

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Dari penelitian ini dapat diambil sebuah kesimpulan bahwa *Rapid Prototyping* dengan metode *Layer Deposition Manufacturing* (LDM) dapat diterapkan untuk pembuatan model gunung dengan skala 1 : 50.000 dengan tingkat kemiripan dapat mendekati objek aslinya, yaitu gunung Merapi. Ini diketahui dengan bantuan dari BPPTK (Balai Penyelidikan dan Pengembangan Teknologi Kegunungapian) Yogyakarta dan juga membandingkan antara model gunung dengan foto atau peta topografi gunung Merapi.

6.2. Saran

Saran-saran berikut dapat diberikan untuk pengembangan penelitian selanjutnya :

- a). Untuk meningkatkan kualitas produk gunung perlu diperhatikan dalam hal pemotongan pola kontur, agar lebih sesuai dengan gambar desain yang ada.
- b). Untuk melakukan pengeditan gambar desain dari garis-garis kontur yang tidak terpakai, dengan menggunakan *software* R2V32. Proses pengeditan dapat lebih cepat bila dibandingkan hanya dengan menggunakan *software* *corelDraw*.
- c). Dalam menentukan skala dan ketebalan tiap *layer* untuk model gunung harus cermat.