

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>SARI .....</b>	<b>x</b>
<b>TAKARIR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1	Herbal .....	6
2.1.1	Definisi Herbal .....	6
2.1.2	Jenis-jenis Bahan Herbal .....	7
2.1.3	Jenis-jenis Ramuan Herbal .....	9
2.1.4	Khasiat Obat Herbal .....	10
2.2	Game .....	17
2.2.1	Definisi Game .....	17
2.2.2	Jenis-jenis Game .....	18
2.2.3	Manfaat Game .....	20
2.3	Multimedia .....	21
2.3.1	Definisi Multimedia .....	21
2.3.2	Komponen Multimedia .....	21
2.3.3	Elemen-elemen Multimedia .....	22
2.4	Flash .....	23
2.4.1	Tentang Flash .....	23
2.4.2	Istilah-istilah dilingkungan Flash .....	24
2.4.3	Actionscript .....	25

## **BAB III METODOLOGI**

3.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	28
3.1.1	Metode Analisis .....	28
3.1.2	Hasil Analisis .....	28
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Input .....	28
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Proses .....	29

3.1.2.3	Analisis Kebutuhan Output .....	29
3.1.2.4	Analisis Kebutuhan Antarmuka .....	29
3.2	Perancangan Perangkat Lunak .....	30
3.2.1	Metode Perancangan .....	30
3.2.2	Perancangan HIPO .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Implementasi .....	42
4.2	Batasan Implementasi .....	42
4.3	Implementasi Rancangan Antarmuka .....	43
4.3.1	Halaman Intro .....	43
4.3.2	Halaman Home .....	44
4.3.3	Halaman Materi .....	44
4.3.4	Halaman Herbal .....	45
4.3.5	Halaman Gambar dan Deskripsi Herbal .....	46
4.3.6	Halaman <i>Game</i> .....	47
4.3.7	Halaman Profile .....	49
4.4	Pengujian dan Analisis .....	49
4.5	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan .....	52
5.2	Saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>53</b>
<b>LAMPIRAN</b>		