

1. JUDUL PROYEK TUGAS AKHIR

STOP FUN CENTER IN PALEMBANG

Menciptakan Tata Ruang dan Fasade Bangunan yang Memberi Kesan Rekreatif, Dengan Tampilan Bangunan Eksplorasi Bentuk Transformasi dari Jembatan ' AMPERA '

2. LATAR BELAKANG

2.1 Pengertian Judul

STOP FUN CENTER IN PALEMBANG

Suatu wadah yang mewadahi kegiatan relaxing atau santai dan menyenangkan baik outdoor maupun indoor (bermain, belanja, olahraga, dll) bersifat hiburan di waktu sengang bagi masyarakat kota Palembang.

2.2 Latar Belakang Permasalahan

Kota Palembang yang semakin maju berdampak baik pula pada perekonomian daerah, sehingga untuk sebagian besar masyarakat kota yang berkerja atau sekolah juga meningkat sehingga menjadi rutinitas yang menjemukan. Hal ini tentu saja membuat salah satu kebutuhan mereka akan hiburan atau relaxing semakin berkurang karena waktu sengang yang sedikit, selain itu tempat – tempat yang ingin mereka kunjungi sesaat pun tidak memiliki sarana yang lengkap untuk menunjang aktifitas mereka yang berbeda. Mengingat jenis tempat hiburan tersebut terkadang tidak dalam satu lokasi pemberhentian bagi mereka.

Fisik kota yang kian padat pun mempengaruhi jalan pikiran masyarakat sibuk, sehingga mereka mejadi stress dan menjadi malas untuk mendatagi pusat – pusat hiburan di tengah kota. Pentingnya suatu wadah baru yang masih memberi suasana hijau dan asri namun strategis akan cukup membantu mereka.

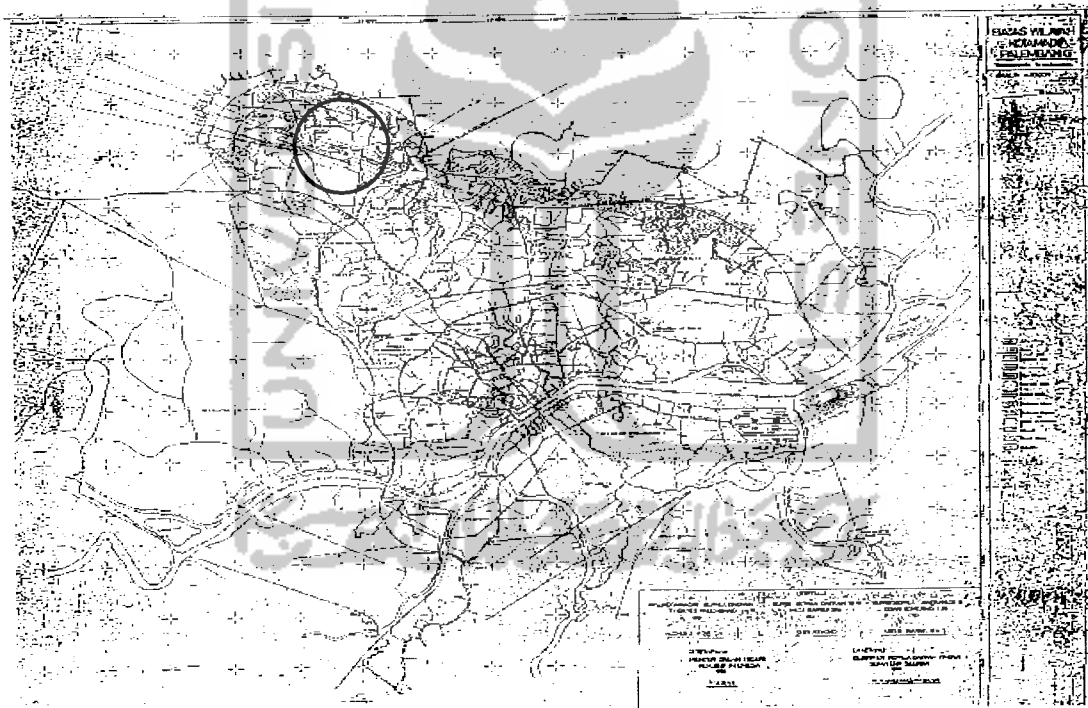
Oleh sebab itu, masyarakat membutuhkan suatu wadah baru yang unik, modern, strategis aksesibel, serta masih menampilkan suasana hijau dan asri. Agar masyarakat merasa nyaman dan senang dalam mempergunakan waktu senggang dan liburan mereka.

3. Perumusan masalah

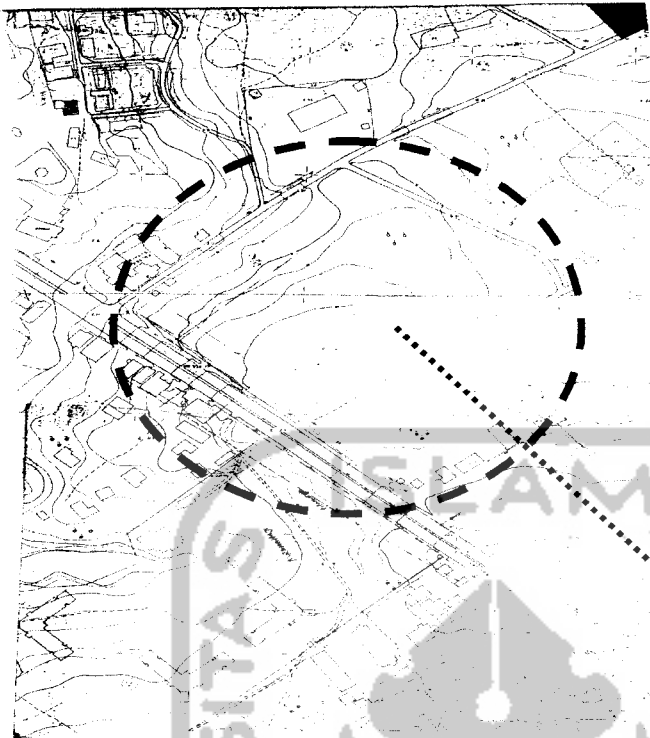
Bagaimana menciptakan tata ruang dan fasade bangunan yang memberi kesan rekreatif, dengan tampilan bangunan eksplorasi bentuk transformasi dari jembatan " AMPERA "

4. Spesifikasi Umum Proyek

4.1 Lokasi



PETA WILAYAH KOTAMADYA DATI II PALEMBANG, SUMATERA SELATAN



LOKASI SITE

Lokasi proyek berada di kotamadya dati II Palembang jln. Kol H. Burlian km 11, Palembang, Sumatera Selatan

- Sebelah Utara : Kompleks asrama haji Palembang
- Sebelah Selatan : Perumahan rakyat
- Sebelah Timur : Lahan pengembangan area publik
- Sebelah Barat : Jalan Talang Betutu



4.2 Luas Site

Luas site yang telah ditentukan adalah $\pm 18.000 \text{ m}^2$

4.3 Luas Bangunan

Luas bangunan sesuai yang telah ditetapkan adalah $\pm 7.000 \text{ m}^2$

4.4 Potensi site

- Site terletak di dalam pusat kota Palembang
- Lingkungan fisik sekitar kawasan site masih asri dan hijau
- Lokasi strategis, karena terdapat banyak aktifitas serta bangunan publik, seperti perkantoran, sarana pendidikan, perumahan penduduk dan lain – lain.
- Terletak di salah satu jalan utama kota namun tidak padat dan macet

4.5 Kendala

Memberikan bentuk sarana dan prasarana kegiatan yang bersifat hiburan agar dapat memberikan kenyamanan serta kesenangan bagi para pengunjung untuk melepas rasa jenuh dan lelah mereka.

4.6 Pengguna

- Tamu / Pengunjung
Adalah orang utama yang menggunakan sarana dan prasarana bangunan publik ini. Dengan tujuan agar mereka mendapatkan kenyamanan serta kesenangan untuk melepas rasa jenuh setelah jalani rutinitas keseharian mereka, atau bagi mereka yang ingin mengisi waktu sengang dan liburan mereka di dalam kota.
- Pengelola dan karyawan sarana bangunan
Dibagi menjadi per zona kegiatan sarana :
 1. Zona foods court n drugs store
 2. Zona sport (bowling, squash, basket ball)

3. Zona shopp's center / retails / counters (clothes, books store, game zone)

Bertugas dalam mengawasi, mengelola stand masing - masing serta (pengelola) serta melayani pengunjung (karyawan)

- Bagian operasional

1. Administrasi

Mengelola bagian administrasi sarana yang ada pada bangunan secara keseluruhan, namun dibantu oleh bagian administrasi per zone kegiatan

2. House keeping service

Bertugas menjaga serta membersihkan ruang beserta perlengkapannya. Biasanya dalam bentuk team.

3. Mechanical and electrical

Bekerja dalam merawat dan mengawasi elemen - elemen infrastruktur bangunan, seperti kelistrikan dan utilitas jaringan dalam bangunan.

4. Security and safety

Bertugas menjaga keamanan dan keselamatan bangunan dan pengguna baik indoor maupun outdoor.

No.	Pelaku Kegiatan	Jenis Kegiatan	Kebutuhan Ruang
1.	Pengunjung <ul style="list-style-type: none"> • Dewasa 	<ul style="list-style-type: none"> - Melihat – lihat - Belanja beli barang - Makan, minum - Membaca buku, beli buku - Olahraga - Ibadah - Hiburan maya - Bermain - Melihat pagelaran (<ul style="list-style-type: none"> - Hall n' shopp's counters - Shopp's counters - Restaurants (indoor n' outdoor) - Book's store - Bowling's area - Squash's area - Basketball (outdoor) - Mushola - Internet cafe - Game zone

2.	<ul style="list-style-type: none"> • Remaja • Anak – anak • Keluarga kerabat, rekan-rekan Pengelola <ul style="list-style-type: none"> • General manager 	<p>musik, kesenian, dll)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Duduk – duduk - Santai, duduk-duduk mengobrol - BAK / BAB - Melihat – lihat - Belanja beli barang - Makan, minum - Membaca buku, beli buku - Olahraga - Melihat pagelaran musik, kesenian, dll) - Ibadah - Bermain - Hiburan maya - Duduk – duduk - BAK / BAB - Melihat – lihat - Belanja beli barang - Makan, minum - Membaca buku, beli buku - Bermain - Ibadah - Duduk – duduk - BAK / BAB - Makan, minum - Santai, duduk-duduk mengobrol - Melihat-lihat - Mengelola, mengecek pembukuan - Duduk – duduk, istirahat 	<ul style="list-style-type: none"> - Open stage - Lobby - Lounge's zone - Toilet - Hall n' shopp's counters - Shopp's counters - Restaurants (indoor n' outdoor) - Book's store - Bowling's area - Squash's area - Basketball (outdoor) - Open stage - Mushola - Game zone - Internet cafe - Lobby - Toilet - Hall n' shopp's counters - Shopp's counters - Restaurants (indoor n' outdoor) - Book's store - Arena bermain (indoor n' outdoor) - Mushola - Lobby - Toilet - Family and friends Zone (indoor)
----	--	--	--

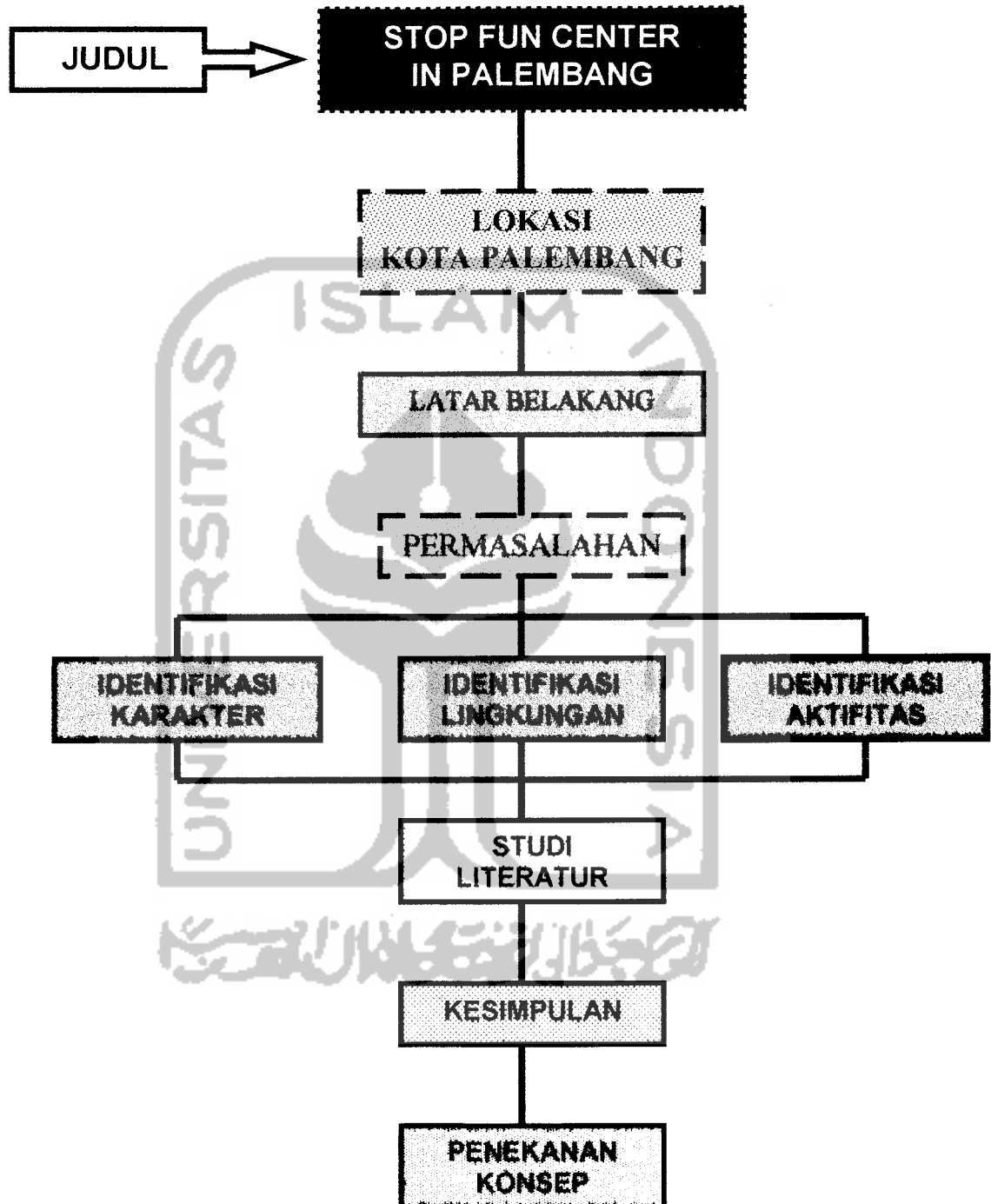
		<ul style="list-style-type: none"> - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum - Olahraga 	<ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Kantor - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin pengelola atau food courts - Bowling's area - Squash's area - Gudang barang, dan kantor
	<ul style="list-style-type: none"> • Manager pemasaran 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengontrol, mengawasi pemasaran barang – barang dan keluar masuk barang - Duduk – duduk, istirahat - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum - Olahraga 	<ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin pengelola atau restaurant - Bowling's area - Squash's area
	<ul style="list-style-type: none"> • Manager keuangan dan administrasi 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengontrol dan mengelola pemasukan dan pengeluaran uang kas (keuangan) - Mengurus bagian administrasi dan SDM karyawan (personalia) - Duduk – duduk, istirahat - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum 	<ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Kantor - Kantor - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin pengelola atau restaurant - Bowling's area - Squash's area
	<ul style="list-style-type: none"> • Bendahara dan sekretaris 	<ul style="list-style-type: none"> - Olahraga - Mengontrol dan mengelola pemasukan dan pengeluaran, serta pembukuan uang kas (bendahara) - Mengurus pembukuan kegiatan pengelola dan karyawan serta jadwal kegiatan (sekretaris) 	<ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Kantor

<p>3.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Manager pemeliharaan dan operasional <p>Operasional</p> <ul style="list-style-type: none"> • Divisi 'food courts' (karyawan) • Divisi 'book's store (karyawan) • Divisi 'shopp's counters' (karyawan) • Divisi sarana olahraga <ul style="list-style-type: none"> • Cleaning service • Karyawan MEE • Satpam 	<ul style="list-style-type: none"> - Duduk – duduk, istirahat - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum <ul style="list-style-type: none"> - Olahraga <ul style="list-style-type: none"> - Mengontrol dan mengawasi bagian operasional dan pemeliharaan gedung - Duduk – duduk, istirahat - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum <ul style="list-style-type: none"> - Olahraga <ul style="list-style-type: none"> - Melayani pengunjung, mengelola, menjaga dan merawat stan counters masing – masing - Istirahat - Rapat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum <ul style="list-style-type: none"> - Merawat, menjaga dan membersihkan ruang dan perlengkapan gedung - Mengontrol, memperbaiki serta menjaga instalasi MEE dan utilitas - Menjaga keamanan 	<ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin pengelola atau food courts - Bowling's area - Squash's area <ul style="list-style-type: none"> - Bagian MEE dan area gedung <ul style="list-style-type: none"> - Kantor - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin pengelola atau food courts - Bowling's area - Squash's area <ul style="list-style-type: none"> - Counters <ul style="list-style-type: none"> - Ruang karyawan - Meeting room - Toilet - Mushola - Kantin karyawan atau food courts <ul style="list-style-type: none"> - Gudang, dan seluruh area gedung - Ruang MEE dan bagian utilitas
-----------	---	---	--

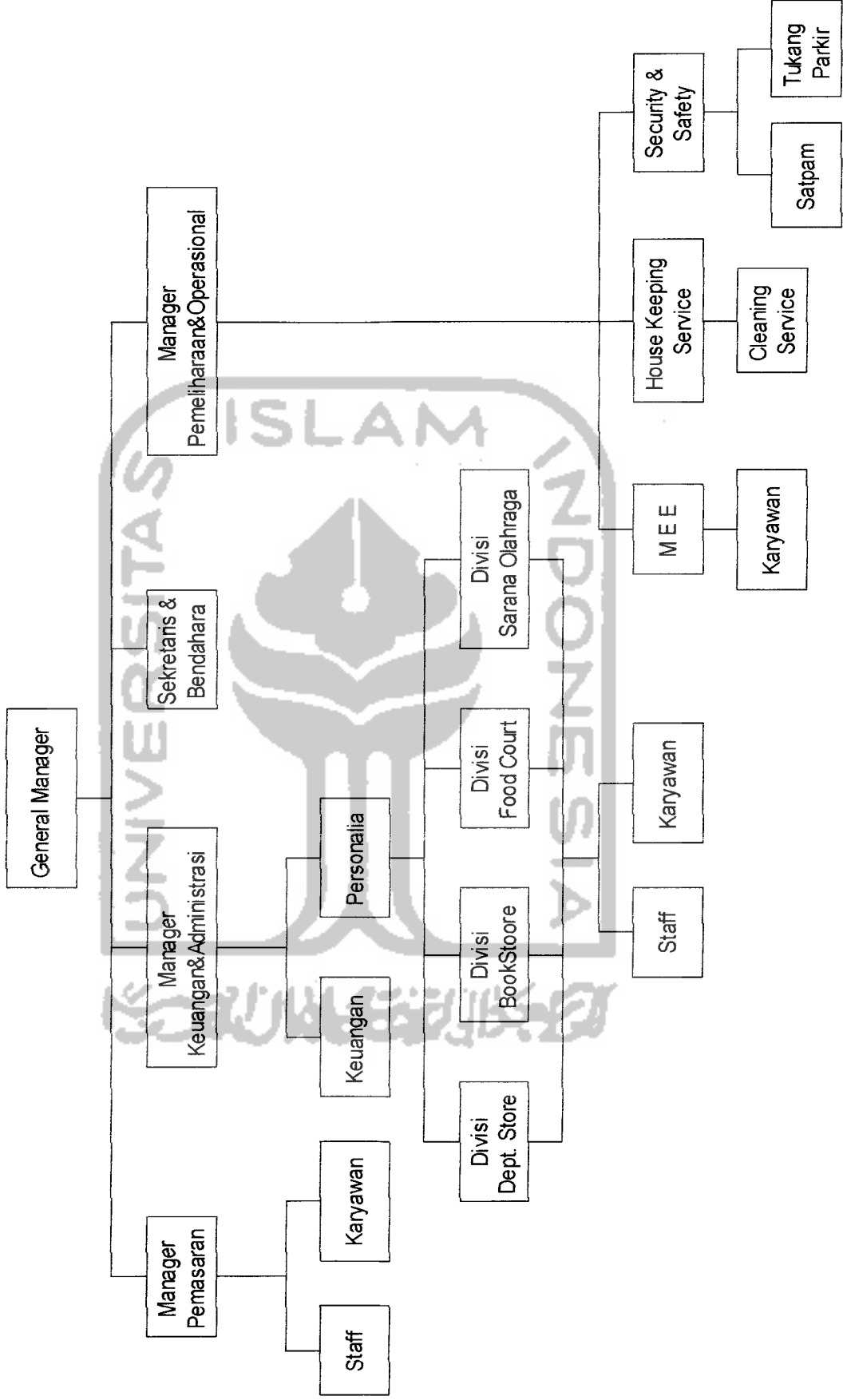
	<ul style="list-style-type: none"> • Tukang parkir 	<p>gedung dan sekitarnya serta kenyamanan pengguna gedung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mengatur sirkulasi kendaraan serta menjaga keamanannya - Istirahat - BAK / BAB - Ibadah - Makan, minum 	<p>gedung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pos satpam dan area gedung - Pos parkir dan area parkir kendaraan - Ruang karyawan - Toilet - Mushola - Kantin karyawan
--	---	--	--



POLA PIKIR



- Struktur Organisasi “Stop Fun Center”



5. LAMPIRAN

KARAKTERISTIK STOP FUN CENTER

Dalam pengertian umum “ Stop Center “ di adaptasi dari gabungan department stores, outlets center yang berfungsi sebagai tempat belanja, jalan – jalan, makan bahkan yang hanya sekedar relaksasi diri saja. Selain itu juga berfungsi sebagai tempat melepas dan mengusir rasa jenuh dan stress setelah melakukan kegiatan rutin sebelumnya. Sehingga bila rasa jenuh itu hilang, maka hasil yang didapat adalah perasaan yang tenang dan santai untuk siap kembali beraktifitas.

“ Stop Center “ dalam perkembangannya kian menyesuaikan kebutuhan majemuk tiap individu atau kelompok masyarakat penggunanya, maka perlu diciptakan tata ruang atau wadah baru yang fungsional dengan karakteristik tertentu. Fasilitas olahraga yang memiliki nilai jual dan memadai menjadi pilihan tambahan dalam desain bangunan “ Stop Fun Center “ ini.

Sesuai dengan kata “ **stop center** “, berarti suatu tempat perhentian sementara di tengah kota dalam skala bangunan standar tidak terlalu besar (Koran Sumatera Ekspres,2003). Namun seiring perkembangan zaman, fungsi “ Stop Center “ banyak disesuaikan dengan kebutuhan masyarakat itu sendiri. Sebagai contoh, ada “ stop center service “ yang berfungsi menampung tempat pencucian mobil, bengkel dan butik. Sehingga keberadaan “ stop center “ saat ini cukup diminati karena memiliki fungsi khusus masing – masing.