

## SARI

Seiring dengan metode pembelajaran yang makin berkembang ke arah pembelajaran interaktif, teknologi yang menunjang pembelajaran interaktif juga ikut berkembang, mulai dari penggunaan aplikasi di komputer, dan berkembang ke perangkat mobile. Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah teknologi *virtual reality*. Saat ini teknologi *virtual reality* dapat digunakan dengan mudah dan dengan peralatan yang mudah ditemukan juga.

Sistem yang dibuat meliputi proses pembuatan aplikasi berupa kebun binatang *virtual*. *Virtual reality* merupakan dunia yang akan dijelajahi oleh *user* dalam hal ini adalah sebuah kebun binatang, dan di dalam kebun binatang tersebut terdapat beberapa binatang *virtual*. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Unity dan Google Cardboard *Software Development Kit*.

Hasil akhir dari aplikasi ini adalah pengembangan aplikasi untuk memanfaatkan *virtual reality* dalam bentuk aplikasi android sebagai media pembelajaran yang interaktif dan menarik untuk mempelajari hewan langka yang ada di Kalimantan Tengah.

**Kata Kunci:** Kebun Binatang, Hewan Langka, Kalimantan Tengah, *Virtual Reality*, Google Cardboard, Android, Unity.

