

BAB III

ANALISIS KEBUTUHAN

3.1 Metode Analisis

Analisis suatu sistem merupakan salah satu proses yang harus dilakukan dalam perancangan dan implementasi suatu perangkat lunak, untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diinginkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Tahap analisis merupakan tahap yang paling penting karena kesalahan didalam tahapan ini akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya. Oleh sebab itu dibutuhkan suatu metode yang dapat digunakan sebagai pedoman dalam pengembangan sistem informasi bursa kerja online.

Metode analisis yang digunakan adalah metode analisis dengan pendekatan terstruktur (*structure approach*). Pada metode ini, pengembangan sistem dilakukan dalam bentuk modul-modul yang terstruktur. Dengan metode ini modul-modul akan lebih mudah dicoba secara terpisah dan kemudian percobaan dapat dilakukan pada integrasi semua modul untuk meyakinkan bahwa interaksi antar modul telah berfungsi semestinya.

3.1.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini metode pengumpulan data yang digunakan berupa wawancara (interview).

3.1.1.1 Metode Wawancara

Wawancara (interview) adalah suatu bentuk komunikasi verbal, yaitu semacam percakapan bertujuan untuk memperoleh informasi. Wawancara telah diakui sebagai teknik pengumpulan data/fakta yang penting dan paling banyak dilakukan dalam pengembangan sistem informasi.

3.1.2 Kebutuhan Antar Muka

Antar muka pemakai atau *user interface* adalah bagian penghubung antara program sistem informasi dengan pemakai. Kebutuhan terhadap antar muka yang diinginkan sebaik mungkin bersifat *user friendly*, artinya pengguna dapat menggunakan perangkat lunak yang dibuat semudah dan senyaman mungkin.

3.2 Hasil Analisis

3.2.1 Data Masukan

Data *input* atau masukan dari situs Aplikasi Bursa Lowongan Kerja Berbasis Web Pada Alumni Career Center Menggunakan PHP dan MySQL, adalah sebagai berikut :

1. Data Anggota Alumni

Data anggota alumni yang terdiri dari masukan berupa identitas member alumni.

2. Data Member Perusahaan
Data member perusahaan yang terdiri dari masukan berupa identitas member perusahaan.
3. Data Lowongan/Tawaran Kerja
Data lowongan/tawaran kerja yang terdiri dari masukan berupa lowongan/tawaran kerja.
4. Data Kota
Data kota yang terdiri dari masukan berupa kode kota, nama dan kode pos kota.
5. Data Ikut Lowongan
Data ikut lowongan yang terdiri dari masukan berupa ikut lowongan kerja.
6. Data Konfirmasi Lowongan
Data konfirmasi lowongan yang terdiri dari masukan berupa konfirmasi lowongan.
7. Data Pengalaman
Data pengalaman yang terdiri dari masukan berupa pengalaman alumni.
8. Data Keahlian
Data keahlian yang terdiri dari masukan berupa keahlian alumni.
9. Data Jurusan
Data jurusan yang terdiri dari masukan berupa jurusan alumni.
10. Data Fakultas
Data fakultas yang terdiri dari masukan berupa fakultas alumni.

11. Data Ikut Kegiatan

Data ikut kegiatan yang terdiri dari masukan berupa ikut kegiatan.

12. Data Kegiatan

Data kegiatan yang terdiri dari masukan data kegiatan ACC.

13. Data Admin

Data Admin yang terdiri dari masukan data admin pengelola ACC.

3.2.2 Proses

Proses yang dimaksud adalah pengolahan data dari masukan yang diberikan. Pengolahan data tersebut adalah sebagai berikut :

- a. Proses pemasukan data member alumni
- b. Proses pemasukan data member perusahaan
- c. Proses pemasukan data lowongan / tawaran kerja
- d. Proses pemasukan data kota
- e. Proses pemasukan data ikut lowongan
- f. Proses pemasukan data konfirmasi lowongan
- g. Proses pemasukan data jurusan
- h. Proses pemasukan data fakultas
- i. Proses pemasukan data keahlian
- j. Proses pemasukan data pengalaman
- k. Proses pemasukan data ikut kegiatan
- l. Proses pemasukan data kegiatan
- m. Proses masukan data admin

3.2.3 Data Keluaran

Data keluaran dari bursa kerja online ini yang bisa dilihat oleh user adalah sebagai berikut :

- a. Informasi data member alumni
- b. Informasi data member perusahaan
- c. Informasi data lowongan / tawaran kerja
- d. Informasi data kota
- e. Informasi data ikut lowongan
- f. Informasi data konfirmasi lowongan
- g. Informasi data jurusan
- h. Informasi data fakultas
- i. Informasi data keahlian
- j. Informasi data pengalaman
- k. Informasi data ikut kegiatan
- l. Informasi data kegiatan

3.3 Kebutuhan Antar Muka Perangkat Lunak

Kebutuhan terhadap antar muka (*interface*) yang akan dibuat bersifat *user friendly*, dengan tujuan agar program yang telah dibangun dapat digunakan dengan mudah dimengerti oleh pengguna dan dapat memudahkan pengguna dalam mengaksesnya, serta meminimumkan kesalahan, baik kesalahan input, proses, maupun output yang dihasilkan.

3.4 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan adalah suatu perangkat lunak yang dapat berjalan cepat pada jaringan dan mampu untuk menangani pengolahan database. Perangkat lunak tersebut meliputi :

- a. Sistem operasi windows 9x
- b. Apache Web Server
- c. MySQL Database Server
- d. PHP 4
- e. Macromedia Deamweaver

3.5 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk aplikasi ini minimal adalah komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Prosesor intel Pentium 166 Mhz atau yang lebih tinggi
- b. Memori 16 Mbyte
- c. Kartu VGA 4 MByte
- d. Hardisk 4,3 GByte
- e. *Monitor, mouse, keyboard, speaker*

Sedangkan perangkat keras yang digunakan oleh penulis untuk membangun sistem menggunakan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Prosesor Intel Pentium III 800 Mhz
- b. Memori 256 Mbyte
- c. Kartu VGA 16 MByte

- d. Hardisk 20 GByte
- e. CDROM Sony 53x
- f. Soundcard
- g. Monitor, mouse, keyboard, speaker

