

## BAB VII

### PENUTUP

Dalam bab ini akan disampaikan mengenai beberapa kesimpulan yang dapat diambil pada tugas akhir dan saran-saran untuk pengembangan tugas akhir ini selanjutnya.

#### 7.1 Kesimpulan

1. Program permainan perang pesawat *Shukoi Mission 1* ini dapat digunakan sebagai media dan sarana hiburan, baik bagi orang tua, dewasa maupun anak-anak.
2. Penggunaan Macromedia Flash MX dan Adobe After Effect 5.5 dalam pembuatan permainan ini sangat tepat, dengan alasan sebagai berikut:
  - a. *Actionscript* merupakan bahasa pemrograman visual berorientasi objek yang mendukung pemrograman multimedia dan *user friendly*.
  - b. Tiap modul dapat diuji secara terpisah tanpa harus dijalankan melalui program utama.
  - c. Penggunaan effect menggunakan program *Adobe After Effect* akan membuat program lebih menarik dan animasi-animasi yang diciptakan akan menambah sisi grafis dalam permainan ini.

## 7.2 Saran

1. Masih banyak kekurangan-kekurangan yang perlu diperbaiki, misalnya adalah desain pesawat terbang jagoan maupun musuh dapat dibuat dengan menggunakan 3D, agar permainan lebih menarik lagi.
2. *Level* pada permainan perang pesawat *Shukoi Mission 1* ini dapat dikembangkan lagi dengan tingkat kesulitan yang lebih tinggi.

