

DAFTAR PUSTAKA

- Abana. (2015, September 2). *Metode Efektif Belajar dan Mengajar Menulis Al-Qur'an*. <https://ashhabulhadits.wordpress.com/2015/09/02/metode-efektif-belajar-dan-mengajar-menulis-al-quran/>. Diakses 16/11/2016.
- Abd. Karim Husain (1988). *Seni Kaligrafi Khat Naskhi, Tuntunan Menulis Halus Huruf Arab Dengan Metode Komparatif* Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya.
- Adams, Ernest. (2010). *Fundamentals of Game Design : The Definition of a Game*, Berkeley, CA, New Riders.
- Artupas. (2015, Juli 29). *Yuk Belajar Mengenal Huruf Hijaiyah*. <http://bangkudepan.com/mengenal-huruf-hijaiyah/>. Diakses 8/11/2016.
- Chikungunya. (2011, Mei 26). *Definisi Game dan Jenis-Jenisnya*. <https://chikungunya.wordpress.com/2011/05/26/definisi-game-dan-jenis-jenisnya/>. Diakses 8/11/2016.
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Islam. (2014, Oktober 30). *Mengenal dan Belajar Menulis Arab Dasar*. <http://blogislam-share.blogspot.co.id/2014/10/mengenal-dan-belajar-menulis-arab-dasar.html>. Diakses 10/11/2016.
- Tantowi, P. (2012). *Pengertian Game*. <https://hakkajiten.wordpress.com/index/pengantar-teori-game/pengertian-game/>. Diakses 7/11/2016.