

PENGEMBANGAN MEDIA *GAME* EDUKASI *STORYLINE OF CHEMISTRY* (*STROCHEM*) BERBASIS ANDROID PADA MATERI ASAM BASA

Habibil Mazid¹

¹Mahasiswa Prodi Pendidikan Kimia, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta
(18614054@students.uii.ac.id)

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran STROCHEM berbasis Android dan mengetahui kelayakannya. Media pembelajaran STROCHEM dikembangkan dengan mengadaptasikan model 4D yang mana menggunakan 3 tahapan pengembangan yaitu *Define*, *Design*, dan *Develop*. Penelitian ini menggunakan instrumen kuesioner analisis kebutuhan dan instrumen penilaian kelayakan produk. Instrumen kuesioner analisis kebutuhan ditujukan untuk guru dan peserta didik yang dibuat untuk mengetahui permasalahan dan kebutuhan yang dialami oleh guru dan peserta didik pada proses pembelajaran di sekolah. Subjek pada penelitian pengembangan ini adalah guru dan peserta didik SMA Negeri 1 Kumai dan SMA Negeri 2 Kumai. Guru pada penelitian pengembangan ini adalah Guru Mata Pelajaran Kimia SMA Negeri 1 Kumai dan SMA Negeri 2 Kumai. Peserta didik pada penelitian pengembangan ini berjumlah 22 anak dari jurusan MIPA. Instrumen penilaian kelayakan produk digunakan untuk menilai kelayakan produk yang dilakukan oleh ahli materi dan ahli media. Hasil penilaian kelayakan produk oleh ahli materi dan ahli media didapatkan skor rata-rata sebesar 52,5 dan mendapatkan kategori Sangat Baik (SB), hasil penilaian kelayakan produk oleh guru didapatkan skor rata-rata sebesar 55 dan mendapatkan kategori Sangat Baik (SB), hasil penilaian kelayakan produk oleh peserta didik didapatkan skor rata-rata sebesar 35,14 dan mendapatkan kategori Sangat Baik (SB), sehingga dapat dinyatakan layak sebagai media pembelajaran bagi peserta didik SMA dalam memahami materi asam basa.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Asam Basa, Penelitian Pengembangan