

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini mendapatkan respon yang baik dari pengguna yang telah menggunakan aplikasi *virtual reality* kebun binatang sehingga bermanfaat dan mudah digunakan.
- b. Aplikasi ini cukup interaktif untuk dijadikan sebagai media pembelajaran tentang hewan yang dilindungi di Kalimantan Tengah.
- c. Setiap *smartphone* yang digunakan harus diperhatikan dari segi spesifikasi dikarenakan *virtual reality* berbasis android membutuhkan *smartphone* yang mempunyai sensor *gyroscope*.

#### **5.2 Saran**

Dalam proses pengembangan aplikasi *virtual* kebun binatang hewan langka Kalimantan Tengah masih banyak kekurangan, maka dari itu perlu banyak perubahan yang harus dilakukan untuk pengembangan selanjutnya, beberapa hal yang disarankan yaitu:

- a. Peningkatan objek 3D supaya bisa menambah pengetahuan dalam pengenalan tentang hewan-hewan yang dilindungi di Kalimantan Tengah.
- b. Penambahan Animasi pada Objek 3D hewan.