

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan seluruh proses penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah mampu merancang aplikasi digital *digetive system* yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran anatomi khususnya materi anatomi *digestive system* bagi mahasiswa dan dosen Fakultas Kedokteran UII.
2. Telah mampu memanfaatkan aplikasi digital sebagai media pembelajaran yang dapat mendukung pembelajaran Atlas Anatomi Manusia “Sobotta” dengan bantuan *magic book* dan pemanfaatan fitur pada aplikasi.
3. Telah mampu memanfaatkan modul interaktif *magic book* sebagai modul pendamping Atlas Anatomi Manusia “Sobotta”
4. Tampilan Interface dan pemilihan penggunaan tombol untuk aplikasi telah dapat dipahami dan tidak membuat bingung pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan kekurangan dari hasil pengujian, maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi *Augmented reality Digestive system*, yaitu:

1. Perlu dibuat modeling objek 3D seperti mulut, pankreas, dan organ *digestive system* lainnya
2. Animasi pada objek 3D perlu dibuat lebih *real* agar dapat terlihat lebih halus
3. Perlu adanya pengembangan pada keterangan dari organ 3D serta ukuran teks dan tombol pada halaman materi
4. Perlu dilakukan *kompres* file *APK* menjadi ukuran dibawah 80 MB
5. Untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dengan menjadikan *manekin* sebagai marker dari objek 3D