

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan program sampai terbentuknya aplikasi Pengembangan *Sniper Game* Untuk Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Menggunakan *Accelerometer*, maka dapat diambil kesimpulan antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi ini telah berhasil dibangun dan dapat dioperasikan pada perangkat berbasis Android.
2. Aplikasi ini dapat memberikan sebuah media pembelajaran alternatif yang dapat membantu dan memudahkan pembelajaran matematika terutama untuk operasi penjumlahan dan pengurangan khusus untuk anak SD kelas 1 sampai kelas 3.
3. Aplikasi ini dinyatakan sesuai dengan aspek kriteria *usability* dan *functionality*.

5.2 Saran

Berdasarkan kekurangan dan keterbatasan yang ada dalam aplikasi, maka disarankan:

1. Pengembangan kedepan perlu ditambahkan animasi yang lebih menarik, sehingga simulasi sensor *accelerometer* lebih dapat dipahami dalam pengoperasian *game* ini.
2. Pengembangan kedepan perlu ditambahkan pengoperasian matematika yang lainnya agar aplikasi ini semakin kompleks, tidak hanya pengoperasian penjumlahan dan pengurangan saja.