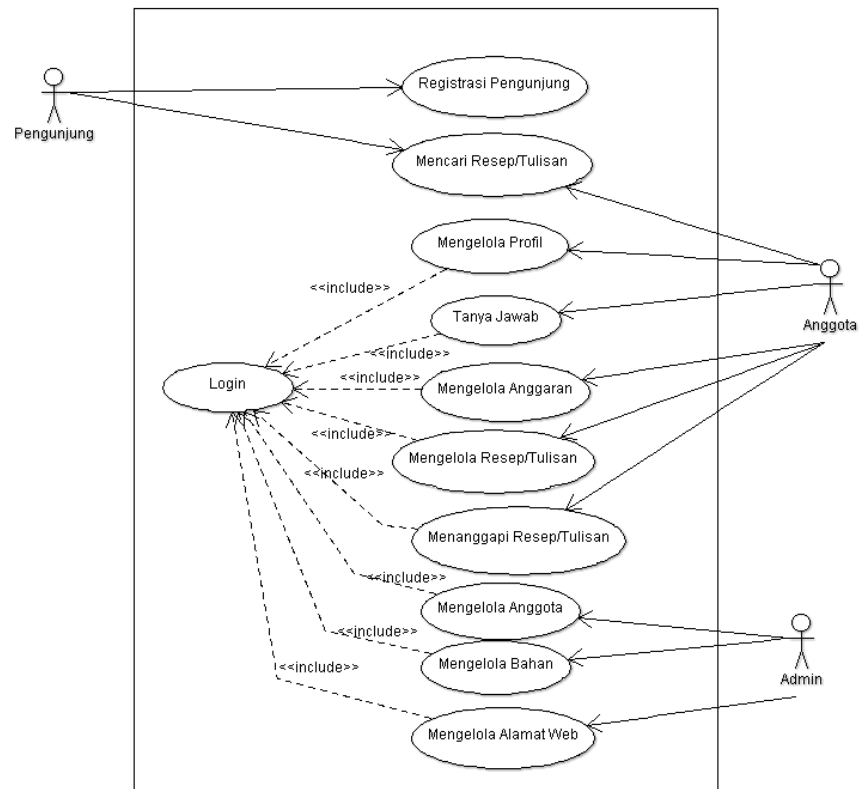
3.2 Use case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan tugas yang dikerjakan oleh sistem dan aktor. Gambar 3.1 merupakan rancangan diagram *use case* yang digunakan dalam penelitian ini, terdapat dua aktor yang berinteraksi dengan sistem, yaitu pengunjung dan anggota.

Pengunjung dapat melakukan registrasi pengunjung dan melakukan pencarian tulisan. Registrasi pengunjung yaitu kegiatan yang dapat dilakukan oleh pengunjung untuk menjadi anggota dengan mengisi data diri di *form* yang disediakan di sistem. Pencarian tulisan yaitu kegiatan di sistem yang dapat dilakukan oleh pengunjung dan anggota. Tulisan yang dapat dicari yaitu resep, tips dan info lain seputar memasak dan makanan.

Anggota dapat melakukan *login*, kelola profil, tanya jawab, kelola tulisan, kelola anggaran dan menanggapi tulisan. *Login* dilakukan anggota dengan memasukkan email dan *password* yang telah didaftarkan untuk masuk dan melakukan kegiatan lain di sistem. Kelola profil yaitu anggota dapat edit data pribadi dan ubah *password*. Tanya jawab yaitu anggota dapat mengirimkan pertanyaan dan juga dapat menjawab pertanyaan dari pengguna lain. Kelola anggaran yaitu anggota dapat menambah anggaran, edit anggaran, menghapus anggaran dan melihat detail anggaran. Kelola tulisan yaitu aktivitas anggota dapat menambah tulisan, edit tulisan, hapus tulisan dan melihat detail tulisan. Tulisan dapat berupa resep atau informasi memasak lain, sehingga ketika semakin banyak pengguna yang menambahkan resep atau informasi memasak, akan semakin banyak juga rekomendasi resep atau informasi yang didapatkan dari sistem ini. Menanggapi tulisan yaitu anggota dapat melakukan *like*, menambah komentar dan menyimpan tulisan ke halaman profil anggota.

Admin dapat melakukan kelola anggota, kelola bahan dan kelola alamat web. Kelola anggota yaitu admin dapat melihat daftar anggota yang terdaftar dalam sistem, dapat melihat detail data anggota. Kelola bahan yaitu admin dapat tambah bahan, edit bahan dan hapus bahan. Admin mengelola daftar bahan menambahkan dan melakukan update ketika ada perubahan harga. Daftar bahan yang nantinya dapat digunakan oleh anggota dalam pembuatan daftar catatan anggaran belanja memasak. Kelola alamat web yaitu admin dapat tambah, edit dan hapus alamat web. Daftar alamat web ini merupakan yang digunakan untuk menampilkan tulisan dari sumber website lain.



Gambar 3.1 Use case Diagram

3.2.1 Aturan Penomoran dan Penamaan Use Case Diagram

Tabel 3.2 merupakan aturan penamaan use case diagram yang digunakan pada perancangan penelitian ini berdasarkan Gambar 3.1.

Tabel 3.2 Aturan Penamaan Use Case

No.	Nama Use Case	Kode
1	Registrasi Pengunjung	UC-1
2	Login	UC-2
3	Mencari Tulisan	UC-3
4	Mengelola Resep/Tulisan	UC-4
5	Mengelola Profil	UC-5
6	Tanya Jawab	UC-6
7	Mengelola Anggaran	UC-7
8	Menanggapi Resep/Tulisan	UC-8
9	Mengelola Anggota	UC-9
10	Mengelola Bahan	UC-10
11	Mengelola Alamat Web	UC-11

3.2.2 Skenario Use Case

1. Registrasi Pengunjung (UC-1)

Nama use case : Registrasi pengunjung

Aktor : Pengunjung

Pre-kondisi : Aktor belum memiliki akun

Post-kondisi : Aktor terdaftar sebagai anggota

Tabel 3.3 merupakan scenario *use case* registrasi pengunjung.

Tabel 3.3 Registrasi Pengunjung (UC-1)

Pengunjung	Sistem
1. Pengunjung memilih menu registrasi	
	2. Masuk ke halaman registrasi pengguna
3. Memasukkan data diri	
4. Klik daftar	
	5. Menampilkan pesan pendaftaran berhasil
	6. Menambahkan anggota ke basisdata

2. Login (UC-2)

Nama use case : Login

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor belum masuk ke sistem

Post-kondisi : Aktor masuk sebagai anggota

Tabel 3.4 merupakan scenario *use case* login.

Tabel 3.4 Login (UC-2)

Anggota	Sistem
1. Pilih menu login	
	2. Masuk ke halaman login
3. Memasukkan email dan password	
4. Klik login	
	5. Melakukan pengecekan data anggota
	6. Ketika data benar, menampilkan berhasil login dan masuk ke halaman anggota
	7. Ketika data salah akan kembali ke halaman login

3. Pencarian Resep/Tulisan (UC-3)

Nama use case : pencarian resep/tulisan

Aktor : Pengunjung/anggota

Pre-kondisi : Aktor belum melakukan pencarian resep/tulisan

Post-kondisi : Aktor di halaman resep/tulisan

Tabel 3.5 merupakan scenario *use case* pencarian resep/tulisan.

Tabel 3.5 Pencarian Resep/Tulisan (UC-3)

Pengunjung/Anggota	Sistem
1. Memilih menu kategori	
	2. Masuk ke halaman menu kategori
3. Pilih salah satu tulisan	
	4. Masuk ke halaman tulisan terpilih
5. Memasukkan kata kunci	
	6. Menampilkan pilihan resep/tulisan
7. Pilih salah satu tulisan	
	8. Masuk ke halaman tulisan terpilih

4. Mengelola Tulisan (UC-4)

Nama use case : Kelola resep/tulisan

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data tulisan

Tabel 3.6 merupakan scenario *use case* mengelola tulisan.

Tabel 3.6 Kelola Resep/Tulisan (UC-4)

Anggota	Sistem
	1. Masuk ke halaman profil anggota
2. Pilih menu tulisan	
	3. Masuk ke halaman menu tulisan
4. Tambah tulisan	
	5. Masuk ke halaman tulisan
6. Menambahkan data tulisan	
7. Klik simpan	
	8. Menampilkan pesan data berhasil ditambahkan
	9. Menambahkan dan menampilkan daftar tulisan anggota
10.Edit tulisan	
	11. Masuk ke halaman edit tulisan
12.Memperbarui data tulisan	
13.Klik simpan	
	14. Menampilkan pesan data berhasil diperbarui
	15. Memperbarui dan menampilkan daftar tulisan anggota
16.Hapus tulisan	

	17. Menampilkan konfirmasi hapus
18. Klik hapus	
	19. Menampilkan pesan data berhasil dihapus
	20. Menghapus tulisan dari daftar

5. Mengelola Profil (UC-5)

Nama use case : Kelola profil

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data profil anggota

Tabel 3.7 merupakan scenario *use case* mengelola profil.

Tabel 3.7 Kelola Profil (UC-5)

Anggota	Sistem
	1. Masuk ke halaman profil anggota
2. Pilih menu edit profil	
	3. Masuk ke halaman edit profil
4. Memperbarui data anggota	
5. Klik simpan	
	6. Menampilkan pesan data berhasil diperbarui
	7. Memperbarui dan menampilkan data profil anggota

6. Tanya Jawab (UC-6)

Nama use case : Tanya jawab

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Aktor menambahkan pertanyaan atau jawaban

Tabel 3.8 merupakan scenario *use case* tanya jawab.

Tabel 3.8 Tanya Jawab (UC-6)

Anggota	Sistem
	1. Masuk ke halaman tanya jawab
2. Menuliskan pertanyaan di kolom tanya	
3. Klik tanyakan	
	4. Menampilkan pesan pertanyaan berhasil ditambahkan
	5. Menambahkan pertanyaan di datar pertanyaan

6. Klik salah satu pertanyaan	
	7. Membuka halaman pertanyaan yang dipilih
8. Tulis jawaban di kolom jawab	
9. Klik jawab	
	10. Menampilkan pesan jawaban berhasil ditambahkan
	11. Menambahkan dan menampilkan jawaban di pertanyaan yang dipilih

7. Mengelola Anggaran (UC-7)

Nama use case : Kelola anggaran

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data anggaran anggota

Tabel 3.9 merupakan scenario *use case* mengelola anggaran.

Tabel 3.9 Kelola Anggaran (UC-7)

Anggota	Sistem
	1. Masuk ke halaman profil anggota
2. Pilih menu anggaran	
	3. Masuk ke halaman anggaran anggota
4. Tambah anggaran	
	5. Masuk ke halaman tambah anggaran
6. Memasukkan data anggaran	
7. Memilih bahan	
8. Masukkan jumlah bahan	
9. Update jumlah total harga	
	10. Menghitung jumlah harga bahan
	11. Menampilkan jumlah harga bahan
12. Klik simpan	
	13. Menampilkan pesan anggaran berhasil ditambahkan
	14. Menambahkan dan menampilkan daftar anggaran anggota
15. Pilih anggaran yang diedit	
	16. Masuk ke halaman edit anggaran
17. Masukkan data baru atau bahan	
18. Masukkan jumlah bahan	
19. Update jumlah total harga	
	20. Menghitung jumlah harga bahan
	21. Menampilkan jumlah harg bahan
22. Klik simpan	
	23. Menampilkan pesan data anggaran berhasil diperbarui
	24. Memperbarui dan menampilkan daftar anggaran anggota

25.Hapus anggaran	
	26.Menampilkan konfirmasi hapus
27.Klik hapus	
	28.Menampilkan pesan data anggaran berhasil dihapus
	29.Menghapus anggaran dari daftar

8. Menanggapi Tulisan (UC-8)

Nama use case : Menanggapi tulisan

Aktor : Anggota

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login dan memilih resep/tulisan

Post-kondisi : Aktor menanggapi tulisan

Tabel 3.10 merupakan scenario *use case* menanggapi tulisan.

Tabel 3.10 Menanggapi Tulisan (UC-8)

Anggota	Sistem
	1. Masuk ke halaman tulisan
2. Anggota melakukan like tulisan	
	3. Tombol berubah warna menjadi merah, yang berarti berhasil melakukan like
4. Anggota melakukan simpan tulisan	
	5. Tombol berubah warna menjadi hitam, yang berarti berhasil menyimpan tulisan
6. Menulis komentar di kolom komentar	
7. Klik tambah komentar	
	8. Menampilkan pesan komentar berhasil ditambahkan
	9. Menambahkan dan menampilkan komentar

9. Mengelola Anggota (UC-9)

Nama use case : Kelola anggota

Aktor : Admin

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Aktor di halaman daftar anggota

Tabel 3.11 merupakan scenario *use case* mengelola anggota

Tabel 3.11 Kelola Anggota (UC-9)

Admin	Sistem
	1. Masuk ke halaman admin
2. Pilih menu anggota	
	3. Masuk ke halaman menu anggota
4. Lihat anggota	
	5. Masuk ke halaman anggota terpilih
	6. Menampilkan data anggota
7. Hapus anggota	
	8. Konfirmasi hapus
9. Klik hapus	
	10. Menghapus anggota dari daftar

10. Mengelola Bahan (UC-10)

Nama use case : Kelola bahan

Aktor : Admin

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data bahan

Tabel 3.12 merupakan scenario *use case* mengelola bahan.

Tabel 3.12 Kelola Bahan (UC-10)

Admin	Sistem
	1. Masuk ke halaman admin
2. Pilih menu bahan	
	3. Masuk ke halaman menu bahan
4. Tambah bahan	
	5. Masuk ke halaman tambah bahan
6. Menambahkan data bahan	
7. Klik simpan	
	8. Menampilkan pesan data bahan berhasil ditambahkan
9. Edit bahan	10.
	11. Masuk ke halaman edit bahan
12. Memperbarui data bahan	
13. Klik simpan	
	14. Menampilkan pesan data bahan berhasil ditambahkan
	15. Memperbarui dan menampilkan daftar bahan
16. Hapus bahan	
	17. Menampilkan konfirmasi hapus
18. Klik hapus	
	19. Menampilkan pesan bahan berhasil dihapus
	20. Menghapus bahan dari daftar

11. Mengelola Alamat Web (UC-11)

Nama use case : Kelola alamat web

Aktor : Admin

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data alamat web

Tabel 3.13 merupakan scenario *use case* mengelola alamat web.

Tabel 3.13 Kelola Alamat Web (UC-11)

Admin	Sistem
	1. Masuk halaman admin
2. Pilih menu alamat web	
	3. Masuk ke halaman alamat web
4. Tambah alamat web	
	5. Masuk ke halaman tambah alamat web
6. Masukkan data alamat web	
7. Klik simpan	
	8. Menampilkan pesan alamat web berhasil ditambahkan
	9. Menambahkan dan menampilkan daftar alamat web
10. Edit alamat web	
	11. Masuk ke halaman alamat web
12. Memperbarui data	
13. Klik simpan	
	14. Menampilkan pesan alamat web berhasil disimpan
	15. Memperbarui dan menampilkan daftar alamat web
16. Hapus alamat web	
	17. Menampilkan konfirmasi hapus
18. Klik hapus	
	19. Menghapus alamat web dari daftar

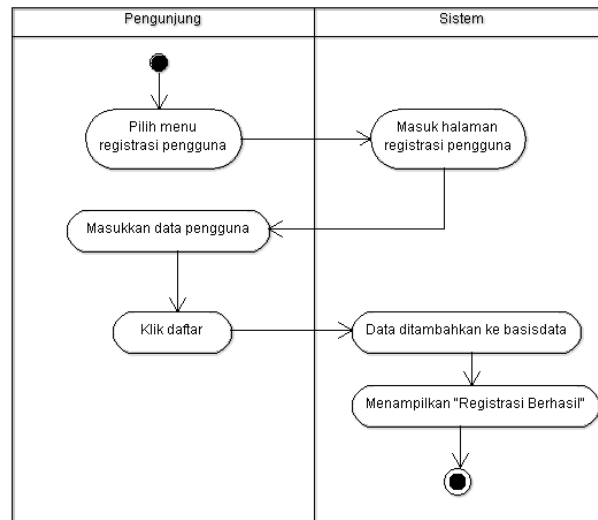
3.3 Activity diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan aliran aktivitas yang terjadi di sistem. Dari aliran awal hingga aliran akhir tahapan-tahapan aktivitas yang dilakukan. *Activity* diagram dibuat dari *use case* diagram yang sebelumnya sudah dibuat. Berikut merupakan *activity* diagram yang digunakan pada sistem:

3.3.1 Activity Registrasi Pengunjung

Gambar 3.2 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* registrasi pengunjung. Pengguna yang dapat melakukan registrasi yaitu pengunjung, dengan memilih menu

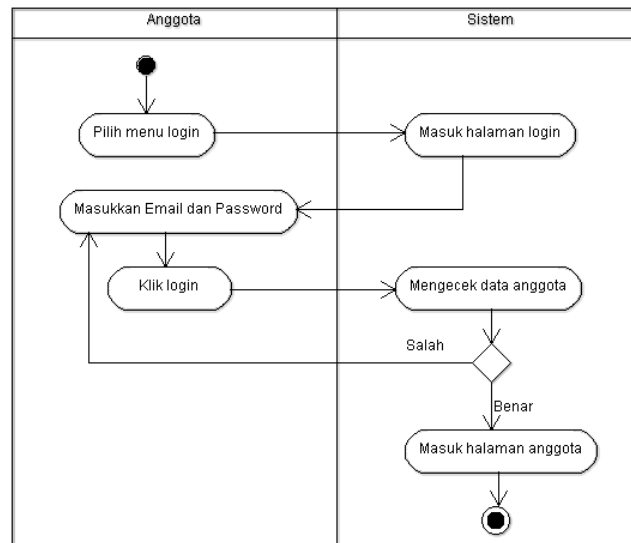
registrasi pengguna lalu sistem akan mengarahkan ke halaman registrasi, pengunjung memasukkan data pribadi di *form* yang tersedia kemudian klik daftar. Sistem akan menambahkan data yang telah dimasukkan ke daftar anggota, lalu sistem akan menampilkan registrasi berhasil yang menandakan proses registrasi selesai.



Gambar 3.2 Activity Diagram Registrasi Pengunjung

3.3.2 Activity Login

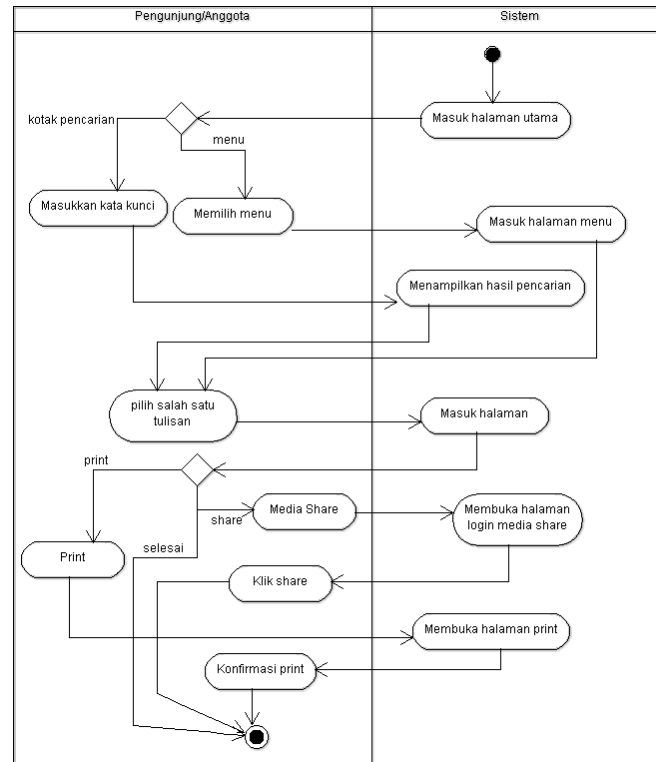
Gambar 3.3 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case login*. Anggota yang sudah terdaftar masuk dengan memilih menu *login* lalu sistem akan mengarahkan ke halaman *login*, masukkan email dan *password* lalu klik *login*. Sistem akan mengecek data ketika data yang dimasukkan benar sistem akan mengarahkan ke halaman *login* anggota, sedangkan ketika data yang dimasukkan salah anggota harus memasukkan kembali email dan *password*.



Gambar 3.3 Activity Diagram Login

3.3.3 Activity Pencarian

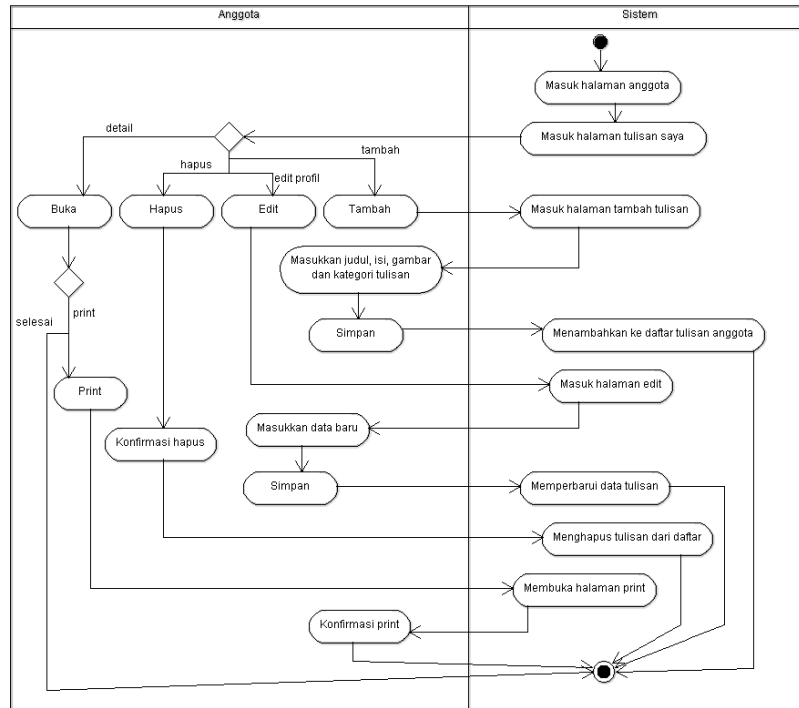
Gambar 3.4 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* pencarian. Pengguna yang dapat melakukan pencarian yaitu pengunjung dan anggota. Pengguna dapat melakukan pencarian dengan memasukkan kata kunci di kotak pencarian atau dengan memilih menu yang tersedia. Pencarian melalui menu pengguna akan diarahkan ke halaman menu berdasarkan kategori tulisan, pencarian menggunakan kata kunci akan diarahkan ke halaman yang menampilkan daftar tulisan berdasarkan kata kunci yang dimasukkan. Pengguna dapat memilih tulisan yang akan dibuka dan akan diarahkan ke halaman detail tulisan. Di halaman tersebut pengguna dapat melakukan *print* tulisan, *share* media sosial atau dengan menyelesaikan pencarian.



Gambar 3.4 Activity Diagram Pencarian

3.3.4 Activity Kelola Resep/Tulisan

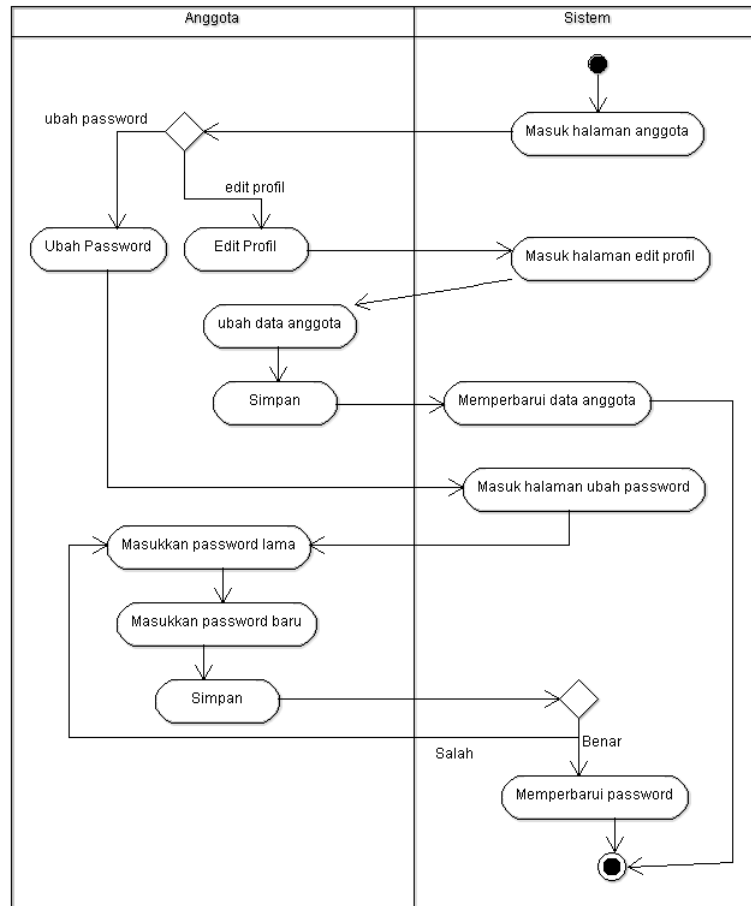
Gambar 3.5 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola tulisan. Pengguna yang dapat melakukan kelola tulisan yaitu anggota. Setelah anggota *login*, masuk ke halaman profil anggota lalu masuk ke halaman tulisan. Anggota dapat melakukan tambah tulisan, edit tulisan, hapus tulisan dan buka detail tulisan. Aktivitas tersebut dilakukan dengan masuk ke halaman profil anggota, untuk tambah tulisan dengan masuk ke halaman tambah tulisan, masukkan data tulisan yang dibutuhkan, klik simpan, kemudian sistem akan menambahkan ke daftar tulisan anggota. Edit tulisan dengan klik edit pada menu di daftar tulisan, masuk ke halaman edit tulisan, memasukkan data baru, klik simpan, kemudian sistem akan memperbarui data tulisan. Hapus tulisan dengan klik hapus pada menu di daftar tulisan, melakukan konfirmasi hapus, lalu sistem akan menghapus tulisan dari daftar tulisan anggota. Anggota dapat membuka tulisan yang berisi detail tulisan, anggota dapat melakukan *print*.



Gambar 3.5 Activity Diagram Kelola Resep/Tulisan

3.3.5 Activity Kelola Profil

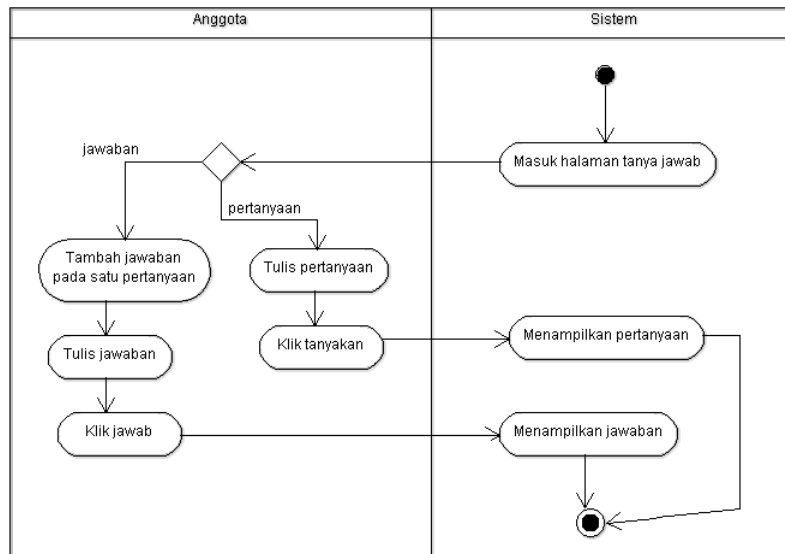
Gambar 3.6 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola profil. Pengguna yang dapat melakukan kelola tulisan yaitu anggota. Anggota dapat melakukan edit profil dan ubah *password*. Aktivitas tersebut dilakukan dengan masuk ke halaman profil anggota, untuk edit profil dengan memilih menu edit profil, masuk ke halaman edit profil, masukkan data baru, klik simpan lalu sistem akan memperbarui data anggota. Ubah *password* dengan memilih menu ubah *password*, masuk ke halaman ubah *password*, masukkan *password* lama, masukkan *password* baru, klik simpan, sistem akan melakukan pengecekan ketika *password* lama yang dimasukkan benar maka sistem akan menyimpan perubahan tetapi ketika *password* lama salah anggota diminta untuk memasukkan *password* lama dan *password* baru kembali.



Gambar 3.6 Activity Diagram Kelola Profil

3.3.6 Activity Tanya Jawab

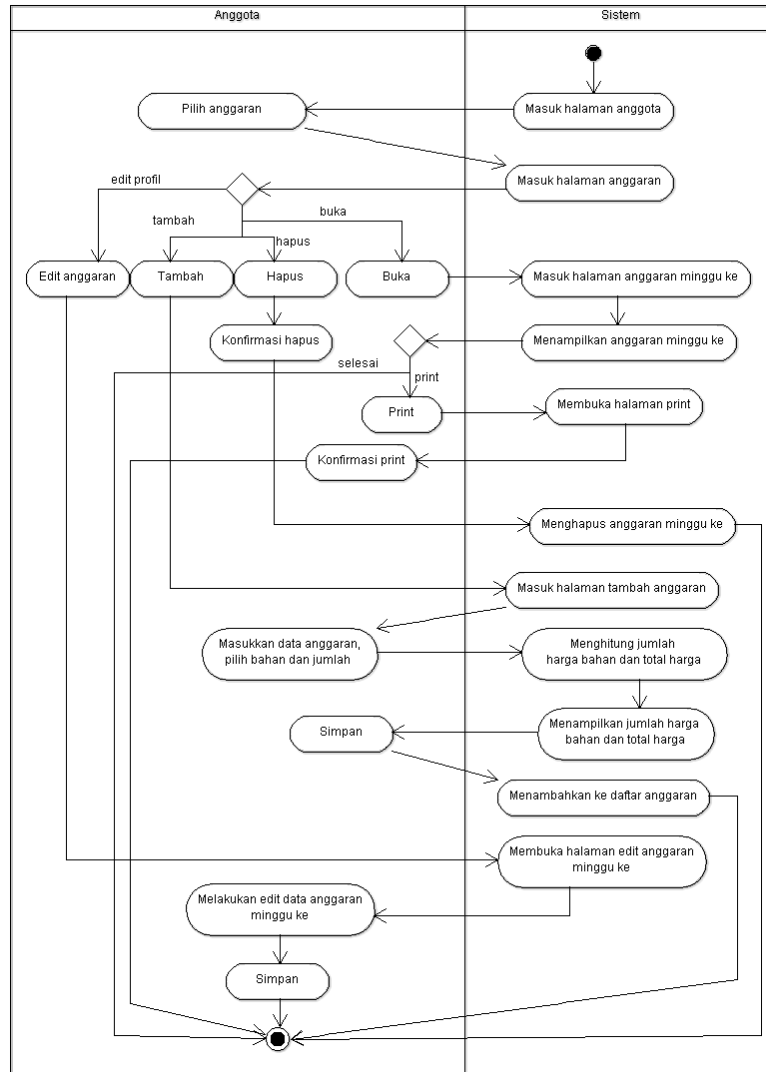
Gambar 3.7 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* tanya jawab. Pengguna yang dapat melakukan tanya jawab yaitu anggota. Anggota dapat melakukan tulis pertanyaan dan jawab pertanyaan. Aktivitas tersebut bisa dilakukan dengan memilih menu tanya jawab lalu sistem akan masuk ke halaman tanya jawab. Anggota dapat menulis pertanyaan pada *form* input yang tersedia lalu klik tanyakan, lalu sistem akan menampilkan pertanyaan. Anggota dapat menambahkan jawaban pada pertanyaan dengan menuliskan di *form* input yang tersedia, klik jawab, lalu sistem akan menambahkan jawaban pada pertanyaan dan menampilkan jawaban.



Gambar 3.7 Activity Diagram Tanya Jawab

3.3.7 Activity Kelola Anggaran

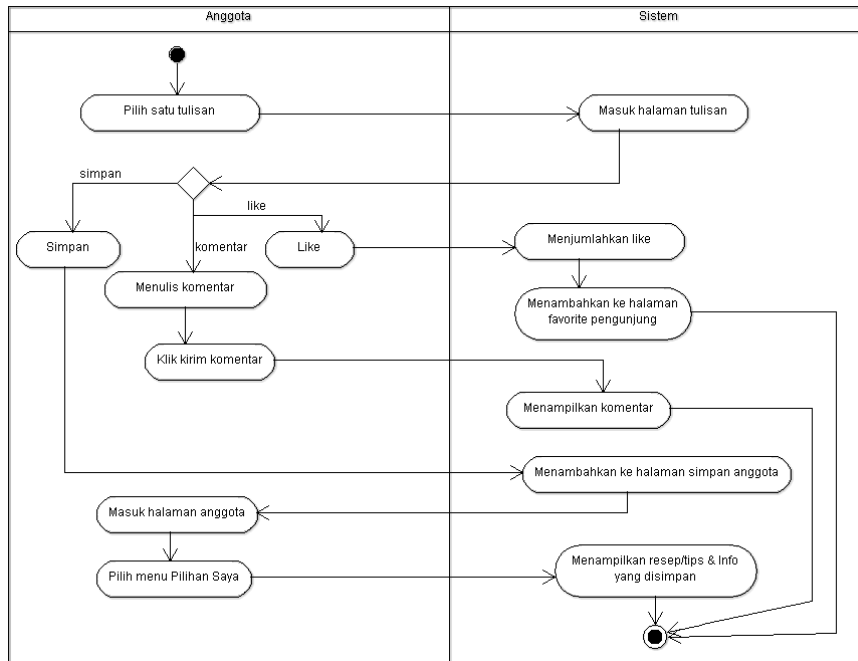
Gambar 3.8 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola anggaran. Pengguna yang dapat melakukan kelola anggaran yaitu anggota. Anggota dapat melakukan tambah anggaran, edit anggaran, hapus anggaran dan buka detail anggaran. Aktivitas tersebut bisa dilakukan dengan masuk ke halaman profil anggota lalu pilih anggaran. Untuk tambah anggaran dapat dilakukan dengan, anggota memilih menu tambah anggaran lalu sistem akan masuk ke halaman tambah anggaran, masukkan data tahun, bulan, minggu ke budget, pilih bahan yang dibutuhkan dan masukkan jumlah yang diinginkan, klik *update* jumlah, sistem akan menjumlahkan total sub harga per bahan dan total harga keseluruhan, setelah selesai klik simpan. Sistem akan menambahkan ke daftar anggaran. Edit anggaran dengan memilih menu edit pada daftar anggaran, masuk ke halaman edit, anggota dapat memperbarui budget, bahan dan jumlah, klik *update* lalu klik simpan. Sistem akan memperbarui data anggaran. Hapus dapat dilakukan dengan klik menu hapus pada daftar anggaran, sistem akan memunculkan untuk konfirmasi hapus, lakukan konfirmasi, sistem akan menghapus anggaran dari daftar. Anggota dapat buka detail anggaran minggu ke pada daftar anggaran dan dapat melakukan *print* anggaran.



Gambar 3.8 Activity Diagram Kelola Anggaran

3.3.8 Activity Menanggapi Resep/Tulisan

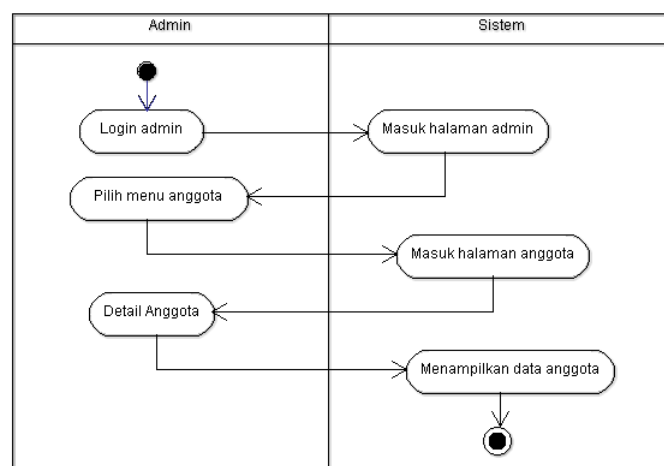
Gambar 3.9 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* menanggapi tulisan. Pengguna yang dapat menanggapi tulisan yaitu anggota. Anggota dapat melakukan *like*, menulis komentar dan simpan tulisan. Aktivitas tersebut bisa dilakukan dengan memilih dan buka salah satu tulisan, masuk ke halaman tulisan. Untuk *like* dapat dilakukan dengan klik tombol *like* yang tersedia, kemudia sistem akan menambahkan dan menjumlahkan *like* tulisan tersebut. Tulisan 10 teratas dengan jumlah *like* terbanyak akan muncul di favorit pengunjung. Anggota dapat menulis komentar pada *form* input komentar yang tersedia, lalu klik kirim komentar, sistem akan menampilkan komentar yang ditambahkan. Anggota dapat menyimpan tulisan dengan klik tombol simpan yang tersedia, lalu sistem akan menambahkan tulisan ke halaman profil anggota dan dapat membukanya di menu pilihan saya.



Gambar 3.9 Activity Diagram Menanggapi Resep/Tulisan

3.3.9 Activity Kelola Anggota

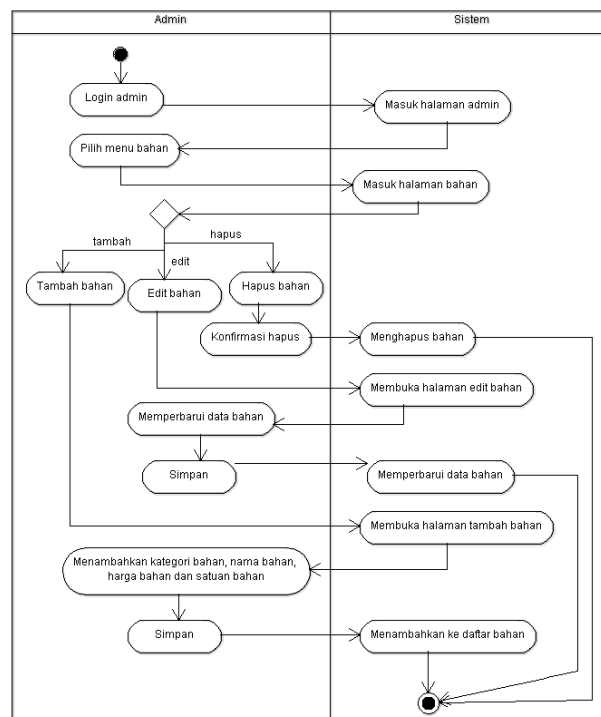
Gambar 3.10 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola anggota. Yang dapat melakukan aktivitas ini adalah admin. Admin harus melakukan login terlebih dahulu, lalu sistem akan mengarahkan ke halaman admin, lalu pilih menu anggota selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman anggota. Admin dapat melihat detail data anggota.



Gambar 3.10 Activity Kelola Anggota

3.3.10 Activity Kelola Bahan

Gambar 3.11 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola bahan. Yang dapat melakukan aktivitas ini adalah admin. Admin harus melakukan login terlebih dahulu, lalu sistem akan mengarahkan ke halaman admin, lalu pilih menu bahan selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman bahan. Admin dapat menambah, edit dan hapus bahan. Untuk tambah bahan dengan klik menu tambah bahan selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman tambah bahan, admin menambahkan data bahan yaitu kategori bahan, nama bahan, harga bahan dan satuan, klik simpan, sistem akan menampilkan pesan berhasil dan bahan akan ditambahkan ke daftar bahan. Untuk edit dengan klik edit di daftar bahan, selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman edit, memasukkan data baru, lalu klik simpan, sistem akan menampilkan pesan berhasil dan memperbarui data bahan. Untuk hapus dengan klik hapus di daftar bahan, lalu melakukan konfirmasi hapus, sistem akan menampilkan pesan hapus bahan berhasil dan bahan dihapus dari daftar.

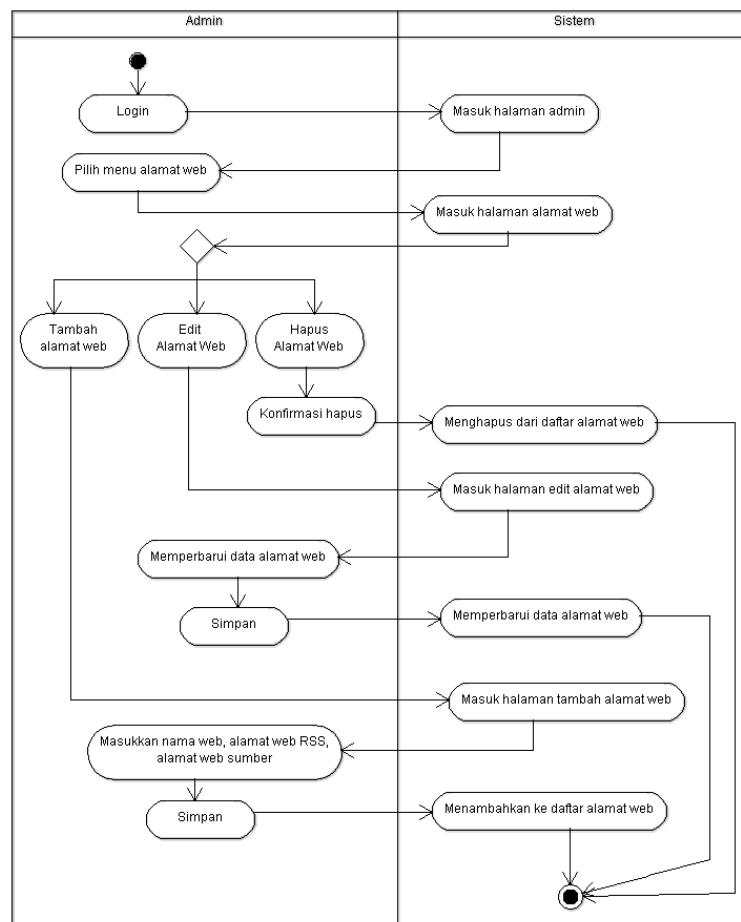


Gambar 3.11 Activity Kelola Bahan

3.3.11 Activity Kelola Alamat Web

Gambar 3.12 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* kelola alamat web. Yang dapat melakukan aktivitas ini adalah admin. Admin harus melakukan login terlebih dahulu, lalu sistem akan mengarahkan ke halaman admin, lalu pilih menu alamat web selanjutnya

sistem akan mengarahkan ke halaman alamat web. Admin dapat menambah, edit dan hapus alamat web. Untuk tambah dengan klik menu tambah alamat web selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman tambah, admin menambahkan data alamat web yaitu nama web, alamat web rss dan alamat web sumber, klik simpan, sistem akan menampilkan pesan berhasil dan alamat web akan ditambahkan ke daftar. Untuk edit dengan klik edit di daftar alamat web, selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman edit, memasukkan data baru, lalu klik simpan, sistem akan menampilkan pesan berhasil dan memperbarui data alamat web. Untuk hapus dengan klik hapus di daftar alamat web, lalu melakukan konfirmasi hapus, sistem akan menampilkan pesan hapus alamat web berhasil dan dihapus dari daftar.

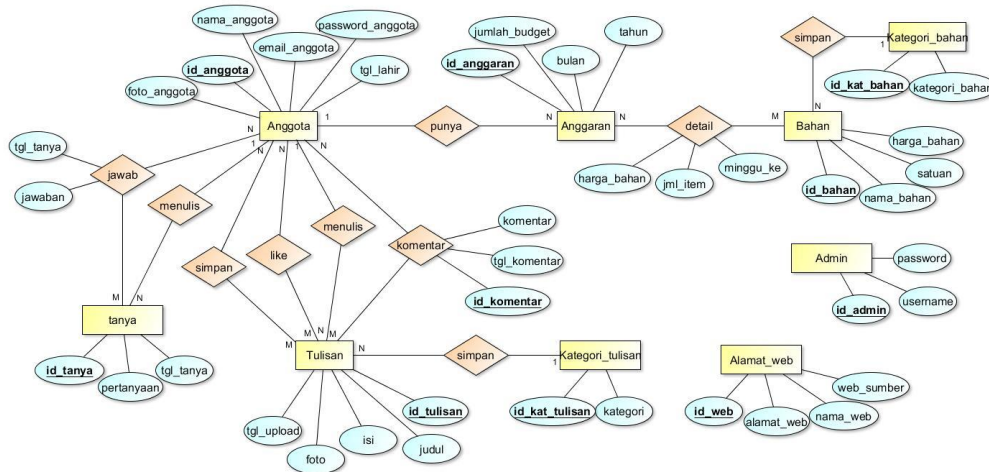


Gambar 3.12 Activity Kelola Alamat Web

3.4 Entity Relationship Database (ERD)

Entity Relationship Database (ERD) digunakan untuk menggambarkan entitas, atribut, relasi dan kardinalitas basisdata yang didapatkan dari perancangan *use case* diagram dan *activity* diagram yang digunakan pada sistem yang akan dibangun. Gambar 3.13 merupakan

rancangan *Entity Relationship Database* (ERD) yang digunakan pada sistem ini, terdapat 9 entitas yaitu anggota, anggaran, bahan, kategori_bahan, tanya, tulisan, kategori_tulisan, alamat_web dan admin.



Gambar 3.13 *Entity Relationship Database* (ERD)

3.5 Struktur Tabel

3.5.1 Tabel Anggota

Tabel 3.14 merupakan struktur tabel pengguna yang digunakan untuk menyimpan data anggota yang telah melakukan registrasi. Tabel anggota berisi *id_anggota* sebagai *primary key*, *nama_anggota*, *email_anggota*, *password_anggota*, *tgl_lahir* dan *foto_anggota*.

Tabel 3.14 Tabel Anggota

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>id_anggota</i>	Int(10)	<i>Primary key</i>
<i>nama_anggota</i>	Varchar(100)	
<i>email_anggota</i>	Varchar(100)	
<i>password_anggota</i>	Varchar(225)	
<i>tgl_lahir</i>	Date	
<i>foto_anggota</i>	Varchar(100)	

3.5.2 Tabel Kategori Tulisan

Tabel 3.15 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan kategori tulisan. Kategori tulisan berfungsi untuk memisahkan jenis-jenis tulisan yang ditulis oleh anggota. Tabel kategori tulisan berisi *id_kat_tulisan* sebagai *primary key* dan *kategori*.

Tabel 3.15 Tabel Kategori Tulisan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_kat_tulisan	Int(10)	<i>Primary key</i>
kategori	Varchar(50)	

3.5.3 Tabel Tulisan

Tabel 3.16 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan tulisan anggota. Tabel tulisan berisi id_tulisan sebagai *primary key*, judul, isi, tgl_upload, foto, id_anggota sebagai *foreign key* yang didapatkan dari tabel anggota yang merupakan penanda pemilik tulisan dan id_kat_tulisan sebagai *foreign key* yang didapatkan dari tabel kategori tulisan yang digunakan sebagai penanda jenis tulisan.

Tabel 3.16 Tabel Tulisan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_tulisan	Int(10)	<i>Primary key</i>
judul	Varchar(100)	
Isi	Text	
tgl_upload	Date	
foto	Varchar(100)	
id_anggota	Int(10)	<i>Foreign key</i>
id_kat_tulisan	Int(10)	<i>Foreign key</i>

3.5.4 Tabel Kategori Bahan

Tabel 3.17 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan kategori bahan. Kategori bahan berfungsi untuk memisahkan jenis-jenis bahan yang disimpan dalam sistem. Tabel kategori tulisan berisi id_kat_bahan sebagai *primary key* dan kategori.

Tabel 3.17 Tabel Kategori Tulisan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_kat_bahan	Int(10)	<i>Primary key</i>
kategori	Varchar(50)	

3.5.5 Tabel Bahan

Tabel 3.18 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan bahan. Tabel bahan berisi id_bahan sebagai *primary key*, nama_bahan, harga_bahan, satuan dan id_kat_bahan sebagai *foreign key* yang didapatkan dari tabel kategori bahan yang digunakan untuk memisahkan jenis-jenis bahan yang disimpan dalam sistem.

Tabel 3.18 Tabel Bahan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_bahan	Int(10)	<i>Primary key</i>
nama_bahan	varchar(50)	
harga_bahan	Int(10)	
satuan	Varchar(10)	
id_kat_bahan	Int(10)	<i>Foreign key</i>

3.5.6 Tabel Anggaran

Tabel 3.19 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan anggaran anggota. Tabel anggaran berisi id_anggaran sebagai *primary key*, id_anggota sebagai *foreign key* yang didapatkan dari tabel anggota yang digunakan sebagai penanda pemilik anggaran, bulan, tahun dan jumlah budget.

Tabel 3.19 Tabel Anggaran

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_anggaran	Int(10)	<i>Primary key</i>
id_anggota	Int(10)	<i>Foreign key</i>
bulan	Varchar(5)	
tahun	Year(4)	
jumlah_budget	Int(10)	

3.5.7 Tabel Alamat Web

Tabel 3.20 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan alamat website yang digunakan untuk menampilkan *update* tulisan dari website tersebut. Tabel alamat web berisi id_web sebagai *primary key*, nama web dan alamat web.

Tabel 3.20 Tabel Alamat Web

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_web	Int(10)	<i>Primary key</i>
nama_web	Varchar(50)	
alamat_web	Varchar(100)	
web_sumber	Varchar(100)	

3.5.8 Tabel Tanya

Tabel 3.21 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan pertanyaan pengguna. Tabel tanya berisi id_tanya sebagai *primary key*, pertanyaan dan tanggal tanya.

Tabel 3.21 Tabel Tanya

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_tanya	Int(10)	<i>Primary key</i>
pertanyaan	Text	
tgl_tanya	Datetime	

3.5.9 Tabel Admin

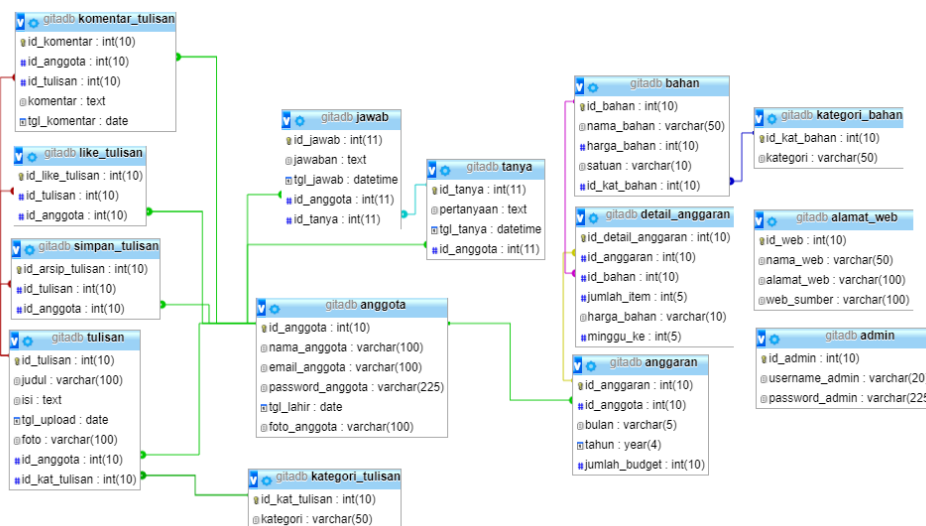
Tabel 3.22 merupakan struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan data admin. Admin bertugas untuk mengelola anggota, bahan dan alamat web. Tabel admin berisi id_admin sebagai *primary key*, username dan password.

Tabel 3.22 Tabel Admin

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_admin	Int(10)	<i>Primary key</i>
username	Varchar(20)	
password	Varchar(225)	

3.6 Relasi Basisdata

Gambar 3.14 merupakan relasi basisdata yang digunakan pada sistem ini.

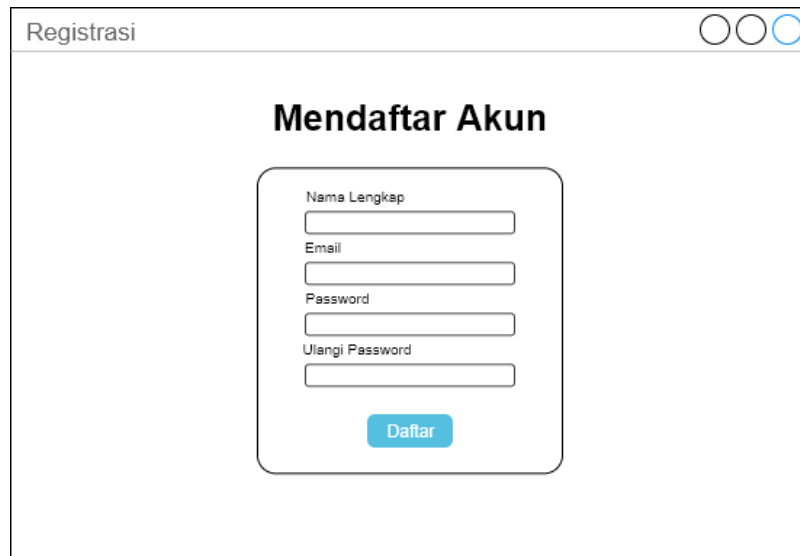


Gambar 3.14 Relasi Basisdata

3.7 Perancangan Antarmuka (Interface)

3.7.1 Halaman Registrasi Pengunjung

Gambar 3.15 merupakan rancangan antarmuka halaman registrasi pengguna dengan menampilkan *form* yang digunakan oleh pengguna memasukkan data.



The image shows a web browser window titled "Registrasi". Inside the window, the main heading is "Mendaftar Akun". Below the heading is a registration form with the following fields: "Nama Lengkap", "Email", "Password", and "Ulangi Password". Each field is represented by a text input box. At the bottom of the form is a blue button labeled "Daftar".

Gambar 3.15 Halaman Registrasi Pengguna

3.7.2 Halaman *Login*

Gambar 3.16 merupakan rancangan antarmuka halaman *login* anggota. *Login* anggota digunakan untuk melakukan aktivitas yang hanya bisa digunakan oleh seperti menulis resep, tips dan info, rekomendasi, membuat anggaran, menulis komentar, tanya jawab, dan fitur lainnya. *Login* anggota dengan memasukkan email dan *password* yang telah didaftarkan.



The image shows a web browser window with the heading "Masuk Anggota". Below the heading are two input fields: "E-mail" and "Kata sandi". Below these fields is a blue button labeled "Masuk". At the bottom of the form, there is a link that says "Belum jadi anggota? [Daftar sekarang](#)".

Gambar 3.16 Halaman *Login* Anggota

Gambar 3.17 merupakan rancangan antarmuka halaman login admin. Login dilakukan dengan memasukkan username dan password admin untuk masuk ke halaman admin dan melakukan kelola data oleh admin.

Gambar 3.17 Halaman Login Admin

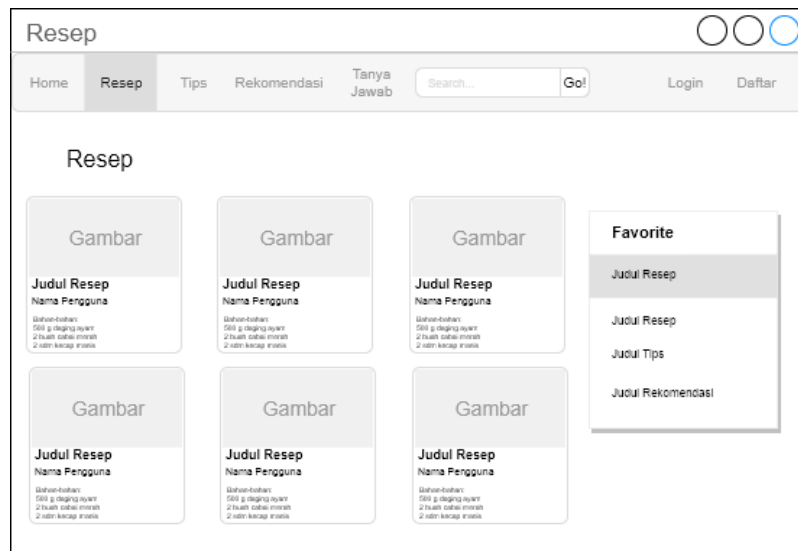
3.7.3 Halaman Pencarian

Perancangan untuk halaman pencarian terbagi menjadi 4 bagian yaitu melalui konten utama di halaman utama, melalui kotak pencarian, melalui favorit dan melalui menu kategori tulisan. Berikut merupakan rancangan antarmuka pencarian

Gambar 3.18 merupakan rancangan antarmuka halaman utama pada sistem. Menampilkan tulisan-tulisan yang telah ditambahkan oleh pengguna, tulisan dengan sumber website memasak lain dan favorit pengguna. Selain menampilkan tulisan di halaman utama terdapat kotak pencarian yang digunakan untuk mencari tulisan yang tersimpan di sistem.

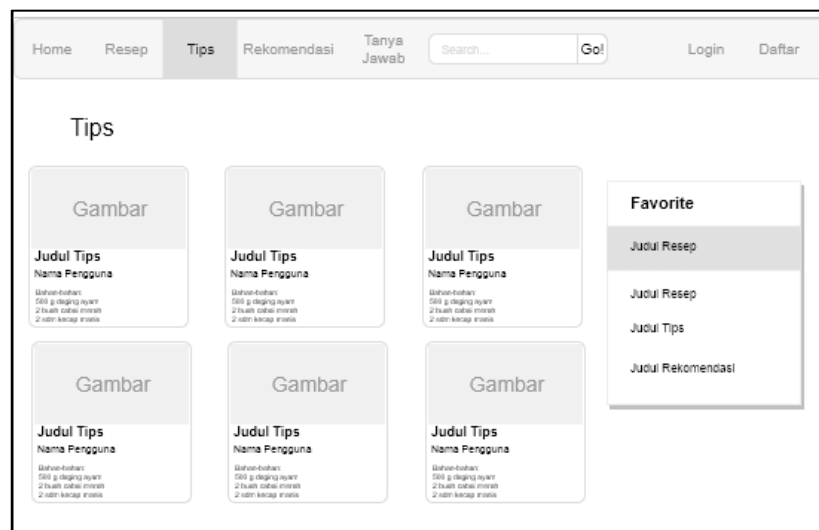
Gambar 3.18 Halaman Utama

Gambar 3.19 merupakan rancangan antarmuka halaman tulisan kategori resep. Menampilkan tulisan-tulisan yang telah ditambahkan oleh pengguna lain dengan kategori resep dan menampilkan tulisan favorit pengguna.



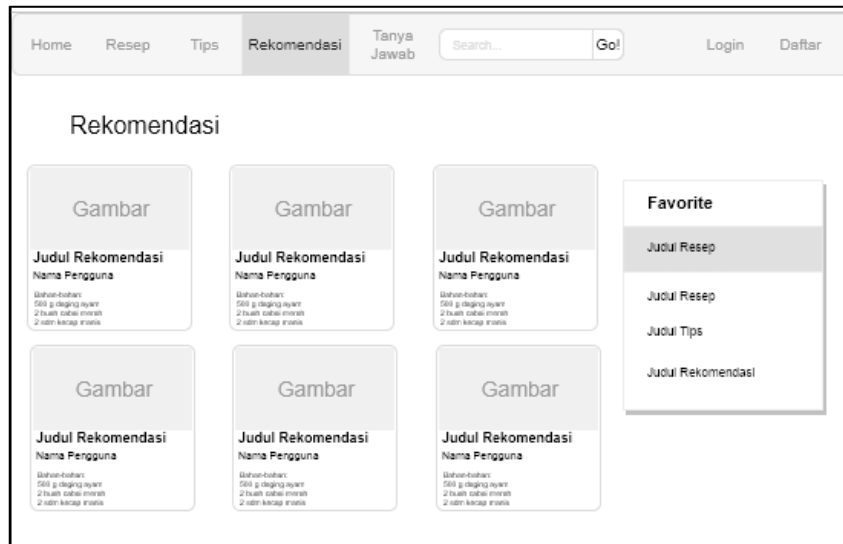
Gambar 3.19 Halaman Resep

Gambar 3.20 merupakan rancangan antarmuka halaman tulisan kategori tips. Menampilkan tulisan-tulisan yang telah ditambahkan oleh pengguna lain dengan kategori tips dan menampilkan tulisan favorit pengguna.



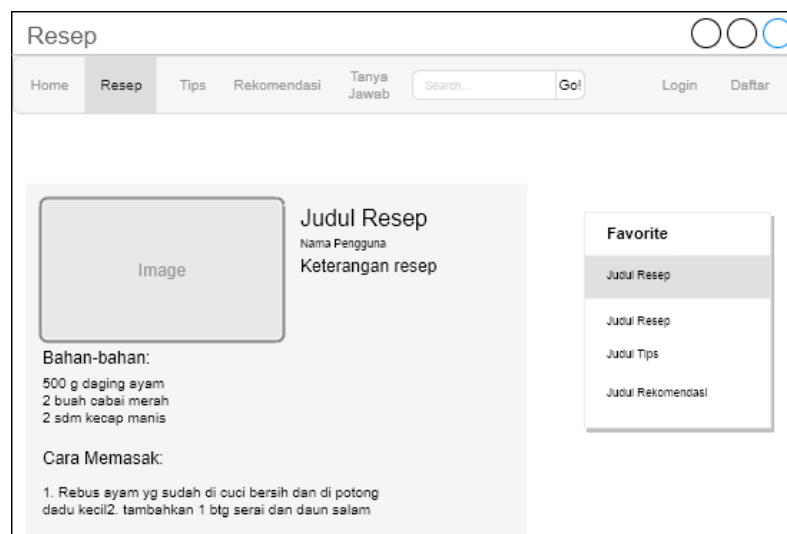
Gambar 3.20 Halaman Tips

Gambar 3.21 merupakan rancangan antarmuka halaman tulisan kategori rekomendasi. Menampilkan tulisan-tulisan yang telah ditambahkan oleh pengguna lain dengan kategori rekomendasi dan menampilkan tulisan favorit pengguna.



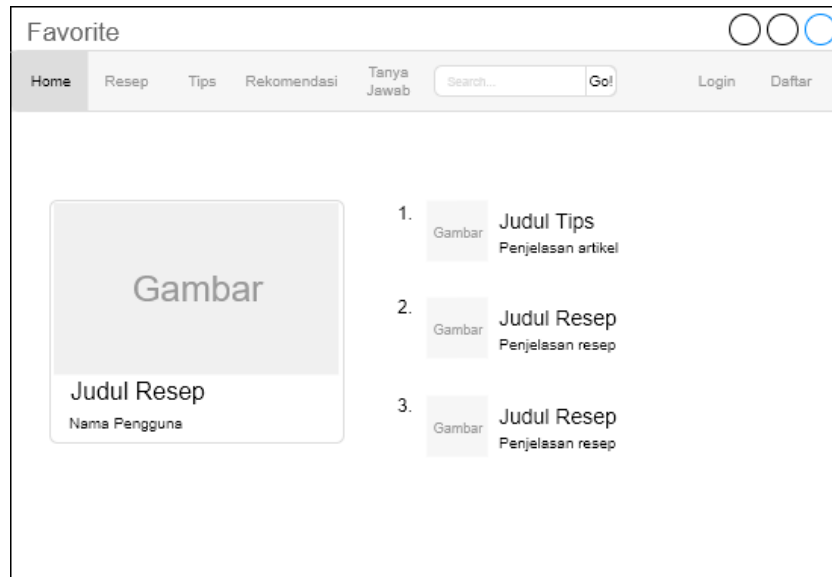
Gambar 3.21 Halaman Rekomendasi

Gambar 3.22 merupakan rancangan antarmuka halaman detail tulisan. Menampilkan tulisan yang telah ditambahkan oleh pengguna saat dibuka, di dalamnya terdapat detail tulisan seperti judul, isi, tanggal, gambar, selain itu terdapat tulisan favorite pengguna dan respon pengguna. Seperti pada gambar (nomor gambar).



Gambar 3.22 Halaman Detail Tulisan

Gambar 3.23 merupakan rancangan antarmuka halaman tulisan favorit pengguna. Favorit berdasarkan beberapa tulisan teratas dengan jumlah *like* terbanyak.



Gambar 3.23 Halaman Favorit

3.7.4 Halaman Mengelola Resep/Tulisan

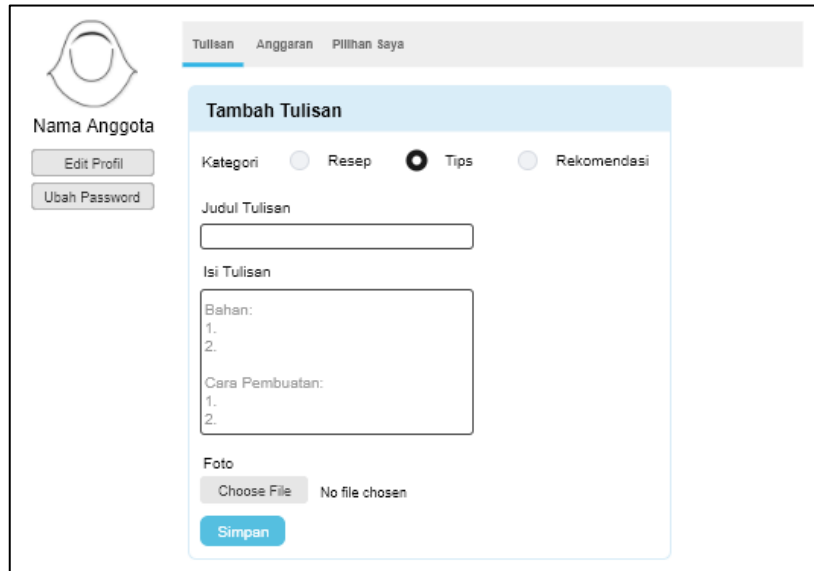
Gambar 3.24 merupakan rancangan antarmuka halaman tulisan anggota. Pada halaman tulisan menampilkan daftar tulisan yang pernah ditulis, kotak pencarian dan tombol untuk menambah tulisan baru.



Gambar 3.24 Halaman Tulisan Anggota

Gambar 3.25 merupakan rancangan antarmuka halaman tambah tulisan. Melalui tombol tambah tulisan di halaman tulisan akan diarahkan ke halaman tambah tulisan berikut.

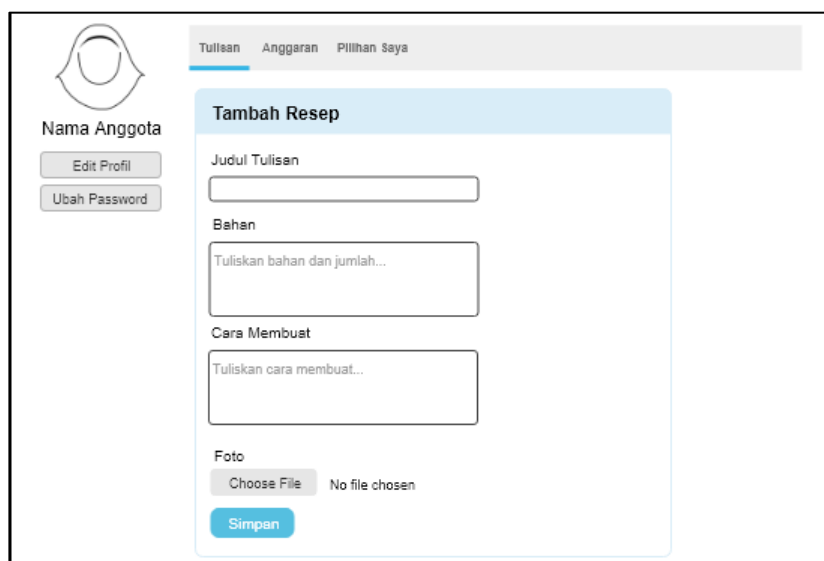
Anggota dapat memasukkan tulisan di *form* yang tersedia. Data tulisan yang dimasukkan adalah kategori tulisan, judul tulisan, isi tulisan dan foto tulisan.



The screenshot shows a user interface for adding a new article. On the left, there is a user profile section with a circular profile picture placeholder, the text 'Nama Anggota', and two buttons: 'Edit Profil' and 'Ubah Password'. The main content area is titled 'Tambah Tulisan' and features a navigation bar with 'Tulisan', 'Anggaran', and 'Pilihan Saya'. Below the title, there are four radio button options for 'Kategori': 'Resep', 'Tips' (which is selected), and 'Rekomendasi'. The form includes a 'Judul Tulisan' text input field, an 'Isi Tulisan' text area with a placeholder 'Bahan:' and numbered list items '1.' and '2.', and another 'Isi Tulisan' text area with a placeholder 'Cara Pembuatan:' and numbered list items '1.' and '2.'. At the bottom, there is a 'Foto' section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen', followed by a blue 'Simpan' button.

Gambar 3.25 Halaman Tambah Tulisan

Gambar 3.26 merupakan rancangan antarmuka halaman tambah resep. Melalui tombol tambah resep di halaman tulisan akan diarahkan ke halaman tambah resep berikut. Anggota dapat memasukkan resep di *form* yang tersedia. Data yang dimasukkan adalah judul, bahan, cara membuat dan foto resep.



The screenshot shows a user interface for adding a new recipe. On the left, there is a user profile section with a circular profile picture placeholder, the text 'Nama Anggota', and two buttons: 'Edit Profil' and 'Ubah Password'. The main content area is titled 'Tambah Resep' and features a navigation bar with 'Tulisan', 'Anggaran', and 'Pilihan Saya'. Below the title, there is a 'Judul Tulisan' text input field, a 'Bahan' text area with a placeholder 'Tuliskan bahan dan jumlah...', a 'Cara Membuat' text area with a placeholder 'Tuliskan cara membuat...', and a 'Foto' section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. At the bottom, there is a blue 'Simpan' button.

Gambar 3.26 Halaman Tambah Resep

Gambar 3.27 merupakan rancangan antarmuka halaman edit tulisan. Melalui tombol edit di daftar tulisan yang ada di halaman tulisan akan diarahkan ke halaman edit tulisan berikut. Halaman edit tulisan menampilkan *form* dengan data tulisan yang pernah disimpan oleh anggota. Anggota dapat mengubah kategori tulisan, judul tulisan, isi tulisan dan foto tulisan.

The screenshot shows a web interface for editing a post. The user's profile is visible on the left. The main content area is titled 'Edit Tulisan' and includes a category selection (Resep is selected), a title field (Nasi Goreng), a text area for the post content (Bahan-bahan: 500 g daging ayam, 2 buah cabai merah, 2 sdm kecap manis), and a file upload section for a photo (Choose File, No file chosen). A 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

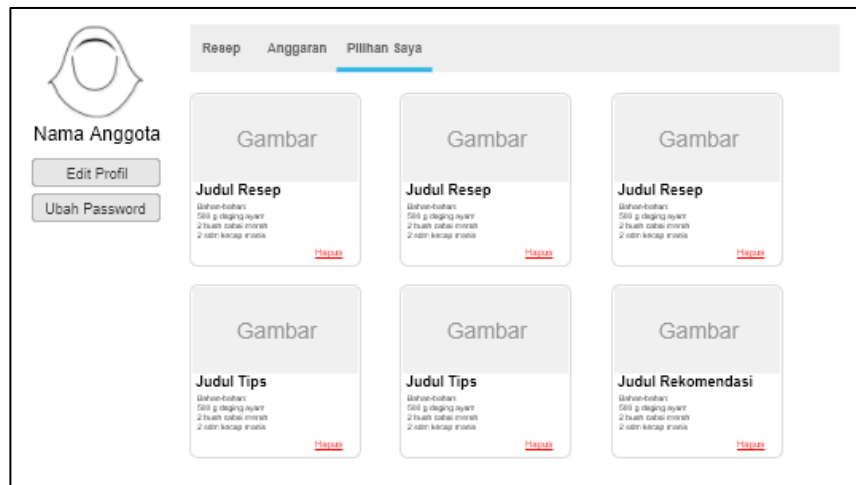
Gambar 3.27 Halaman Edit Tulisan

Gambar 3.28 merupakan rancangan antarmuka halaman edit resep. Melalui tombol edit di daftar tulisan yang ada di halaman tulisan akan diarahkan ke halaman edit resep berikut. Halaman edit resep menampilkan *form* dengan data yang pernah disimpan oleh anggota. Anggota dapat mengubah judul, bahan, cara membuat dan foto resep.

The screenshot shows a web interface for adding a recipe. The user's profile is visible on the left. The main content area is titled 'Tambah Resep' and includes a title field (Nasi Goreng), a text area for ingredients (Bahan: 500 g daging ayam, 2 buah cabai merah, 2 sdm kecap manis), a text area for instructions (Cara Membuat: Potong-potong bawang merah, putih, Siapkan nasi putih), and a file upload section for a photo (Choose File, nasi_gor.jpg). A 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 3.28 Halaman Edit Resep

Gambar 3.29 merupakan rancangan antarmuka halaman simpan tulisan. Halaman simpan tulisan yang di sistem diberi nama halaman pilihan saya adalah halaman yang menampilkan daftar tulisan pengguna lain yang disimpan oleh anggota ke halaman profil. Anggota juga dapat menghapus tulisan dari daftar halaman pilihan saya.



Gambar 3.29 Halaman Simpan Tulisan Anggota

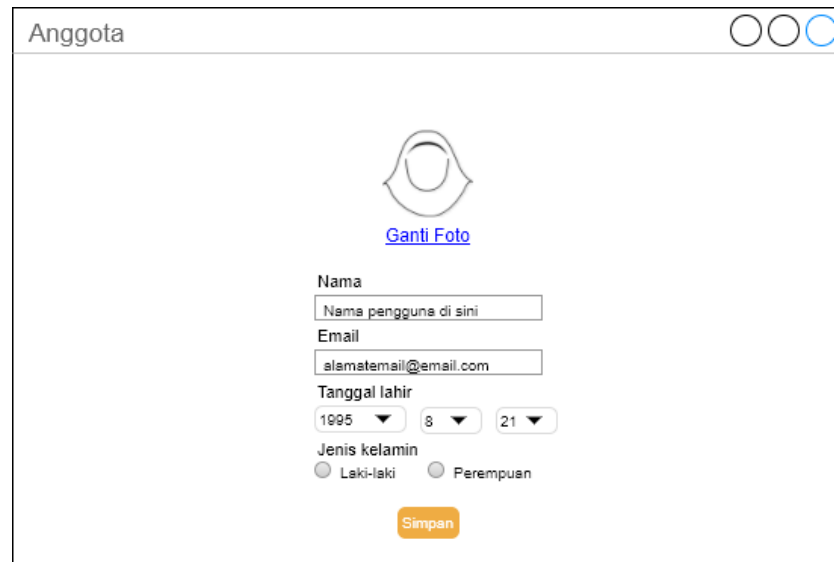
Gambar 3.30 merupakan rancangan antarmuka halaman detail simpan tulisan. Pada halaman detail tulisan pilihan saya menampilkan judul tulisan, isi tulisan dan foto tulisan.



Gambar 3.30 Halaman Detail Simpan Tulisan

3.7.5 Halaman Mengelola Profil

Gambar 3.31 merupakan rancangan antarmuka halaman edit profil. Anggota dapat mengubah data pribadi yang tersimpan dalam sistem yaitu foto profil, nama, email, tanggal lahir dan jenis kelamin.



Anggota

[Ganti Foto](#)

Nama
Nama pengguna di sini

Email
alamatemail@email.com

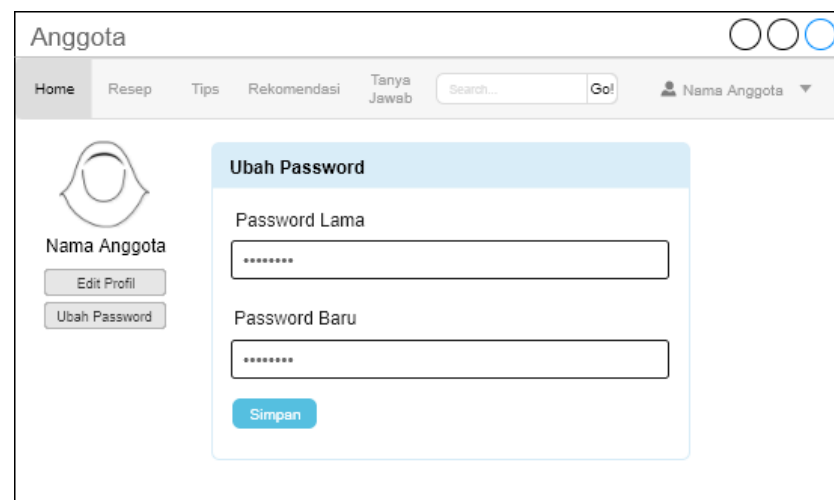
Tanggal lahir
1995 8 21

Jenis kelamin
 Laki-laki Perempuan

Simpan

Gambar 3.31 Halaman Edit Profil

Gambar 3.32 merupakan rancangan antarmuka halaman ubah *password* anggota. Ubah *password* dilakukan dengan memasukkan *password* lama lalu memasukkan *password* baru.



Anggota

Home Resep Tips Rekomendasi Tanya Jawab Search... Go! Nama Anggota

Nama Anggota
Edit Profil
Ubah Password

Ubah Password

Password Lama

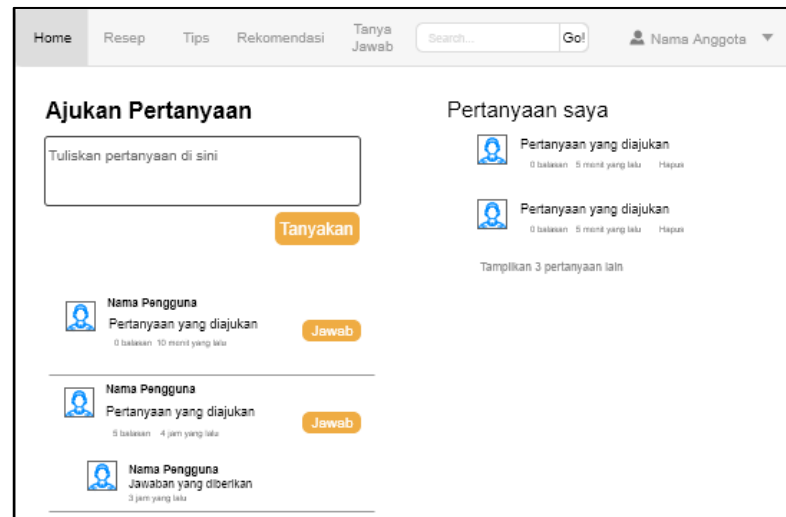
Password Baru

Simpan

Gambar 3.32 Halaman Ubah *Password*

3.7.6 Halaman Tanya Jawab

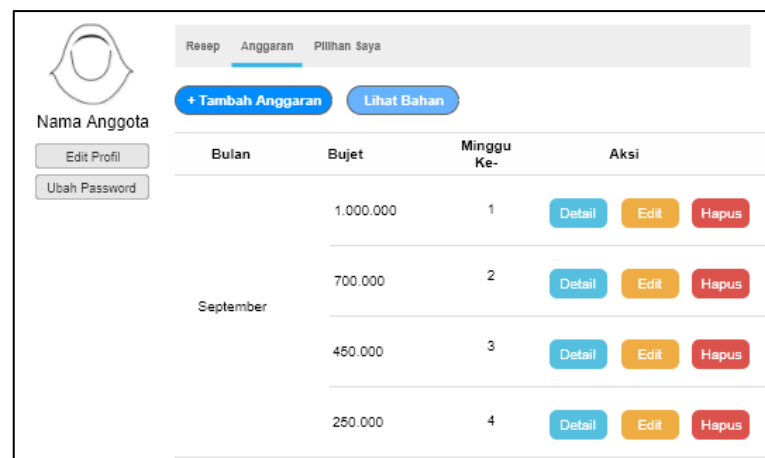
Gambar 3.33 merupakan rancangan antarmuka halaman tanya jawab anggota dengan pengguna lain. Anggota dapat menuliskan pertanyaan pada *form* input yang tersedia dan dapat menjawab pertanyaan dari anggota lain.



Gambar 3.33 Halaman Tanya Jawab

3.7.7 Halaman Mengelola Anggaran

Gambar 3.34 merupakan rancangan antarmuka halaman anggaran anggota. Di halaman anggaran menampilkan daftar anggaran yang telah disimpan, tombol aksi detail, edit, hapus pada daftar, tombol tambah anggaran, tombol, lihat bahan dan kotak pencarian anggaran.



Gambar 3.34 Halaman Anggaran Anggota

Gambar 3.35 merupakan rancangan antarmuka halaman tambah anggaran. Di halaman tambah anggaran anggota dapat menambahkan anggaran dengan memasukkan bulan, tahun budget, minggu ke, bahan dan jumlah bahan.

Resep Anggaran Pilihan Saya

Tambah Anggaran

Nama Anggota
 Edit Profil
 Ubah Password

Bulan:

Tahun:

Bujet: Rp .00

Minggu Ke-:

Bahan:

Bahan	Harga	Jumlah	Subtotal
Tempe	2500	<input type="text" value="1"/>	2500 Hapus
Beras	11000	<input type="text" value="5"/>	55000 Hapus
Daun bawang	18000	<input type="text" value="1"/>	18000 Hapus
Bawang merah	15000	<input type="text" value="2"/>	31000 Hapus
Kangkung	3000	<input type="text" value="1"/>	3000 Hapus
Ayam	30000	<input type="text" value="1"/>	30000 Hapus
Total			30000

Gambar 3.35 Halaman Tambah Anggaran

Gambar 3.36 merupakan rancangan antarmuka halaman tambah bahan. Melalui tombol tambah bahan di *form* tambah anggaran akan diarahkan ke halaman tambah tulisan berikut. Pada halaman ini menampilkan bahan yang bisa dipilih, harga dan satuannya. Setelah selesai, anggota dapat klik tombol tambah bahan untuk menampilkannya di *form* tambah anggaran untuk disimpan dalam anggaran mingguan anggota.

Resep Anggaran Pilihan Saya

Daftar Bahan

Nama Anggota
 Edit Profil
 Ubah Password

Kategori A

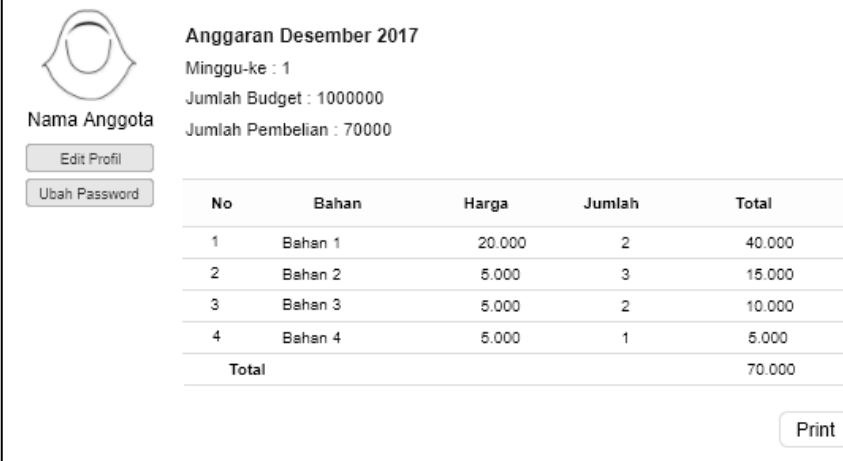
Pilih	Bahan	Harga
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 1	5000
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 2	20000
<input type="checkbox"/>	Bahan 3	2000
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 4	10000

Kategori B

Pilih	Bahan	Harga
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 1	5000
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 2	20000
<input type="checkbox"/>	Bahan 3	2000
<input checked="" type="checkbox"/>	Bahan 4	10000

Gambar 3.36 Halaman Tambah Bahan Untuk Anggaran


Gambar 3.37 merupakan rancangan antarmuka halaman detail anggaran. Melalui tombol detail di daftar anggaran akan diarahkan ke halaman berikut. Di halaman ini menampilkan data anggaran per minggu.



No	Bahan	Harga	Jumlah	Total
1	Bahan 1	20.000	2	40.000
2	Bahan 2	5.000	3	15.000
3	Bahan 3	5.000	2	10.000
4	Bahan 4	5.000	1	5.000
Total				70.000

Gambar 3.37 Halaman Detail Anggaran

Gambar 3.38 merupakan rancangan antarmuka halaman daftar bahan masakan. Melalui tombol lihat bahan di halaman anggaran akan diarahkan ke halaman berikut. Anggota dapat melihat daftar bahan tanpa membuka *form* tambah anggaran.



No	Nama Bahan	Harga	Jumlah	Total
1	Bahan 1	2000	Ikut	40.000
2	Bahan 2	3.000	Ikut	15.000
3	Bahan 3	1.000	Ons	10.000
4	Bahan 4	5.000	Paket	5.000
5	Bahan 5	5.000	Paket	5.000

Gambar 3.38 Halaman Lihat Daftar Bahan

Gambar 3.39 merupakan rancangan antarmuka halaman tambah bahan masakan. Melalui tombol tambah bahan di halaman lihat daftar bahan akan diarahkan ke halaman berikut. Ketika bahan yang diinginkan oleh anggota tidak ada dalam daftar bahan, anggota dapat menambahkan bahan yang dibutuhkan untuk membuat anggaran.

The screenshot shows a web interface for a member's profile. The page title is 'Anggota'. The navigation menu includes 'Home', 'Resep', 'Tips', 'Tanyakan', and 'Favorite'. The user's name 'Nama Anggota' is displayed in the top right. On the left, there is a profile picture placeholder, the name 'Nama Anggota', and buttons for 'Edit Profil' and 'Ubah Password'. The main content area is titled 'Tambah Bahan' and contains a form with the following elements:

- Kategori:** Radio buttons for 'Sayur', 'Daging' (selected), and 'Pokok'.
- Nama Bahan:** A text input field.
- Harga Bahan:** A text input field.
- Simpan:** A blue button to save the ingredient.

Gambar 3.39 Halaman Tambah Bahan Oleh Anggota

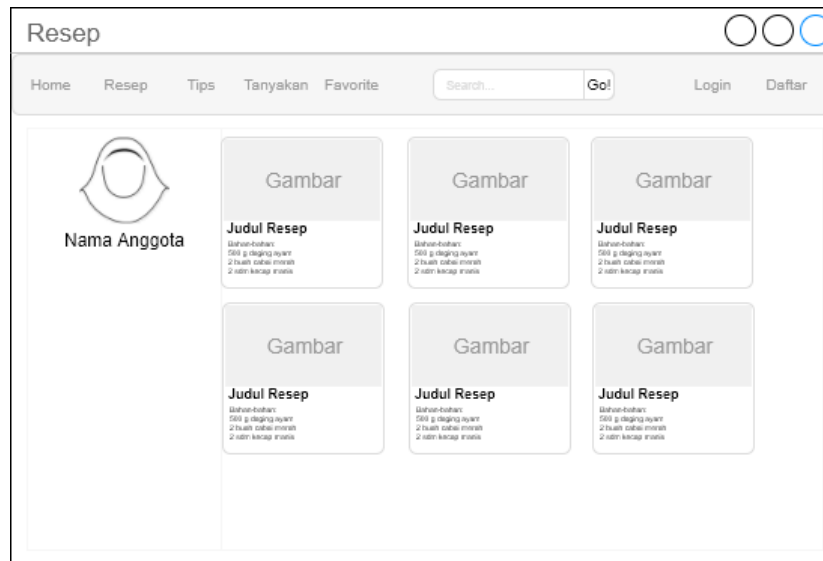
3.7.8 Halaman Menanggapi Resep/Tulisan

Gambar 3.40 merupakan rancangan antarmuka halaman detail tulisan bagian respon pengguna. Pengguna dapat *print*, *share*, khusus untuk anggota ditambah dengan dapat menyimpan tulisan ke halaman profil, *like* dan komentar.

The screenshot shows a web interface for a recipe detail page. The page title is 'Resep'. The navigation menu includes 'Home', 'Resep', 'Tips', 'Rekomendasi', 'Tanya Jawab', a search bar, and 'Login' and 'Daftar' buttons. The main content area displays a recipe step: '5. Masukkan daun kemangi, aduk hingga rata. Angkat' and '8. Sajikan dengan nasi putih'. Below the recipe, there are links for 'Print', 'Simpan', 'Like', and 'Bagikan'. The 'Komentar' (Comments) section includes a text input field labeled 'Tuliskan komentar anda' and a 'Kirim' button. Below the input field, it shows '2 Komentar' and a list of comments, with the first one by 'Nama Pengguna' and the text 'Komentar yang dikirimkan 5 jam yang lalu'.

Gambar 3.40 Halaman Detail Tulisan Bagian Respon Pengguna

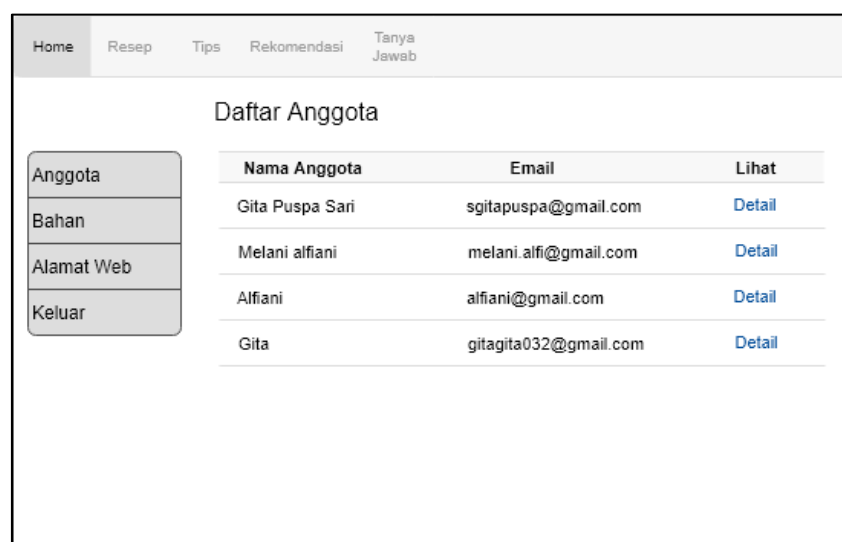
Gambar 3.41 merupakan rancangan antarmuka halaman profil pengguna lain. Pengguna dalam sistem ini dapat membuka halaman profil pengguna lain yang sudah terdaftar. Di halaman ini menampilkan profil pengguna dan daftar tulisan yang pernah ditambahkan.



Gambar 3.41 Halaman Profil Pengguna Lain

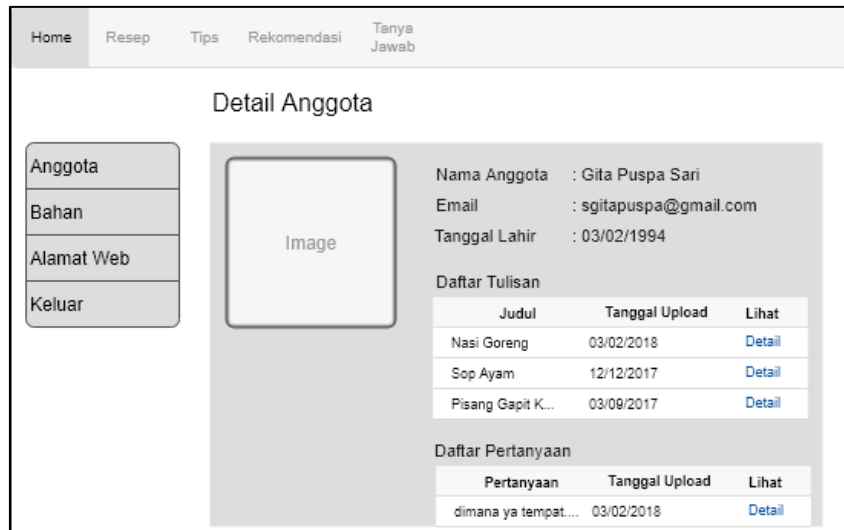
3.7.9 Halaman Mengelola Anggota

Gambar 3.42 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di menu anggota. Di halaman ini menampilkan daftar anggota di sistem ini. Data yang ditampilkan adalah nama anggota dan email. Ada juga link untuk menampilkan detail data anggota.



Gambar 3.42 Halaman Admin Daftar Anggota

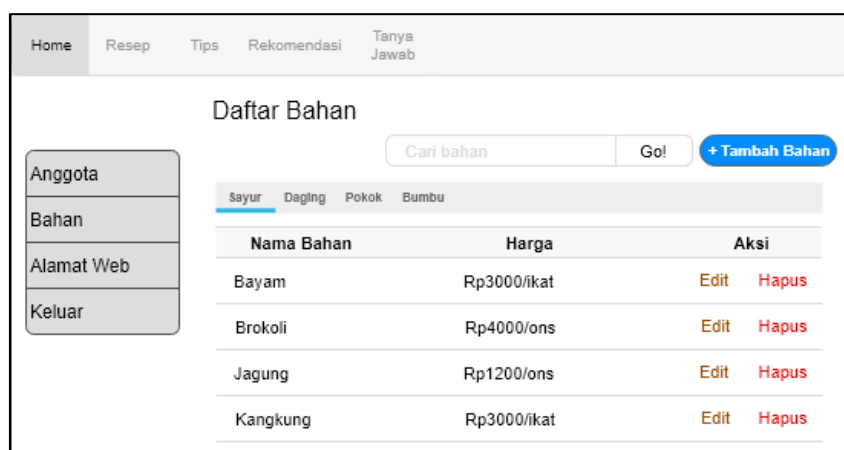
Gambar 3.43 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di lihat detail anggota. Ketika admin klik link detail di daftar anggota pada Gambar 3.42 akan menampilkan halaman ini. Di halaman ini menampilkan data anggota secara lebih lengkap.



Gambar 3.43 Halaman Admin Lihat Detail Anggota

3.7.10 Halaman Mengelola Bahan

Gambar 3.44 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di menu bahan. Di halaman ini menampilkan daftar bahan yang sudah ditambahkan yang ditampilkan berdasarkan kategori bahan, kolom untuk pencarian bahan, dan tombol untuk tambah bahan. Data yang ditampilkan dalam daftar adalah nama bahan, harga dan satuan, ada juga link aksi untuk edit dan hapus.



Gambar 3.44 Halaman Admin Daftar Bahan

Gambar 3.45 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di bagian tambah bahan. Ketika admin klik tombol tambah bahan di Gambar 3.44 akan menuju halaman ini untuk

memasukkan data bahan. Data yang dimasukkan adalah kategori bahan, nama bahan, harga bahan dan satuan.

Gambar 3.45 Halaman Admin Tambah Bahan

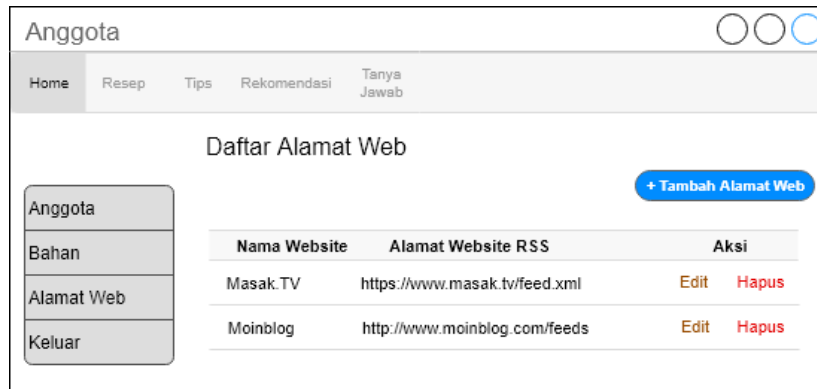
Gambar 3.46 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di bagian edit bahan. Ketika admin klik link edit di daftar bahan pada Gambar 3.44 akan menuju halaman ini. Data yang bisa diperbarui adalah kategori, nama bahan, harga bahan, dan satuan.

Gambar 3.46 Halaman Admin Edit Bahan

3.7.11 Halaman Mengelola Alamat Web

Gambar 3.47 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di menu alamat web. Di halaman ini menampilkan daftar alamat web yang sudah ditambahkan dan tombol untuk

tambah alamat web. Data yang ditampilkan dalam daftar adalah nama web dan alamat web rss, ada juga link aksi untuk edit dan hapus.



Gambar 3.47 Halaman Admin Daftar Alamat Website

Gambar 3.48 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di bagian tambah alamat website. Ketika admin klik tombol tambah alamat website di Gambar 3.47 akan menuju halaman ini untuk memasukkan data alamat website. Data yang dimasukkan adalah nama website, alamat website rss dan alamat website sumber.



Gambar 3.48 Halaman Admin Tambah Alamat Website

Gambar 3.49 merupakan rancangan antarmuka halaman admin di bagian edit alamat website. Ketika admin klik link edit di daftar alamat website pada Gambar 3.47 akan menuju halaman ini. Data yang bisa diperbarui adalah nama website, alamat website rss dan alamat website sumber.

The image shows a web browser window titled "Anggota". The navigation bar includes "Home", "Resep", "Tips", "Rekomendasi", and "Tanya Jawab". On the left, a sidebar menu lists "Anggota", "Bahan", "Alamat Web", and "Keluar". The main content area features a form titled "Edit Alamat Website" with the following fields and values:

Field Label	Value
Nama Website	Nama Website
Alamat Website RSS	https://alamatwebsite/feed/RSS
Alamat Website Sumber	https://alamatwebsite/

A "Simpan" button is located at the bottom of the form.

Gambar 3.49 Halaman Admin Edit Alamat Website

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem yaitu membuat aplikasi berdasarkan rancangan sistem yang telah dibuat pada bab 3. Implementasi yang dilakukan adalah implementasi antarmuka dan implementasi proses untuk mendapatkan output yang diinginkan dan dapat digunakan oleh pengguna. Aplikasi berbasis website dengan fitur utama dalam sistem ini adalah pencarian tulisan untuk resep, tips dan info, pencatatan anggaran belanja memasak, dan tanya jawab antar pengguna.

4.1.1 Halaman Registrasi Pengguna

Gambar 4.1 adalah halaman registrasi pengguna. Registrasi digunakan oleh pengguna untuk mendapatkan akun di aplikasi ini. Pengguna yang belum mempunyai akun tidak dapat masuk ke aplikasi dan tidak dapat menggunakan fitur yang dibuat untuk anggota. Pengguna dapat mendaftarkan dengan memasukkan nama, email, kata sandi, tanggal lahir dan foto.

Home Resep Tips Rekomendasi Tanya-Jawab Cari Q Login Daftar

Daftar Anggota

Nama *

Email *

Kata sandi *

Tanggal Lahir

Foto No file chosen

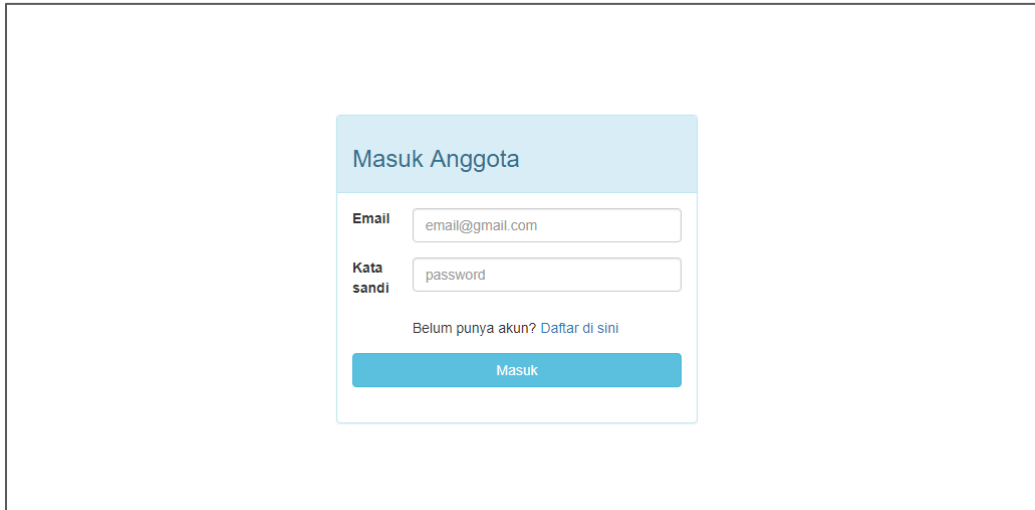
[Sudah punya akun? Masuk di sini](#)

Something Food © 2017

Gambar 4.1 Halaman Registrasi Pengguna

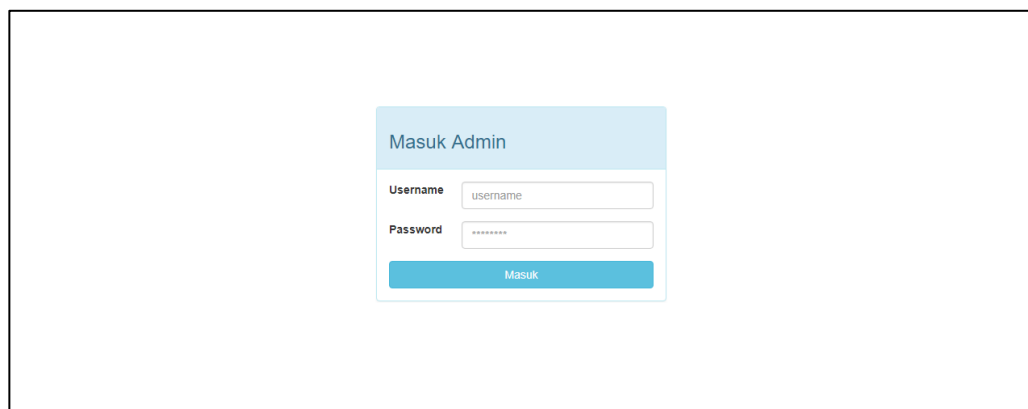
4.1.2 Halaman Login

Gambar 4.2 adalah halaman login anggota. Pengguna yang sudah memiliki akun dapat masuk ke aplikasi dengan memasukkan email dan kata sandi yang sudah didaftarkan.



Gambar 4.2 Halaman Login Anggota

Gambar 4.3 adalah halaman login admin. Login dilakukan dengan memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman admin dan dapat melakukan kelola data oleh admin.



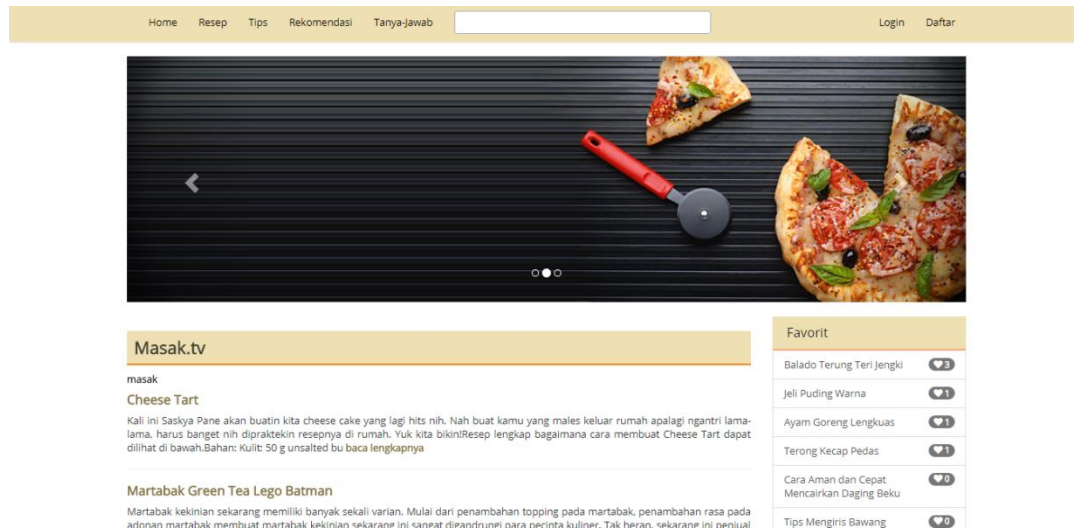
Gambar 4.3 Halaman Login Admin

4.1.3 Halaman Pencarian

Pencarian di sistem ini terbagi menjadi 4 bagian yaitu melalui konten utama di halaman utama, melalui kotak pencarian, melalui favorit dan melalui menu kategori tulisan. Berikut merupakan tampilan halaman pencarian

Gambar 4.4 adalah halaman utama dalam aplikasi yang dibuat. Pada saat pengguna mengakses aplikasi, halaman ini merupakan yang pertama kali dibuka. Pada halaman ini

menampilkan menu kategori tulisan, kotak pencarian, konten utama yang berisi tulisan pengguna dan tulisan dari sumber website memasak lain, dan favorit.



Gambar 4.4 Halaman Utama

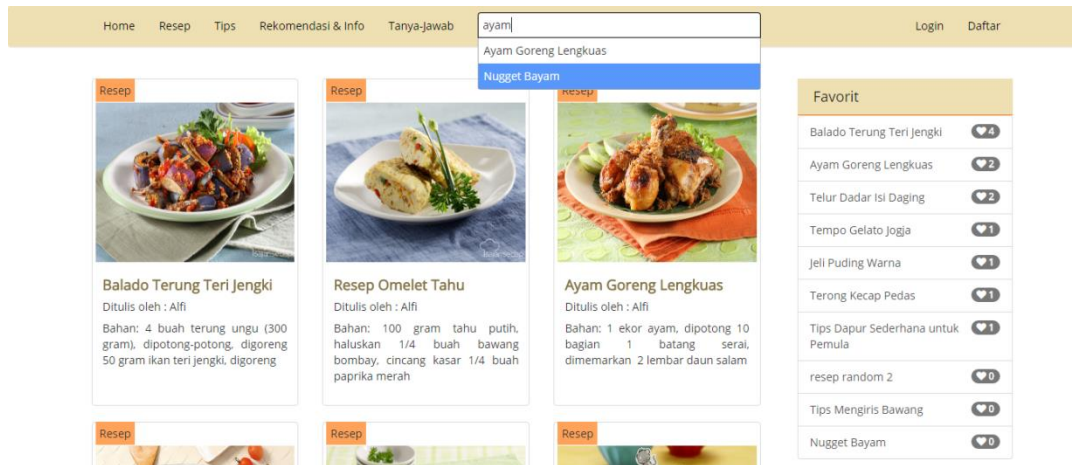
Gambar 4.5 adalah halaman utama bagian tulisan yang diambil dari website lain. Di sistem ini tulisan yang ditampilkan dari website lain yaitu dari Masak.TV, Resep Media dan Menu Resep Masakan. Pada bagian ini menampilkan nama website, keterangan, judul tulisan, sebagian isi tulisan dan link untuk menuju ke halaman detail tulisan.



Gambar 4.5 Halaman Utama Menampilkan Tulisan dari Website Lain

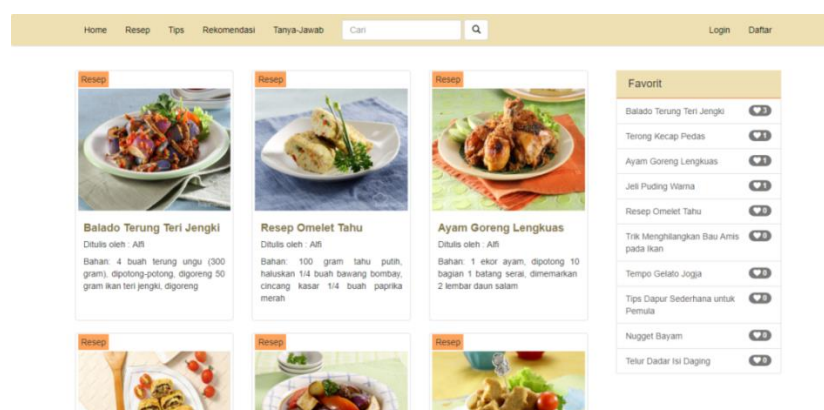
Gambar 4.6 adalah tampilan ketika melakukan pencarian melalui kotak pencarian. Ketika menulis kata kunci di kotak pencarian, sistem akan menampilkan pilihan tulisan yang tersedia

di sistem. Pengguna dapat memilih tulisan yang ditampilkan dan akan diarahkan menuju ke halaman detail tulisan seperti pada Gambar 4.11.



Gambar 4.6 Tampilan Pencarian Melalui Kotak Pencarian

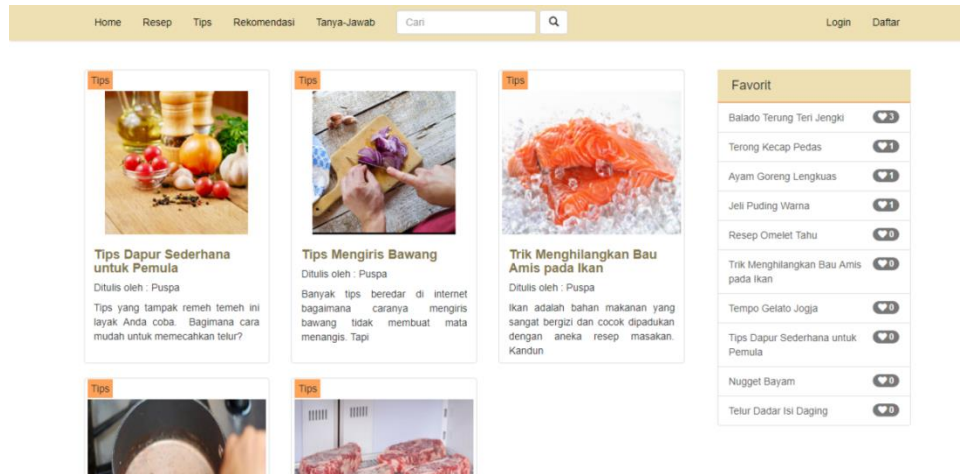
Gambar 4.7 adalah halaman tulisan anggota kategori resep. Dalam aplikasi ini terdapat 3 kategori tulisan, yang ditampilkan di halaman ini adalah tulisan dengan kategori resep. Kumpulan tulisan anggota yang disimpan dengan kategori resep akan ditampilkan di halaman ini. Sistem menampilkan tulisan dengan batasan jumlah dan membaginya ke beberapa halaman. Di bagian kanan halaman ini menampilkan judul-judul tulisan favorit pengguna dengan berbagai kategori.



Gambar 4.7 Halaman Kategori Resep

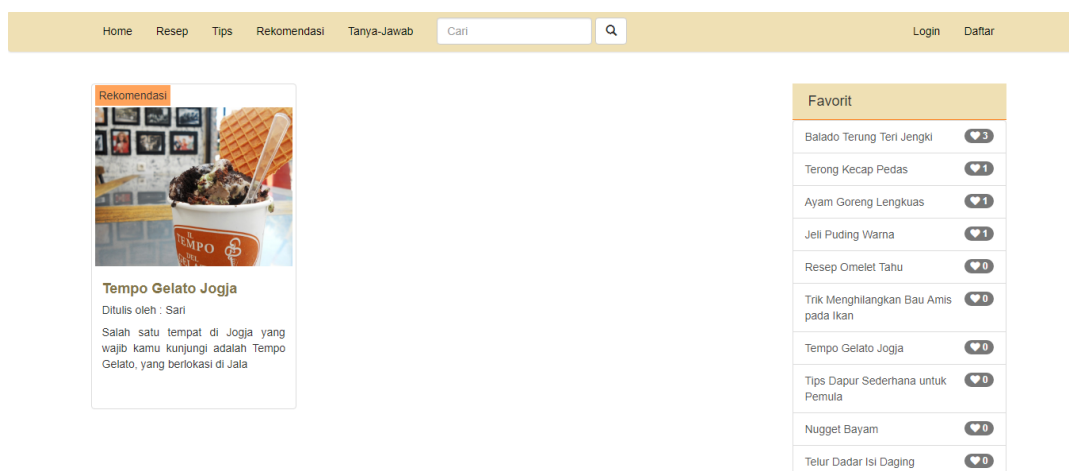
Gambar 4.8 adalah halaman tulisan anggota kategori tips. Dalam aplikasi ini terdapat 3 kategori tulisan, yang ditampilkan di halaman ini adalah tulisan dengan kategori tips. Kumpulan tulisan anggota yang disimpan dengan kategori tips akan ditampilkan di halaman

ini. Sistem menampilkan tulisan dengan batasan jumlah dan membaginya ke beberapa halaman. Di bagian kanan halaman ini menampilkan judul-judul tulisan favorit pengguna dengan berbagai kategori.



Gambar 4.8 Halaman Kategori Tips

Gambar 4.9 adalah halaman tulisan anggota kategori rekomendasi. Dalam aplikasi ini terdapat 3 kategori tulisan, yang ditampilkan di halaman ini adalah tulisan dengan kategori rekomendasi. Kumpulan tulisan anggota yang disimpan dengan kategori rekomendasi akan ditampilkan di halaman ini. Sistem menampilkan tulisan dengan batasan jumlah dan membaginya ke beberapa halaman. Di bagian kanan halaman ini menampilkan judul-judul tulisan favorit pengguna dengan berbagai kategori.



Gambar 4.9 Halaman Kategori Rekomendasi

Gambar 4.10 adalah tampilan yang digunakan untuk menampilkan tulisan di halaman kategori resep yang ada pada Gambar 4.7, halaman kategori tips yang ada pada Gambar 4.8, halaman kategori rekomendasi yang ada pada Gambar 4.9.



Gambar 4.10 Menampilkan Tulisan di Halaman Pengguna

Gambar 4.11 adalah halaman detail tulisan. Di aplikasi ketika salah satu tulisan anggota dibuka akan menampilkan halaman seperti di bawah. Di halaman ini menampilkan kategori tulisan, judul tulisan, isi tulisan, foto tulisan, tanggal anggota menyimpan ke sistem, nama dan foto profil pengguna yang menulis. Di bagian kanan halaman ini menampilkan judul-judul tulisan favorit pengguna dengan berbagai kategori. Di bagian bawah tulisan menampilkan bagian respon pengguna seperti, like, simpan, print dan komentar.



Gambar 4.11 Halaman Detail Tulisan









Gambar 4.12 menampilkan daftar favorit yang ada di bagian kiri di halaman utama pada Gambar 4.4, halaman tulisan kategori resep Gambar 4.7, halaman tulisan kategori tips pada Gambar 4.8, halaman tulisan kategori rekomendasi pada Gambar 4.9 dan di halaman detail tulisan pada Gambar 4.11.

Favorit	
Balado Terung Teri Jengki	♥3
Jeli Puding Warna	♥1
Ayam Goreng Lengkuas	♥1
Terong Kecap Pedas	♥1
Cara Aman dan Cepat Mencairkan Daging Beku	♥0
Tips Mengiris Bawang	♥0
Ayam Goreng Lengkuas	♥0
Telur Dadar Isi Daging	♥0
Trik Membuat Puding Agar Tak Mudah Berair	♥0
Tempo Gelato Jogja	♥0

Gambar 4.12 Menampilkan Tulisan di Daftar Favorit

Gambar 4.13 menampilkan halaman favorit pengguna. Halaman ini adalah tampilan penuh dari daftar favorit bagian kiri yang ada di halaman pada Gambar 4.4, Gambar 4.7, Gambar 4.8, Gambar 4.9 dan Gambar 4.11.

Home Resep Tips Rekomendasi Tanya-jawab Cari Login Daftar

 <p>♥ Balado Terung Teri Jengki</p> <p>Bahan: 4 buah terung ungu (300 gram), dipotong-potong, digoreng, 50 gram ikan teri jengki, digoreng</p>	 <p>♥ Jeli Puding Warna</p> <p>Bahan: 1000 ml air, 150 gram gula pasir, 1 bungkus jeli instan 1/2 bungkus agar</p>	 <p>♥ Ayam Goreng Lengkuas</p> <p>Bahan: 1 ekor ayam, dipotong 10 bagian, 1 batang serai, dimemarkan, 2 lembar daun salam</p>	 <p>♥ Terong Kecap Pedas</p> <p>Bahan: 3 buah terung ungu, dipotong-potong, 100 gram kentang mini, diukus, digoreng, 3 butir bawang</p>
 <p>♥ Cara Aman dan Cepat Mencairkan Daging Beku</p> <p>Sebelum mengolah daging biasanya kita menyimpan daging tersebut dahulu di dalam freezer agar tetap</p>	 <p>♥ Tips Mengiris Bawang</p> <p>Banyak tips beredar di internet bagaimana caranya mengiris bawang tidak membuat mata menangis. Tapi</p>	 <p>♥ Ayam Goreng Lengkuas</p> <p>Bahan-bahan: Ayam Bawang merah, Bawang putih, Lengkuas, cara Membuat: 1. Cu</p>	 <p>♥ Telur Dadar Isi Daging</p> <p>Bahan: 5 butir telur, kocok lepas 1/2 sendok teh garam, 1/4 sendok teh merica bubuk, 3</p>

Gambar 4.13 Halaman Favorit

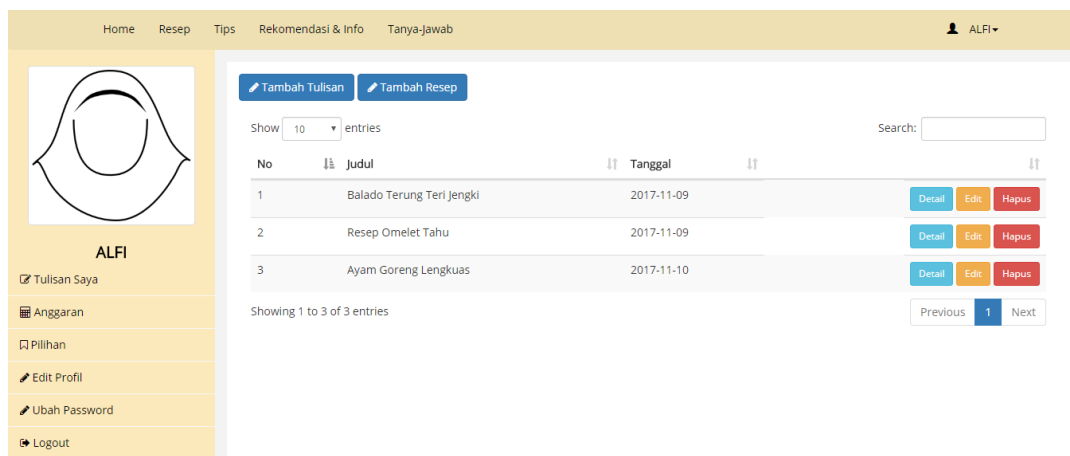
Gambar 4.14 adalah tampilan yang digunakan untuk menampilkan daftar tulisan di halaman halaman favorit pengguna yang ada pada Gambar 4.13.



Gambar 4.14 Tampilan Daftar Tulisan di Halaman Favorit

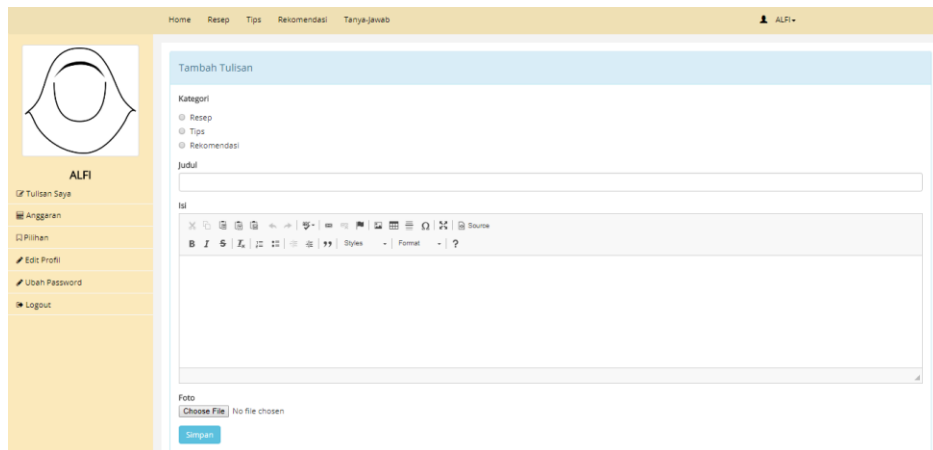
4.1.4 Halaman Mengelola Resep/Tulisan

Gambar 4.15 adalah halaman tulisan anggota. Di halaman ini menampilkan tulisan yang pernah ditambahkan oleh anggota, tombol tambah tulisan untuk membuka halaman form yang digunakan untuk memasukkan data tulisan, kotak pencarian tulisan, tombol detail, edit dan hapus.



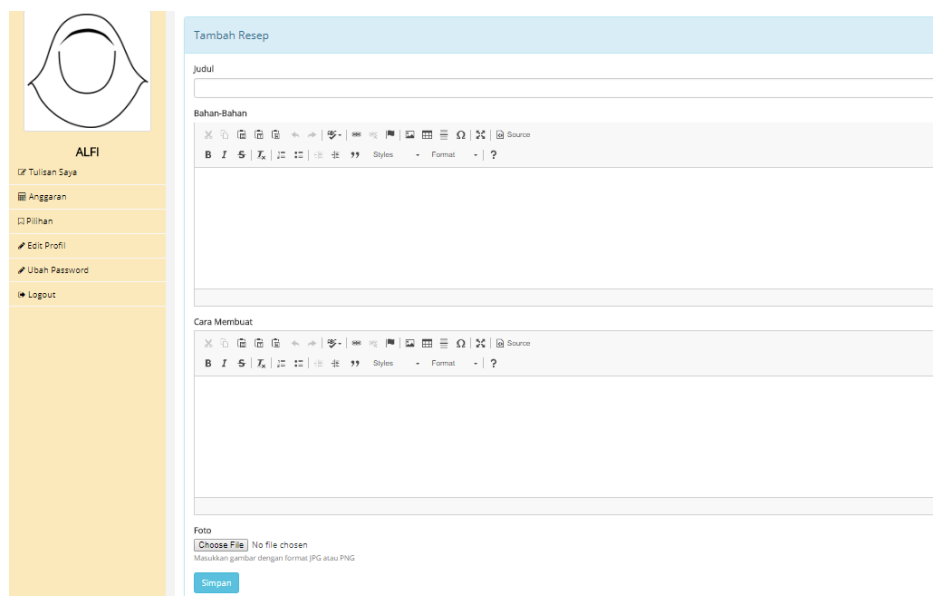
Gambar 4.15 Halaman Tulisan Anggota

Gambar 4.16 adalah halaman tambah tulisan. Dengan menekan tombol tambah tulisan di halaman tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.15, akan menuju ke halaman tambah tulisan seperti gambar di bawah.



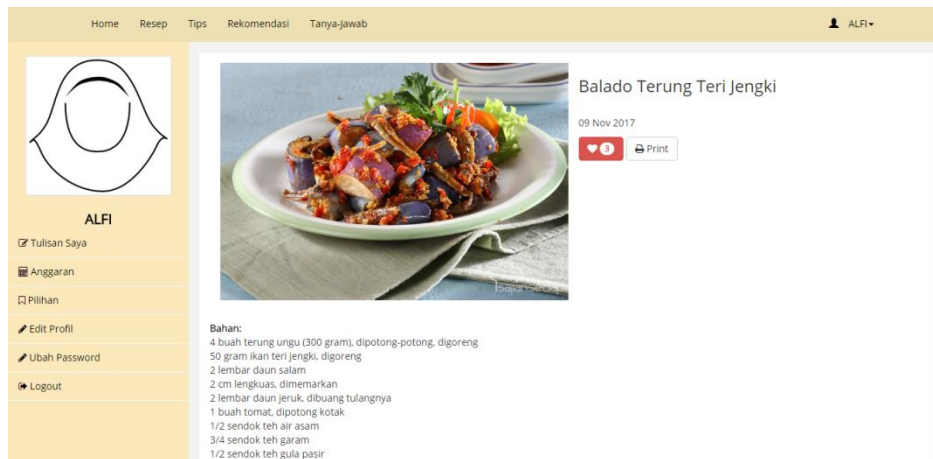
Gambar 4.16 Halaman Tambah Tulisan

Gambar 4.17 adalah halaman tambah resepe. Dengan menekan tombol tambah resep di halaman tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.15, akan menuju ke halaman tambah tulisan seperti gambar di bawah. Anggota memasukkan judul, bahan, cara membuat dan foto untuk menambahkan resep.



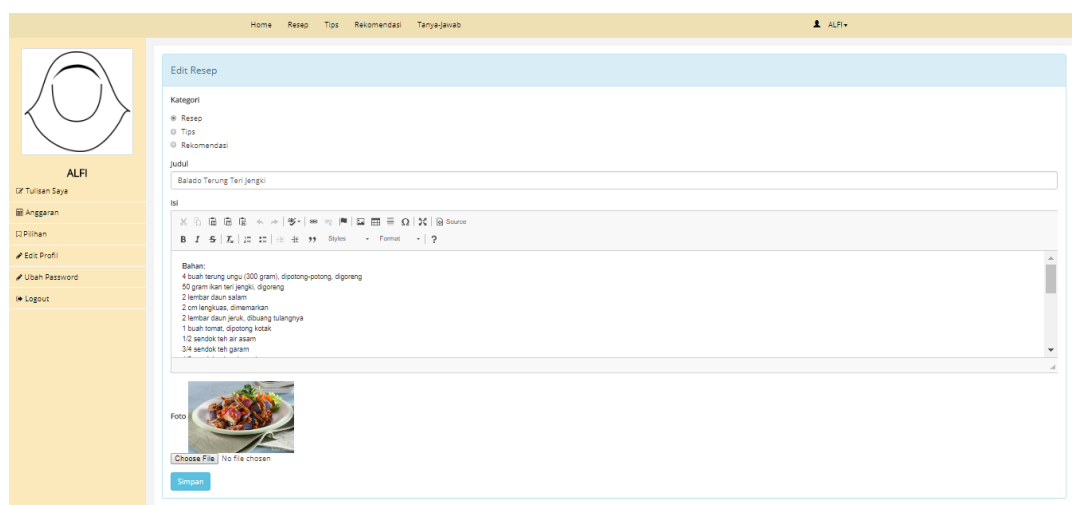
Gambar 4.17 Halaman Tambah Resep

Gambar 4.18 adalah halaman detail tulisan anggota. Dengan menekan tombol detail yang ada pada daftar tulisan di halaman tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.15, akan menampilkan halaman detail tulisan seperti gambar di bawah. Di halaman detail tulisan menampilkan judul, isi, foto tulisan, tanggal publikasi dan jumlah like pengguna pada tulisan.



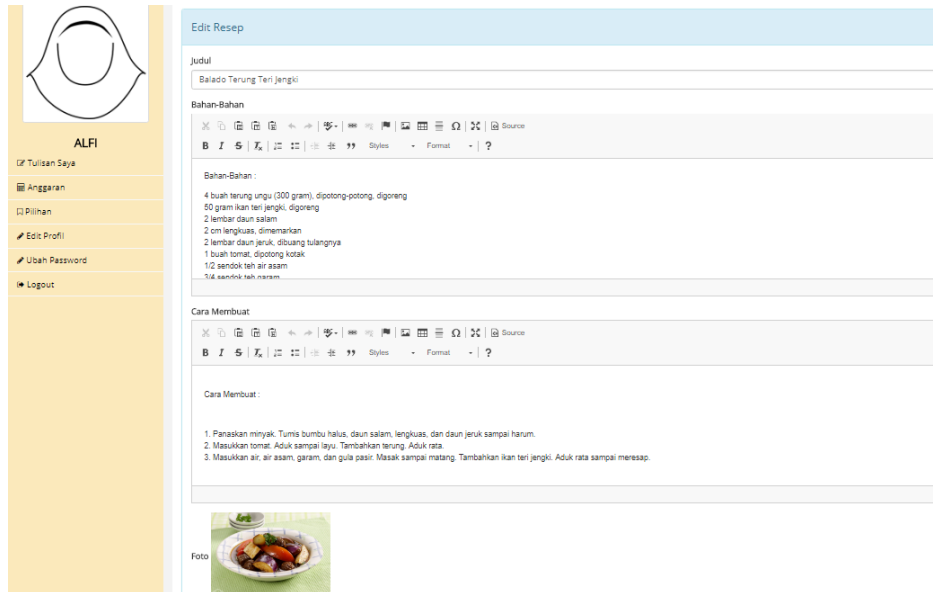
Gambar 4.18 Halaman Detail Tulisan Anggota

Gambar 4.19 adalah halaman edit tulisan anggota. Dengan menekan tombol edit yang ada pada daftar tulisan di halaman tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.15, akan menampilkan halaman edit tulisan seperti gambar di bawah. Anggota dapat melakukan edit judul, isi dan foto pada tulisan yang disimpan.



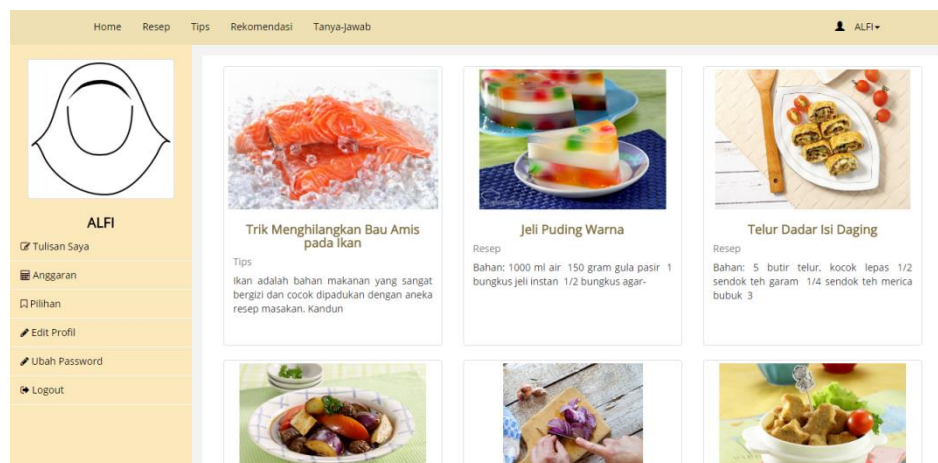
Gambar 4.19 Halaman Edit Tulisan

Gambar 4.20 adalah halaman edit resep anggota. Dengan menekan tombol edit yang ada pada daftar tulisan di halaman tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.15, akan menampilkan halaman edit tulisan seperti gambar di bawah. Anggota dapat melakukan edit judul, bahan, cara membuat dan foto pada resep yang disimpan.



Gambar 4.20 Halaman Edit Resep

Gambar 4.21 adalah halaman simpan tulisan anggota yang di halaman anggota diberi nama halaman pilihan. Di halaman ini menampilkan daftar tulisan yang disimpan oleh anggota. Aktivitas simpan tulisan di bagian respon pengguna seperti pada Gambar 4.39.



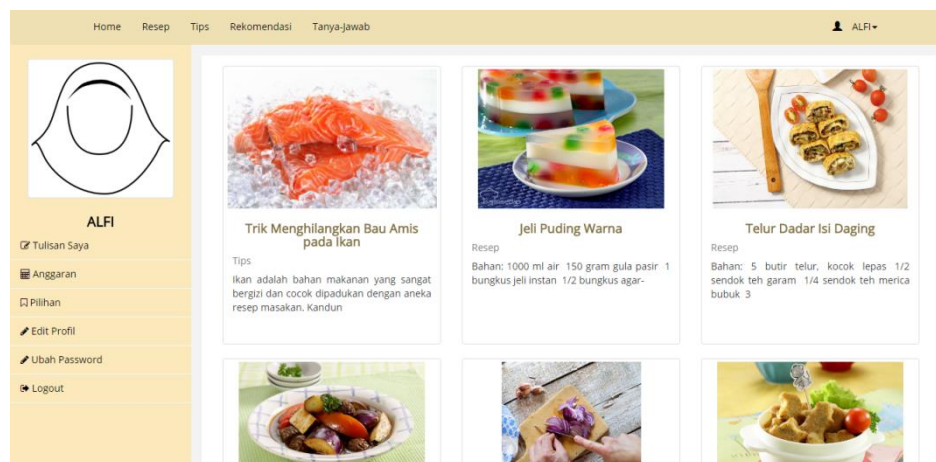
Gambar 4.21 Halaman Simpan Tulisan Anggota

Gambar 4.22 adalah tampilan yang digunakan untuk menampilkan daftar tulisan di halaman halaman simpan tulisan anggota yang ada pada Gambar 4.21.



Gambar 4.22 Tampilan Daftar Simpan Tulisan Anggota

Gambar 4.23 adalah halaman detail halaman simpan. Dari daftar tulisan di Gambar 4.21, ketika tulisan dibuka akan menampilkan halaman detail tulisan seperti gambar di bawah. Di halaman ini menampilkan judul, isi, foto tulisan, tanggal publikasi tulisan, nama dan foto profil penulis, jumlah like pada tulisan, dan tombol simpan dalam status aktif yang ditandai dengan warna hitam. Anggota dapat menghapus tulisan dari daftar dengan menekan tombol simpan yang memiliki status aktif.



Gambar 4.23 Halaman Detail Simpan Tulisan

4.1.5 Halaman Mengelola Profil

Gambar 4.24 adalah halaman edit profil anggota. Halaman ini digunakan oleh anggota yang ingin mengubah data pribadi yang disimpan di sistem. edit profil dapat dibuka di halaman profil anggota.

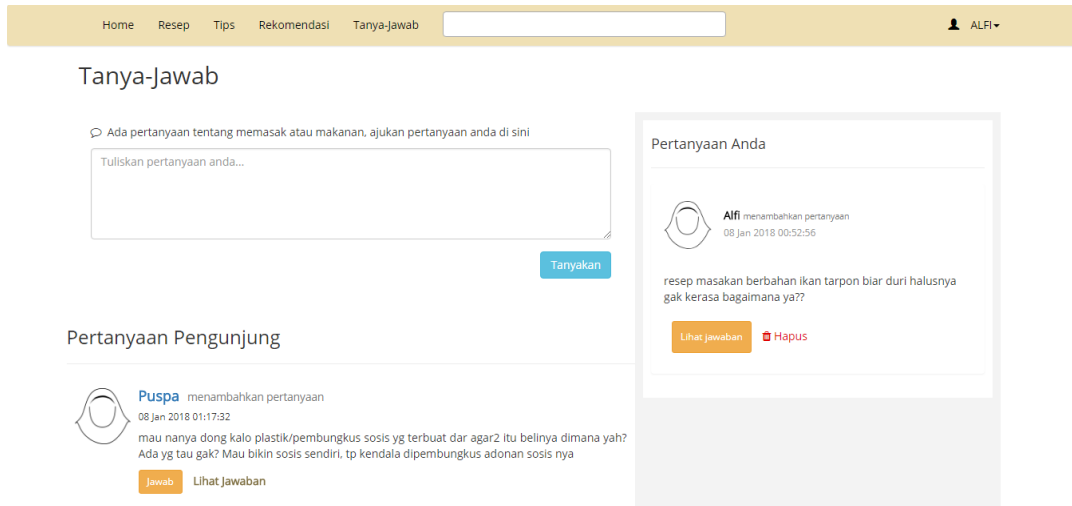
Gambar 4.24 Halaman Edit Profil Anggota

Gambar 4.25 adalah halaman ubah password. Halaman ini digunakan oleh anggota yang ingin mengubah *password*-nya. Ubah password dapat dibuka di halaman profil anggota. Anggota dapat mengubah password dengan memasukkan *password* lama lalu memasukkan *password* baru.

Gambar 4.25 Halaman Ubah Password

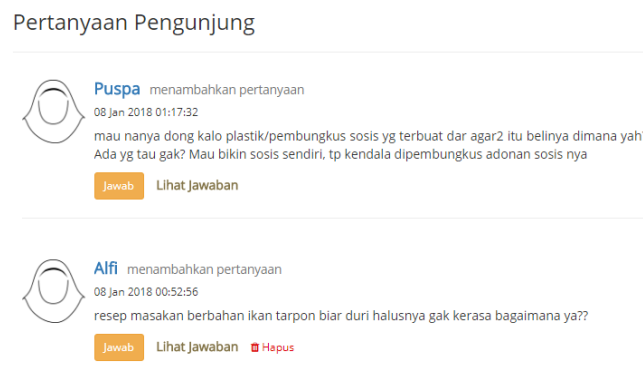
4.1.6 Halaman Tanya Jawab

Gambar 4.26 menampilkan halaman tanya jawab fitur yang dapat digunakan oleh anggota. Di halaman ini terdapat 3 bagian yaitu bagian kolom input pertanyaan, bagian pertanyaan pengguna yang terletak di bawah kolom input pertanyaan dan bagian pertanyaan anggota yang sedang login di bagian kanan halaman.



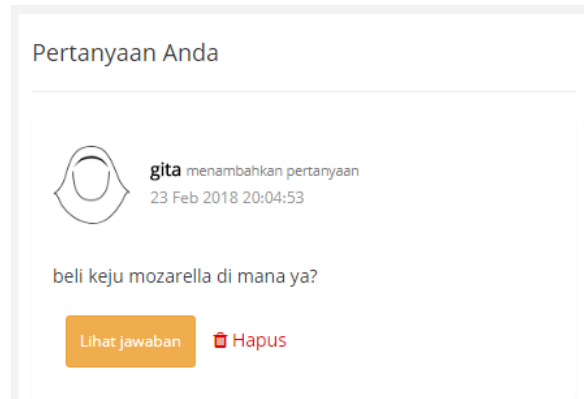
Gambar 4.26 Halaman Tanya Jawab

Gambar 4.27 menampilkan halaman tanya jawab bagian pertanyaan pengguna yang terletak di bawah kolom input pertanyaan yang dapat dilihat di Gambar 4.26. Di bagian ini menampilkan semua pertanyaan dari pengguna yang ditampilkan berdasarkan pertanyaan paling baru ke pertanyaan paling lama.



Gambar 4.27 Halaman Tanya Jawab Menampilkan Pertanyaan Pengguna

Gambar 4.28 menampilkan halaman tanya jawab bagian pertanyaan pertanyaan anggota login yang terletak di bagian kanan halaman tanya jawab yang dapat dilihat di Gambar 4.26. Di bagian ini menampilkan pertanyaan yang pernah ditambahkan oleh anggota.



Gambar 4.28 Halaman Tanya Jawab Menampilkan Pertanyaan Pengguna Login

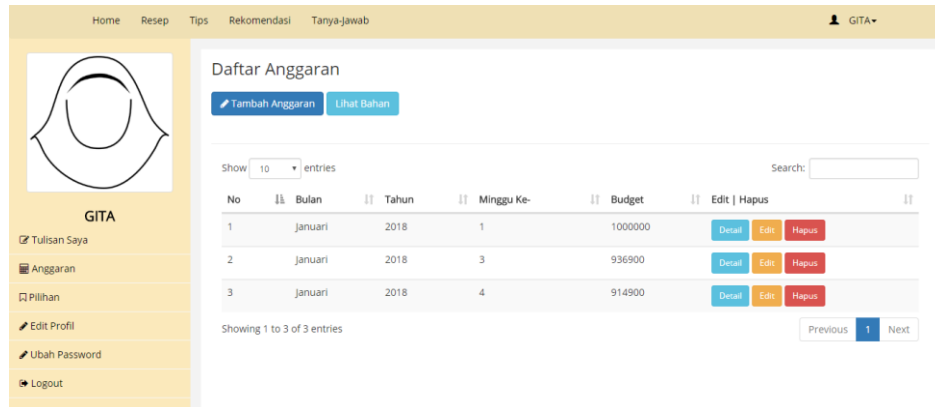
Gambar 4.29 menampilkan halaman tanya jawab bagian detail pertanyaan. Halaman ini ditampilkan ketika pengguna klik lihat jawaban di halaman tanya jawab bagian pertanyaan pengguna pada Gambar 4.27 dan bagian pertanyaan pertanyaan anggota login pada Gambar 4.28.



Gambar 4.29 Halaman Detail Pertanyaan

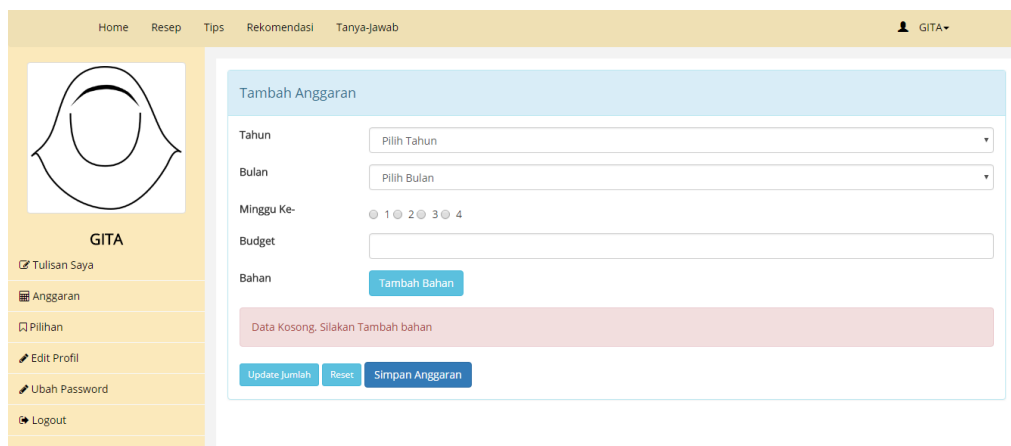
4.1.7 Halaman Mengelola Anggaran

Gambar 4.30 adalah halaman anggaran. Di halaman ini menampilkan daftar anggaran yang pernah ditambahkan oleh anggota, tombol tambah anggaran untuk membuka halaman form yang digunakan untuk menambah anggaran, tombol lihat bahan, kotak pencarian anggaran, tombol detail, edit dan hapus.



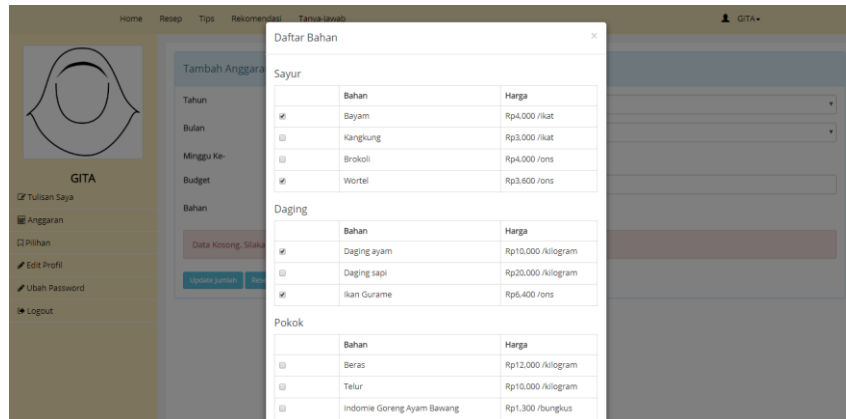
Gambar 4.30 Halaman Anggaran

Gambar 4.31 adalah halaman tambah anggaran. Dengan menekan tombol tambah anggaran di halaman anggaran yang ada pada Gambar 4.30, akan menuju ke halaman tambah tulisan seperti gambar di bawah. Anggota dapat menambah anggaran dengan memasukkan tahun, bulan, minggu ke, budget dan bahan.



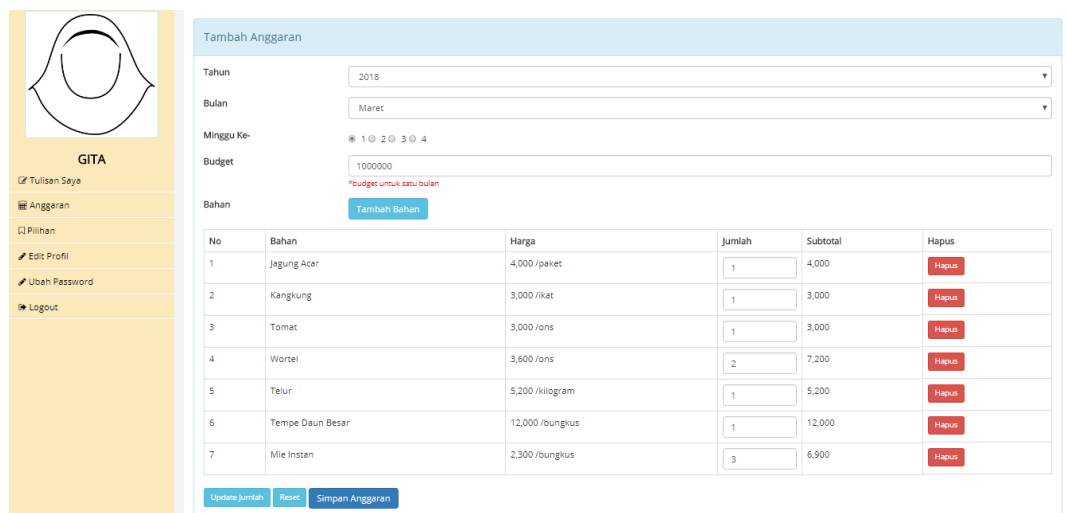
Gambar 4.31 Halaman Tambah Anggaran

Gambar 4.32 adalah bagian tambah bahan dalam halaman tambah anggaran. Dengan menekan tombol tambah bahan, akan menampilkan pilihan bahan dan harga per satuan bahan. Anggota dapat memilih bahan dengan klik pada *checkbox* yang tersedia di baris bagian kiri bahan, setelah semua bahan yang dibutuhkan dipilih klik simpan bahan yang terdapat di bagian bawah daftar bahan.



Gambar 4.32 Halaman Tambah Bahan Untuk Anggaran

Gambar 4.33 adalah halaman tambah bahan setelah memilih bahan. Setelah anggota memilih bahan dan menyimpan bahan, sistem akan menampilkan daftar bahan yang dipilih dalam tabel. Di tabel menampilkan nama bahan, harga per satuan bahan, jumlah bahan yg dibutuhkan, subtotal bahan dan tombol hapus yang digunakan untuk menghapus bahan. Anggota dapat mengubah jumlah bahan yg dibutuhkan lalu klik tombol update jumlah untuk mendapatkan jumlah subtotal yang baru. Setelah semua data yang dimasukkan lengkap, anggota dapat klik tombol simpan anggaran.



Gambar 4.33 Halaman Tambah Anggaran Setelah Ditambah Bahan

Gambar 4.34 adalah halaman detail anggaran. Dengan menekan tombol detail di daftar anggaran di halaman anggaran yang ada pada Gambar 4.30, akan menuju ke halaman detail anggaran seperti gambar di bawah. Di halaman detail anggaran menampilkan bulan, tahun,

minggu ke, jumlah budget, total harga bahan, daftar bahan yang dipilih, harga per satuan, jumlah dan sub total bahan. Di halaman ini anggota dapat melakukan print anggaran.

Anggaran 2018 Maret

Minggu Ke : 1
 Budget Awal Maret : Rp 1.000.000
 Jumlah Pembelian : Rp 41.300
 Sisa Budget Maret : Rp 958.700

Show 10 entries Search:

No	Bahan	Harga	Jumlah	Sub Total
1	Jagung Acar	Rp 4.000	1	Rp 4.000
2	Kangkung	Rp 3.000	1	Rp 3.000
3	Tomat	Rp 3.000	1	Rp 3.000
4	Wortel	Rp 3.600	2	Rp 7.200
5	Telur	Rp 5.200	1	Rp 5.200
6	Tempe Daun Besar	Rp 12.000	1	Rp 12.000
7	Mie Instan	Rp 2.300	3	Rp 6.900
Total				Rp 41.300

Showing 1 to 7 of 7 entries Previous 1 Next

Gambar 4.34 Halaman Detail Anggaran

Gambar 4.35 adalah halaman konfirmasi print anggaran. Dengan menekan tombol print di halaman detail anggaran yang ada pada Gambar 4.34, akan menampilkan halaman konfirmasi print seperti gambar di bawah.

Print
 Total: 1 sheet of paper Print Cancel

Destination: Canon MG2500 series P... Change...

Pages: All e.g. 1-5, 8, 11-13

Copies:

Layout:

Color:

Options: Two-sided More settings

[Print using system dialog... \(Ctrl+Shift+P\)](#)

Anggaran Maret 2018

Minggu Ke : 1
 Jumlah Budget : Rp 1.000.000
 Jumlah Pembelian : Rp 41.300

No	Bahan	Harga	Jumlah	Sub Total
1	Jagung Acar	Rp 4.000	1	Rp 4.000
2	Kangkung	Rp 3.000	1	Rp 3.000
3	Tomat	Rp 3.000	1	Rp 3.000
4	Wortel	Rp 3.600	2	Rp 7.200
5	Telur	Rp 5.200	1	Rp 5.200
6	Tempe Daun Besar	Rp 12.000	1	Rp 12.000
7	Mie Instan	Rp 2.300	3	Rp 6.900
Total				Rp 41.300

Gambar 4.35 Halaman Konfirmasi Print

Gambar 4.36 adalah halaman edit anggaran. Dengan menekan tombol edit di daftar anggaran di halaman anggaran yang ada pada Gambar 4.30, akan menuju ke halaman edit anggaran seperti gambar di bawah. Anggota dapat edit budget, jumlah bahan yang sudah tersimpan dan dapat menambahkan bahan baru ke anggaran.

Edit Anggaran

Bulan : Maret
 Tahun : 2018
 Minggu Ke : 1
 Budget : 1000000

Bahan Sekarang :

No	Bahan	Harga	Jumlah	Sub Total	Hapus
1	Jagung Acar	Rp 4.000	<input type="text" value="1"/>	Rp 4.000	Hapus
2	Kangkung	Rp 3.000	<input type="text" value="1"/>	Rp 3.000	Hapus
3	Tomat	Rp 3.000	<input type="text" value="1"/>	Rp 3.000	Hapus
4	Wortel	Rp 3.600	<input type="text" value="2"/>	Rp 7.200	Hapus
5	Telur	Rp 5.200	<input type="text" value="1"/>	Rp 5.200	Hapus
6	Tempe Daun Besar	Rp 12.000	<input type="text" value="1"/>	Rp 12.000	Hapus
7	Mie Instan	Rp 2.300	<input type="text" value="3"/>	Rp 6.900	Hapus

[Tambah Bahan](#)

Bahan Belum Ditambah

[Update Jumlah](#) [Simpan Anggaran](#)

Gambar 4.36 Halaman Edit Anggaran

Gambar 4.37 adalah halaman lihat bahan. Di halaman ini menampilkan daftar bahan dan harga per satuan yang tersimpan di sistem. Anggota dapat melihat daftar bahan tanpa membuka halaman tambah anggaran. Di halaman ini daftar bahan ditampilkan berdasarkan kategorinya. Di halaman ini juga terdapat kotak pencarian untuk mencari bahan, dan tombol tambah bahan yang bisa digunakan oleh anggota untuk menambah bahan yang diinginkan yang tidak tersedia di dalam sistem.

Home Resep Tips Rekomendasi Tanya-jawab GITA

Daftar Bahan [+ Tambah Bahan](#)

Sayur **Daging** Pokok Bumbu Buah Snack

Show entries Search:

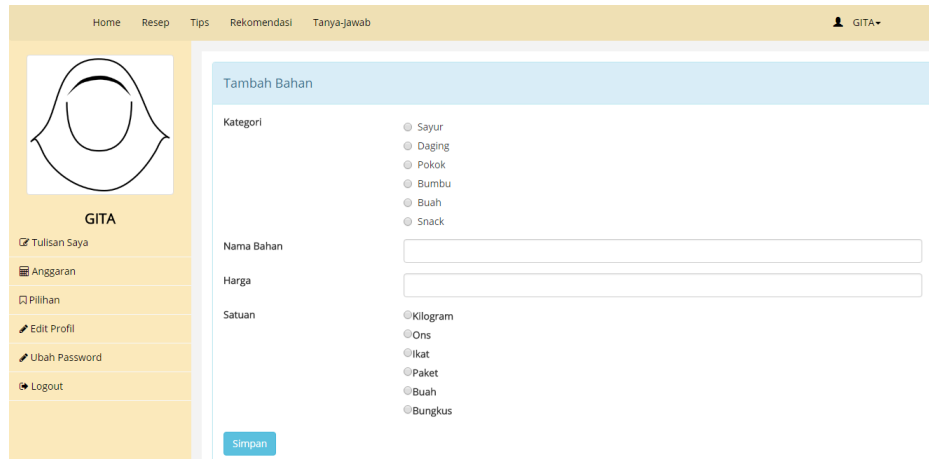
No	Nama Bahan	Harga
1	Bayam	Rp4.000 /ikat
2	Kangkung	Rp3.000 /ikat
3	Brokoli	Rp4.000 /ons
4	Wortel	Rp3.600 /ons

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous **1** Next

Gambar 4.37 Halaman Lihat Daftar Bahan

Gambar 4.38 adalah halaman tambah bahan. Dengan menekan tombol tambah bahan di halaman lihat bahan yang ada pada Gambar 4.37, akan menuju ke halaman tambah bahan seperti gambar di bawah. Anggota dapat menambah bahan dengan memasukkan kategori

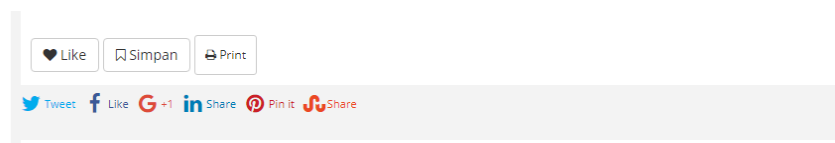
bahan, nama bahan, harga dan satuan, kemudian klik simpan. Maka bahan akan tersimpan dan masuk ke dalam daftar bahan yang kemudian bisa digunakan anggota untuk membuat anggaran.



Gambar 4.38 Halaman Tambah Bahan Oleh Anggota

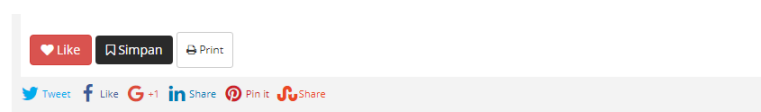
4.1.8 Halaman Menanggapi Resep/Tulisan

Gambar 4.39 menampilkan bagian bawah detail tulisan yaitu bagian tanggapan pengguna. Pengguna yang belum terdaftar sebagai anggota dapat melakukan *print* dan *share* tulisan, sedangkan anggota dapat melakukan *like*, simpan, *print* dan *share*.



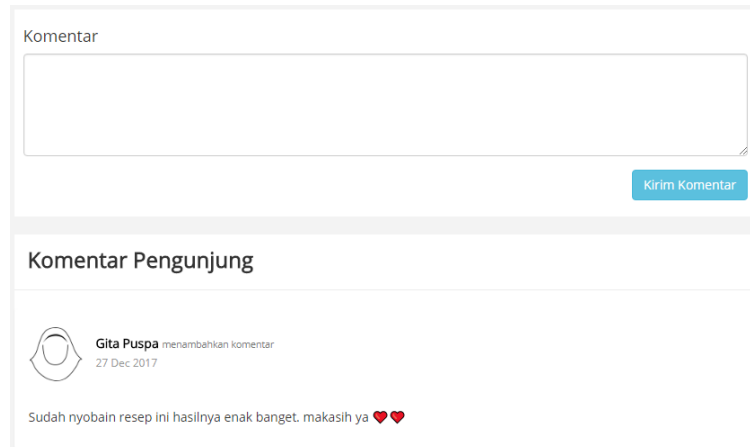
Gambar 4.39 Halaman Detail Tulisan Bagian Respon Pengguna

Gambar 4.40 menampilkan tombol *like* dan simpan setelah digunakan oleh pengguna. Tombol *like* berubah menjadi warna merah setelah pengguna menambahkan *like* di tulisan. Tombol simpan berubah menjadi warna hitam setelah pengguna klik simpan.



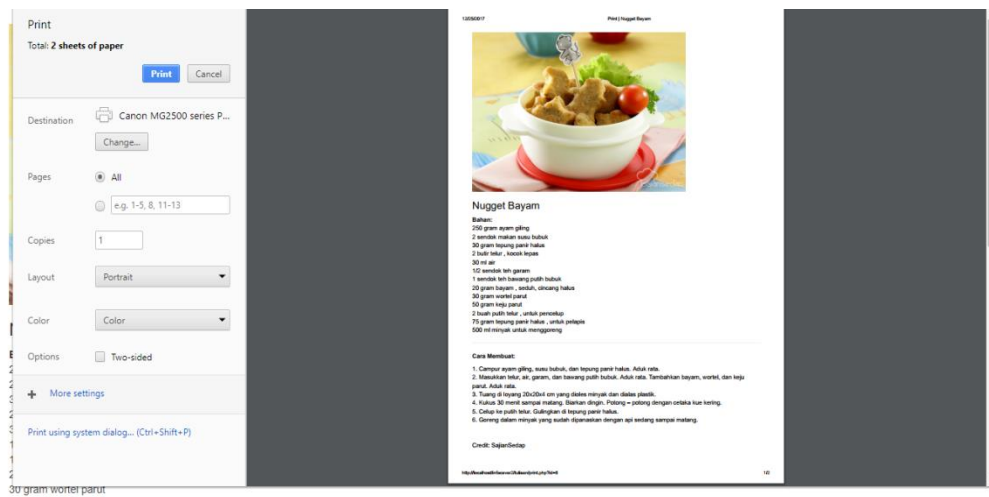
Gambar 4.40 Respon Pengguna Dengan Status Aktif

Gambar 4.41 menampilkan bagian bawah detail tulisan yaitu komentar. Di setiap tulisan yang ditambahkan oleh anggota ketika dibuplikasi terdapat kolom komentar yang dapat ditambahkan oleh anggota lain yang membuka tulisan tersebut.



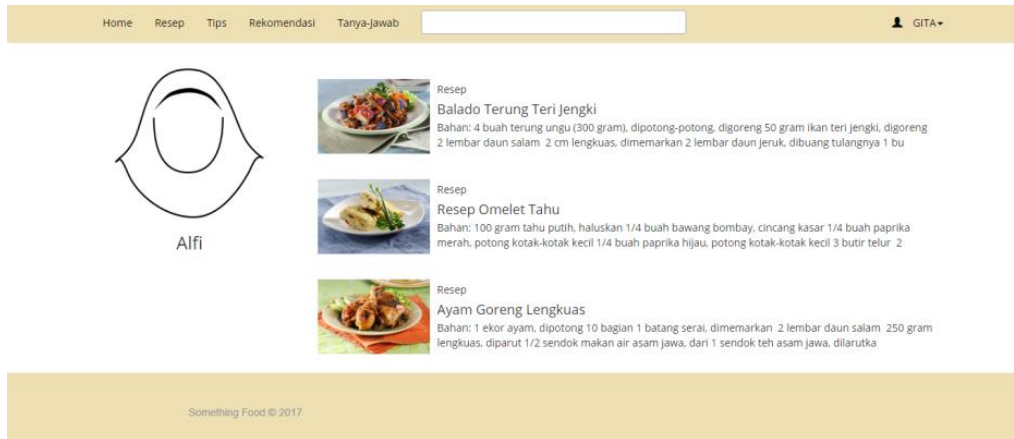
Gambar 4.41 Halaman Detail Tulisan Bagian Komentar Anggota

Gambar 4.42 menampilkan halaman konfirmasi print oleh anggota. Fitur print yang ada di halaman detail tulisan.



Gambar 4.42 Halaman Konfirmasi Print Tulisan

Gambar 4.43 adalah halaman profil pengguna lain. Dari halaman pada Gambar 4.11, Gambar 4.41, Gambar 4.23 menunjukkan nama dan foto profil pengguna pemilik tulisan dan juga komentar. Halaman profil pengguna dapat dibuka melalui link yang ada pada halaman tersebut.



Gambar 4.43 Halaman Profil Pengguna Lain

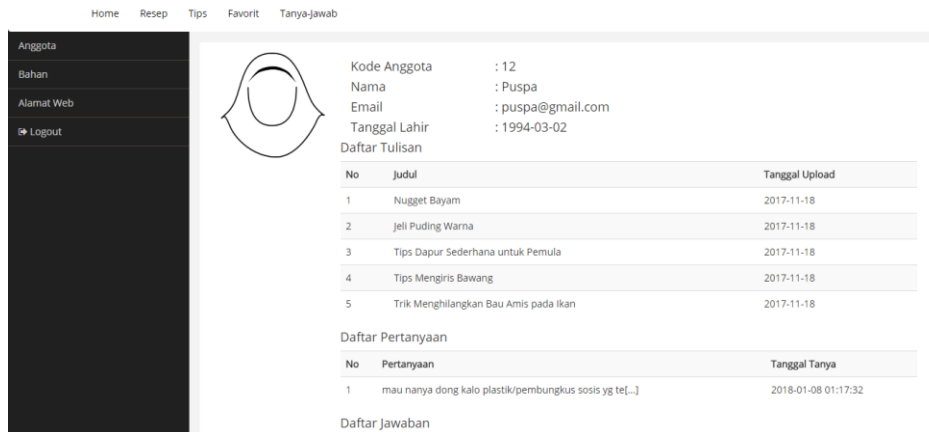
4.1.9 Halaman Mengelola Anggota

Gambar 4.44 adalah halaman admin di menu anggota. Di halaman ini admin dapat melihat daftar anggota di sistem ini. Data yang ditampilkan adalah nama email dan tanggal lahir, ada juga tombol detail yang padat digunakan untuk melihat data anggota secara lebih lengkap.

No	Nama	Email	Tanggal Lahir	Lihat
1	Alfi	alfiani@gmail.com	2000-03-12	Detail
2	gita	sgitapuspa@gmail.com	1994-02-03	Detail
3	Puspa	puspa@gmail.com	1994-03-02	Detail
4	Sari	sari@gmail.com	1994-03-02	Detail
5	melani	melani@gmail.com	1994-03-02	Detail
6	Kurnia	kurnia@gmail.com	2000-12-03	Detail
7	Azizah	azizah@gmail.com	1994-12-03	Detail
8	Gita Puspa	gitagita032@gmail.com	1994-03-02	Detail

Gambar 4.44 Halaman Admin Daftar Anggota

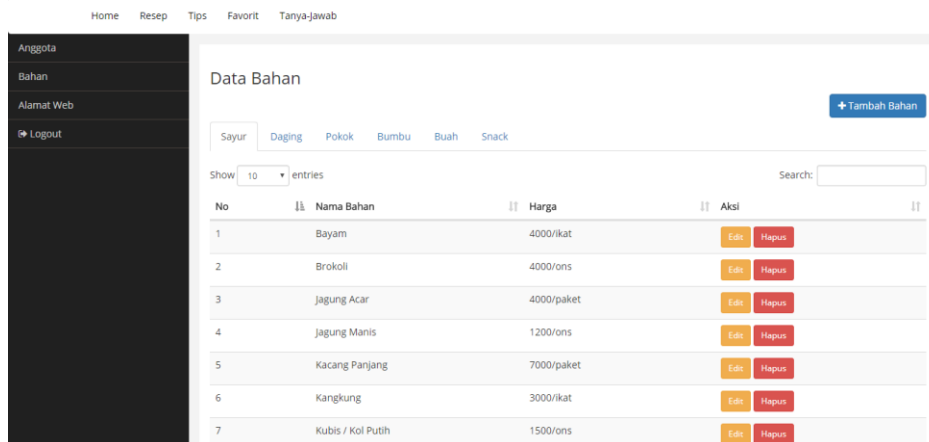
Gambar 4.45 adalah halaman admin di halaman detail anggota. Dengan klik tombol detail pada Gambar 4.44 akan diarahkan ke halaman ini yang menampilkan data lengkap anggota yaitu kode anggota, nama anggota, email, tanggal lahir, daftar tulisan, daftar pertanyaan dan daftar jawaban anggota.



Gambar 4.45 Halaman Admin Lihat Detail Anggota

4.1.10 Halaman Mengelola Bahan

Gambar 4.46 adalah halaman admin di menu bahan. Di halaman ini menampilkan daftar bahan di dalam sistem ini yang ditampilkan berdasarkan kategori bahan. Ada juga tombol tambah bahan, tombol aksi edit dan hapus bahan.



Gambar 4.46 Halaman Admin Daftar Bahan

Gambar 4.47 adalah halaman admin bagian tambah bahan. Dengan klik tombol tambah bahan pada Gambar 4.46 akan diarahkan ke halaman ini. Di halaman ini terdapat form untuk tambah bahan, dengan memasukkan data bahan yaitu kategori bahan, nama bahan, harga dan satuan bahan.

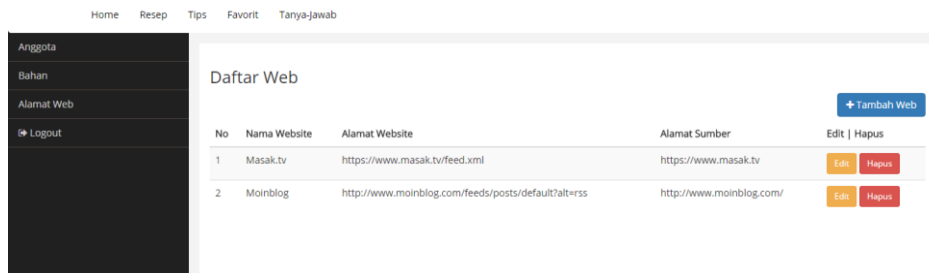
Gambar 4.47 Halaman Admin Tambah Bahan

Gambar 4.48 adalah halaman admin bagian edit bahan. Dengan klik tombol aksi edit pada Gambar 4.46 akan diarahkan ke halaman ini. Admin dapat memperbarui data bahan yaitu kategori bahan, nama bahan, harga barang dan satuan bahan.

Gambar 4.48 Halaman Admin Edit Bahan

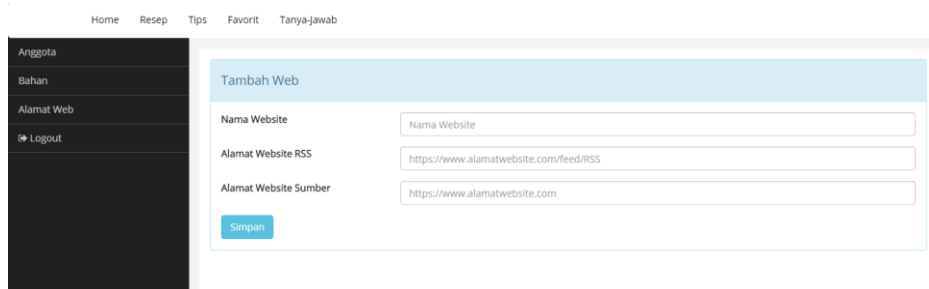
4.1.11 Halaman Mengelola Alamat Web

Gambar 4.49 adalah halaman admin di menu alamat website. Di halaman ini menampilkan daftar website yang tersimpan. Data yang ditampilkan yaitu nama website, alamat website rss dan alamat sumber. Ada juga tombol tambah web dan tombol aksi edit dan hapus.



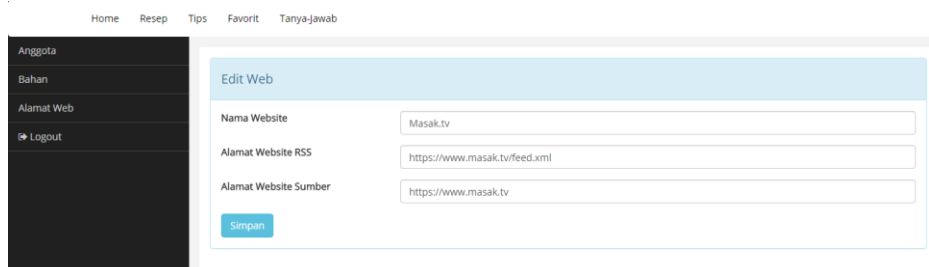
Gambar 4.49 Halaman Admin Daftar Website

Gambar 4.50 adalah halaman admin bagian tambah website. Dengan klik tombol tambah website pada Gambar 4.49 akan diarahkan ke halaman ini. Di halaman ini terdapat form untuk memasukkan data website, data yang dimasukkan yaitu nama website, alamat website rss dan alamat sumber.



Gambar 4.50 Halaman Admin Tambah Website

Gambar 4.51 merupakan halaman edit website dengan klik tombol edit pada Gambar 4.49 akan diarahkan ke halaman ini. Di halaman ini terdapat form untuk memperbarui data website, data yang dapat diperbarui yaitu nama website, alamat website rss dan alamat sumber.



Gambar 4.51 Halaman Admin Edit Website

4.2 Pengujian

Pada bagian ini menjelaskan pengujian yang dilakukan pada penelitian ini yaitu, pengujian fungsional dan pengujian usabilitas. Sistem yang sudah jadi diuji input, proses, output, yang bertujuan untuk mengetahui kesiapan sistem yang dibangun, untuk mengetahui apakah masih ada terjadi kesalahan pada sistem dan untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1 Pengujian Fungsional

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui aktivitas, proses, hasil yang dijalankan oleh sistem yang diuji berdasarkan use case diagram. Tabel 4.1 merupakan hasil pengujian yang dilakukan. Berdasarkan data dalam tabel terdapat 11 use case dengan 22 aktivitas yang berjalan benar dengan mendapatkan output yang diinginkan. Maka dapat disimpulkan berdasarkan alur proses sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Fungsional

No	No. UC	Aktivitas	Hasil	Kesimpulan
1	UC-1	Registrasi Pengunjung	Menampilkan alert pendaftaran berhasil	Berhasil
2	UC-2	Login	Menampilkan alert berhasil login	Berhasil
3	UC-3	Pencarian Tulisan	Menampilkan pilihan tulisan yang dipilih pengguna	Berhasil
4	UC-4	Tambah Resep/Tulisan	Menampilkan alert tulisan berhasil disimpan	Berhasil
		Edit Resep/Tulisan	Menampilkan alert tulisan berhasil diedit	Berhasil
		Hapus Resep/Tulisan	Menampilkan konfirmasi hapus dan tulisan berhasil dihapus	Berhasil
5	UC-5	Kelola Profil	Menampilkan alert berhasil	Berhasil
6	UC-6	Tambah Pertanyaan	Menampilkan alert pertanyaan berhasil ditambahkan	Berhasil
		Tambah Jawaban	Menampilkan alert jawaban berhasil ditambahkan	Berhasil

7	UC-7	Tambah Anggaran	Menampilkan alert anggaran berhasil disimpan	Berhasil
		Edit Anggaran	Menampilkan alert anggaran berhasil diperbarui	Berhasil
		Hapus Anggaran	Menampilkan konfirmasi hapus dan menampilkan alert anggaran berhasil dihapus	Berhasil
8	UC-8	Like Tulisan	Tombol simpan berubah warna menjadi merah	Berhasil
		Simpan Tulisan	Tombol simpan berubah warna menjadi hitam	Berhasil
		Tambah Komentar	Menampilkan alert komentar berhasil ditambahkan	Berhasil
9	UC-9	Lihat Data Anggota	Menampilkan halaman detail anggota	Berhasil
10	UC-10	Tambah Bahan	Menampilkan alert bahan berhasil ditambahkan	Berhasil
		Edit Bahan	Menampilkan alert bahan berhasil diperbarui	Berhasil
		Hapus Bahan	Menampilkan alert bahan berhasil dihapus	Berhasil
11	UC-11	Tambah Alamat Web	Menampilkan alert web berhasil ditambahkan	Berhasil
		Edit Alamat Web	Menampilkan web berhasil diperbarui	Berhasil
		Hapus Alamat Web	Menampilkan alert web berhasil dihapus	Berhasil

4.2.2 Pengujian Usabilitas

Pengujian usabilitas dilakukan pada 10 responden yang terdiri dari 8 orang ibu-ibu yang biasa memasak dan mengatur belanja bahan memasak, dan 2 orang mahasiswa yang biasa mengakses website memasak.

Tabel 4.2 merupakan hasil pengujian usabilitas menggunakan kuesioner yang dilakukan dan dihitung menggunakan skala likert. Berdasarkan pengujian tersebut didapatkan nilai

persentase rata-rata yaitu 87% yang berarti hasil sangat setuju / sangat baik dari pengguna untuk desain, fitur dan proses yang ditampilkan dan dijalankan pada sistem ini berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan pengguna.

Selain menggunakan pertanyaan di kuesioner pengujian ini dilihat dari tanggapan langsung yang diberikan saat proses pengujian. Dari pengujian berikut merupakan tanggapan yang diberikan sebagian responden:

- a. Dalam mencari informasi belanja dan memasak, reaksi antusias responden dengan tulisan yang ditampilkan dan merasa terdukung dalam mencari informasi di sistem yang menampilkan resep, tips, rekomendasi dan info memasak lain dari sumber tulisan pengguna dan sumber website memasak lain. Selain itu merasa lebih mudah untuk mendapatkan rekomendasi resep, website, tips, dan informasi memasak lainnya.
- b. Untuk masalah yang tidak tersedianya bahan ketika belanja melalui fitur tanya jawab pengguna merasa dapat terbantu untuk menyelesaikan masalahnya, dengan bertanya dan mendapat jawaban dari banyak pengguna dengan ruang lingkup yang luas. Dalam pengujian ini pengguna dapat mengetahui dengan jelas fungsinya dan mendapat respon yang baik, tetapi masih ragu untuk menambahkan pertanyaan seperti bahasa yang digunakan, jenis pertanyaan yang bisa diajukan. Selain itu desain di halaman tanya jawab masih membuat bingung. Bagian untuk melihat jawaban, melihat pertanyaan dan untuk menambah jawaban.
- c. Untuk pencatatan anggaran belanja memasak mendapat tanggapan yang baik dan pengguna dapat terbantu dalam membuat catatan rencana belanja dan perkiraan total belanja, dapat mengetahui fungsinya dengan baik dan terbantu untuk bisa membuat daftar catatan belanja memasak dengan lebih mudah. Tetapi karena banyak langkah yang dilakukan untuk pembuatan daftar anggaran belanja yang merupakan menjadi kekurangan dalam fitur ini. Sebagian anggota sedikit sulit menggunakan apabila dilakukan sendiri tanpa panduan. Untuk tampilan hasil cetak yang berlebih tampak seperti laporan anggaran belanja, yang akan lebih baik bila dibuat lebih sederhana agar dapat digunakan dengan sebenarnya yaitu daftar catatan belanja.
- d. Tanggapan yang baik dan kurang baik dari pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet melalui kotak pencarian ada pengguna yang memberi tanggapan baik dan terbantu karena langsung menampilkan hasil tetapi ada juga yang kurang karena apabila tidak ditemukan yang dicari tidak menampilkan pesan. Tetapi secara keseluruhan tampilan tulisan mendapat tanggapan yang cukup baik karena tulisan ditampilkan dengan

beberapa cara sehingga mudah ditemukan pengguna. Untuk beberapa fitur mengharuskan pengguna untuk melakukan login yang menjadi kekurangan karena untuk sebagian pengguna sulit untuk menggunakan email dan password.

Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Usabilitas

No	Pertanyaan	STS	KS	C	S	SS	Persentase
		1	2	3	4	5	
1	Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tulisan (resep/tips/rekomendasi) bekerja/berjalan dengan baik				9	1	82%
2	Fitur menulis resep/tips/rekomendasi berjalan baik			1	6	3	84%
3	Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tanya jawab bekerja/berjalan dengan baik				8	2	84%
4	Fitur tanya jawab berjalan baik				7	3	86%
5	Bentuk formulir dan tampilan membuat anggaran bekerja/berjalan dengan baik			2	4	4	84%
6	Fitur pencatatan anggaran berjalan baik				9	1	82%
7	Desain halaman, jenis dan ukuran huruf, warna tampilan sesuai dengan harapan pengguna				4	6	92%
8	Letak komponen (link, tombol dan menu) dapat mudah ditemukan				5	5	90%
9	Penggunaan sistem mensyaratkan email		1	3	2	4	78%
10	Terdapat informasi jelas jika melakukan kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja				5	5	90%
11	Bahasa yang digunakan dapat dipahami dengan baik					10	100%

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Berdasarkan pengujian sistem yang dilakukan diketahui kelebihan dan kekurangan sistem, yaitu:

4.3.1 Kelebihan Sistem

Kelebihan pada Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Memasak adalah:

- a. Pengguna anggota dapat menggunakan fitur menulis (resep/tips/rekomendasi) untuk berbagi resep, tips atau rekomendasi dengan pengguna lain.
- b. Pengguna anggota dapat membuat catatan anggaran belanja memasak
- c. Pengguna anggota dapat berinteraksi dengan pengguna lain menggunakan fitur tanya jawab
- d. Pengguna dapat mencari tulisan melalui kotak pencarian, menu favorit, dan juga tersedia resep terbaru dari website masak lain

4.3.2 Kekurangan Sistem

Kekurangan pada Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Memasak adalah:

- a. Untuk menambahkan pencatatan anggaran memasak banyak memilih menu yang sedikit menyulitkan untuk pengguna yang menggunakannya
- b. Untuk menggunakan fitur menulis resep/tips/rekomendasi, membuat anggaran dan tanya jawab mensyaratkan login dengan email yang untuk sebagian pengguna sedikit sulit
- c. Tampilan komponen di halaman tanya jawab belum sesuai dengan harapan pengguna
- d. Kurangnya panduan dalam sistem ini untuk pembuatan anggaran, menambahkan tulisan dan tanya jawab.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan dan pengujian aplikasi perencanaan anggaran memasak dan pencarian variasi masakan adalah:

- a. Berdasar survei dan review aplikasi yang sudah ada, untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi belanja dan memasak, dibuat sebuah aplikasi berbasis internet yang di dalamnya pengguna dapat mencari resep atau tulisan, terdapat fitur untuk pengguna dapat menulis resep atau informasi memasak lainnya, dan menampilkan tulisan yang bersumber dari website resep/tips dan info memasak lain.
- b. Berdasar hasil survei sebagian responden memiliki masalah ketika belanja bahan yang diinginkan tidak tersedia, untuk itu dibuat aplikasi berbasis internet yang di dalamnya tersedia fitur untuk pengguna saling berinteraksi, yaitu dengan tanya jawab. Dengan fitur ini pengguna dapat menuliskan masalah memasak atau belanja memasak yang dialami dalam bentuk pertanyaan dan pengguna lain dapat memberikan jawaban dari pertanyaan yang ada. Pengguna dapat memberikan respon jawaban berupa rekomendasi tempat belanja, alternatif dalam memasak, sumber informasi berupa siaran TV, buku, blog dan lainnya. Sehingga antar pengguna dapat berbagi informasi tentang memasak dan belanja bahan memasak.
- c. Berdasar dari review aplikasi sejenis yang sudah ada dan analisis kebutuhan dari pembuatan catatan anggaran belanja, dibuat sistem berbasis internet untuk mendukung pengguna dalam membuat catatan anggaran belanja yang di dalamnya dapat membuat daftar anggaran belanja memasak dengan lebih mudah. Dengan memasukkan data waktu dan memilih bahan yang sudah tersimpan di sistem, akan didapatkan catatan anggaran belanja memasak dan perkiraan total yang akan dikeluarkan.
- d. Berdasar dari review aplikasi sejenis yang sudah ada, untuk pengguna yang belum mahir menggunakan mesin pencarian internet, dibuat sistem berbasis internet yang di dalamnya dapat dilakukan pencarian resep atau tulisan dapat dilakukan dengan beberapa cara yaitu melalui konten utama, menu kategori, kotak pencarian dan menu favorit pengguna. Dapat juga melalui kolom pertanyaan di fitur tanya jawab untuk mendapatkan jawaban dengan lebih luas dari pengguna.

5.2 Saran

Hasil yang didapat dari proses pengujian sistem ini masih terdapat beberapa kekurangan, yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem ini, yaitu:

- a. Memperbaiki fitur tanya jawab dengan menambahkan notifikasi ketika ada pengguna yang menjawab pertanyaan
- b. Memperbaiki tampilan tanya jawab, mengatur tampilan pertanyaan anggota yang sedang login, pertanyaan pengguna sistem dan tampilan untuk menampilkan jawaban agar dapat lebih mudah dipahami pengguna.
- c. Menambahkan untuk pencatatan anggaran belanja, bahan yang terlaksana dapat ditandai selesai dan menampilkan anggaran terbaru setelah ditandai selesai.
- d. Memperbaiki dalam cetak catatan rencana belanja sehingga hasil cetak dapat berfungsi sebagai catatan belanja yang mudah dibawa dan tidak berlebihan dalam penggunaan kertas.

DAFTAR PUSTAKA

- August Software. (2017). *Shopping List*. Dipetik Februari 2018, dari <https://play.google.com/store/apps/details?id=august.shopping>
- Bango. (2017). Dipetik Agustus 2017, dari <https://www.bango.co.id/>
- Boga, Y. (2016). *Masak Apa?: Trik Padu Padan Resep-Resep Lezat & Teruji*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- ChipBear. (2017). *Dompet Manager*. Dipetik Februari 2018, dari <https://play.google.com/store/apps/details?id=dompetmanager.chipbear.com.myapplication>
- Cookpad. (2017). Dipetik Agustus 2017, dari <https://cookpad.com/id>
- Downloadclipart. (2017). Dipetik Januari 2018, dari <http://www.downloadclipart.net/browse/54905/islamic-women-clothing-hijab-clipart>
- Ei. (2015, Januari 21). *Menyimpan Persediaan Bahan Masakan*. Dipetik September 11, 2017, dari <http://eithea.net/menyimpan-persediaan-bahan-masakan/>
- Ekaristi, A. G. (2016). *Tentang Memasak*. Dipetik January 1, 2018, dari <https://unpetitecooked.wordpress.com/perihal/>
- Haryanto, A. (2016). Dipetik Februari 2018, dari Catatan Belanja: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.agusharyanto.catatbelanja>
- Inspirasi Baking. (2017, Januari). *Cara untuk Lebih Efisien dalam Memasak di Dapur*. Dipetik September 11, 2017, dari <http://www.inspirasibaking.com/cara-untuk-lebih-efisien-dalam-memasak-di-dapur/>
- Ismoyo, D. D. (2017). Pengaruh Variasi Menu dan Cita Rasa Makanan Buffet Dinner Terhadap Kepuasan Tamu Restoran Gris di Crowne Plaza Semarang. *Jurnal Ilmiah Pariwisata*.
- Janti, S. (2014). *Analisis Validitas dan Reliabilitas Dengan Skala Likert Terhadap Pengembangan SI/TI Dalam Penentuan Pengambilan Keputusan Penerapan Strategic Planning Pada Industri Garmen*. Yogyakarta: Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST).
- Jasmine, V. (2017, April 26). *Hitung Food Cost Benar Untuk Bisnis Restoran*. Dipetik September 17, 2017, dari <http://www.beeaccounting.com/blog/hitung-food-cost-benar-untuk-bisnis-restoran/>
- Kementrian Kesehatan RI. (2014). *Pedoman Gizi Seimbang*. Jakarta.

- Kustipa, R. (2016). Analisis Sistem Penyelenggaraan Makanan dan Daya Terima Menu (Persepsi) yang Disajikan Di Lapas Kelas II B Tasikmalaya. 11.
- Masak.TV. (2017). Dipetik Desember 2017, dari <https://www.masak.tv/>
- Moinblog. (2017). Dipetik Desember 2017, dari <http://www.moinblog.com/>
- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). *Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile*. Bogor: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
- Nurharmelya, R. (2011). *Tingkat Kepuasan Kerja dan Produktivitas Tenaga Pengolah Makanan Di PT LGEIN Bekasi dan PT Unitex Bogor*. Bogor: Fakultas Ekologi Manusia Institut Pertanian Bogor.
- Pasar Minggu. (2017). Dipetik Desember 2017, dari <http://pasarMinggu.co/>
- Purwaningtiyas, S. (2013). *Gambaran Penyelenggaraan Makan di Pondok Pesantren Al-Qodiri Kabupaten Jember*. Jember: Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Jember.
- Resep Media. (2017). Dipetik Desember 2017, dari <http://resepmedia.com/>
- SajianSedap. (2017). Dipetik Agustus 2017, dari <http://sajiansedap.grid.id/>

LAMPIRAN

Lampiran 1

Kuesioner Pengujian Pengguna

Kuesioner ini digunakan untuk pengujian sistem oleh pengguna. Tugas akhir dengan judul Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Masakan

Keterangan untuk pertanyaan skala penilaian
Sangat Tidak Sesuai (STS) Cukup (C) Sangat Sesuai (SS)
Kurang Sesuai (KS) Sesuai (S)

(Berikan tanda X nilai yang diberikan tiap pertanyaan)

Nama : Anik Vanyuni
Usia : 25
Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga

No	Pertanyaan	STS	KS	C	S	SS
1	Desain halaman, jenis dan ukuran huruf, warna tampilan sesuai dengan harapan pengguna					X
2	Letak komponen (link, tombol dan menu) dapat mudah ditemukan					X
3	Tampilan Formulir: a. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tulisan (resep/tips/rekomendasi) bekerja/berjalan dengan baik				X	
	b. Bentuk formulir dan tampilan membuat anggaran bekerja/berjalan dengan baik				X	
	c. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tanya jawab bekerja/berjalan dengan baik				X	
4	Penggunaan sistem mensyaratkan email			X		
5	Fitur menulis resep/tips/rekomendasi berjalan baik				X	
6	Fitur pencatatan anggaran berjalan baik				X	
7	Fitur tanya jawab berjalan baik				X	
8	Terdapat informasi jelas jika melakukan kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja					X
9	Bahasa yang digunakan dapat dipahami dengan baik					X

Lampiran 2

Masukan dan saran untuk sistem :

.....

.....

Yogyakarta, 17 Januari 2018


(Anik W.)

Lampiran 3

Kuesioner Pengujian Pengguna

Kuesioner ini digunakan untuk pengujian sistem oleh pengguna. Tugas akhir dengan judul Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Masakan

Keterangan untuk pertanyaan skala penilaian

Sangat Tidak Sesuai (STS) Cukup (C) Sangat Sesuai (SS)
 Kurang Sesuai (KS) Sesuai (S)

(Berikan tanda X nilai yang diberikan tiap pertanyaan)

Nama : Rina Us S.
 Usia : 47
 Pekerjaan : PNS

No	Pertanyaan	STS	KS	C	S	SS
1	Desain halaman, jenis dan ukuran huruf, warna tampilan sesuai dengan harapan pengguna				✓	
2	Letak komponen (link, tombol dan menu) dapat mudah ditemukan					✓
3	Tampilan Formulir: a. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tulisan (resep/tips/rekomendasi) bekerja/berjalan dengan baik				✓	
	b. Bentuk formulir dan tampilan membuat anggaran bekerja/berjalan dengan baik				✓	
	c. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tanya jawab bekerja/berjalan dengan baik					✓
4	Penggunaan sistem mensyaratkan email					✓
5	Fitur menulis resep/tips/rekomendasi berjalan baik				✓	
6	Fitur pencatatan anggaran berjalan baik				✓	
7	Fitur tanya jawab berjalan baik					✓
8	Terdapat informasi jelas jika melakukan kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja				✓	
9	Bahasa yang digunakan dapat dipahami dengan baik					✓


Lampiran 4

Masukan dan saran untuk sistem :

.....

.....

Yogyakarta, 17 Januari '18.


(Rena Lis S.)

Lampiran 5

Kuesioner Pengujian Pengguna

Kuesioner ini digunakan untuk pengujian sistem oleh pengguna. Tugas akhir dengan judul Aplikasi Perencanaan Anggaran Memasak dan Pencarian Variasi Masakan

Keterangan untuk pertanyaan skala penilaian

Sangat Tidak Sesuai (STS)

Cukup (C)

Sangat Sesuai (SS)

Kurang Sesuai (KS)

Sesuai (S)

(Berikan tanda X nilai yang diberikan tiap pertanyaan)

Nama : Annisa

Usia : 22

Pekerjaan :

No	Pertanyaan	STS	KS	C	S	SS
1	Desain halaman, jenis dan ukuran huruf, warna tampilan sesuai dengan harapan pengguna					✓
2	Letak komponen (link, tombol dan menu) dapat mudah ditemukan				✓	
3	Tampilan Formulir: a. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tulisan (resep/tips/rekomendasi) bekerja/berjalan dengan baik				✓	
	b. Bentuk formulir dan tampilan membuat anggaran bekerja/berjalan dengan baik					✓
	c. Bentuk formulir dan tampilan memasukkan tanya jawab bekerja/berjalan dengan baik				✓	
4	Penggunaan sistem mensyaratkan email					✓
5	Fitur menulis resep/tips/rekomendasi berjalan baik					✓
6	Fitur pencatatan anggaran berjalan baik				✓	
7	Fitur tanya jawab berjalan baik				✓	
8	Terdapat informasi jelas jika melakukan kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja				✓	
9	Bahasa yang digunakan dapat dipahami dengan baik					✓


Lampiran 6

Masukan dan saran untuk sistem :

.....

.....

Yogyakarta, 17 Januari 2018


(Annisa)