

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING
PENGEMBANGAN *SNIPER GAME* UNTUK OPERASI
PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN MENGGUNAKAN
*ACCELEROMETER***



TUGAS AKHIR

OLEH :

**Nama : Ando Maladori
NIM : 10523083**

Yogyakarta, 01 Desember 2016

Menyetujui,

الجامعة الإسلامية
الاندونيسية

Pembimbing Pelaksana

الجامعة الإسلامية
الاندونيسية

Chandra Kusuma Dewa, S.Kom, M.Cs.

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
PENGEMBANGAN *SNIPER GAME* UNTUK OPERASI
PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN MENGGUNAKAN
ACCELEROMETER

TUGAS AKHIR

OLEH :

Nama : Ando Maladori

No. Mahasiswa : 10523083

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat
 untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
 Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
 Yogyakarta, 04 Desember 2016

Ketua I
Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs.

Anggota I
Kholid Haryono, S.T., M.Kom.

Anggota II
Ahmad Fathan Hidayatullah, ST., M.Cs.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika
 Fakultas Teknologi Industri
 Universitas Islam Indonesia



Hendrik, S.T., M.Eng.

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN HASIL TUGAS AKHIR

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Ando Maladori

NIM : 10523083

Jurusan : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa komponen dan isi dalam Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan beberapa komponen diambil dari internet dengan menyertakan sumber. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya saya sendiri yang tidak disertai sumber, maka saya siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 01 Desember 2016



Ando Maladori

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
الجامعة الإسلامية في إندونيسيا

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah, saya persembahkan untuk :

- Kepada kedua orang tua tercinta, segenap keluarga yang selalu memberikan dukungan, berupa moral maupun materil, serta doanya selama ini.
- Dosen pembimbing bapak Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs. yang selalu membimbing dan membantu dalam penyelesaian tugas akhir.
- Seluruh teman yang telah membantu hingga terselesaikan nya tugas akhir saya.



HALAMAN MOTTO

"Kemenangan yang seindah-indahnya dan sesukar-sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri." (Ibu Kartini)

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۖ
فَإِذَا فَرَغْتَ فَانصَبْ ۚ
وَإِلَىٰ رَبِّكَ فَارْغَبْ ۝

*Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.
Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan),
kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.
Dan hanya kepada Tuhanmu hendaknya kamu berharap. (QS.94 : 6 - 8)*

“Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; hidup di tepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah.” (Abu Bakar Sibli)

الجامعة الإسلامية
الاندونيسية

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Rasa syukur yang dalam kami ucapkan kepada Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nyalah penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini, yang berjudul “Pengembangan *Sniper Game* Untuk Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Menggunakan *Accelerometer*”. Laporan ini penulis buat dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana di jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.

Dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis telah berusaha dengan sebaik-baiknya, akan tetapi penulis merasa masih banyak kekurangannya. Selama penyusunan penulis mendapatkan bimbingan, arahan, koreksi dan saran. Untuk itu rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kami sampaikan kepada :

1. Allah SWT yang telah senantiasa memberikan rahmat serta hidayah-Nya.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah membuat revolusi besar dalam kehidupan ini yaitu telah membuat dunia ini terang benderang dari kegelapan yang telah ada sebelumnya.
3. Kepada kedua orang tua tercinta, segenap keluarga yang selalu memberikan dukungan, berupa moral maupun materil, serta doanya selama ini.
4. Bapak Dr. Ir. Harsoyo, M.Sc, selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
5. Bapak Dr. Imam Djati Widodo, M.Eng.Sc, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.
6. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.
7. Ibu Nur Wijyaning Rahayu, S.Kom., M.Cs, selaku Sekretaris Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.
8. Kepada dosen pembimbing pelaksana bapak Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs yang selalu membimbing dalam penyelesaian tugas akhir.

9. Kepada teman-teman jurusan Teknik Informatika yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Serta ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini jauh dari kata kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat dan membangun demi kesempurnaan tugas – tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Wassalaamu 'alaikum wr wb.

Yogyakarta, 01 Desember 2016

Ando Maladori



TAKARIR

<i>Script</i>	: bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah
<i>Screenshot</i>	: Mengambil gambar dari jendela
<i>Frame</i>	: Kumpulan gambar dlm sebuah video
<i>E-Learning</i>	: Sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik
<i>Movieclip</i>	: Simbol yang digunakan untuk membuat objek
<i>Overview Diagram</i>	: Kegiatan yang terjadi pada sebuah aplikasi
<i>HIPO</i>	: Teknik dokumentasi suatu program
<i>VTOC</i>	: Struktur dan fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi
<i>Sniper</i>	: Penembak, istilah dalam militer
<i>Tracing</i>	: Proses perubahan bentuk gambar
<i>Application Mobile Base</i>	: Perlengkapan yang digunakan pengguna untuk melakukan mobilitas pada sebuah aplikasi

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
 الجاهة الإسلامية
 الأندلسية