

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGAJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>CURRICULUM VITAE.....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah .....	10
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Tinjauan Pustaka.....	11
E. Metode Penelitian.....	20
F. Kerangka Penulisan Skripsi.....	22
<b>BAB II PERLINDUNGAN DATA DAN ASPEK-APSEK DALAM GAME <i>ONLINE</i> .....</b>	<b>24</b>

<b>A. Pengertian Data .....</b>	<b>24</b>
1. Perlindungan Data dan/atau Privasi .....	27
2. Keamanan dan Kerahasiaan Data dalam Teknologi Informasi .....	35
<b>B. Jenis-Jenis Data .....</b>	<b>39</b>
1. Data Non-Hak Cipta .....	40
2. Data Hak Cipta .....	43
<b>C. Dasar Hukum Perlindungan Data di Indonesia.....</b>	<b>45</b>
1. Undang-Undang No. 7 Tahun 1971 tentang Ketentuan-Ketentuan Pokok Kearsipan.....	46
2. Undang-Undang No. 8 Tahun 1997 tentang Dokumen Perusahaan ....	46
3. Undang-Undang No. 39 Tahun 1999 tentang Hak Asasi Manusia .....	47
4. Undang-Undang No. 10 Tahun 1998 tentang Perbankan .....	47
5. Undang-Undang No. 36 Tahun 1999 tentang Telekomunikasi.....	48
6. Undang-Undang No. 43 Tahun 2009 tentang Kearsipan .....	49
7. Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik .....	51
8. Undang-Undang No. 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta .....	55
<b>D. Aspek-Aspek <i>Game Online</i> Secara Umum .....</b>	<b>57</b>
1. Sejarah dan Perkembangan Game Online .....	57
2. Sistem Server dan Client Game Online.....	63
3. Jenis-Jenis Game Online .....	66
4. Akun <i>Game Online</i> .....	68
5. Perusahaan Penyedia Layanan Game Online .....	69

<b>BAB III PERLINDUNGAN DATA DALAM BENTUK AKUN GAME ONLINE DITINJAU DARI UNDANG-UNDANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK .....</b>	<b>75</b>
<b>A. Perlindungan Akun Game Online Berdasarkan Undang-Undang Infromasi dan Transaksi Elektronik.....</b>	<b>75</b>
1. Unsur-Unsur Akun <i>Game Online</i> Sebagai Data Pribadi .....	77
2. Unsur-Unsur Akun <i>Game Online</i> Sebagai Data Hak Cipta .....	80
3. Unsur-Unsur Akun <i>Game Online</i> Sebagai Hak Kebendaan .....	86
<b>B. Tanggung Jawab Perusahaan Penyedia Layanan Jasa Game Online Terhadap Data Pengguna Jasa dalam Hal Akun Game Online.....</b>	<b>87</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>95</b>
<b>A. Kesimpulan .....</b>	<b>95</b>
<b>B. Saran.....</b>	<b>96</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>98</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>104</b>