

**Hubungan Kepercayaan dalam Anonimitas dan Perilaku Kerjasama di
Permainan *Defend Of The Ancient 2 (DOTA2)***

Alif Naufal Hanansa
Susilo Wibisono

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kepercayaan dalam anonimitas dan perilaku kerjasama di permainan *DotA2*. Hipotesis dari penelitian ini adalah, terdapat hubungan positif antara kepercayaan dan kerjasama di permainan *DotA2*. Subjek dalam penelitian ini merupakan 70 pemain *DotA2* di Provinsi D.I. Yogyakarta berusia 15 hingga 27 tahun. Skala kepercayaan yang digunakan diadaptasi dari Rampel dkk (1985). Sedangkan skala kerjasama diadaptasi dari Hoffman (2013). Data dianalisis menggunakan SPSS versi 23 untuk Windows. Hasil penelitian menunjukkan bahwa ada hubungan yang sangat positif antara kepercayaan dalam anonimitas dan perilaku kerjasama di permainan *DotA2* ($r = 0.661$, $p = 0.000$).

Kata kunci: *Kepercayaan dalam Anonimitas, Perilaku Kerjasama, DotA2*