

BAB III

ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

3.1 Gambaran Umum Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik/sifat-sifat yang tertentu yaitu mempunyai komponen-komponen (*components*), batasan (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah (*process*) dan sasaran (*objective*)/tujuan (*goal*). [JOG99]

Sistem yang akan dibuat merupakan sistem yang dapat mempermudah untuk menghitung rasio-rasio keuangan, khususnya bagi manajer dapat dengan mudah melakukan proses pengambilan keputusan dengan sistem pendukung tentang analisis laporan keuangan.

3.2 Metode Analisis

Analisis merupakan tahapan yang paling penting dalam pengembangan suatu sistem, karena kesalahan pada tahap analisis akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya. Dengan adanya proses ini diharapkan dapat menentukan sejauh mana sistem dapat mencapai target. Dari proses tersebut akan dihasilkan suatu laporan yang dapat digunakan untuk memperbaiki kesalahan ataupun kekurangan yang mungkin dimiliki oleh sistem.

Metode analisis yang digunakan adalah metode analisis dengan pendekatan terstruktur (*structure approach*). Pendekatan terstruktur dilengkapi dengan alat-alat (*tools*) dan teori-teori (*techniques*) yang dibutuhkan dalam

pengembangan sistem sehingga sistem yang dikembangkan akan menghasilkan sistem yang strukturnya dapat didefinisikan dengan baik dan jelas.

3.3 Hasil Analisis

3.3.1 Analisis Kebutuhan Masukan (*Input*)

Hasil analisis kebutuhan masukan dari sistem analisis laporan keuangan ini yaitu:

1. Data Perusahaan
 - Nama Perusahaan
 - Periode
 - Jenis Usaha
 - *As Of*
 - Alamat
2. Data Neraca
 - *Cash and Cash Equivalentents*
 - *Accounts Receivable*
 - *Inventories*
 - *Current Assets*
 - *Investment*
 - *Fixed Assets*
 - *Other Assets*
 - *Total Assets*
 - *Current Liabilities*

- *Long Term Liabilities*
 - *Total Liabilities*
 - *Minority Interest*
 - *Authorized Capital*
 - *Paid up Capital*
 - *Paid up Capital Share*
 - *Par Value*
 - *Retained Earnings*
 - *Total Equity*
3. Data Rugi/Laba
- *Total Revenue*
 - *Operating Expenses*
 - *Operating Profit*
 - *Other Incomes Expenses*
 - *Income Before Tax*
 - *Tax*
 - *Minority Interest*
 - *Net Income*

3.3.2 Analisis Kebutuhan Keluaran (*Output*)

Hasil analisis kebutuhan keluaran dari sistem ini adalah:

1. Data Skor
 - ROE

- ROI
- *Cash Ratio*
- *Current Ratio*
- *Collection Period*
- Perputaran Persediaan
- TATO
- TMS thd TA
- TOTAL

2. Data Nilai

- Nama
- Tahun
- Nilai
- Analisis

3.3.3 Analisis Kebutuhan Antarmuka (*Interface*)

Kebutuhan antarmuka (*interface*) yang dibuat mempertimbangkan kondisi untuk mudah digunakan oleh pemakai (*user*). Pembuatan *interface* ini dibuat atas dasar observasi dari literatur dan software-software yang sudah ada.

Interface yang diinginkan sebaik mungkin sehingga bersifat ramah pengguna (*user friendly*), artinya pengguna dapat menggunakan perangkat lunak yang dibuat tidak memberi kesan sulit atau rumit kepada pengguna dengan meminimumkan kesalahan, baik kesalahan masukan, proses maupun keluaran yang dihasilkan disertai dengan umpan balik dari sistem.

3.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan disesuaikan dengan kebutuhan besarnya data yang akan digunakan dan kecepatan dalam proses perhitungan, disarankan:

1. Komputer dengan kecepatan minimum processor 350 Mhz
2. *Random Akses Memory* 64 MB
3. Hardisk dengan kapasitas 1 gigabyte atau lebih
4. Monitor VGA atau SVGA
5. Mouse
6. Keyboard

3.3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan adalah suatu perangkat lunak yang mendukung dalam pembuatan sistem pendukung keputusan ini dan mampu untuk menangani pengolahan *database*. Perangkat lunak tersebut antara lain:

1. Sistem operasi berbasis window 98, 9x, 2000 atau XP
2. Delphi 6.0
3. *Database Desktop* yang merupakan program bawaan delphi
4. Microsoft excel