

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis serta perancangan sistem dan pembuatan aplikasi, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan antara lain sebagai berikut :

1. Pembuatan objek 3D alat musik pukul tradisional pada aplikasi ini menggunakan *software* Blender untuk melakukan *modeling, texturing* dalam pembentukan 3D.
2. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan *software* Vuforia sebagai tempat penyimpanan basis data *marker* kemudian dikembangkan dalam *software unity* dan *magic book* sebagai media pembelajaran.
3. Aplikasi ini telah dibangun dengan menggunakan metode pemodelan *waterfall* yang berfungsi untuk merinci tahapan apa yang harus dilakukan dalam mengumpulkan dan menentukan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan, dan perancangan *story board* yang berguna sebagai alur agar aplikasi tidak keluar dari tujuan awal pembuatan telah berhasil dilakukan.
4. Berdasarkan hasil dari pengujian kuisisioner pada pertanyaan nomor 1 dan 5 dapat disimpulkan bahwa metode belajar dengan AR dapat meningkatkan minat belajar masyarakat tentang alat musik pukul tradisional Jambi.

5.2. Saran

Berdasarkan pengujian dan analisis yang telah dilakukan, font pada halaman petunjuk masih kurang jelas, diharapkan nantinya bisa menjadi lebih diperjelas dalam pembuatan font dalam aplikasi ini dan suara pada alat musik masih mempunyai delay, diharapkan dalam pengembangan selanjutnya aplikasi ini dapat membuat suara dan sentuhan bisa bersamaan tanpa delay.

Diharapkan, akan ada lagi ensiklopedia yang menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang mengangkat tema tentang kebudayaan daerah lain khususnya Jambi untuk memperkenalkan budaya ataupun memberikan pengetahuan dalam upaya untuk membantu dalam proses pembelajaran.

