

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan dan implementasi aplikasi sampai selesai, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pemodelan rangka manusia berbasis 3D sebagai alat bantu ajar kelas 4 SD sudah dapat menarik minat siswa untuk mempelajari materi rangka manusia
2. Materi yang diberikan pada aplikasi pemodelan rangka manusia berbasis 3D sebagai alat bantu ajar kelas 4 SD sudah dapat membantu untuk cepat memahami materi rangka manusia
3. Aplikasi pemodelan rangka manusia berbasis 3D sebagai alat bantu ajar kelas 4 SD dapat dijadikan media penyampaian materi rangka manusia.

5.2 Saran

Berdasarkan pengujian yang dilakukan oleh siswa dan guru pada aplikasi pemodelan rangka manusia berbasis 3D sebagai alat bantu ajar kelas 4 SD, maka dapat disarankan untuk mengembangkan penelitian kedepannya sebagai berikut:

1. Teks dalam aplikasi harus lebih simpel sehingga memudahkan dalam membaca.
2. Perlunya merubah latar belakang aplikasi sehingga enak dilihat oleh para siswa dan guru.