

# Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android : “Tanamia” (Tata Nama Senyawa Kimia)

Maya Arfitasari

Mahasiswa Prodi Pendidikan Kimia, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta  
([arfitasarim@gmail.com](mailto:arfitasarim@gmail.com))

## INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis android “TANAMIA” (Tata Nama Senyawa Kimia) dan mengetahui kelayakan media pembelajaran “TANAMIA” (Tata Nama Senyawa Kimia). Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dan mengadaptasi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (penerapan) dan *evaluation* (evaluasi). Model penelitian ini hanya dilakukan 3 tahap saja yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain) dan *development* (pengembangan). Hal ini dikarenakan penelitian pengembangan berfokus pada penilaian kelayakan produk yang dikembangkan. Data penelitian yang diperoleh yaitu menggunakan kuesioner analisis kebutuhan dan penilaian kelayakan produk. Berdasarkan hasil penilaian kelayakan produk oleh ahli media dan ahli materi mendapatkan total skor 53,5 dengan kategori sangat baik, guru mendapatkan total skor 57,01 dengan kategori sangat baik dan peserta didik mendapatkan total skor 34,76 dengan kategori sangat baik. Dalam penelitian ini dapat disimpulkan bahwa: 1) media pembelajaran TANAMIA (Tata Nama Senyawa Kimia) dikembangkan dengan model ADDIE melalui *Analysis* dengan membuat dan mengumpulkan data hasil kuesioner analisis kebutuhan guru dan peserta didik, *Design* dengan merancang pembuatan produk yang dikembangkan, *Development* dengan mengembangkan dan merealisasikan rancangan produk yang dikembangkan 2) media pembelajaran TANAMIA (Tata Nama Senyawa Kimia) layak digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci : Penelitian Pengembangan, Media Pembelajaran, “TANAMIA” (Tata Nama Senyawa Kimia), ADDIE**