

ABSTRAKSI

Teknologi multimedia merupakan trend baru dalam dunia komputer. Teknologi multimedia merupakan gabungan dari teks, audio, gambar, animasi dan visual dalam suatu program aplikasi. Sehingga dari aplikasi itu dapat dihasilkan dalam suatu tampilan yang menarik dan dapat berinteraksi dengan pemakainya. Kecanggihan aplikasi ini yang dapat dengan cepat menarik perhatian.

Di Indonesia, pada tahun 1992 multimedia masih bertaraf pengenalan, tetapi saat ini hampir semua perusahaan diseluruh dunia telah memanfaatkan teknologi multimedia untuk memasarkan produk perusahaan mereka, jutaan programmer membuat perangkat lunak multimedia berupa permainan. Saat ini multimedia juga digunakan dalam CAI/CAL (Computer Aided Instruction / Computer Aided Learning) program untuk belajar dengan bantuan komputer baik matematika, fisika, merakit komputer dan sebagainya.

Adapun dalam perancangan sistem yang dibuat, pengolahannya perlu disesuaikan dengan data yang ada. Salah satu unsur yang penting adalah penerapan kaidah-kaidah CAI agar proses pengolahan sistem lebih urut, efektif dan efisien sehingga mempermudah dalam perancangan sistem. Perangkat lunak yang dibuat selain membantu belajar mengenai materi genetika khususnya substansi genetika dan pola-pola hereditas, juga dapat dijadikan sebagai sarana yang praktis dalam mudah dipelajari karena perangkat lunak ini bersifat komunikatif, interaktif dan mudah dikuasai.

Oleh karena itu, salah satu sistem yang tepat digunakan adalah aplikasi pemrograman dengan Macromedia Flash MX. Dengan menggunakan aplikasi tersebut akan memudahkan operasi sistem dalam perancangannya dan dapat menghasilkan tampilan gambar dan animasi yang menarik dan penggunaan suara.

Keyword : CAI (Computer Aided Instruction), multimedia, genetika.