

SARI

Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jenderal Sudirman adalah museum sejarah dengan koleksi mengenai perjuangan Jenderal Sudirman. Museum ini terletak di Jalan Bintaran Wetan Nomor 3 Yogyakarta, Museum ini merupakan tempat untuk mengenang pengabdian dan pengorbanan dari Panglima Besar Jenderal Sudirman. Saat ini jarang sekali orang yang menempatkan museum dalam daftar urutan pertama tempat yang harus dikunjungi. Kesan museum di masyarakat selama ini adalah tidak atraktif, tidak aspiratif, tidak menghibur, dan pengelolaan seadanya.

Metode pengumpulan data pada penelitian ini adalah dengan cara melakukan observasi langsung ke Museum Sasmitaloka Panglima Besar Jenderal Sudirman. Dan didapatkan data berupa benda-benda dan marker yang akan digunakan dalam penelitian. Pada rancangan aplikasi ini terdiri dari empat menu utama, menu pertama adalah menu tour guide untuk memandu pengguna dalam mengetahui sejarah benda yang ada di museum, menu kedua adalah menu koleksi museum untuk memberitahu pengguna koleksi apa saja yang terdapat di museum, menu ketiga adalah menu panduan penggunaan aplikasi, dan menu keempat adalah *exit*.

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan, hingga hasil pembuatan aplikasi dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat dijalankan dan bisa digunakan dengan baik. Aplikasi ini juga dapat dijadikan media baru atau media yang cukup interaktif untuk mendapatkan informasi mengenai benda koleksi museum Sasmitaloka Panglima Besar Jenderal Sudirman Yogyakarta.

Kata Kunci : Aplikasi, Tour Guide, Museum.