

SARI

Gaya hidup kembali ke alam (*back to nature*) menjadi tren saat ini sehingga masyarakat kembali memanfaatkan berbagai bahan alam, termasuk pengobatan dengan tumbuhan obat (herbal). Namun, banyak kalangan di masyarakat yang belum memiliki informasi yang cukup tentang tanaman berkhasiat obat (herbal). Oleh karena itu, game pengenalan herbal berbasis multimedia di harapkan nantinya dapat memberikan kemudahan informasi tersebut.

Aplikasi alat bantu ajar berbasis multimedia adalah alat bantu ajar yang dirancang dan dibangun secara interaktif dalam penyampaian informasi agar user lebih tertarik dalam mempelajari materi yang disampaikan. *Game* Pengenalan Herbal Berbasis Multimedia dirancang agar dapat digunakan oleh masyarakat untuk mengetahui apa itu tanaman berkhasiat obat (herbal), jenis tanaman berkhasiat obat (herbal), dan penyakit yang dapat diobati dengan berbasis multimedia sehingga dapat menyajikan informasi dengan apik dan tidak memberatkan dimana merupakan stigma masyarakat bahwa mendapatkan informasi harus dengan *textbook*.

Game Pengenalan Herbal Berbasis Multimedia ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak atau software Adobe Flash CS5 dan menggunakan Action Script 2.0 untuk bahasa pemrogramannya, sedangkan tampilan antarmuka pada aplikasi *game* pengenalan herbal berbasis multimedia menggunakan sub-tools pada Microsoft Office.

Kata kunci : tanaman berkhasiat obat (herbal), alat bantu ajar.

TAKARIR

<i>literature</i>	bahan atau sumber ilmiah
<i>textbook</i>	buku pelajaran
<i>game</i>	permainan
<i>input</i>	masukan
<i>interface</i>	tampilan pada komputer
<i>link</i>	penghubung
<i>output</i>	keluaran atau hasil
<i>software</i>	perangkat lunak
<i>user</i>	pengguna
<i>user friendly</i>	mudah digunakan

