

**AUTHENTIC COMPUTER SIMULATION GAMES AND VOCABULARY
LEARNING: AN EXPLORATORY CASE STUDY**

A THESIS

**Presented to the Department of English Language Education as Partial
Fulfillment of Requirement to Obtain the Bachelor of Education Degree in
English Language Education**



By:

Nurul Bunga Safitri

18322136

**DEPARTMENT OF ENGLISH LANGUAGE EDUCATION FACULTY OF
PSYCHOLOGY AND SOCIOCULTURAL SCIENCES UNIVERSITAS
ISLAM INDONESIA YOGYAKARTA 2022**

APPROVAL SHEET
AUTHENTIC COMPUTER SIMULATION GAMES AND VOCABULARY
LEARNING: AN EXPLORATORY CASE STUDY

By:

Nurul Bunga Safitri

18322136



Approved on July 3, 2022

By

Supervisor

(Banatul Murtafi'ah, S. Pd., M.Pd)

NIP. 193220102

RATIFICATION SHEET

**AUTHENTIC COMPUTER SIMULATION GAMES AND VOCABULARY
LEARNING: AN EXPLORATORY CASE STUDY**

By:

Nurul Bunga Safitri

18322136

Defended before the Board of Examiner on July 2022 and

Declared Acceptable

Board Examiner

Chairperson : Banatul Murtafi'ah, S.Pd., M.Pd.

First Examiner : Puji Rahayu, Ph.D

Second Examiner : Willy Prasetya, S.Pd., M.A.

Yogyakarta, 29 July 2022

Department of English Language Education

Faculty of Psychology and Socio-Cultural Sciences

Universitas Islam Indonesia

Head Department



Nina Windy Astuti, S.S., M.Hum

NIP: 062216005

STATEMENT OF WORK'S ORIGINALITY

I honestly declare this thesis was written by me, the thesis does not contain any work of other people, except those cited in quotations and references, as a scientific paper should.

Yogyakarta, July 3, 2022

The Writer,



Nurul Bunga Safitri

18322136

MOTTO

“Dan bersabarlah karena Allah akan menggantinya.”



DEDICATION

I dedicated this thesis to:

- My beloved parents, who have supported, and prayed for success in my study and my dream.
- My big and young brother who always supports and guides me.
- All my friends who have always supported me



ACKNOWLEDGEMENT

Alhamdulillahirabbil a'lamin, the researcher expresses her highest gratitude to Allah subhanahu wa ta'ala for blessing, love, opportunity, health, and mercy in completing this undergraduate thesis. In arranging this thesis, many people have provided motivation, advice, and support for the researcher. In this valuable chance, the researcher intended to express his gratitude and appreciation to all of them. First, huge thanks to my parents and family for their moral encouragement, financial assistance, and spiritual support in every path I took, provided a fantastic atmosphere, and trusted me to finish this thesis. Also, it is a genuine pleasure to express my deep sense of thanks and gratitude to my beloved supervisor, Ms. Banatul Murtafi'ah, S. Pd., M.Pd. who has guided me in accomplishing this thesis, and I would like to give the best appreciation and gratitude extended to the following people:

1. Ms. Irma Windy Astuti, S.S., M.Hum as the head of the English Language Education Department
2. Ms. Banatul Murtafi'ah, S. Pd., M.Pd as my beloved academic supervisor and mentor who genuinely supported me gained easier access in my educational journey, helped me find my passion, and guided me to be an active, productive student and become a solution to surrounding problems.
3. All lecturers and staff of the English Language Education Department who helped me a lot during my college journey.
4. Alifia Sheisa Pramesti was my beloved best friend and support system during my ups and downs journey in my life from Junior High School until now.
5. All of my Best friends: Aulia, Anita, Dian, Bunda Evi, Suhu Ferbiana, Nanul, Nurul, Umi Azizah, Vita, Jabida, and all who cannot be mentioned one by one.
6. Everyone who has given me attention, advice, prayers, helps and supports through ups and downs. I truly appreciate it.
7. Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, for just being me at all times.

With all the deficiencies and imperfections, the researcher hopes for criticism and suggestions to improve and refine this thesis so that the preparation of the following paper can be better.

The author hopes this thesis can be helpful for all parties, and hopefully, all the good deeds that have been given to the author get a reply from Allah SWT

Yogyakarta, 03 July 2022

The researcher,



Nurul Bunga Safitri

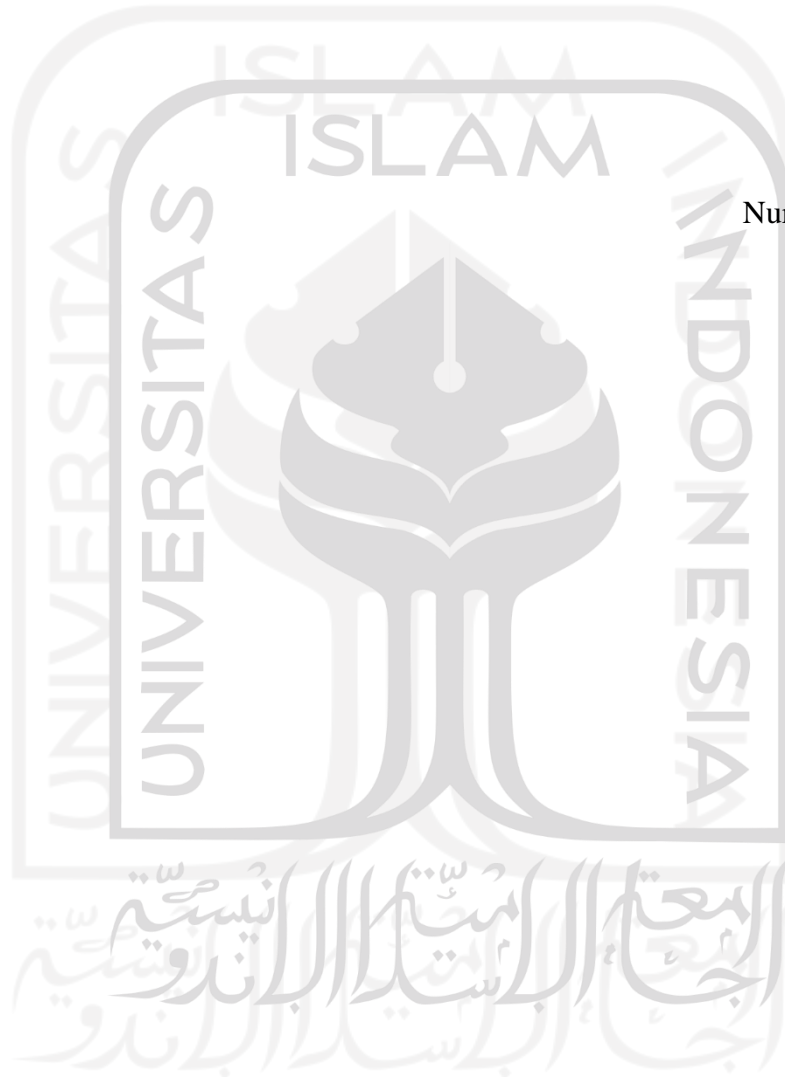


TABLE OF CONTENT

APPROVAL SHEET	II
RATIFICATION SHEET.....	III
MOTTO.....	V
DEDICATION	VI
ACKNOWLEDGEMENT.....	VII
ABSTRACT	XIII
CHAPTER I	1
INTRODUCTION.....	1
1.1. Background to the Study.....	1
1.2. IDENTIFICATION OF THE PROBLEM	2
1.3. LIMITATION OF THE PROBLEM	2
1.4. FORMULATION OF THE PROBLEM.....	2
1.5. OBJECTIVES OF THE STUDY.....	3
1.6. SIGNIFICANCES OF THE STUDY	3
CHAPTER II.....	4
LITERATURE REVIEW.....	4
CHAPTER III.....	9
RESEARCH METHODOLOGY	9
3.1. RESEARCH DESIGN	9
3.2. PARTICIPANTS AND SETTING	9
3.3. DATA COLLECTION TECHNIQUE AND INSTRUMENTS	9
3.4. DATA ANALYSIS TECHNIQUE	12
3.5. TRUSTWORTHINESS.....	12
CHAPTER IV.....	13
FINDINGS AND DISCUSSIONS	13
Table 4.1. Coding	16
Table 4.2. Codifying themes	18
Figure 4.5. Lifetime Frame.....	27
CHAPTER V.....	29
CONCLUSION AND SUGGESTION	29
REFERENCES:.....	31
APPENDICES.....	35

LIST OF FIGURES

Figure 2.1. Creating my character

Figure 2.2. Buying a property

Figure 2.3. The needs of a character

Figure 2.4. A conversation in The Sims

Figure 2.5. Phases of Vocabulary Learning (Tseng and Schmitt, 2008) and Phases of Online Informal Learning (Sockett, 2013)

Figure 3.1. My Vocabulary Learning Story 1

Figure 3.2. My Vocabulary Learning Story 2

Figure 3.3. My Vocabulary Learning Story 3

Figure 4.1. Example of Vocabulary Learning while Playing Kyleigh as the Character

Figure 4.2. Example of Vocabulary Learning while Playing Hannah as the Character

Figure 4.3. Another Example of Vocabulary Learning while Playing Hannah as the Character

Figure 4.4. Example of Vocabulary Learning while Playing Max as the Character

LIST OF TABLES

Table 4.1. Coding

Table 4.2. Codifying themes



List of Appendices

Appendix 1



ABSTRACT

AUTHENTIC COMPUTER SIMULATION GAMES AND VOCABULARY LEARNING: AN EXPLORATORY CASE STUDY

This research aims to investigate how authentic computer simulation games as online informal learning could help English language learners to build her vocabulary mastery. How authentic computer simulation games as online informal learning could help English language learners to build her vocabulary mastery. This research used that implemented the theory by Norman Denzin (1989); there are four steps in types of triangulations to analyzing the data using a case study, they are: (1) data triangulation, (2) investigator triangulation, (3) theory triangulation, and (4) method triangulation. The data were collected through a 30-day diary and some other documents such as photos or video that documented the process of the researcher in playing The Sims game. During my 30-days vocabulary learning journey, I created three characters in The Sims. From these three characters, it feels like I have developed my vocabulary learning through several vocabulary learning phases such as: 1) Find and pay attention to some new vocabulary. For an hour, I played The Sims with attention to new vocabulary in The Sims game. After noticing some new vocabulary, I began to find new vocabulary in various notifications on The Sims game. 2) Get acquainted with other characters in The Sims. When playing this game, my character gets acquainted with other characters to have a chat. From getting acquainted with other characters, I can find and pay attention to some new vocabulary in their notifications. 3) Pay attention to other characters by using the correct type of expression when my character is chatting with other characters. 4) I try to pay attention to the characters invited to chat, such as happy expressions, sending, angry, etc. Learning the context of the conversation, when I play The Sims game, I pay attention to the context in the conversation or learn the context of the conversation so that we can find new vocabulary. 5) Reusing expressions from other characters, when my sims character doesn't like the talk of other characters, my character will reuse expressions from other characters. For example, he doesn't like their jokes. 6) However, if my sims character doesn't like their topic, my character and the other characters would continue the communication and eventually enjoy the interaction with them. The results of this

study implied that there are a lot of benefits for students who would learn English by using simulation games especially to learn new vocabularies.

Keywords: simulation games, vocabulary learning, exploratory case study



CHAPTER I

INTRODUCTION

1.1. Background to the Study

Learning vocabulary is one of the most critical aspects of language learning. Vocabulary is a prominent sub-skill in English learning because it is crucial for understanding and building their reading or communication. Fisher and Frey (2014) claim that vocabulary is not a stand-alone ability, however it is instead the foundation of a language's literacy. Vocabulary refers to a lexicon or phrase of terms that people use for everyday and substantive communication, rather than a single unit of word and context (Yoong, et al., 2019). One of the most well-known tools among the students to learn English vocabulary is through games. Various kinds of through game have also been played by English learners such as The Sims. The Sims is one of the simulation games played by students from any level. It is a series of life simulation video games created by Maxis and released by Electronic Arts. Healey (1999) proposes the use of simulation games could improve reading skills to the learners of EFL adult learners. The games in The Sims have various expansion packs and versions that can introduce this gameplay style. The Sims series can be self-expressing because the players create virtual people called "Sims" who can live everyday life like normal people. The Sims games can help direct their mood and delight them. The players can either place their Sims in pre-constructed homes or build them themselves.

Numerous studies investigating games as a tool to learn English vocabulary have been conducted. For example, an early study conducted by Zou et al., (2019) has found that with the rapid advancement of educational technology, game-based learning is establishing itself as an area with significant potential, and interactive game-based vocabulary has attracted growing interest from language learners, educators, and researchers. Another study from Sundqvist and Wikstrom (2015) was conducted to see there was a connection between out-of-school digital gaming and L2 Vocabulary learning measures and evaluation results in school.

In addition, a study by Sylven and Sundqvist (2012) was conducted to find the correlation between L2 English vocabulary proficiency and the frequency of gaming. The study found that frequent gamers achieved better in vocabulary compared to infrequent gamers, who was better than non-gamers. For students, games are one of the most appealing things. The students will learn everything to know English without

even realizing it by playing game. Students who learn through games, such as The Sims, may not feel like learning, however they get new knowledge after learning through games. Another study exploring The Sims in language learning found that there was a significant improvement in students' vocabulary knowledge after being exposed to The Sims (Ranalli, 2008). Arjoranta (2009) suggests that simulation games like The Sims, which feature realistic animation, complex scenarios, and incredible interactivity, may be able to provide context-rich, cognitively challenging virtual environments for language learning.

Although many studies have been conducted on games and English language learning, the research focuses on the qualitative study of The Sims and vocabulary learning is still limited. Therefore, the current research focusing on the investigation of the use of The Sims simulation gameplay and students' vocabulary skill is urgent to carry out.

1.2.IDENTIFICATION OF THE PROBLEM

I have several challenges or problems related to vocabulary learning, such as:

1. I find it difficult to concentrate on learning vocabulary for an extended time because of less motivation.
2. I am unsure of the best practices in vocabulary learning and do not know where to start when forming an instructional focus on word learning.
3. I have difficulties comprehending and remembering the meaning of English words.

1.3.LIMITATION OF THE PROBLEM

Based on the problem's identification and practical constraints, the present study will only focus on *The Sims* as authentic simulation games in the form of The Sims gameplay and vocabulary learning.

1.4.FORMULATION OF THE PROBLEM

This present study attempts to answer the following question: How authentic computer simulation games as online informal learning could help English language learners to build her vocabulary mastery?

1.5.OBJECTIVES OF THE STUDY

Therefore, this current study attempts to investigate how authentic computer simulation games as online informal learning could help English language learners to build her vocabulary mastery.

1.6.SIGNIFICANCES OF THE STUDY

Practically, the results of this study will bring benefits for:

1. For the researcher when playing The Sims
 - a. For me, vocabulary skills would be improved indirectly.
 - b. The aim is to develop an interest in me by using The Sims gameplay to learn vocabulary because the process is more engaging and enjoyable.
 - c. I may be more interested in studying vocabulary without being pressured or compelled to do so.
2. For other researchers to provide additional information to those other researchers interested in conducting further research on the related field.
3. For English teachers to consider using games as one of the ways for learning vocabulary.

CHAPTER II

LITERATURE REVIEW

2.1. Vocabulary Learning

Vocabulary as a component could be a helpful tool for improving all English skills. Students could not communicate with foreign people, read English literature, or write English literature if they lacked vocabulary. Hornby (1995) defined vocabulary as a list of words with their meanings; vocabulary is the total quantity of words in a language. Meanwhile, Ur (1996, p. 60) said, "Vocabulary can be described as words that can be taught in a foreign language." According to Richards (2002), the primary component of language proficiency is vocabulary which forms the foundation to how learners speak, listen, read, and write well. In addition, Diamond and Gutlohn (2006) have defined vocabulary as "the knowledge of words about meanings of the words." Vocabulary is essential for learning a language (Schmitt, 2008). In addition, Dwyer (2009) explains that new vocabulary can benefit learners since it can help them speak and listen more effectively. Harmer (1991) proposes two types of vocabulary, there are: (1) the words those native speakers begin to understand but rarely use in reading or listening are referred to as receptive vocabulary; and (2) while the words that are commonly utilized in speaking or writing are referred to as productive vocabulary.

Vocabulary learning needs a process. Nakata (2006) says that vocabulary learning is a process that requires time, practice, and repetition to learn vocabulary. Vocabulary learning gives students the discipline to memorize new vocabulary and store it in their long-term memory. In addition, Tseng and Schmitt (2008) propose a three-phase model of motivated vocabulary learning. Both Tseng and Schmitt (2008) derive their model based on Dornyei (2001) who mentioned that it is important for the students to be motivated in language learning. Those phases are:

1. Preactional, in preactional as choice motivation is formed.
2. Actional, this phase can convey and form the achievement of initial motivation further sectioned into three stages:
 - a. self-regulating capacity in vocabulary learning,
 - b. strategic vocabulary learning involvement, and
 - c. mastery of vocabulary learning tactics.

3. Postactional, the postactional phase is where the learning process is evaluated and includes vocabulary knowledge and post appraisal of vocabulary acquisition strategies.

2.2. Informal Learning

a. Definitions

Most simulation game studies place themselves in informal learning (Peterson, Wang, & Mirzaei (2018). Lightbown and Spada (2013) as an informal situation in which language is supplied spontaneously, for as on the work or in the streets, through casual conversations and encounters with native speakers of the target language. In addition, Sockett (2014) defines informal learning as a common occurrence, and identifying activities like listening, playing the games or social networking might reveal nothing about the dynamics of such occurrences in the learner. The word "informal learning" is used to explain how exposure to English outside of the classroom can bring to language acquisition. The concept that learning can take place outside of the classroom is not new. Cross (2006) says that informal learning is the unofficial, unplanned, impromptu method people learn to perform their jobs. This informal learning can also be done in both online and offline context.

In terms of online informal learning, activities around online computer games have many benefits for language learning. Online computer games could be used as a means of encouraging social interactions and partaking in collaborative problem solving and networking among peers Kuure (2011). Jurkovič (2018) claims that there is a reason why language learning apps are not used by the participants, it is because the participants learn the language by listening to music, playing games, and watching films. The participant is learning language without realizing and the participant thinks that they should learn language using this method. One of the ways that learners can do to master English informally is through playing digital games.

b. Phases of Online Informal Learning

Socket (2013) reported the seven phases of online informal learning, including:

1. Establishing joint attention through a focus on a task, the students often pay attention to meaning rather than form, and the purpose of this informal is

communication. This learning usually occurs through discussions or negotiations that acquire new vocabulary.

2. Understanding the communicative intentions: focus on meaning, the students can learn the importance of communication and master to respond appropriately.
3. Forming categories: a task management tool, this phase is the same as the second phase, which has the same achievement in communication.
4. Detecting patterns: exposure to real language in a real context, students should know how their language has meaning, which can vary with the level of communication.
5. Imitation: interaction that mirrors partner discourse, someone who says the interlocutor will influence something, and it is conducive to understand this change is learning in progress.
6. Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English. They are aware of the new structure.
7. Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks. Informal learning is described as learning English in which the process is encouraged to communicate with other language learners.

c. Incidental learning

According to Nadler (1982), incidental learning is the process of learning from experience, living, and adapting to our environment. Incidental learning is a subset of informal learning. Informal and accidental learning is the process people have the need, motivation, and learning opportunity. According to Marsick and Volpe (1999), informal learning can be described as follows:

- It includes daily activities.
- An internal or external jolt triggers it.
- It is not highly conscious.
- It is haphazard and influenced by chance.
- It is an inductive process of reflection and action.
- It is linked to the learning of others

2.3. Authentic Computer Simulation Games and Vocabulary Learning

Authentic simulation games are the media used to describe simulation games, like The Sims. The game focuses on the characters' lives, who eat, interact with others, work, play, and rests with American life Miller & Hegelheimer (2006). Learning vocabulary can be used with media. Media can be a tool for teaching the learning process and can be used to support the student's learning process. Kemp (1977) said that two types of media could be used to teach or learn vocabulary, i.e., 1) real object media and 2) simulated media. Since this research focused only on simulated media, real object media is not discussed here.

Quizzes, role plays, and simulation games are examples of simulated media. Games might be a great way to start and learn vocabulary. It is an activity that gives the players enjoyment. Some rules support the game. One example of simulated media in games is authentic computer simulation games. These simulation games create the real or imaginary contexts used as learning media to solve problems and complete missions in simulation situations (Khenissi et al., 2016; Reiners & Wood, 2015). A simulation gamer is a player who represented in a character and meets the needs of the figure as in real life but in virtual reality. There were a variety of games included, including simulation games (e.g., The Sims, Restaurant City, etc.) and role-playing games (e.g., World of Warcraft and Call of Duty) Sylven and Sundqvist (2012). According to Mohsen's (2016), the students playing as surgeons and performing surgery on patients can learn vocabulary.

Simulation games can make the students more interested in the lesson. The context of the simulation game makes learning vocabulary easy for the students. One of the examples of simulation games is *The Sims*, a best-selling computer simulation game that allows the creation of a virtual family. *The Sims* is a real or imagination contexts games used as learning media to solve problems and complete missions in simulation situations (Khenissi et al., 2016; Reiners & Wood, 2015). However, *The Sims* games are less used for learning vocabulary in the classroom.

2.4. The Sims as the game to improve vocabulary skills

A popular life simulation game is The Sims. More than fourteen years ago, they described how the original The Sims version simulated a digital Kline et al. (2003). It is one of the best-selling video games, with over 175 million copies sold worldwide. The Sims 4 is a new edition of the game debuting in September. The Sims

games are essential "sandbox" experiences because they don't have clear objectives (except for some later expansion packs and console versions that introduced this game-play style). The "Sims" comprises virtual characters that the player develops, houses, and helps control their emotions and desires (Croal, 2002). Players can use pre-built homes or build their own for their Sims to live in. The player's ability to interact with their Sims was improved with each next expansion pack and game in the series (Electronic Arts, 2014). This game shows your life opportunities and how things can work out for you. The Sims simulation game replicates daily life from a Western perspective in an incredibly realistic way and can be played in various creative ways.

The Sims games have many benefits to learning vocabulary in various ways. It provides students with a fun and relaxing learning environment. The Sims game has a strategy and planning game that is fun. This game will create a space to learn vocabulary and sentences daily. Players interact with peers to support each other while playing The Sims, and the verbal and written repetitions aid vocabulary learning (Yudintseva, 2015). Therefore, The Sims is a game that can be a fun way to expand and contextualize vocabulary acquisition by allowing players to repeat phrases in context. This study shows that imagery, repetitions, contextual hints, and interaction are all effective ways of acquiring vocabulary.

a. Stages in The Sims

The first stage is the 'Create-A-Sim' tool, in which you must create your household. You can change the appearance of the various characters in your home by choosing their skin tone, clothing, body language, personality qualities, and a variety of other things. Secondly, I've decided to create a character. There is no need for money in this initial stage because all clothing and accessories are available for free wear. The second step requires players to purchase a home to live in.

Every household starts the game with 20.000 Simoleons, equivalent to 20.000 euros. Simoleons are virtual money utilized in the game. This cash is required to begin the game and purchase a property. You can purchase a vacant lot or a prefabricated home that is furnished. Players then move on to the third stage of the game, where the action begins and the significance of money kicks in.



Figure 2. Creating my character



Figure 2. 1 Buying a property

b. Money in daily life

The third stage is when the gameplay happens and where the concept of consumption plays a big role. There are many points in the game where having money is essential. I have chosen to discuss the three most crucial game staying alive, developing skills and socializing.

Staying alive: Needs

Although it isn't stated directly, the game's main objective is probably to survive. You must restart the game and create a new household if all your characters die. Must create a new family. It means you failed. Six needs will drain and put

stressful moods on your character when nearly depleted: bladder, hunger, energy, fun, social, and hygiene.



Figure 2.2 The needs of a character

Socializing

Interacting with other characters is the third aspect of money's role in a situation. While making friends is optional, one of your characters must be social. But it's interesting to note that the conversational options must rely on your character's abilities. And as I mentioned before, it is nearly impossible to master these abilities without spending money on consumer items.



Figure 2.3 A conversation in The Sims

2.5. Review of Relevant Studies

Miller and Hegelheimer (2006) found *The Sims* an authentic simulation game to improve vocabulary learning. Ranalli (2008) used same game and have benefit vocabulary learning through game. Numerous studies from i.e., Sundqvist (2009), Sylven & Sundqvist (2012) analyzed positive associations between playing games and L2 proficiency, especially in terms of vocabulary, and was conducted to find the correlation between L2 English vocabulary proficiency and gaming frequency. Investigating simulation games as a tool to learn English vocabulary have been conducted. Furthermore, simulation games have different types that appear to provide a variety of language learning situations. The students will learn anything they need to know without realizing it by playing games. Students who learn through games, such as *The Sims*, may not feel like learning, but it is like relying solely on them to obtain knowledge. Another survey from Sundqvist and Wickstrom (2015) pointed out a connection between out-of-school gaming and L2 Vocabulary learning measures and evaluation results in school.

Zou et al., (2019) Even though the boys have been more adept or apt than the girls, therefore they choose to engage in more L2 gaming. Mobile phones and digital games are the most popular devices on smartphones, but the participants were university and elementary school EFL learners. Games are one of the most exciting things for students and found that with the rapid growth of educational technology, game-based learning is establishing itself as a good topic, and interactive game-based vocabulary has piqued the interest of language learners, educators, and academics.

2.6. Theoretical Framework

As previously stated, English language learners should have mastered vocabulary. Vocabulary is one of the most critical aspects of acquiring English. If students do not master vocabulary, they will not be able to master the four skills of English: listening, reading, speaking, and writing. In general, this study focuses on learning vocabulary using games as the main topic. Meanwhile, this self-narrative study used the constructs from Tseng and Schmitt (2008) that have three phases of vocabulary learning, and constructs from Sockett (2013) have seven phases of Online Informal Learning.

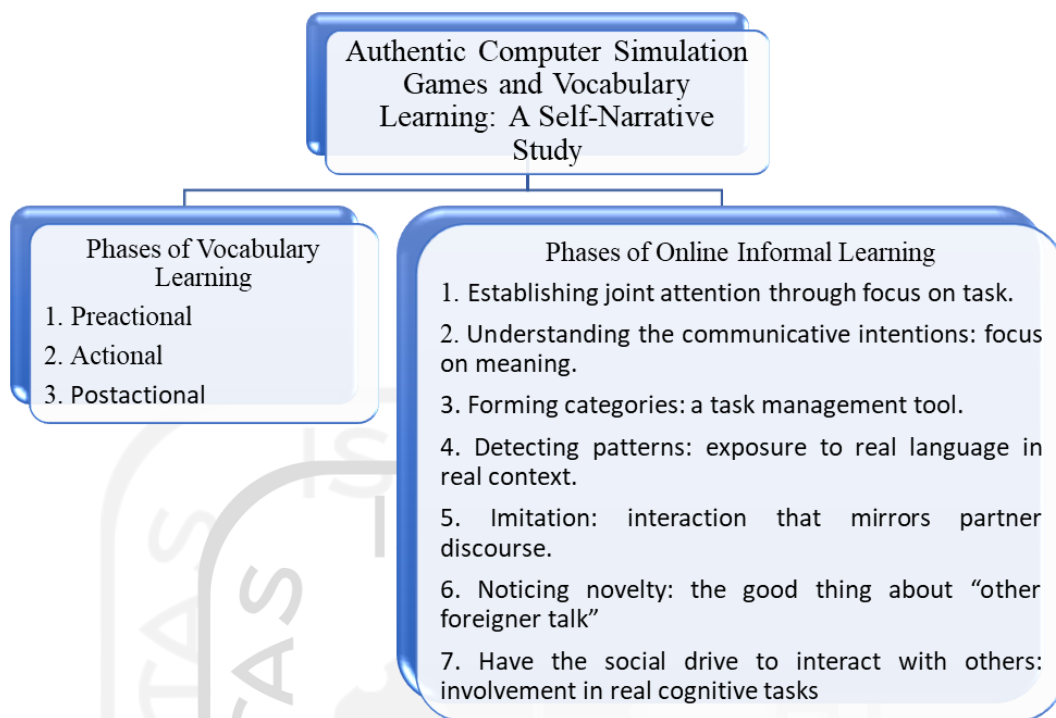


Figure 2. 1 Phases of Vocabulary Learning (Tseng and Schmitt, 2008) and Phases of Online Informal Learning (Sockett, 2013)

CHAPTER III

RESEARCH METHODOLOGY

3.1. RESEARCH DESIGN

This study employed qualitative research with an exploratory case study. An exploratory case study explores the story of English language learners as the respondent. An exploratory case study explains how or why a condition developed (e.g., how or why some sequence of events occurred or did not occur) Robert (2009). This chapter would focus on one type of exploratory research: the exploratory case study. A qualitative method was chosen because this study aims to provide insight into vocabulary through games.

3.2. PARTICIPANTS AND SETTING

There was one participant in this study who was the researcher herself. This study investigated Authentic Computer Simulation Games and Vocabulary Learning. The researcher was the participant of an exploratory case study that involved learning vocabulary through The Sims games. Previously, I did not know there was a game like The Sims, I just found out about this game because of my school friend. Then, I was interested in this *Sims game*. Finally, I found out about it on the YouTube platform. After I watched The Sims video game, I asked my parents to install The Sims game, and I installed The Sims 3 game. Currently, The Sims games have 4 series, that is The Sims 1, The Sims 2, The Sims 3, and The Sims 4. I have been playing The Sims game since I was in 5th-grade elementary school. My feelings when playing this game are a little confused because the game The Sims uses English.

3.3. DATA COLLECTION TECHNIQUE AND INSTRUMENTS

In this study, the data were collected through a diary and some other documents such as photos or screenshots that document the process of the researcher in playing the *Sims* games. In the diary, the researcher uses Barkhuizen (2008) diary template to focus on the content. Pre-actional the data in the form of stories in the past with using diary data. When I was in elementary school, I had difficulty learning Vocabulary. Then, I tried to play The Sims, and I chose the role, character, hobby of me. While playing The Sims, I interact with the computer. They are talking from small talk until deep talk. I played The Sims game on my laptop, and I played the games for two hours

or maybe more. After several tries, I started to feel the impact. At the same time, I realized that my Vocabulary was getting better when I played the game. Now, I am learning Vocabulary through the game The Sims. I found new Vocabulary, and I can easily understand new Vocabulary. What I can do well when I play games to learn Vocabulary. However, when I play The Sims game, I still have problems. I want to be able to solve this problem. In the future, I want to use The Sims game to learn Vocabulary. I have an illustration that I can also do. I would know that I have learned enough Vocabulary when I learn Vocabulary through playing the game The Sims is important to me. That's the end of my story.

Each template consists of seven or eight sentence starters organized in such a way that the researcher would determine the direction of the story. The diary was attached in the appendix.

<p>Story 1</p> <p>My Vocabulary Learning Story</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. What game do you play? 2. What role, character, hobby, etc. do you take? 3. With whom do you interact? 4. What topics do you usually have to interact with other players? 5. Where do you usually play The Sims game? 6. How long do you play The Sims game? 7. Do you think learning The Sims can help you build your vocabulary mastery? If so, in what way? 8. Please write anything about learning vocabulary through playing The Sims game.
--

Figure 3. 1 My Vocabulary Learning Story 1

<p>Story 2</p> <p>In the past</p> <p>When I was in elementary school_____. I had difficulty in learning vocabulary_____.</p> <p>Then, I tried to play The Sims game_____. And I chose the role, character, hobby, etc of me_____.</p> <p>While playing the game, I interact with the computer_____. They are talking</p>
--

from small talk until deep talk_____. I play The Sims game on my laptop_____. I played the games for two hours or maybe more_____. After several tries_____. I started to feel the impact_____. While I realized that my vocabulary was getting better when I was playing the game_____.

Now

Now, my vocabulary learning through The Sims game is_____. I found the new vocabulary_____. Also, I can easily understand the new vocabulary_____. What I can really do well when I play the game for learning vocabulary is_____. However, when I play The Sims game, I still have problems with_____. And I would like to be able to solve this problem with_____.

In the future

In the future. I would like to use The Sims game for Vocabulary learning_____. I had an illustration that I will also be able to_____. I will know that I have learned vocabulary enough when I_____. Learning vocabulary through playing the game The Sims is important for me_____. That's the end of my story.

Figure 3. 2 My Vocabulary Learning Story 2

Story 3

Another success story

If you are playing The Sims game, please tell me another story about your successes in learning vocabulary_____

Figure 3. 3 My Vocabulary Learning Story 3

3.4. DATA ANALYSIS TECHNIQUE

Data analysis is an essential part of this research. The data is analyzed using an exploratory case study method. This research used that implemented the theory by Norman Denzin (1989); there are four steps in types of triangulations to analyzing the data using a case study, they are: (1) data triangulation, (2) investigator triangulation, (3) theory triangulation, and (4) method triangulation. Since this research focused only on data triangulation, and theory triangulation, then, investigator triangulation and method triangulation are not discussed here.

1. Data source triangulation, the data are collected using several sampling strategies, at different moments in time, in different social situations (space), and with various characters in The Sims.
2. Theory triangulation, the researchers use some theories to collect and interpret data.

3.5. TRUSTWORTHINESS

In this research, I used a diary as data, and I wrote my own experiences while playing The Sims to learn vocabulary. According to Christoph (2008) exploratory case study research is seen as little more than a first step toward more precise and focused causal research to produce the necessary vocab mastery, and in qualitative research methods have two criteria used to perform research data: validity and reliability. Validity should serve as a clear indication. Reliability is the same as credibility means an internal validity or has confident truth toward the findings. Credibility refers to a match between the researcher as participant experience and verification process to provide data validity.

CHAPTER IV

FINDINGS AND DISCUSSIONS

4.1. FINDINGS

The data I got for this study was from the diary of playing The Sims game written for one month. The diaries summarized my whole activities playing The Sims to find new vocabulary. I have 30 days or about a month to learn new vocabulary by playing The Sims game. After I reflected and reviewed the process of rereading my diary, I did the coding. In addition, I completed some theoretical coding based on the theoretical framework used in this study, as well as content assessments of my diary.

During my 30-day vocabulary learning journey, I created three characters in The Sims. My first The Sims character is Kyleigh, my second The Sims character is Hannah from the Benali family, and my third The Sims character is the Milton family. My first character, named Kyleigh, is a girl who is still a young adult. My character has graduated from high school. Kyleigh's character has to go to college but is hindered by finances. Kyleigh must work first and get his skills to get a scholarship. Kyleigh registers for a job as a teacher. Kyleigh lives in a town near the university, but Kyleigh's place is quiet, and Kyleigh has been labelled an introvert because she is quiet. While playing the character Kyleigh, I found vocabulary in the context of the conversation in the message, and for example, vocab: *haggling*.

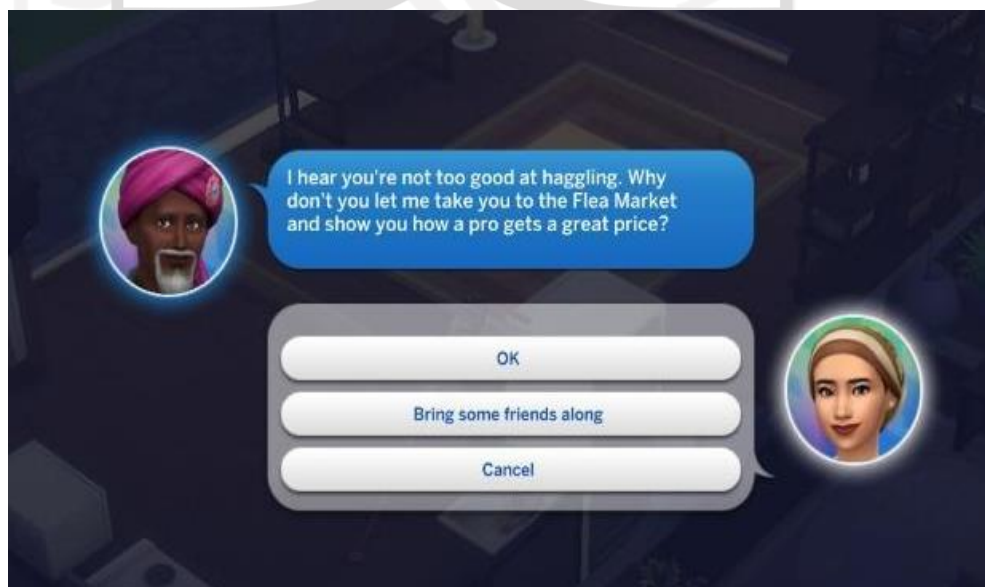


Figure 4. 1 Example of Vocabulary Learning while Playing Kyleigh as the Character

After finding the vocabulary, I immediately played the game again because I wanted to create a new character. I was trying to create a new character named Hannah Lee. Hannah's character is the same as Kyleigh's, a girl who is still a young adult and has graduated from high school. When I first played with Hannah's character, I chose Hannah to live in an apartment. While living in this apartment, Hannah was always disturbed by supernatural beings called "Goblins." I did not know if the apartment had a "Goblin" because I only saw low rental prices. Hannah wants to go to college on a scholarship, but the requirement to get a scholarship is to have skills above level 1. Finally, my character tries to do typing practice to improve her skills. Before enrolling in college, my character worked part-time as a Barista to continue his life. Hannah's character constantly socializes with friends in her apartment environment because I do not want my character to be an introvert. My character is living a decent everyday life like us. I played the character Hannah until Hannah had a husband and one child and played the Benali family until Hannah and her husband died of old age. While playing The Sims, I discovered a lot of vocabulary. Vocabulary that I found at the time in its context in direct conversation and choice of apartment rooms, and examples of its vocabulary *wail and plead*, and *unoccupied*.



Figure 4. 2 Example of Vocabulary Learning while Playing Hannah as the Character



Figure 4. 3 Another Example of Vocabulary Learning while Playing Hannah as the Character

I was trying to create a new character named Max Milton. Max's character is the same age as Hannah's character. I chose the age of all the characters in their young adults so that I can relate their lives. They are college students like me. Max lives in a house on the seacoast, and I immediately click "find a job" for Max, and I choose Max to work as a diver. My character socializes in his home environment during the game because I do not want to be labeled as an introverted character. Max's life is the same as ours; working, traveling, having hobbies, looking for a girlfriend, getting scholarships, etc. However, I didn't register Max for college with Max's character because managing him was a bit difficult. Max has a girlfriend named Becca. Max and Becca are very far in age. At that time, Max was an adult while Becca was still a teenager. Becca works as a gym trainer. Max and Becca's characters are so happy that they have four sons. While playing The Sims, I found a lot of vocabulary. Vocabulary that I found when in the context of direct conversation, and the example of the vocabulary I got was: *ring up customer*.



Figure 4. 4 Example of Vocabulary Learning while Playing Max as the Character

After playing these characters and writing a diary for thirty days, I began to analyze the data. I used qualitative analysis techniques to theme all my diaries and the report. It is proved by myself, who perceived my ability to apply the elements of vocabulary learning (VL), which are pre-actional, actional, and post-actional. The details of the findings are presented in the coding and themes table below:

Table 4.1. Coding

Construct	Features	Coding	Coding Translation
Vocabulary Learning	Pre – Actional	VL/PRE/W1/D1/001	VL: Vocabulary Learning PRE: PRE - ACTIONAL
	Actional	VL/ACT/W1/D1/001	ACT: ACTIONAL
	Post - Actional	VL/POST/W1/D1/001	POST: POST ACTIONAL -

Online Informal Learning	Establishing joint attention through a focus on a task	OIL/ESTA/W1/D1/001	OIL: Online Informal Learning ESTA: Establishing joint attention through a focus on a task
	Understanding the communicative intentions: focus on meaning	OIL/UND/W1/D1/001	UND: Understanding the communicative intentions: focus on meaning
	Forming categories: a task management tool	OIL/FOR/W1/D1/001	FOR: Forming categories: a task management tool
	Detecting patterns: exposure to real language in a real context	OIL/DET/W1/D1/001	DET: Detecting patterns: exposure to real language in a real context
	Imitation: interaction that mirrors partner discourse	OIL/IMI/W1/D1/001	IMI: Imitation: interaction that mirrors partner discourse
	Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English	OIL/NOT/W1/D1/001	NOT: Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English
	Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks.	OIL/SOC/W1/D1/001	SOC: Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks.
		W1: Week 1 D1: Diary 1 001: Sentences in line 1	

After completing the theoretical codification, I analyzed the possible themes in the data. I coded the data based on the two themes, i.e., vocabulary learning and online informal learning, as seen in the following table.

Table 4.2. Codifying themes

Construct	Themes	Sub-Themes	Sample
Vocabulary Learning	Vocabulary Learning	Pre – Actional	(VL/PRE/W1/D1/006)
		Actional	(VL/ACT/W1/D1/002)
		Post – Actional	(VL/POST/W1/D5/012)
Online Informal Learning	Online Informal Learning	Establishing joint attention through a focus on a task	(OIL/ESTA/W1/D1/006) (OIL/ESTA/W3/D15/003) (OIL/ESTA/W4/D22/004)
		Understanding the communicative intentions: focus on meaning	(OIL/UND/W1/D3/007) (OIL/UND/W2/D12/007) (OIL/UND/W3/D15/005) (OIL/UND/W4/D22/005)
		Forming categories: a task management tool	(OIL/FOR/W1/D4/004) (OIL/FOR/W2/D8/010)
		Detecting patterns: exposure to real language in a real context	OIL/DET/W2/D8/012 OIL/DET/W3/D17/009
		Imitation: interaction that mirrors partner discourse	OIL/IMI/W2/D13/018 OIL/IMI/W3/D16/010 OIL/IMI/W4/D29/005
		Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English.	OIL/NOT/W2/D14/014 OIL/NOT/W3/D17/006 OIL/NOT/W4/D23/003
		Have the social drive to interact	OIL/SOC/W4/D23/004

with	others:	W1: Week 1
involvement in real	D1: Diary 1	
cognitive tasks	001: Sentences in line 1	

From 30-days of playing The Sims, I acknowledge that my vocabulary learning was constructed through three phases: 1) pre-actional, 2) actional and 3) post - actional, these three phases helped me improve my vocabulary. At the same time, I also learn those new words implicitly through seven phases of online informal learning: 1) Establishing joint attention through a focus on a task, 2) Understanding the communicative intentions: focus on meaning, 3) Forming categories: a task management tool, 4) Detecting patterns: exposure to real language in a real context, 5) Imitation: interaction that mirrors partner discourse, 6) Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English, 7) Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks. The data analysis found that throughout my vocabulary learning journey using The Sims, the most prevalent stages of vocabulary learning and online informal learning that I went through were *actional* and *detecting pattern* stages. These two sub-themes were displayed in these transcripts.

However, the mood of sims characters can change. Therefore, I found a lot of new vocabulary from the mood of my character.

(VL/ACT/W1/D4/008)

The data marks the results of learning vocabulary experienced by me. The transcript (VL/ACT/W1/D4/008) explains that this diary is at the Actional level in the first week and on the fourth day. It means that I got the knowledge from Actional to learn vocabulary in the first week of my learning journey.

Pet owners will automatically go to the check-in podium. After they check in, pet owners will give a rating for the clinic.

(OIL/DET/W2/D13/015)

Meanwhile, the data shown above also indicates that I am adequate in the results of learning vocabulary that I have experienced myself. In the transcript

(OIL/DET/W2/D13/015), I acquired new vocabulary at the Detecting patterns level: exposure to real language in a real context where I as the vet communicate with pet owner checking their pet health and then at the end the pet owners give rating to the clinic. Here, during the interaction, I was exposed to the language used in real context, i.e., pet clinic, and I also found the different words but have the same meanings, for example: *forlorn*, *woozy*, and *pleasant*.

In terms of vocabulary learning, the stages that I have passed can be described from these parts of my diary. I started the pre-actional stage in Week 1, then moved to actional and post-actional in Week 1 until Week 4. Every Sunday, there are always pre-action, action, and post-actional levels. I played different characters for almost every time I played The Sims, so the story would also be different in each week.

At the same time, I also learned vocabulary through these seven stages of online informal learning, seen from Week 1 to Week 4. I started the Establishing joint attention through a focus on a task. The students often pay attention to meaning rather than form, then move to Understanding the communicative intentions: focus on meaning, Forming categories: a task management tool, Detecting patterns: exposure to real language in a real context, Imitation: interaction that mirrors partner discourse, Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English, and Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks. The online informal learning stage is very gradual; not all of these stages are in every day, but there are sections every Sunday. At this stage, all levels are different in the diary.

4.2. DISCUSSIONS

The Sims Gameplay and Motivated Vocabulary Learning

We need a process for learning vocabulary. Tseng and Schmitt (2008) propose three processes in relation to motivated vocabulary learning: pre-actional, actional, and post-actional. In terms of motivated vocabulary learning, Dornyei (2001) mentioned that it is important for the students to be motivated in language learning. Dornyei also proposed the techniques that could be done by the teachers to motivate their learners, for example by involving students’ interests to make them more motivated. Thus, it is not only the teachers, but the learners can also motivate themselves when learning language, including learning vocabulary.

This finding is revealed quite clearly from the results of writing diaries from the results of the coding process. During my 30-days of vocabulary learning journey, I also experienced the development of my new vocabulary. Thus, the results of each week were different from one another. First, the pre-actional stage was in The Sims gameplay. This domain-specific finding revealed that the researcher had a positive reaction to involving The Sims as vocabulary learning. This process is found in my diaries; for example, in the first week, on the first day that I found a few new words. On the first day of playing The Sims game, Second, the actional stage was in The Sims gameplay. This process is often found in diaries, for example, in the first week of the third day. I started playing The Sims in the actional stage by creating my character. Third, the post-actional stage was also in The Sims gameplay. This process was also found in my diary; for example, when the Sims character tries to renovate the house in the first week of the fifth day. The experience of playing different Sims characters affected how I found new vocabulary by carrying out the three processes. All of the data above are the results of my learning vocabulary experienced by myself. The data shows that I found a lot of new vocabulary while playing The Sims game and writing in a diary.

While playing the Sims four games, I found a little new vocabulary.
(VL/PRE/W1/D1/006)

The data shown marks the results of learning vocabulary experienced by me. The transcript (VL/PRE/W1/D1/006) explains that this diary is at the pre-actional level in the first week and on the first day. It means I found new vocabulary in this pre-actional level to learn vocabulary.

While playing The Sims game, my Sims characters start their daily lives as humans in the real world.
(VL/ACT/W1/D3/004)

Meanwhile, the data displayed finds the results of learning vocabulary experienced by me. In the transcript (VL/ACT/W1/D3/004), this diary is at a different level or the Actional level on the same week but unlike on the third day. It means I found new vocabulary at this Actional level to learn vocabulary.

The skill level has started to be good, and it is possible to get a scholarship.

(VL/POST/W1/D5/012)

Then, the data shown is also different, this found the results of the vocabulary experienced by me. The transcript (VL/POST/W1/D5/012) explains that this level is at a different level. This level is the post-actional level, where I would carry out a learning process that was evaluated from the results of the stories in their diaries. In the learning process, I look for new vocabulary by playing the game The Sims. After finding a new vocabulary and playing for an hour, I immediately wrote down my activities and was evaluated.

The Sims Gameplay to Learn English Vocabulary

This study narrates the life experience of a student learning new vocabulary by playing The Sims game. In the online informal learning stage, there are seven phases. By considering the theory from Sockett (2013), there are seven phases of online informal learning in this theory, such as: 1) Establishing joint attention through a focus on a task, the students often pay attention to meaning rather than form, and the purpose of this informal is communication; 2) Understanding the communicative intentions: focus on meaning; 3) Forming categories: a task management tool; 4) Detecting patterns: exposure to real language in a real context; 5) Imitation: interaction that mirrors partner discourse; 6) Noticing novelty is the good thing about “other foreigner talk” and communicating with others using English; and 7) Have the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks. The seven phases have different meanings in each of my diaries. Sockett, (2014) defines informal learning as a common occurrence, and identifying activities like listening, playing the games or social networking might reveal the dynamics of such occurrences in the learner. The word "informal learning" is used to explain how exposure to English outside of the classroom can bring to language acquisition. Sockett (2011) mentions that in many western countries, informal learning is applied mostly through online activities. From my experience in playing The Sims, on the third day of the first week, my character has already intended to socialize.

After doing missions, my character tries to play out of the house to socialize.

(OIL/ESTA/W1/D3/006)

From the data above, the results of learning vocabulary are experienced by me. The transcript (OIL/ESTA/W1/D3/006) explains that this diary is in informal online learning with the level of Establishing joint attention through a focus on a task in the first week and on the third day. I found new vocabulary at the Establishing level to learn vocabulary. This finding confirms Sockett (2013) who explained that in this stage, the purpose is to communicate with others. My character attempted to build communication by socializing with other characters in the game.

My sims character works as a military man, and I try to get acquainted with the "military introduction."

(OIL/UND/W1/D7/005)

The data above shows the result that learning vocabulary is experienced by me. The transcript (OIL/UND/W1/D7/005) explains that this diary is at the level of Understanding the communicative intentions: focus on meaning where I have found new vocabulary at this level in the first week and on the seventh day. It means that you can find new vocabulary to learn at this level. If our character wants to have many friends, we must get to know him first. There were many articles at the time of acquaintance, such as: *Friendly Introduction*, *Funny Introduction*, and *Polite Introduction*. However, suppose your character works as a soldier. In that case, we can see another word for acquaintance, namely *Military Introduction*, where this greeting can only be used for characters who work as soldiers. While playing, I tried to get acquainted with "*Military Introduction*," and it turned out that my character was respectfully introduced to him. This finding is in line with Sockett (2013) explained this stage, the master to respond appropriately.

Arriving at the gym, I immediately directed my sims character to get introduced with people around the gym. After the introduction, I directly led my sim's character to the gym equipment for exercise.

(OIL/FOR/W2/D8/010)

The data above shows the results of my vocabulary experiences me. The transcript (OIL/FOR/W2/D8/010) explains this diary Forming categories: a task management tool. When I'm playing my character at this level, sometimes I don't understand some of the vocabulary. However, I try to understand the context and respond to the people around me. It means that I can find new vocabulary to learn at this level. This finding confirms Sockett (2013) who explained that in this stage, the same as the second phase, which has the same achievement in communication.

A personal gym trainer was provided in this place, and my sims character asked the trainer to become a personal trainer.

(OIL/DET/W2/D8/012)

The data above shows that learning vocabulary is experienced by me. The transcript (OIL/DET/W2/D8/012) explains that the diary is at the Detecting patterns level: exposure to real language in a real context. At this level, my character is watching tv alone, suddenly the child of the character joins watching tv then the child invites to communicate and my character answers the communication. My character knows patterns for communication in real-life contexts. I discovered new vocabulary at this level in the second week and on the eighth day. It means that I can find new vocabulary to learn at this level. This finding agrees with Sockett (2013) that has mentioned exposure to real language in a real context.

After I greet the pet owner, there will be an option for them to agree to conduct an examination of their pet or not.

(OIL/IMI/W2/D13/018)

In addition, the data above shows the results that learning vocabulary is experienced by me. The transcript (OIL/IMI/W2/D13/018) explains that this diary is at the level of Imitation and is in line with what Sockett (2013) mentioned as the interaction that mirrors partner discourse. My Sims character was a veterinarian. She greets the pet owner and gives them medication options for their pet. During this conversation, sometimes my character reuses the expressions uttered by the pet owner such as "She should be feeling much better now!". I have found new vocabulary at this

level within the second week and on the thirteenth day. It means that at this level you can find new vocabulary to learn.

The other sim characters can choose what treatment would be given to their sick pet (basic treatment, expensive treatment, or decline treatment) and explain those treatments to the pet owners.

(OIL/NOT/W2/D14/014)

Meanwhile, the data above shows that I learned vocabulary by myself. The transcript (OIL/NOT/W2/D14/014) explains that this diary is at the Noticing novelty level. My character explains to the pet owner that the animal is sick, then my character gives options for the animal's care. Starting from primary care, expensive treatment, or refuse treatment, tailored to the pet owner's budget. This pattern is the same as Sockett (2013) mentioned as a good thing about "other foreigner talk" and communicating with others using English.

As shop owners, our sims characters have tried to interact with potential buyers so that they can buy goods in our shop faster.

(OIL/SOC/W4/D23/004)

The data above shows the result that learning vocabulary is experienced by me. The transcript (OIL/SOC/W4/D23/004) explains that this diary has the social drive to interact with others: involvement in real cognitive tasks. My character has a clothes shop. At the clothes shop, the buyers came, and then my character started to interact with the buyers because my character is the shop owner. If my character only relies on her employees, the buyer was dissatisfied with her service. Therefore, she herself interacted with the buyer. From this finding we can see that my character is now involved in real cognitive tasks, which is the last stage of online informal learning from Sockett (2013).

The Sims is not the best choice to learn English vocabulary informally

Though some time I faced problems when playing The Sims, I decided to play it soon as my choice to learn English vocabulary informally. The problem that I faced

includes when I played The Sims game for an hour and only found a few new words. Not only did I rarely find the new vocabulary, but sometimes I found it difficult when the vocabulary had no meaning in Bahasa or the meaning in another language. I solved the problem by adding time to playing the game The Sims, so I could find lots of new vocabulary and look for vocabulary that has meaning in Bahasa.

As I mentioned before, The Sims is not the best choice, however this game helped me in learning vocabulary since we can see that technology is growing fast at this time, and in the future. In the future more games would be better than The Sims. Learning English can be anywhere, not only in books but in a game students can learn. For example, through The Sims, I could even learn reading, writing, and vocabulary at the same time. Throughout this study, while playing The Sims, I have learned quite a lot about English vocabulary. This is in line with the previous studies. A number of researchers have agreed that gaming could have a positive relationship with the learners' English ability. According to Sundqvist (2009), he analyzed positive associations between playing games and L2 proficiency, especially in terms of vocabulary. Furthermore, a study by Sylven and Sundqvist (2012) was conducted to find the correlation between L2 English vocabulary proficiency and gaming frequency. Another survey from Sundqvist and Wickstrom (2015) pointed out a connection between out-of-school gaming and L2 Vocabulary learning measures and evaluation results in school.

Dwyer (2009) explains that new vocabulary can benefit learners since it can help them speak and listen more effectively. Healey (1999) proposes the use of simulation games could improve reading skills to the English learners. One example of research specifically conducted to investigate The Sims was from Ranalli (2008) who employed The Sims to learn English vocabulary, and it showed that there was a significant improvement in students' vocabulary knowledge after being exposed to The Sims. Arjoranta (2009) claims that simulation games like The Sims, which feature realistic animation, complex scenarios, and incredible interactivity, may be able to provide context-rich, cognitively challenging virtual environments for language learning. Therefore, this is also what I experienced while playing The Sims.

Lifetime Frame

The lifetime frame explains that the researcher describes the process itself at the time of learning vocabulary by playing The Sims game in the past, present, and future.

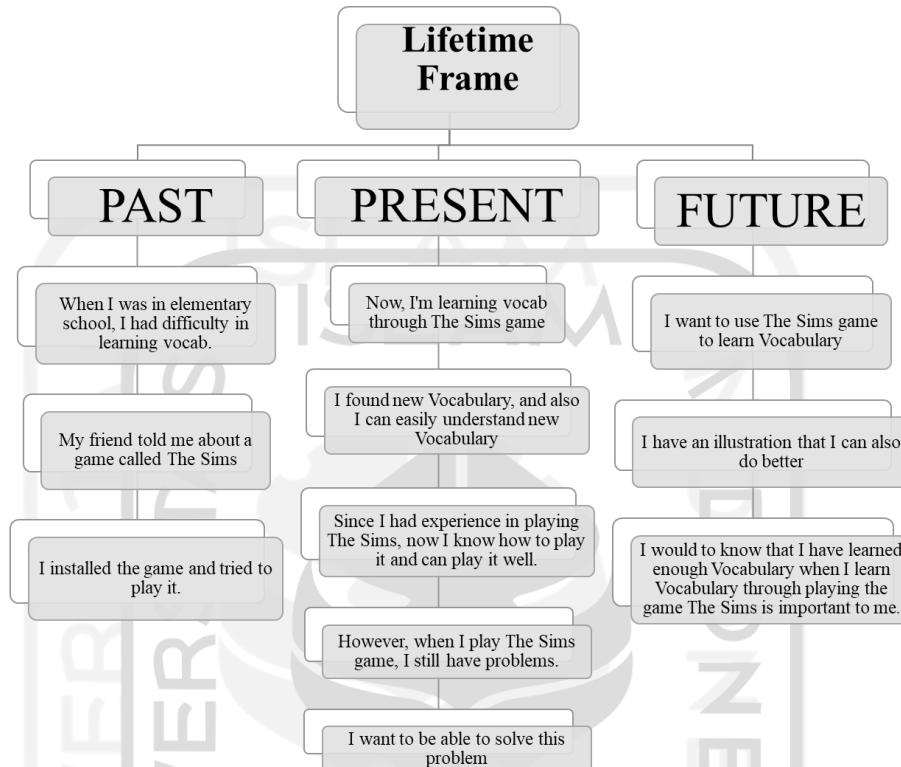


Figure 4.5. Lifetime Frame

CHAPTER V

CONCLUSION AND SUGGESTION

5.1 Conclusion

This study aims to investigate authentic simulation games and vocabulary learning with an exploratory case study. Exploratory case study research is seen as little more than a first step toward more precise and focused causal research to produce the necessary vocab mastery. Vocabulary as a component could be a helpful tool for improving all English skills. The findings revealed that I had been playing The Sims game to learn vocabulary since I was in 5th-grade elementary school. The data I got for this study were from the diary of playing The Sims game written for one month, and about a month of playing The Sims game to learn new vocabulary with three characters. After I played these characters and wrote a diary for thirty days, then I began to analyze the data. It is proved by myself, who perceived my ability to apply the elements of vocabulary learning (VL); which are pre-actional, actional, and post-actional. This study narrates the life experience of a student learning new vocabulary by playing The Sims game. Based on the results of the data showing what happened to me in the past and what happened after I did play The Sims. The Sims is not the best choice, however this game helped me in learning vocabulary.

5.2. Suggestion

The suggestions are given to me as an English learner, for other English teachers, and for other researchers.

1. Suggestion for myself as an English Learner

By using The Sims game, I can increase my vocabulary skills. I suggest the students learn vocabulary using simulation games because the process is more exciting and enjoyable.

2. Suggestion for the Teacher

Teachers should provide opportunities and handling to students to better understand the material. Teachers could allow students to play games to learn English, but outside of school, because the teacher gives recommendations to learning English on simulation games. Teachers can also teach students to learn vocabulary through

simulation games like The Sims. This study suggests to other teachers to allow students to play games to learn English to be happy in learning.

3. Suggestions for other researchers

This study provides additional information for other researchers interested in conducting further research in related fields, especially learning vocabulary using simulation games or gameplay. This study provides researchers with additional research findings in terms of the benefits of using The Sims game in vocabulary learning.



REFERENCES:

- Mohsen, M. (2016). The use of computer-based simulation to aid comprehension and incidental vocabulary learning. *Journal of Educational Computing Research*, 54(6), 863-884.
- Arjoranta, Jonne. (2009). Defining Role-Playing Games as Language-Games. University of Jyväskylä Finland Brown, J., Collins, A., & Duguid
- Barkhuizen, G., & Wette, R. (2008). Narrative frames for investigating the experiences of language teachers. *System*, 36(3), 372-387.
- Barkhuizen, G., Benson, P., & Chik, A. (2013). *Narrative inquiry in language teaching and learning research*. Routledge.
- Bryant, L. (2018). How gameplay can enhance learning and engagement for First year property students: a case study using Monopoly City™. *Pacific Rim Property Research Journal*, 24(1), 1-15.
- Cross, J. (2006) *Informal Learning*. San Francisco: Pfeiffer
- Denzin, N. K. (1989). *The research act: A theoretical introduction to sociological methods* (3rd ed.). Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall.
- Diamond, L. & Gutlohn, L. (2006). Teaching Vocabulary. Retrieved 20 September 2009 from <http://www.readingrockets.org/article/9943>
- Dörnyei, Z. (2001). *Motivational strategies in the language classroom* (Vol. 10). Cambridge: Cambridge University Press.
- Electronic Arts. (2014). The Sims 4 - EA. Retrieved 25 February 2017, from [http://www.ea.com/uk/the-sims-](http://www.ea.com/uk/the-sims-4)
- Fisher, D., & Frey, N. (2014). Content area vocabulary learning. *The Reading Teacher*, 67(8), 594-599.
- Harmer, Jeremy. 1998. *The Practice of English Language Teaching*. London: Longman
- Healey, D. (1999). Classroom practice: Communicative skill-building tasks in CALL environments. *CALL environments: Research, practice, and critical issues*, 116-136.
- Hornby. 1995. *Advance Learner's Dictionary*. New York: Oxford University Press.
- Jurkovič, V. (2019). Online informal learning of English through smartphones in Slovenia. *System*, 80, 27-37.
- Kemp, Jerold E. (1977). *Instructional Design*. Belmont, California: David S. Lake Publisher.

- Khenissi, M. A., Essalmi, F., Jemni, M., Graf, S., & Chen, N. S. (2016). Relationship between learning styles and genres of games. *Computers & Education*, 101, 1–14.
- Kline, S., Dyer-Witford, N., & De Peuter, G. (2003). *Digital play: The interaction of technology, culture, and marketing*. Montreal: McGill-Queen's University Press.
- Kuure, L. (2011) "Places for learning: Technology mediated language learning practices beyond the classroom". In P. Benson and H. Reinders (Eds.) *Beyond the Language Classroom*. Basingstoke: Palgrave Macmillan. 35–46.
- LaBoskey, V. K. (2004). The methodology of self-study and its theoretical underpinnings. In *International handbook of self-study of teaching and teacher education practices* (pp. 817-869). Springer, Dordrecht.
- Lightbown, P. M., & Spada, N. (2021). *How Languages Are Learned 5th Edition*. Oxford university press.
- Marsick and M. Volpe (eds.), *Informal Learning on the Job, Advances in Developing Human Resources*, No. 3. San Francisco: Berrett Koehler, 1999.
- Miller, M., & Hegelheimer, V. (2006). The SIMs meet ESL Incorporating authentic computer simulation games into the language classroom. *Interactive technology and smart education*.
- Nadler, L. (1982) *The Critical Events Training Model*, San Francisco, CA, Jossey-Bass
- Nakata, T. (2006). Implementing optimal spaced learning for English vocabulary learning: Towards improvement of the low-first method derived from the reactivation theory. *The JALT CALL Journal*, 2 (2), 3-18.
- Neuman, S. B., & Dwyer, J. (2009). Missing in action: Vocabulary instruction in pre-k. *The Reading Teacher*, 62(5), 384-392.
- Peterson, M., Wang, Q., & Mirzaei, M.S. (2018). The use of network-based virtual worlds in second language education: A research review. In M. Kruk (Ed.), *Assessing the effectiveness of virtual technologies in foreign and second language instruction* (pp.1-17). Pennsylvania: IGI Global.
- Ranalli, J. (2008). Learning English with The Sims: exploiting authentic computer simulation games for L2 learning. *Computer Assisted Language Learning*, 21(5), 441-455.

- Renandya, W.A., & Richards, J.C. (2002). *Methodology in Language Teaching*. New York: Cambridge University Press.
- Reiners, T., & Wood, L. C. (2015). *Gamification in education and business*. Berlin: Springer Science.
- Russell, T. (1998). Introduction to part I: Philosophical perspectives. *Reconceptualizing teaching practice: Self-study in teacher education*, 5-6.
- Schmitt, N. (2008). Instructed second language vocabulary learning. *Language Teaching Research*, 12(3), 329-363.
- Schugurensky, D. (2007) “Vingt mille lieues sous les mers: les quatre défis de l'apprentissage informel”. *Revue française de pédagogie* 2007/3 (n° 160)
- Sundqvist, P. (2009) *Extramural English matters: Out-of-school English and its impact on Swedish ninth graders' oral proficiency and vocabulary*. PhD, Karlstad University Studies, 2009:55, Karlstad
- Sundqvist, P., & Wikström, P. (2015). Out-of-school digital gameplay and in-school L2 English vocabulary outcomes. *System*, 51, 65-76.
- Sockett, G. (2011). From the cultural hegemony of English to online informal learning: Cluster frequency as an indicator of relevance in authentic documents. *ASp. la revue du GERAS*, (60), 5-20.
- Sockett, G. (2013). Understanding the online informal learning of English as a complex dynamic system: An emic approach. *ReCALL*, 25(1), 48-62.
- Sockett, G. (2014). *The online informal learning of English*. Springer.
- Streb, C. K. (2008). Empirical research on aging workforce management: Secondary data, grounded theory, and case study findings with particular consideration of the automobile industry. Retrieved July 02, 2008, from <http://www.jacobs-university.de/phd/files/1210182068.pdf>
- Stebbins, R. A. (2001). *Exploratory research in the social sciences (Qualitative Research Methods Series 48)*. Thousand Oaks, CA: Sage
- Sylvén, L. K., & Sundqvist, P. (2012). Gaming as extramural English L2 learning and L2 proficiency among young learners. *ReCALL*, 24(3), 302-321.
- Tseng, W. T., & Schmitt, N. (2008). Toward a model of motivated vocabulary learning: A structural equation modeling approach. *Language Learning*, 58(2), 357-400.
- Ur, Penny. (1996). *A Course in Language Teaching, Practice and Theory*. Cambridge: Cambridge University Press.

- Yudintseva, A. (2015). Game-enhanced second language vocabulary acquisition strategies: A systematic review. *Open Journal of Social Sciences*, 3(10), 101.
- Yoong, Y. Y., Kaur, S., & Keat, P. H. (2019). Constructivist Learning, Vocabulary Learning Strategies and Motivational Theories for English Vocabulary Acquisition Tool Using Cloud Computing. *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences*, 9(13), 304-318.
- Zou, D., Huang, Y., & Xie, H. (2019). Digital game-based vocabulary learning: where are we and where are we going?. *Computer Assisted Language Learning*, 34(5-6), 751-777.



APPENDICES

APPENDIX 1: VOCABULARY LEARNING STORY

Monday, 31 January 2022

On January 31, 2022, I started playing The Sims 4 game to learn vocabulary. Here I create a new game by creating the character of sims. Next, I made a unique character of sims, choosing an attitude or trait, skin colour, body shape, hair colour and hairstyle, outfit, etc. After creating the sims character, I immediately continued choosing the weather we wanted, and there are four weather conditions: spring, summer, winter, and fall. After choosing the weather, I immediately played it by selecting the house first and the city where the sims would be placed. Then I immediately decided on the job we wanted. After that, I directly played it, looking for friends to interact with. But it was wrong to choose the lousy city because it has a university environment; therefore, Sims are labelled as introverts. Today I tried to play The sims game for 15 minutes. While playing the sims four games, I found a little new vocabulary. Vocabulary I found like:

1. **Haggling** (Adjective), Konteks nya dalam percakapan di pesan.

Selasa, 01 Februari 2022

Today, I played the sims four games to find or discover new vocabulary that I do not understand. However, I created a new character because my sims can't interact with other people. I choose the weather with autumn and desire a place to live in a busy city, not to be labelled as an introvert and interact with other people. I will play this sims game for an hour to find new vocabulary that I do not understand. **During playing this game, I found a lot of vocabulary that I had never heard or understood,** such as:

1. A snug (Adjective), Konteks nya dalam kamar apartemen
2. desirable (Adjective), Konteks nya dalam kamar apartemen
3. Spice (Verb/Noun), Konteks nya dalam kamar apartemen
4. District (Adjective), Konteks nya dalam kamar apartemen
5. an unoccupied (Adjective), konteks nya dalam pemilihan kamar apartemen
6. Spire (Noun), Konteks nya dalam percakapan di pesan.

7. Outpost (Noun), Konteks nya dalam percakapan di pesan.
8. Mischief (Noun)
9. Mischievous (Adjective)
10. Equipment (Noun)
11. Acquired (Adjective)
12. Reveal (Verb), Konteks dalam percakapan langsung
13. Invention (Noun), konteks nya dalam percakapan langsung
14. Heartfelt (Adjective), konteks nya dalam percakapan langsung
15. Shout (Verb/Noun), Konteks nya dalam percakapan langsung.
16. forbidden (Adjective), Konteks nya dalam percakapan langsung.
17. Loan (Noun/Verb), konteks nya dalam surat university
18. Inappropriate (Adjective)
19. Wail (Verb),
20. Plead (Verb), konteks nya dalam percakapan langsung
21. impassioned (Adjective)
22. Distinguished (Adjective), konteks nya dalam acceptor letter university
23. A blast (Noun/Verb), konteksnya dalam percakapan pesan
24. appear (Verb)
25. shiver up (Verb/Noun)
26. the spine (Noun)
27. spooky (Adjective)
28. Preposterous (Adjective), konteksnya dalam percakapan langsung
29. Convince (Verb), konteks nya dalam percakapan langsung
30. Declare (Verb), konteks nya dalam percakapan langsung
31. Preference (Noun), konteks nya dalam percakapan langsung

Rabu, 02 Februari 2022

Hari ini, saya terus memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya masih menggunakan karakter yang saya buat kemarin. Karakter saya masih introvert karena dia tidak berinteraksi dengan orang lain di sekitarnya. Selama bermain game The Sims, karakter sims saya menjalankan kehidupan sehari-hari seperti manusia didunia nyata. Karakter saya, setiap hari senin sampai jumat bekerja sebagai guru, setelah pulang kerja karakter sims saya melakukan misi pekerjaannya untuk menjadi promoted atau naik jabatan. Setelah melakukan misi yang harus dikerjakan,

karakter saya bermain keluar dari rumah untuk bersosialisasi. Disana karakter the sims saya melakukan percakapan seperti menanyakan kabar nya, menceritakan kelucuan dan menjahili teman nya. Di dalam percakapan ini, saya harus bisa merespon dengan baik ke lawan bicaranya karena game The Sims 4 ini seperti kehidupan nyata kita. Setelah melakukan bersosialisasi dengan teman-teman atau orang sekitar nya, karakter saya membeli makan karena karakter saya sudah lapar. Selesai makan, karakter saya mencoba berolahraga dengan bermain bola basket dengan teman-teman nya. Dengan seharian melakukan interaksi, karakter saya akhirnya kembali pulang kerumah untuk istirahat karena besok harus kembali kerja. Game The Sims 4 ini dapat memberikan motivasi untuk belajar kosakata baru, karena disini saya belajar dengan suasana hati yang senang. Saya biasanya memainkan game Sims selama satu jam untuk menemukan kosakata baru yang tidak saya mengerti. Pada saat memainkan game dihari ini, saya menemukan 25 kosakata baru yang belum pernah saya temukan.

1. Utensil (Noun), konteksnya saat bermain komputer
2. Lacquered (Noun), konteksnya saat bermain komputer
3. Chopsticks (Noun), konteksnya saat bermain komputer
4. Flaunt (Verb), konteksnya saat bermain komputer
5. Boosting (Noun/Verb), konteks nya dalam kotak surat
6. Striking (Adjective), konteksnya dalam pemilihan university
7. Vacationing (Noun), konteksnya dalam pemilihan university
8. Affirming (Verb), konteks nya dalam pusat informasi
9. Falter (Verb), konteksnya dalam pemilihan meja
10. Waiver (Noun), konteksnya dalam pemilihan meja
11. Repeal (Verb/Noun)
12. pile up (Verb)
13. neatly (Adverb)
14. folded (Adjective)
15. Untapped (Adjective)
16. dusty, crusty, and musty (Adjective)
17. Surroundings (Noun)
18. fussy (Adjective)
19. Cater (Verb)
20. Step on (Verb)
21. Pep (Noun)

22. Seashells (Noun)
23. the seashore (Noun)
24. rummage (Verb/Noun)
25. Reaper (Noun)

Kamis, 03 Februari 2022

Seperti biasa saya terus memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya masih menggunakan karakter yang saya buat kemarin. Karakter sims saya selalu introvert karena tidak bersosialisasi dengan orang-orang di sekitarnya. Karakter saya terlalu introvert, akhirnya saya mencoba untuk mengambil hari untuk libur kerja untuk bersosialisasi dengan orang-orang sekitarnya. Namun, hal itu masih tidak bisa, pada akhirnya saya memutuskan karakter sims saya untuk pindah rumah agar bisa berinteraksi dengan orang-orang sekitarnya. Selama bermain karakter saya selalu punya mood yang bagus. Namun, mood pada karakter sims bisa berubah-ubah, maka dari itu saya banyak menemukan kosakata baru dari mood pada karakter saya. Selama bermain, saya mencoba karakter sim saya untuk melakukan percakapan seperti menanyakan apa yang mereka lakukan, menanyakan pekerjaannya, jika karakter saya sedang sedih maka karakter saya akan menceritakan masalahnya dan lawan bicaranya akan memberikan saran juga. Jika karakter saya masih sedih, biasanya saya akan mencoba untuk menelpon sadness hotline seperti terapi untuk orang sedih. Saya biasanya bermain The Sims selama satu jam untuk menemukan kata-kata baru yang tidak saya mengerti. Saat bermain game hari ini, saya menemukan 23 kata baru yang belum pernah saya temukan sebelumnya.

1. Skull (Noun)
2. Offering (Noun)
3. Engrave (Verb)
4. Epitaph (Noun)
5. Vent (Verb)
6. Rebate Day (Noun)
7. Appease (Verb)
8. Beg (Verb)
9. Mercy (Noun)
10. Outrageous (Adjective)
11. Fame (Noun)

12. Critters (Noun)
13. Landlord (Noun)
14. Eradicate (Verb)
15. Wield (Verb)
16. a hammer (Noun)
17. Obliterate (Verb)
18. Rant (Verb)
19. Rave (Noun)
20. Chew out (Verb)
21. Fondness (Noun)
22. Unwind (Verb)
23. Neutered (Verb)

Jum'at, 04 februari 2022

Pada sore hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya masih tetap memakai karakter sebelumnya, karena saya masih malas untuk membuat karakter baru. Selama bermain saya melakukan hal seperti biasanya pada karakter The Sims saya, seperti melakukan kerja, liburan, jalan-jalan ke suatu tempat, bersosialisasi untuk mengobrol, dll. Dalam karakter saya, saya mencoba untuk apply ke universitas tetapi karakter sims saya ditolak oleh kampus. Pada saat apply kampus, karakter saya memilih di jurusan culinary art karena mengikuti dengan pencapaiannya sebagai chef yang terkenal. Karakter saya mencoba menaiki skills memasak nya agar bisa di terima di kampus. Saya mencoba untuk karakter sims saya untuk mendaftar ke universitas, dan akhirnya karakter sims saya diterima di jurusan culinary art. Karakter sims saya menjalankan kehidupan sehari-hari dengan kuliah sambil kerja, tetapi hasil uang kerjanya tidak cukup. Karakter sims saya mencoba untuk mendaftar beasiswa, oh iya pada beasiswa ini memiliki 3 kategori yaitu tempat tinggal, kehidupan, dan bayaran semesteran. Karakter saya memilih mendaftar beasiswa semesteran, namun gagal. Akhirnya saya mencoba untuk berfikir bagaimana caranya bisa mendapatkan beasiswanya. Dan ya saya menaiki level skills nya mulai dari masak, olahraga, dll. Menurut saya, level skills nya sudah mulai bagus, kemungkinan akan mendapatkan beasiswa. Akhirnya, karakter saya mencoba untuk mendaftar beasiswa kembali. Karakter sims saya menunggu sampai besok, dan

keterima untuk mendapatkan beasiswa bayaran semesteran. Dalam bermain selama satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Spayed (Verb)
2. Prowling (Verb)
3. Dust (Noun)
4. Unlod (Verb)
5. Cautious (Adjective)
6. On probation (Adverb)
7. Suspended (Adjective)
8. Steamy (Adjective)
9. Thoughtful (Adjective)
10. Spilt (Adjective)
11. Pamper (Verb)
12. on couch (Noun)
13. Canned (Adjective)
14. Gurgles (Verb)
15. Ill (Adjective)

Sabtu, 05 february 2022

Pada siang hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Selama bermain saya melakukan hal seperti biasanya pada karakter The Sims saya, seperti melakukan kerja, liburan, jalan-jalan ke suatu tempat, bersosialisasi untuk mengobrol, dll. Seperti biasanya, saya melakukan bersosialisasi ke orang-orang sekitar, dan karakter saya mencoba mencari pasangan atau pacar. Sebelum mencari pasangan, karakter saya pindah ke sebuah apartemen karena apartemen yang sebelumnya selalu diganggu oleh goblin, lalu karakter saya pindah apartemen yang baru. Karakter sims saya memilih apartemen berdua, karena irit dan juga teman satu apartemen nya laki-laki jadinya mereka dekat lalu pacaran. Setelah menjalin hubungan dengan teman apartemennya, kemudian mereka berdua menikah. Kemudian karakter kedua sims saya pindah kerumah yang lebih besar. Selama pindah, karakter saya melakukan seperti biasa kerja, memasak, ngobrol dengan orang sekitar, dll. Pada saat ingin mengobrol dengan teman-teman nya, kita dapat memilih obrolan yang ingin disampaikan. Dalam bermain selama satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Simoleon
2. Propose (Verb)
3. Firm (Noun)
4. Utterly (Adverb)
5. Enamored (Adjective)
6. Buiter
7. Plumbing (Noun)
8. Silliness (Noun)
9. Profess (Verb)
10. Undying (Adjective)
11. Shave (Verb)
12. Poring over (Verb)
13. Spayed (Verb)
14. Skunky (Adjective)
15. Scent (Verb)

Minggu, 06 Februari 2022

Pada malam ini, seperti biasa saya bermain game The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Selama bermain, karakter sims yang bernama max melakukan jalan jalan ke suatu tempat yaitu tempat gym center. Disana karakter sims saya berolahraga dan bertemu dengan orang baru di tempat gym tersebut. Karakter sims saya ini bekerja sebagai military, kemudian saya mencoba untuk kenalan dengan “military introduction”. Jadi karakter sims saya melakukan kenalan secara hormat, kemudian max ini menanyakan tentang they job, favorite colour, share secret, gossip, and many more. Setelah berolahraga di tempat gym, karakter sims saya pulang kerumah untuk istirahat. Kita bisa melihat mood max ini seperti apa dan melihat max kelaparan atau want pee. Setelah melakukan kegiatan dirumah, max mencoba untuk mengobrol dengan anak-anak nya atau quality time dengan keluarga. Satu jam bermain game The Sims, mendapatkan 15 kosakata baru.

1. Deprivation (Noun)
2. Forlorn (Adjective)
3. Cortex (Noun)

4. Catastrophe (Noun)
5. Disallow (Verb)
6. Banter (Noun)
7. Spaying (Verb)
8. Icy (Adjective)
9. Fur (Noun)
10. Excessively (Adverb)
11. Stink (Verb)
12. Plopsy (Noun/Verb)
13. Sluggish (Adjective)
14. Mild (Adjective)
15. Gland (Noun)

Senin, 07 Februari 2022

Pada siang hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4. Saya tidak hanya untuk bermain game ini, tetapi saya mencari kosakata baru yang belum saya mengerti. Saat memainkan game The Sims ini, saya mencoba untuk merenovasi rumah di karakter sims saya. Saya membangun lantai 2 di rumah karakter sims saya. Sebelum direnovasi, rumah saya hanya memiliki 2 kamar tidur, dapur, ruang tv, dan kamar mandi. Akhirnya rumah karakter sims saya, saya renovasi untuk menambah 3 kamar tidur, ruang gym pribadi, ruang keluarga, kamar mandi, dan tidak lupa dengan membuat kolam renang. Pada saat membangun rumah, saya membutuhkan waktu 30 menit. Setelah memabngun atau merenovasi rumah karakter sims saya, karakter sims saya melanjutkan kerja, dan kegiatan hal lain nya. Karakter saya mencoba untuk pergi ke tempat gym untuk olahraga. Sesampainya di tempat gym, saya langsung mengarahkan karakter sims saya untuk berkenalan dengan orang sekitar gym. Setelah itu saya langsung mengarahkan ke alat gym nya untuk olahraga. Pada saat olahraga, karakter saya bisa mengobrol dengan orang sekitar nya. Di tempat gym ini disediakan personal gym trainer, dan karakter sims saya meminta trainer nya untuk menjadi personal trainer. Karakter sims saya mencoba adopt anak kucing dan diberi nama grim. Grim adalah anak kucing yang berjenis laki-laki dan berwarna abu-abu putih. Karakter sims saya berencana untuk mengadopsi anak kucing untuk menemani grim. Akhirnya karakter sims saya mengadopsi anak kucing lagi berjenis perempuan. Mereka berdua tumbuh dewasa, dan akhirnya mereka punya anak berjenis perempuan

berwarna putih dengan berbulu seperti Grim. Pada saat bermain selama satu jam, saya hanya mendapatkan 15 kosakata baru.

1. Blockage (Noun)
2. Lethargy (Noun)
3. Preventative (Adjective)
4. Filthy (Adjective)
5. Slurry (Noun)
6. Soothe (Verb)
7. Mourning (Noun)
8. Barfing (Verb)
9. My furry (Adjective)
10. Miserable (Adjective)
11. Amusement (Noun)
12. A dull (Adjective)
13. Roaring (Adjective)
14. Vice (Noun)
15. Banter (Noun)

Selasa, 08 Februari 2022

Hari ini saya bermain game The Sims 4. Karakter saya mengadopsi anak kucing berjenis perempuan. Sebelumnya, rumah karakter saya sudah di renovasi tetapi saya mencoba untuk merenovasi lagi. Karena renovasi sebelumnya kurang cocok dengan saya, akhirnya saya rombak lagi agar rumah nya terlihat sangat nyaman. Dimulai dengan membentuk dinding pada setiap bangunan, disini saya membagi tiga bangunan untuk dua tempat kamar tidur, dan kamar mandi. Sebelumnya ruangan kucing dipakai untuk kamar tidur anak tetapi karena kucing karakter saya bertambah jadinya saya rubah untuk ruangan kucing agar kucing nya merasa nyaman. Selesai membuat ruangan kucing, saya langsung melanjutkan membuat kamar tempat tidur khusus untuk anak nya di lantai atas. Kemudian saya membangun tempat kamar tidur lagi dengan berjejeran dengan kamar anak nya sebelum nya, tempat tidur ini dikhususkan untuk para roommate nanti. Selanjutnya saya membangun ruangan kamar mandi, saya membuat satu kamar lagi untuk roommate. Kamar di rumah karakter saya akan saya sewakan untuk para mahasiswa yang membutuhkan tempat tinggal yang murah. Selain itu, menyediakan sewa kamar untuk para sims lain mempunyai manfaat

lain seperti kita dapat beradaptasi dengan karakter lain. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Acquaintances (Noun)
2. Queue (Noun/Verb)
3. Errands (Noun)
4. Vascular (Adjective)
5. Intestinal (Adjective)
6. Kibble (Noun)
7. Chute (Noun)
8. Invaded (Verb)
9. Sipping (Verb)
10. Irrational (Adjective)
11. Flick (Verb)
12. Pleasant (Adjective)
13. Woozy (Adjective)
14. Shredded (Adjective)
15. Torn (Adjective)

Rabu, 09 Februari 2022

Hari ini saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Oh iya dalam game The Sims 4 ini kita bisa punya usaha sendiri, jika ingin mempunyai usaha kita bisa mengklik gambar mesin kasir kemudian kita bisa memilih usaha yang kita inginkan. However, saya mempunyai rencana untuk mempunyai usaha sendiri. Akhirnya saya mencoba untuk mengklik pilihan seperti "... " dari pilihan tersebut kita bisa memilih untuk membangun klinik hewan, retail store, restoran, dll. Setelah memilih usaha yang kita inginkan, kita bisa langsung memilih lahan kosong atau tanah kosong dengan berbagai ukuran. Disini saya memilih membeli klinik hewan, setelah kita memilih usaha yang dibeli kemudian kita akan membangun. Pertama kita akan memilih lahan kosong, jika sudah memilih lahan kosong yang sesuai apa yang kita inginkan, kita bisa langsung membuat seperti tembok atau ruangnya. Disini saya memilih lahan kosong dengan ukuran tanah luas 20x20, karena menurut saya itu sudah luas dan cukup untuk dibangun sebuah klinik hewan. Setelah itu kita akan memberi uang untuk modal pertama kita, modal pertama yang saya kasih sekitar 20.000-dollar karena menurut saya itu sudah cukup untuk membangun tembok,

peralatannya, dll. Setelah itu kita bisa langsung menempatkan barang-barang dan alat yang akan dipakai nanti. Kemudian kita bisa menambahkan pajangan di dinding, membuat dapur, ruangan tunggu dll. Selesai membangun klinik hewan nya, karakter saya langsung bisa buka. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Fire (Verb)
2. Nag (Verb)
3. Praise (Verb/Noun)
4. Mange (Noun)
5. Enroll (Verb)
6. Venue (Noun)
7. Inflamed (Verb)
8. Preventative (Adjective)
9. Plague (Noun)
10. Defies (Verb)
11. Fined (Verb)
12. Perks (Verb)
13. Craft (Noun)
14. Symptoms (Noun)
15. Concoction (Noun)

Kamis, 10 Februari 2022

Sore hari ini, saya melanjutkan bermain The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Selesai membangun klinik hewan nya, karakter saya mencoba untuk membuka klinik nya. Namun, saya masih bingung bagaimana cara nya seperti menerima pasien, mengecek tubuh para hewan, dan cara menggunakan alatnya. Akhirnya, saya mencari bagaimana cara mengelola klinik hewan nya di google dan youtube. Ternyata, kita harus buka klinik hewan nya kemudian para owner datang ke alat pendaftaran untuk mendaftarkan hewan-hewan nya yang sedang sakit. Setelah para owner nya mendaftar, karakter sims akan diarahkan untuk mengklik ke para owner kemudian ada tulisan "Greet Customer". Setelah itu hewan owner nya akan mengikuti veterinarian nya untuk di check terlebih dahulu. Selesai semua nya dicek, hasil penyakit yang dialami oleh hewan akan keluar, kemudian veterinarian akan mengobatinya. Posisi karakter sims saya masih kerja, dan pada saat masih kerja karakter sims saya tidak bisa membagi

waktu karena sudah kelelahan. Akhirnya saya memutuskan keluar dari pekerjaannya untuk fokus ke usaha klinik hewan tersebut. Disini saya masih bingung bagaimana untuk menambah karyawannya, akhirnya saya mencari di youtube dan saya bisa mempunyai satu karyawan. Kita bisa menambah karyawan lagi, tetapi harus punya points yang banyak dari berapa pasien yang didapatkan. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Frosty (Adjective)
2. Wages (Noun)
3. Brawl (Verb)
4. Whiz (Noun)
5. Linger (Adjective)
6. Vaguely (Adverb)
7. Emanating (Verb)
8. Unbearable (Adjective)
9. Tombstone (Noun)
10. Urn (Noun)
11. Squirrel (Noun)
12. Scratch (Verb)
13. Swamp (Verb)
14. Pesky (Adjective)
15. Demote (Verb)

Jum'at, 11 Februari 2022

Pada pagi ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya saya mempunyai sebuah klinik hewan di dekat rumah karakter sims saya. Disini karakter sims mempunyai satu karyawan perempuan, tetapi dari satu karyawan ini saya ganti karena karyawan ini bekerjanya tidak benar akhirnya saya memecat karyawan ini. Setelah memecat karyawan perempuan itu, saya mencoba memilih karyawan baru yaitu laki-laki. Karyawan ini bekerjanya cukup baik, dan saya selalu melihat proses nya. Dan ya kerjanya sangat bagus, saya langsung menaikkan gajinya 20\$/jam. Selama memainkan karakter di lingkungan klinik hewan nya, karakter saya lupa sampe pulang kerumah. Sebab, suami dia memberi pesan dengan "melupakan saya". Akhirnya saya membuat hari libur untuk berkumpul dengan keluarga karakter sims saya. Selama dirumah, karakter saya meluangkan waktu nya untuk mengobrol

dengan anak dan suami nya. Keesokan harinya, karakter saya mencoba untuk membuka iklan roommate. Lalu next the day, ada karakter sims yang lain datang ke rumah saya untuk mendaftarkan menjadi roommate nya. Ada sebagian karakter sims lain ingin menjadi roommate dirumah saya, ada juga yang tidak jadi menjadi roommate dirumah saya dengan alasan kurang cocok. Karakter saya tidak mempermasalahkannya itu, karena karakter sims lain masih banyak yang ingin mendaftarkannya untuk menjadi roommate di rumah saya. Namun, terbatasnya kamar tempat tidur jadinya saya hanya bisa menerima sekitar tiga roommate nya. Dalam satu jam, saya memainkan game The Sims 4 ini dengan menemukan 15 kosakata

1. Endurance (Noun)
2. A feline (Adjective)
3. Struck (Adjective)
4. Crackling (Noun)
5. Scold (Verb)
6. Lightning (Noun)
7. Confined (Adjective)
8. Glum (Adjective)
9. A bolt (Noun/Verb)
10. Dampen (Verb)

Sabtu, 12 Februari 2022

Hari ini di pagi hari, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya, karakter sims saya sudah punya klinik hewan dan sudah iklankan rumah nya untuk menjadi roommate. Selanjutnya, karakter saya berkenalan dengan para roommatenya. Disini karakter saya mengobrol untuk menjelaskan area rumah nya, kemudian mereka akan menentukan apakah cocok atau tidak. Jika cocok mereka akan menaruh barang - barang nya, jika tidak mereka akan bilang ke karakter saya. Karakter saya baru menerima karakter lain untuk menjadi roommate nya, karakter ini berjenis laki-laki dan seorang mahasiswa. Selang menerima a new roommate, ada karakter lain yang datang ke rumah saya untuk menanyakan hal area rumah seperti apa dan kamar nya. Kemudian Karakter sims saya menjelaskan dan mengajak untuk melihat area rumah nya. Setelah, melihat lihat karakter ini menolak karena tidak cocok. Saya tidak tahu apa yang karakter sims lain tidak cocok menjadi roommate dirumah saya. Apakah isi rumah nya kebanyakan orang, atau entahlah. Next

di hari selanjutnya, hari libur sudah berakhir akhirnya karakter saya membuka klinik hewan lagi. Karakter saya menuju ke klinik hewan, dan buka pada pukul jam 10 am. Setelah membuka klinik hewan, banyak pasien dan owner berdatangan. Setelah kita menyapa pet owner, akan ada pilihan bagi kita untuk setuju melakukan pemeriksaan terhadap patient atau tidak. Jika setuju, kita dan patient akan secara otomatis berjalan menuju examination table. Kita akan berganti pakaian secara otomatis (menjadi memakai pakaian dokter hewan) ketika kita akan mulai melakukan pemeriksaan. Langkah pertama dalam perawatan pet adalah melakukan examination terhadap patient dengan menggunakan examination table, dan dari sinilah kita dapat mengetahui apa yang sedang dialami oleh patient. Terdapat beberapa pilihan interaksi yaitu exam, treatment, calm patient, end exam, dan move to surgery station. Terdapat lebih dari 20 jenis penyakit yang dapat dialami oleh patient dengan gejala yang berbeda-beda. Ketika diperiksa, tingkat stress patient dapat meningkat dan membuat patient menjadi enggan untuk diperiksa. Terdapat opsi 'calm patient' yang dapat kita lakukan untuk menenangkan patient. Menenangkan patient dapat menurunkan tingkat stress patient. Selama satu jam, saya menemukan 15 kosata baru.

1. Lifestyle **Denied**
2. **Chlorinated** water (Verb)
3. **Impishly** pester (Verb)
4. The floor are **caked** in dust and **grime** (Adjective and Noun)
5. **Bunk** down (Noun)
6. Have a **mud** fight with (Noun)
7. **Stitch** from patterns (Verb/Noun)
8. Cloud **gaze** (Noun)
9. **Unroot** plant (Noun)
10. Uncontrollable **drooling** (Verb)
11. Unpleasant (Adjective)
12. **Raspy** breathing (Adjective)
13. **Mild** repungnitis (Adjective)
14. Scrumptious (Adjective)
15. Despises (Verb)

Minggu, 13 Februari 2022

Hari ini di malam hari, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Pada saat bermain, posisi karakter saya berada di klinik hewan jadi saya melanjutkan bermainnya. Sebelumnya vet skill memiliki 10 level, dan di setiap kenaikan level kita akan mendapatkan interaksi baru di examination table, surgery machine, dan crafting station. Selain itu juga dengan meningkatnya vet skill, akan ada beberapa object yang ter-unlock. Terdapat beberapa penyakit yang harus disembuhkan dengan menggunakan surgery machine. Ketika menggunakan surgery machine, tingkat stress patient akan meningkat lebih cepat. Kita bisa memeriksakan hewan peliharaan pasien nya walaupun hewan peliharaan pasien nya tidak sakit (hanya check-up). Jika vet skill semakin tinggi, semakin banyak interaksi yang dapat karakter sims saya lakukan. Bahkan karakter sims saya dapat merawat yang bisa memudahkan usia hewan peliharaan. Karakter sims juga bisa menghidupkan kembali hewan peliharaan yang sudah mati. Selain employee, anggota household karakter sims juga dapat membantu karakter sims saya bekerja di klinik hewan. Karakter sims lain dapat menjual dan membeli pet items dari vending machine. Ketika karakter sims lain berkunjung ke klinik hewan untuk memeriksakan hewan peliharaannya yang sakit, dan akan muncul kotak di pojok kiri atas yang menginformasikan hal-hal apa saja yang akan kita lakukan. Selain itu, kita juga akan secara otomatis mengikuti hewan peliharaan kita ketika sedang diperiksa. Para karakter sims lain dapat memilih penanganan apa yang akan diberikan untuk hewan peliharaannya yang sakit (basic treatment, expensive treatment, atau decline treatment). Terdapat penyakit 'golden poop' dan 'rainbow poop'. Selama satu jam bermain The Sims 4 ini, saya menemukan 15 kosakata baru.

1. Dig (Verb/Noun)
2. Fleas (Noun)
3. Perk points (Verb)
4. Blazing tootsies (Adjective)
5. Shove (Verb/Noun)
6. Scrap (Verb)
7. Gnomes (Noun)
8. It was atrocious (Adjective)
9. Slipping in a mud puddle (Noun)
10. Icky mud has rejuvenated (Adjective and Verb)
11. Grungy (Adjective/Noun)

12. Merely satisfactory (Adverb and Adjective)

Senin, 14 Februari 2022

Hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Karakter sims saya hari ini berencana liburan sekeluarga ke pantai. Disini saya melihat jadwal kerja suaminya dan jadwal sekolah anaknya, dan ternyata mereka berdua baru ada hari libur di hari sabtu dan minggu. Akhirnya karakter sims saya berangkat liburan di hari jumat sore, sampai sabtu siang. Sesampainya di pantai, karakter sims saya, anak, dan suaminya langsung menikmati keindahan pantai. Di hari berikutnya, keluarga karakter sims saya mengunjungi pantai lagi untuk menikmati. Anak karakter sims saya bermain pasir, dia membuat istana dari pasir dan ada karakter sims lain join untuk membuat bersama. Sedangkan, karakter sims saya dan suaminya mengobrol dengan orang sekitar nya, dan juga mereka berdua berjemur. Mereka sangat senang, karena ada waktu untuk liburan sekeluarga. Oh iya untuk kucing saya yang ditinggal, mereka akan dititipkan jadi karakter sims saya tidak khawatir dengan kucingnya. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan banyak kosakata baru.

1. Ask about scoundrels (Noun)
2. Ask about resistance (Noun)
3. Build sand sculpture (Noun)
4. Beachcomb (Noun)
5. Monster stomp sand sculpture (Verb)
6. Cannonball (Noun)
7. Ask filth fiend to rummage for clutter (Noun)
8. Too many chores (Noun)
9. In the presence of death (Noun)
10. Scrumptious (Adjective)
11. Grime time (Noun)
12. Swamp water taffy (Noun)

Selasa, 15 Februari 2022

Pada siang hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya membuat karakter sims baru lagi. Kita bisa klik tombol New Game untuk membuat karakter baru, kemudian mengklik tombol tersebut akan membuka menu Create-A-Sim tempat membuat keluarga karakter sim. Setelah mengklik kedua

nya, kita langsung bisa merancang badan dan kepribadian karakter sims nya. Selesai merancang badan dan kepribadian karakter sims, kita bisa langsung memilih musim nya. Terdapat ada empat musim di permainan The Sims 4 ini, yaitu ada Spring, Summer, Fall, and Winter. Setelah selesai memilih musim, kita bisa melanjutkan memilih tempat tinggal. Disini saya membuat karakter sims yang berjenis kelamin laki-laki dan tinggal di daerah pesisir atau pantai. Selesai memilih musim dan daerah rumah, kita bisa langsung bermain karakter sims nya. Temen karakter sims saya mengajak sims saya untuk berkunjung ke daerah Batuu. Pada saat itu saya penasaran daerah seperti apa si itu, akhirnya saya terima penawaran nya temen dari karakter sims saya. Ternyata daerah itu adalah daerah tempat nya para karakter alien, dan saya kaget dengan daerah itu. Disini saya masih tidak paham kenapa karakter saya diajak ke daerah Batuu, akhirnya saya melihat pemberitahuan nya itu semacam clubs dengan harus menyelesaikan misi-misi nya. Namun, disini saya tidak tertarik dengan clubs nya akhirnya saya mengakhirinya dan pulang kerumah untuk jalan-jalan ke tempat lain. Karakter sims saya berkunjung ke pantai untuk bertemu dengan para tetangga atau orang sekitar yang tinggal di daerah pesisir. Saya baru tahu bahwa di pantai itu ada kapal, dan kapal itu bisa dinaiki oleh karakter sims nya. Karakter sims saya mencoba untuk menaiki kapal itu, dan ya kapal itu jalan untuk mengelilingi laut pantai nya. Saya sudah tidak penasaran lagi, akhirnya karakter sims saya turun untuk berenang saja dengan berkenalan dengan orang sekitarnya. Disini karakter saya bertemu dengan orang yang asli dari daerah pesisir. Selesai jalan-jalan ke pantai, karakter saya pulang kerumah. Sesampainya dirumah, saya langsung mengarahkan karakter sims saya untuk mencari pekerjaan. **Selama satu jam main game The Sims 4, saya tidak banyak menemukan kosakata baru dan hanya menemukan 5 kosakata saja.**

1. **Scorching** cinnamon chew (Adjective)
2. **Gilded guts** disorder (Adjective and Noun)
3. Life is **suffering** (Noun)
4. **Hostile chase** (Adjective and Verb)
5. **Mock** uncool adult (Verb)

Rabu, 16 Februari 2022

Hari ini saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Terakhir kemarin saya main game The sims karakter saya sedang memilih pekerjaan, dan saya memilih pekerjaan untuk karakter sims saya yaitu

Military. Selama bermain game The Sims 4 berjalan lancar, karakter saya menjalani kehidupan pada biasanya, tetapi selang menikah karakter sims yang laki-laki pindah kerja karena bukan dibidang dia. Sebelum pindah kerja, dia meminta saran kepada istrinya apakah saya harus tetap stay di pekerjaan ini atau ganti dengan mengikuti bidang dia. Akhirnya istri nya memberi saran untuk mengikuti dari bidang nya dia, dan ya karakter saya pilih pindah kerja menjadi Teach Guru. Bidang pekerjaan Teach Guru ini seperti eSport Gamer Branch dan Cabang pengusaha. Semua masalah pekerjaan sudah selesai, mereka menjalani kehidupan seperti biasanya lagi. Di hari berikutnya saya merencanakan para karakter sims saya untuk jalan-jalan ke suatu tempat, agar mereka berdua tidak bosan dan tidak dicap sebagai introvert sims. Karakter sims saya, saya arahkan jalan-jalan ke suatu tempat cafe untuk bertemu dengan orang-orang sekitar dan agar punya temen yang banyak. Selesai nya berkunjung ke cafe, karakter sims saya yang istri nya yang satu pulang ke rumah karena karakter saya meninggalkan anak nya yang masih bayi walaupun di titipin ke daycare tapi kasihan. Karakter sims saya satu lagi tetap melanjutkan jalan-jalan nya ke tempat nge gym, karena hobinya dia olahraga dan menaikkan level skills nya. Selesai nya olahraga, karakter sims saya pulang ke rumah untuk istirahat dan quality time dengan keluarga nya. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.

1. Hasste
2. Denied (Verb)
3. Selfie shunned (Verb)
4. Mesmerized (Verb)
5. Comradery (Noun)
6. Totally digging me (Verb)
7. A vast amusement (Adjective and noun)
8. Chase flock (Verb and noun)
9. Find odd jobs (Adjective)
10. Enjoy local cuisine (Noun)

Jum'at, 18 februari 2022

Pada hari jumaat, saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya pahami. Hari ini saya memainkan karakter keluarga Max, karena sudah lama saya tidak memainkan keluarga karakter

sims Max ini. Terakhir saya memainkan karakter ini mereka sedang berlibur ke daerah pesisir pantai, selesainya liburan keluarga karakter Max kembali lagi ke kehidupan seperti biasanya. Max harus bekerja, istrinya harus mengurus usaha klinik hewan nya, dan anak nya kembali ke sekolah. Namun, karakter sims anak nya belum mengerjakan pekerjaan rumah, jadi sebelum tidur anak nya menyelesaikan tugas rumah terlebih dahulu agar grade sekolah nya tetap stabil. Karakter sims saya hanya mempunyai satu anak saja dan anak nya laki-laki, tetapi karakter saya mempunyai tiga kucing karena kucing sebelumnya dinikahkan lalu punya anak. Ketika kita mempunyai klinik hewan, kita mempunyai manfaat yang sangat banyak mulai dari periksa kucing sendiri secara gratis, membuat obat untuk kucing kita ketika sedang sakit, dan masih banyak lagi. Setiap selesai melakukan perawatan, kita akan mendapatkan perk points. Perk points dapat kita tukar untuk menambah karyawan baru, mempromosikan klinik hewan nya, dan masih banyak lagi. Selain itu juga, ketika karakter sims kita selesai melakukan perawatan akan mendapatkan reviews nya, reviews nya seperti mendapatkan bintang untuk klinik hewan nya. Semakin tambah bintang nya, semakin bagus klinik hewan nya dan banyak orang yang berdatangan untuk berobat hewan-hewan nya. Dalam satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.

1. Savory aromas (Adjective)
2. Titillating banter (Noun and Verb)
3. Ring up customer (Verb)
4. Mock sadness (Verb)
5. Widow (Noun)
6. Emphasis on “sleeper” (Noun)
7. Sadder (Adjective)
8. Separated (Adjective)
9. Like concrete (Noun)
10. Network slipping (Verb)

Sabtu, 19 Februari 2022

Pada malam hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Dihari sebelum nya, karakter saya berada di tempat klinik hewan karena di klinik hewan nya sedang ramai. Sampai karakter saya dan karyawan nya kewalahan, karena pada saat bermain saya tidak melihat jam nya dan hanya terfokuskan dengan para pasien nya padahal karyawan saya sudah memberitahu kalau dia sudah merasa

kelelahan. Akhirnya klinik hewan nya tutup pada jam 2 pm dan kita semua sangat kelelahan. Karakter saya meliburkan lagi, karena mereka dan karakter saya sudah kerja lembur. Oh iya disini setiap karyawan bisa kita beri promosi atau peningkatan pekerjaannya karena sudah melakukan kerja dengan baik. Promoted kerjanya dengan cara menaikkan gaji sebesar 30\$/hour. Jika kerja mereka tidak baik atau malas-malasan kita bisa menurunkan gajinya. Hari ini karakter saya hanya dirumah saja, karena kemarin lembur. Selama dirumah, karakter saya menaikkan skills. Skills yang karakter saya dapat seperti memasak, jika skills masak kita levelnya naik maka karakter saya bisa masak-masakan yang sebelumnya di kunci. Selain menaiki level skills, karakter saya juga mengunjungi ke rumah tetangga. Disana karakter saya berkenalan dengan tetangganya, lalu mengobrol, dan juga melihat-lihat isi rumahnya. Selesai mengunjungi rumah tetangga, karakter saya melakukan bersih-bersih dengan menggunakan alat vacum. Setelah bersih-bersih semua ruangan rumahnya, karakter saya melanjutkan untuk membantu mengerjakan pekerjaan rumah anaknya. Sedangkan suami karakter saya kerja, oh iya kita bisa mendapatkan promoted dengan cara menyelesaikan misinya. Suami karakter sims saya melakukan misi jogging, setelah selesai berolahraga jogging karakter sims saya ini bisa melanjutkan misi yang lain seperti menaiki level skills nya. Jika kita ingin menaiki level skills nya, kita bisa melihat pada misinya nah disitu ada keterangan yang bisa menaikkan level skills nya. Menaikan level skills tidak hanya dengan alat saja, tetapi karakter sims bisa menaikkan levelnya dengan cara membaca buku, practice speech, dan masih banyak lagi. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya tidak terlalu banyak menemukan nya kosakata baru. Saya hanya menemukan 10 kosakata baru.

1. Tombstone (Noun)
2. Rapid heartbeat (Adjective)
3. Prismatic (Adjective)
4. Kibble (Noun)
5. Chute (Noun)
6. Lubricate (Verb)
7. Tailangger
8. Cherishes (Verb)
9. Vast (Adjective)
10. Fortune (Noun)

Minggu, 20 Februari 2022

Hari ini saya mencoba membuat karakter baru di The Sims 4, saya membuat karakter the sims dengan berjenis laki-laki. Seperti biasa, sebelum memainkannya, saya memilih bentuk tubuh, baju, hobi, skills, attitudes, and more. Setelah membuat karakter yang kita inginkan, setelah itu kita bisa memilih tempat tinggal. Setelah memilih semua, saya langsung memainkannya mulai dari mencari pekerjaan, kenalan dengan para tetangga, jalan-jalan untuk mencari tetangga, dan masih banyak lagi. Karakter sims saya masih tinggal di daerah pesisir pantai, karena masih ingin menikmati suasana pantai dan masih ingin bermain pasir dengan membuat castle dari pasir. Di pesisir pantai juga ada burung merpati, karakter sims saya bisa mengejar merpati dan bisa menakut-nakuti burung merpati nya. Selesai nya jalan-jalan, karakter sims saya pulang kerumah. Disini istri karakter saya mencoba untuk membeli usaha retail store yang sudah ada di beda dunia dan kita bisa memilih store nya mau yang seperti apa. Disana ada tiga pilihan store, dua store baju dan satu store mainan anak dengan luas tanah yang berbeda-beda dan harga store nya juga beda-beda, akhirnya saya mencoba untuk membeli store dengan ukuran luas 30x40 dan harga store nya sekitar 115 dollar. Setelah membeli retail store nya, istri karakter sims saya membuka store baju nya, dan mencari karyawan baru untuk kerja di store istri karakter saya. Disini saya memilih karyawan perempuan yang mempunyai skills yang bagus, dan membuat uniform nya untuk karyawan karakter saya ini. Selama buka store, store karakter saya yang datang hanya sedikit. Kemudian, saya mencoba untuk mengklik alat kasir dan disana ada banyak pilihan nya tetapi saya tetap mencari untuk mempromosikan di sosial media. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.

1. Wail (Verb)
2. Demise (Noun)
3. Magnified (Verb)
4. Gilded (Adjective)
5. Guts (Noun)
6. Pyrotoes
7. Fuzzy (Adjective)
8. Stuffed-up (Adjective)
9. Whine (Verb)
10. Stare (Verb)

Senin, 21 Februari 2022

Hari ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saat ini saya bermain keluarga karakter Max, disini saya mencoba untuk membeli usaha lagi. Saya ingin mencoba membeli restoran, membeli restoran sama aja seperti membeli klinik hewan. Setelah membayar saya membangun bangunan restoran nya, tetapi membangun restoran lebih susah dari pada membangun klinik hewan. Akhirnya saya membatalkan nya tetapi tidak bisa dibatalkan, jadi nya saya kembali ke main menu tanpa menyimpan nya atau bisa dibilang bermain ulang. Pada saat di main menu, saya memainkan karakter keluarga Max lagi, pada saat saya bermain posisi karakter nya seperti sebelumnya karena yang tadi saya tidak menyimpan nya. Hari ini karakter sims saya sedang bermain bersama para kucing nya, keluarga karakter Max mempunyai tiga kucing hasil dari dikebirinya kedua kucing nya. Anak kucing nya semakin dewasa dan juga dia minta untuk di kebirikan, akhirnya saya mengadopsi lagi yang sudah dewasa. Pada saat mengadopsi kita akan membayar uang sebesar 200\$, selain mengadopsi kucing karakter sims bisa mengadopsi hewan lain dan mengadopsi anak sims. Setelah mengadopsi kucing nya, kucing saya yang baru akan beradaptasi dengan kucing lain nya. Setelah beradaptasi kucing yang baru bisa langsung di kebirikan oleh kucing nya satu lagi, dan ya kucing saya hamil lalu mempunyai dua anak. Kita bisa menjual kucing atau memberi kepada perusahaan adopsi. Jadi total kucing pada karakter sims saya ada lima, tetapi karena saya tidak mampu mengurus nya kitten yang satu lagi saya kasih ke perusahaan adopsi. Setelah kitten saya di adopsi, para karakter sims saya sedih karena kehilangan kucing nya. Disini saya berusaha untuk memperbaiki mood para karakter sims saya, mod karakter sims saya akan hilang selama dua hari tetapi jika karakter sims nya masih sedih kita harus melakukan extra. Saya melakukan nya dengan cara berjalan-jalan, olahraga, menaiki skills nya, dll.

Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.

1. Awe (Noun)
2. Hedge (Noun)
3. Guiding (Noun)
4. Nauseous (Adjective)
5. Riffs (Noun)
6. Leaping (Verb)
7. Sipping (Verb)

8. Delicacy (Noun)
9. Sniffer (Noun)
10. Mouth **moths** (Noun)

Selasa, 22 Februari 2022

Pada siang hari ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya memainkan karakter keluarga Milton, saya ingin mencoba untuk mempunyai usaha selain klinik hewan. Saya mencoba untuk membuat retail store. Pembelian retail store sama saja dengan membeli pada klinik hewan. Caranya klik handphone karakter sims nya, lalu klik gambar rumah, kemudian pilih buy a retail store. Setelah itu karakter sims kita bisa memilih dimana toko retail nya yang akan diletakkan, bisa di di world tempat karakter sims yang tinggal ataupun world lainnya. Kita juga bisa memilih toko yang sudah jadi atau membeli tanah kosong, sesuai dengan uang yang kita miliki. Pada tanah kosong, kita bisa memilih membangun toko sendiri atau mengambil bangunan dari galeri. Jika kita memilih bangunan yang sudah jadi, akan muncul kotak dialog bisa pilih furnished (lengkap dengan furniture), unfurnished (tampa furniture, tentu saja harga bangunannya menjadi lebih murah), atau bulldoze lot untuk meratakan bangunan di tanah lot tersebut. Jika sudah diratakan, kita tidak bisa mengembalikan bangunan seperti semula kecuali kamu sudah menyimpan bangunan tersebut sebelumnya di galeri. Setelah kita memilih bangunan toko, akan muncul kotak dialog untuk menentukan dana untuk toko kita. Dana ini akan terpisah dengan keuangan keluarga karakter sims kita sehingga jika sudah tersimpan sebagai dana toko, kita tidak akan bisa menggunakannya untuk membayar keperluan lain selain keperluan toko. Tidak usah khawatir, jika kita kekurangan uang di keuangan keluarga karakter sims kita, kita bisa mentransfer sebagian uang toko ke keuangan keluarga karakter sims kita kembali, begitu juga sebaliknya, kita bisa mentransfer lebih banyak uang dari keuangan keluarga karakter sims ke keuangan toko. Selesai membangun retail store, kita akan berada di retail store nya. Kemudian kita bisa mengatur toko retail nya melalui mesin kasir yang merupakan benda yang wajib ada di setiap toko retail. Mesin kasir ini mempunyai banyak kegunaannya seperti Set Store Prices dan Purchase Advertising, Employee Uniforms dan Manage Employee, Open Store, Sell Store, Toggle for Sale Tag, dan Transfer Retail Funds. Kita bisa langsung membuka retail store nya, dan melihat karakter sims

kita untuk berinteraksi dengan karakter sims lain sebagai pengunjung. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.

1. You are my jam (Noun)
2. Sore Back! (Adjective)
3. demand independence (Verb)
4. win ribbons (Noun)
5. No trespassing (Verb)

Rabu, 23 Februari 2022

Pada malam hari, saya bermain The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Terakhir main The Sims 4, saya memainkan karakter keluarga Milton. Posisi karakter saya berada di retail store nya, pada saat memainkannya saya mengamati karakter sims saya dan para karakter sims lain nya yang sebagai pengunjung retail store saya. Sebagai pemilik toko, karakter sims kita bisa melakukan interaksi dengan calon pembeli agar mereka lebih cepat membeli barang di toko kita. Interaksi pertama yang muncul adalah menyapa calon pembeli, setelah itu pilihlah menu retail dan akan ada pilihan interaksi yang bisa kamu lakukan untuk pembelinya. Setiap kali karakter sims kita berinteraksi dengan calon pembeli kamu ini, karakter sims kita akan mendapatkan tambahan poin 5 untuk retail perks. Interaksi yang muncul ini pun bertingkat sesuai dengan keadaan calon pembeli. Biasanya jika karakter sims kita tidak terlalu memasang harga mahal di tokonya, maka karakter sims kita tidak memerlukan banyak interaksi, akan tetapi sebaliknya jika karakter sims kita memasang harga yang mahal (mark-up sampai 100%) maka karakter sims kita akan memerlukan interaksi yang intens dengan calon pembelinya. Interaksi yang muncul diurutkan berdasarkan dari level paling rendah, seperti Just Window Shopping: Answer Questions, Ask About Price Range, Discuss Shopping Preferences, Receptive to Sales Pitch: Enthuse About Store, Offer Information, Suggest Options, dan Interested in Purchasing: Endorse Products, Enthuse About Prices. Oh iya, kita harus memperhatikan tanda pada pembeli, tanda pada pembeli ada 2 tanda yang akan muncul ketika karakter sims kita membuka toko retail. Pertama kolom tabung biru yang menandakan berapa lama lagi calon pembeli kamu akan membeli barang di toko karakter sims kita (jika sudah terisi 75% maka pembeli akan mulai meminta ring up). Kedua adalah gambar troli belanja berwarna biru yang menandakan calon pembelinya siap membeli barang karakter sims kita. Setiap kali karakter kita melakukan interaksi ring up, kita akan mendapatkan

tambahan 15 poin retail perks. Hal ini tidak berlaku jika yang melakukan ring up adalah pegawai karakter sims kita. Tanda troli berwarna biru ini bisa berubah menjadi merah jika sudah terlalu lama menunggu dan tidak ada sims, baik karakter sims kita maupun karakter sims pegawai kita yang siap "ring up" calon pembeli. Waktu menunggu berkisar antara 45-60 menit, karena waktu ring up yang lumayan singkat dan akan ada calon pembeli yang batal membeli barang kita dikarenakan terlalu lama menunggu. Jika kamu mengalami hal ini berulang kali, kamu bisa mengganti strategi toko kamu dengan menaikkan harga barang. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.

1. Emphasis on "sleeper" (Noun)
2. Sadder (Adjective)
3. Separated (Adjective)
4. Like concrete (Noun)
5. Network slipping (Verb)

Kamis, 24 februari 2022

Pada malam kamis, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya karakter sims saya masih berada di retail store nya. Kita bisa mengatur semua barang dengan melakukan "Set as Sale", dan karakter sims kita perlu diperhatikan adalah barang yang ingin kita jual harus tersimpan di inventory keluarga. Jika kita menyimpannya di rumah, maka kita tidak akan bisa mengakses barang tersebut ketika kita sedang berada di toko retail. Ketika barang yang kita jual telah laku, maka kita harus melakukan restock barang atau menggantinya dengan barang baru. Jika kita ingin mengganti barang dengan barang baru, maka kita bisa memilih create outfit pada manekin atau remove sign pada benda-benda lainnya. Sedangkan kita hanya ingin menambah kembali barang yang sudah laku tersebut, kita bisa langsung mengklik restock item. Restock item sendiri, diperlukan waktu 15 menit dan biaya yang dalam hal ini modal sebesar 80% dari harga jual. Semua barang yang bisa kita jual akan di restock kembali termasuk barang yang sangat langka sekalipun. Akan tetapi, lebih baik membuat baru suatu barang jika kita ingin untung yang lebih besar. Biaya restock ini sangat tergantung pada barang awal yang dijual. Misalnya, makanan yang dibuat dengan bahan berkualitas tinggi akan memerlukan biaya restock yang lebih besar dibandingkan dengan makanan yang berbahan dasar kualitas rendah.

Setiap kali kamu melakukan restock, kamu akan mendapatkan tambahan poin retail perks sebesar 10 poin. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 6 kosakata baru.

1. Mortified (Adjective)
2. Brag about (Verb)
3. owning (Adjective)
4. Planters (Noun)
5. Tundra hide (Noun)
6. Dazed (Adjective)

Jumat, 25 februari 2022

Jumaat siang ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Seperti biasa saya masih memainkan karakter keluarga Milton. Hari ini retail store karakter sims saya close, karena karakter sims saya membutuhkan liburan. Karakter sims saya libur sehari untuk quality time bersama keluarganya. Karakter sims saya melakukan jalan-jalan taman untuk bertemu dengan orang baru. Disana karakter sims saya berkenalan dengan karakter sims yang lain, selain itu juga karakter sims saya membuat makanan dengan mesin panggang yang disediakan di taman nya. Di taman ini disediakan permainan catur, kios makanan, permainan anak-anak dan masih banyak lagi. Selesai melakukan kegiatan itu, karakter sims saya pulang untuk beristirahat. Keesokan harinya, karakter sims saya membuka retail store nya. Sebelumnya, saya belum punya pegawainya. Kita dapat mengklik gambar kasir, pada awal permainan jumlah pegawai yang bisa kita pekerjakan hanya 1. Untuk bisa menambahkan pegawai kita harus meningkatkan poin retail perks kita dan membeli slot baru untuk pegawai baru. Dalam mempekerjakan pegawai, kita bisa menentukan pegawai mana yang ingin kamu pekerjakan berdasarkan keterangan skill yang dimiliki oleh karyawan tersebut. Pegawai kita tidak akan muncul jika kita mempekerjakan mereka ketika toko dalam keadaan buka. Pegawai tersebut akan muncul ketika kita membuka toko kembali di hari berikutnya. Pegawai akan bekerja selama 9 jam. Jika kita berencana untuk membuka toko lebih lama, maka berikan pegawai kita waktu untuk pulang lebih cepat. Pegawai kita bekerja lebih dari 9 jam, mereka akan merasa tidak senang yang berakibat dapat menurunkan etika kerjanya. Hal yang harus diperhatikan ketika kita mempekerjakan pegawai adalah kepuasan pegawai. Setiap kali skill mereka meningkat, kepuasannya akan berkurang karena mereka menganggap

kemampuan yang mereka miliki tidak sebanding dengan bayaran yang mereka dapatkan. Untuk itu, karakter sims kita dapat membuat perkiraan kapan pegawai kamu pantas mendapatkan kenaikan jabatan. Oh iya selain manekin, kita juga bisa mengatur seragam untuk pegawai karakter sims kita. Cara mengatur seragam inipun terbagi 2, yaitu dengan memilih pakaian yang sudah disediakan game atau membuat baru di Create A Style. Retail store tidak selalu rame, jika retail store nya sedang sepi pengunjung dan pembeli karakter sims kita dapat melakukan membeli iklan yang bisa diakses melalui mesin kasir, meletakkan item yang bertanda retail atau lampu neon di bagian depan toko, menghias toko kamu sebaik mungkin, misalnya dengan lukisan, dan memiliki barang yang beragam untuk dijual. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.

1. Spirits (Noun)
2. An aching (Verb)
3. Deprecating
4. Terrifying (Adjective)
5. Console (Verb)

Sabtu, 26 februari 2022

Pada hari sabtu pagi ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Di hari sebelumnya, saya memainkan karakter keluarga Milton. Hari ini saya ingin memainkan karakter keluarga Benali. Terakhir saya memainkan karakter keluarga benali pada saat sedang menaikan skills nya. Setelah menaiki skills nya, karakter sims saya melakukan kehidupan biasa nya. Suami karakter sims saya bekerja, anak nya bersekolah, dan karakter sims saya membuka klinik hewan. Seperti biasa karakter sims saya menjadi veterinarian, dengan dibantu tiga orang pegawai nya. Walaupun dibantu dengan tiga orang pegawainya, menurut saya masih tetap kurang atau kewalahan karena banyak yang daftar. Dalam sehari, pasien bisa datang sekitar 25 karakter sims nya. Terkadang tidak semua pasien bisa dikerjakan, saking overwhelmed klinik hewan karakter saya tutup dan diteruskan keesokan hari nya. Setelah tutup klinik hewan nya, karakter sims saya langsung pulang kerumah untuk masak buat orang-orang dirumah nya karena dirumah nya banyak orang yang menyewa dirumah nya. Selesai nya memasak, karakter sims saya memanggil orang rumah untuk makan bersama. Kemudian karakter sims saya membersihkan piring-piring yang habis dipakai, setelah itu karakter saya membersihkan ruangan dengan

menggunakan alat vacuum agar semakin bersih. Selesai nya bebersih ruangan rumah, karakter saya menonton tv agar pikiran nya fresh. Selesai nya melakukan semua kegiatan, karakter sims saya langsung tidur. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. **Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 6 kosakata baru.**

1. Bracing
2. Breezes
3. Grungy
4. Impeccable
5. Scolding
6. Fatigued

Minggu, 27 februari 2022

Hari ini saya bermain The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum saya pahami atau dengar. Dihadari sabtu kemarin, saya memainkan karakter keluarga Milton dan hari ini saya akan bermain karakter keluarga Benali. Terakhir memainkan karakter keluarga Benali pada saat melakukan berjalan-jalan. Setelah melakukan jalan-jalan, karakter sims saya melakukan makan malam bersama-sama dengan keluarga dan roommate nya. Selesai makan malam bersama, karakter saya membantu anak nya untuk mengerjakan tugas sekolah nya. Sehabis itu karakter sims saya menanyakan ke anak nya tentang sekolah nya, hug family, dan bermain playstation bersama. Selesai nya melakukan itu, karakter sims dan anak nya tidur karena mereka semua sudah tired. Pagi hari nya, karakter sims saya kembali ke klinik hewan nya dengan dibantu oleh suami karakter sims saya. Kedua karakter saya mempunyai level skills veteriner yang berbeda, karakter sims saya skills nya sudah level 8 sedangkan suami nya baru di level 6. Walaupun level skills nya berbeda, mereka berdua masih kompak untuk menjadi veterinarian. Karakter saya buka klinik hewan pada saat jam 10 am dan tutup kembali pada saat jam 09 pm. Karakter sims saya dalam seharian mendapatkan 10 pasien dan mendapatkan uang sebesar 1000 - 1500\$, ditambah lagi dengan poin keuntungan yang berbeda beda, dan mendapatkan klinik kita akan mendapatkan bintang review dari para pasien nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. **Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 7 kosakata baru.**

1. Heels

2. Assign bed
3. Amateur hour
4. Fetch
5. Barking
6. Generosity
7. gang

Senin, 28 Februari 2022

Pada hari minggu malam, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya memainkan karakter keluarga sims yang berbeda, yaitu karakter keluarga sims Milton. Terakhir bermain pada saat karakter saya di retail store nya. Seperti biasa, karakter sims saya membuka retail store nya pada jam 10 am sampai dengan jam 09 pm. Pada saat di retail store, saya ingin mencoba untuk membuka toko makanan di depan retail store nya tetapi tidak bisa dikarenakan lahan retail store nya tidak cukup. Akhirnya saya memfokuskan untuk di retail store nya. Pada saat di retail store, karakter sims saya melakukan penggantian baju di mannequin nya, setelah itu menyapa para customer. Pada saat itu, pegawai saya sangat malas, akhirnya karakter sims saya nyamperin untuk memberikan tugas kepada pegawai nya. Namun, masih sama aja seperti itu akhirnya karakter saya memecat dia dan mencari pegawai baru. Setelah menemukan pegawai baru, karakter sims saya memberi tugas ke pegawai baru nya. Saya melihat nya pegawai baru nya lumayan rajin, jadi nya saya tidak menggantikan atau mencari pegawai baru nya. Waktu sudah mulai pukul jam 9 pm, akhir nya retail store karakter saya tutup dan saya kembali ke rumah untuk quality time dengan keluarga. Sesampainya dirumah, karakter saya langsung menuju ke kulkas untuk makan malam, selesai nya makan malam karakter saya menuju kamar mandi untuk bersih-bersih badan nya. Setelah itu, karakter saya melanjutkan untuk bersihkan area ruangan rumah. Kemudian, karakter saya tidur karena besok harus buka retail store dan suami karakter sims saya harus kerja kembali. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. **Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.**

1. Invigorating shower
2. Leash
3. Zeal
4. Triumph

5. Prepping
6. Spar with others
7. Elope
8. Wavelength
9. Break up blues
10. Snuggle

Selasa, 01 Maret 2022

Hari Selasa malam ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya dengar atau pahami. Sebelumnya saya memainkan karakter sims keluarga Milton, tetapi hari ini saya memainkan keluarga karakter sims Benali. Karakter sims saya posisi nya saat itu berada di klinik hewan nya, dan karakter saya juga menuju pulang kerumah. Namun, pada saat pulang kerumah, suami karakter sims saya dicabut nyawa nya oleh pencabut nyawa. Karakter sims saya disana berusaha untuk minta tolong diberi kesempatan hidup untuk suaminya, akhirnya permohonan karakter sims saya diterima dan suami nya hidup kembali. Setelah ada drama seperti itu, karakter saya mencoba untuk pindah rumah dikarenakan dirumah sana sudah bosan dengan suasana nya. Akhirnya karakter sims saya pindah di kota yang berbeda, dan dekat dengan klinik hewan nya. Setelah pindah rumah, karakter sims saya mencoba untuk menjelajahi daerah rumah. Di rumah ini mempunyai dua kamar tidur saja, yaitu kamar tidur utama dan kamar tidur anak. Dan karakter sims saya tidak bisa membuka iklan untuk roommate karena keterbatasan kamar nya. Namun tidak menjadi masalah, karena hidup dengan roommate itu sangatlah nyaman. Ketika karakter sims saya kehidupan nya bersama para roommate, ruangan rumah nya sangat kotor dan para roommate tidak membantu untuk membersihkan nya. Hal hasil, karakter saya menyewa pembantu untuk bersih-bersih di rumah sebelumnya. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. **Selama 30 menit bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.**

1. Poser
2. Its hideous
3. Shades of schadenfreude
4. Convince
5. Bathe

Rabu, 02 Maret 2022

Hari Rabu siang, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya dengar atau pahami. Rencana ini saya ingin memainkan karakter keluarga Sims Milton. Terakhir saya main karakter ini pada saat sedang istirahat. Setelah istirahat dan keesokan harinya, karakter Sims saya membuka toko, suami nya kerja, dan anak nya sekolah. Pada saat suami kerja kita tidak bisa mengikuti mereka bekerja, kita akan selalu ditampilkan atau disuruh nunggu di rumah sampe para karakter pulang kerja atau sekolah. Namun, jika ada salah satu keluarga dari karakter ini tidak bekerja, kita bisa melakukan hal jalan - jalan atau hal yang lain. Seperti membuka retail store, jadi pada saat itu kita hanya fokus di karakter yang tidak bekerja atau tidak mempunyai pekerjaan tetapi jika mereka sudah pulang, kita bisa memainkannya. Sebelum pergi membuka retail store nya, karakter saya bebersih di ruangan rumah nya, jika karakter Sims saya malas untuk bebersihnya, mereka akan memakai pembantu untuk membantu membersihkan ruangan rumah nya. Pada saat di retail store, seperti biasa karakter saya akan nyamperin customer nya. Kemudian, karakter Sims saya merestock baju yang kosong, dan membersihkan di area yang kotor. Pada saat di retail store, karakter saya lapar, dan saya memesan makanan nya lewat handphone nya. Karakter Sims saya memesan pizza agar para customer bisa mencoba pizza nya. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru **Selama 30 menit bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.**

1. Tuck in
2. Charmer
3. Flick
4. Thankless
5. Wander

APPENDIX 2: DATA CODES

WEEK 1

Diary	Coding
<p>On January 31, 2022, I started playing The Sims 4 game to learn vocabulary. Here I create a new game by creating the character of sims. Next, I made a unique character of sims, choosing an attitude or trait, skin color, body shape, hair color and hairstyle, outfit, etc. After creating the sims character, I immediately continued choosing the weather we wanted, and there are four weather conditions: spring, summer, winter, and fall. After choosing the weather, I immediately played it by selecting the house first and the city where the sims would be placed. Then I immediately decided on the job we wanted. After that, I directly played it, looking for friends to interact with. But it was wrong to choose the lousy city because it has a university environment; therefore, Sims are labeled as introverts. Today I tried to play The Sims game for 15 minutes. While playing the sims four games, I found a little new vocabulary. Vocabulary I found like:</p> <ol style="list-style-type: none"> Haggling (Adjective), Konteks nya dalam percakapan di pesan. 	<p>VL/ACT/W1/D1/002</p> <p>VL/PRE/W1/D1/006</p>
<p>Today, I played The Sims 4 game to find or discover new vocabulary that I do not understand. However, I created a new character because my sims can't interact with other people. I choose the weather with autumn and desire a place to live in a busy city, not to be labeled as an introvert and interact with other people. I will play this sim game for an hour to find new vocabulary that I do not understand. During playing this game, I found a lot of vocabulary that I had never heard or understood, such as:</p>	<p>VL/ACT/W1/D2/005</p>
<p>Hari ini, saya terus memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya masih menggunakan karakter yang saya buat kemarin. Karakter saya masih introvert karena dia tidak berinteraksi dengan orang lain di sekitarnya. Selama bermain game The Sims, karakter sims saya menjalankan kehidupan sehari-hari seperti manusia didunia nyata. Karakter</p>	<p>VL/ACT/W1/D3/004</p>

<p>saya, setiap hari senin sampai jumat bekerja sebagai guru, setelah pulang kerja karakter sims saya melakukan misi pekerjaan nya untuk menjadi promoted atau naik jabatan.</p>	<p>VL/ACT/W1/D3/005</p>
<p>Setelah melakukan misi yang harus dikerjakan, karakter saya mencoba untuk bermain keluar dari rumah untuk bersosialisasi. Disana karakter the sims saya melakukan percakapan seperti menanyakan kabar nya, menceritakan kelucuan dan menjahili teman nya.</p>	<p>OIL/ESTA/W1/D3/006</p>
<p>Di dalam percakapan ini, saya harus bisa merespon dengan baik ke lawan bicaranya karena game The Sims 4 ini seperti kehidupan nyata kita.</p>	<p>OIL/UND/W1/D3/007</p>
<p>Setelah melakukan bersosialisasi dengan teman-teman atau orang sekitar nya, karakter saya membeli makan karena karakter saya sudah lapar. Selesai makan, karakter saya mencoba berolahraga dengan bermain bola basket dengan teman-teman nya. Dengan seharian melakukan interaksi, karakter saya akhirnya kembali pulang kerumah untuk istirahat karena besok harus kembali kerja. Game The Sims 4 ini dapat memberikan motivasi untuk belajar kosakata baru, karena disini saya belajar dengan suasana hati yang senang. Saya biasanya memainkan game Sims selama satu jam untuk menemukan kosakata baru yang tidak saya mengerti. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru.</p>	<p>OIL/ESTA/W1/D3/008</p>
<p>Pada saat memainkan game dihari ini, saya menemukan 25 kosakata baru yang belum pernah saya temukan.</p>	<p>VL/ACT/W1/D3/012</p>

<p>Seperti biasa saya terus memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya tidak hanya untuk bermain game ini, tetapi saya mencari kosakata baru yang tidak saya pahami. Saya masih menggunakan karakter yang saya buat kemarin. Karakter sims saya selalu introvert karena tidak bersosialisasi dengan orang-orang di sekitarnya. Karakter saya terlalu introvert, akhirnya saya mencoba untuk mengambil hari untuk libur kerja untuk bersosialisasi dengan orang-orang sekitarnya. Namun, hal itu masih tidak bisa, pada akhirnya saya memutuskan karakter sims saya untuk pindah rumah agar bisa berinteraksi dengan orang-orang sekitarnya. Selama bermain karakter saya selalu punya mood yang bagus. Namun, mood pada karakter sims bisa berubah-ubah, maka dari itu saya banyak menemukan kosakata baru dari mood pada karakter saya. Selama bermain, saya mencoba karakter sim saya untuk melakukan percakapan seperti menanyakan apa yang mereka lakukan, menanyakan pekerjaannya, jika karakter saya sedang sedih maka karakter saya akan menceritakan masalahnya dan lawan bicaranya akan memberikan saran juga. Jika karakter saya masih sedih, biasanya saya akan mencoba untuk menelpon sadness hotline seperti terapi untuk orang sedih. Saya biasanya bermain The Sims selama satu jam untuk menemukan kata-kata baru yang tidak saya mengerti. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Saat bermain game hari ini, saya menemukan 23 kata baru yang belum pernah saya temukan sebelumnya.</p>	<p>OIL/FOR/W1/D4/004 OIL/FOR/W1/D4/005 OIL/FOR/W1/D4/006 VL/ACT/W1/D4/008 VL/ACT/W1/D4/009 OIL/FOR/W1/D4/010 VL/ACT/W1/D4/013</p>
<p>Pada sore hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya masih tetap memakai karakter sebelumnya, karena saya masih malas untuk membuat karakter baru. Selama bermain saya melakukan hal seperti biasanya pada karakter The Sims saya, seperti melakukan kerja, liburan, jalan-jalan ke suatu tempat, bersosialisasi untuk mengobrol, dll. Dalam karakter saya, saya mencoba untuk apply ke universitas tetapi karakter sims saya ditolak oleh kampus. Pada saat apply kampus, karakter saya memilih di jurusan culinary art karena mengikuti dengan pencapaiannya sebagai chef yang terkenal. Karakter saya mencoba menaiki skills memasak nya agar bisa di terima di kampus. Saya mencoba</p>	<p>VL/ACT/W1/D5/006</p>

<p>untuk karakter sims saya untuk mendaftar ke universitas, dan akhirnya karakter sims saya diterima di jurusan culinary art. Karakter sims saya menjalankan kehidupan sehari-hari dengan kuliah sambil kerja, tetapi hasil uang kerjanya tidak cukup. Karakter sims saya mencoba untuk mendaftar beasiswa, oh iya pada beasiswa ini memiliki 3 kategori yaitu tempat tinggal, kehidupan, dan bayaran semesteran. Karakter saya memilih mendaftar beasiswa semesteran, namun gagal. Akhirnya saya mencoba untuk berfikir bagaimana caranya bisa mendapatkan beasiswanya. Dan ya saya menaiki level skills nya mulai dari masak, olahraga. dll. Menurut saya, level skills nya sudah mulai bagus, kemungkinan akan mendapatkan beasiswa. Akhirnya, karakter saya mencoba untuk mendaftar beasiswa kembali. Karakter sims saya menunggu sampai besok, dan diterima untuk mendapatkan beasiswa bayaran semesteran. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Dalam bermain selama satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W1/D5/010</p> <p>VL/POST/W1/D5/012</p> <p>VL/ACT/W1/D5/016</p>
<p>Pada siang hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Selama bermain saya melakukan hal seperti biasanya pada karakter The Sims saya, seperti melakukan kerja, liburan, jalan-jalan ke suatu tempat, bersosialisasi untuk mengobrol, dll. Seperti biasanya, saya melakukan bersosialisasi ke orang-orang sekitar, dan karakter saya mencoba mencari pasangan atau pacar. Sebelum mencari pasangan, karakter saya pindah ke sebuah apartemen karena apartemen yang sebelumnya selalu diganggu oleh goblin, lalu karakter saya pindah apartemen yang baru. Karakter sims saya memilih apartemen berdua, karena irit dan juga teman satu apartemen nya laki-laki jadinya mereka dekat lalu pacaran. Setelah menjalin hubungan dengan teman apartemennya, kemudian mereka berdua menikah. Kemudian karakter kedua sims saya pindah ke rumah yang lebih besar. Selama pindah, karakter saya melakukan seperti biasa kerja, memasak, ngobrol dengan orang sekitar, dll. Pada saat ingin mengobrol dengan teman-temannya, kita dapat memilih obrolan yang ingin disampaikan. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya</p>	<p>OIL/FOR/W1/D6/004</p> <p>VL/ACT/W1/D6/011</p>

<p>karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Dalam bermain selama satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	
<p>Pada malam ini, seperti biasa saya bermain game The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Selama bermain, karakter sims yang bernama Max melakukan jalan jalan ke suatu tempat yaitu tempat gym center. Disana karakter sims saya berolahraga dan bertemu dengan orang baru di tempat gym tersebut. Karakter sims saya ini bekerja sebagai military, kemudian saya mencoba untuk kenalan dengan "military introduction". Jadi karakter sims saya melakukan kenalan secara hormat, kemudian Max ini menanyakan tentang they job, favorite colour, share secret, gossip, and many more. Setelah berolahraga di tempat gym, karakter sims saya pulang kerumah untuk istirahat. Kita bisa melihat mood Max ini seperti apa dan melihat Max kelaparan atau want pee. Setelah melakukan kegiatan dirumah, max mencoba untuk mengobrol dengan anak-anak nya atau quality time dengan keluarga. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Satu jam bermain game The Sims, mendapatkan 15 kosakata baru.</p>	<p>OIL/UND/W1/D7/005</p> <p>VL/ACT/W1/D7/006</p> <p>OIL/FOR/W1/D7/008</p> <p>VL/ACT/W1/D7/011</p>

WEEK 2

Diary	Coding
<p>Pada siang hari ini, saya melanjutkan memainkan game The Sims 4. Saya tidak hanya untuk bermain game ini, tetapi saya mencari kosakata baru yang belum saya mengerti. Saat memainkan game The Sims ini, saya mencoba untuk merenovasi rumah di karakter sims saya. Saya membangun lantai 2 di rumah karakter sims saya. Sebelum direnovasi, rumah saya hanya memiliki 2 kamar tidur, dapur, ruang tv, dan kamar mandi. Akhirnya rumah</p>	<p>VL/ACT/W2/D8/003</p>

<p> karakter sims saya, saya renovasi untuk menambah 3 kamar tidur, ruang gym pribadi, ruang keluarga, kamar mandi, dan tidak lupa dengan membuat kolam renang. Pada saat membangun rumah, saya membutuhkan waktu 30 menit. Setelah memabngun atau merenovasi rumah karakter sims saya, karakter sims saya melanjutkan kerja, dan kegiatan hal lain nya. Karakter saya mencoba untuk pergi ke tempat gym untuk olahraga. Sesampainya di tempat gym, saya langsung mengarahkan karakter sims saya untuk berkenalan dengan orang sekitar gym, setelah berkenalan saya langsung mengarahkan karakter sims saya ke alat gym nya untuk olahraga. Pada saat olahraga, karakter saya bisa mengobrol dengan orang sekitar nya. Di tempat gym ini disediakan personal gym trainer, dan karakter sims saya meminta trainer nya untuk menjadi personal trainer. Karakter sims saya mencoba adopt anak kucing dan diberi nama grim. Grim adalah anak kucing yang berjenis laki-laki dan berwarna abu-abu putih. Karakter sims saya berencana untuk mengadopsi anak kucing untuk menemani grim. Akhirnya karakter sims saya mengadopsi anak kucing lagi berjenis perempuan. Mereka berdua tumbuh dewasa, dan akhirnya mereka punya anak berjenis perempuan berwarna putih dengan berbulu seperti Grim. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Pada saat bermain selama satu jam, saya hanya mendapatkan 15 kosakata baru. </p>	<p>OIL/FOR/W2/D8/010</p> <p>OIL/DET/W2/D8/012</p> <p>VL/ACT/W2/D8/013</p> <p>VL/ACT/W2/D8/019</p>
<p> Hari ini saya bermain game The Sims 4. Karakter sims saya ingin mengadopsi anak kucing berjenis perempuan. Sebelumnya, rumah karakter saya sudah di renovasi tetapi saya mencoba untuk merenovasi lagi. Karena renovasi sebelumnya kurang cocok dengan saya, akhirnya saya rombak lagi agar rumah nya terlihat sangat nyaman. Dimulai dengan membentuk dinding pada setiap bangunan, disini saya membagi tiga bangunan untuk dua tempat kamar tidur, dan kamar mandi. Sebelumnya ruangan kucing dipakai untuk kamar tidur anak tetapi karena kucing karakter saya bertambah jadinya saya rubah untuk ruangan kucing agar kucing nya merasa nyaman. Selesai membuat ruangan kucing, saya langsung melanjutkan membuat kamar tempat tidur khusus untuk anak nya di lantai </p>	<p>VL/ACT/W2/D9/001</p> <p>VL/PRE/W2/D9/002</p> <p>VL/ACT/W2/D9/009</p>

<p>atas. Kemudian saya membangun tempat kamar tidur lagi dengan berjejeran dengan kamar anak nya sebelum nya, tempat tidur ini dikhususkan untuk para roommate nanti. Selanjutnya saya membangun ruangan kamar mandi, saya membuat satu kamar lagi untuk roommate. Kamar di rumah karakter saya akan saya sewakan untuk para mahasiswa yang membutuhkan tempat tinggal yang murah. Selain itu, menyediakan sewa kamar untuk para sims lain mempunyai manfaat lain seperti kita dapat beradaptasi dengan karakter lain. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>OIL/FOR/W2/D9/011</p> <p>OIL/DET/W2/D9/012</p> <p>VL/ACT/W2/D9/014</p>
<p>Hari ini saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Oh iya dalam game The Sims 4 ini kita bisa punya usaha sendiri, jika ingin mempunyai usaha kita bisa mengklik gambar mesin kasir kemudian kita bisa memilih usaha yang kita inginkan. However, saya mempunyai rencana untuk mempunyai usaha sendiri. Akhirnya saya mencoba untuk mengklik pilihan seperti "... " dari pilihan tersebut kita bisa memilih untuk membangun klinik hewan, retail store, restoran, dll. Setelah memilih usaha yang kita inginkan, kita bisa langsung memilih lahan kosong atau tanah kosong dengan berbagai ukuran. Disini saya memilih klinik hewan, setelah kita memilih usaha yang dibeli kemudian kita akan membangun. Pertama kita akan memilih lahan kosong, jika sudah memilih lahan kosong yang sesuai apa yang kita inginkan, kita bisa langsung membuat seperti tembok atau ruangan nya. Disini saya memilih lahan kosong dengan ukuran tanah luas 20x20, karena menurut saya itu sudah luas dan cukup untuk dibangun sebuah klinik hewan. Setelah itu kita akan memberi uang untuk modal pertama kita, modal pertama yang saya kasih sekitar 20.000 dollar karena menurut saya itu sudah cukup untuk membangun tembok, peralatannya, dll. Setelah itu kita bisa langsung menempatkan barang-barang dan alat yang akan dipakai nanti. Kemudian kita bisa menambahkan pajangan di dinding, membuat dapur, ruangan tunggu dll. Selesai membangun klinik hewan nya, karakter saya langsung bisa buka. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena</p>	<p>OIL/DET/W2/D10/002</p> <p>OIL/FOR/W2/D10/004</p> <p>VL/ACT/W2/D10/005</p> <p>VL/ACT//W2/D10/007</p> <p>VL/ACT/W2/D10/008</p> <p>VL/ACT/W2/D10/009</p>

<p>sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W2/D10/014</p>
<p>Sore hari ini, saya melanjutkan bermain The Sims 4 untuk mencari kosakata baru. Selesai membangun klinik hewan nya, karakter saya mencoba untuk membuka klinik nya. Namun, saya masih bingung bagaimana cara nya seperti menerima pasien, mengecek tubuh para hewan, dan cara menggunakan alatnya. Akhirnya, saya mencari bagaimana cara mengelola klinik hewan nya di google dan youtube. Ternyata, kita harus buka klinik hewan nya kemudian para owner datang ke alat pendaftaran untuk mendaftar hewan-hewan nya yang sedang sakit. Setelah para owner nya mendaftar, karakter sims akan diarahkan untuk mengklik ke para owner kemudian ada tulisan "Greet Customer". Setelah itu hewan owner nya akan mengikuti veterinarian nya untuk di check terlebih dahulu. Selesai semua nya dicek, hasil penyakit yang dialami oleh hewan akan keluar, kemudian veterinarian akan mengobatinya. Posisi karakter sims saya masih kerja, dan pada saat masih kerja karakter sims saya tidak bisa membagi waktu karena sudah kelelahan. Akhirnya saya memutuskan keluar dari pekerjaan nya untuk fokus ke usaha klinik hewan tersebut. Disini saya masih bingung bagaimana untuk menambah karyawan nya, akhirnya saya mencari di youtube dan saya bisa mempunyai satu karyawan. Kita bisa menambah karyawan lagi, tetapi harus punya points yang banyak dari berapa pasien yang didapatkan. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama bermain satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W2/D11/004 OIL/DET/W2/D11/006 OIL/FOR/W2/D11/010 VL/ACT/W2/D11/014</p>
<p>Pada pagi ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya saya mempunyai sebuah klinik hewan di dekat rumah karakter sims saya. Disini karakter sims mempunyai satu karyawan perempuan, tetapi dari satu karyawan ini saya ganti karena karyawan ini bekerja nya tidak benar akhirnya saya memecat karyawan ini. Setelah memecat karyawan perempuan itu, saya mencoba memilih karyawan baru</p>	

<p>yaitu laki-laki. Karyawan ini bekerja nya cukup baik, dan saya selalu melihat proses nya. Dan ya kerja nya sangat bagus, saya langsung menaikkan gajinya 20\$/jam. Selama memainkan karakter di lingkungan klinik hewan nya, karakter saya lupa sampe pulang kerumah. Sebab, suami dia memberi pesan dengan "melupakan saya". Akhirnya saya membuat hari libur untuk berkumpul dengan keluarga karakter sims saya. Selama dirumah, karakter saya meluangkan waktu nya untuk mengobrol dengan anak dan suami nya. Keesokan harinya, karakter saya mencoba untuk membuka iklan roommate. Lalu next the day, ada karakter sims yang lain datang ke rumah saya untuk mendaftarkan menjadi roommate nya. Ada sebagian karakter sims lain ingin menjadi roommate dirumah saya, ada juga yang tidak jadi menjadi roommate dirumah saya dengan alasan kurang cocok. Karakter saya tidak memperlakukan itu, karena karakter sims lain masih banyak yang ingin mendaftarkan nya untuk menjadi roommate di rumah saya. Namun, terbatas nya kamar tempat tidur jadinya saya hanya bisa menerima sekitar tiga roommate nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Dalam satu jam, saya memainkan game The Sims 4 ini dengan menemukan 15 kosakata.</p>	<p>OIL/UND/W2/D12/007</p> <p>VL/ACT/W2/D12/008</p> <p>OIL/FOR/W2/D12/010</p> <p>VL/ACT/W2/D12/015</p>
<p>Hari ini di pagi hari, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya, karakter sims saya sudah punya klinik hewan dan sudah iklankan rumah nya untuk menjadi roommate. Selanjutnya, karakter saya berkenalan dengan para roommatenya. Disini karakter saya mengobrol untuk menjelaskan area rumah nya, kemudian mereka akan menentukan apakah cocok atau tidak. Jika cocok mereka akan menaruh barang - barang nya, jika tidak mereka akan bilang ke karakter saya. Karakter saya baru menerima karakter lain untuk menjadi roommate nya, karakter ini berjenis laki-laki dan seorang mahasiswa. Selang menerima a new roommate, ada karakter lain yang datang ke rumah saya untuk menanyakan hal area rumah seperti apa dan kamar nya. Kemudian Karakter sims saya menjelaskan dan mengajak untuk melihat area rumah nya. Setelah, melihat lihat karakter ini menolak karena tidak cocok. Saya tidak tahu apa yang karakter sims lain tidak cocok menjadi roommate dirumah</p>	<p>OIL/DET/W2/D13/004</p> <p>VL/ACT/W2/D13/005</p> <p>OIL/DET/W2/D13/007</p>

<p>saya. Apakah isi rumah nya kebanyakan orang, atau entahlah. Next di hari selanjutnya, hari libur sudah berakhir akhirnya karakter saya membuka klinik hewan lagi. Karakter saya menuju ke klinik hewan, dan buka pada pukul jam 10 am. Setelah membuka klinik hewan, banyak pasien dan owner berdatangan. Pet owner yang baru datang akan secara otomatis menuju check in podium, setelah mereka melakukan check in akan muncul tanda bintang/rating di atas kepala. Terdapat beberapa interaksi baru ke pet owner dan patient yaitu greet patient, greet patient warmly, greet patient impatiently dan dismiss patient. Ketika saya mengarahkan mouse (hover) ke pet owner, maka pet miliknya juga akan ter-highlight, dan begitu pula sebaliknya. Setelah saya menyapa pet owner, akan ada pilihan bagi kita untuk setuju melakukan pemeriksaan terhadap patient atau tidak. Jika setuju, karakter saya dan patient akan secara otomatis berjalan menuju examination table. Karakter saya akan berganti pakaian secara otomatis (menjadi memakai pakaian dokter hewan) ketika karakter saya akan mulai melakukan pemeriksaan. Langkah pertama dalam perawatan pet adalah melakukan examination terhadap patient dengan menggunakan examination table, dan dari sinilah saya dapat mengetahui apa yang sedang dialami oleh patient. Terdapat beberapa pilihan interaksi yaitu exam, treatment, calm patient, end exam, dan move to surgery station. Terdapat lebih dari 20 jenis penyakit yang dapat dialami oleh patient dengan gejala yang berbeda-beda. Ketika diperiksa, tingkat stress patient dapat meningkat dan membuat patient menjadi enggan untuk diperiksa. Terdapat opsi 'calm patient' yang dapat kita lakukan untuk menenangkan patient. Menenangkan patient dapat menurunkan tingkat stress patient. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>OIL/DET/W2/D13/015</p> <p>OIL/UND/W2/D13/016</p> <p>OIL/IMI/W2/D13/018</p> <p>OIL/DET/W2/D13/021</p> <p>OIL/DET/W2/D13/022</p> <p>VL/ACT/W2/D13/028</p>
<p>Hari ini di malam hari, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Pada saat bermain, posisi karakter saya berada di klinik hewan jadi saya melanjutkan bermainnya. Sebelumnya vet skill memiliki 10 level, dan di setiap kenaikan level kita akan mendapatkan interaksi baru di examination table, surgery machine, dan crafting station. Selain itu juga</p>	<p>VL/POST/W2/D14/003</p>

<p>dengan meningkatnya vet skill, akan ada beberapa object yang ter-unlock. Terdapat beberapa penyakit yang harus disembuhkan dengan menggunakan surgery machine. Ketika menggunakan surgery machine, tingkat stress patient akan meningkat lebih cepat. Kita bisa memeriksakan hewan peliharaan pasien nya walaupun hewan peliharaan pasien nya tidak sakit (hanya check up). Jika vet skill semakin tinggi, semakin banyak interaksi yang dapat karakter sims saya lakukan. Bahkan karakter sims saya dapat merawat yang bisa memudahkan usia hewan peliharaan. Karakter sims juga bisa menghidupkan kembali hewan peliharaan yang sudah mati. Selain employee, anggota household karakter sims juga dapat membantu karakter sims saya bekerja di klinik hewan. Karakter sims lain dapat menjual dan membeli pet items dari vending machine. Ketika karakter sims lain berkunjung ke klinik hewan untuk memeriksakan hewan peliharaannya yang sakit, dan akan muncul kotak di pojok kiri atas yang menginformasikan hal-hal apa saja yang akan kita lakukan. Selain itu, kita juga akan secara otomatis mengikuti hewan peliharaan kita ketika sedang diperiksa. Para karakter sims lain dapat memilih penanganan apa yang akan diberikan untuk hewan peliharaannya yang sakit (basic treatment, expensive treatment, atau decline treatment). Terdapat penyakit 'golden poop' dan 'rainbow poop'. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4 ini, saya menemukan 15 kosakata baru.</p>	<p>VL/POST/W2/D14/008</p> <p>OIL/NOT/W2/D14/014</p> <p>VL/ACT/W2/D14/017</p>
---	--

WEEK 3

Diary	Coding
<p>Hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Karakter sims saya hari ini berencana liburan sekeluarga ke pantai. Disini saya melihat jadwal kerja suaminya dan jadwal sekolah anaknya, dan ternyata mereka berdua baru ada hari libur di hari sabtu dan minggu. Akhirnya karakter sims saya berangkat liburan di hari jumat sore, sampai sabtu siang. Sesampainya di pantai, karakter sims saya, anak, dan suaminya</p>	<p>VL/ACT/W3/D15/002</p> <p>OIL/ESTA/W3/D15/003</p>

<p>langsung menikmati keindahan pantai. Di hari berikutnya, keluarga karakter sims saya mengunjungi pantai lagi untuk menikmati. Anak karakter sims saya bermain pasir, dia membuat istana dari pasir dan ada karakter sims lain join untuk membuat bersama. Sedangkan, karakter sims saya dan suaminya mengobrol dengan orang sekitar nya, dan juga mereka berdua berjemur. Mereka sangat senang, karena ada waktu untuk liburan sekeluarga. Oh iya untuk kucing saya yang ditinggal, mereka akan dititipkan jadi karakter sims saya tidak khawatir dengan kucingnya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan banyak kosakata baru.</p>	<p>OIL/UND/W3/D15/005</p> <p>VL/ACT/W3/D15/010</p>
<p>Pada siang hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya membuat karakter sims baru lagi, karakter saya bernama Max Milton. Kita bisa klik tombol New Game untuk membuat karakter baru, kemudian mengklik tombol tersebut akan membuka menu Create-A-Sim tempat membuat keluarga karakter sim. Setelah mengklik kedua nya, kita langsung bisa merancang badan dan kepribadian karakter sims nya. Selesai merancang badan dan kepribadian karakter sims, kita bisa langsung memilih musim nya. Terdapat ada empat musim di permainan The Sims 4 ini, yaitu ada Spring, Summer, Fall, and Winter. Setelah selesai memilih musim, kita bisa melanjutkan memilih tempat tinggal. Disini saya membuat karakter sims yang berjenis kelamin laki-laki dan tinggal di daerah pesisir atau pantai. Selesai memilih musim dan daerah rumah, kita bisa langsung bermain karakter sims nya. Teman karakter sims saya mengajak sims saya untuk berkunjung ke daerah Batu. Pada saat itu saya penasaran daerah seperti apa si itu, akhirnya saya terima penawaran nya teman dari karakter sims saya. Ternyata daerah itu adalah daerah tempat nya para karakter alien, dan saya kaget dengan daerah itu. Disini saya masih tidak paham kenapa karakter saya diajak ke daerah Batu, akhirnya saya melihat pemberitahuan nya itu semacam clubs dengan harus menyelesaikan misi-misi nya. Namun, disini saya tidak tertarik dengan clubs nya akhirnya saya mengakhirinya dan pulang</p>	<p>VL/PRE/W3/D16/002</p> <p>VL/ACT/W3/D16/003</p> <p>VL/ACT/W3/D16/004</p> <p>VL/ACT/W3/D16/006</p> <p>OIL/IMI/W3/D16/010</p> <p>VL/PRE/W3/D16/011</p> <p>VL/POST/W3/D16/012</p> <p>OIL/UND/W3/D16/013</p>

<p>kerumah untuk jalan-jalan ke tempat lain. Karakter sims saya berkunjung ke pantai untuk bertemu dengan para tetangga atau orang sekitar yang tinggal di daerah pesisir. Saya baru tahu bahwa di pantai itu ada kapal, dan kapal itu bisa dinaiki oleh karakter sims nya. Karakter sims saya mencoba untuk menaiki kapal itu, dan ya kapal itu jalan untuk mengelilingi laut pantai nya. Saya sudah tidak penasaran lagi, akhirnya karakter sims saya turun untuk berenang saja dengan berkenalan dengan orang sekitarnya. Disini karakter saya bertemu dengan orang yang asli dari daerah pesisir. Selesai jalan-jalan ke pantai, karakter saya pulang kerumah. Sesampainya dirumah, saya langsung mengarahkan karakter sims saya untuk mencari pekerjaan. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam main game The Sims 4, saya tidak banyak menemukan kosakata baru dan hanya menemukan 5 kosakata saja.</p>	<p>OIL/ESTA/W3/D16/022</p>
<p>Hari ini saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saya memainkan karakter keluarga Milton. Terakhir kemarin saya main game The sims karakter sims saya sedang memilih pekerjaan, dan saya memilih pekerjaan untuk karakter sims saya yaitu Military. Selama bermain game The Sims 4 berjalan lancar, karakter saya menjalani kehidupan pada biasanya, tetapi selang menikah karakter sims yang laki-laki pindah kerja karena bukan dibidang dia. Sebelum pindah kerja, dia meminta saran kepada istrinya apakah saya harus tetap stay di pekerjaan ini atau ganti dengan mengikuti bidang dia. Akhirnya istri nya memberi saran untuk mengikuti dari bidang nya dia, dan ya karakter saya pilih pindah kerjaan menjadi Teach Guru. Bidang pekerjaan Teach Guru ini seperti eSport Gamer Branch dan Cabang pengusaha. Semua masalah pekerjaan sudah selesai, mereka menjalani kehidupan seperti biasanya lagi. Di hari berikutnya saya merencanakan para karakter sims saya untuk jalan-jalan ke suatu tempat, agar mereka berdua tidak bosan dan tidak dicap sebagai introvert sims. Karakter sims saya, saya arahkan jalan-jalan ke suatu tempat cafe untuk bertemu dengan orang-orang sekitar dan agar punya temen yang banyak. Selesai nya berkunjung ke cafe, karakter sims</p>	<p>VL/ACT/W3/D17/002 OIL/UND/W3/D17/003 OIL/FOR/W3/D17/004 OIL/IMI/W3/D17/005 OIL/NOT/W3/D17/006 OIL/DET/W3/D17/009</p>

<p>saya yang istri nya yang satu pulang ke rumah karena karakter saya meninggalkan anak nya yang masih bayi walaupun di titipin ke daycare tapi kasihan. Karakter sims saya satu lagi tetap melanjutkan jalan-jalan nya ke tempat nge gym, karena hobinya dia olahraga dan menaikkan level skills nya. Selesai nya olahraga, karakter sims saya pulang ke rumah untuk istirahat dan quality time dengan keluarga nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.</p>	<p>OIL/DET/W3/D17/011 OIL/DET/W3/D17/012 VL/ACT/W3/D17/014</p>
<p>Pada hari jumaat, saya melanjutkan bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya pahami. Hari ini saya memainkan karakter keluarga Benali, karena sudah lama saya tidak memainkan keluarga karakter sims Benali ini. Terakhir saya memainkan karakter ini mereka sedang berlibur ke daerah pesisir pantai, selesai nya liburan keluarga karakter Max kembali lagi ke kehidupan seperti biasanya. Max harus bekerja, istrinya harus mengurus usaha klinik hewan nya, dan anak nya kembali ke sekolah. Namun, karakter sims anak nya belum mengerjakan pekerjaan rumah, jadi sebelum tidur anak nya menyelesaikan tugas rumah terlebih dahulu agar grade sekolah nya tetap stabil. Karakter sims saya hanya mempunyai satu anak saja dan anak nya laki-laki, tetapi karakter saya mempunyai tiga kucing karena kucing sebelumnya dinikahkan lalu punya anak. Ketika kita mempunyai klinik hewan, kita mempunyai manfaat yang sangat banyak mulai dari periksa kucing sendiri secara gratis, membuat obat untuk kucing kita ketika sedang sakit, dan masih banyak lagi. Setiap selesai melakukan perawatan, kita akan mendapatkan perk points. Perk points dapat kita tukar untuk menambah karyawan baru, mempromosikan klinik hewan nya, dan masih banyak lagi. Selain itu juga, ketika karakter sims kita selesai melakukan perawatan akan mendapatkan reviews nya, reviews nya seperti mendapatkan bintang untuk klinik hewan nya. Semakin tambah bintang nya, semakin bagus klinik hewan nya dan banyak orang yang berdatangan untuk berobat hewan-hewan nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena</p>	<p>VL/ACT/W3/D18/002 OIL/DET/W3/D18/003 OIL/DET/W3/D18/004 OIL/DET/W3/D18/005 OIL/DET/W3/D18/006 OIL/IMI/W3/D18/007 OIL/DET/W3/D18/009 OIL/DET/W3/D18/010 VL/ACT/W3/D18/013</p>

<p>sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Dalam satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.</p>	
<p>Pada malam hari ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Dihari sebelum nya, karakter saya berada di tempat klinik hewan karena di klinik hewan nya sedang ramai. Sampai karakter saya dan karyawan nya kewalahan, karena pada saat bermain saya tidak melihat jam nya dan hanya terfokuskan dengan para pasien nya padahal karyawan saya sudah memberitahu kalau dia sudah merasa kelelahan. Akhirnya klinik hewan nya tutup pada jam 2 pm dan kita semua sangat kelelahan. Karakter saya meliburkan lagi, karena mereka dan karakter saya sudah kerja lembur. Oh iya disini setiap karyawan bisa kita beri promosi atau peningkatan pekerjaannya karena sudah melakukan kerja dengan baik. Promoted kerjanya dengan cara menaikkan gaji sebesar 30\$/hour. Jika kerja mereka tidak baik atau malas-malasan kita bisa menurunkan gaji nya. Hari ini karakter saya hanya dirumah saja, karena kemarin lembur. Selama dirumah, karakter saya menaikkan skills. Skills yang karakter saya dapat seperti memasak, jika skills masak kita level nya naik maka karakter saya bisa masak-masakan yang sebelumnya di kunci. Selain menaiki level skills, karakter saya juga mengunjungi ke rumah tetangga. Disana karakter saya berkenalan dengan tetangganya, lalu mengobrol, dan juga melihat-lihat isi rumah nya. Selesai mengunjungi rumah tetangga, karakter saya melakukan bersih-bersih dengan menggunakan alat vacum. Setelah bersih-bersih semua ruangan rumah nya, karakter saya melanjutkan untuk membantu mengerjakan pekerjaan rumah anak nya. Sedangkan suami karakter saya kerja, oh iya kita bisa mendapatkan promoted dengan cara menyelesaikan misi nya. Suami karakter sims saya melakukan misi jogging, setelah selesai berolahraga jogging karakter sims saya ini bisa melanjutkan misi yang lain seperti menaiki level skills nya. Jika kita ingin menaiki level skills nya, kita bisa melihat pada misi nya nah disitu ada keterangan yang bisa menaikkan level skills nya. Menaikan level skills tidak hanya dengan alat saja, tetapi karakter sims bisa menaikkan level nya dengan cara membaca buku, practice speech, dan masih banyak lagi. Akhirnya saya sudahi bermain</p>	<p>OIL/NOT/W3/D19/006 VL/ACT/W3/D19/007 VL/POST/W3/D19/010 OIL/NOT/W3/D19/015 OIL/UND/W3/D19/017 VL/POST/W3/D19/018 OIL/ESTA/W3/D19/020</p>

<p>game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya tidak terlalu banyak menemukan nya kosakata baru. Saya hanya menemukan 10 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W3/D19/021</p>
<p>Pada siang hari ini, saya bermain The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya mencoba membuat karakter baru di The Sims 4, saya membuat karakter the sims dengan berjenis laki-laki. Seperti biasa, sebelum memainkannya, saya memilih bentuk tubuh, baju, hobi, skills, attitudes, and more. Setelah membuat karakter yang kita inginkan, setelah itu kita bisa memilih tempat tinggal. Setelah memilih semua, saya langsung memainkannya mulai dari mencari pekerjaan, kenalan dengan para tetangga, jalan-jalan untuk mencari tetangga, dan masih banyak lagi. Karakter sims saya masih tinggal di daerah pesisir pantai, karena masih ingin menikmati suasana pantai dan masih ingin bermain pasir dengan membuat castle dari pasir. Di pesisir pantai juga ada burung merpati, karakter sims saya bisa mengejar merpati dan bisa menakut-nakuti burung merpati nya. Selesai nya jalan-jalan, karakter sims saya pulang kerumah. Disini istri karakter saya mencoba untuk membeli usaha retail store yang sudah ada di beda dunia dan kita bisa memilih store nya mau yang seperti apa. Disana ada tiga pilihan store, dua store baju dan satu store mainan anak dengan luas tanah yang berbeda-beda dan harga store nya juga berbeda, akhirnya saya mencoba untuk membeli store dengan ukuran luas 30x40 dan harga store nya sekitar 115 dollar. Setelah membeli retail store nya, istri karakter sims saya membuka store baju nya, dan mencari karyawan baru untuk kerja di store istri karakter saya. Disini saya memilih karyawan perempuan yang mempunyai skills yang bagus, dan membuat uniform nya untuk karyawan karakter saya ini. Selama buka store, store karakter saya yang datang hanya sedikit. Kemudian, saya mencoba untuk mengklik alat kasir dan disana ada banyak pilihan nya tetapi saya tetap mencari untuk mempromosikan di sosial media. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain game The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W3/D20/002</p> <p>VL/PRE/W3/D20/003</p> <p>OIL/FOR/W3/D20/007</p> <p>VL/ACT/W3/D20/009</p> <p>VL/ACT/W3/D20/015</p>

Hari ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Saat ini saya bermain keluarga karakter Benali, disini saya mencoba untuk membeli usaha lagi. Saya ingin mencoba membeli restoran, membeli restoran sama aja seperti membeli klinik hewan. Setelah membayar saya membangun bangunan restoran nya, tetapi membangun restoran lebih susah dari pada membangun klinik hewan. Akhirnya saya membatalkan nya tetapi tidak bisa dibatalkan, jadi nya saya kembali ke main menu tanpa menyimpan nya atau bisa dibilang bermain ulang. Pada saat di main menu, saya memainkan karakter keluarga Benali lagi, pada saat saya bermain posisi karakter nya seperti sebelumnya karena yang tadi saya tidak menyimpan nya. Hari ini karakter sims saya sedang bermain bersama para kucing nya, keluarga karakter Benali mempunyai tiga kucing hasil dari dikebirinya kedua kucing nya. Anak kucing nya semakin dewasa dan juga dia minta untuk di kebirikan, akhirnya saya mengadopsi lagi yang sudah dewasa. Pada saat mengadopsi kita akan membayar uang sebesar 200\$, selain mengadopsi kucing karakter sims bisa mengadopsi hewan lain dan mengadopsi anak sims. Setelah mengadopsi kucing nya, kucing saya yang baru akan beradaptasi dengan kucing lain nya. Setelah beradaptasi kucing yang baru bisa langsung di kebirikan oleh kucing nya satu lagi, dan ya kucing saya hamil lalu mempunyai dua anak. Kita bisa menjual kucing atau memberi kepada perusahaan adopsi. Jadi total kucing pada karakter sims saya ada lima, tetapi karena saya tidak mampu mengurus nya kitten yang satu lagi saya kasih ke perusahaan adopsi. Setelah kitten saya di adopsi, para karakter sims saya sedih karena kehilangan kucing nya. Disini saya berusaha untuk memperbaiki mood para karakter sims saya, mod karakter sims saya akan hilang selama dua hari tetapi jika karakter sims nya masih sedih kita harus melakukan extra. Saya melakukan nya dengan cara berjalan-jalan, olahraga, menaiki skills nya, dll. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.

OIL/ESTA/W3/D21/002

VL/ACT/W3/D21/003

VL/ACT/W3/D21/004

OIL/UND/W3/D21/007

OIL/FOR/W3/D21/009

VL/ACT/W3/D21/010

VL/ACT/W3/D21/011

VL/ACT/W3/D21/018

WEEK 4

Diary	Coding
<p>Pada siang hari ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya memainkan karakter keluarga Milton, saya ingin mencoba untuk mempunyai usaha selain klinik hewan. Saya mencoba untuk membuat retail store. Pembelian retail store sama saja dengan membeli pada klinik hewan. Cara nya klik handphone karakter sims nya, lalu klik gambar rumah, kemudian pilih buy a retail store. Setelah itu karakter sims kita bisa memilih dimana toko retail nya yang akan diletakkan, bisa di di world tempat karakter sims yang tinggal ataupun world lainnya. Kita juga bisa memilih toko yang sudah jadi atau membeli tanah kosong, sesuai dengan uang yang kita miliki. Pada tanah kosong, kita bisa memilih membangun toko sendiri atau mengambil bangunan dari galeri. Jika kita memilih bangunan yang sudah jadi, akan muncul kotak dialog bisa pilih furnished (lengkap dengan furniture), unfurnished (tampa furniture, tentu saja harga bangunannya menjadi lebih murah), atau bulldoze lot untuk meratakan bangunan di tanah lot tersebut. Jika sudah diratakan, kita tidak bisa mengembalikan bangunan seperti semula kecuali kamu sudah menyimpan bangunan tersebut sebelumnya di galeri. Setelah kita memilih bangunan toko, akan muncul kotak dialog untuk menentukan dana untuk toko kita. Dana ini akan terpisah dengan keuangan keluarga karakter sims kita sehingga jika sudah tersimpan sebagai dana toko, kita tidak akan bisa menggunakannya untuk membayar keperluan lain selain keperluan toko. Tidak usah khawatir, jika kita kekurangan uang di keuangan keluarga karakter sims kita, kita bisa mentransfer sebagian uang toko ke keuangan keluarga karakter sims kita kembali, begitu juga sebaliknya, kita bisa mentransfer lebih banyak uang dari keuangan keluarga karakter sims ke keuangan toko. Selesai membangun retail store, kita akan berada di retail store nya. Kemudian kita bisa mengatur toko retail nya melalui mesin kasir yang merupakan benda yang wajib ada di setiap toko retail. Mesin kasir ini mempunyai banyak kegunaannya seperti Set</p>	<p>VL/PRE/W4/D22/002 VL/ACT/W4/D22/003 OIL/ESTA/W4/D22/004 OIL/UND/W4/D22/005 VL/ACT/W4/D22/006 OIL/FOR/W4/D22/007 VL/POST/W4/D22/007 VL/ACT/W4/D22/009</p>

<p>Store Prices dan Purchase Advertising, Employee Uniforms dan Manage Employee, Open Store, Sell Store, Toggle for Sale Tag, dan Transfer Retail Funds. Kita bisa langsung membuka retail store nya, dan melihat karakter sims kita untuk berinteraksi dengan karakter sims lain sebagai pengunjung. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam main game The Sims 4, saya tidak banyak menemukan kosakata baru dan hanya menemukan 5 kosakata saja.</p>	<p>OIL/ESTA/W4/D22/017</p>
<p>Pada malam hari, saya bermain The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Terakhir main The Sims 4, saya memainkan karakter keluarga Milton. Posisi karakter saya berada di retail store nya, pada saat memainkannya saya mengamati karakter sims saya dan para karakter sims lain nya yang sebagai pengunjung retail store saya. Sebagai pemilik toko, karakter sims kita sudah berusaha melakukan interaksi dengan calon pembeli agar mereka lebih cepat membeli barang di toko kita. Interaksi pertama yang muncul adalah menyapa calon pembeli, setelah itu pilihlah menu retail dan akan ada pilihan interaksi yang bisa kamu lakukan untuk pembelinya. Setiap kali karakter sims kita berinteraksi dengan calon pembeli kita, karakter sims kita akan mendapatkan tambahan poin 5 untuk retail perks. Interaksi yang muncul ini pun bertingkat sesuai dengan keadaan calon pembeli. Biasanya jika karakter sims kita tidak terlalu memasang harga mahal di tokonya, maka karakter sims kita tidak memerlukan banyak interaksi, akan tetapi sebaliknya jika karakter sims kita memasang harga yang mahal (mark up sampai 100%) maka karakter sims kita akan memerlukan interaksi yang intens dengan calon pembelinya. Interaksi yang muncul diurutkan berdasarkan dari level paling rendah, seperti Just Window Shopping: Answer Questions, Ask About Price Range, Discuss Shopping Preferences, Receptive to Sales Pitch: Enthuse About Store, Offer Information, Suggest Options, dan Interested in Purchasing: Endorse Products, Enthuse About Prices. Oh iya, kita harus memperhatikan tanda pada pembeli, tanda pada pembeli ada 2 tanda yang akan muncul ketika karakter sims kita membuka toko retail. Pertama</p>	<p>OIL/NOT/W4/D23/003 OIL/SOC/W4/D23/004 VL/ACT/W4/D23/005 OIL/DET/W4/D23/006 VL/POST/W4/D23/008 OIL/NOT/W4/D23/009 OIL/FOR/W4/D23/010 OIL/NOT/W4/D23/011</p>

<p>kolom tabung biru yang menandakan berapa lama lagi calon pembeli kamu akan membeli barang di toko karakter sims kita (jika sudah terisi 75% maka pembeli akan mulai meminta ring up). Kedua adalah gambar troli belanja berwarna biru yang menandakan calon pembeli nya siap membeli barang karakter sims kita. Setiap kali karakter kita melakukan interaksi ring up, kita akan mendapatkan tambahan 15 poin retail perks. Hal ini tidak berlaku jika yang melakukan ring up adalah pegawai karakter sims kita. Tanda troli berwarna biru ini bisa berubah menjadi merah jika sudah terlalu lama menunggu dan tidak ada sims, baik karakter sims kita maupun karakter sims pegawai kita yang siap "ring up" calon pembeli. Waktu menunggunya berkisar antara 45-60 menit, karena waktu ring up yang lumayan singkat dan akan ada calon pembeli yang batal membeli barang kita dikarenakan terlalu lama menunggu. Jika kamu mengalami hal ini berulang kali, kamu bisa mengganti strategi toko kamu dengan menaikkan harga barang. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam main game The Sims 4, saya tidak banyak menemukan kosakata baru dan hanya menemukan 5 kosakata saja.</p>	<p>VL/ACT/W4/D23/013 OIL/DET/W4/D23/014 OIL/ESTA/W4/D23/019</p>
<p>Pada malam Kamis, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Sebelum nya karakter sims saya masih berada di retail store nya. Kita bisa mengatur semua barang dengan melakukan "Set as Sale", dan karakter sims kita perlu diperhatikan adalah barang yang ingin kita jual harus tersimpan di inventory keluarga. Jika kita menyimpannya di rumah, maka kita tidak akan bisa mengakses barang tersebut ketika kita sedang berada di toko retail. Ketika barang yang kita jual telah laku, maka kita harus melakukan restock barang atau menggantinya dengan barang baru. Jika kita ingin mengganti barang dengan barang baru, maka kita bisa memilih create outfit pada manekin atau remove sign pada benda-benda lainnya. Sedangkan kita hanya ingin menambah kembali barang yang sudah laku tersebut, kita bisa langsung mengklik restock item. Restock item sendiri, diperlukan waktu 15 menit dan biaya yang dalam hal ini modal sebesar 80% dari harga jual. Semua barang yang bisa kita jual akan</p>	<p>OIL/UND/W4/D24/003 VL/ACT/W4/D24/004 VL/ACT/W4/D24/005 OIL/NOT/W4/D24/006 VL/POST/W4/D24/009</p>

<p>di restock kembali termasuk barang yang sangat langka sekalipun. Akan tetapi, lebih baik membuat baru suatu barang jika kita ingin untung yang lebih besar. Setiap kali kamu melakukan restock, kamu akan mendapatkan tambahan poin retail perks sebesar 10 poin. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 6 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W4/D24/011</p> <p>VL/ACT/W4/D24/013</p>
<p>Jumaat siang ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Seperti biasa saya masih memainkan karakter keluarga Milton. Hari ini retail store karakter sims saya close, karena karakter sims saya membutuhkan liburan. Karakter sims saya libur sehari untuk quality time bersama keluarga nya. Karakter sims saya melakukan jalan-jalan taman untuk bertemu dengan orang baru. Disana karakter sims saya berkenalan dengan karakter sims yang lain, selain itu juga karakter sims saya membuat makanan dengan mesin panggang yang disediakan di taman nya. Di taman ini disediakan permainan catur, kios makanan, permainan anak-anak dan masih banyak lagi. Selesai melakukan kegiatan itu, karakter sims saya pulang untuk beristirahat. Keesokan harinya, karakter sims saya membuka retail store nya. Sebelum nya, saya belum punya pegawainya. Kita dapat mengklik gambar kasir, pada awal permainan jumlah pegawai yang bisa kita pekerjakan hanya 1. Untuk bisa menambahkan pegawai kita harus meningkatkan poin retail perks kita dan membeli slot baru untuk pegawai baru. Dalam mempekerjakan pegawai, kita bisa menentukan pegawai mana yang ingin kamu pekerjakan berdasarkan keterangan skill yang dimiliki oleh karyawan tersebut. Pegawai kita tidak akan muncul jika kita mempekerjakan mereka ketika toko dalam keadaan buka. Pegawai tersebut akan muncul ketika kita membuka toko kembali di hari berikutnya. Pegawai akan bekerja selama 9 jam. Jika kita berencana untuk membuka toko lebih lama, maka berikan pegawai kita waktu untuk pulang lebih cepat. Pegawai kita bekerja lebih dari 9 jam, mereka akan merasa tidak senang yang berakibat dapat menurunkan etika kerjanya. Hal yang harus diperhatikan ketika kita mempekerjakan pegawai adalah kepuasan</p>	<p>VL/ACT/W4/D25/004</p> <p>VL/ACT/W4/D25/006</p> <p>OIL/FOR/W4/D25/011</p> <p>OIL/NOT/W4/D25/013</p>

<p>pegawai. Setiap kali skill mereka meningkat, kepuasannya akan berkurang karena mereka menganggap kemampuan yang mereka miliki tidak sebanding dengan bayaran yang mereka dapatkan. Untuk itu, karakter sims kita dapat membuat perkiraan kapan pegawai kamu pantas mendapatkan kenaikan jabatan. Oh iya selain manekin, kita juga bisa mengatur seragam untuk pegawai karakter sims kita. Cara mengatur seragam inipun terbagi 2, yaitu dengan memilih pakaian yang sudah disediakan game atau membuat baru di Create A Style. Retail store tidak selalu rame, jika retail store nya sedang sepi pengunjung dan pembeli karakter sims kita dapat melakukan membeli iklan yang bisa diakses melalui mesin kasir, meletakkan item yang bertanda retail atau lampu neon di bagian depan toko, menghias toko kamu sebaik mungkin, misalnya dengan lukisan, dan memiliki barang yang beragam untuk dijual. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam main game The Sims 4, saya tidak banyak menemukan kosakata baru dan hanya menemukan 5 kosakata saja.</p>	<p>VL/ACT/W4/D25/022</p> <p>OIL/NOT/W4/D25/023</p> <p>OIL/ESTA/W4/D25/025</p>
<p>Pada hari sabtu pagi ini, saya memainkan game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Di hari sebelumnya, saya memainkan karakter keluarga Milton. Hari ini saya ingin memainkan karakter keluarga Benali. Terakhir saya memainkan karakter keluarga benali pada saat sedang menaikan skills nya. Setelah menaiki skills nya, karakter sims saya melakukan kehidupan biasa nya. Suami karakter sims saya bekerja, anak nya bersekolah, dan karakter sims saya membuka klinik hewan. Seperti biasa karakter sims saya menjadi veterinarian, dengan dibantu tiga orang pegawai nya. Walaupun dibantu dengan tiga orang pegawainya, menurut saya masih tetap kurang atau kewalahan karena banyak yang daftar. Dalam sehari, pasien bisa datang sekitar 25 karakter sims nya. Terkadang tidak semua pasien bisa dikerjakan, saking overwhelmed klinik hewan karakter saya tutup dan diteruskan keesokan hari nya. Setelah tutup klinik hewan nya, karakter sims saya langsung pulang kerumah untuk masak buat orang-orang dirumah nya karena dirumah nya banyak orang yang menyewa dirumah nya. Selesaiya memasak, karakter sims saya memanggil orang</p>	<p>VL/ACT/W4/D26/007</p> <p>OIL/ESTA/W4/D26/009</p> <p>VL/ACT/W4/D26/010</p>

<p>rumah untuk makan bersama. Kemudian karakter sims saya membersihkan piring-piring yang habis dipakai, setelah itu karakter saya membersihkan ruangan dengan menggunakan alat vacum agar semakin bersih. Selesai nya bebersih ruangan rumah, karakter saya menonton tv agar pikiran nya fresh. Selesainya melakukan semua kegiatan, karakter sims saya langsung tidur. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 6 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W4/D26/016</p>
<p>Hari ini saya bermain The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum saya pahami atau dengar. Dihari sabtu kemarin, saya memainkan karakter keluarga Milton dan hari ini saya akan bermain karakter keluarga Benali. Terakhir memainkan karakter keluarga Benali pada saat melakukan berjalan-jalan. Setelah melakukan jalan-jalan, karakter sims saya melakukan makan malam bersama-sama dengan keluarga dan roomate nya. Selesai makan malam bersama, karakter saya membantu anak nya untuk mengerjakan tugas sekolah nya. Sehabis itu karakter sims saya menanyakan ke anak nya tentang sekolah nya, hug family, dan bermain playstation bersama. Selesai nya melakukan itu, karakter sims dan anak nya tidur karena mereka semua sudah tired. Pagi hari nya, karakter sims saya kembali ke klinik hewan nya dengan dibantu oleh suami karakter sims saya. Kedua karakter saya mempunyai level skills veteriner yang berbeda, karakter sims saya skills nya sudah level 8 sedangkan suami nya baru di level 6. Walaupun level skills nya berbeda, mereka berdua masih kompak untuk menjadi veterinarian. Karakter saya buka klinik hewan pada saat jam 10 am dan tutup kembali pada saat jam 09 pm. Karakter sims saya dalam seharian mendapatkan 10 pasien dan mendapatkan uang sebesar 1000 - 1500\$, ditambah lagi dengan poin keuntungan yang berbeda beda, dan mendapatkan klinik kita akan mendapatkan bintang review dari para pasien nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama 30 menit bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 7 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W4/D27/004</p> <p>OIL/UND/W4/D27/006</p> <p>OIL/ESTA/W4/D27/009</p> <p>VL/ACT/W4/D27/010</p> <p>VL/ACT/W4/D27/011</p> <p>VL/ACT/W4/D27/013</p>

<p>Pada hari minggu malam, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru. Hari ini saya memainkan karakter keluarga sims yang berbeda, yaitu karakter keluarga sims Milton. Terakhir bermain pada saat karakter saya di retail store nya. Seperti biasa, karakter sims saya membuka retail store nya pada jam 10 am sampai dengan jam 09 pm. Pada saat di retail store, saya ingin mencoba untuk membuka toko makanan di depan retail store nya tetapi tidak bisa dikarenakan lahan retail store nya tidak cukup. Akhirnya saya memfokuskan untuk di retail store nya. Pada saat di retail store, karakter sims saya melakukan penggantian baju di mannequin nya, setelah itu menyapa para customer. Pada saat itu, pegawai saya sangat malas, akhirnya karakter sims saya nyamperin untuk memberikan tugas kepada pegawai nya. Namun, masih sama aja seperti itu akhirnya karakter saya memecat dia dan mencari pegawai baru. Setelah menemukan pegawai baru, karakter sims saya memberi tugas ke pegawai baru nya. Saya melihat nya pegawai baru nya lumayan rajin, jadi nya saya tidak menggantikan atau mencari pegawai baru nya. Waktu sudah mulai pukul jam 9 pm, akhir nya retail store karakter saya tutup dan saya kembali ke rumah untuk quality time dengan keluarga. Sesampainya dirumah, karakter saya langsung menuju ke kulkas untuk makan malam, selesai nya makan malam karakter saya menuju kamar mandi untuk bersih-bersih badan nya. Setelah itu, karakter saya melanjutkan untuk bersihkan area ruangan rumah. Kemudian, karakter saya tidur karena besok harus buka retail store dan suami karakter sims saya harus kerja kembali. Akhirnya saya sudahi bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama satu jam bermain The Sims 4, saya menemukan 10 kosakata baru.</p>	<p>VL/ACT/W4/D28/004</p> <p>OIL/DET/W4/D28/007</p> <p>OIL/UND/W4/D28/008</p> <p>VL/ACT/W4/D28/012</p> <p>VL/ACT/W4/D28/016</p>
<p>Hari selasa malam ini, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya dengar atau pahami. Sebelumnya saya memainkan karakter sims keluarga Milton, tetapi hari ini saya memainkan keluarga karakter sims Benali. Karakter sims saya posisi nya saat itu berada di klinik hewan nya, dan karakter saya juga menuju pulang kerumah. Namun, pada saat pulang kerumah, suami karakter sims saya</p>	<p>OIL/UND/W4/D29/004</p>

<p>dicabut nyawa nya oleh pencabut nyawa. Karakter sims saya disana berusaha untuk minta tolong diberi kesempatan hidup untuk suaminya, akhirnya permohonan karakter sims saya diterima dan suami nya hidup kembali. Setelah ada drama seperti itu, karakter saya mencoba untuk pindah rumah dikarenakan dirumah sana sudah bosan dengan suasana nya. Akhirnya karakter sims saya pindah di kota yang berbeda, dan dekat dengan klinik hewan nya. Setelah pindah rumah, karakter sims saya mencoba untuk menjelajahi daerah rumah. Di rumah ini mempunyai dua kamar tidur saja, yaitu kamar tidur utama dan kamar tidur anak. Dan karakter sims saya tidak bisa membuka iklan untuk roommate karena keterbatasan kamar nya. Namun tidak menjadi masalah, karena hidup dengan roommate itu sangatlah nyaman. Ketika karakter sims saya kehidupan nya bersama para roommate, ruangan rumah nya sangat kotor dan para roommate tidak membantu untuk membersihkannya. Hal hasil, karakter saya menyewa pembantu untuk bersih-bersih di rumah sebelumnya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru. Selama 30 menit bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.</p>	<p>OIL/IMI/W4/D29/005</p> <p>VL/ACT/W4/D29/008</p> <p>OIL/SOC/W4/D29/012</p> <p>VL/ACT/W4/D29/013</p>
<p>Hari rabu siang, saya bermain game The Sims 4 untuk menemukan kosakata baru yang belum pernah saya dengar atau pahami. Rencana ini saya ingin memainkan karakter keluarga sims Milton. Terakhir saya main karakter ini pada saat sedang istirahat. Setelah istirahat dan keesokan hari nya, karakter sims saya membuka toko, suami nya kerja, dan anak nya sekolah. Pada saat suami kerja kita tidak bisa mengikuti mereka bekerja, kita akan selalu ditampilkan atau disuruh nunggu di rumah sampe para karakter pulang kerja atau sekolah. Namun, jika ada salah satu keluarga dari karakter ini tidak bekerja, kita bisa melakukan hal jalan - jalan atau hal yang lain. Seperti membuka retail store, jadi pada saat itu kita hanya fokus di karakter yang tidak bekerja atau tidak mempunyai pekerjaan tetapi jika mereka sudah pulang, kita bisa memainkannya. Sebelum pergi membuk retail store nya, karakter saya bebersih di ruangan rumah nya, jika karakter sims saya malas untuk bebersihnya, mereka akan memakai pembantu</p>	<p>OIL/FOR/W4/D30/004</p> <p>VL//POST/W4/D30/005</p> <p>OIL/SOC/W4/D30/009</p>

<p>untuk membantu membersihkan ruangan rumah nya. Pada saat di retail store, seperti biasa karakter saya akan nyamperin customer nya. Kemudian, karakter sims saya merestock baju yang kosong, dan membersihkan di area yang kotor. Pada saat di retail store, karakter saya lapar, dan saya memesan makanan nya lewat handphone nya. Karakter sims saya memesan pizza agar para customer bisa mencoba pizza nya. Akhirnya saya sudah bermain game The Sims 4 nya karena sudah cukup untuk menemukan kosakata baru Selama 30 menit bermain The Sims 4, saya hanya menemukan 5 kosakata baru.</p>	<p>OIL/SOC/W4/D30/010</p> <p>OIL/SOC/W4/D30/011</p> <p>VL/ACT/W4/D30/013</p>
--	--

