

DAFTAR PUSTAKA

- Septian Satria, R. (2015), *Jurus Maut Menjadi Developer Sukses*. Yogyakarta: KOBIS.
- Parrish, D. (2009), *A Guide to the Business of Creativity*. Dalam I. Ibrahim (ed), *Bisnis Kreatif*. Yogyakarta: Rumpun.
- Siahaan, D. (2012), *Analisa Kebutuhan Dalam Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI.
- Julisman, A. (2014), *Sistem Aplikasi Travel dengan AngularJS & Codeigniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Saputra, A. (2011), *Trik Kolaborasi Codeigniter & jQuery*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Wiswakarma, K. (2010), *9 Langkah Menjadi Master Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- SIRKEL, Laboratorium. Modul Praktikum Basisdata 2011/2012. Laboratorium Sistem Informasi dan Rekayasa Perangkat Lunak 2012. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
- SIRKEL, Laboratorium. Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak 2009/2010. Laboratorium Sistem Informasi dan Rekayasa Perangkat Lunak. 2009. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
- *KANTOR PENANAMAN MODAL DAN PTSP KOTA METRO*. Diakses pada tanggal 10 Agustus 2015, dari website:
http://kpmptsp.metrokota.go.id/index.php?option=com_content&view=article&id=184:artikel-ketentuan-si
- Scoot, (1994), *A Guide to the Business of Creativity*. Dalam I. Ibrahim (ed), *Bisnis Kreatif*. Yogyakarta: Rumpun.

- Mcleod Jr. dan Scheel, (2007), *Analisa Kebutuhan Dalam Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI.
- Wiegers, (2003), *A Guide to the Business of Creativity*. Dalam I. Ibrahim (ed), *Bisnis Kreatif*. Yogyakarta: Rumpun.

