

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN  
IZIN MASUK KAWASAN KONSERVASI PERAIRAN  
DAERAH KALIMANTAN BARAT DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPING***



Disusun Oleh:

N a m a : Adrian Mulyawan  
NIM : 15523115

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA  
2022**

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN  
IZIN MASUK KAWASAN KONSERVASI PERAIRAN DAERAH  
KALIMANTAN BARAT DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
*PROTOTYPING***

**TUGAS AKHIR**



Yogyakarta,  
Pembimbing,  
  
Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.

**HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN  
IZIN MASUK KAWASAN KONSERVASI PERAIRAN DAERAH  
KALIMANTAN BARAT DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
*PROTOTYPING***

**TUGAS AKHIR**

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika – Program Sarjana di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta,

Tim Penguji

Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.

**Anggota 1**

Nur Wijayaning Rahayu, S.Kom., M.Cs.

**Anggota 2**

Irving Vitra Paputungan, S.T., M.Sc.,  
Ph.D.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



*[Handwritten signature over the stamp]*

(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

**HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adrian Mulyawan

NIM : 15523115

Tugas akhir dengan judul:

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN  
IZIN MASUK KAWASAN KONSERVASI PERAIRAN  
DAERAH KALIMANTAN BARAT DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPING***

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 29 Juni 2022



(Adrian Mulyawan)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillahirobbil 'alamin*, segala puji syukur terdalam atas rahmat dan hidayah Allah SWT. Hanya karena nikmat dan karunianya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir. Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Kepada kedua orang tua tercinta, yang selalu memberikan dukungan, motivasi, semangat, dan doa yang selalu menyertai setiap langkah yang saya lalui selama masa perkuliahan ini.
2. Kedua adik saya yang tersayang, yang selalu menjadi motivasi untuk menyelesaikan perkuliahan.
3. Bapak Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing, yang selalu memberikan ilmu, motivasi, dan bimbingan selama penyusunan tugas akhir.
4. Seluruh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat.
5. Teman-teman dan rekan lain yang selalu membantu dalam berbagai aspek sehingga dapat menjadi motivasi dan dukungan lahir batin dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Kepada orang-orang yang selalu bertanya “kapan lulus ?” dan “kapan wisuda ?”.

## HALAMAN MOTO

“Teruslah bermimpi, walau kenyataannya jauh berbeda. Percayalah, lelah ini hanya sebentar saja. Jangan menyerah, walaupun tak mudah meraihnya.”

(Ipang)

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa.”

(Ridwan Kamil)

“Akan selalu ada jalan menuju kesuksesan bagi siapapun, selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras untuk memaksimalkan kemampuan yang dia miliki.”

(Bambang Pamungkas)

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri.”

(QS Ar-Ra'd Ayat 11)

“Barang siapa keluar untuk mencari sebuah ilmu, maka ia akan berada di jalan Allah hingga ia kembali.”

(HR Tirmidzi)

“Hiduplah seakan-akan kamu akan mati hari esok dan belajarlah seolah kamu akan hidup selamanya.”

(Mahatma Gandhi)

“Tidak mustahil bagi orang biasa untuk memutuskan menjadi luar biasa.”

(Elon Musk)

## KATA PENGANTAR

***Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh***

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan ridha-Nya saya dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat Dengan Menggunakan Metode *Prototyping*”.

Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir di Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. Tidak dapat dipungkiri bahwa butuh usaha yang keras dalam penyelesaian tugas akhir ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling yang mendukung dan membantu saya. Terimakasih saya sampaikan kepada:

1. Bapak Fathul Wahid, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
2. Bapak Prof., Dr., Ir. Hari Purnomo, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc. selaku Ketua Program Studi Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
5. Bapak Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
6. Seluruh Dosen Jurusan Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, dan motivasi untuk selalu pantang menyerah demi menggapai cita-cita.
7. Ibu Herti Herawati, Bapak Erli, Bapak Dionisius Endy, Ibu Karlina Putri selaku pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat.
8. Kedua Orang Tua, yang selalu memberikan dukungan dan do'a kepada penulis.
9. M Hakaman Athhar, Rifqi Afif, Tengku Irfan Megat, Rizky Ari Pratama, Ridho Yusnizar, Bayu Sujatmoko, dan Wahyu Nurfaumi yang selalu membantu selama masa perkuliahan.
10. Harry Kurniansyah, Tahmid Ksatria Suci, Joddi Akbar Rinda, dan Irfan Syukri Hamid yang telah membantu dalam penulisan laporan.
11. Kevin Jordan, Faisal Dwi Ismunarto, M Kamal Sanggapasha, Yogi Saghara Purba, Nanda Laraswati, Andi Septian, Rizky Ayu Safitri, dan Sintra Fitrianty merupakan

teman-teman seperjuangan dari Pontianak dan telah banyak memberikan bantuan selama masa kuliah.

12. Keluar Besar Informatika angkatan 2015 “METAMORF” yang telah memberikan semangat dan pengalaman yang luar biasa.
13. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata penulis menyadari bahwa tidak ada yang sempurna, penulis masih melakukan kesalahan dalam penyusunan tugas akhir. Oleh karena itu, penulis meminta maaf atas kesalahan yang dilakukan. Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan kearah yang lebih baik. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua.

Yogyakarta, 15 April 2022



(Adrian Mulyawan)

## SARI

Menurut Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia No 47 Tahun 2016, kawasan konservasi perairan adalah kawasan perairan yang dilindungi, dikelola dengan sistem zonasi, untuk mewujudkan pengelolaan sumber daya ikan dan lingkungannya secara berkelanjutan. Kawasan konservasi perairan yang ada di Provinsi Kalimantan Barat langsung dikelola oleh daerah, dalam hal ini merupakan tugas dari Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Di dalam praktiknya proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi masih dilakukan secara manual, dimana calon pengunjung harus mengantarkan surat permohonan ke kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat. Selain itu proses pengelolaan data masih belum terkomputerisasi sehingga laporan dan data yang disajikan masih kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama, serta belum ada pencatatan kapan pengunjung keluar dan masuk dari kawasan konservasi perairan. Penyampaian informasi yang minim membuat keselamatan pengunjung terabaikan dan banyak flora maupun fauna di kawasan tersebut rusak. Pada penelitian ini akan dibahas mengenai Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Dengan Metode *Prototyping*. Sistem yang dikembangkan berbasis *website* dan dibangun dengan bahasa pemrograman PHP. Dari hasil pengujian sistem yang dilakukan dengan metode *Blackbox* dan *User Acceptance Test* (UAT) disimpulkan bahwa sistem yang dikembangkan telah sesuai dengan keinginan pengguna dan dapat membantu pengguna untuk menunjang kegiatan pengajuan izin dan penyampaian informasi terkait kawasan konservasi. Kemudian sistem yang dikembangkan ini mempermudah kegiatan promosi, penyampaian informasi, proses pendataan, pendaftaran, dan pembayaran izin masuk kawasan konservasi yang terkomputerisasi, sehingga dapat meningkatkan kualitas pendataan, mempercepat proses pendaftaran, dan penyampaian informasi.

Kata kunci: Kawasan Konservasi Perairan, *Prototyping*, PHP, *User Acceptance Test*, *Blackbox*.

## GLOSARIUM

<i>Prototyping</i>	Metode yang digunakan untuk mengembangkan sebuah perangkat lunak.
<i>Stakeholder</i>	Suatu kelompok, komunitas, atau individu yang memiliki kepentingan terhadap sistem.
<b>KKPD</b>	Kawasan Konservasi Perairan Daerah
<i>Unified Modeling Language</i>	Bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak.
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Model atau rancangan untuk membuat basis data yang berfungsi untuk menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain.
<b>DBMS</b>	Aplikasi yang dirancang khusus untuk menghubungkan basis data dengan pengguna agar proses pengelolaan data dapat berjalan dengan baik.
<i>Laravel</i>	Kerangka kerja bahasa pemrograman PHP
<i>Backend</i>	Bagian aplikasi yang berhubungan dengan server atau basis data.
<i>Frontend</i>	Bagian aplikasi yang terlihat dan digunakan langsung oleh pengguna.
<i>System Development Lifce Cycle</i>	Proses pembuatan dan pengubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem.
<i>Dashboard</i>	Kumpulan data yang disimpan didalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi untuk mendapatkan informasi menggunakan perangkat lunak.
<i>Popup Alert</i>	Notifikasi yang digunakan untuk menampilkan sebuah pesan atau peringatan kepada pengguna apabila melakukan suatu aksi tertentu.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
HALAMAN MOTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
SARI .....	ix
GLOSARIUM.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tempat Penelitian .....	6
2.1.1 Profil Dinas Kelautan Dan Perikanan Kalimantan Barat .....	6
2.1.2 Kawasan Konservasi Perairan Daerah Provinsi Kalimantan Barat .....	6
2.2 Alur Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah .....	7
2.3 <i>Review Sistem</i> .....	8
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak <i>Prototyping</i> .....	9
2.5 <i>Framework Pengembangan</i> .....	11
2.6 <i>Mailtrap</i> .....	12
2.7 Metode Pengujian.....	12
2.7.1 Pengujian Fungsionalitas ( <i>Blackbox</i> ).....	13
2.7.2 Pengujian Usabilitas.....	13

BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	14
3.1 Metode <i>Prototyping</i> .....	14
3.1.1 <i>Communication</i> (Pengumpulan Kebutuhan) .....	14
3.1.2 <i>Quick Plan</i> .....	14
3.1.3 <i>Modelling Quick Design</i> .....	14
3.1.4 <i>Construction of Prototype</i> (Perancangan Antarmuka Sistem) .....	14
3.1.5 <i>Deployment</i> .....	15
3.1.6 <i>Feedback</i> .....	15
3.2 Perancangan.....	15
3.2.1 Perancangan Iterasi Pertama .....	15
3.2.2 Perancangan Iterasi Kedua.....	86
BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI.....	93
4.1 <i>Deployment</i> .....	93
4.1.1 Skenario Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	93
4.1.2 Kelengkapan Fitur (Fitur Tambahan) .....	106
4.2 <i>Feedback</i> .....	119
4.2.1 Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT) .....	119
4.2.2 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	121
5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran .....	121
DAFTAR PUSTAKA .....	123
LAMPIRAN .....	124

**DAFTAR TABEL**

Table 2.1 Hasil <i>Review</i> Sistem Informasi Sejenis .....	8
Tabel 3.1 Struktur Tabel <i>User</i> .....	59
Tabel 3.2 Struktur Tabel <i>News</i> .....	59
Tabel 3.3 Struktur Tabel <i>Events</i> .....	59
Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>Forms</i> .....	60
Tabel 3.5 Struktur Tabel <i>Conservation_Areas</i> .....	60
Tabel 3.6 Struktur Tabel <i>Conservation_Area_Galleries</i> .....	61
Tabel 3.7 Struktur Tabel <i>Transactions</i> .....	61
Tabel 3.8 Struktur Tabel <i>Transaction_Details</i> .....	61
Tabel 3.9 Struktur Tabel <i>Transaction_Tool_Details</i> .....	62
Tabel 3.10 Struktur Tabel <i>Visitor_Controls</i> .....	62
Tabel 3.11 Struktur Tabel <i>Purposes</i> .....	62
Tabel 3.12 Struktur Tabel <i>Master_Prices</i> .....	63
Table 3.13 Struktur Tabel <i>Equipments</i> .....	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Secara Manual .....	7
Gambar 2.2 Tahapan Metode <i>Prototyping</i> .....	10
Gambar 2.3 Visualisasi MVC di <i>Framework Laravel</i> .....	11
Gambar 3.1 Proses Bisnis Manual Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	18
Gambar 3.2 Proses Bisnis Usulan Sistem Informasi Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah.....	20
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Pemohon.....	30
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Super Admin.....	31
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Pimpinan.....	32
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin Lapangan .....	33
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Login</i> .....	34
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Register</i> .....	35
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	36
Gambar 3.10 Activity Diagram Profil User.....	37
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Permohonan Izin Masuk Kawasan .....	38
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan .....	39
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Unduh Surat Izin Masuk Kawasan .....	40
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Berita Kawasan .....	41
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Status Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi	42
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Melihat Status Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	43
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kawasan Konservasi.....	44
Gambar 3.18 Kelola Galeri Kawasan Konservasi .....	45
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Kelola Peralatan Pengunjung .....	46
Gambar 3.20 Kelola Tujuan Masuk Kawasan Konservasi .....	47
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Kelola User.....	48
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Kelola Berita Kawasan .....	49
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Kelola Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	50
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	51
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Kelola Surat Izin Masuk Kawasan .....	52

Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Melihat Seluruh Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	53
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Melihat Seluruh Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	54
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Mengunduh SIM Kawasan Konservasi.....	55
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung.....	56
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Keluar Masuk Pengunjung .....	57
Gambar 3.31 Relasi Tabel Basis Data .....	58
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	64
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Register</i> .....	65
Gambar 3.34 Halaman Berita atau Acara Kawasan Konservasi.....	65
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Utama Sistem .....	66
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Detail Kawasan Konservasi .....	67
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan .....	68
Gambar 3.38 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Pemohon .....	69
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Permohonan Izin Masuk .....	69
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Pembayaran Retribusi .....	70
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Pembayaran Retribusi dan Unggah Bukti Pembayaran Retribusi.....	70
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	71
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Antarmuka <i>Dashboard</i> Super Admin .....	72
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Kawasan Konservasi .....	73
Gambar 3.45 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Galeri Kawasan Konservasi .....	73
Gambar 3.46 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Berita Kawasan .....	74
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Tarif Masuk Kawasan Konservasi ....	75
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Peralatan Tambahan .....	76
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	77
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Pembayaran Retribusi .....	78
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data <i>User</i> .....	78
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi .....	79
Gambar 3.53 Rancangan Halaman Antarmuka <i>Dashboard</i> Pimpinan .....	80
Gambar 3.54 Rancangan Halaman Antarmuka Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi	81

Gambar 3.55 Rancangan Halaman Antarmuka Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	81
Gambar 3.56 Rancangan Halaman Antarmuka Rekapan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bulanan .....	82
Gambar 3.57 Rancangan Halaman Antarmuka Surat Izin Masuk Kawasan .....	83
Gambar 3.58 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung Kawasan Konservasi.....	84
Gambar 3.59 Rancangan Halaman Antarmuka Data Keluar Masuk Pengunjung Ke Dalam Kawasan Konservasi.....	85
Gambar 3.60 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka <i>Login</i> .....	87
Gambar 3.61 Perubahan Rancangan Halaman Detail Berita dan Acara.....	88
Gambar 3.62 Perubahan Rancangan Halaman Detail Kawasan Konservasi .....	88
Gambar 3.63 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Pembayaran .....	89
Gambar 3.64 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi.....	90
Gambar 3.65 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka <i>Dashboard</i> Super Admin dan Pimpinan .....	91
Gambar 3.66 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi.....	91
Gambar 3.67 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung .....	92
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> dan <i>Register</i> Sistem.....	94
Gambar 4.2 Halaman Kawasan Konservasi.....	95
Gambar 4.3 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi.....	96
Gambar 4.4 Konfirmasi Data Pengajuan .....	96
Gambar 4.5 Notifikasi Email Super Admin dan Pimpinan.....	97
Gambar 4.6 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan.....	97
Gambar 4.7 Detail Pengajuan Izin Masuk Kawasan .....	98
Gambar 4.8 Mengubah Status Pengajuan .....	98
Gambar 4.9 Mengisi Alasan Bila Status Pengajuan Ditolak .....	98
Gambar 4.10 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bila Status Pengajuan Berhasil Diubah .....	99
Gambar 4.11 Notifikasi Email Pemohon Jika Pengajuan Disetujui atau Ditolak.....	99
Gambar 4.12 Halaman Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan .....	100
Gambar 4.13 Halaman Unggah Bukti Pembayaran dan Pemilik Rekening .....	100
Gambar 4.14 Pemohon Menekan Tombol Saya Sudah Membayar.....	101

Gambar 4.15 Notifikasi Pembayaran Retribusi Berhasil Dilakukan .....	101
Gambar 4.16 Isi Notifikasi Email yang diterima oleh Super Admin.....	102
Gambar 4.17 Halaman Pembayaran Retribusi.....	102
Gambar 4.18 Halaman Detail Pembayaran Retribusi .....	102
Gambar 4.19 Halaman Pembayaran Berhasil Dilakukan .....	103
Gambar 4.20 Isi Notifikasi Email yang diterima oleh Pemohon .....	103
Gambar 4.21 Halaman Kelola Surat Izin Masuk Kawasan .....	104
Gambar 4.22 Proses Unggah Surat Izin Masuk Kawasan .....	104
Gambar 4.23 Halaman Surat Izin Masuk Berhasil Diunggah.....	105
Gambar 4.24 Isi Notifikasi Email yang diterima oleh Pemohon .....	105
Gambar 4.25 Halaman Surat Izin Masuk Kawasan .....	106
Gambar 4.26 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Pemohon.....	106
Gambar 4.27 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Super Admin .....	107
Gambar 4.28 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Pimpinan.....	108
Gambar 4.29 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin Lapangan .....	108
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Pengajuan Izin Masuk .....	109
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Detail Pengajuan Izin Masuk Kawasan Ditolak.....	109
Gambar 4.32 Tampilan Alasan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Ditolak .....	110
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Pengajuan Ulang .....	110
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Edit Pengajuan Ulang .....	111
Gambar 4.35 Tampilan <i>Popup</i> Konfirmasi Data Pengajuan Izin Masuk Kawasan.....	111
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Kelola Kawasan Konservasi.....	112
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Kelola Galeri Kawasan.....	112
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Kelola Peralatan Bawaan Pengunjung .....	113
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Kelola Keluar Masuk Pengunjung .....	113
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Menambahkan Tanggal Masuk Atau Keluar Kawasan....	114
Gambar 4.41 Menambahkan Tanggal Masuk Kawasan Konservasi .....	114
Gambar 4.42 Melihat Detail Tanggal Masuk dan Keluar Kawasan .....	114
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Pengajuan Izin Masuk .....	115
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Detail Pengajuan Izin Masuk .....	115
Gambar 4.45 Tampilan Hasil Ekspor Data Pengajuan .....	115
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran Retribusi .....	116
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Detail Riwayat Pembayaran Retribusi .....	116
Gambar 4.48 Tampilan Hasil Ekspor Data Pembayaran .....	117

Gambar 4.49 Tampilan Halaman Surat Izin Masuk Kawasan.....	117
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Rekapan Pengajuan Bulanan .....	118
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Hasil Rekapan Pengajuan Bulanan .....	118



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Menurut Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia (2016) No. 47 Tahun 2016 Tentang Pemanfaatan Kawasan Konservasi Perairan. Kawasan Konservasi Perairan adalah kawasan perairan yang dilindungi, dikelola dengan sistem zonasi, untuk mewujudkan pengelolaan sumber daya ikan dan lingkungannya secara berkelanjutan. Dalam Undang-Undang Republik Indonesia (1990) Nomor 5 Tahun 1990 Tentang Konservasi Sumber Daya Alam Hayati dan Ekosistemnya, kawasan konservasi adalah sebuah kawasan dengan ciri khas tertentu, baik itu di daratan maupun perairan yang mempunyai fungsi perlindungan sistem penyangga kehidupan, pengawetan, keanekaragaman jenis tumbuhan dan satwa, serta pemanfaatan secara lestari sumber daya alam hayati dan ekosistemnya.

Pengunjung yang akan melakukan kegiatan di dalam kawasan konservasi memerlukan surat izin masuk kawasan konservasi dari pengelola kawasan, dalam hal ini adalah Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat. Hal ini dimaksudkan untuk melindungi habitat flora dan fauna serta melindungi keselamatan pengunjung yang memasuki kawasan konservasi perairan daerah dari gangguan hewan atau hal-hal yang tidak diinginkan. Namun, kurangnya informasi yang menjadikan calon pengunjung mengabaikan pengajuan izin masuk kawasan dan aturan yang ada di dalamnya.

Proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi masih dilakukan secara manual dengan mengantarkan surat permohonan izin ke kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat. Selain itu proses pengelolaan data masih belum terkomputerisasi sehingga laporan dan data yang disajikan masih kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama. Penyampaian informasi yang minim mengenai kawasan konservasi membuat calon pengunjung tidak mengetahui persyaratan dan aturan yang berlaku di kawasan tersebut, sehingga keselamatan pengunjung terabaikan dan banyak flora maupun fauna di kawasan KKPD tersebut rusak.

Hal lain yang membuat pengajuan izin masuk kawasan sangat lambat karena proses bisnis yang digunakan dalam pengajuan izin sangat panjang. Mulai dari calon pengunjung yang mengantarkan surat pengajuan izin kemudian diterima oleh Sekretaris Dinas Kelautan dan Perikanan. Selanjutnya sekretaris menyerahkan surat pengajuan kepada Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan, dan kemudian diteruskan kepada bidang yang bertanggung jawab di wilayah kawasan konservasi untuk mendapatkan persetujuan.

Berdasarkan permasalahan dan akibat yang ditimbulkan di atas, penulis mengusulkan pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah dan mempercepat proses pengajuan izin masuk kawasan, pengelolaan data, dan pemantauan. Pengembangan sistem informasi tersebut juga dapat menjadi portal penyampaian informasi mengenai detail kawasan, berita kawasan, dan acara di setiap kawasan konservasi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat ditarik rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana proses pengajuan atau pendaftaran izin masuk kawasan konservasi di Provinsi Kalimantan Barat?
- b. Bagaimana proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi diakomodasi oleh sistem informasi?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu :

- a. Sistem ini tidak mencetak surat izin secara otomatis, tetapi masih harus diunggah oleh super admin secara manual kedalam sistem dan diteruskan kepada pemohon melalui email yang bersangkutan.
- b. Pembayaran masih dilakukan diluar sistem, tetapi untuk unggah bukti pembayaran dan nama pemilik rekening dilakukan didalam sistem.
- c. Status pengajuan dan pembayaran retribusi izin masuk kawasan tidak otomatis diubah oleh sistem, tetapi masih dilakukan secara manual oleh super admin .
- d. Peran Kepala Dinas, Kepala Bidang Pesisir, Pulau-Pulau Kecil, dan Pengawasan, dan Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi disistem ini hanya mengawasi proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi perairan daerah.
- e. Penelitian ini difokuskan untuk mengembangkan sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi perairan berbasis *website*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk melakukan pengembangan sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi yang memudahkan bagi calon pengunjung dalam

proses pengajuan izin masuk kawasan, mengetahui informasi terkait kawasan konservasi, dan berita atau acara dari setiap kawasan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dilakukannya pengembangan sistem informasi pengajuan izin masuk kawasan konservasi ini adalah:

- a. Bagi Calon Pengunjung:
  1. Memudahkan calon pengunjung kawasan konservasi untuk mendapatkan informasi dari tiap wilayah konservasi tersebut.
  2. Memudahkan calon pengunjung untuk mengetahui berita terkini serta acara terdekat yang akan diselenggarakan di setiap wilayah kawasan konservasi.
  3. Memudahkan calon pengunjung kawasan konservasi dalam melakukan kegiatan pengajuan dan pembayaran izin masuk kawasan konservasi.
- b. Bagi Pihak Dinas Kelautan dan Perikanan
  1. Meminimalisir waktu pihak Dinas Kelautan dan Perikanan dalam proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi
  2. Menjadi sarana pendataan dan dokumentasi data pengunjung yang keluar maupun masuk kedalam kawasan konservasi.
  3. Menjadi sarana informasi dan promosi mengenai kawasan konservasi perairan yang ada di wilayah Provinsi Kalimantan Barat.
  4. Memiliki kontrol yang lebih pada aktivitas pengajuan izin masuk kawasan konservasi.
  5. Mengoptimalkan pengolahan data pada aktivitas pengajuan izin masuk kawasan konservasi.

### **1.6 Metode Penelitian**

Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi akan menggunakan metode *prototyping*, adapun tahapan pengembangan tugas akhir ini sebagai berikut:

- a. *Communication* (Pengumpulan Kebutuhan)

Pada tahapan *communication* ini, penulis melakukan observasi maupun wawancara terhadap *stakeholder* yang memiliki kepentingan terhadap sistem yaitu pihak pimpinan ataupun staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi. Wawancara dan observasi dilakukan untuk mengumpulkan segala jenis informasi perihal aktivitas atau alur

pengajuan izin masuk kawasan konservasi, pengolahan data, dan masalah-masalah yang ada di dalam proses pengajuan izin.

b. *Quick Plan* (Perancangan Sistem)

*Quick plan* merupakan tahapan persiapan untuk perancangan sistem berdasarkan dari hasil proses pertama yang akan digunakan dalam proses implementasinya. Tahap-tahapan dalam *quick plan* adalah sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Tahapan ini bertujuan untuk mengetahui kebutuhan dalam pengembangan sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi. Adapun hasil dari analisis proses bisnis yaitu kebutuhan masukan sistem, kebutuhan proses, keluaran sistem, dan kebutuhan antarmuka sistem.

2. Perancangan Desain (*Modeling Quick Design*)

Tahapan ini bertujuan untuk merancang sistem berdasarkan hasil dari proses analisis kebutuhan. Rancangan desain sistem yang akan dibuat adalah kebutuhan fungsionalitas, seperti berikut: *Unified Model Language* (UML) yang digunakan untuk mengetahui apa saja yang terdapat di suatu sistem, tabel relasi basis data untuk perancangan pemodelan basis data menggunakan *Database Management System* (DBMS) MySQL, dan perancangan *prototype* aplikasi menggunakan aplikasi *Figma*.

c. *Deployment*

Pada tahapan ini, seluruh proses tahapan di atas akan diimplementasikan. Pembuatan basis data akan menggunakan DBMS MySQL, penulisan kode dari sisi *backend* akan menggunakan *framework Laravel*, dan sisi *frontend* akan menggunakan *HTML*, *CSS* (*Bootstrap 4*) dan *Javascript*.

d. *Feedback*

Setelah proses *deployment* selesai maka akan dilanjutkan dengan proses pengujian usabilitas dan fungsionalitas (pengujian *blackbox*). Pengujian akan difokuskan pada fitur-fitur yang telah dibuat, sejauh mana sistem telah sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan oleh pengguna, dan menjamin kualitas serta kelemahan dari sistem.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Pada sistematika penulisan mempunyai tujuan untuk memudahkan dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini. Secara garis besar sistematika penulisan laporan tugas akhir meliputi:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang hal yang paling mendasar dalam sebuah penelitian. Memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang berupa definisi, metode pengujian, dan profil singkat Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat yang berfungsi sebagai sumber informasi untuk memahami permasalahan yang berhubungan dengan tugas akhir.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tentang uraian langkah-langkah perancangan Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat dengan menggunakan metode *prototyping*.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang uraian tahapan, dan hasil dari implementasi yang telah dilakukan. Implementasi yang dilakukan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi tentang hasil dari kesimpulan penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk memberikan solusi untuk pengembangan berikutnya.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Tempat Penelitian**

##### **2.1.1 Profil Dinas Kelautan Dan Perikanan Kalimantan Barat**

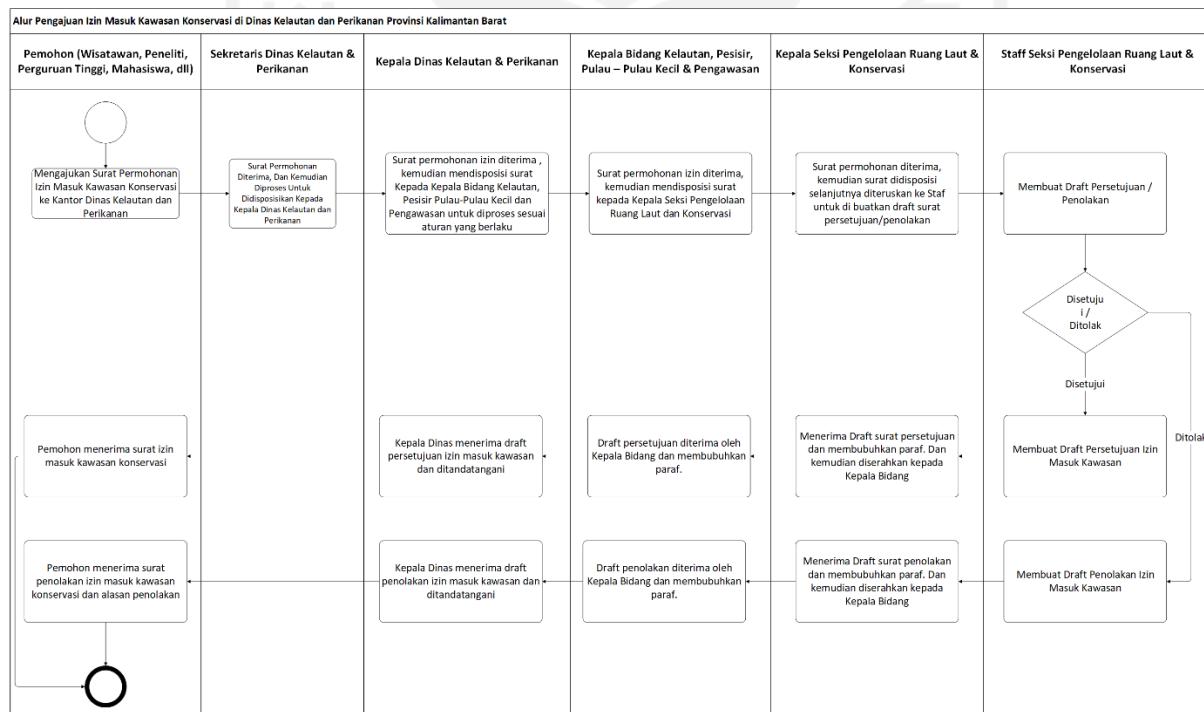
Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat dibentuk pada tanggal 13 April tahun 2001 berdasarkan Keputusan Gubernur Kalimantan Barat Nomor 162 Tahun 2001. Dalam upaya mencapai sasaran dan tujuan pembangunan pada sektor kelautan dan perikanan di provinsi Kalimantan Barat, sejalan dengan kebijakan pembangunan kelautan dan perikanan nasional yang secara hierarkis dituangkan ke dalam kebijakan pembangunan kelautan dan perikanan di daerah, maka Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat mempunyai tugas untuk membantu Gubernur melaksanakan urusan pemerintah yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan di bidang kelautan dan perikanan sesuai peraturan perundang-undangan. Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat memiliki empat bidang diantaranya Bidang Perikanan Tangkap, Bidang Perikanan Budidaya, Bidang Pengolahan dan Pemasaran Produk Kelautan dan Perikanan, dan Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan.

##### **2.1.2 Kawasan Konservasi Perairan Daerah Provinsi Kalimantan Barat**

Menurut Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia (2016) No. 47 Tahun 2016 Tentang Pemanfaatan Kawasan Konservasi. Kawasan Konservasi Perairan adalah kawasan perairan yang dilindungi dan dikelola dengan sistem zonasi untuk mewujudkan pengelolaan sumber daya ikan dan lingkungannya secara berkelanjutan. Kawasan Konservasi di daerah perairan dikelola langsung oleh Kementerian Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia dan telah diinisiasi pembentukan kawasan konservasi perairan sejak tahun 2001. Menurut Peraturan Pemerintah (2007) No. 60 Tahun 2007 Tentang Konservasi Sumberdaya Ikan, konservasi sumber daya ikan adalah upaya perlindungan, pelestarian, dan pemanfaatan sumber daya ikan, termasuk ekosistem, jenis, dan genetik untuk menjamin keberadaan, ketersediaan, dan kesinambungannya dengan tetap memelihara dan meningkatkan kualitas nilai dan keanekaragaman sumber daya ikan.

## 2.2 Alur Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah

Proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi perairan daerah Kalimantan Barat merupakan tanggung jawab Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi masih dilakukan secara manual, dimana pemohon menyerahkan surat permohonan izin masuk kawasan konservasi kepada pihak dinas. Setelah itu, surat permohonan izin masuk kawasan diterima oleh sekretaris dinas untuk diproses kepada kepala dinas hingga akhirnya diterima oleh staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi untuk dibuatkan surat persetujuan atau penolakan. Setelah surat persetujuan atau penolakan izin masuk kawasan konservasi telah dibuat oleh staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi, kepala seksi, kepala bidang, dan kepala dinas membubuhkan paraf pada surat persetujuan dan penolakan izin masuk kawasan konservasi tersebut. Setelah itu surat izin masuk kawasan konservasi diserahkan kembali kepada pemohon agar dapat melihat apakah permohonan masuk kawasan diterima atau ditolak. Untuk alur pengajuan izin masuk kawasan konservasi manual yang lebih detail dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Alur Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Secara Manual

### 2.3 Review Sistem

Sebelum mengembangkan sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi perairan, penulis melakukan penelitian singkat terhadap sistem informasi sejenis yang digunakan untuk membantu dalam proses pengembangan sistem. Adapun sistem yang diteliti adalah Sistem Informasi Taman Nasional Kepulauan Seribu, Sistem Informasi SIMAKSI (Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi), Sistem Informasi SIMAKSI Gunung Arjuno-Welirang. Untuk hasil lebih lengkapnya dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Table 2.1 Hasil Review Sistem Informasi Sejenis

No	Review Sistem		
	Sistem Informasi Taman Nasional Kep Seribu	SIMKASI Gunung Merbabu	SIMAKSI Gunung Arjuno-Welirang
1	Calon pengunjung harus <i>register</i> kedalam sistem.	Calon pengunjung tidak memerlukan proses <i>register</i> .	Calon pengunjung tidak memerlukan proses <i>register</i> .
2	Terdapat fitur paket dan pemandu wisata.	Terdapat fitur berita kawasan	Terdapat fitur aduan masyarakat
3	SIMAKSI diperlukan jika tujuan kegiatan penelitian, pendidikan, dan dokumentasi (pembuatan foto atau video).	Terdapat fitur kegiatan kawasan	
4	Tata Cara Permohonan <ul style="list-style-type: none"> <li>- Calon pengunjung memilih menu “Pendaftaran”.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan data pribadi (ketua rombongan): Nama Lengkap, Nomor Identitas, Jabatan Instansi, Foto Kartu Identitas, Alamat, Nomor Telpon, dan <i>Email</i>.</li> <li>- Setelah itu calon pengunjung menekan tombol “Lanjutkan”. Untuk diarahkan kehalaman mengisi data kegiatan atau penelitian.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan data kegiatan yang akan dilakukan yang terdiri dari: Tujuan, Judul Kegiatan, Nomor Surat Pengantar, Tanggal Surat, Perihal Surat, Penandatangan Surat, File Surat Pengantar, Waktu Pelaksanaan, Data Anggota Rombongan, File Proposal</li> </ul>	Tata Cara Permohonan <ul style="list-style-type: none"> <li>- Calon pengunjung menekan menu “Destinasi Wisata”.</li> <li>- Calon pengunjung memilih jalur pendakian dan menekan tombol “Booking Sekarang”.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan <i>checklist</i> persyaratan booking.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan tanggal masuk dan data pribadi.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan data anggota rombongan.</li> <li>- Calon pengunjung menekan tombol “Hitung Biaya Tiket” untuk menampilkan total biaya yang akan dibayarkan.</li> <li>- Jika sudah selesai, calon pengunjung dapat menekan tombol “Proses”. Kemudian sistem akan mengirimkan OTP melalui <i>email</i> ketua rombongan. Dan jika OTP</li> </ul>	Tata Cara Permohonan <ul style="list-style-type: none"> <li>- Calon pengunjung menekan tombol “Booking Sekarang”.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan <i>checklist</i> persyaratan SOP Pendakian.</li> <li>- Calon pengunjung menekan tombol “Daftar” untuk mengakses halaman pendaftaran SIMAKSI.</li> <li>- Calon pengunjung memilih tanggal masuk dan gunung tujuan.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan data ketua regu.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan data anggota regu dan peralatan yang dibawa.</li> <li>- Sistem akan menampilkan rincian biaya booking.</li> <li>- Calon pengunjung menekan tombol “Kirim Form Booking” untuk melakukan pendaftaran.</li> <li>- Kode booking akan dikirimkan melalui <i>email</i> ketua rombongan pendaki.</li> </ul>

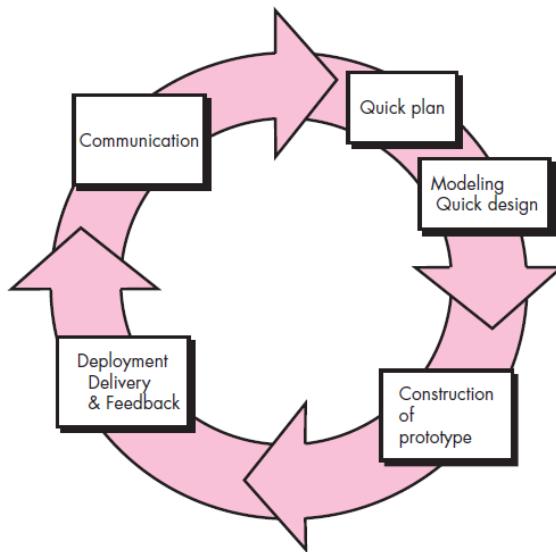
No	Review Sistem		
	Sistem Informasi Taman Nasional Kep Seribu	SIMKASI Gunung Merbabu	SIMAKSI Gunung Arjuno-Welirang
	<p>Kegiatan, dan Tanggal Usulan Presentasi Kegiatan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah mengisikan data kegiatan. Calon pengunjung menekan tombol “Lanjutkan” untuk beralih ketahap berikutnya.</li> <li>- Calon pengunjung mengisikan pernyataan permohonan dan mengisikan <i>checklist</i> “Saya Menyetujui Pernyataan ini”.</li> <li>- Calon pengunjung menekan tombol “Kirim Permohonan” untuk mengakhiri permohonan izin masuk kawasan.</li> <li>- Pengajuan SIMAKSI selesai dan akan diperiksa oleh bagian yang bertugas.</li> <li>- Akan muncul tampilan “nomor registrasi” yang digunakan untuk mengecek status pengajuan SIMAKSI.</li> </ul>	<p>tidak diinputkan, maka <i>booking</i> akan hangus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah mengisikan OTP pada kolom yang tersedia, sistem akan mengirimkan <i>email</i> bukti <i>booking</i> yang disimpan dan ditunjukkan pada petugas jalur pendakian.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Setelah data <i>booking</i> diverifikasi oleh admin maka sistem akan mengirimkan berkas e-Simaksi dalam bentuk <i>email</i>.</li> <li>- Berkas ini wajib dibawa ketika calon pendaki akan melakukan pendakian dan ditunjukkan kepada petugas pos pendakian.</li> </ul>
5	Calon pengunjung melakukan pembayaran pada pintu masuk kawasan.	Calon pengunjung melakukan pembayaran pada <i>basecamp</i> pendakian.	Calon pengunjung melakukan pembayaran pada <i>basecamp</i> pendakian.
6	Terdapat pencatatan kapan pengunjung masuk dan keluar dari kawasan.	Terdapat pencatatan kapan pengunjung masuk dan keluar dari gunung merbabu.	Terdapat pencatatan kapan pengunjung masuk dan keluar dari gunung.
7	Untuk melakukan pengecekan pendaftaran dengan mengakses menu “Cek Status Pendaftaran.	Untuk melakukan pengecekan <i>booking</i> atau pendaftaran terdapat fitur “Cek Kode Booking”.	Untuk melakukan pengecekan status <i>booking</i> atau pendaftaran. Calon pengunjung dapat melihatnya pada fitur “Cek Kode Booking”.

## 2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak *Prototyping*

Metode pengembangan perangkat lunak *prototyping* merupakan metode pengembangan sistem dengan membuat rancangan, sampel, atau model dengan tujuan melihat proses kerja dari sebuah produk yang akan dikembangkan. Prototipe dibuat untuk kebutuhan awal pengembangan sistem dan digunakan untuk mengetahui apakah fitur atau fungsi dalam program berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah direncanakan pengembang dan pengguna. Agar proses pembuatan prototipe tersebut berhasil diperlukan pendefinisian aturan-

aturan pada tahap awal, yaitu pengembang dan pengguna aplikasi harus satu pemahaman bahwa *prototype* yang dibangun untuk mendefinisikan kebutuhan awal dari sistem informasi (Purnomo, 2017).

Tujuan penulis menggunakan metode ini agar menghemat waktu dalam pengembangan sistem (alur yang cepat), tahapan-tahapan yang rinci untuk mendapatkan gambaran desain prototipe sistem yang akan ditampilkan kepada pengguna aplikasi yang bertujuan untuk mengetahui fitur-fitur yang telah dibuat dalam prototipe apakah sudah sesuai dengan kebutuhan dan kemudian jika tidak sesuai akan dilakukan evaluasi. Tahapan-tahapan dari metode *prototyping* dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Tahapan Metode *Prototyping*

Adapun penjelasan dari tiap masing-masing tahapan adalah sebagai berikut:

a. *Communication* (Pengumpulan Data Awal)

Pada tahap ini pengembang dan pengguna bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak. Mendefinisikan dan mengidentifikasi semua kebutuhan dan garis besar sistem yang akan dibuat (harapan dan batasan dari perangkat lunak). Informasi ini biasanya diperoleh melalui wawancara, diskusi, dan survei secara langsung.

b. *Quick Plan* dan *Modelling Quick Design* (Proses Desain Cepat)

Setelah kebutuhan, data, informasi, dan garis besar sistem telah diperoleh, selanjutnya pada tahap ini dilakukan proses perancangan sistem. Kemudian dilakukan pemodelan untuk merancang desain sistem.

c. *Construction of Prototype* (Pembentukan Prototipe)

Pada tahap ini dilakukan pembangunan sistem atau prototipe.

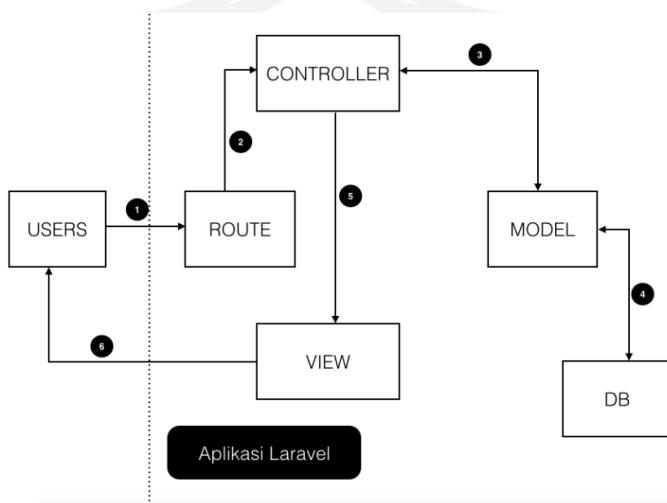
d. *Deployment, Delivery, dan Feedback*

Pada tahap ini prototipe atau sistem yang sudah selesai kemudian diserahkan kembali kepada para pengguna untuk mengevaluasi prototipe yang telah dibuat. Selanjutnya pengguna memberikan masukan ataupun umpan balik yang akan digunakan untuk memperbaiki spesifikasi kebutuhan.

## 2.5 Framework Pengembangan

Laravel adalah salah satu *framework* yang berbasis bahasa pemrograman PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) yang digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis *website* yang cepat dan mudah. Fitur unggulan di *framework* Laravel antara lain desain yang modular, beberapa cara untuk mengakses basis data yang memudahkan *developer* dalam pengembangan maupun pemeliharaan. Semua itu mengarah kepada penulisan sintaks yang pendek dan mudah dipahami (*syntax sugar*).

*Framework* Laravel mengadopsi arsitektur MVC (*Model*, *View*, dan *Controller*). Sebelum adanya pola aplikasi MVC banyak pengembang berkecenderungan untuk menggabungkan kode logika dengan kode tampilan serta kode untuk mengambil data dari basis data. Pola MVC pengembangan dilakukan dengan membagi komponen aplikasi menjadi 3 bagian yang terpisah namun saling terkait satu dengan lainnya. Pada Gambar 2.3 kita dapat melihat visualisasi dari pola arsitektur MVC.



Gambar 2.3 Visualisasi MVC di *Framework* Laravel

a. *Model*

*Model* merupakan suatu komponen di dalam aplikasi yang bertanggung jawab dalam mengelola akses langsung dengan sumber data dan logika pengelolaan data tersebut.

b. *View*

*View* merupakan komponen didalam aplikasi yang bertanggung jawab untuk membuat tampilan kepada pengguna. Sumber data didapat dari model yang didapatkan melalui controller. *View* tidak berinteraksi secara langsung dengan basis data. *View* juga menangkap interaksi dari pengguna yang akan diteruskan ke aplikasi.

c. *Controller*

*Controller* merupakan komponen di dalam aplikasi yang bertanggung jawab dalam menerima *input* dan memberikan *output*. *Controller* bertugas untuk menerima *request*, kemudian memprosesnya dan memberikan respon baik berupa data atau visual berisi data dari model.

## 2.6 *Mailtrap*

Mailtrap merupakan *tools* SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*) Server palsu untuk keperluan pengujian pada tahap pengembangan untuk memastikan desain dan lampiran pada *email* yang akan dikirimkan sudah sesuai, sebelum *email* tersebut dikirimkan ke pengguna sungguhan pada tahap *production*. Dengan menggunakan mailtrap pada saat melakukan pengujian, *email* akan ditangkap dan disimpan pada halaman kotak masuk mailtrap tanpa harus mengotori kotak masuk pada akun asli *email* yang pengembang miliki. Mengingat pengujian akan dilakukan lebih dari satu kali hal ini dapat membuat kotak masuk *email* asli penuh dan memungkinkan ditandai sebagai *spam* oleh penyedia *email*. Selain itu pada mailtrap desain *email* yang diterima pengguna sama seperti *email* yang diterima pada penyedia *email* sungguhan seperti Gmail, Yahoo, dan lain-lain.

## 2.7 Metode Pengujian

Pada penelitian tugas akhir ini akan menggunakan metode pengujian yang berguna untuk menguji sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau ada kekurangan pada sistem yang telah dibangun. Metode yang akan digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian fungsionalitas (*blackbox*) dan pengujian usabilitas.

### 2.7.1 Pengujian Fungsionalitas (*Blackbox*)

Pengujian fungsionalitas (*blackbox*) adalah pengujian perangkat lunak yang merupakan tes fungsionalitas dari aplikasi yang tidak mengacu pada struktur internal atau tidak membutuhkan pengetahuan khusus pada kode program aplikasi dan pengetahuan pengguna (Febiharsa et al., 2018). *Blackbox* merupakan bentuk pengujian paling umum. Saat penguji melakukan pengujian tidak perlu tahu bagaimana kode bekerja, yang dipedulikan hanya *input* dan *output* dari aplikasi yang sudah dibuat. Menurut (Syafnidawaty, 2020) pengujian *blackbox* memiliki beberapa kelebihan diantaranya:

- a. Penguji tidak perlu memiliki pengetahuan tentang bahasa pemrograman tertentu.
- b. Pengujian yang dilakukan berdasarkan sudut pandang *user* agar dapat mengungkapkan spesifikasi.
- c. Pengembang dan penguji memiliki ketergantungan satu sama lain.
- d. Efisiensi untuk segmen kode besar.
- e. Akses kode program tidak diperlukan.
- f. Pemisah antara perspektif pengguna dan pengembang.

### 2.7.2 Pengujian Usabilitas

Pengujian usabilitas adalah atribut kualitas yang menilai seberapa mudah antarmuka pengguna digunakan (Nielsen, 2012). Pengujian usabilitas dapat membuat penulis mengetahui apakah *user* dapat dengan mudah menggunakan aplikasi, seberapa efisien dan efektif sebuah aplikasi dapat membantu *user* mencapai tujuannya, dan apakah *user* puas dengan aplikasi yang digunakan (Arifin, 2018). Pengujian usabilitas dapat menggunakan *wireframe* dari aplikasi maupun aplikasi yang sudah dibuat dan untuk penggunaannya dapat dilakukan pada tahap perancangan maupun tahap pengembangan serta dapat juga dilakukan pada tahap evaluasi (Arifin, 2018). Pengujian usabilitas dilakukan dalam pengujian aplikasi yang sedang dikembangkan guna mengetahui kemungkinan adanya kendala penggunaan aplikasi yang dihadapi oleh pengguna. Hal ini karena pengembang belum mengetahui apakah pengguna dapat menggunakan aplikasi yang dikembangkan dengan baik dan benar, sehingga dilakukan pengujian usabilitas pada *user* yang sesungguhnya untuk mendapatkan *feedback* setelah mencoba menggunakan aplikasi yang dikembangkan.

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Metode *Prototyping*

##### 3.1.1 *Communication* (Pengumpulan Kebutuhan)

Pada tahapan ini penulis melakukan observasi dan wawancara pada pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Observasi dan wawancara dilakukan kepada Kepala Bidang Pesisir, Pulau-Pulau Kecil, dan Pengawasan, Kepala Seksi, dan Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi. Pada tahapan ini menghasilkan permasalahan-permasalahan yang akan dikembangkan dalam bentuk sistem informasi.

##### 3.1.2 *Quick Plan*

Setelah mendapatkan informasi yang dibutuhkan, penulis melakukan proses analisis kebutuhan sistem yang dimana analisis tersebut menghasilkan analisis kebutuhan pengguna, analisis kebutuhan *input*, analisis kebutuhan proses, analisis kebutuhan *output*, dan yang terakhir adalah analisis kebutuhan antarmuka sistem.

##### 3.1.3 *Modelling Quick Design*

Pada tahapan ini setelah didapatkan kebutuhan sistem, penulis melakukan perancangan model sistem menggunakan *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Usecase diagram* digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna terhadap sistem serta hak akses apa saja yang dimiliki oleh pengguna. *Activity diagram* adalah diagram yang memodelkan proses-proses apa saja yang terjadi didalam sistem. Sedangkan ERD yang digunakan untuk melakukan proses perancangan basis data.

##### 3.1.4 *Construction of Prototype* (Perancangan Antarmuka Sistem)

Pada tahapan ini, penulis mulai melakukan perancangan antarmuka sistem menggunakan aplikasi Figma. Pada rancangan antarmuka sistem ini nantinya akan diserahkan kepada pengguna untuk dilakukan evaluasi apakah sudah sesuai dengan keinginan pengguna atau belum. Evaluasi dilakukan dengan menggunakan pengujian usabilitas dan tahapan perancangan antarmuka sistem ini dilakukan sebanyak dua kali iterasi sampai disetujui oleh pengguna.

### 3.1.5 Deployment

Pada tahapan ini, setelah melakukan pengujian atau evaluasi terhadap rancangan antarmuka sistem dan hasil evaluasi tersebut telah sesuai dengan harapan pengguna, maka rancangan antarmuka sistem dapat segera dibangun dan diimplementasikan untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun telah sesuai harapan pengguna. Pada penelitian ini sistem dibangun dengan berbasis *website*, oleh karena itu penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk mengembangkan sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi perairan daerah. Pengujian pengiriman *email* akan menggunakan *tools SMTP Server* palsu yang bernama *mailtrap* tanpa perlu melakukan *spam* ke *email* asli. Dengan menggunakan *tools* ini, hasil *email* yang diterima oleh pengguna mirip dengan *email* yang akan diterima oleh pengguna pada penyedia *email* seperti Gmail dan Yahoo.

### 3.1.6 Feedback

Setelah sistem selesai dikembangkan akan dilakukan pengujian kepada pengguna sebelum sistem dirilis dan digunakan oleh orang banyak. Pengujian dilakukan pada fitur-fitur yang telah dibuat dan untuk mengetahui apakah sistem yang dikembangkan telah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan, menjamin kualitas, dan mengetahui kelemahan dari sistem sebelum dirilis. Pengujian yang akan dilakukan meliputi pengujian *User Acceptance Test* (UAT) dan pengujian *Blackbox* (Pengujian Fungsionalitas). Pengujian UAT adalah pengujian yang digunakan untuk menghasilkan dokumen sebagai bukti bahwa sistem tersebut diterima atau ditolak oleh pengguna. Sedangkan pengujian fungsionalitas merupakan pengujian akhir yang digunakan untuk mengamati hasil *input* dan *output* dari perangkat lunak yang dikembangkan tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak tersebut.

## 3.2 Perancangan

### 3.2.1 Perancangan Iterasi Pertama

Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat yang menggunakan metode *prototyping* ini akan melalui beberapa proses iterasi di dalam pengembangannya. Pada iterasi pertama ini akan dijelaskan langkah awal yang akan dilakukan dalam proses perancangan yang akan diteruskan pada iterasi selanjutnya jika terdapat perubahan pada data atau rancangan.

Perancangan iterasi pertama dilakukan pada tanggal 21 September 2021 yang bertempatkan di Kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat dan melibatkan beberapa aktor didalam proses iterasi pertama ini, diantaranya:

- a. Bapak Dionisius Endy Vietsaman selaku Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil, dan Pengawasan.
- b. Bapak Erli selaku Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.
- c. Ibu Karlina Putri selaku Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.

### ***Communication (Pengumpulan Kebutuhan)***

Pada penelitian yang dilakukan dalam tugas akhir ini, studi kasus tertuju pada Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Pada proses pengumpulan kebutuhan dilakukan observasi dan wawancara kepada pihak yang terlibat dalam proses pendaftaran izin masuk kawasan. Observasi dan wawancara tersebut mendapatkan hasil mengenai tahapan kegiatan pendaftaran izin masuk kawasan konservasi Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat serta permasalahan yang terdapat pada proses pendaftaran izin masuk kawasan. Permasalahan yang dihadapi dalam proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi adalah sebagai berikut:

- a. Panjangnya proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang memerlukan waktu 2 sampai 4 hari.
- b. Proses disposisi surat yang lama disebabkan surat terhambat di suatu bidang.
- c. Masih terdapat pengunjung yang masuk ke dalam kawasan konservasi tanpa melakukan pengajuan izin masuk kawasan.
- d. Pencatatan surat permohonan pengajuan izin masuk kawasan yang masih dilakukan dengan cara manual.
- e. Pemohon (calon pengunjung kawasan) tidak mengetahui apakah permohonan pengajuan izin yang dikirimkan disetujui atau ditolak.
- f. Arsip-arsip pengunjung masuk kawasan tidak disimpan dan dikelola dengan baik.

Setelah mengetahui masalah yang ada, pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat dalam hal ini adalah Bidang Kelautan Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan mengusulkan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang berguna mempercepat proses pendaftaran izin masuk kawasan dan mengelola data serta arsip pengunjung yang masuk dan keluar dari kawasan konservasi perairan. Harapannya sistem ini

dapat mempermudah calon pengunjung untuk mendapatkan informasi terkait kawasan konservasi yang ada di Provinsi Kalimantan Barat, melakukan pendaftaran dan pembayaran izin masuk kawasan, dan elakukan pengajuan ulang apabila ditolak. Dan bagi pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat sistem informasi yang dikembangkan dapat membantu dalam pengelolaan kawasan konservasi dan menjadi sarana promosi dan informasi kawasan konservasi perairan.

Adapun kebutuhan mengenai fitur-fitur yang diharapkan secara garis besar oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat sebagai berikut:

- a. Pemohon dapat melakukan proses Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah dan dapat melihat seluruh daftar permohonan pengajuan izin masuk kawasan yang diterima dan ditolak.
- b. Pemohon dapat melakukan pengajuan izin masuk ulang apabila status pengajuannya ditolak.
- c. Pemohon dapat melihat seluruh daftar transaksi pengajuan izin masuk kawasan dan melakukan pembayaran apabila status pengajuan izin masuknya disetujui.
- d. Super admin dapat melakukan Pengelolaan Kawasan Konservasi.
- e. Super admin dapat mengubah status permohonan dan status pembayaran mengenai permohonan pengajuan izin masuk kawasan.
- f. Super admin dapat melakukan pengelolaan berita dan acara kawasan.
- g. Super admin dapat menampilkan laporan data permohonan pengajuan izin masuk kawasan konservasi.
- h. Super admin dapat mengunggah surat izin masuk kawasan konservasi kepada pemohon yang telah membayar biaya retribusi izin masuk kawasan.
- i. Admin Lapangan dapat mencatat data keluar dan masuk pengunjung.
- j. Pimpinan dapat melihat seluruh permohonan pengajuan izin masuk kawasan dan pembayaran retribusi izin masuk kawasan, serta dapat mengunduh surat izin masuk kawasan konservasi.

Wawancara ini juga menghasilkan kebutuhan sistem mengenai modul-modul yang akan digunakan di dalam sistem informasi yang akan dikembangkan, diantaranya modul Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi, modul Pengelolaan Kawasan Konservasi, modul Pengelolaan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi, modul Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi, modul Pengelolaan Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi, dan

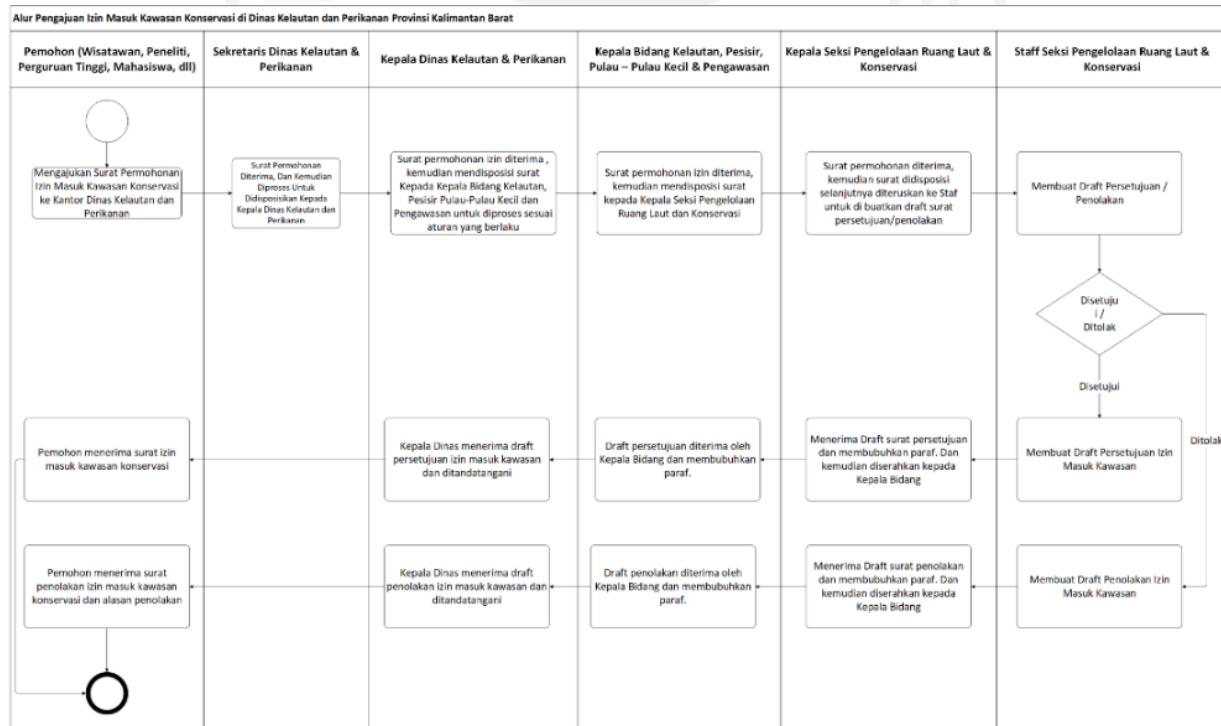
modul Berita atau Acara Kawasan Konservasi. Selain itu, tahap pengumpulan kebutuhan menghasilkan empat pengguna, yaitu Staf Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi sebagai super admin, Kepala Dinas, Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan, dan Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi sebagai pimpinan, Staf Lapangan sebagai admin lapangan, dan Pemohon.

## Analisis Proses Bisnis

Setelah melakukan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan dengan observasi dan wawancara kepada pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat, didapatkan hasil mengenai alur pendaftaran izin masuk kawasan konservasi perairan secara manual dan alur proses bisnis usulan yang akan diimplementasikan kedalam sistem.

### Proses Bisnis Manual Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan

Pada tahap ini menjelaskan tentang proses bisnis pengajuan izin masuk kawasan konservasi perairan daerah yang terjadi di lingkungan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Proses bisnis dapat dilihat pada Gambar 3.1.



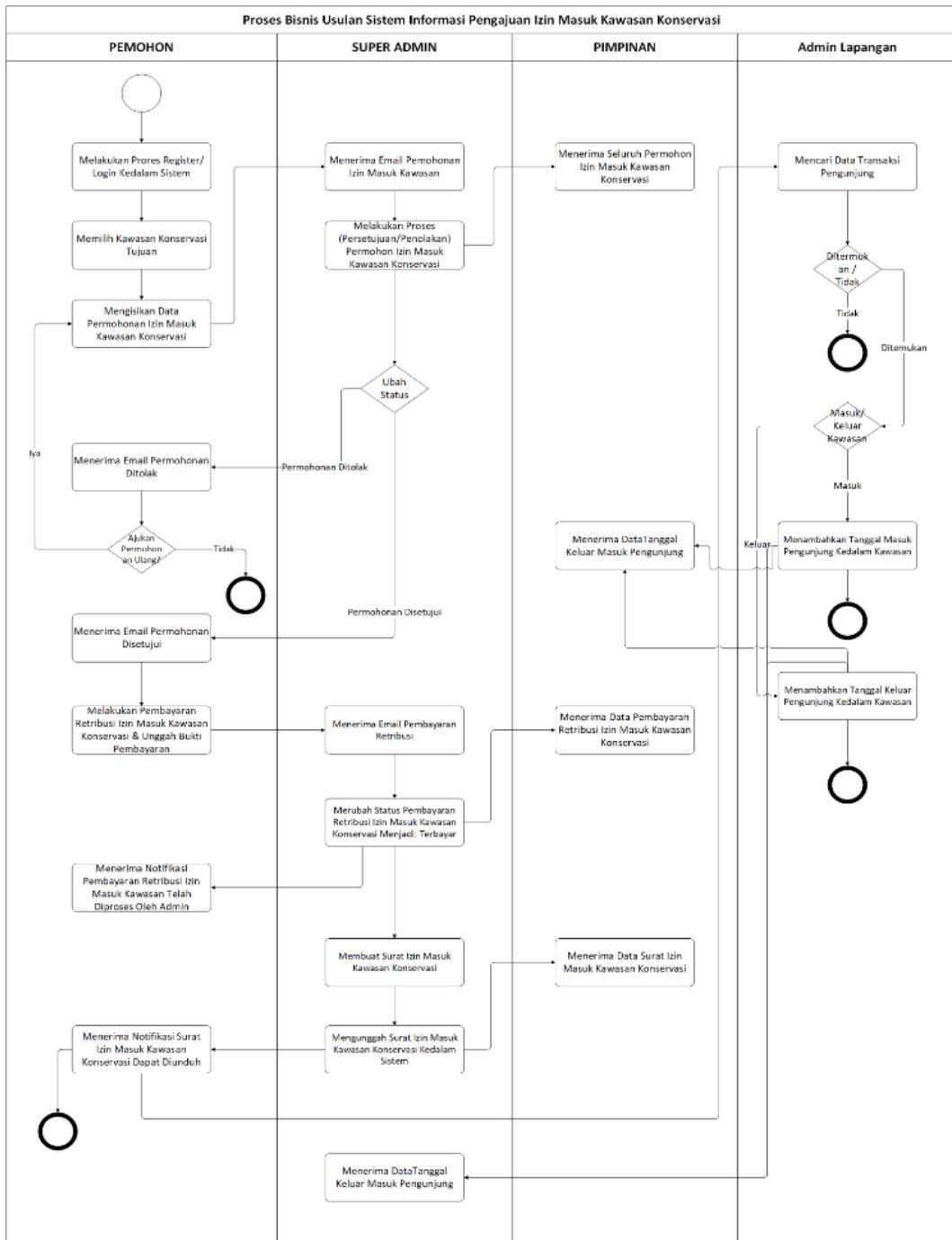
Gambar 3.1 Proses Bisnis Manual Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

Pada Gambar 3.1 dapat dilihat alur pengajuan izin masuk kawasan yang selama ini dilakukan masih menggunakan cara manual tanpa menggunakan sistem informasi untuk proses pengajuan izin masuk kawasan. Adapun penjelasan masing-masing proses sebagai berikut:

- a. Pemohon mengirimkan surat permohonan izin masuk kawasan konservasi kepada pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat.
- b. Surat permohonan izin masuk kawasan konservasi diterima oleh Sekretaris Dinas Kelautan dan Perikanan kemudian diproses untuk mendapatkan disposisi Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan.
- c. Surat permohonan diterima oleh Kepala Dinas, kemudian didisposisikan kepada Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan untuk diproses sesuai aturan yang berlaku.
- d. Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan, mendisposisikan surat permohonan kepada Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.
- e. Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi menerima surat permohonan izin masuk kawasan, kemudian didisposisi dan diserahkan kepada Staf Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi untuk dibuatkan draf surat persetujuan atau penolakan.
- f. Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi membuat draft persetujuan atau penolakan surat izin masuk kawasan konservasi sesuai SOP yang berlaku dan diserahkan kembali kepada kepala seksi.
- g. Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi membubuhkan paraf pada surat izin masuk dan diserahkan kepada Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan.
- h. Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan menerima draf surat izin masuk kawasan konservasi dan membubuhkan tanda tangan dan kemudian diserahkan kepada Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan.
- i. Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan membubuhkan paraf pada surat izin masuk kawasan dan kemudian menyerahkan surat pengajuan izin masuk kawasan konservasi kepada pemohon.
- j. Surat pengajuan izin masuk kawasan konservasi dari Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat diterima oleh pemohon.

## Proses Bisnis Usulan Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi

Pada tahap ini menjelaskan tentang proses bisnis usual pengajuan izin masuk kawasan konservasi perairan daerah dengan menggunakan sistem informasi. Proses bisnis dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Proses Bisnis Usulan Sistem Informasi Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah

Pada Gambar 3.2 dapat dilihat proses bisnis yang diusulkan terdapat beberapa perubahan yang diperoleh setelah proses pengumpulan kebutuhan. Berikut penjelasan proses bisnis usulan yaitu:

- a. Pemohon wajib melakukan *login* atau *register* ke dalam sistem pengajuan izin masuk kawasan konservasi.
- b. Pemohon memilih kawasan konservasi yang akan dikunjungi dan memilih tujuan masuk kedalam kawasan konservasi.
- c. Pemohon mengisi formulir pengajuan izin masuk kawasan konservasi di dalam sistem.
- d. Pemohon melakukan proses daftar pengajuan izin masuk kawasan konservasi dan data tersebut disimpan ke dalam *database*.
- e. Pemohon menerima notifikasi *email* dari sistem mengenai pengajuan izin masuk kawasan konservasi disetujui atau ditolak.
- f. Super Admin dapat melihat seluruh data permohonan dan dapat mengubah status pengajuan izin masuk kawasan konservasi.
- g. Jika permohonan disetujui, sistem akan mengirimkan notifikasi kepada pemohon dan selanjutnya pemohon dapat melakukan proses pembayaran retribusi.
- h. Jika permohonan ditolak, sistem akan mengirimkan notifikasi kepada pemohon mengenai alasan penolakan dan pemohon masih dapat melakukan proses pengajuan ulang.
- i. Pemohon melakukan pembayaran biaya retribusi izin masuk kawasan sebesar nominal yang tercantum.
- j. Super Admin dapat melihat seluruh data pembayaran dan mengubah status pembayaran. Jika pembayaran telah disetujui oleh super admin, pemohon akan menerima notifikasi bahwa pembayaran telah berhasil.
- k. Super Admin kemudian membuat dan mengunggah surat izin masuk kawasan konservasi ke dalam sistem.
- l. Pemohon menerima notifikasi surat izin masuk dan dapat mengunduh surat tersebut untuk digunakan saat masuk kawasan konservasi.
- m. Admin lapangan dapat menambahkan tanggal masuk dan tanggal keluar pengunjung dari kawasan konservasi dan mengirimkan notifikasi kepada super admin dan pimpinan.
- n. Pimpinan dapat melihat seluruh data pengajuan izin masuk kawasan, melihat daftar pembayaran retribusi izin masuk, melihat data keluar masuk pengunjung dari kawasan, mengunduh surat izin masuk dan melakukan rekap pengajuan izin masuk kawasan.

## Perbedaan Proses Manual dan Proses Bisnis Usulan

Berdasarkan kedua hasil penjelasan proses bisnis di atas, terdapat perbedaan antara aktivitas permohonan izin masuk kawasan konservasi yang dilakukan secara manual dengan proses bisnis yang telah diusulkan oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat yang kedepannya akan menggunakan sistem informasi. Pada proses permohonan izin masuk kawasan konservasi yang dilakukan secara manual, pemohon harus mengantarkan surat permohonan ke kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat, setelah itu surat diterima oleh sekretariat dan diteruskan kepada Kepala Dinas, kemudian kepala dinas menyerahkan surat permohonan tersebut kepada bidang yang bertanggung jawab terkait kawasan konservasi di Provinsi Kalimantan Barat, yakni Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi untuk dibuatkan surat persetujuan ataupun penolakan izin masuk kawasan. Untuk proses bisnis yang saat ini digunakan dari surat permohonan tersebut masuk hingga diterima kembali oleh pemohon dapat memakan waktu 2 hingga 4 hari, serta pemohon tidak dapat mengetahui apakah permohonan yang dilakukan tersebut disetujui atau ditolak oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat.

Sedangkan dengan menggunakan proses bisnis usulan, untuk melakukan permohonan izin masuk kawasan, pemohon harus mendaftarkan diri kedalam sistem terlebih dahulu. Selain itu proses pendaftaran lebih efisien karena langsung ditujukan kepada Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi untuk disetujui atau ditolak pendaftaran izin masuknya, tanpa melalui sekretariat yang sebenarnya hanya untuk menerima dan meneruskan surat permohonan tersebut kepada Kepala Dinas, Kepala Bidang Pesisir, Pulau-Pulau Kecil, dan Pengawasan, dan Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi (pimpinan). Sedangkan didalam proses bisnis usulan sudah terdapat fitur notifikasi *email* kepada pimpinan apabila ada permohonan izin masuk kawasan yang masuk. Dengan proses bisnis usulan ini juga memberikan kemudahan bagi pemohon karena proses pendaftaran, pembayaran, dan unduh surat izin masuk kawasan langsung dilakukan di dalam sistem. Sehingga pemohon dapat mengetahui apakah permohonan yang telah dilakukan disetujui atau ditolak oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan. Apabila permohonan tersebut ditolak dengan proses bisnis usulan ini pemohon masih dapat melakukan proses permohonan ulang izin masuk kawasan.

Dengan proses bisnis usulan ini juga diharapkan memudahkan Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi sebagai super admin dalam aktivitas permohonan izin masuk kawasan konservasi. Super admin dapat melakukan pengelolaan sistem secara keseluruhan

mulai dari pengelolaan kawasan konservasi, mengubah status permohonan dan pembayaran masuk kawasan, pengelolaan berita dan acara kawasan, dan mengunggah surat izin masuk kawasan kepada pemohon. Selain itu seluruh data terkait permohonan izin masuk kawasan konservasi tercatat dan tersimpan dengan baik di dalam halaman *dashboard* super admin dan pimpinan. Selanjutnya data tersebut dapat digunakan oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan dalam proses pengambilan keputusan. Selain itu juga didalam proses bisnis usulan ini terdapat fitur pencatatan kapan pengunjung masuk dan keluar dari kawasan konservasi yang dapat dilakukan oleh admin lapangan. Pimpinan didalam proses bisnis usulan ini hanya sebagai pengawas yang dapat melihat seluruh data terkait permohonan izin masuk kawasan konservasi perairan daerah.

### ***Quick Plan***

#### **Analisis Kebutuhan Sistem**

Tahapan analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan di dalam sistem informasi yang akan dikembangkan. Tahapan dimulai dengan analisis kebutuhan pengguna, analisis kebutuhan *input*, analisis kebutuhan proses, analisis kebutuhan *output*, dan yang terakhir adalah analisis kebutuhan antarmuka.

#### **Analisis Kebutuhan Pengguna**

Pada tahap analisis kebutuhan pengguna dilakukan untuk mencari *stakeholder* (pengguna) yang terlibat. Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Provinsi Kalimantan Barat ini memiliki 4 pengguna, diantaranya:

a. Super Admin

Super Admin merupakan Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi yang mengelola dan mengurus kegiatan pengajuan izin masuk kawasan konservasi di lingkungan Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat. Super Admin dapat mengakses seluruh fitur di dalam sistem.

b. Pemohon

Pemohon merupakan Wisatawan, Peneliti, Perguruan Tinggi, dan Mahasiswa yang melakukan pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pemohon dapat melakukan pengajuan dan pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi, melihat berita atau acara di setiap kawasan konservasi, dan dapat mengisikan formulir aspirasi dan kepuasan mengenai sistem ataupun kawasan konservasi.

c. Pimpinan

Pimpinan merupakan Kepala Dinas, Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil, dan Pengawasan, serta Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi. Pimpinan dapat melihat atau memantau seluruh proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang terdapat di Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat.

d. Admin Lapangan

Admin Lapangan adalah Pengawas Lapangan di daerah kawasan konservasi yang memiliki tugas untuk mendata atau mencatat pengunjung yang masuk ataupun keluar dari kawasan konservasi perairan daerah.

### **Analisis Kebutuhan Input**

Tujuan adanya tahap analisis kebutuhan input adalah untuk mengetahui data-data masukan apa saja yang akan dibutuhkan oleh sebuah sistem. Sehingga sistem yang dikembangkan dapat menjalankan proses dan tujuan yang diharapkan oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan. Adapun analisis kebutuhan *input* yang diperlukan adalah sebagai berikut:

- a. Data login, berupa *email* dan *password*.
- b. Data Pemohon, berupa nama lengkap, *email*, *password*, status kenegaraan (WNI/WNA), nomor telepon, alamat, dan foto identitas.
- c. Data admin, berupa nama lengkap, *email*, *password*, nomor telepon, dan alamat.
- d. Data kawasan konservasi, berupa nama kawasan, lokasi kawasan, luas kawasan, tentang kawasan, dan status kawasan (buka/tutup).
- e. Data galeri kawasan konservasi, berupa nama kawasan dan foto.
- f. Data peralatan bawaan pengunjung, berupa nama alat dan harga alat.
- g. Data tujuan masuk kawasan konservasi, berupa tujuan masuk kawasan konservasi (Wisata, Penelitian atau Pendidikan).
- h. Data harga masuk kawasan, berupa harga masuk kawasan berdasarkan kewarganegaraan (WNI atau WNA).
- i. Data berita kawasan, berupa judul berita, foto, dan isi berita.
- j. Data acara kawasan, berupa judul event, slug, tanggal event, foto, dan isi event.
- k. Data formulir aspirasi, berupa nama lengkap, email, no telepon, judul, dan isi pesan.

1. Data transaksi, berupa kawasan konservasi tujuan, tanggal masuk, tanggal keluar, total transaksi, status permohonan (Belum Diproses, Disetujui, Ditolak, Gagal), alasan ditolak, status pembayaran (Belum Diproses, Terbayar, atau Gagal), bukti pembayaran, dan surat izin masuk kawasan konservasi.
- m. Data detail transaksi, berupa kawasan konservasi tujuan, harga masuk kawasan, nama, status kenegaraan (WNI/WNA), nomor telepon, foto identitas, formulir dari instansi (jika pengajuan untuk tujuan penelitian atau pendidikan).
- n. Data detail peralatan tambahan, berupa nama barang, harga.
- o. Data kontrol pengunjung, berupa surat izin masuk kawasan konservasi, tanggal masuk dan tanggal keluar dari kawasan konservasi.

### **Analisis Kebutuhan Proses**

Data-data pada proses kebutuhan *input* akan diolah melalui proses pengolahan data oleh sistem. Adapun proses yang terdapat pada sistem adalah sebagai berikut:

- a. Kelola data profil *user*: mengubah data profil *user*.
- b. Manajemen admin: menambah, mengubah, menghapus dan mencari data admin.
- c. *Dashboard*: Menampilkan jumlah kawasan, permohonan pengajuan izin masuk kawasan (berdasarkan maksud tujuan, berdasarkan kawasan tujuan), pembayaran retribusi dalam bentuk *card-card* atau bagan.
- d. Manajemen data kawasan konservasi: menambah, mengubah, dan menghapus data kawasan konservasi.
- e. Manajemen data galeri kawasan konservasi yang akan ditampilkan di dalam detail kawasan konservasi: menambah, mengubah dan menghapus data galeri (foto) kawasan konservasi.
- f. Manajemen data berita kawasan konservasi: menambah, mengubah, dan menghapus data berita kawasan konservasi.
- g. Manajemen data acara kawasan konservasi: menambah, mengubah, dan menghapus data acara di setiap kawasan konservasi.
- h. Manajemen data formulir aspirasi: menambahkan masukan (kritik atau masukan) terkait sistem ataupun kawasan konservasi perairan daerah di Provinsi Kalimantan Barat.
- i. Manajemen tujuan masuk kawasan konservasi: menambahkan dan menghapus tujuan masuk kedalam kawasan konservasi.

- j. Manajemen peralatan pendukung: menambahkan, mengubah dan menghapus data peralatan pendukung.
- k. Manajemen tujuan masuk kawasan konservasi: menambahkan, mengubah dan menghapus data tujuan untuk permohonan masuk kawasan konservasi.
- l. Manajemen master harga: menambahkan, mengubah, dan menghapus data master harga.
- m. Manajemen transaksi, terbagi menjadi 5 proses:
  - 1. Kelola permohonan pengajuan izin masuk kawasan konservasi.
  - 2. Melakukan persetujuan atau penolakan permohonan izin masuk kawasan.
  - 3. Memberikan alasan penolakan apabila permohonan pengajuan izin masuk kawasan ditolak
  - 4. Melakukan pengubahan status pembayaran retribusi masuk kawasan konservasi.
  - 5. Mengirimkan surat izin masuk kawasan konservasi.
- n. Manajemen detail transaksi: menambahkan, mengubah, dan menghapus data anggota rombongan yang ditambahkan oleh pemohon.
- o. Manajemen detail peralatan pengunjung: menambahkan, mengubah dan menghapus data peralatan tambahan yang telah diberikan oleh pemohon.
- p. Manajemen Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi: menampilkan data permohonan izin masuk kawasan konservasi (jika permohonan izin masuk kawasan konservasi statusnya telah “Diizinkan” dan telah melakukan pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi).
- q. Manajemen data kontrol pengunjung: melakukan pencatatan pengunjung yang keluar atau masuk kawasan konservasi.
- r. Notifikasi oleh sistem: Setiap ada yang melakukan permohonan pengajuan izin masuk kawasan, pembayaran retribusi masuk kawasan, perubahan status permohonan dan perubahan status pembayaran, sistem secara otomatis akan memberikan notifikasi kepada tujuan dalam bentuk pemberitahuan melalui *email*.

### **Analisis Kebutuhan *Output***

Data yang telah diolah melalui proses pengolahan data akan ditampilkan kembali oleh sistem berupa keluaran (*output*) yang berupa sebuah informasi. Sistem ini berbasis *website* yang dapat diakses melalui komputer maupun *smartphone*. Adapun informasi tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Informasi data profil *user*.

- b. Informasi *Dashboard*.
- c. Informasi kawasan konservasi
- d. Informasi galeri kawasan konservasi.
- e. Informasi berita kawasan konservasi dan acara kawasan konservasi.
- f. Informasi formulir kawasan konservasi.
- g. Informasi alasan masuk kawasan konservasi.
- h. Informasi peralatan bawaan pengunjung.
- i. Informasi tujuan masuk kawasan konservasi.
- j. Informasi master harga kawasan.
- k. Informasi transaksi yang dilakukan, meliputi: data pemohon, status permohonan (diizinkan/ditolak), status pembayaran, total transaksi.
- l. Informasi detail transaksi, meliputi: nama, kewarganegaraan, nomor telepon, alamat, dan foto identitas.
- m. Informasi detail peralatan pendukung.
- n. Informasi surat izin masuk kawasan konservasi.
- o. Informasi data pengunjung keluar dan masuk kawasan konservasi
- p. Informasi notifikasi berbentuk *email*.

### **Analisis Kebutuhan Antarmuka Sistem**

Analisis kebutuhan antarmuka merupakan kebutuhan terhadap antarmuka yang dibutuhkan oleh sistem, yaitu:

- a. Halaman *Login*  
Halaman ini ditujukan kepada semua *user* untuk mengakses seluruh sistem.
- b. Halaman *Register*  
Halaman ini hanya ditujukan kepada pemohon untuk melakukan pendaftaran akun.
- c. Halaman Utama  
Halaman ini ditujukan untuk semua user saat *user* pertama kali mengakses sistem.
- d. Halaman Detail Kawasan Konservasi  
Halaman ini ditujukan kepada pemohon untuk melihat detail dari kawasan konservasi dan melakukan proses pengajuan izin masuk kawasan.
- e. Halaman Detail Berita Kawasan Konservasi  
Halaman ini ditujukan untuk semua *user*. *User* dapat memilih berita dan selanjutnya sistem akan menampilkan detail berita.

f. Halaman Detail Acara Kawasan Konservasi

Halaman ini ditujukan untuk semua *user*. *User* dapat memilih acara dan selanjutnya sistem akan menampilkan detail acara.

g. Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

Halaman ini ditujukan kepada pemohon. Pada halaman ini pemohon dapat mengisikan data-data pengajuan izin masuk kawasan konservasi.

h. Halaman Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

Halaman ini ditujukan kepada pemohon untuk melakukan pembayaran retribusi izin masuk kawasan, apabila pengajuan izin masuk kawasan telah disetujui oleh super admin.

i. Halaman *Dashboard* Pemohon

Halaman ini ditujukan kepada pemohon untuk menyimpan dan menampilkan informasi mengenai pengajuan izin masuk kawasan, pembayaran retribusi, dan unduh surat izin masuk kawasan konservasi.

j. Antarmuka Halaman *Dashboard* Super Admin

Halaman ini ditujukan kepada super admin untuk mengatur, menyimpan, dan menampilkan informasi mengenai pengajuan izin masuk kawasan, pembayaran retribusi dan pengelolaan data sistem informasi pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Selain itu, pada halaman *dashboard* super admin memiliki beberapa menu diantaranya menu *dashboard*, menu pengelolaan kawasan konservasi, menu pengelolaan galeri kawasan konservasi, menu pengelolaan berita dan acara kawasan konservasi, menu pengelolaan harga masuk kawasan, menu pengelolaan peralatan tambahan, menu pengelolaan permohonan pengajuan izin masuk kawasan, menu pengelolaan pembayaran retribusi, menu pengelolaan user, menu pengelolaan surat izin masuk kawasan, dan menu keluar masuk pengunjung.

k. Antarmuka Halaman *Dashboard* Pimpinan

Halaman ini ditujukan kepada pimpinan untuk melihat informasi mengenai pengajuan izin masuk kawasan, pembayaran retribusi. Selain itu, pada halaman *dashboard* pimpinan memiliki beberapa menu diantaranya menu *dashboard*, menu permohonan pengajuan izin masuk, menu pembayaran retribusi, menu surat izin masuk, menu keluar masuk pengunjung, menu rekapan permohonan bulanan, dan menu pengaturan akun.

l. Antarmuka Halaman *Dashboard* Admin Lapangan

Halaman ini ditujukan kepada admin lapangan untuk mengatur, menyimpan, dan menampilkan informasi mengenai data keluar dan masuk pengunjung ke dalam kawasan.

Selain itu, pada halaman *dashboard* admin lapangan memiliki beberapa menu diantaranya menu *dashboard*, menu pencatatan pengunjung, dan pengaturan akun.

### ***Modelling Quick Design***

Berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan sistem, pada penelitian ini diperlukan suatu metode perancangan untuk mendefinisikan sistem yang akan dibangun. Metode perancangan pada Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah akan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Entity Relationships Diagram*.

### ***Use Case Diagram***

Pada sistem yang dikembangkan ini memiliki 4 aktor, yaitu pemohon, super admin, pimpinan, dan admin lapangan. Aktor diwajibkan untuk melakukan *login* atau *register* terlebih dahulu agar dapat mengakses fitur-fitur yang ada di dalam sistem.

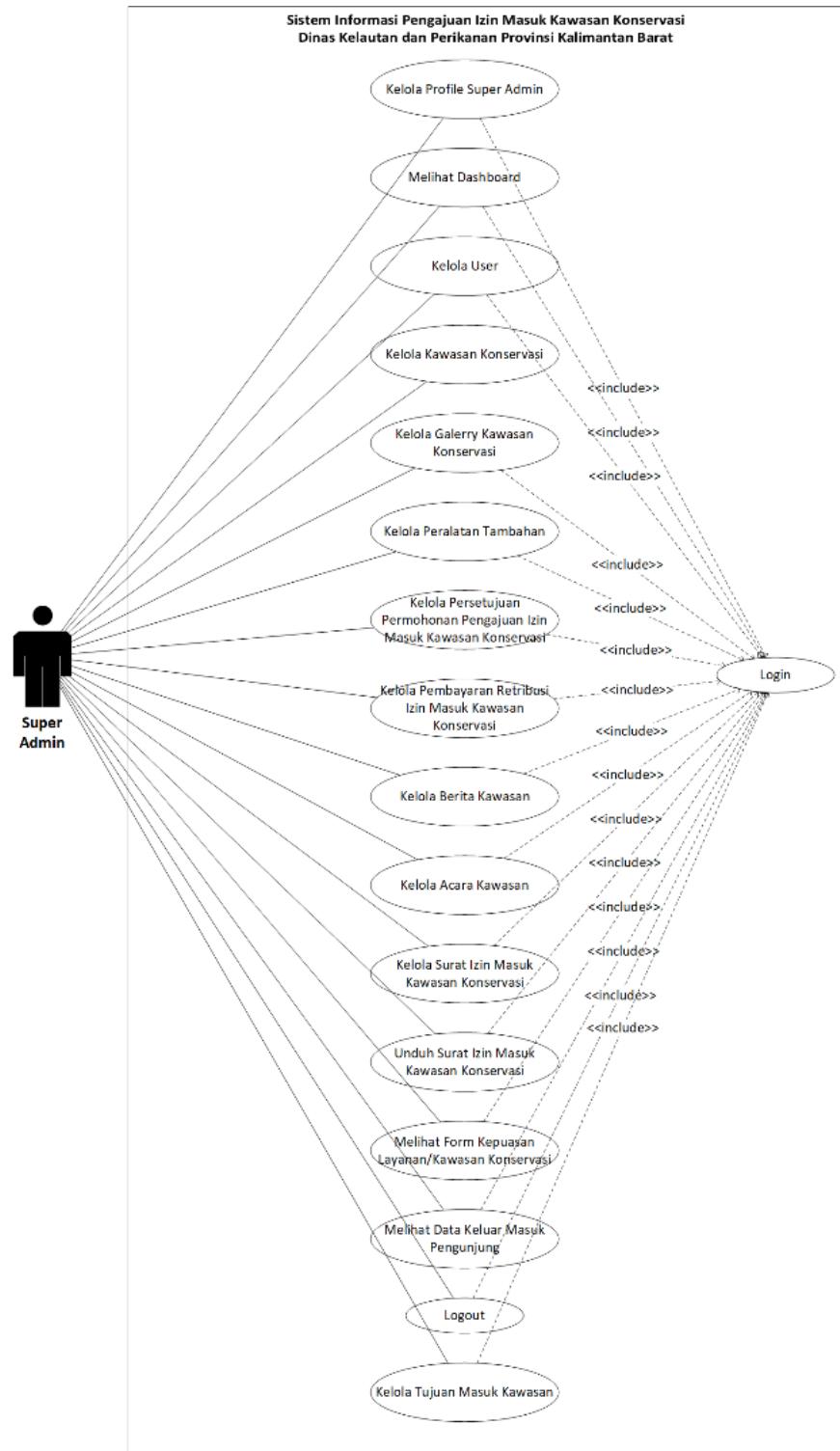
Pada gambar 3.3 dapat dilihat *use case diagram* dari pengguna dengan peran pemohon. Fitur-fitur yang dimaksud adalah pengajuan izin masuk kawasan konservasi dan melihat status pengajuan izin, melakukan pembayaran retribusi izin masuk dan melihat status pembayaran, mengunduh surat izin masuk kawasan, melihat berita kawasan atau acara kawasan konservasi, mengisi formulir aspirasi dan kepuasan mengenai sistem ataupun kawasan konservasi, kelola profil pemohon, melihat *dashboard*, dan *logout* dari sistem.



Gambar 3.3 Use Case Diagram Pemohon

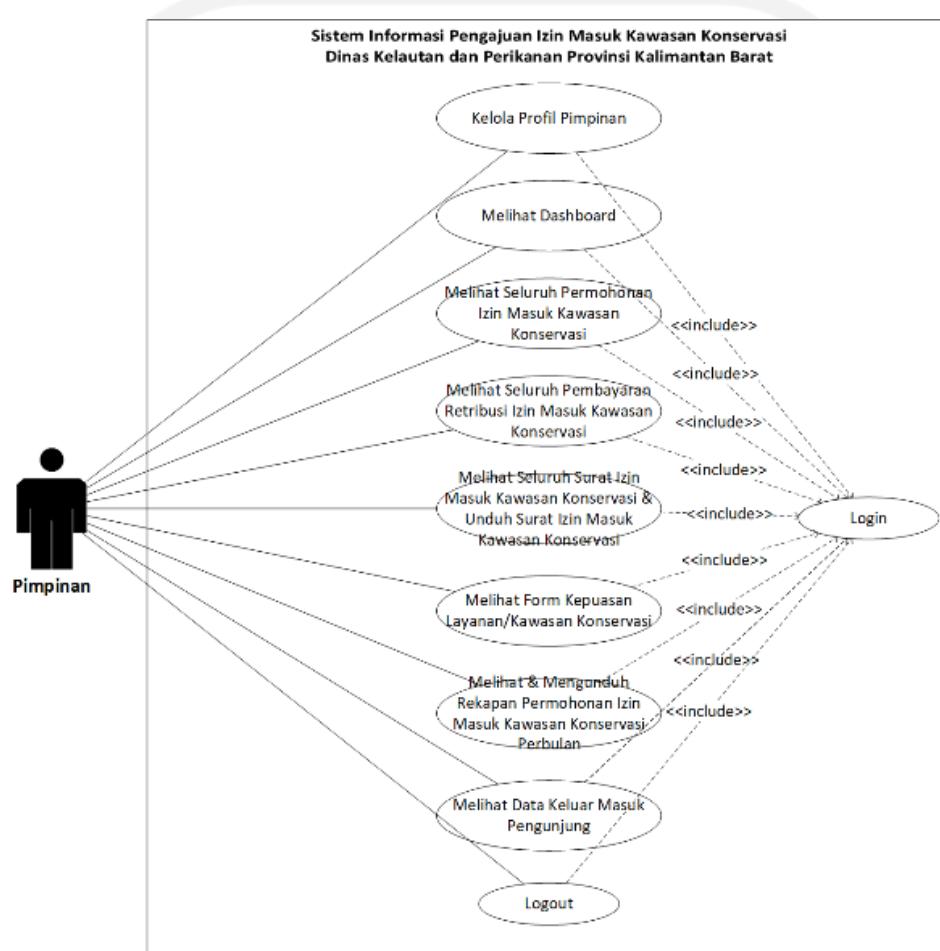
Pada gambar 3.4 dapat dilihat *use case diagram* dari aktor dengan peran super admin. Fitur-fitur yang dimaksud adalah kelola profil super admin, melihat *dashboard*, melakukan pengelolaan *user*, kelola kawasan konservasi, kelola galeri kawasan konservasi, kelola peralatan tambahan, kelola tujuan masuk kawasan konservasi, kelola pengajuan izin masuk kawasan, kelola pembayaran izin masuk kawasan, kelola berita kawasan dan acara kawasan, kelola surat izin masuk kawasan, unduh surat izin masuk kawasan, melihat formulir kepuasaan

dan kekurangan layanan atau kawasan, melihat data keluar masuk pengunjung, dan *logout* dari sistem.



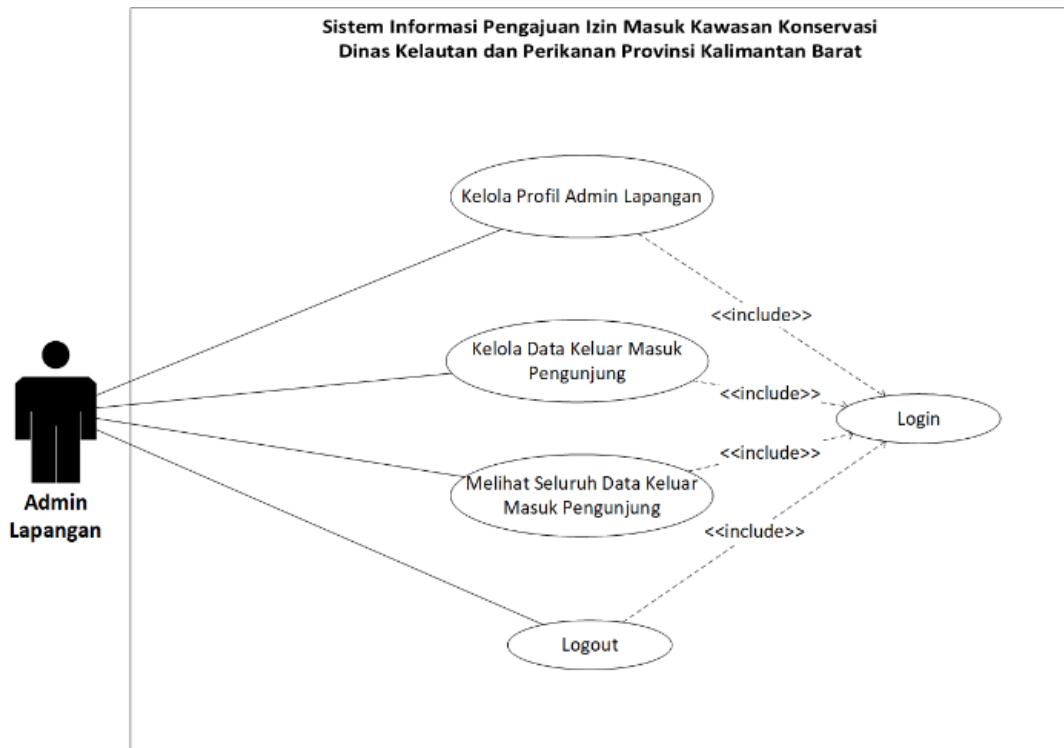
Gambar 3.4 Use Case Diagram Super Admin

Pada gambar 3.5 dapat dilihat *use case diagram* dari aktor dengan peran pimpinan. Fitur-fitur yang dimaksud adalah kelola profil pimpinan, melihat *dashboard*, melihat seluruh data pengajuan izin masuk kawasan, melihat seluruh data pembayaran izin masuk kawasan, melihat dan mengunduh seluruh surat izin masuk kawasan, melihat formulir kepuasan dan kekurangan layanan atau kawasan, melihat dan mengunduh rekapan pengajuan izin masuk kawasan bulanan, melihat seluruh data keluar masuk pengunjung, dan *logout* dari sistem.



Gambar 3.5 Use Case Diagram Pimpinan

Pada gambar 3.6 dapat dilihat *use case diagram* dari aktor dengan peran admin lapangan. Fitur-fitur yang dimaksud adalah kelola profil pimpinan, kelola data keluar masuk pengunjung, melihat seluruh data keluar masuk pengunjung dan *logout* dari sistem.



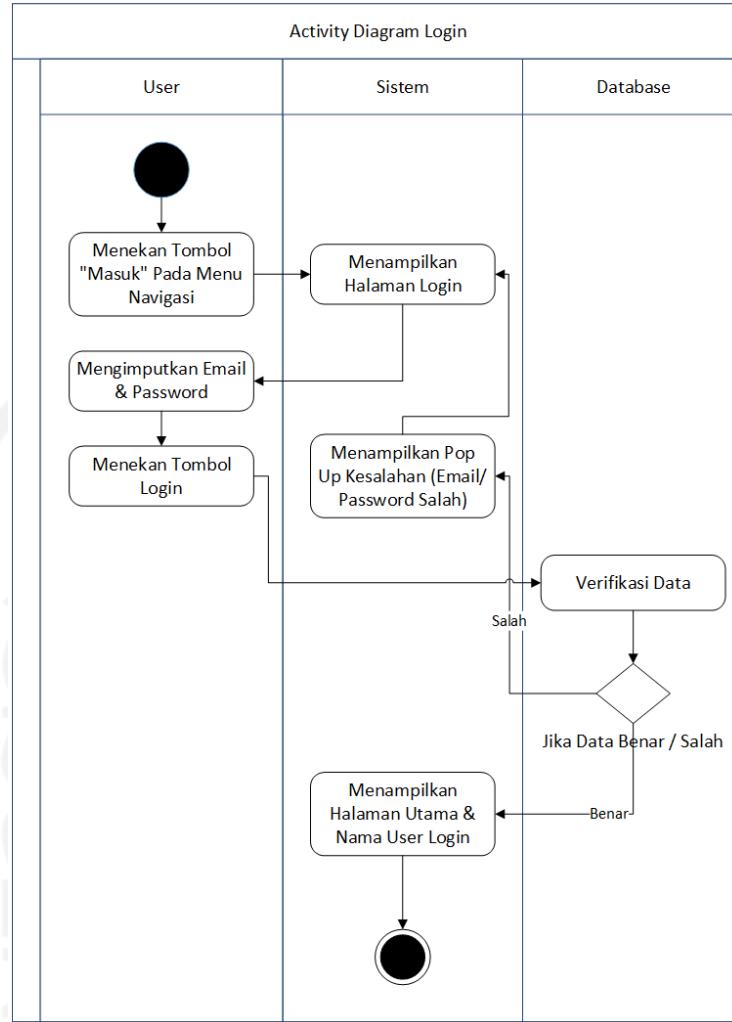
Gambar 3.6 *Use Case Diagram Admin Lapangan*

#### *Activity Diagram*

Adapun *Activity Diagram* untuk Sistem Informasi Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah tersebut antara lain:

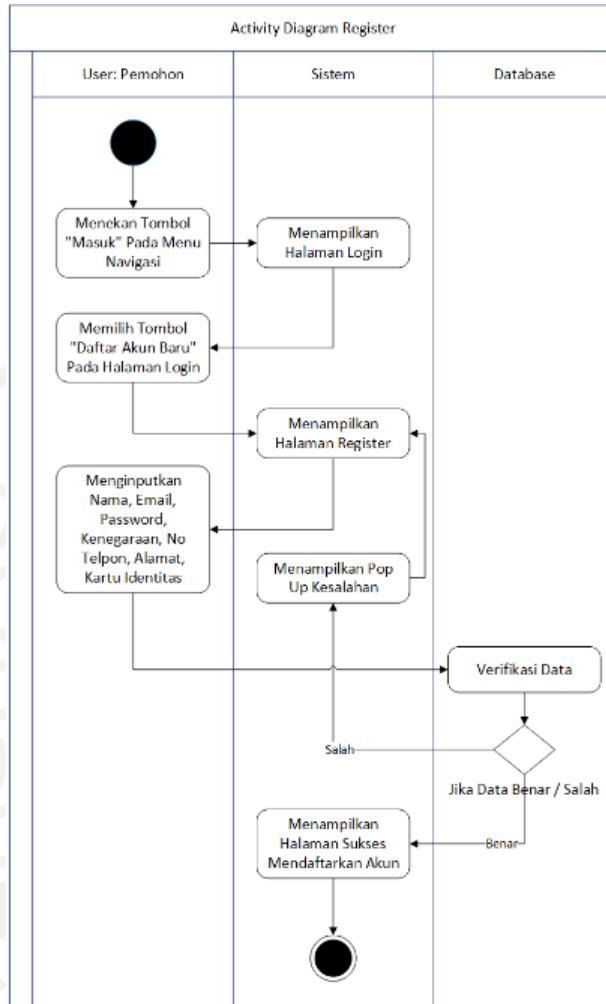
##### a. *Activity Diagram Login*

Gambar 3.7 merupakan *activity diagram* dari proses *login*. Proses *login* dapat digunakan oleh pemohon, super admin, pimpinan dan admin lapangan untuk mengakses sistem secara keseluruhan.

Gambar 3.7 *Activity Diagram Login*

b. *Activity Diagram Register*

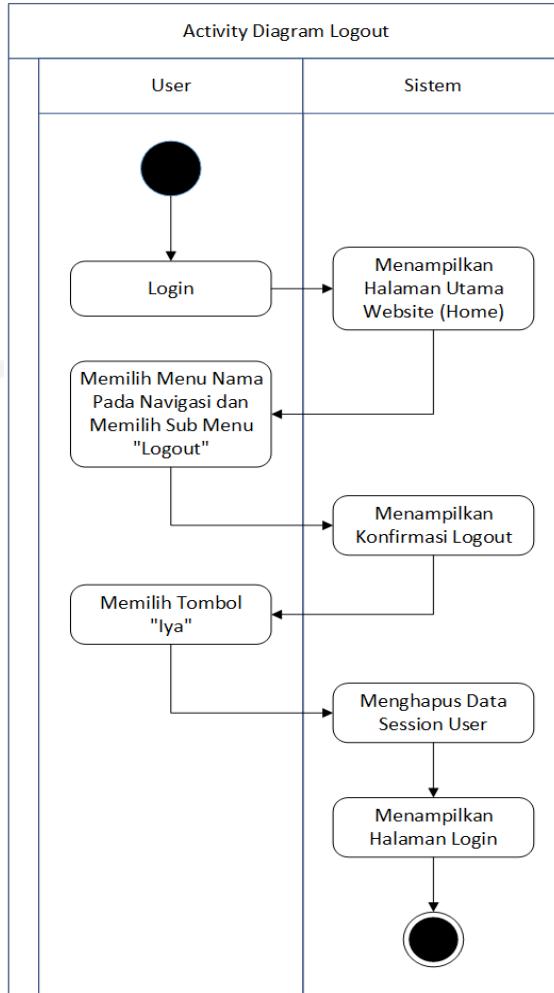
Gambar 3.8 merupakan *activity diagram* dari proses *register*. Pada proses *register* pemohon dapat mendaftarkan diri sebagai pengguna baru untuk melakukan proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.8 *Activity Diagram Register*

### c. *Activity Diagram Logout*

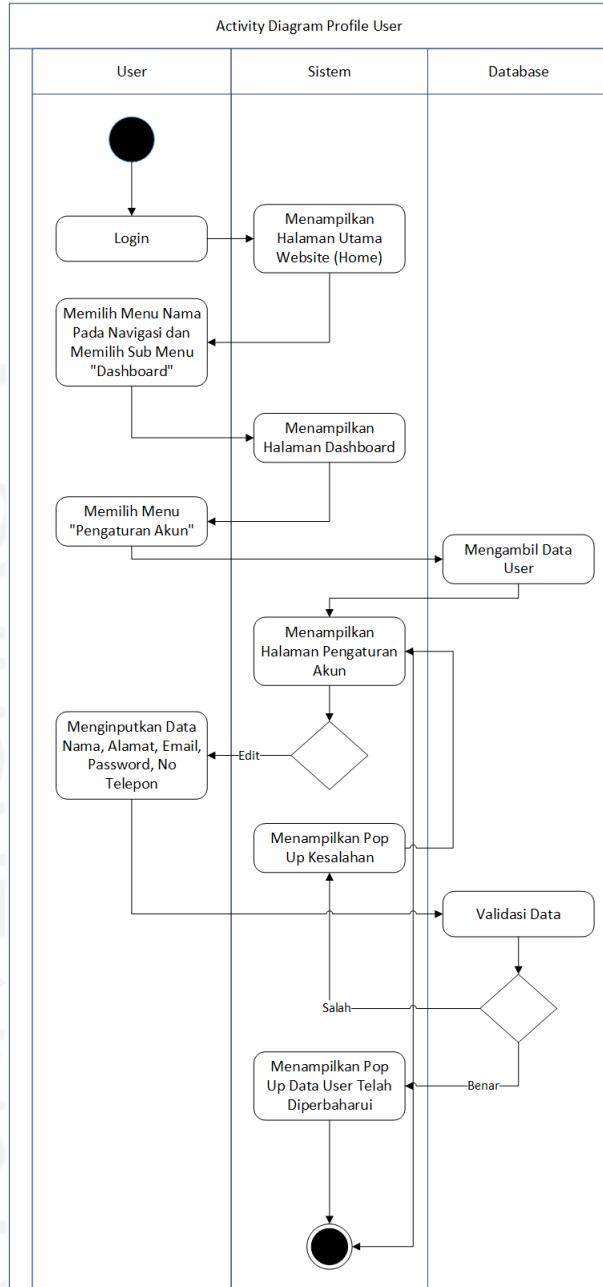
Gambar 3.9 merupakan *activity diagram* dari proses *logout*. Proses *logout* dapat digunakan oleh pemohon, super admin, pimpinan dan admin lapangan untuk keluar dari sistem.



Gambar 3.9 *Activity Diagram Logout*

#### d. *Activity Diagram Profil User*

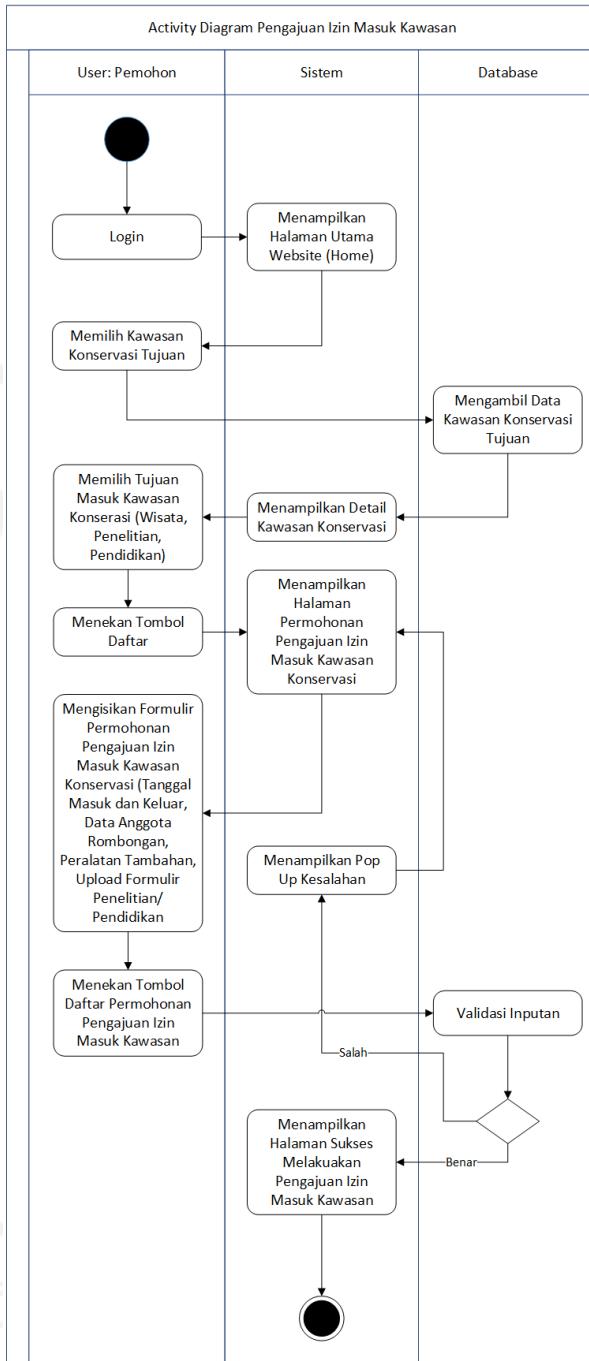
Gambar 3.10 merupakan *activity diagram* dari profil *user*. Profil *user* dapat digunakan oleh pemohon, super admin, pimpinan dan admin lapangan untuk melakukan pengelolaan data diri.



Gambar 3.10 Activity Diagram Profil User

e. *Activity Diagram* Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

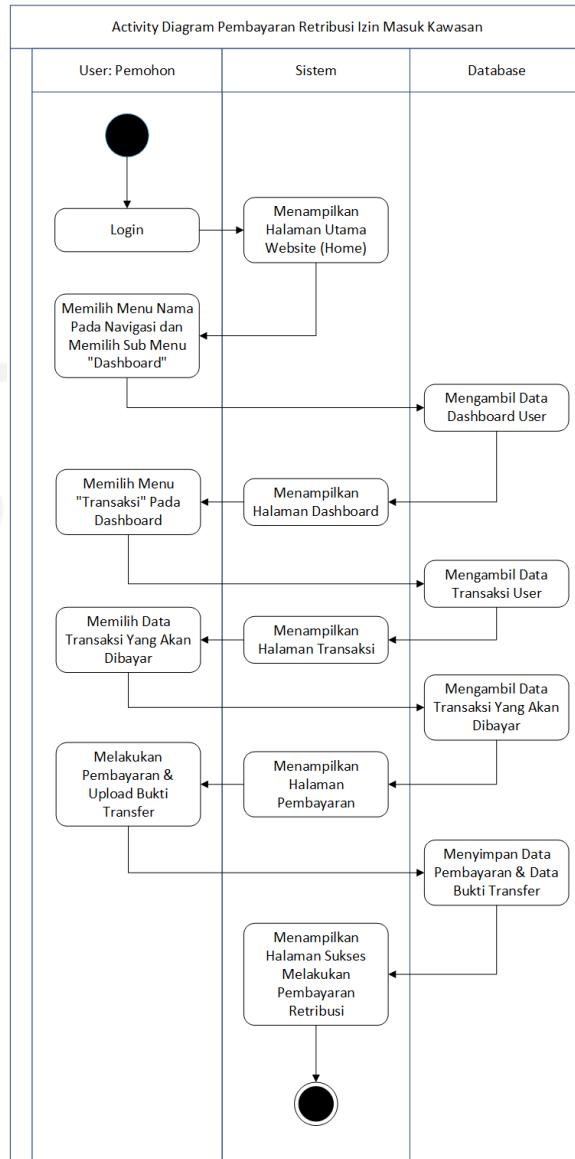
Gambar 3.11 merupakan *activity diagram* dari proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pengajuan izin masuk kawasan konservasi dapat digunakan oleh pemohon dengan cara memilih kawasan konservasi tujuan dan memilih tujuan pengajuan izin masuk kawasan. Setelah itu pemohon dapat mengisikan data pengajuan izin masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.11 *Activity Diagram* Permohonan Izin Masuk Kawasan

f. *Activity Diagram* Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

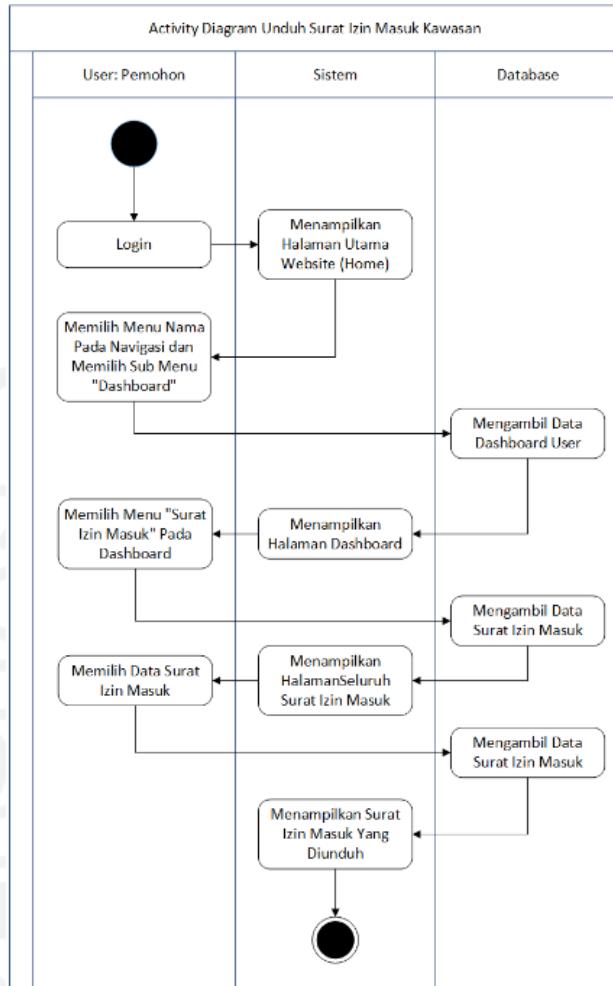
Gambar 3.12 merupakan *activity diagram* dari proses pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi. Proses ini dapat digunakan oleh pemohon jika pengajuan izin masuk kawasan konservasi telah disetujui oleh super admin.



Gambar 3.12 *Activity Diagram* Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan

g. *Activity Diagram* Unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

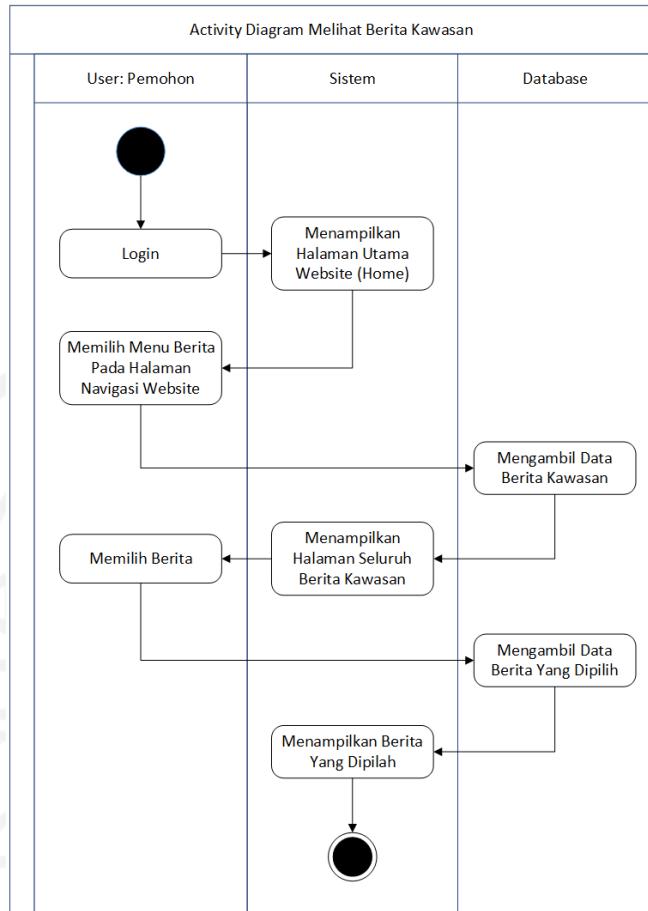
Gambar 3.13 merupakan *activity diagram* dari proses unduh surat izin masuk kawasan konservasi. Proses ini dapat digunakan oleh pemohon untuk mengunduh surat izin masuk kawasan konservasi, apabila pengajuan telah disetujui dan sudah melakukan pembayaran retribusi izin masuk kawasan.



Gambar 3.13 *Activity Diagram* Unduh Surat Izin Masuk Kawasan

#### h. *Activity Diagram* Melihat Berita Kawasan

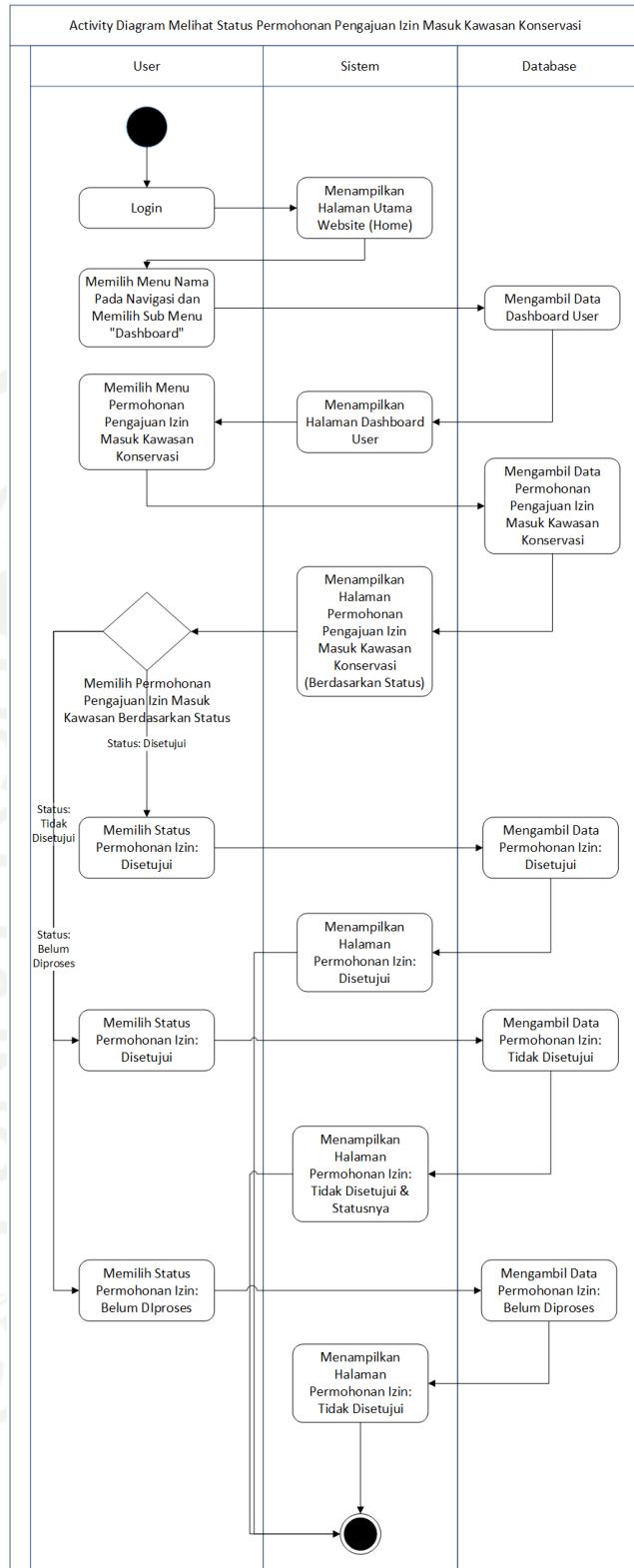
Gambar 3.14 merupakan *activity diagram* dari proses melihat berita kawasan. Proses ini dapat digunakan oleh pemohon untuk dapat mengakses atau melihat berita di setiap kawasan.



Gambar 3.14 *Activity Diagram* Melihat Berita Kawasan

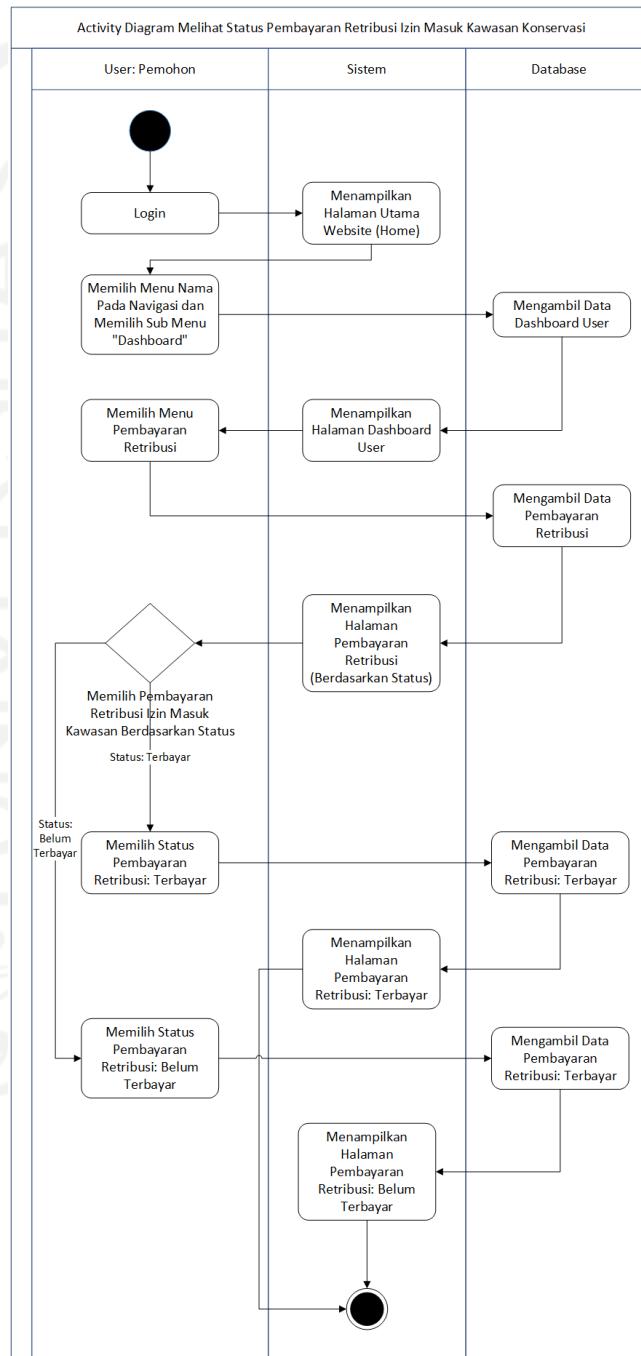
i. Activity Diagram Melihat Status Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

Gambar 3.15 merupakan *activity diagram* dari proses melihat status pengajuan atau permohonan izin masuk kawasan. Proses ini dapat digunakan oleh pemohon yang menampilkan seluruh pengajuan izin masuk kawasan konservasi berdasarkan statusnya (Belum Diproses, Diizinkan, Ditolak, dan Gagal).



Gambar 3.15 Activity Diagram Melihat Status Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

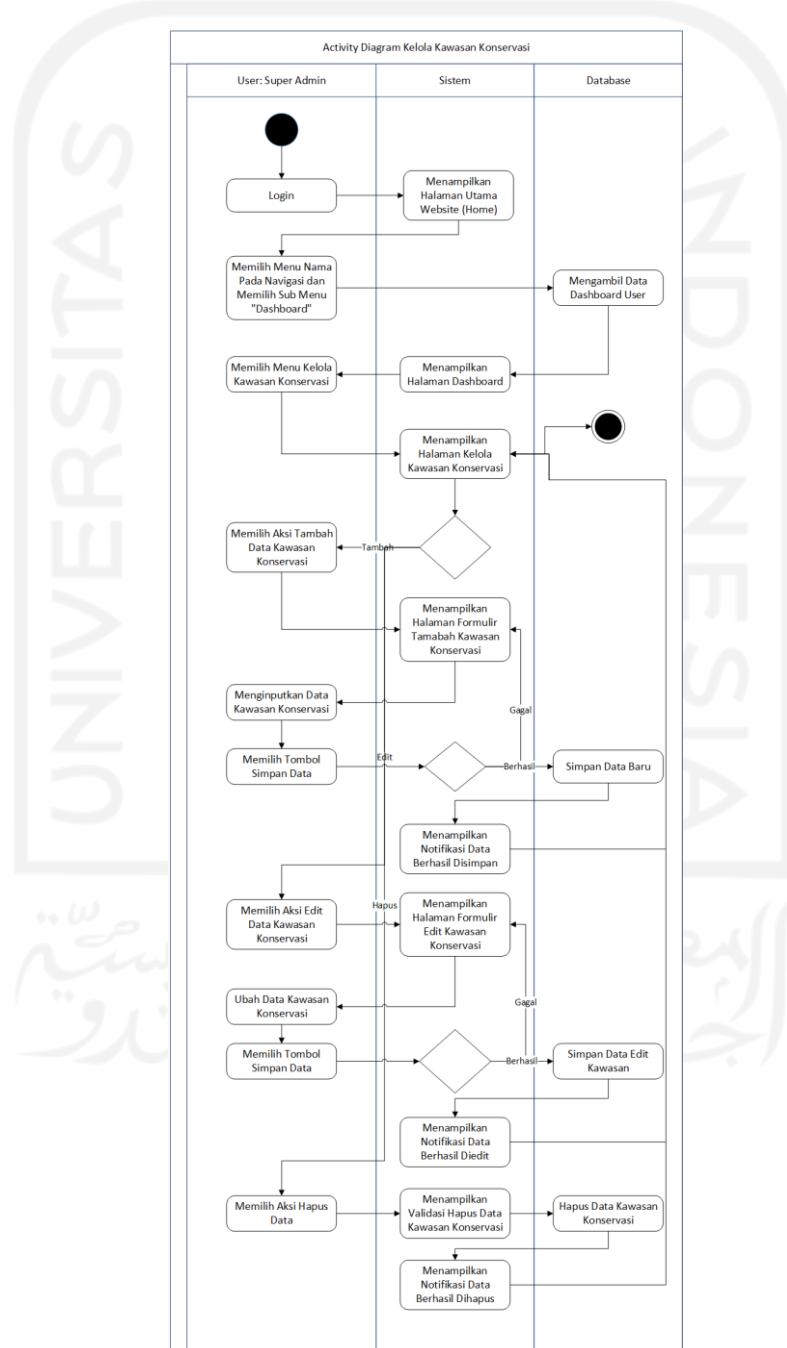
- j. *Activity Diagram Melihat Status Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi*  
 Gambar 3.16 merupakan *activity diagram* dari proses melihat status pembayaran yang telah dilakukan. Proses ini dapat digunakan oleh pemohon yang menampilkan seluruh daftar transaksi izin masuk kawasan konservasi berdasarkan statusnya (Belum Terbayar, Terbayar, dan Gagal).



Gambar 3.16 *Activity Diagram Melihat Status Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi*

k. *Activity Diagram* Kelola Kawasan Konservasi

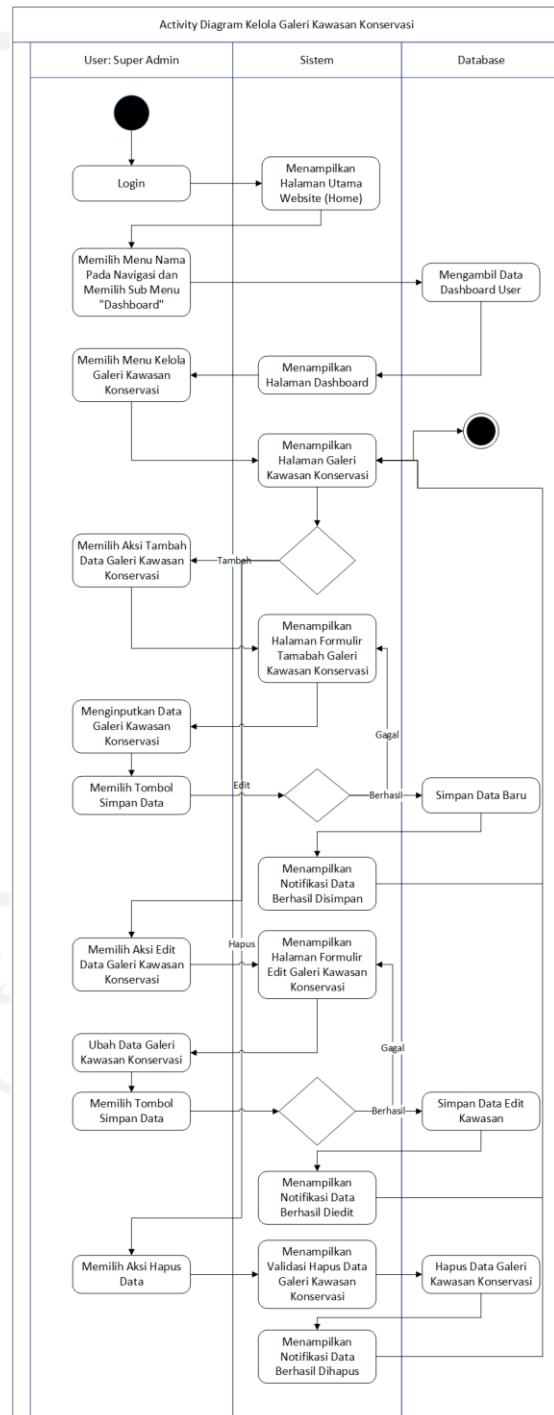
Gambar 3.17 merupakan *activity diagram* dari proses kelola kawasan konservasi. Proses ini dapat digunakan oleh super admin untuk menambahkan data kawasan dengan memasukan nama kawasan, lokasi kawasan, luas kawasan, tentang kawasan, peta kawasan, tempat penginapan, tempat makan, dan status kawasan (buka atau tutup). Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data kawasan konservasi.



Gambar 3.17 *Activity Diagram* Kelola Kawasan Konservasi

### 1. Activity Diagram Kelola Galeri Kawasan Konservasi

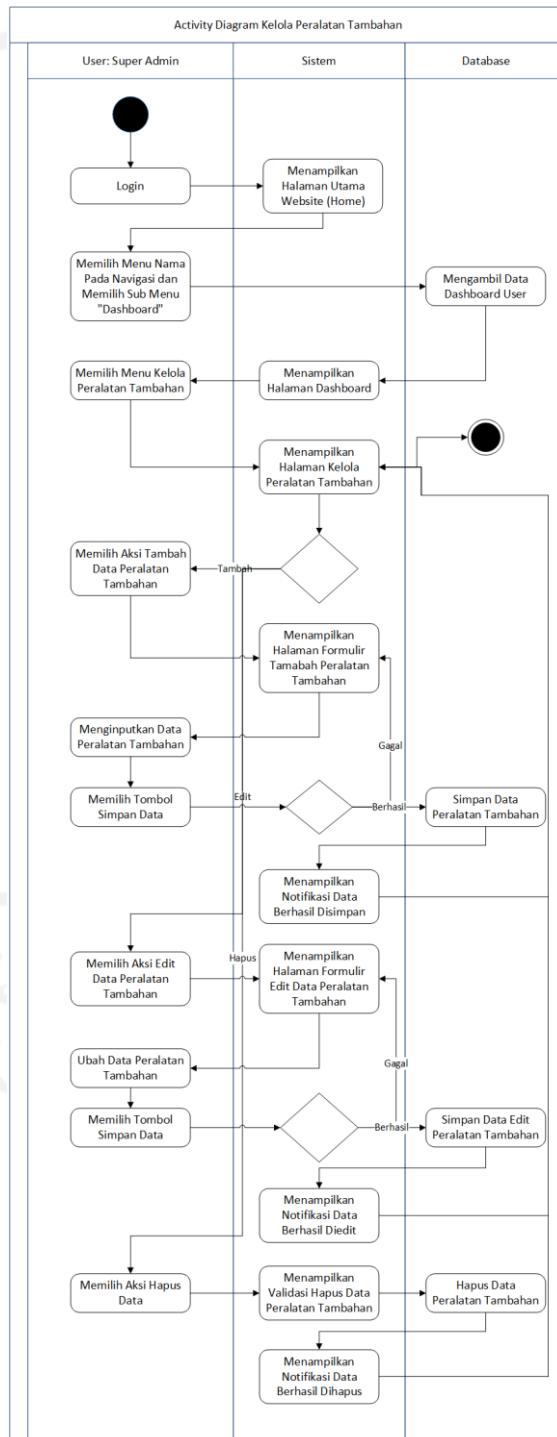
Gambar 3.18 merupakan *activity diagram* dari proses kelola galeri kawasan. Proses ini dapat digunakan oleh super admin untuk melengkapi data galeri kawasan dengan memilih kawasan konservasi dan selanjutnya menambahkan foto kawasan. Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data galeri kawasan konservasi.



Gambar 3.18 Kelola Galeri Kawasan Konservasi

m. *Activity Diagram Kelola Peralatan Pengunjung*

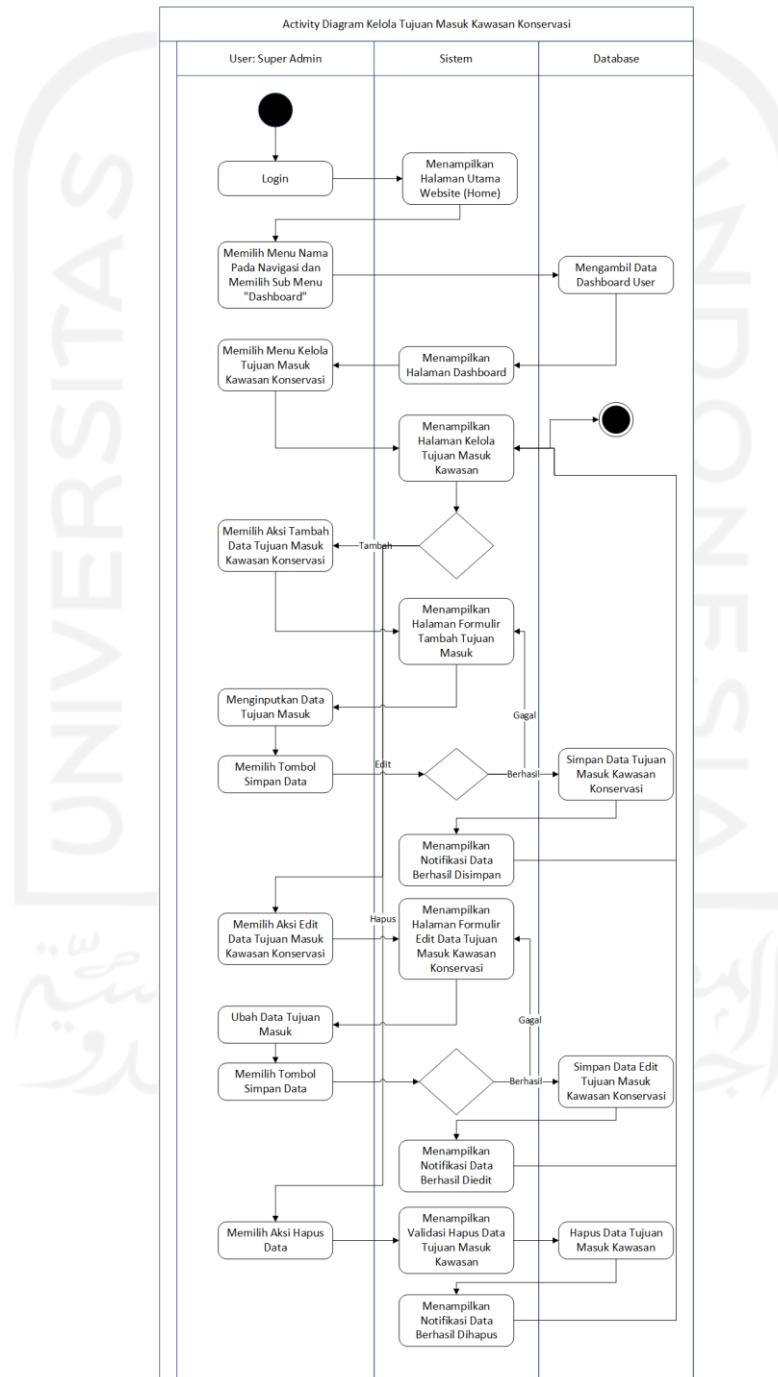
Gambar 3.19 merupakan *activity diagram* dari proses kelola peralatan pengunjung. Super admin untuk menambahkan data peralatan pengunjung dengan memasukan nama peralatan dan harga peralatan. Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data peralatan pengunjung.



Gambar 3.19 *Activity Diagram* Kelola Peralatan Pengunjung

n. *Activity Diagram Kelola Tujuan Masuk Kawasan Konservasi*

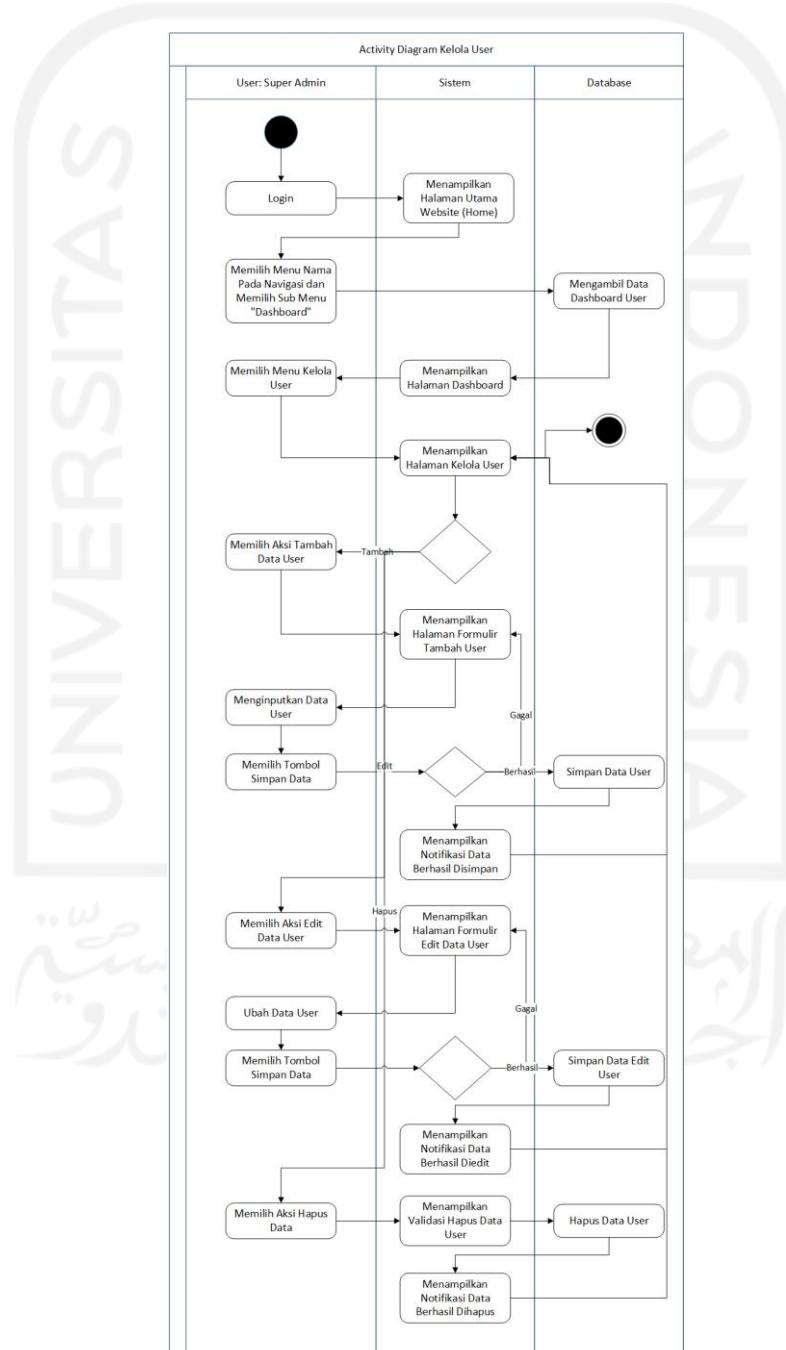
Gambar 3.20 merupakan *activity diagram* dari proses kelola tujuan masuk kawasan konservasi. Super admin dapat menambahkan data pilihan tujuan masuk kawasan. Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data tujuan masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.20 Kelola Tujuan Masuk Kawasan Konservasi

o. *Activity Diagram Kelola User*

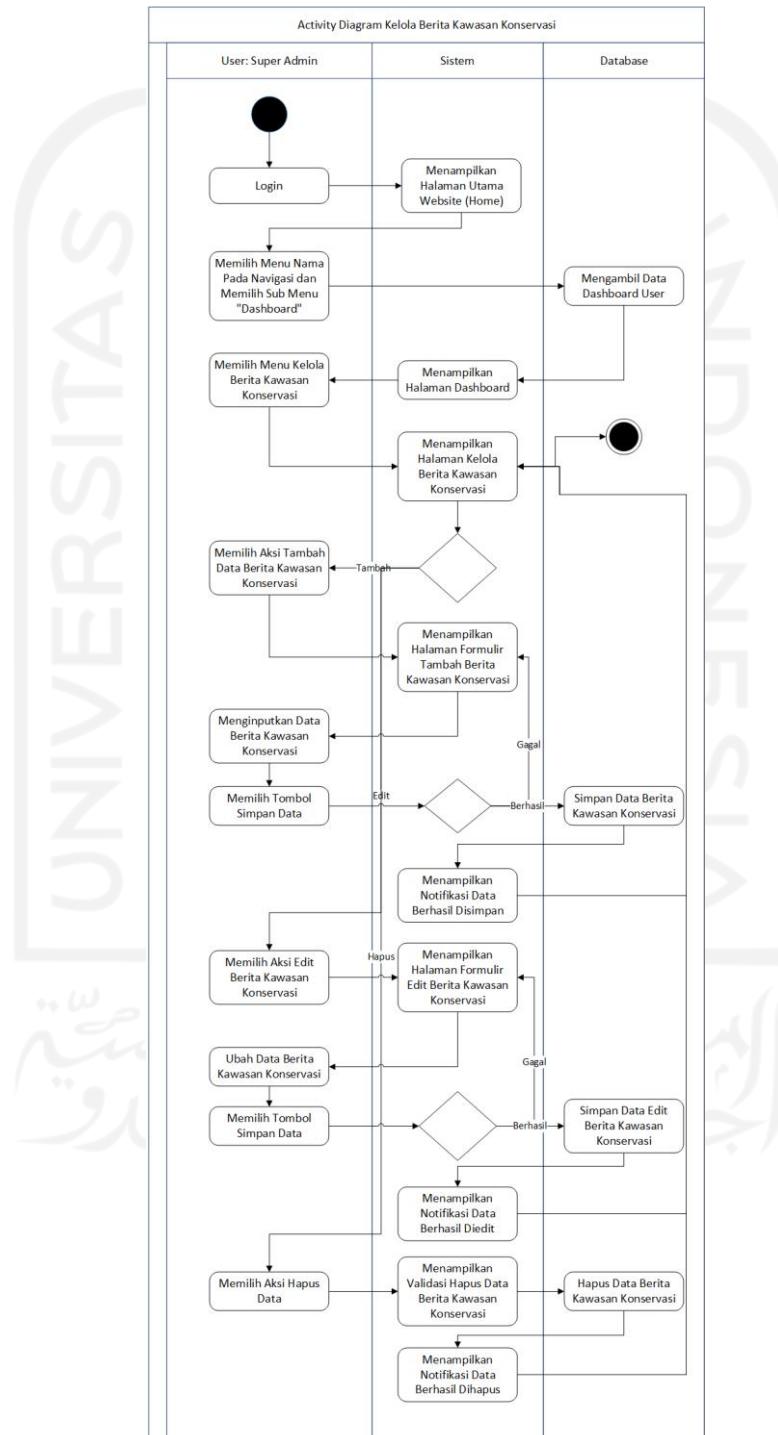
Gambar 3.21 merupakan *activity diagram* dari proses kelola *user*. Proses ini dapat digunakan oleh super admin untuk menambahkan data *user* (super admin, pimpinan, dan admin lapangan) dengan memasukan nama lengkap, *email*, *password*, nomor telepon, dan *role user*. Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data *user*.



Gambar 3.21 *Activity Diagram Kelola User*

p. *Activity Diagram Kelola Berita Kawasan Konservasi*

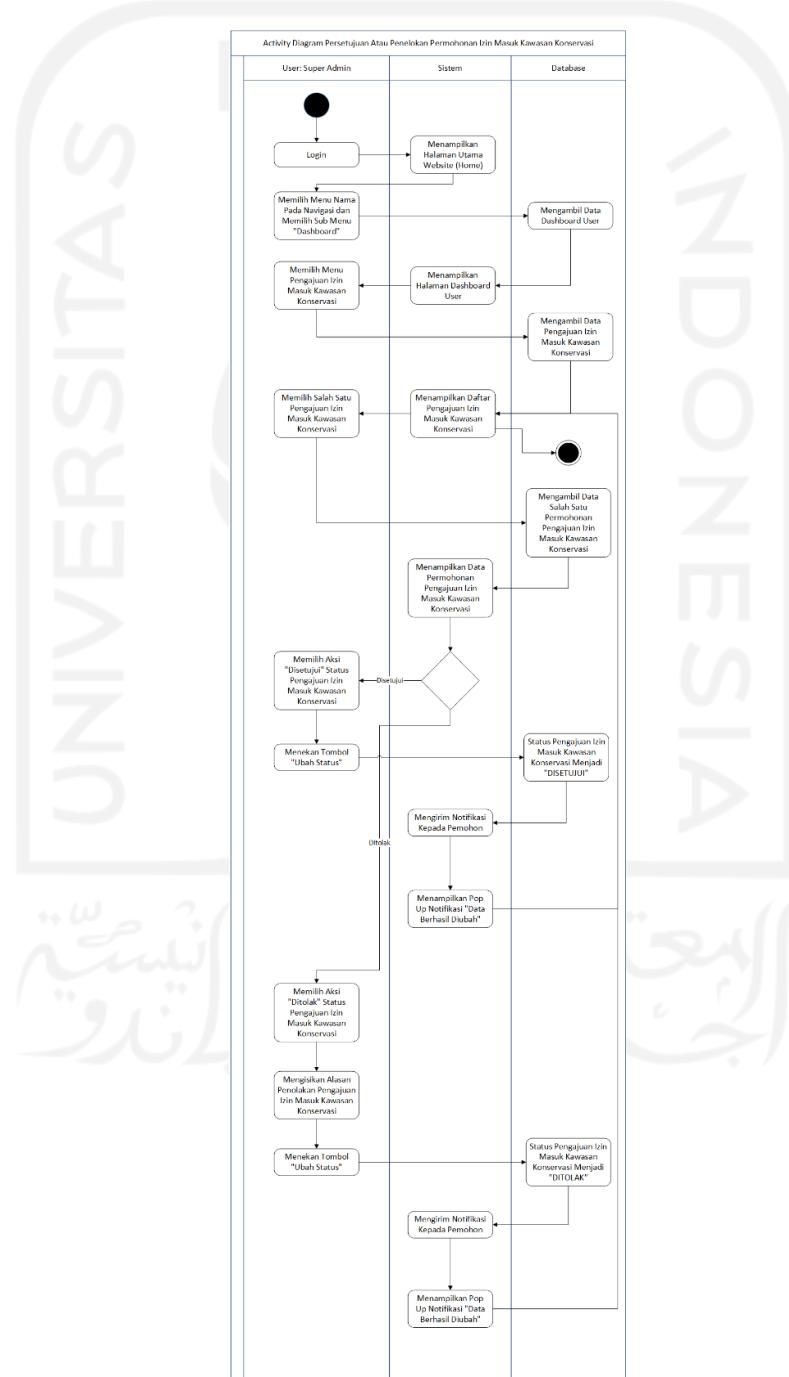
Gambar 3.22 merupakan *activity diagram* dari proses kelola berita kawasan. Super admin dapat menambahkan data berita dengan memasukan judul berita, isi berita, dan foto untuk berita. Selain itu pada proses ini super admin dapat mengubah dan menghapus data berita.



Gambar 3.22 *Activity Diagram Kelola Berita Kawasan*

q. *Activity Diagram* Kelola Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi

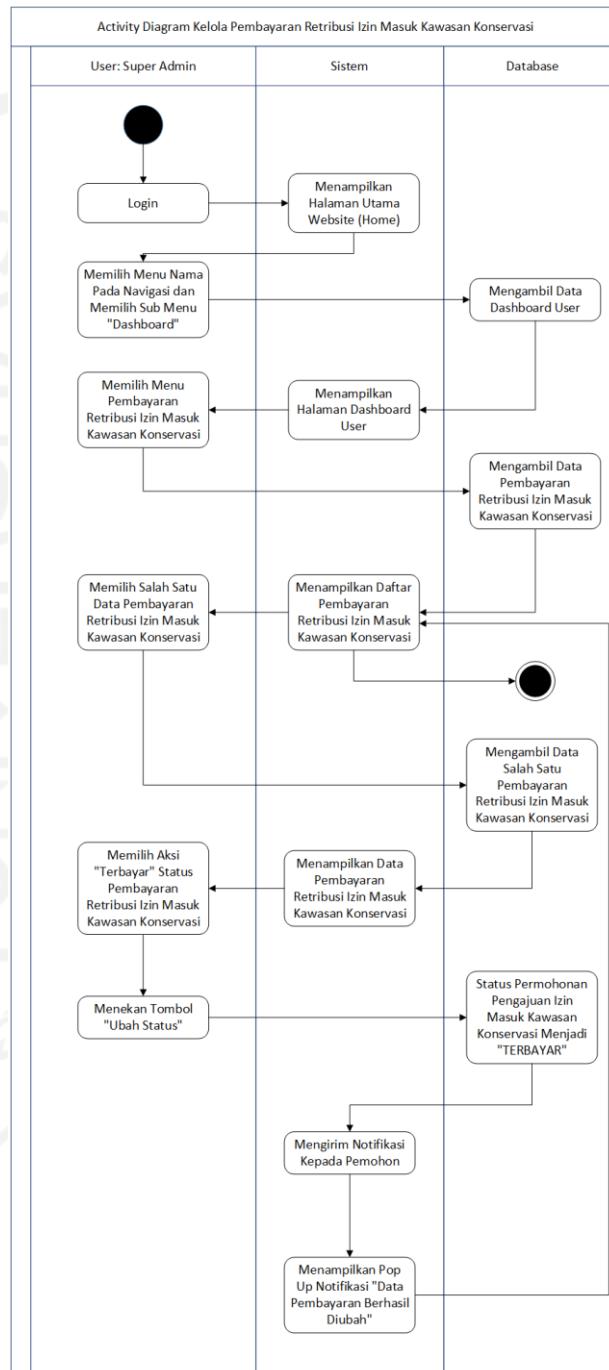
Gambar 3.23 merupakan *activity diagram* dari proses kelola persetujuan atau penolakan permohonan izin masuk kawasan konservasi. Super admin dapat menyetujui ataupun menolak pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang dilakukan oleh pemohon. Jika pengajuan izin masuk kawasan ditolak oleh super admin, maka super admin dapat menambahkan alasan penolakan pengajuan yang dilakukan oleh pemohon.



Gambar 3.23 *Activity Diagram* Kelola Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi

r. *Activity Diagram* Kelola Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

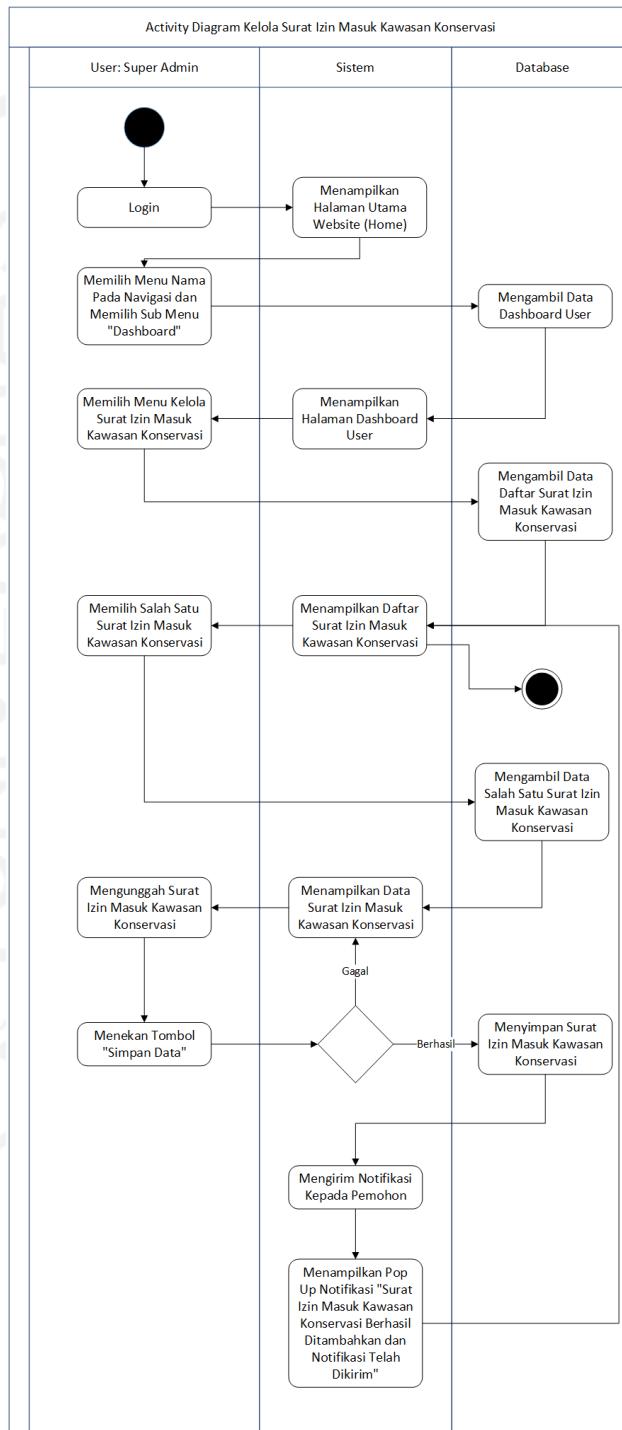
Gambar 3.24 merupakan *activity diagram* dari proses kelola pembayaran retribusi izin masuk kawasan. Super admin dapat mengubah status pembayaran yang dilakukan oleh pemohon menjadi terbayar.



Gambar 3.24 *Activity Diagram* Kelola Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

s. *Activity Diagram Kelola Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi*

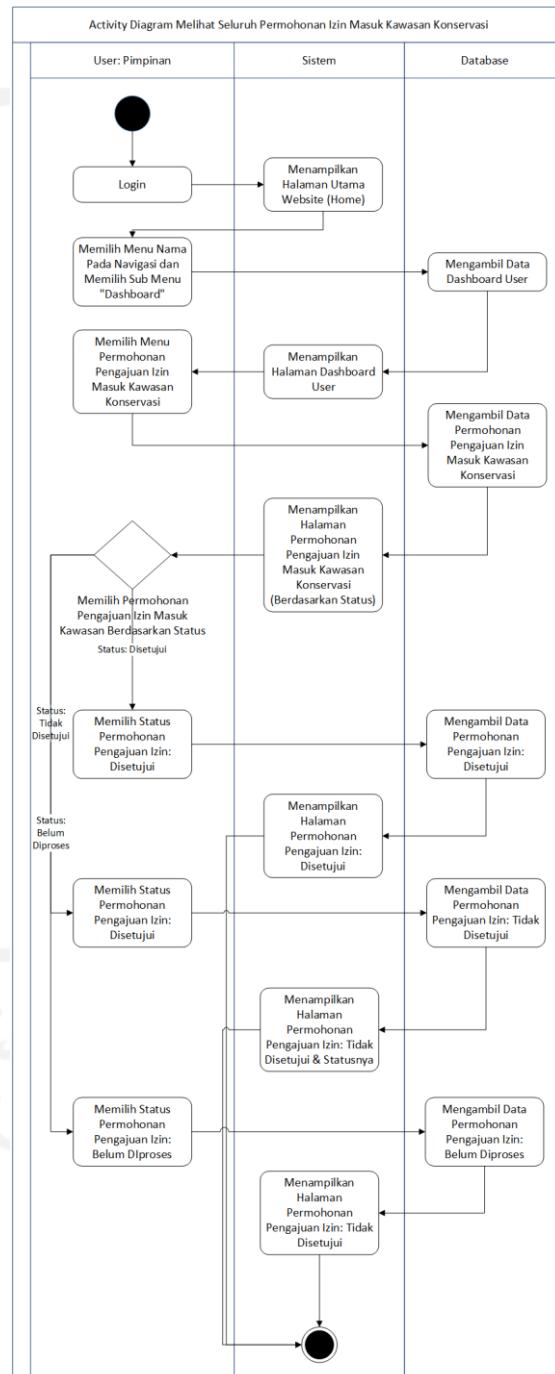
Gambar 3.25 merupakan *activity diagram* dari proses kelola surat izin masuk kawasan konservasi. Super admin dapat mengunggah surat izin masuk kawasan konservasi yang akan dikirimkan kepada pemohon.



Gambar 3.25 *Activity Diagram Kelola Surat Izin Masuk Kawasan*

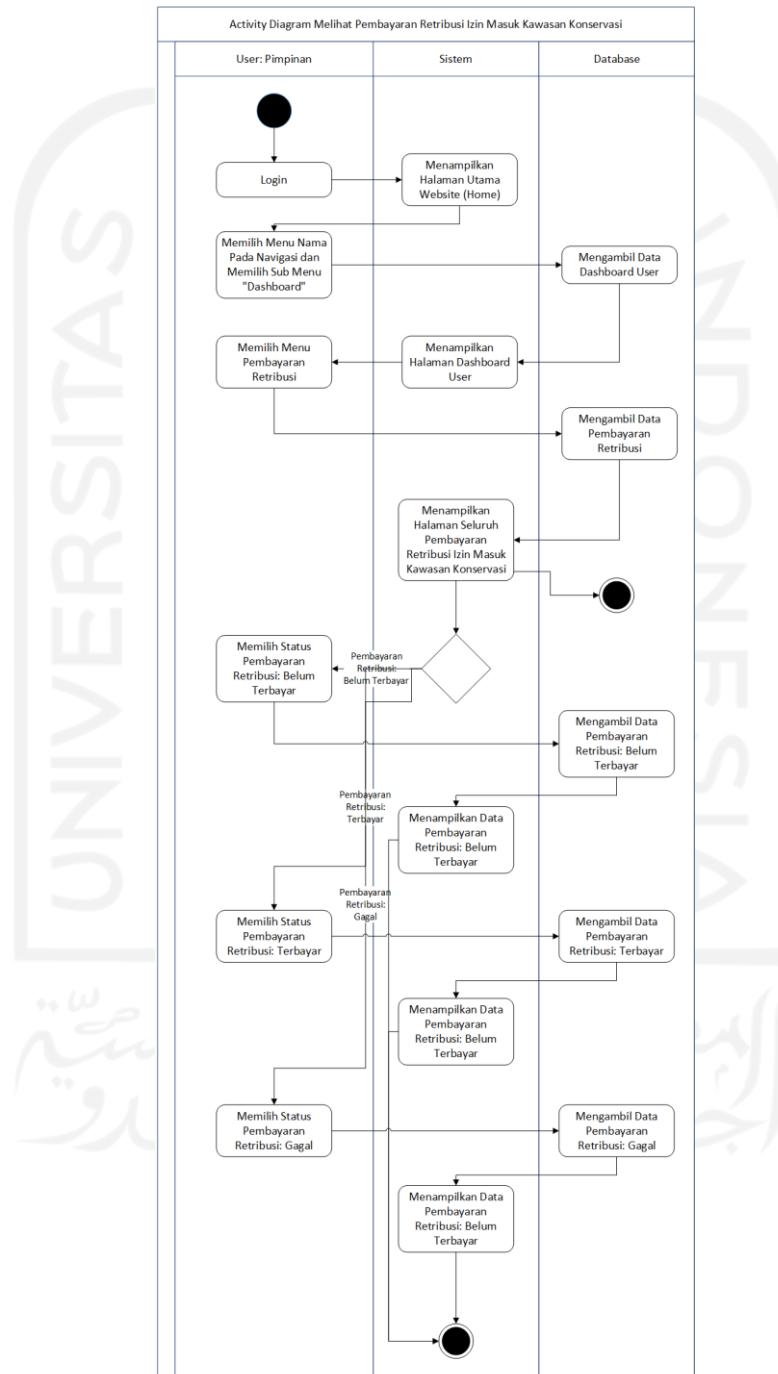
t. *Activity Diagram Melihat Seluruh Permohonan Izin Masuk Kawasan Konservasi*

Gambar 3.26 merupakan *activity diagram* dari proses melihat seluruh data pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pimpinan dapat melihat seluruh pengajuan yang telah dilakukan oleh pemohon.



Gambar 3.26 *Activity Diagram Melihat Seluruh Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi*

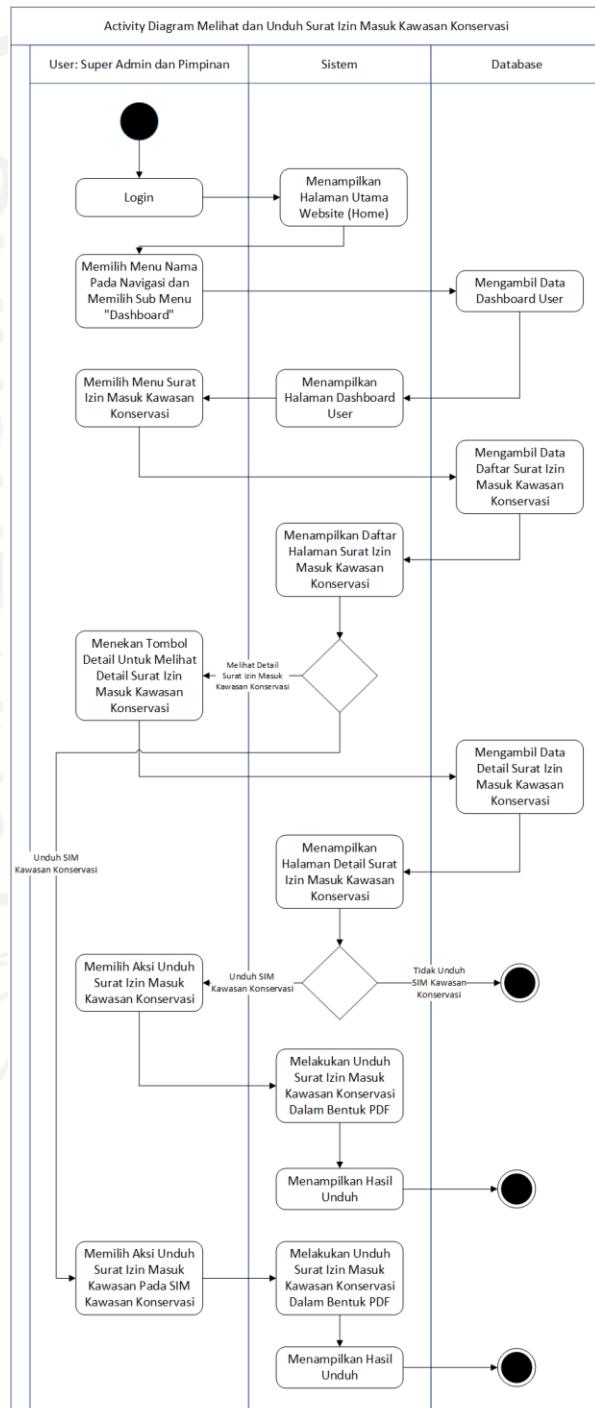
- u. *Activity Diagram* Melihat Seluruh Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi  
 Gambar 3.27 merupakan *activity diagram* dari proses melihat seluruh pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi. Pimpinan dapat melihat seluruh data pembayaran yang telah dilakukan oleh pemohon.



Gambar 3.27 *Activity Diagram* Melihat Seluruh Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

v. *Activity Diagram Melihat dan Mengunduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi*

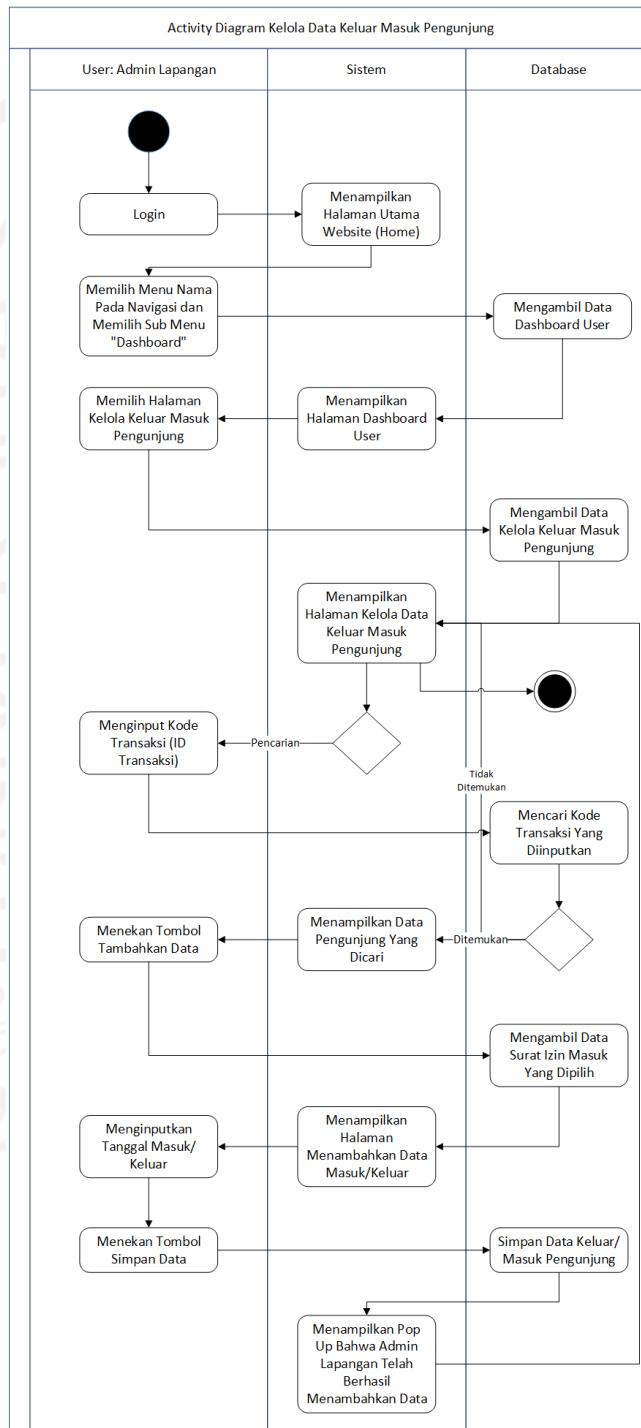
Gambar 3.28 merupakan *activity diagram* dari proses melihat dan mengunduh surat izin masuk kawasan konservasi. Pimpinan dan super admin dapat melihat daftar surat izin masuk kawasan konservasi yang telah diunggah oleh super admin. Selain itu super admin dan pimpinan dapat mengunduh surat izin masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.28 *Activity Diagram Melihat dan Mengunduh SIM Kawasan Konservasi*

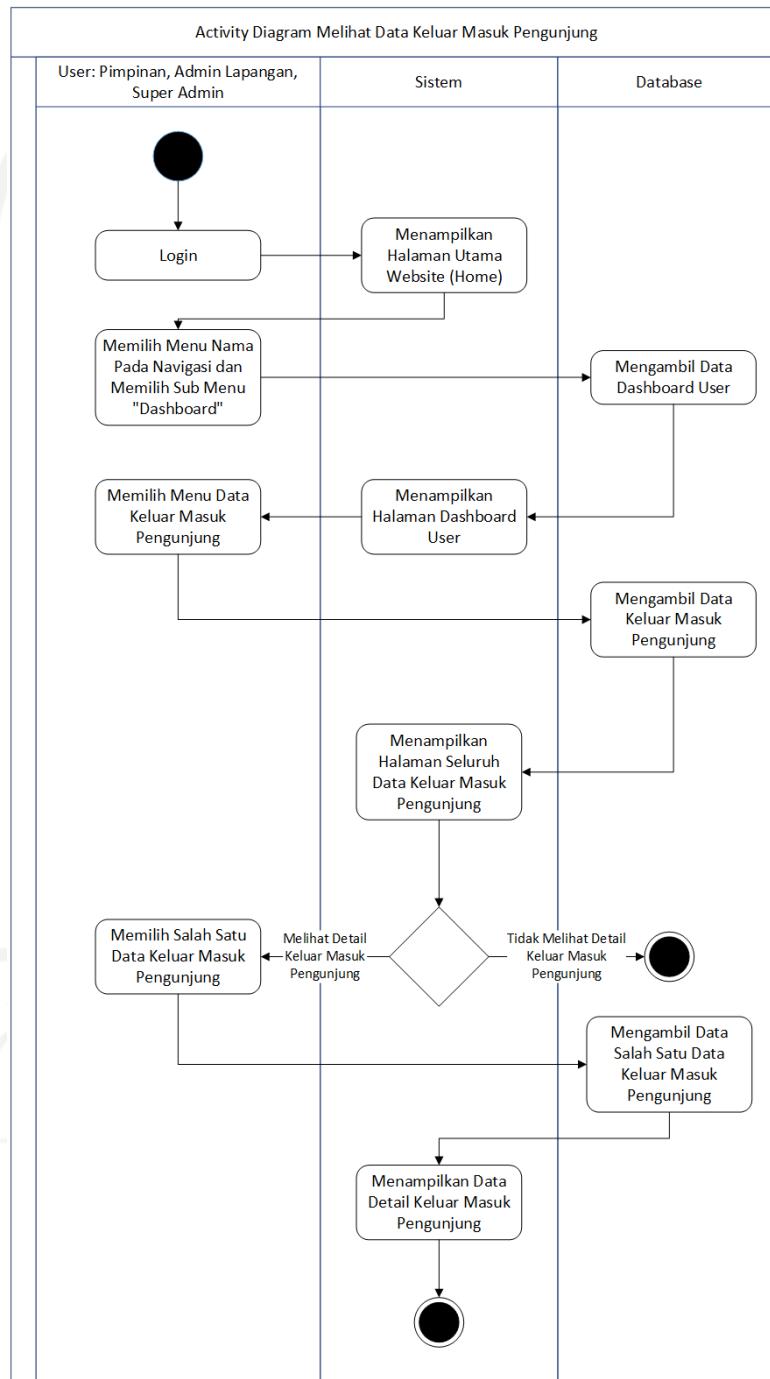
w. *Activity Diagram Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung Kawasan Konservasi*

Gambar 3.29 merupakan *activity diagram* dari proses kelola data keluar masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi. Admin lapangan dapat menambahkan tanggal masuk maupun tanggal keluar pengunjung dari tiap kawasan konservasi.



Gambar 3.29 *Activity Diagram Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung*

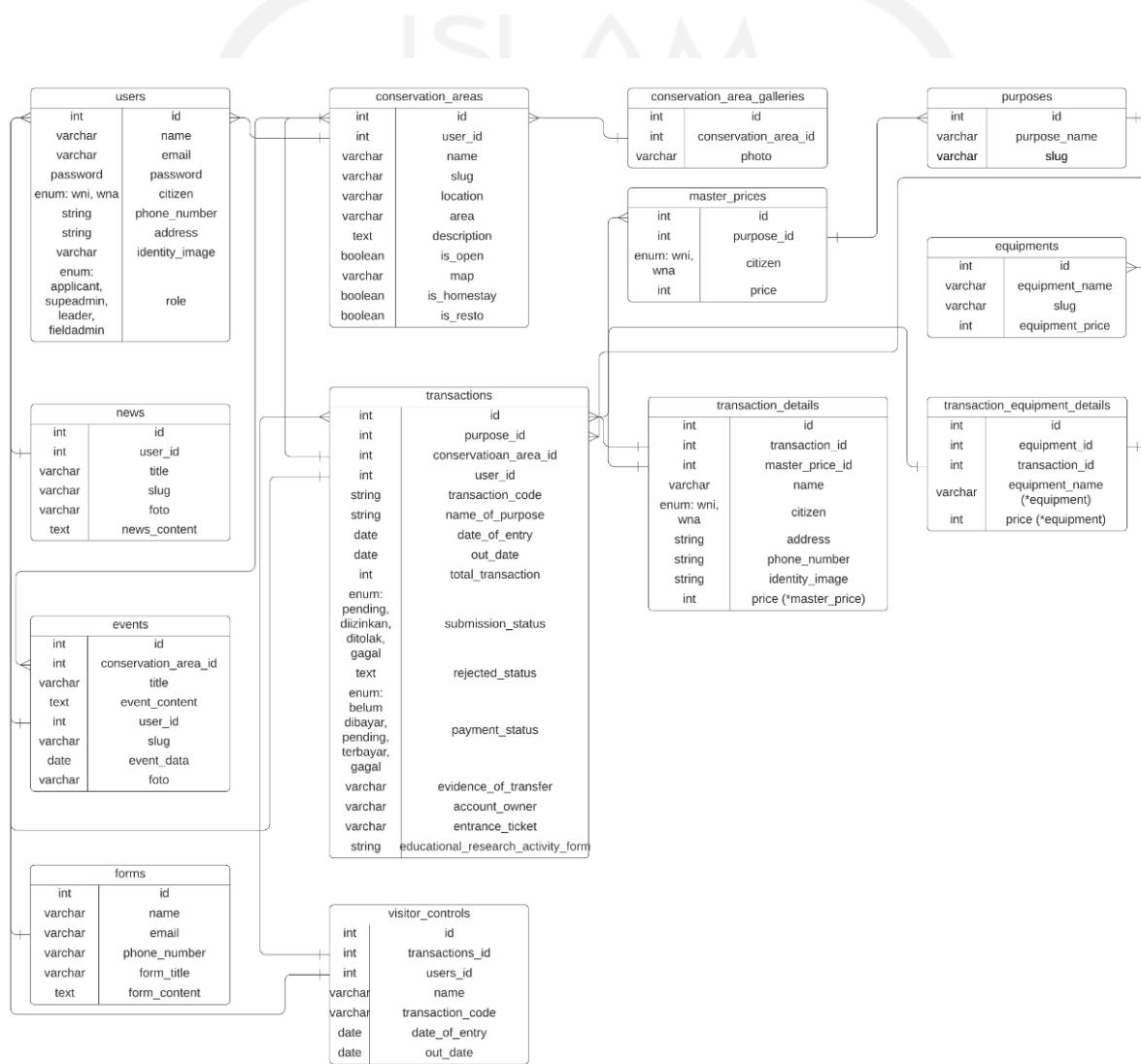
- x. *Activity Diagram* Melihat Seluruh Data Keluar Masuk Pengunjung Kawasan Konservasi
- Gambar 3.30 merupakan *activity diagram* dari proses melihat data keluar masuk pengunjung. Pimpinan, super admin, dan admin lapangan dapat melihat detail dari seluruh data keluar masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi.



Gambar 3.30 *Activity Diagram* Melihat Data Keluar Masuk Pengunjung

### Entity Relationships Diagram

Berdasarkan rancangan basis data yang digunakan untuk Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi. Terdapat 13 tabel yang digunakan pada sistem yaitu tabel *users*, tabel *news*, tabel *events*, tabel *forms*, tabel *conservation\_areas*, tabel *conservation\_area\_galleries*, tabel *transactions*, tabel *transaction\_details*, tabel *transaction\_equipments*, tabel *visitor\_controls*, tabel *purposes*, tabel *master\_prices*, dan tabel *equipments*. Adapun untuk relasi tabel-tabel tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.31.



Gambar 3.31 Relasi Tabel Basis Data

## Struktur Tabel

Adapun untuk struktur tabel tersebut dapat dilihat sebagai berikut:

### a. Struktur Tabel *Users*

Tabel *users* digunakan untuk menyimpan seluruh data pengguna sebagai data *login* dan *register* di dalam sistem seperti pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Struktur Tabel *User*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
<i>id</i>	int	Not null	PK
<i>name</i>	varchar	Not null	-
<i>email</i>	varchar	Not null	-
<i>password</i>	varchar	Not null	-
<i>citizen</i>	varchar	Null	-
<i>phone_number</i>	varchar	Null	-
<i>address</i>	text	Null	-
<i>identity_image</i>	varchar	Null	-
<i>role</i>	enum	Not Null	-

### b. Struktur Tabel *News*

Tabel *news* digunakan untuk menyimpan data berita kawasan konservasi perairan daerah didalam sistem seperti pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Struktur Tabel *News*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
<i>id</i>	int	Not null	PK
<i>user_id</i>	int	Not null	FK
<i>title</i>	varchar	Not null	-
<i>slug</i>	varchar	Not null	-
<i>photo</i>	varchar	Not null	-
<i>news_content</i>	text	Not null	-

### c. Struktur Tabel *Events*

Tabel *events* digunakan untuk menyimpan data acara kawasan konservasi perairan daerah didalam sistem seperti pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Struktur Tabel *Events*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
<i>id</i>	int	Not null	PK
<i>user_id</i>	int	Not null	FK
<i>conservation_area_id</i>	int	Not null	FK
<i>title</i>	varchar	Not null	-

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
slug	varchar	Not null	-
event_date	date	Not null	-
photo	varchar	Not null	-
event_content	text	Not null	-

d. Struktur Tabel *Forms*

Tabel *forms* digunakan untuk menyimpan data formulir kepuasan dan kekurangan terhadap sistem atau kawasan konservasi di dalam sistem seperti pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Struktur Tabel *Forms*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	Int	Not null	PK
name	Varchar	Not null	-
email	Varchar	Not null	-
phone_number	Varchar	Not null	-
form_title	varchar	Not null	-
form_content	text	Not null	-

e. Struktur Tabel *Conservation\_Areas*

Tabel *conservation\_areas* digunakan untuk menyimpan data kawasan konservasi perairan daerah berisikan data-data seperti pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Struktur Tabel *Conservation\_Areas*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
<i>user_id</i>	int	Not null	FK
name	varchar	Not null	-
slug	varchar	Not null	-
location	varchar	Not null	-
area	varchar	Not null	-
description	text	Not null	-
is_open	boolean	Not null	-
map	varchar	Not null	-
is_homestay	boolean	Not null	-
is_resto	boolean	Not null	-

f. Struktur Tabel *Conservation\_Area\_Galleries*

Tabel *conservation\_area\_galleries* digunakan untuk menyimpan data foto atau galeri untuk tiap kawasan konservasi perairan daerah berisikan data-data seperti Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Struktur Tabel *Conservation\_Area\_Galleries*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
conservation_area_id	int	Not null	FK
photo	varchar	Not null	-

g. Struktur Tabel *Transactions*

Tabel *transactions* digunakan untuk menyimpan data transaksi yang dilakukan oleh pemohon berisikan data-data seperti Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Struktur Tabel *Transactions*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
purpose_id	int	Not null	FK
user_id	int	Not null	FK
conservation_area_id	int	Not null	FK
transaction_code	varchar	Not null	-
name_of_purpose	int	Not null	-
date_of_entry	date	Not null	-
out_date	date	Not null	-
total_transaction	int	Not null	-
submission_status	enum	Not null	-
rejected_status	text	Not null	-
payment_status	varchar	Not null	-
evidence_of_transfer	varchar	Not null	-
account_owner	varchar	Not null	-
entrance_ticket	varchar	Not null	-
education_research_activity_form	varchar	Not null	-

h. Struktur Tabel *Transaction\_Details*

Tabel *transaction\_details* digunakan untuk menyimpan data anggota rombongan yang berisikan data-data seperti Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Struktur Tabel *Transaction\_Details*

Nama Kolom	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	Int	Not null	PK
conservation_area_id	Int	Not null	FK
master_price_id	Int	Not null	FK
name	Varchar	Not null	-
citizen	enum	Not null	-
phone_number	varchar	Not null	-
identity_image	varchar	Not null	-
price	int	Not null	-

i. Struktur Tabel *Transaction\_Tool\_Details*

Tabel *transaction\_tool\_details* digunakan untuk menyimpan data peralatan tambahan yang berisikan data-data seperti Tabel 3.10.

Tabel 3.9 Struktur Tabel *Transaction\_Tool\_Details*

Nama Tabel	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	Int	Not null	PK
equipment_id	Int	Not null	FK
transaction_id	int	Not null	FK
equipment_name	varchar	Not null	-
equipment_price	varchar	Not null	-

j. Struktur Tabel *Visitor\_Controls*

Tabel *visitor\_controls* digunakan untuk menyimpan data keluar masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi yang berisikan data-data seperti Tabel 3.11.

Tabel 3.10 Struktur Tabel *Visitor\_Controls*

Nama Tabel	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
transaction_id	int	Not null	FK
user_id	int	Not null	FK
name	varchar	Not null	-
transation_code	varchar	Not null	-
date_of_entry	date	Not null	-
out_date	date	Not null	-

k. Struktur Tabel *Purposes*

Tabel *purposes* digunakan untuk menyimpan data tujuan masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi yang berisikan data-data seperti Tabel 3.12.

Tabel 3.11 Struktur Tabel *Purposes*

Nama Tabel	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
purpose_name	varchar	Not null	-
Slug	varchar	Not null	-

1. Struktur Tabel *Master\_Prices*

Tabel *Master\_Prices* digunakan untuk menyimpan data harga masuk kawasan konservasi yang berisikan data-data seperti Tabel 3.13.

Tabel 3.12 Struktur Tabel *Master\_Prices*

Nama Tabel	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not null	PK
purpose_id	int	Not null	FK
citizen	varchar	Not null	-
price	int	Not null	-

m. Struktur Tabel *Equipments*

Tabel *add\_tools* digunakan untuk mengelola data peralatan tambahan yang akan dibawa kedalam kawasan konservasi yang berisikan data-data seperti Tabel 3.14.

Table 3.13 Struktur Tabel *Equipments*

Nama Tabel	Tipe Data	Null	Nama Kunci
id	int	Not Null	PK
equipment_name	varchar	Not Null	-
slug	varchar	Not Null	-
equipment_price	varchar	Not Null	-

### Perancangan Prototipe Antarmuka Sistem

Dalam metode *Prototyping*, pembuatan prototipe sistem atau antarmuka sistem merupakan salah satu langkah di dalamnya yang merupakan suatu cara atau teknik dalam menyelaraskan pemahaman antara pengembang dan pengguna. Rancangan antarmuka ini akan disepakati terlebih dahulu oleh pengguna sebelum dilakukan pengembangan sistem aslinya. Jika rancangan ini belum disepakati atau masih ada perbaikan maka akan dilakukan proses evaluasi didalamnya. Adapun rancangan antarmuka sistem adalah sebagai berikut:

a. Halaman *Login*

Gambar 3.32 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman *login*. Pada rancangan antarmuka ini memiliki tampilan yang sama untuk seluruh *user*.



Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Halaman *Login*

b. Halaman *Register*

Gambar 3.33 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman register. Pada rancangan halaman antarmuka ini digunakan oleh pemohon untuk mendaftarkan diri ke dalam sistem.

Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Halaman *Register*

c. Halaman Berita atau Acara Kawasan

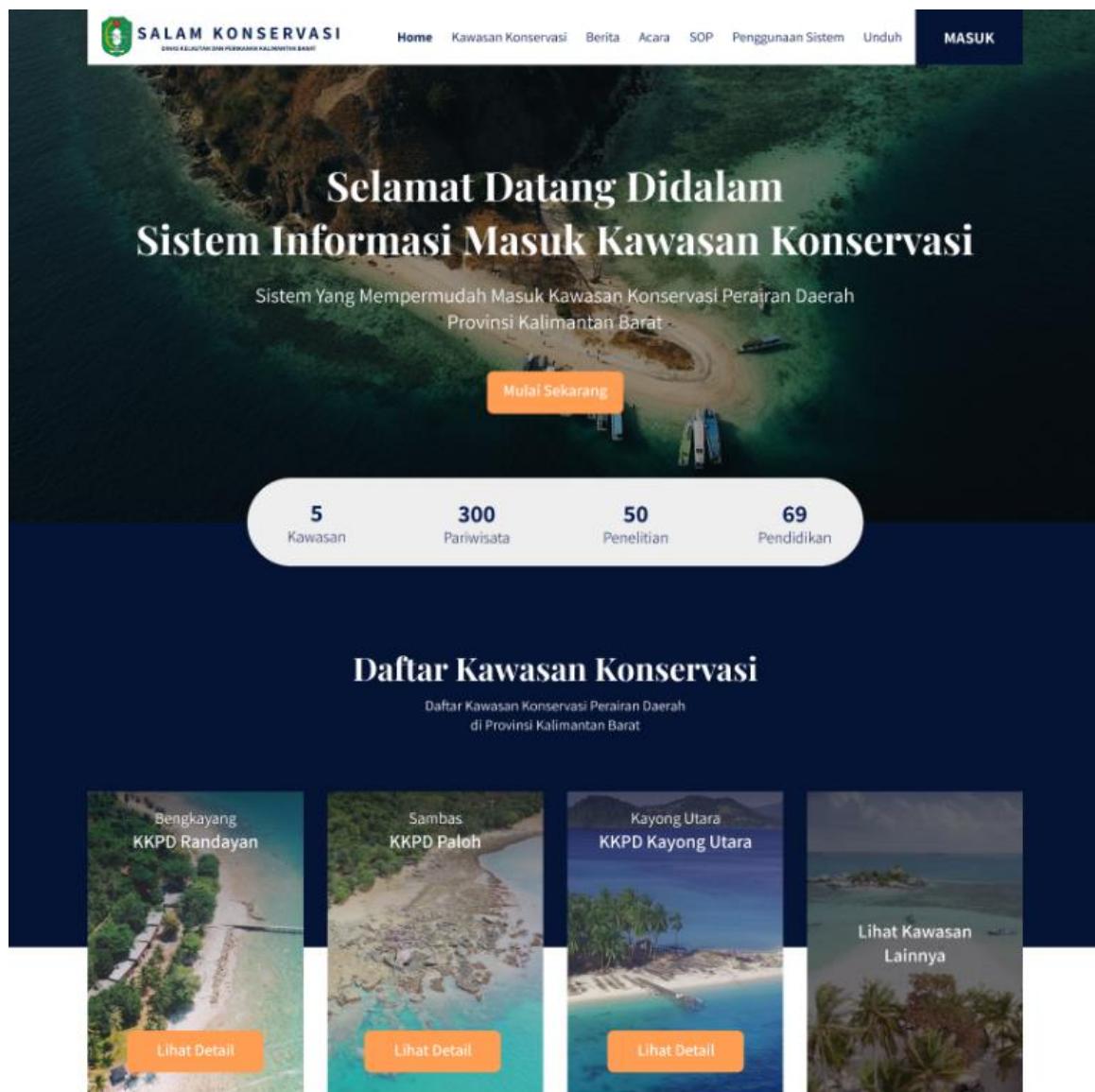
Gambar 3.34 merupakan rancangan antarmuka halaman berita atau acara kawasan konservasi. Pada halaman ini memberikan informasi terkait berita atau acara yang ada di tiap kawasan konservasi.



Gambar 3.34 Halaman Berita atau Acara Kawasan Konservasi

d. Halaman Utama Sistem

Gambar 3.35 merupakan rancangan antarmuka halaman yang pertama kali ditampilkan saat pengguna mengakses halaman sistem informasi.



Gambar 3.35 Rancangan Halaman Utama Sistem

e. Halaman Detail Kawasan Konservasi

Gambar 3.36 merupakan rancangan antarmuka halaman untuk detail kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan informasi kawasan berupa foto, tentang kawasan, lokasi, luas, dan status dari kawasan konservasi yang dipilih. Selain itu pengguna dapat melakukan pengajuan izin masuk kawasan konservasi.

Kawasan Konservasi / Details / KKPD Pulau Randayan

## KKPD Pulau Randayan

Kabupaten Bengkulu



### Tentang Kawasan Konservasi

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sedipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Cras sit amet vehicula urna cursus eget nunc sed egestas libero. Etiam magna fermentum luctus eu non idem phasellus. Sed id tempore id eu idem mense mi. Utas et ultricies mi tempus impedit nullis malesuada per fermentum. Nisique uterwa jossus non uteros dui sapien eges. Malesa id neque aliquam vestibulum morbi blandit.

Tieror condimentum lacrima quis vel. Nisi lacus sed viverra tellus et hor. habitasne. Quisque ac nisl fermentum nisi aliquip uitibus et taciturnum. Sit amet inimicu summodi quis impedit, miasse illicidunt nunc guidinat.

### Detail Kawasan Konservasi

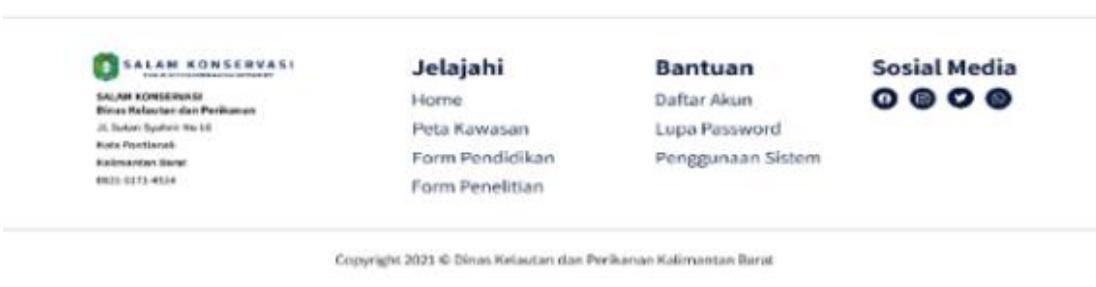
Lokasi Kawasan: Banyaknya

Latu Kawasan: 1000 Hektar

Tujuan: Taman Nasional Pulau Randayan

Pertambahan	100	1000
Perubahan	100	1000
Pendidikan	100	1000
Pengembangan	100	1000

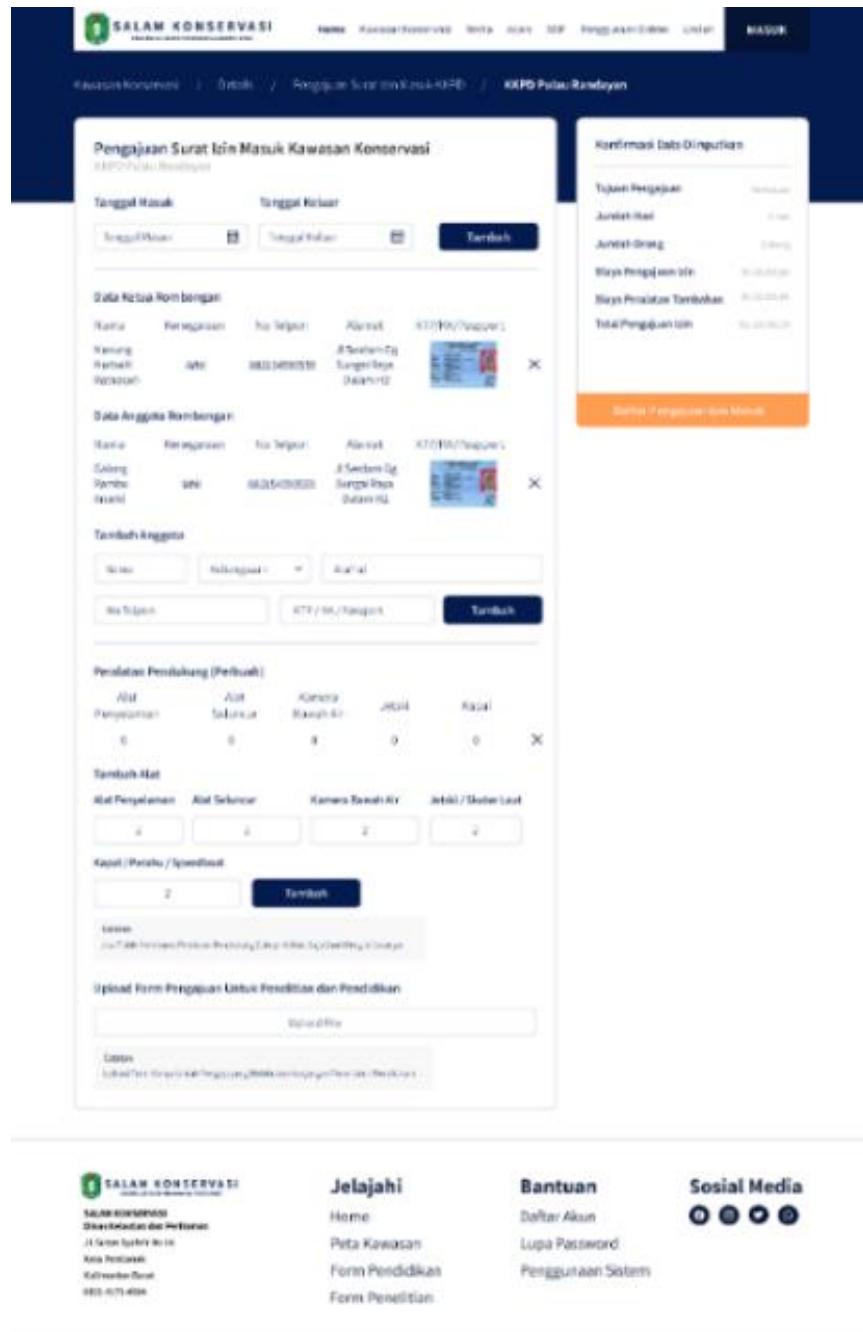
Lanjutkan Pengajuan



Gambar 3.36 Rancangan Halaman Detail Kawasan Konservasi

f. Halaman Formulir Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

Gambar 3.37 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pendaftaran izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini pemohon diminta untuk menambahkan tanggal masuk dan tanggal keluar kawasan, data anggota, dan data peralatan pengunjung.



Rancangan halaman pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Halaman ini menampilkan formulir pengajuan dengan berbagai input dan tampilan data.

**Pengajuan Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi**

**KPPS Pulau Rambutan**

**Tanggal Masuk:** [Input Tanggal]    **Tanggal Keluar:** [Input Tanggal]    **Tambah**

**Data Keluarga Bergantung:**

Nama	Persegian	No. Segipat	Alat identifikasi
Sengg	Widya	082356789012	KTP/IM/Passport
Rentek			
Perseorang			

**Data Anggota Rombergan:**

Nama	Persegian	No. Segipat	Alat identifikasi
Sengg	Widya	082356789012	KTP/IM/Passport
Rentek			
Perseorang			

**Tambah Anggota:**

No. Izin	Tambahkan	Tambah
No. Segipat	KTP / IM / Passport	Tambah

**Pembatalan Penitikan (Pembatalan):**

Alat	Alat Seluruh	Kamera	Jenis	Kausal
Penitikan				
0	0	0	0	0

**Tambah Alat:**

Alat Penitikan	Alat Seluruh	Kamera	Tarif Alat	Jenis / Skuter List
0	0	0	0	0

**Kausal / Perahu / Speedboat:**

2	Tambah
---	--------

**Keterangan:** Izin Tidak Diberikan Pada Waktu Penitikan Diketahui Terdapat Keadaan

**Upload Form Pengajuan Untuk Penitikan dan Pendidikan:**

[Input File]

**Dokumen:** Izin Tidak Diberikan Pada Waktu Penitikan Diketahui Terdapat Keadaan

**BANTUAN:**

- Home
- Peta Kawasan
- Form Pendidikan
- Form Penitikan
- Daftar Akun
- Lupa Password
- Penggunaan Sistem

**SOSIAL MEDIA:**

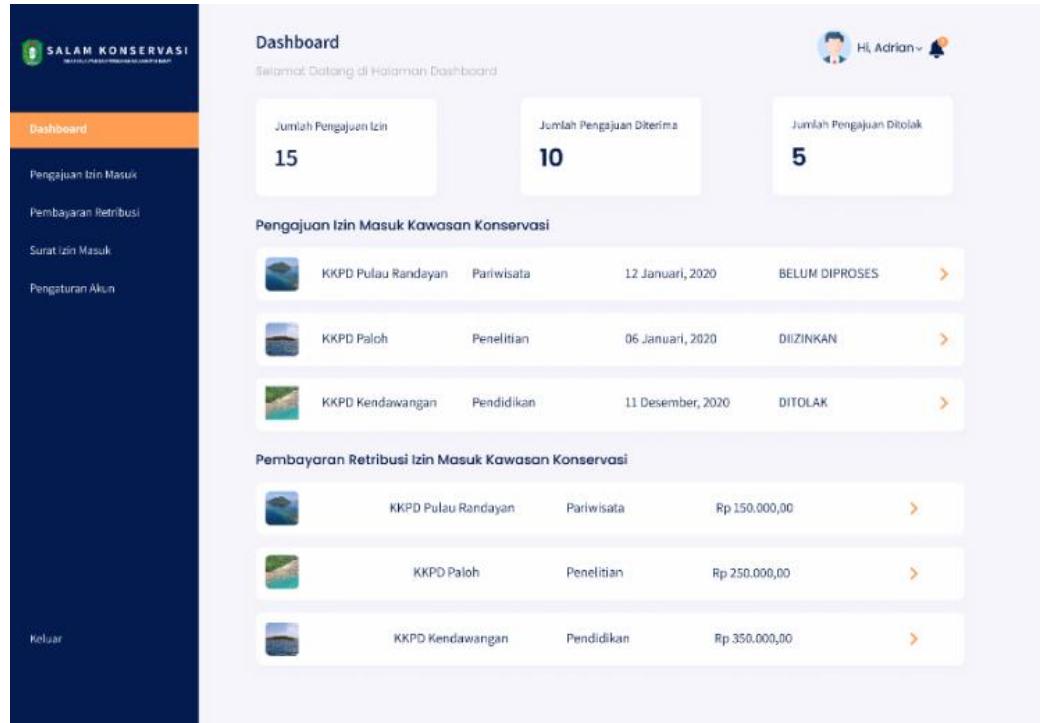
- Facebook
- Instagram
- Twitter
- YouTube

Gambar 3.37 Rancangan Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan

g. Halaman *Dashboard* Pemohon

1. Halaman *Dashboard*

Gambar 3.38 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman *dashboard* pemohon. Pada halaman ini menampilkan *card* pengajuan izin masuk kawasan, serta menampilkan beberapa data pengajuan izin dan pembayaran retribusi.



Gambar 3.38 Rancangan Halaman *Dashboard* Pemohon

## 2. Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

Gambar 3.39 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan seluruh data pengajuan izin masuk berdasarkan statusnya (Belum Diproses, Disetujui, Ditolak, dan Gagal).



Gambar 3.39 Rancangan Halaman Permohonan Izin Masuk

### 3. Halaman Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

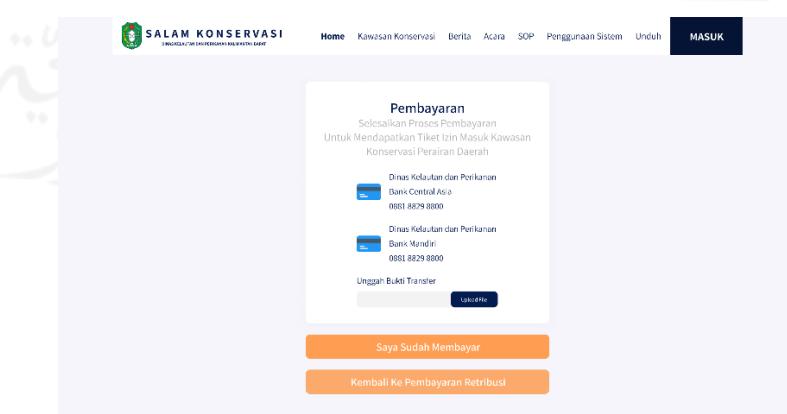
Gambar 3.40 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan seluruh data transaksi yang dilakukan pemohon berdasarkan statusnya (Belum Terbayar, Terbayar dan Gagal).



Gambar 3.40 Rancangan Halaman Pembayaran Retribusi

### 4. Halaman Pembayaran Retribusi dan Unggah Bukti Pembayaran Retribusi

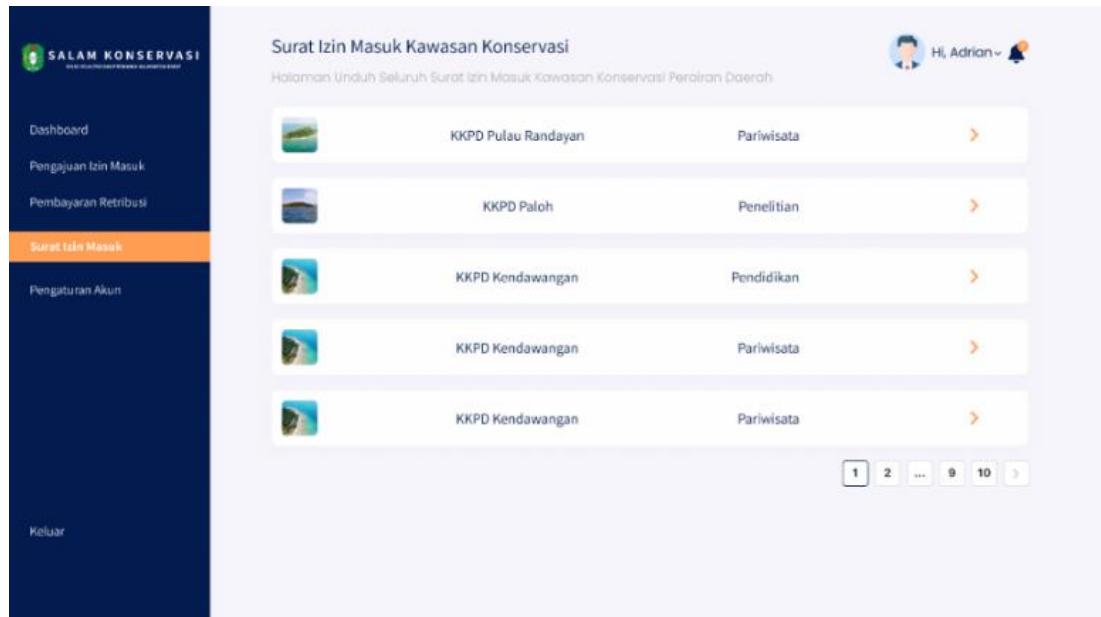
Gambar 3.41 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pembayaran retribusi izin masuk kawasan dan unggah bukti pembayaran. Pada halaman ini menampilkan nomor rekening pihak Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat dan tempat unggah bukti pembayaran.



Gambar 3.41 Rancangan Halaman Pembayaran Retribusi dan Unggah Bukti Pembayaran Retribusi

5. Halaman Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

Gambar 3.42 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman surat izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan seluruh surat izin masuk kawasan konservasi yang dapat diunduh oleh pemohon.

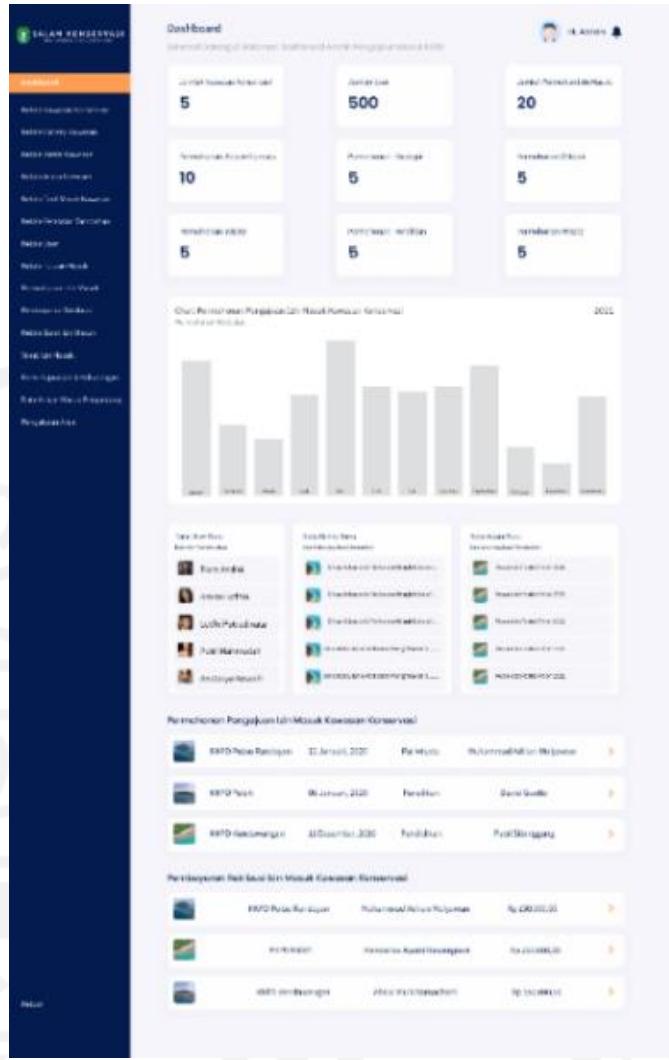


Gambar 3.42 Rancangan Halaman Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

h. Halaman *Dashboard* Super Admin

1. Halaman *Dashboard*

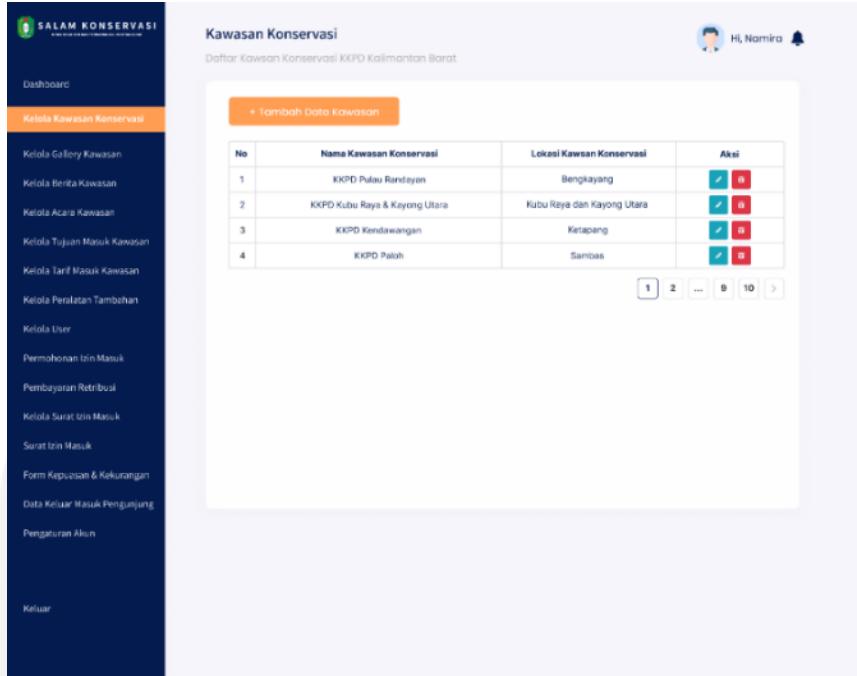
Gambar 3.43 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman *dashboard* super admin. Pada halaman ini menampilkan *card* pengajuan izin masuk kawasan, bagan total pengajuan izin bulanan, dan beberapa data pengajuan serta pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.43 Rancangan Halaman Antarmuka *Dashboard* Super Admin

## 2. Halaman Kelola Kawasan Konservasi

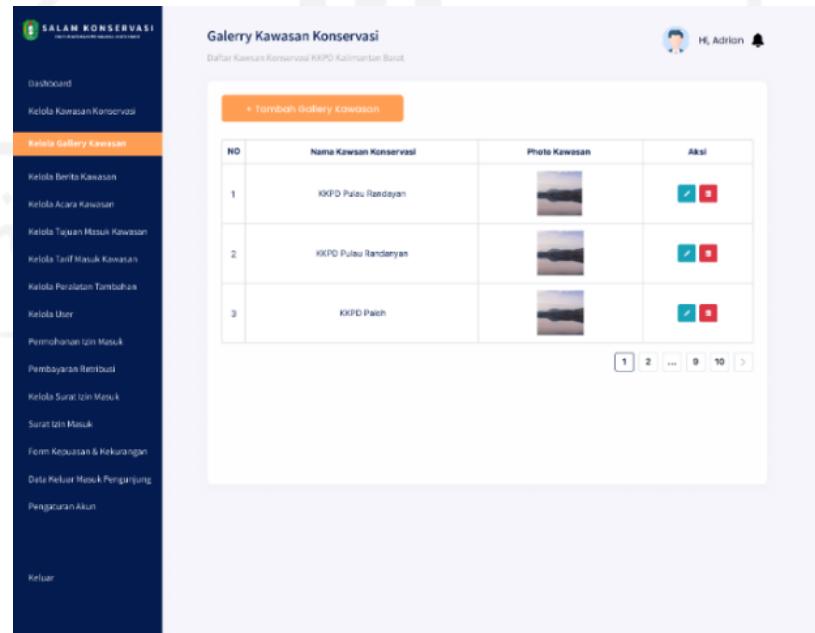
Gambar 3.44 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat melakukan pengelolaan terhadap kawasan konservasi, seperti menambah, mengubah, dan menghapus data kawasan konservasi.



Gambar 3.44 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Kawasan Konservasi

### 3. Halaman Kelola Galeri Kawasan Konservasi

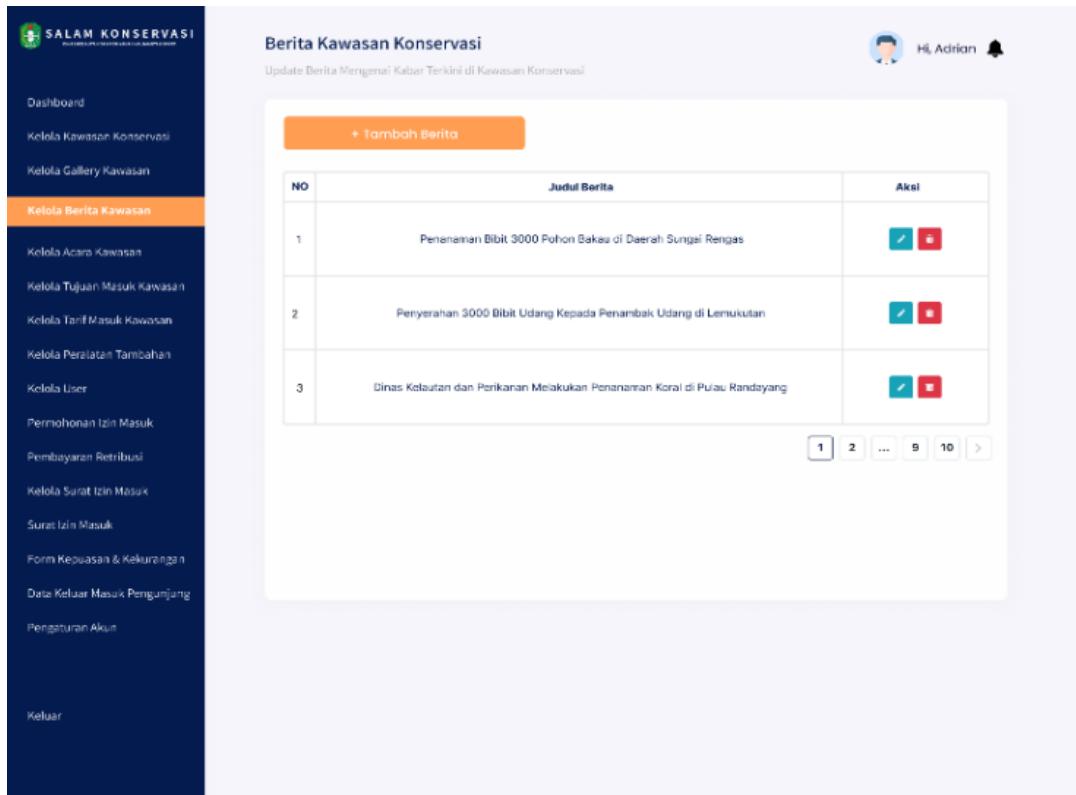
Gambar 3.45 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola galeri kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat melakukan pengelolaan seperti menambah, mengubah, dan menghapus data galeri kawasan konservasi.



Gambar 3.45 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Galeri Kawasan Konservasi

#### 4. Halaman Kelola Berita Kawasan

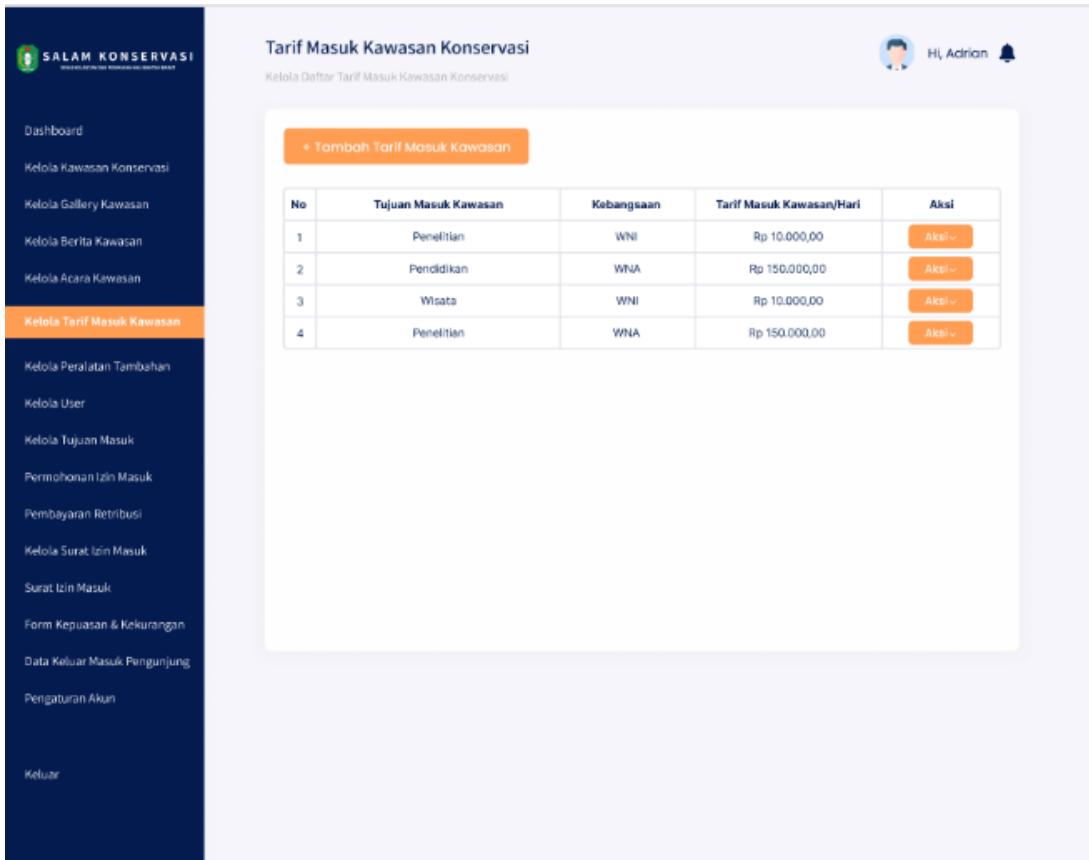
Gambar 3.46 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola berita kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat melakukan pengelolaan seperti menambah, mengubah, dan menghapus data berita kawasan konservasi.



Gambar 3.46 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Berita Kawasan

#### 5. Halaman Kelola Tarif Masuk Kawasan

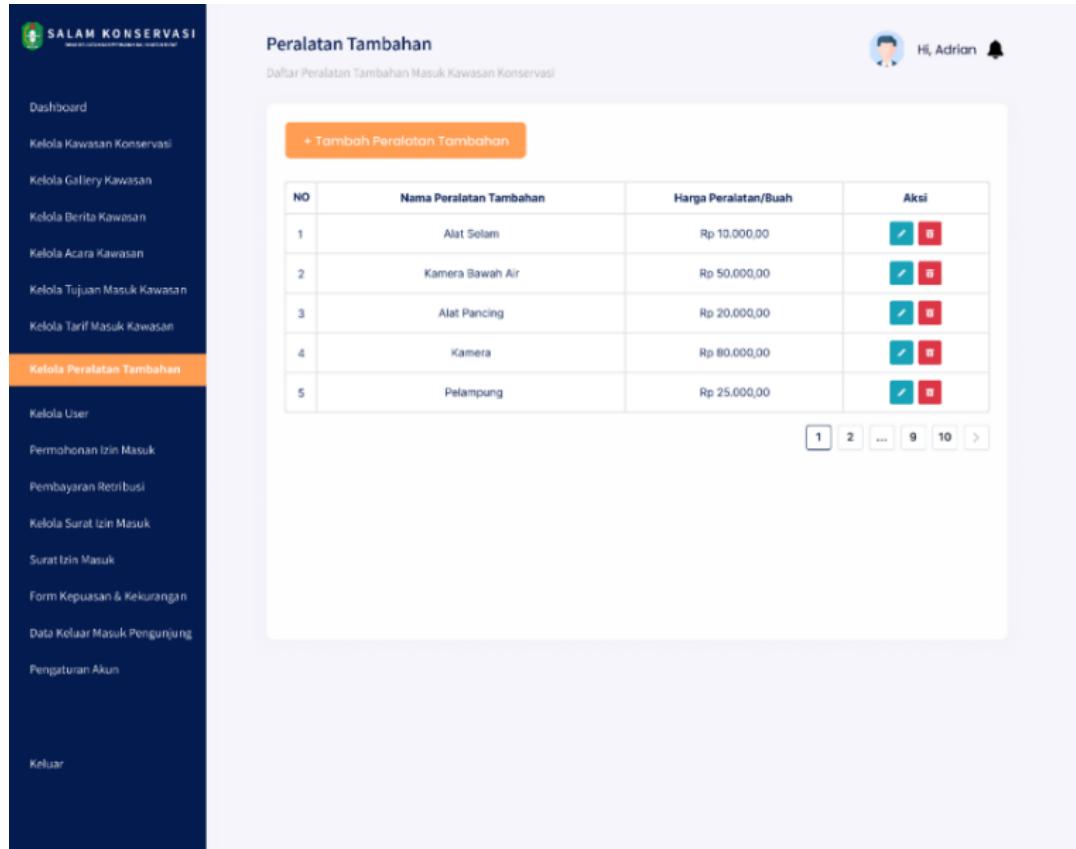
Gambar 3.47 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola tarif masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat melakukan pengelolaan seperti menambah, mengubah, dan menghapus data tarif masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.47 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Tarif Masuk Kawasan Konservasi

#### 6. Halaman Kelola Peralatan Tambahan

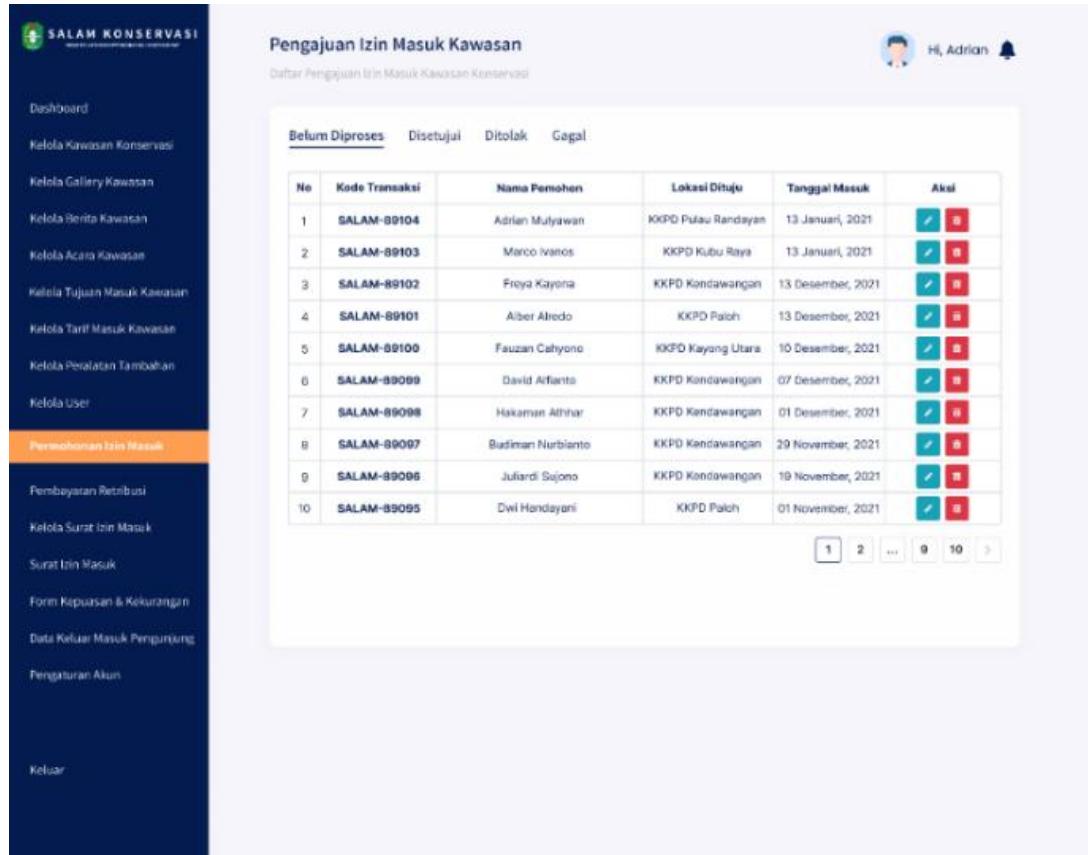
Gambar 3.48 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola peralatan tambahan yang dibawa oleh pengunjung ke dalam kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat melakukan pengelolaan seperti menambah, mengubah, dan menghapus data peralatan yang dibawa oleh pengunjung ke dalam kawasan konservasi.



Gambar 3.48 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Peralatan Tambahan

#### 7. Halaman Kelola Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

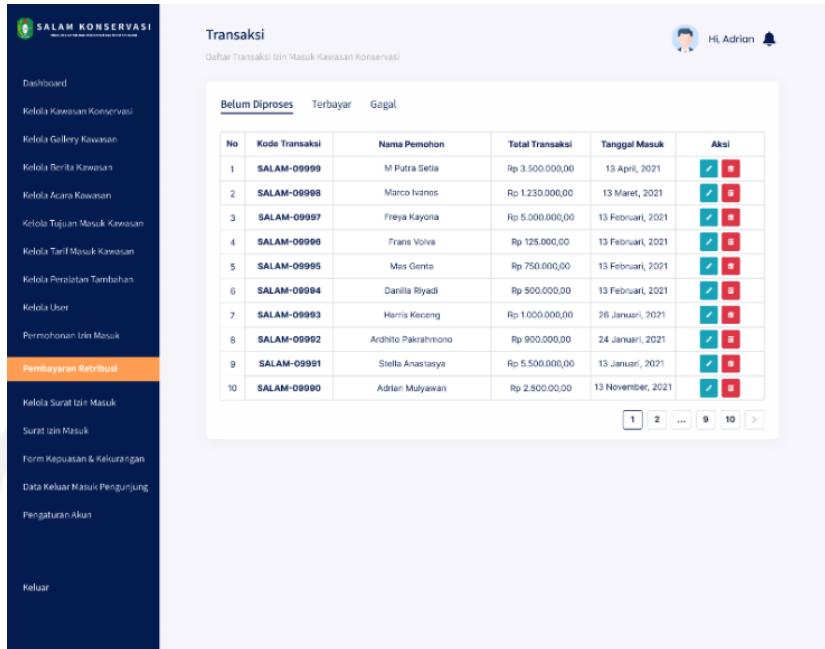
Gambar 3.49 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat menyetujui atau menolak pengajuan yang dilakukan oleh pemohon.



Gambar 3.49 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

#### 8. Halaman Kelola Pembayaran Retribusi

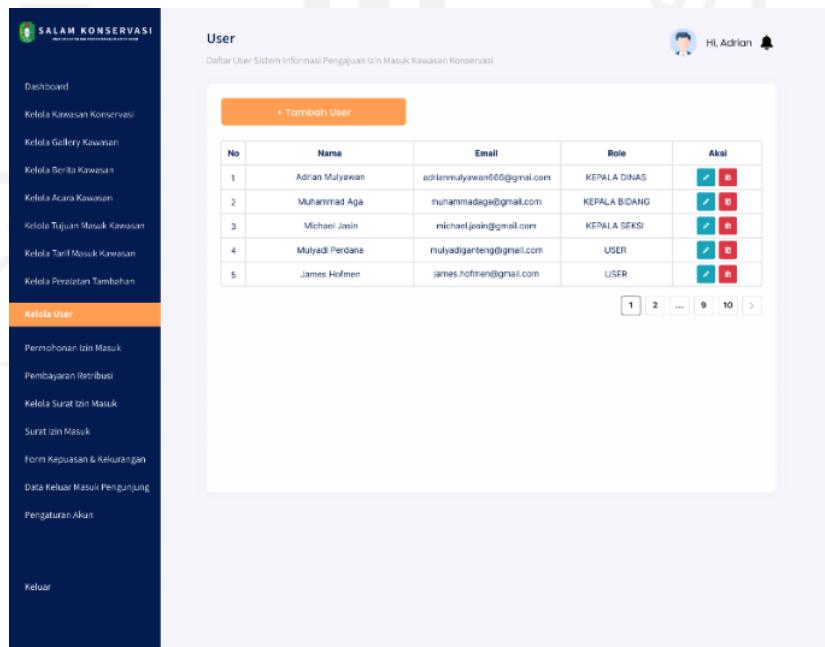
Gambar 3.50 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola pembayaran retribusi. Pada halaman ini super admin dapat mengubah status pembayaran retribusi yang telah dibayarkan oleh pemohon.



Gambar 3.50 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Pembayaran Retribusi

## 9. Halaman Kelola User

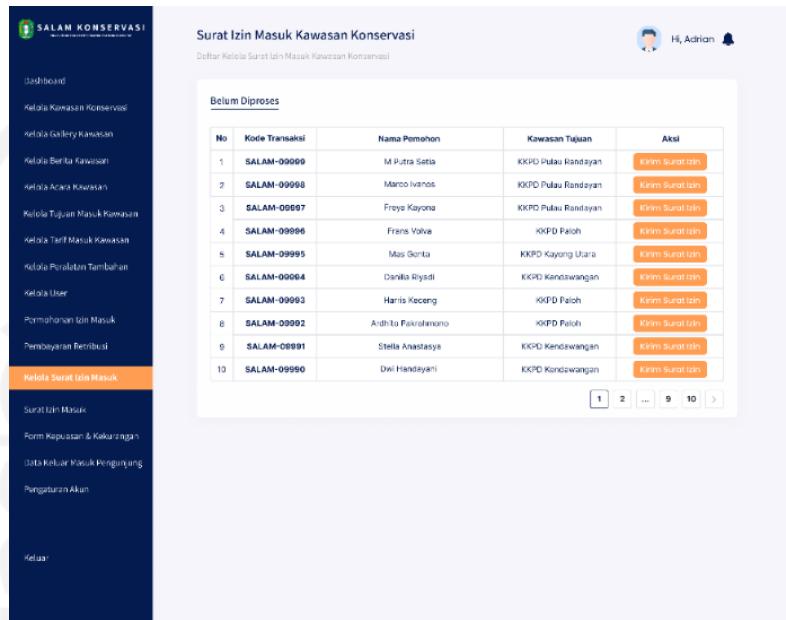
Gambar 3.51 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola data *user*. Pada halaman ini super admin dapat menambahkan data admin lapangan, pimpinan, dan super admin. Selain itu super admin dapat mengubah atau menghapus data *user*.



Gambar 3.51 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data User

## 10. Halaman Kelola Surat Izin Masuk Kawasan

Gambar 3.52 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman kelola surat izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini super admin dapat mengunggah surat izin masuk kawasan kepada pemohon.

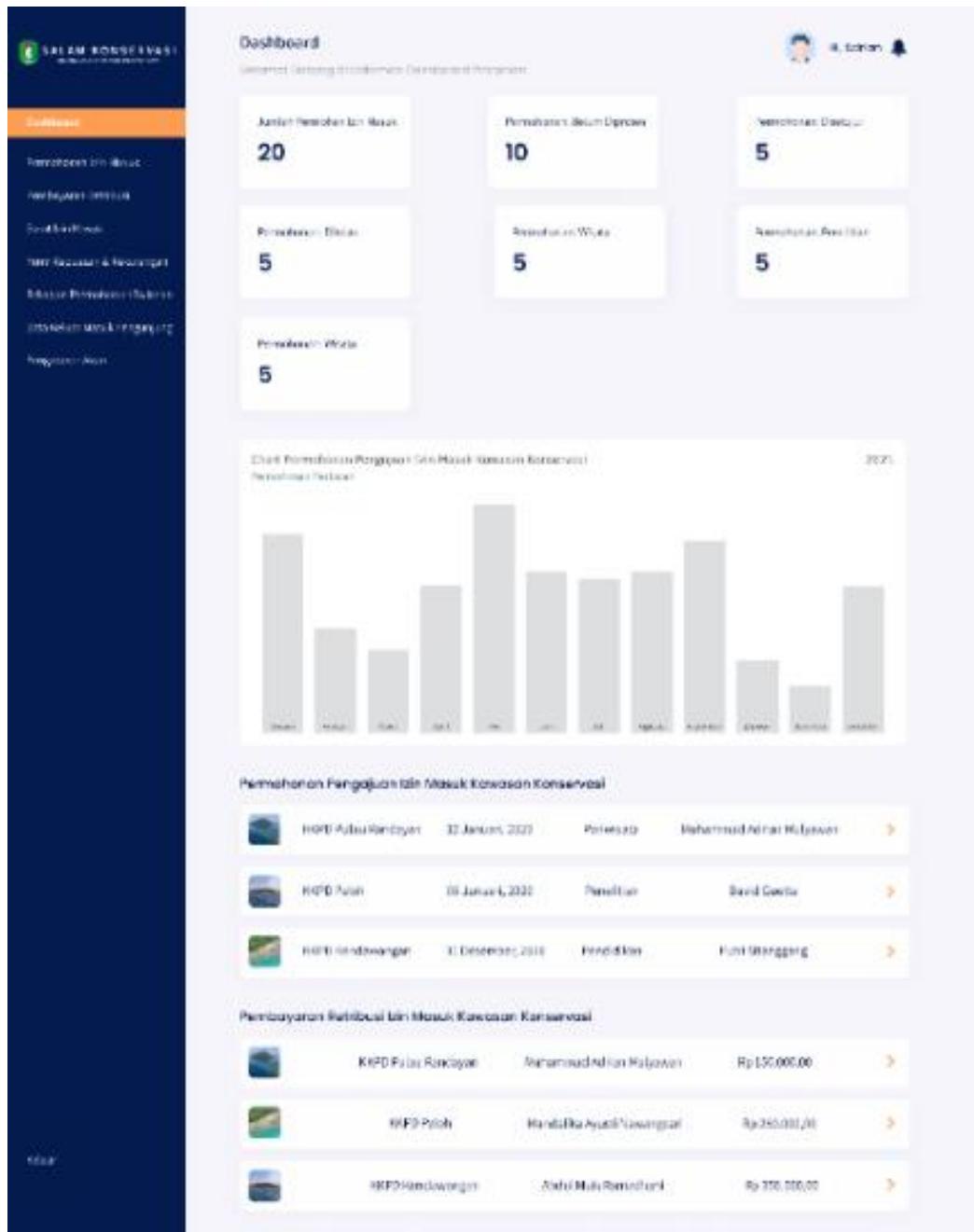


Gambar 3.52 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

### i. Halaman Dashboard Pimpinan

#### 1. Halaman *Dashboard*

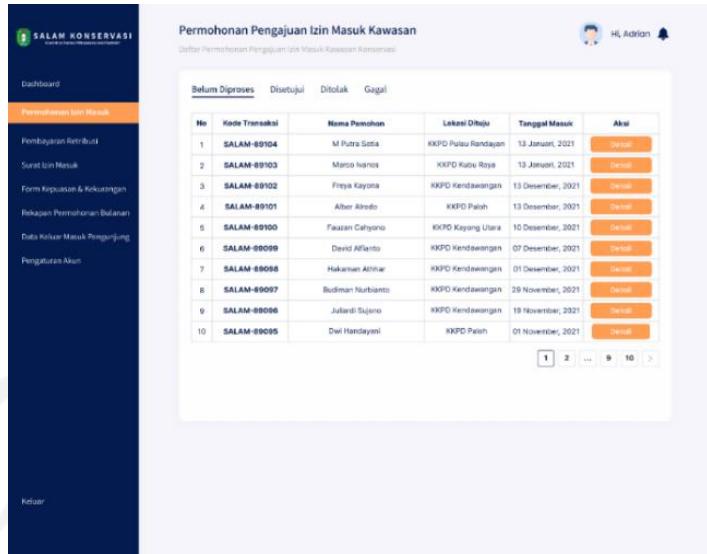
Gambar 3.53 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman *dashboard* pimpinan. Pada halaman ini menampilkan *card* pengajuan izin, bagan total pengajuan izin bulanan, dan beberapa data pengajuan serta pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi.



Gambar 3.53 Rancangan Halaman Antarmuka *Dashboard Pimpinan Rancangan*

## 2. Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

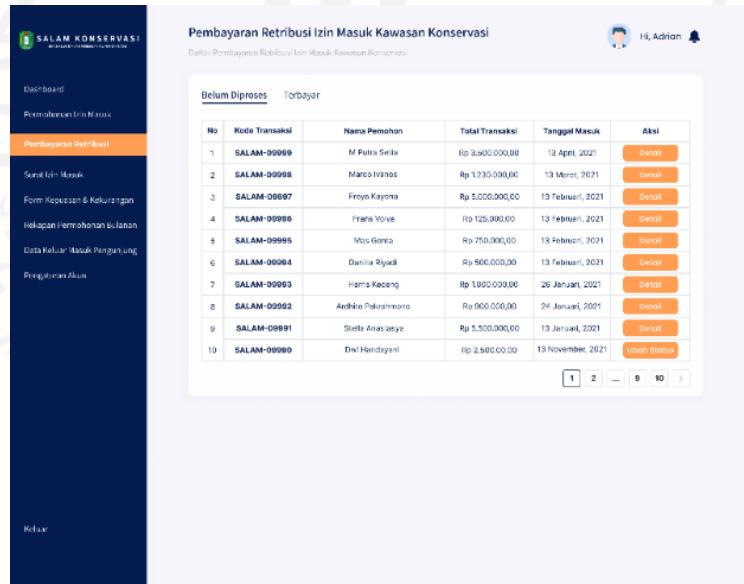
Gambar 3.54 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan seluruh data pengajuan izin masuk kawasan konservasi berdasarkan statusnya (Belum Diproses, Disetujui, Ditolak, dan Gagal).



Gambar 3.54 Rancangan Halaman Antarmuka Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi

### 3. Halaman Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

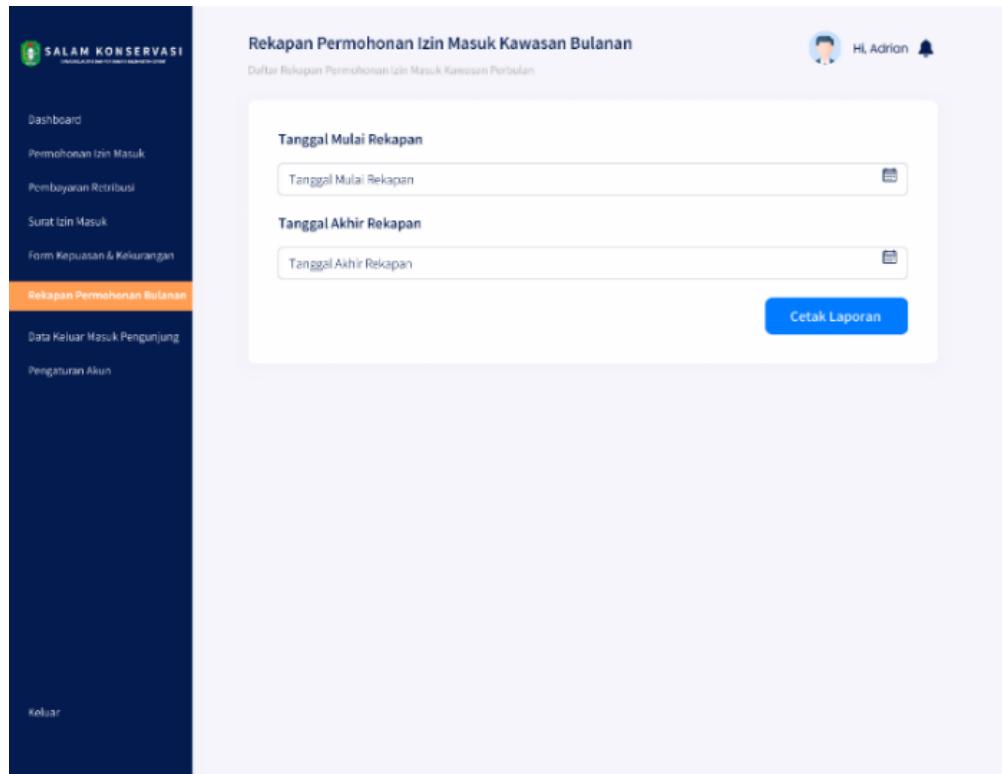
Gambar 3.55 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini menampilkan seluruh data pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi berdasarkan statusnya (belum diproses, terbayar, dan gagal).



Gambar 3.55 Rancangan Halaman Antarmuka Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi

4. Halaman Rekapan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bulanan

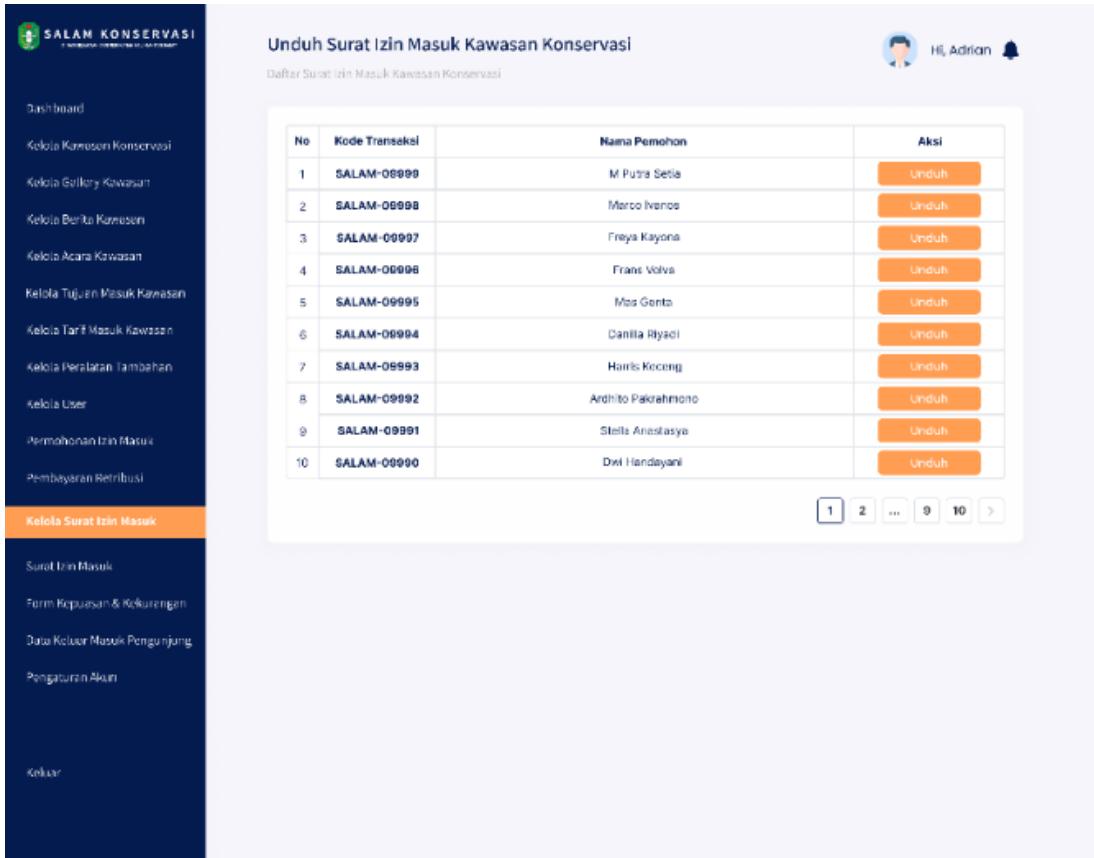
Gambar 3.56 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman rekapan pengajuan izin masuk kawasan bulanan. Pada halaman ini pimpinan dapat menentukan tanggal mulai dan tanggal akhir dari data yang akan direkap.



Gambar 3.56 Rancangan Halaman Antarmuka Rekapan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bulanan

j. Halaman Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

Gambar 3.57 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman surat izin masuk kawasan konservasi. Pada halaman ini terdapat seluruh data Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi yang dapat diunduh oleh pimpinan atau super admin.



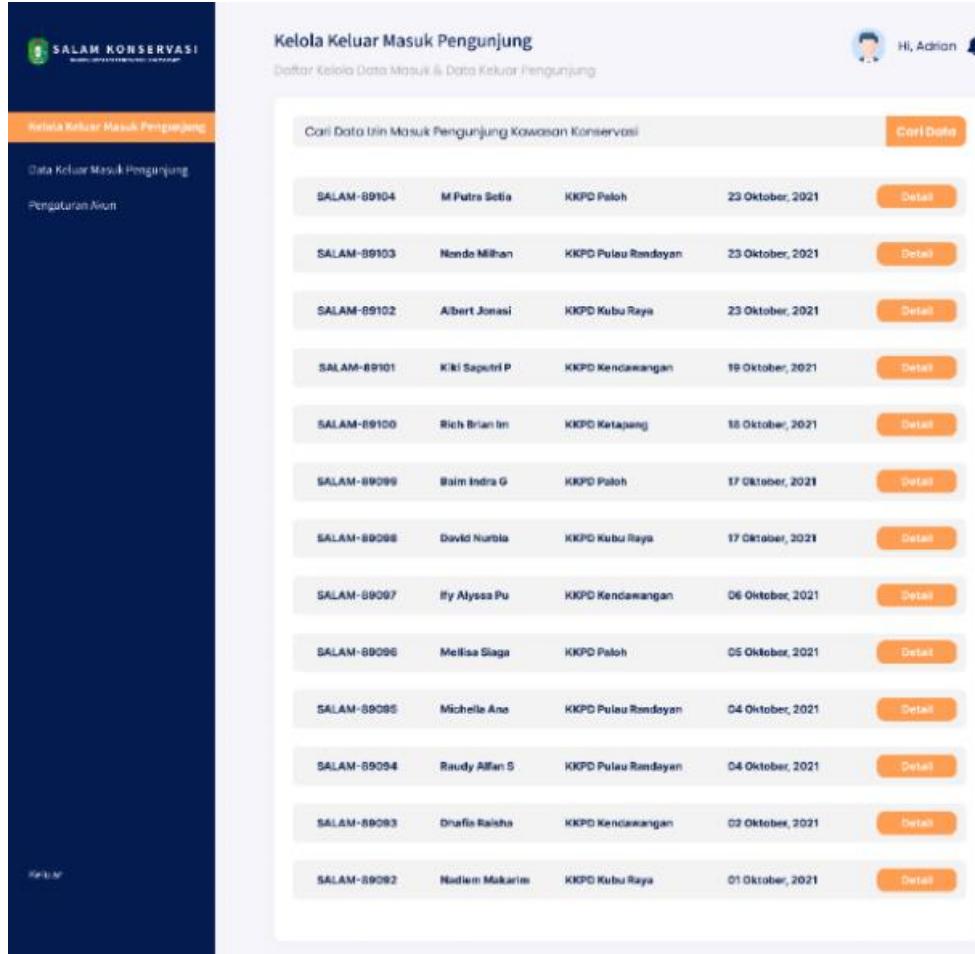
The screenshot shows a web application interface for managing entry permits. At the top right, there's a user profile icon with the name "Hi, Adrian" and a notification bell icon. The main title is "Unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi". Below it, a sub-header says "Daftar Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi". The left sidebar has a dark blue background with white text, listing various administrative functions: dashboard, Kelola Kawasan Konservasi, Kelola Galerry Kawasan, Kelola Berita Kawasan, Kelola Acara Kawasan, Kelola Tujuan Masuk Kawasan, Kelola Tarif Masuk Kawasan, Kelola Peralatan Tambahan, Kelola User, Permohonan Izin Masuk, and Pembayaran Retribusi. The central content area has a white background with a table titled "Unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi". The table has columns: No, Kode Transaksi, Nama Pemohon, and Aksi (Download button). There are 10 rows of data, each with a unique transaction code starting with SALAM-00000. The names of the permit holders are listed next to their respective transaction codes. At the bottom right of the table, there are navigation buttons for page numbers (1, 2, ..., 9, 10) and arrows.

No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Aksi
1	SALAM-00000	M Putra Setia	Unduh
2	SALAM-00000	Marco Ivens	Unduh
3	SALAM-00000	Freya Kayona	Unduh
4	SALAM-00000	Frans Volva	Unduh
5	SALAM-00000	Mos Gento	Unduh
6	SALAM-00000	Danilla Riyadi	Unduh
7	SALAM-00000	Harris Keceng	Unduh
8	SALAM-00000	Ardhitto Pakrahmono	Unduh
9	SALAM-00000	Stella Anestasya	Unduh
10	SALAM-00000	Dwi Handayani	Unduh

Gambar 3.57 Rancangan Halaman Antarmuka Surat Izin Masuk Kawasan

k. Halaman Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung

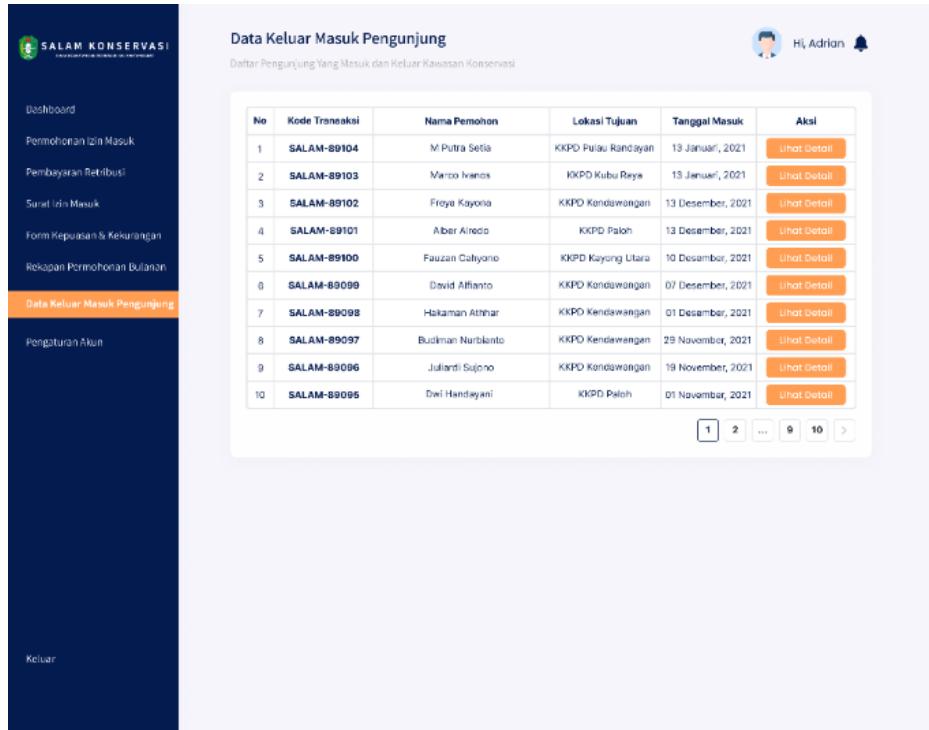
Gambar 3.58 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman data keluar masuk pengunjung. Pada halaman ini admin lapangan dapat mengisikan tanggal masuk ataupun tanggal keluar pengunjung dari kawasan konservasi.



Gambar 3.58 Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung Kawasan Konservasi

### 1. Halaman Data Keluar Masuk Pengunjung

Gambar 3.59 merupakan rancangan antarmuka untuk halaman data keluar masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi. Pada halaman ini pimpinan, super admin, dan admin lapangan dapat melihat seluruh data keluar maupun masuk pengunjung ke dalam kawasan konservasi.



Gambar 3.59 Rancangan Halaman Antarmuka Data Keluar Masuk Pengunjung Ke Dalam Kawasan Konservasi

### Pengujian Prototipe Antarmuka Sistem

Pada pengujian yang dilakukan ini bertujuan untuk mengevaluasi sejauh mana kesesuaian dan kecocokan antarmuka sistem yang telah dibuat kepada Ibu Karlina Putri sebagai super admin, Bapak Erli sebagai pimpinan, Bapak Paulus sebagai admin lapangan, serta Mas Hakaman Athhar dan Kevin Jordan sebagai pemohon. Pengujian dilakukan pada tanggal 12 November 2021 dengan mempresentasikan hasil dari proses iterasi pertama. Pengujian dilakukan menggunakan metode usabilitas untuk mengetahui sejauh mana pengguna dapat menggunakan aplikasi dan seberapa puas pengguna dengan rancangan antarmuka aplikasi yang digunakan. Dari hasil pelaksanaan pengujian iterasi pertama ini menghasilkan beberapa evaluasi dari segi rancangan tampilan antarmuka sistem:

- Pada teks “Lupa Password” dan “Daftar Sebagai Pengguna Baru” (*Register*) yang berada di halaman *login*, warna tulisan perlu diubah menjadi lebih kontras dan pengguna dapat melihat *password* yang diinputkan pada halaman *login*.
- Pada halaman detail berita atau acara kawasan konservasi perlu ditambahkan *breadcrumb* (penanda spesifik dari sebuah halaman yang sedang dibuka). Hal tersebut dibutuhkan untuk memudahkan pengguna agar mengetahui halaman yang sedang diakses.

- c. Pada halaman Detail Kawasan Konservasi perlu ditambahkan informasi, seperti peta kawasan, tempat penginapan, tempat makan, daftar acara pada kawasan konservasi, dan harga peralatan bawaan pengunjung.
- d. Pada halaman pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi perlu ditambahkan nominal transaksi yang harus dibayarkan oleh pemohon.
- e. Pada halaman surat izin masuk kawasan konservasi di *dashboard* pengguna, pengguna dapat melihat pratinjau sebelum mengunduh surat izin masuk.
- f. Pada halaman *dashboard* super admin dan pimpinan perlu ditampilkan 3 bagan yang dikelompokkan berdasarkan tujuan masuk kawasan (Wisata, Penelitian, dan Pendidikan) perbulan.
- g. Pada halaman surat izin masuk kawasan konservasi di *dashboard* super admin dan pimpinan, pengguna dapat melihat pratinjau sebelum mengunduh surat izin masuk.
- h. Pada halaman Kelola Keluar Masuk Pengunjung di dalam *dashboard* admin lapangan, tombol “Detail” diubah menjadi tombol “Aksi” yang dapat menampilkan detail data, menambahkan tanggal masuk, dan tanggal keluar pengunjung dari kawasan konservasi.

### **3.2.2 Perancangan Iterasi Kedua**

Berdasarkan hasil evaluasi dari proses perancangan iterasi pertama yang sebagian besar berfokus pada perancangan antarmuka sistem, pelaksanaan perancangan tersebut menghasilkan beberapa perubahan pada perancangan prototipe yang ada pada Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah. Sedangkan pada iterasi kedua ini dilaksanakan pada tanggal 15 November 2021 di kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat dan melibatkan beberapa aktor di dalamnya, yaitu:

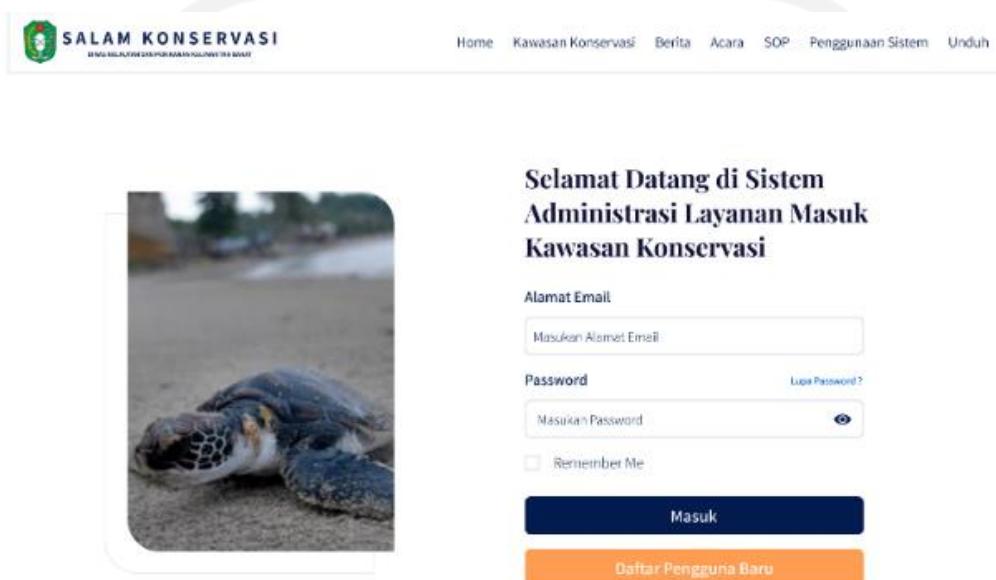
- a. Bapak Erli selaku Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.
- b. Ibu Karlina Putri selaku Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.

### **Evaluasi Prototipe Antarmuka Sistem**

Pada perancangan iterasi kedua akan difokuskan untuk mengevaluasi rancangan antarmuka sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan perairan terhadap bagian rancangan antarmuka yang belum memenuhi kebutuhan dan kesesuaian dari pengguna yang telah melakukan pengujian sebelumnya. Perubahan dilakukan setelah melakukan diskusi dan hasil dari evaluasi antarmuka sistem pada iterasi pertama yang menghasilkan beberapa perubahan signifikan pada rancangan antarmuka sistem.

### Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Login

Pada rancangan antarmuka halaman *login* yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.32, diperlukan perubahan karena ruang penulisan *email* dan *password* yang kecil, terlalu banyak gambar yang ditampilkan, dan beberapa warna pada tulisan yang tidak terlalu kontras. Halaman antarmuka *login* diubah menjadi tampilan yang lebih simpel dan mudah untuk dibaca atau dilihat. Perubahan tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.60.

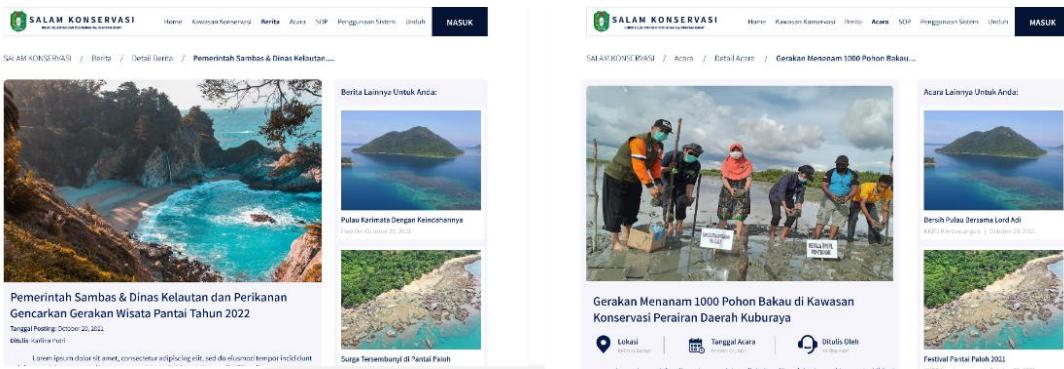


Gambar 3.60 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka *Login*

Dari hasil perubahan yang telah dilakukan terdapat beberapa perubahan dari segi tampilan yang menjadi lebih simpel dan lebih minimalis, mulai dari gambar yang tidak terlalu banyak, ruang penulisan *email* dan *password* yang lebih besar, dan warna pada tombol *register* yang sudah kontras. Selain itu terdapat beberapa perubahan yaitu pengguna dapat melihat *password* yang telah dimasukan dan tombol lupa *password* diletakan pada bagian input *password*.

### Perubahan Rancangan Antarmuka Detail Berita atau Acara Kawasan

Pada rancangan antarmuka halaman detail berita atau acara kawasan yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.34, diperlukan penambahan *breadcrumbs* atau penanda spesifik dimana pengunjung sekarang berada yang dapat dilihat pada Gambar 3.61.



Gambar 3.61 Perubahan Rancangan Halaman Detail Berita dan Acara

### Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Detail Kawasan Konservasi

Pada rancangan antarmuka halaman detail kawasan yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.36, diperlukan penambahan informasi berupa peta kawasan, tempat penginapan, tempat makan, harga barang bawaan pengunjung, dan harga peralatan bawaan pengunjung. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.62.

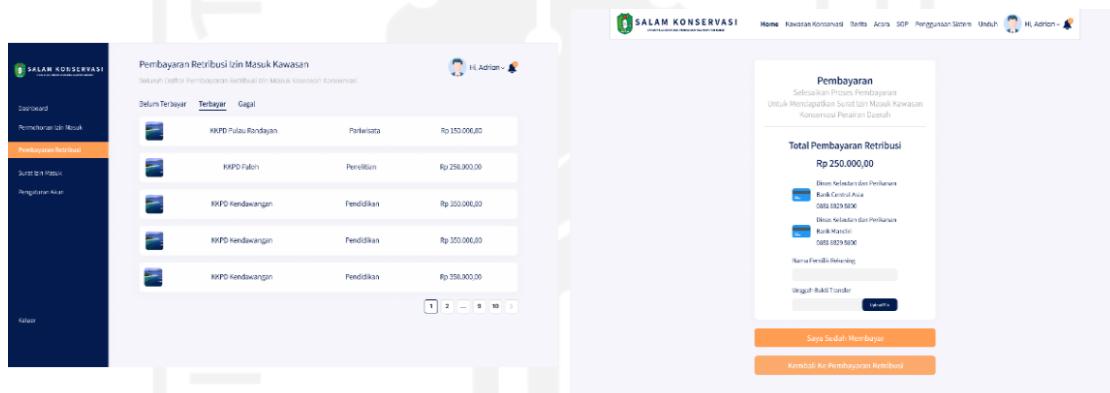
Gambar 3.62 Perubahan Rancangan Halaman Detail Kawasan Konservasi

## Perubahan Rancangan Antarmuka Dashboard Pemohon

Pada rancangan antarmuka *Dashboard* Pemohon yang berfokus pada halaman pembayaran dan halaman surat izin masuk kawasan konservasi. Hasil dari desain *prototype* pada iterasi pertama yang masih tidak sesuai dengan kebutuhan pengguna (pemohon). Secara garis besar perubahan yang diharapkan oleh pemohon adalah sebagai berikut:

### a. Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Pembayaran

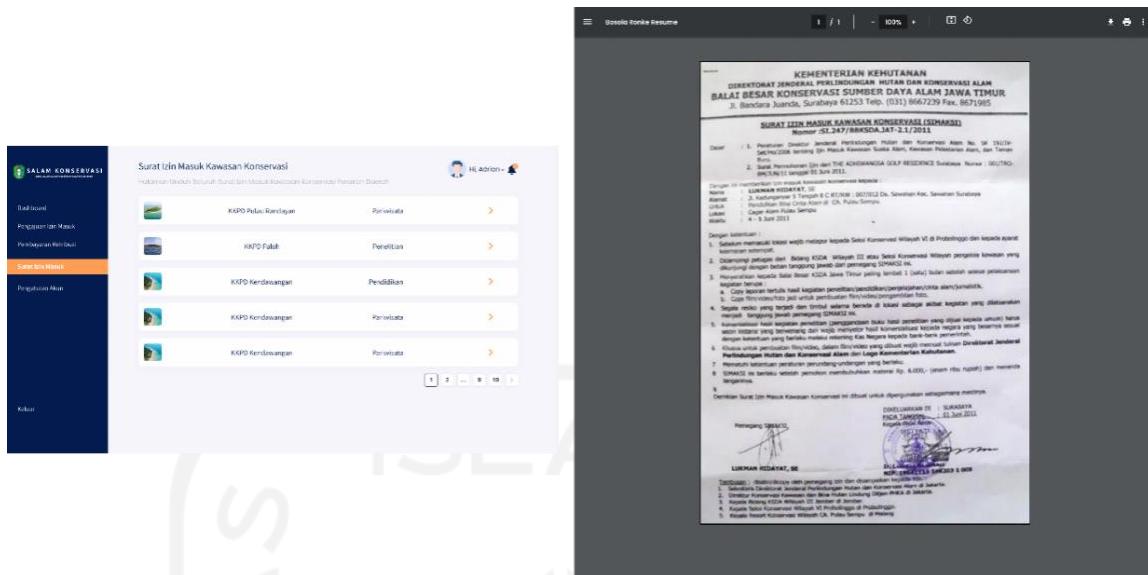
Pada rancangan antarmuka halaman pembayaran retribusi izin masuk kawasan yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.40, diperlukan penambahan informasi berupa nominal pembayaran yang harus dibayar oleh pemohon. Selain itu terdapat penambahan informasi nama pemilik rekening yang digunakan saat transaksi. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.63.



Gambar 3.63 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Pembayaran

### b. Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi

Pada rancangan antarmuka halaman surat izin masuk kawasan konservasi yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.42, diperlukan perubahan menampilkan pratinjau dari data surat izin masuk kawasan yang akan diunduh. Hal itu dilakukan untuk memastikan data yang tercantum sudah benar sebelum melakukan pengunduhan. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.64.



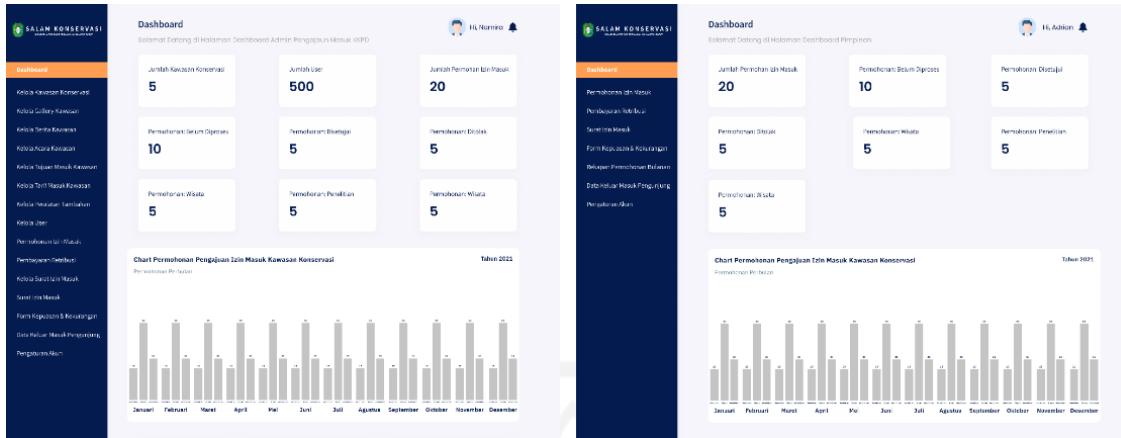
Gambar 3.64 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi

### Perubahan Rancangan Antarmuka *Dashboard* Super Admin dan Pimpinan

Pada rancangan antarmuka *Dashboard* Super Admin dan Pimpinan yang berfokus pada halaman *dashboard* dan halaman surat izin masuk kawasan konservasi. Hasil dari desain *prototype* pada iterasi pertama yang masih tidak sesuai dengan kebutuhan super admin dan pimpinan. Secara garis besar perubahan yang diharapkan oleh super admin dan pimpinan adalah sebagai berikut:

#### a. Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka *Dashboard*

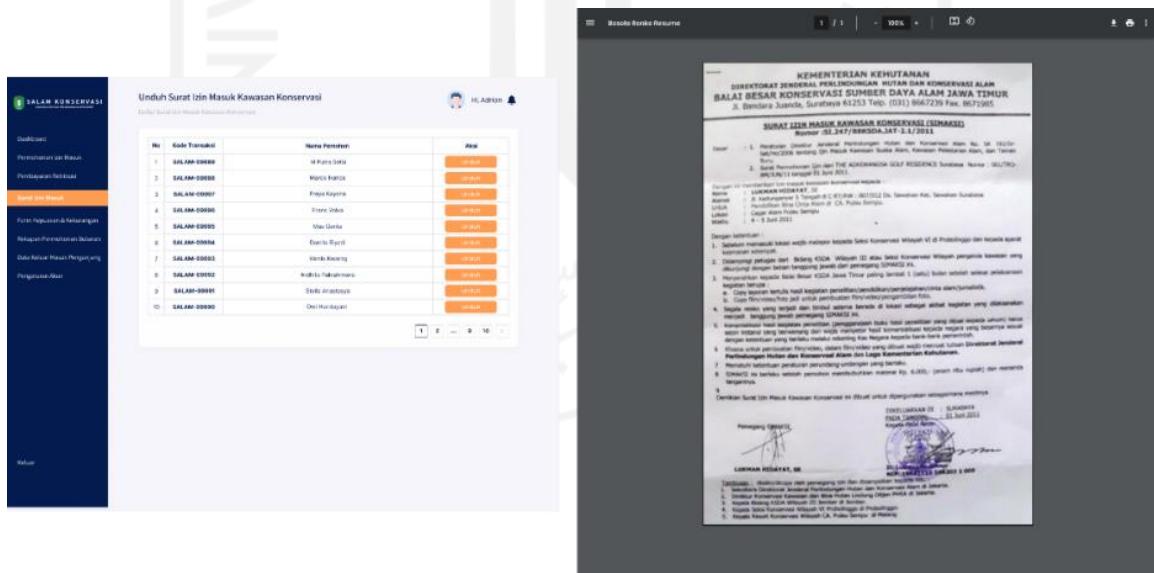
Pada rancangan antarmuka halaman dashboard super admin dan pimpinan yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.43 dan Gambar 3.53, diperlukan perubahan pada bagan total pengajuan izin masuk kawasan perbulan. Bagan tersebut dikelompokan berdasarkan tujuan masuk kawasan konservasi (Wisata, Penelitian, dan Pendidikan). Hal tersebut dilakukan agar mempermudah super admin dan pimpinan untuk melihat data pengajuan secara spesifik. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.65.



Gambar 3.65 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka *Dashboard* Super Admin dan Pimpinan

b. Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi

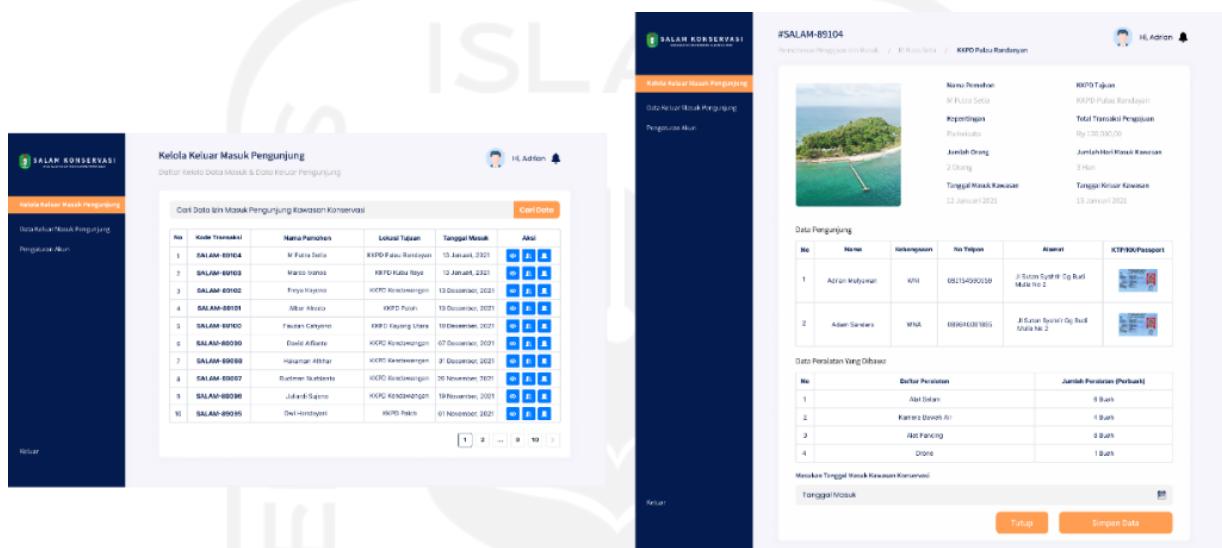
Pada rancangan antarmuka halaman surat izin masuk kawasan konservasi yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.57, diperlukan perubahan menampilkan pratinjau dari data surat izin masuk kawasan yang akan diunduh. Hal itu dilakukan untuk memastikan data yang tercantum sudah benar sebelum melakukan pengunduhan. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.66.



Gambar 3.66 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka SIM Kawasan Konservasi

## Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung

Perubahan juga dilakukan pada halaman kelola data keluar masuk pengunjung yang sebelumnya dapat dilihat pada Gambar 3.59, diperlukan perubahan pada tombol “Detail” menjadi 3 tombol aksi yang dapat menampilkan detail data, menambahkan tanggal masuk, dan tanggal keluar pengunjung dari kawasan konservasi. Perubahan antarmuka tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.67.



Gambar 3.67 Perubahan Rancangan Halaman Antarmuka Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung

## Pengujian Prototipe Antarmuka Sistem

Pengujian prototipe antarmuka sistem iterasi kedua dilaksanakan pada tanggal 01 Desember 2021 bersama Ibu Karlina Putri sebagai super admin, Bapak Erli sebagai pimpinan, Bapak Paulus sebagai admin lapangan, serta Mas Hakaman Athhar dan Kevin Jordan sebagai pemohon. Pengujian dilakukan menggunakan metode usabilitas yang dimana hasil dari pengujian iterasi kedua ini sudah sesuai dengan harapan para pengguna sehingga dapat dilanjutkan ke tahapan implementasi pengembangan sistem.

## **BAB IV**

### **HASIL DAN IMPLEMENTASI**

#### **4.1 Deployment**

Pada tahap *Deployment*, sistem yang telah selesai dirancang pada tahapan sebelumnya akan diimplementasikan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan oleh pengguna atau tidak. Pengembangan sistem ini memiliki beberapa skenario, yaitu skenario pendaftaran izin masuk kawasan konservasi dan beberapa fitur lainnya yang ada pada sistem untuk mendukung proses kegiatan pendaftaran izin masuk kawasan konservasi perairan.

##### **4.1.1 Skenario Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi**

###### **Sebelum Menggunakan Sistem**

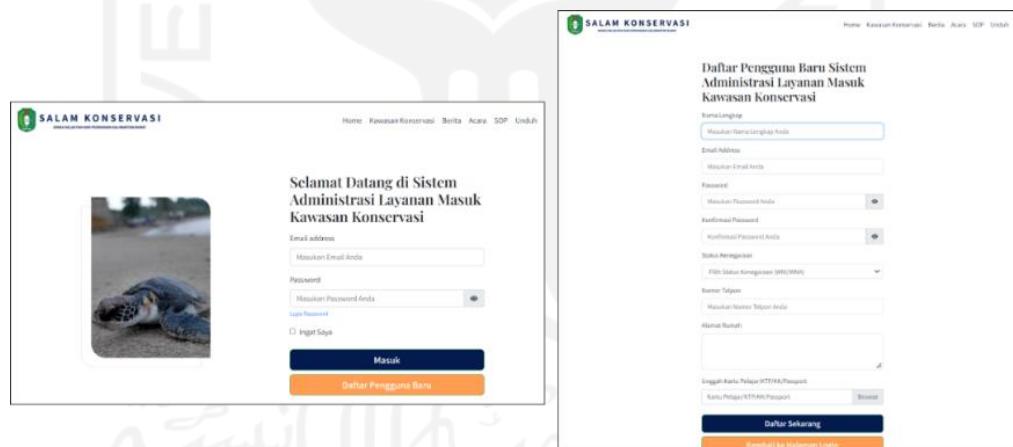
Aktivitas pengajuan izin masuk kawasan konservasi meliputi beberapa tahapan. Guna mempermudah akan pemahaman dari aktivitas tersebut dibuatkan skenario bagaimana pemohon dan pihak Dinas Kelautan dan Perikanan melakukan kegiatan pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Adapun langkah-langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Pemohon mendatangi kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat menyerahkan surat permohonan izin masuk kawasan konservasi.
- b. Surat permohonan diterima oleh sekretaris kemudian didisposisikan kepada Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan Kalimantan Barat.
- c. Surat permohonan diterima oleh kepala dinas, kemudian didisposisikan kepada Kepala Bidang Kelautan, Pesisir, Pulau-Pulau Kecil dan Pengawasan untuk diproses sesuai dengan aturan yang berlaku.
- d. Surat permohonan diterima oleh kepala bidang, kemudian mendisposisi surat permohonan kepada Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi.
- e. Kepala seksi menerima surat permohonan, kemudian didisposisi dan diserahkan kepada Staf Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi untuk dibuatkan draf surat persetujuan dan penolakan.
- f. Staf Seksi Pengelolaan Ruang Laut dan Konservasi membuatkan draft surat persetujuan atau penolakan izin masuk kawasan konservasi sesuai SOP yang berlaku dan diserahkan kembali kepada kepala seksi.

- g. Kepala seksi membubuhkan paraf pada draft surat izin masuk kawasan dan kemudian diserahkan kembali kepada kepala bidang.
- h. Kepala bidang menerima draf surat izin masuk kawasan dan membubuhkan paraf. Kemudian draft tersebut diserahkan kembali kepada kepala dinas.
- i. Kepala dinas membubuhkan paraf pada draft surat izin masuk dan menyerahkan surat pengajuan izin masuk kawasan kepada pemohon.
- j. Surat pengajuan izin masuk konservasi diterima oleh pemohon dan pemohon dapat melihat apakah permohonan izin masuknya diterima atau ditolak.

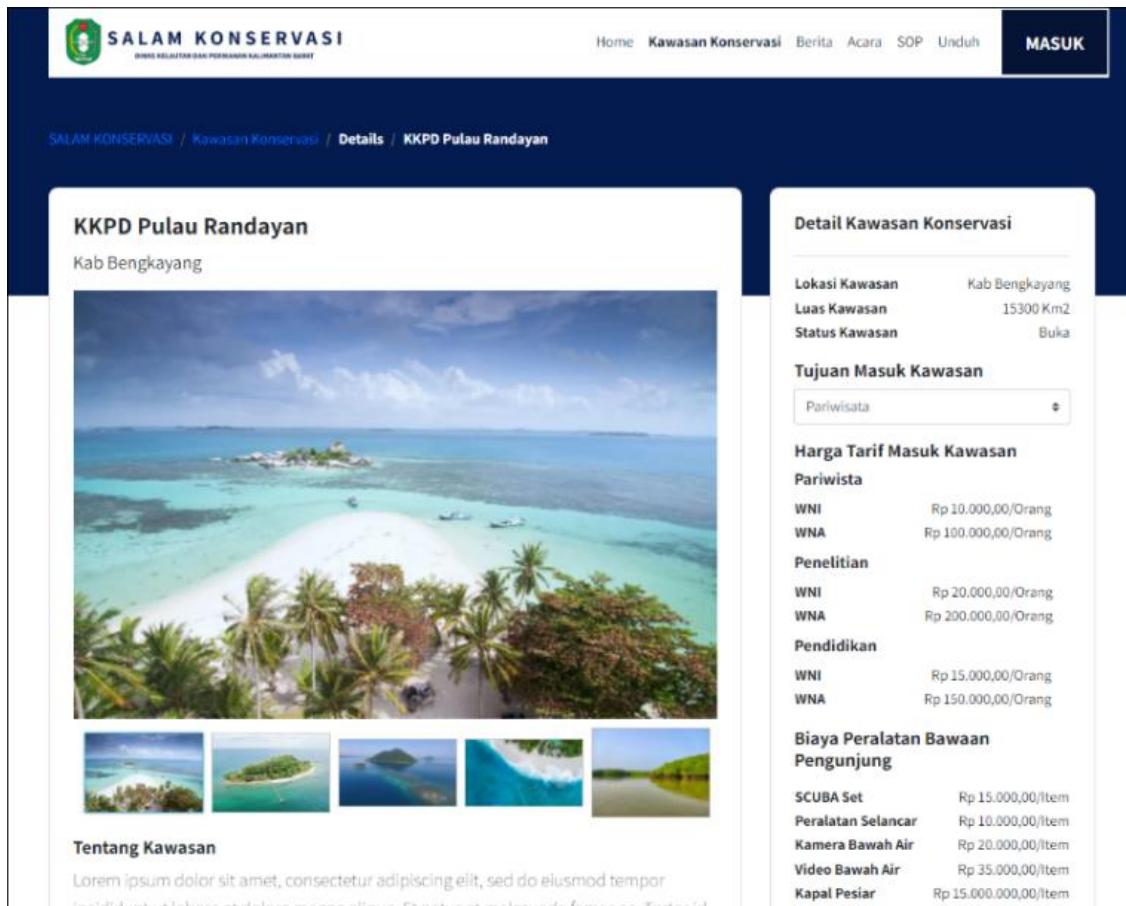
### Setelah Menggunakan Sistem

Aktivitas pelaksanaan pengajuan izin masuk kawasan konservasi setelah menggunakan sistem terdapat beberapa perbedaan untuk proses pengajuannya maupun pengelolaan data pengajuannya. Untuk mempermudah pemahaman terhadap proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi dari awal hingga akhir maka dibuatlah skenario dengan menggunakan sistem. Adapun langkah-langkah yang dilakukan sebagai berikut:



Gambar 4.1 Halaman *Login* dan *Register* Sistem

- a. Pada aktivitas pengajuan izin masuk kawasan konservasi, pemohon harus *login* atau *register* terlebih dahulu ke dalam *website* seperti pada Gambar 4.1. Selanjutnya pemohon dapat mengakses menu Kawasan Konservasi dan memilih kawasan tujuan. Setelah itu sistem akan menampilkan halaman detail kawasan konservasi dan pemohon dapat memilih tujuan masuk kawasan. Selanjutnya, pemohon dapat menekan tombol “Lanjutkan Pengajuan Izin” untuk melakukan proses pengajuan izin masuk kawasan seperti pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Halaman Kawasan Konservasi

- b. Setelah pemohon memilih kawasan konservasi dan tujuan masuk kawasan konservasi, sistem akan menampilkan halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan. Dimana pada halaman ini terdapat *card* yang digunakan oleh pemohon untuk mengisikan data pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Serta *card* yang digunakan untuk melihat detail pengajuan yang telah diisikan seperti pada Gambar 4.3. Setelah itu pemohon dapat menekan tombol “Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan” untuk menyimpan data yang telah diisikan seperti pada Gambar 4.4. Jika telah sesuai, pemohon dapat menekan tombol “Lanjutkan” untuk memproses pengajuan izin masuk kawasan dan sistem akan menyimpan data pengajuan ke dalam basis data. Kemudian sistem akan mengirimkan notifikasi berupa *email* melalui *tools mailtrap* kepada super admin dan pimpinan bahwa ada pengajuan izin masuk kawasan yang masuk seperti pada Gambar 4.5.

**Pengajuan Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi**  
KKPD Pulau Randayan

**Tambahkan Tanggal Masuk dan Keluar Kawasan**

Tanggal Masuk Kawasan  Tanggal Keluar Kawasan

**Data Pengunjung**

Nama	Kenegaraan	No Telp	Alamat	Foto Identitas
Adrian Mulyawan	WNI	082154590559	Jl Purnama GG Purnama Indah 2 No 5	

**Tambah Data Anggota Pengunjung**

Nama  Kebangsaan  Alamat   
No Telp  KTP/KK/Passport  Browse

**Peralatan Bawaan Pengunjung (Perbuahan)**

SCUBA Set	Peralatan Selancar	Kamera Bawah Air	Video Bawah Air	Kapal Pesiar
0	0	0	0	0

**Tambah Data Peralatan Bawaan Pengunjung**

SCUBA Set (Buah)  Alat Seluncur (Buah)  Kamera (Buah)   
Video (Buah)  Kapal (Buah)

**Catatan**  
Jika Tidak Membawa Peralatan Cukup Kosongkan Saja

**Upload Form Pengajuan Untuk Penelitian dan Pendidikan**

Upload Formulir Kegiatan Penelitian / Pendidikan  Browse

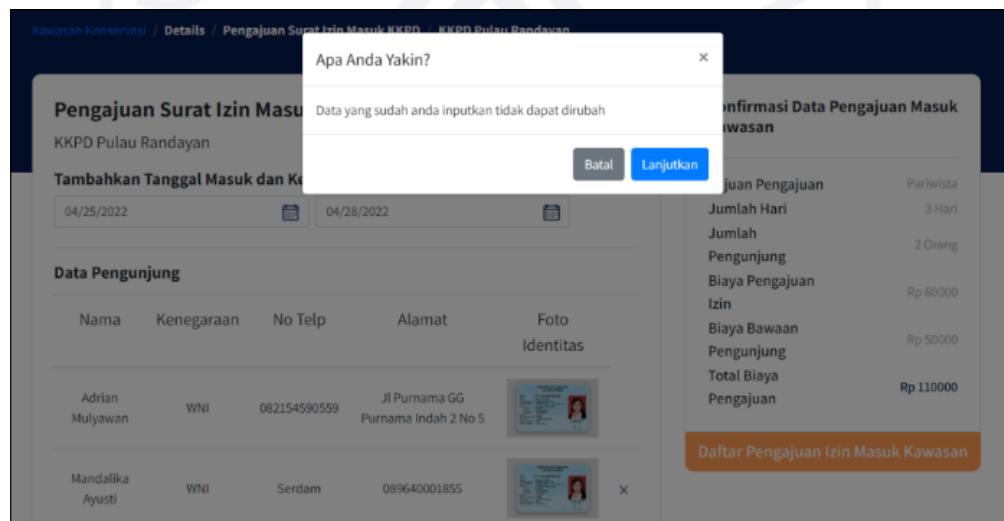
**Catatan**  
Upload Form Hanya Untuk Pengaju yang Melakukan Kunjungan Penelitian / Pendidikan

**Konfirmasi Data Pengajuan Masuk Kawasan**

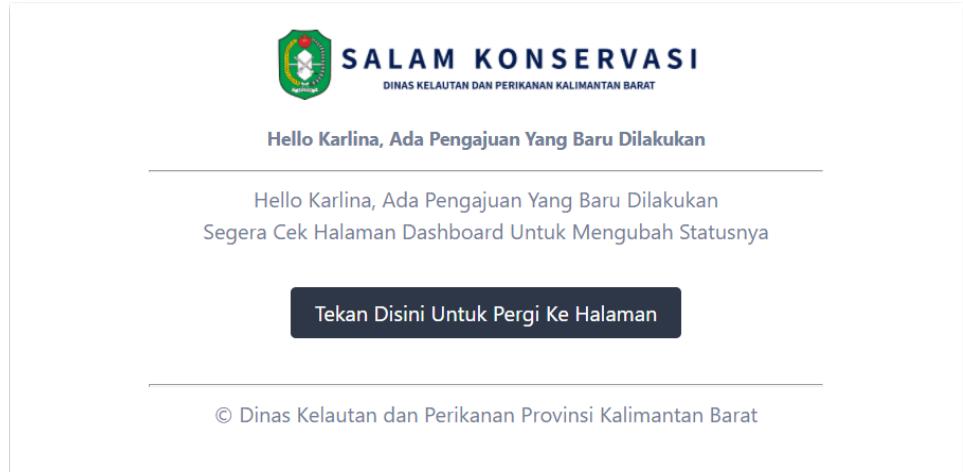
Tujuan Pengajuan	Pariwista
Jumlah Hari	0 Hari
Jumlah	1 Orang
Pengunjung	
Biaya Pengajuan	Rp 10000
Izin	
Biaya Bawaan	Rp 0
Pengunjung	
Total Biaya Pengajuan	Rp 10000

**Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan**

Gambar 4.3 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi



Gambar 4.4 Konfirmasi Data Pengajuan



Gambar 4.5 Notifikasi *Email* Super Admin dan Pimpinan

- c. Super admin memeriksa pengajuan izin masuk kawasan pada menu Pengajuan Izin Masuk pada halaman *dashboard*. Selanjutnya sistem akan menampilkan halaman pengajuan izin masuk yang berisikan seluruh data pengajuan berdasarkan statusnya seperti pada Gambar 4.6. Super admin dapat mengubah status pengajuan menjadi disetujui ataupun ditolak, serta mengisikan alasan pengajuan tersebut ditolak yang dapat dilihat pada Gambar 4.7, Gambar 4.8, dan Gambar 4.9. Setelah itu super admin dapat menekan tombol “Ubah Status” untuk menyimpan status pengajuan ke dalam basis data dan mengarahkan super admin ke halaman utama seperti pada Gambar 4.10. Kemudian sistem akan mengirimkan notifikasi berupa *email* melalui *tools mailtrap* kepada pemohon terkait pengajuan yang telah dilakukan.

Pengajuan Izin Masuk Kawasan							
Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi							
		Belum Diproses (Pending)	Disetujui	Ditolak	Gagal		
No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Lokasi Tujuan	Rencana Masuk	Aksi		
1	SALAM-00013	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	15 January, 2022	 		
2	SALAM-00014	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	15 January, 2022	 		
3	SALAM-00066	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Ketapang	27 March, 2022	 		
4	SALAM-00071	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Ketapang	07 April, 2022	 		
5	SALAM-00072	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Kuhu Raya	24 April, 2022	 		

Gambar 4.6 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan

#SALAM-00106  
Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi / Adrian Mulyawan / Pariwisata / KKP&D Kendawangan

Hi, Kartina

<b>Nama Pemohon</b>	Adrian Mulyawan	<b>Kawasan Tujuan</b>	KKP&D Kendawangan
<b>Tujuan Masuk Kawasan</b>	Pariwisata	<b>Total Transaksi</b>	Rp 110.000,00
<b>Tanggal Masuk Kawasan</b>	25 April 2022	<b>Tanggal Keluar Kawasan</b>	26 April 2022
<b>Jumlah Orang</b>	2 Orang		

Data Pengunjung

No	Nama	Kebangsaan	No Telepon	Alamat	Kartu Pelajar/KTP/KK/Passport
1	Adrian Mulyawan	WNI	082154590559	Jl Purnama GG Purnama Indah 2 No 5	
2	Mandalika Ayusti	WNI	089640001855	Serdam	

Gambar 4.7 Detail Pengajuan Izin Masuk Kawasan

Status Permohonan Pengajuan Izin Masuk Kawasan

Ubah Status Permohonan

Alasan Ditolak (Bila Pengajuan Ditolak)

X

**Tutup** **Ubah Status**

Gambar 4.8 Mengubah Status Pengajuan

Status Permohonan Pengajuan Izin Masuk Kawasan

Ditolak

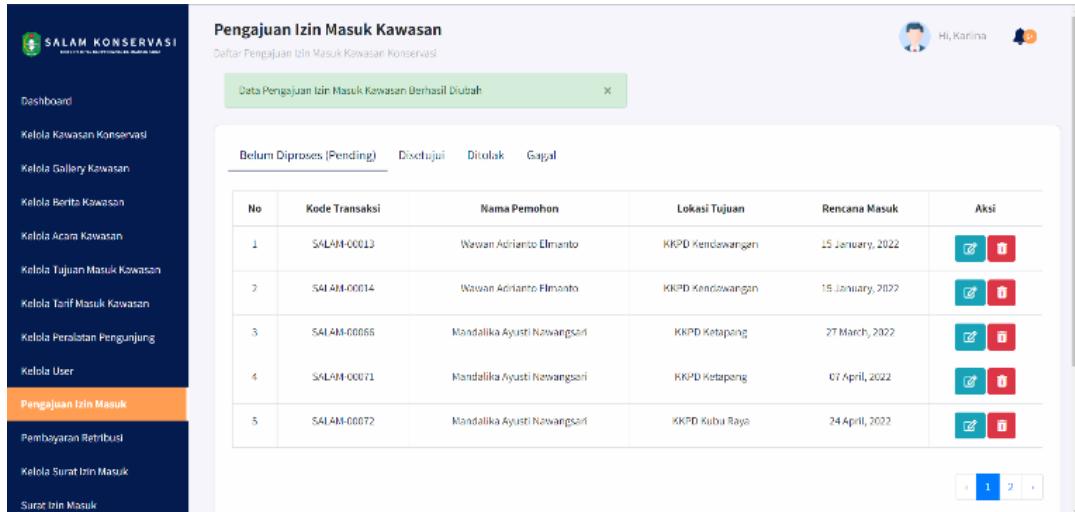
Alasan Ditolak (Bila Pengajuan Ditolak)

X   
Data yang anda inputkan salah  
1. Cek tformat photo identitas  
2. Ada data yang tidak disikap

body p

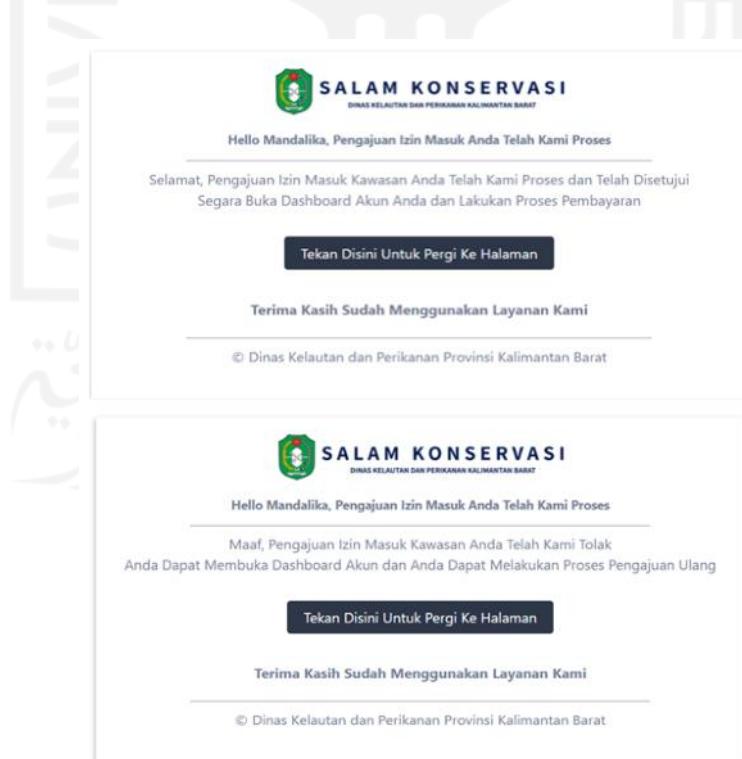
**Tutup** **Ubah Status**

Gambar 4.9 Mengisi Alasan Bila Status Pengajuan Ditolak



Gambar 4.10 Halaman Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bila Status Pengajuan Berhasil Diubah

- d. Status pengajuan izin masuk kawasan yang telah diubah oleh super admin akan disimpan dan diolah di dalam basis data. Kemudian sistem akan mengirimkan notifikasi email melalui *tools mailtrap* berupa “Pengajuan Izin Masuk Disetujui” atau “Pengajuan Izin Masuk Ditolak” kepada pemohon yang dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Notifikasi Email Pemohon Jika Pengajuan Disetujui atau Ditolak

- e. Jika pengajuan tersebut disetujui, pemohon dapat melakukan proses pembayaran seperti pada Gambar 4.12. Selanjutnya pemohon melakukan pembayaran sesuai dari total transaksi yang ditampilkan, serta melakukan unggah bukti pembayaran dan nama rekening yang digunakan untuk membayar seperti pada Gambar 4.13.



Gambar 4.12 Halaman Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan

**Pembayaran**  
Selesaikan Proses Pembayaran  
Untuk Mendapatkan Surat Izin Masuk Kawasan  
Konservasi Perairan Daerah

**Total Pembayaran Retribusi**  
**Rp 110.000,00**

Dinas Kelautan dan Perikanan  
Bank Central Asia  
0881 8829 8800

Dinas Kelautan dan Perikanan  
Bank Mandiri  
0881 8829 8800

**Nama Pemilik Rekening**

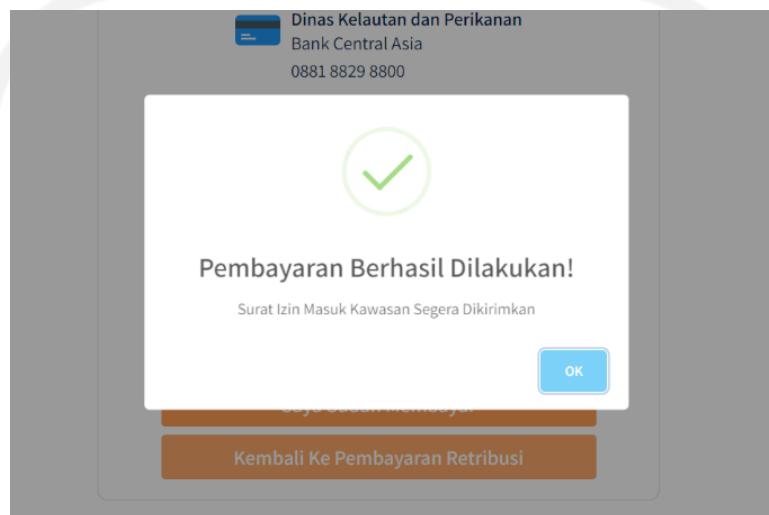
**Unggah Bukti Transfer**  
 Browse

**Saya Sudah Membayar**

**Kembali Ke Pembayaran Retribusi**

Gambar 4.13 Halaman Unggah Bukti Pembayaran dan Pemilik Rekening

- f. Setelah itu pemohon dapat menekan tombol “Saya Sudah Membayar”, sistem akan menampilkan *popup alert* “Pembayaran Berhasil Dilakukan” seperti Gambar 4.14. Ketika menekan tombol “OK”, sistem akan mengirimkan *email* melalui *tools mailtrap* kepada super admin dan pimpinan bahwa terdapat pembayaran retribusi baru dan sistem akan mengarahkan pemohon ke halaman utama Pembayaran Retribusi seperti pada Gambar 4.15.



Gambar 4.14 Pemohon Menekan Tombol Saya Sudah Membayar



Gambar 4.15 Notifikasi Pembayaran Retribusi Berhasil Dilakukan

- g. Pembayaran retribusi yang telah dibayarkan oleh pemohon akan disimpan dan diolah di dalam basis data, kemudian sistem akan mengirimkan notifikasi “Ada Pembayaran Baru” kepada super admin dan pimpinan berupa *email* melalui *tools mailtrap* seperti Gambar 4.16.



Gambar 4.16 Isi Notifikasi *Email* yang diterima oleh Super Admin

- h. Super admin memeriksa pembayaran retribusi izin masuk kawasan pada halaman Pembayaran Retribusi seperti pada Gambar 4.17. Halaman ini menampilkan seluruh data pembayaran dan super admin dapat mengubah status pembayaran yang telah dilakukan oleh pemohon yang dapat dilihat pada Gambar 4.18.

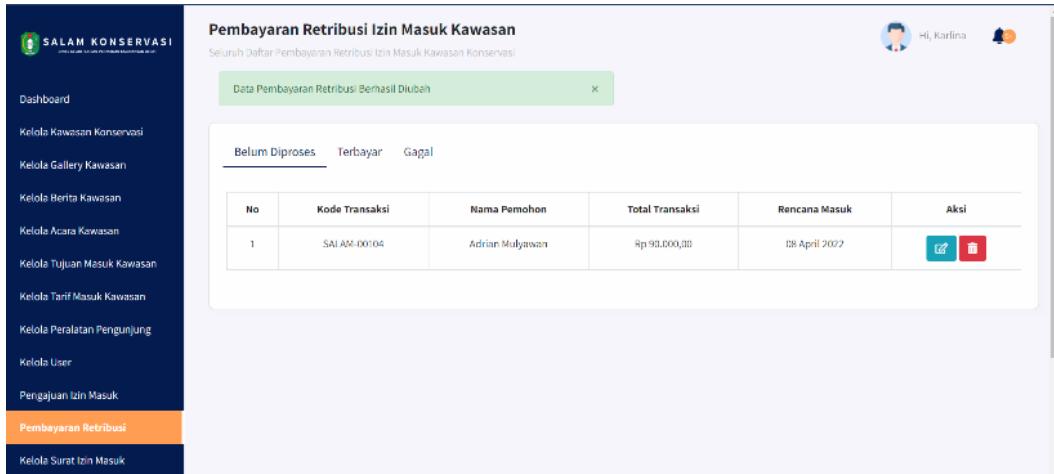
No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Total Transaksi	Rencana Masuk	Aksi
1	SALAM-00106	Adrian Mulyawan	Rp 110,000,00	25 April 2022	
2	SALAM-00104	Adrian Mulyawan	Rp 90,000,00	08 April 2022	

Gambar 4.17 Halaman Pembayaran Retribusi

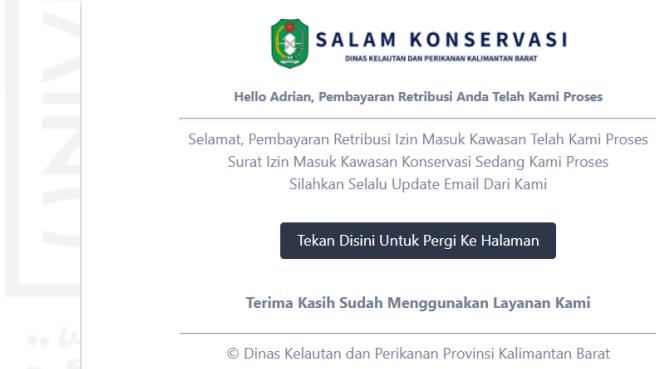
No	Nama	Kebangsaan	No Telepon	Alamat	Kartu Pelajar/KTP/KK/Passport
1	Adrian Mulyawan	WNI	082154590559	Jl Purnama GG Purnama Indah 2 No 5	
2	Mandalika Ayusti	WNI	08964001855	Serdam	

Gambar 4.18 Halaman Detail Pembayaran Retribusi

- i. Ketika super admin mengubah status pembayaran dengan menekan tombol “Ubah Status”, sistem akan menyimpan status pembayaran yang telah diubah ke dalam basis data dan mengirimkan notifikasi berupa *email* melalui *tools mailtrap* kepada pemohon bahwa pembayaran telah disetujui oleh super admin yang dapat dilihat pada Gambar 4.19 dan Gambar 4.20.



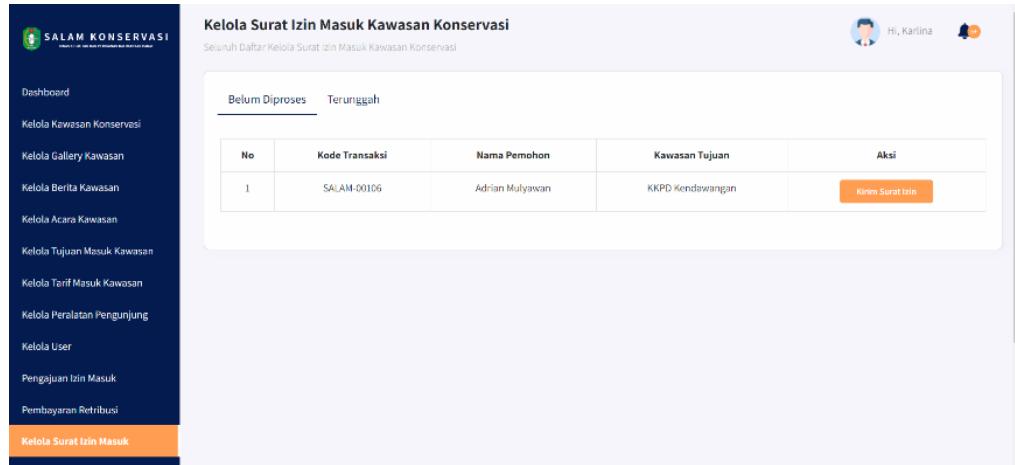
Gambar 4.19 Halaman Pembayaran Berhasil Dilakukan



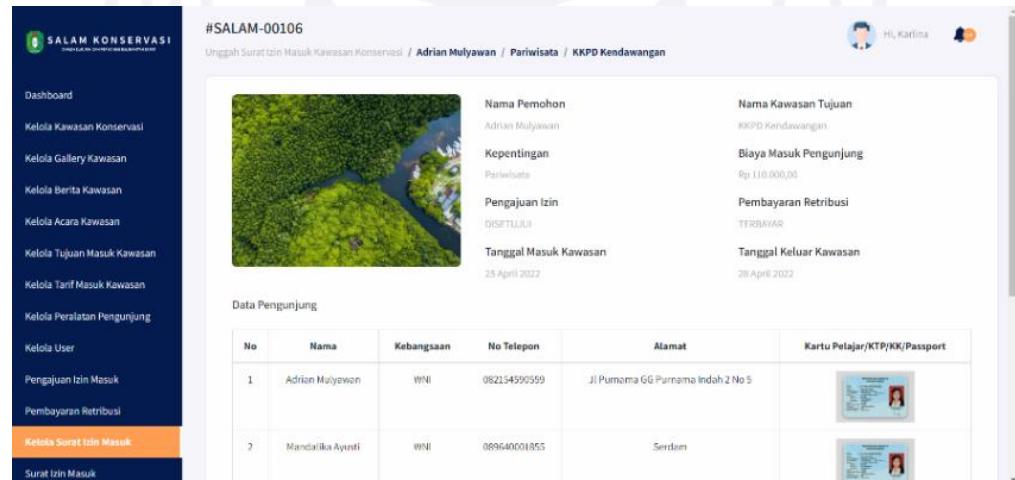
Gambar 4.20 Isi Notifikasi *Email* yang diterima oleh Pemohon

- j. Setelah mengubah status pengajuan dan pembayaran retribusi, super admin dapat melakukan unggah surat izin masuk kepada pemohon pada halaman Kelola Surat Izin Masuk yang dapat dilihat pada Gambar 4.21. Untuk melakukan unggah surat izin masuk super admin dapat menekan tombol “Kirim Surat Izin” dan sistem akan menampilkan halaman unggah surat izin masuk yang dapat dilihat pada Gambar 4.22. Setelah mengunggah surat izin masuk kawasan, super admin dapat menekan tombol “Unggah Surat Izin Masuk” untuk memproses surat izin masuk kawasan dan mengirimkan notifikasi

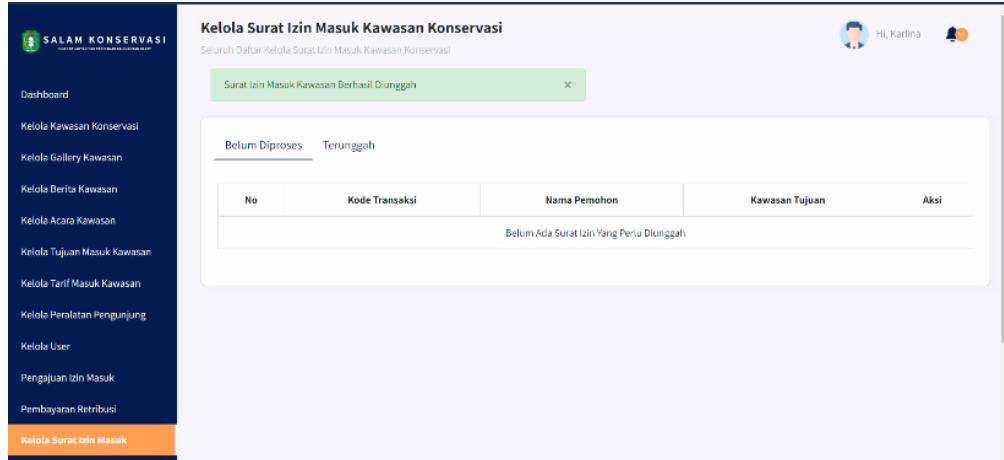
berupa *email* melalui *tools mailtrap* kepada pemohon yang dapat dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4.21 Halaman Kelola Surat Izin Masuk Kawasan



Gambar 4.22 Proses Unggah Surat Izin Masuk Kawasan

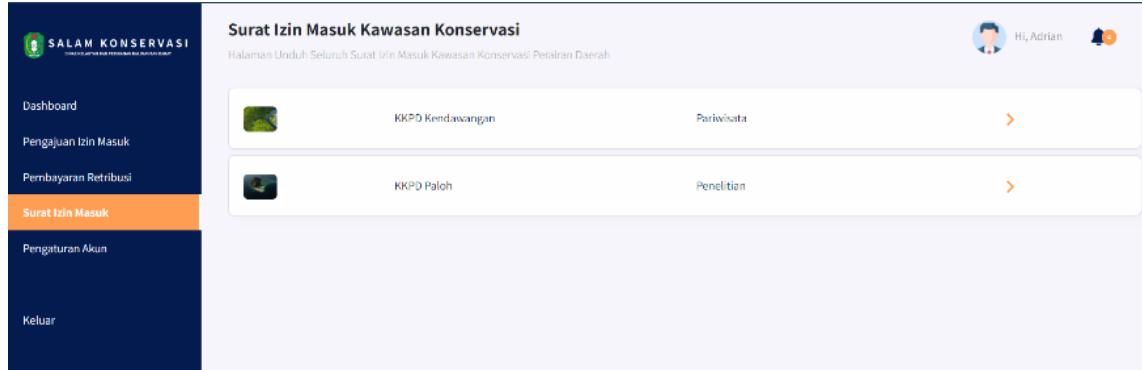


Gambar 4.23 Halaman Surat Izin Masuk Berhasil Diunggah

- k. Pemohon menerima *email* melalui *tools mailtrap* berisi surat izin masuk kawasan yang telah diunggah oleh super admin yang dapat dilihat pada Gambar 4.24. Pemohon dapat melihat pratinjau sebelum mengunduh surat izin masuk seperti pada Gambar 4.25. Surat izin masuk kawasan nantinya akan ditunjukkan sebagai bukti masuk ke dalam kawasan untuk dicatat oleh admin lapangan kapan pemohon masuk dan keluar dari kawasan.



Gambar 4.24 Isi Notifikasi *Email* yang diterima oleh Pemohon



Gambar 4.25 Halaman Surat Izin Masuk Kawasan

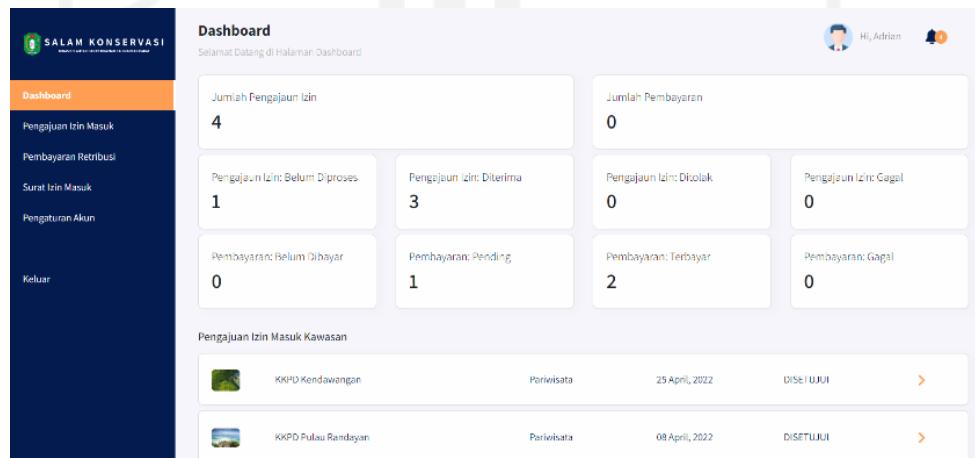
#### 4.1.2 Kelengkapan Fitur (Fitur Tambahan)

Selain fitur yang dijelaskan pada skenario, terdapat beberapa fitur lainnya yang ada pada sistem ini untuk mendukung kegiatan pengajuan izin masuk kawasan konservasi, fitur-fitur tersebut adalah sebagai berikut:

a. Tampilan Halaman *Dashboard*

Pada sistem informasi pendaftaran izin masuk kawasan konservasi terdapat beberapa halaman *dashboard* diantaranya:

1. Halaman *Dashboard* Pemohon

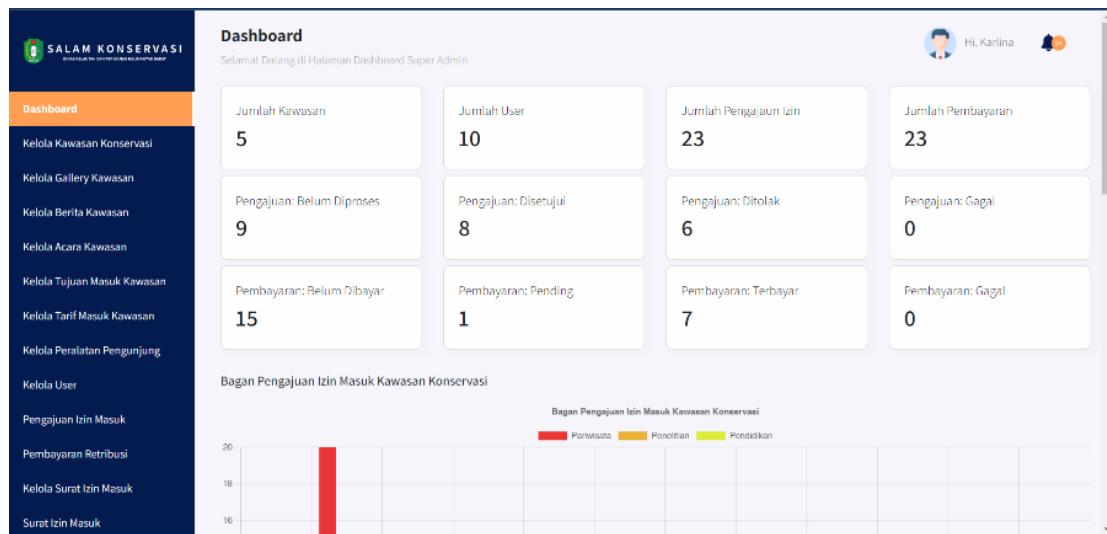


Gambar 4.26 Tampilan Halaman *Dashboard* Pemohon

Dari Gambar 4.26, halaman ini berisikan informasi dalam bentuk *card* mengenai total pengajuan izin masuk kawasan, jumlah total pembayaran yang harus dilakukan, jumlah status pengajuan (Pending, Disetujui, Ditolak, dan Gagal), dan jumlah pembayaran (Belum Dibayar, Pending, Terbayar, dan Gagal). Selain itu pada halaman

ini menampilkan pengajuan yang terakhir dilakukan beserta status pengajuannya, dan transaksi yang harus segera dibayarkan jika status pengajuan izin masuk kawasan telah disetujui oleh super admin.

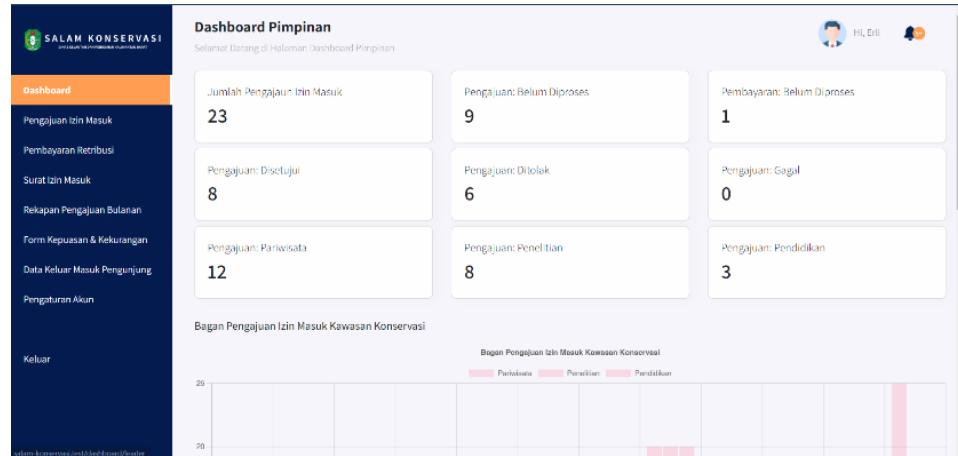
## 2. Halaman *Dashboard* Super Admin



Gambar 4.27 Tampilan Halaman *Dashboard* Super Admin

Dari Gambar 4.27, halaman ini berisikan informasi dalam bentuk *card* mengenai jumlah kawasan konservasi, jumlah *user*, jumlah pengajuan izin masuk kawasan, jumlah pembayaran retribusi, jumlah status pengajuan (Pending, Disetujui, Ditolak, dan Gagal), dan jumlah pembayaran retribusi (Belum Dibayar, Pending, Terbayar, dan Gagal). Selain itu pada halaman ini terdapat bagan yang menampilkan pengajuan izin masuk berdasarkan tujuannya (Pariwisata, Penelitian, dan Pendidikan) dan *card* yang menampilkan *user* baru, berita dan acara yang baru ditambahkan oleh super admin. Pada halaman ini, juga menampilkan beberapa data pengajuan terakhir dan pembayaran yang dilakukan oleh pemohon.

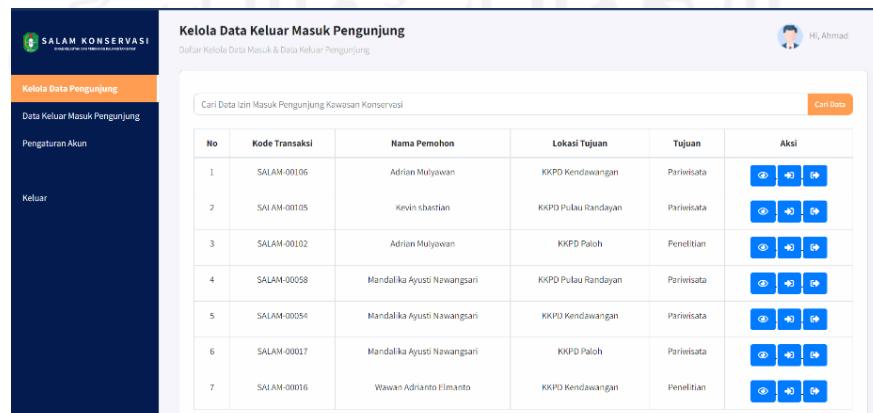
### 3. Halaman *Dashboard* Pimpinan



Gambar 4.28 Tampilan Halaman *Dashboard* Pimpinan

Dari Gambar 4.28, halaman ini berisikan informasi dalam bentuk *card* mengenai jumlah pengajuan izin masuk kawasan, jumlah pembayaran retribusi, jumlah status pengajuan (Pending, Disetujui, Ditolak, dan Gagal), dan jumlah pembayaran retribusi (Belum Dibayar, Pending, Terbayar, dan Gagal). Selain itu pada halaman ini terdapat bagan yang menampilkan pengajuan izin masuk berdasarkan tujuannya (Pariwisata, Penelitian, dan Pendidikan), dan menampilkan beberapa data pengajuan terakhir dan pembayaran yang dilakukan oleh pemohon.

### 4. Halaman *Dashboard* Admin Lapangan



Gambar 4.29 Tampilan Halaman *Dashboard* Admin Lapangan

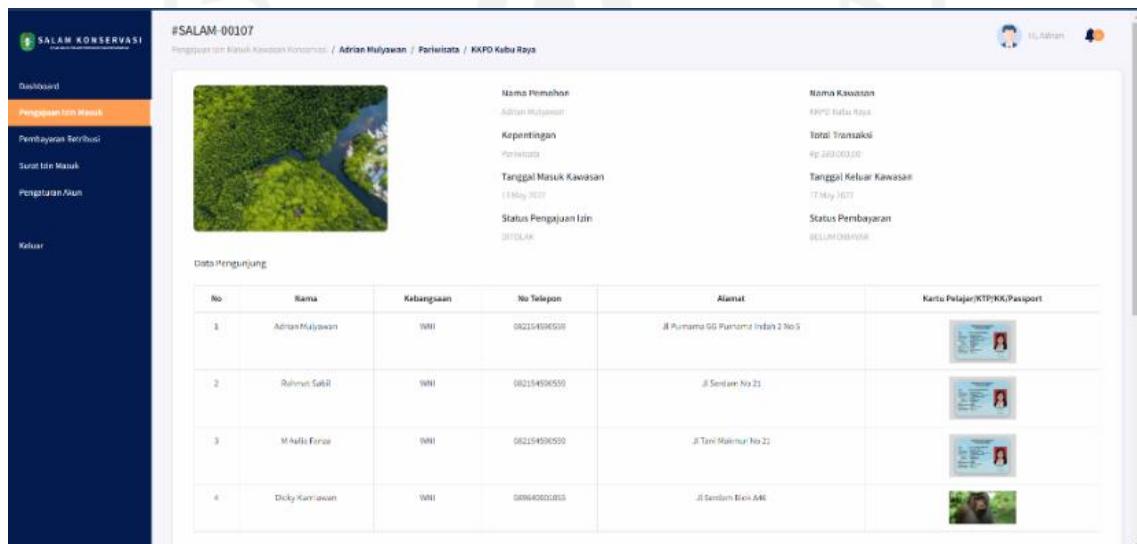
Halaman ini digunakan oleh admin lapangan untuk mencatat data tanggal masuk dan tanggal keluar pemohon (pengunjung) dari kawasan konservasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.29.

b. Tampilan Halaman Proses Pengajuan Ulang Izin Masuk Kawasan Konservasi



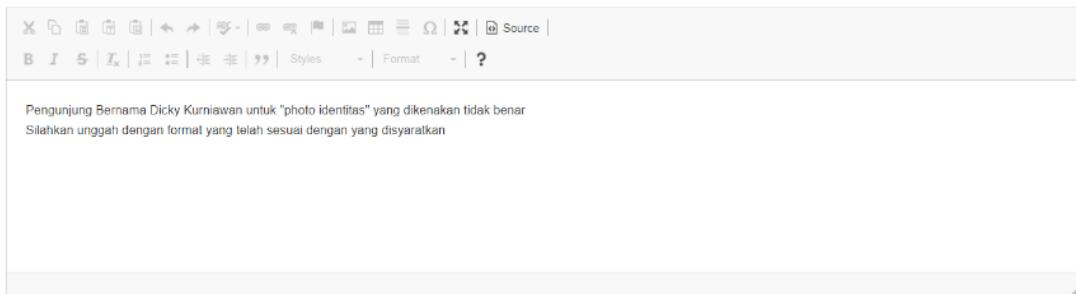
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Pengajuan Izin Masuk

Dari Gambar 4.30, halaman ini menampilkan data pengajuan izin masuk kawasan yang statusnya ditolak oleh super admin. Pemohon dapat melihat detail data pengajuan izin masuk dan alasan mengapa pengajuan yang dilakukan tersebut ditolak oleh super admin yang dapat dilihat pada Gambar 4.31 dan Gambar 4.32.



Gambar 4.31 Tampilan Halaman Detail Pengajuan Izin Masuk Kawasan Ditolak

Alasan Ditolak (Bila Pengajuan Ditolak)



Gambar 4.32 Tampilan Alasan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Ditolak

Untuk melakukan pengajuan ulang izin masuk kawasan, pemohon dapat menekan tombol “Lakukan Pengajuan Ulang” yang berada di dalam halaman detail pengajuan izin masuk kawasan yang ditolak, sistem akan mengarahkan pemohon ke halaman edit pengajuan izin masuk kawasan yang dapat dilihat pada Gambar 4.33.

Tujuan Pengajuan		Pariwisata
Jumlah Hari	4 Hari	
Jumlah	4 Orang	
Pengunjung		
Biaya Pengajuan Izin	Rp 160000	
Biaya Bawaan Pengunjung	Rp 120000	
Total Biaya Pengajuan	Rp 280000	

Gambar 4.33 Tampilan Halaman Pengajuan Ulang

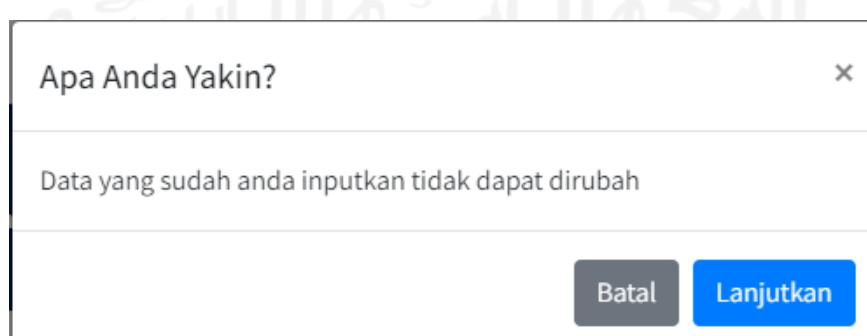
Pada halaman ini pemohon dapat merubah data yang isinya tidak sesuai berdasarkan *field* “Alasan Ditolak” yang telah diisi oleh super admin seperti pada Gambar 4.34. Setelah

merubah data yang tidak sesuai, pemohon dapat menekan tombol “Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan” dan sistem akan menampilkan *popup alert* untuk memverifikasi data yang diisikan oleh pemohon seperti Gambar 4.35. Jika sudah sesuai, pemohon dapat menekan tombol “Lanjutkan” untuk memproses pengajuan ulang izin masuk kawasan dan sistem akan mengirimkan notifikasi berupa *email* melalui *tools mailtrap* kepada super admin terkait pengajuan ulang izin masuk kawasan konservasi.

Nama	Kenegaraan	No Telp	Alamat	Foto Identitas
Adrian Mulyawan	WNI	082154590559	Jl Purnama GG Purnama Indah 2 No 5	
Rahmat Sabil	WNI	082154590559	Jl Serdam No 21	
M Aulia Fanza	WNI	082154590559	Jl Tani Makmur No 21	
Dicky Kurniawan	WNI	Jl Serdam Blok A46	082154590559	

Konfirmasi Data Pengajuan Masuk Kawasan	
Tujuan Pengajuan	Pariwisata
Jumlah Hari	4 Hari
Jumlah Pengunjung	4 Orang
Biaya Pengajuan Izin	Rp 160000
Biaya Bawaan Pengunjung	Rp 120000
Total Biaya Pengajuan	Rp 280000

Gambar 4.34 Tampilan Halaman Edit Pengajuan Ulang



Gambar 4.35 Tampilan *Popup* Konfirmasi Data Pengajuan Izin Masuk Kawasan

c. Tampilan Halaman Kelola Kawasan Konservasi

No	Nama Kawasan	Lokasi Kawasan	Status Kawasan	Author	Aksi
1	KKPD Pulau Rendayan	Kab Bengkayang	Buka	Karlina Putri	
2	KKPD Kendawangan	Kab Kayong Utara	Buka	Karlina Putri	
3	KKPD Paloh	Kab Sambas	Buka	Karlina Putri	
4	KKPD Kubu Raya	Kab Kubu Raya	Buka	Karlina Putri	
5	KKPD Ketapang	Kab Ketapang	Buka	Karlina Putri	

Gambar 4.36 Tampilan Halaman Kelola Kawasan Konservasi

Untuk mengakses halaman kelola kawasan konservasi, super admin dapat masuk ke dalam halaman *dashboard* dan menekan tombol “Kelola Kawasan Konservasi” pada *sidebar* menu *dashboard* yang dapat dilihat pada Gambar 4.36. Pada halaman ini, super admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data kawasan konservasi.

d. Tampilan Halaman Kelola Galeri Kawasan Konservasi

No	Nama Kawasan	Foto Kawasan	Aksi
1	KKPD Paloh		
2	KKPD Paloh		
3	KKPD Paloh		
4	KKPD Paloh		

Gambar 4.37 Tampilan Halaman Kelola Galeri Kawasan

Untuk mengakses halaman kelola galeri kawasan konservasi, super admin dapat masuk ke dalam halaman *dashboard* dan menekan tombol “Kelola Galeri Kawasan” pada *sidebar* menu *dashboard* yang dapat dilihat pada Gambar 4.37. Pada halaman ini, super admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data galeri kawasan konservasi.

e. Tampilan Halaman Kelola Peralatan Bawaan Pengunjung

No	Nama Peralatan Bawaan Pengunjung	Harga Peralatan/Buah	Aksi
1	SCUBA Set	15000	
2	Peralatan Selancar	10000	
3	Kamera Hawa Air	20000	
4	Video Bawah Air	35000	
5	Kapal Pesiar	15000000	

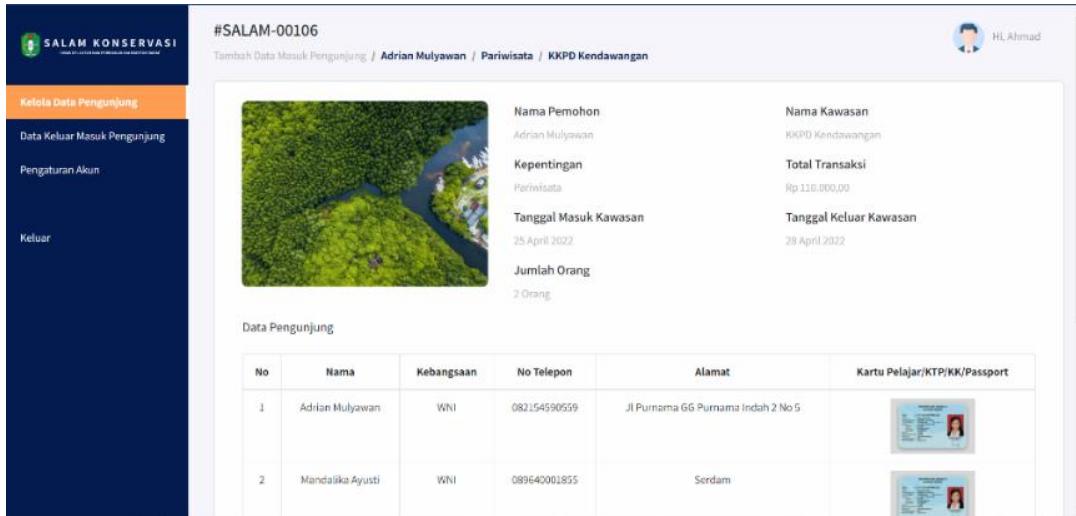
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Kelola Peralatan Bawaan Pengunjung

Untuk mengakses halaman kelola peralatan bawaan pengunjung, super admin dapat masuk ke dalam halaman *dashboard* dan menekan tombol “Kelola Peralatan Pengunjung” pada *sidebar* menu *dashboard* yang dapat dilihat pada Gambar 4.38. Pada halaman ini super admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data peralatan bawaan pengunjung.

f. Tampilan Halaman Kelola Data Keluar Masuk Pengunjung

No	Kode Transaksi	Nama Penobatan	Lokasi Tujuan	Tujuan	Aksi
1	SALAM-00105	Adrian Mulyawan	KKPD Kendawangan	Pariwisata	
2	SALAM-00105	Kevin sbastien	KKPD Pulau Rendayan	Pariwisata	
3	SALAM-00102	Adrian Mulyawan	KKPD Palih	Penelitian	
4	SALAM-00058	Mandalika Ayudi Nawangsari	KKPD Pulau Rendayan	Pariwisata	
5	SALAM-00054	Mandalika Ayudi Nawangsari	KKPD Kendawangan	Pariwisata	
6	SALAM-00017	Mandalika Ayudi Nawangsari	KKPD Palih	Pariwisata	
7	SALAM-00015	Wawan Adrianto Elmaro	KKPD Kendawangan	Penelitian	

Gambar 4.39 Tampilan Halaman Kelola Keluar Masuk Pengunjung



Gambar 4.40 Tampilan Halaman Menambahkan Tanggal Masuk Atau Keluar Kawasan

Tanggal Masuk Kawasan  
02/25/2022

Gambar 4.41 Menambahkan Tanggal Masuk Kawasan Konservasi

Data Bawaan Pengunjung

No	Daftar Peralatan	Jumlah Peralatan (Perbuah)
1	SCUBA Set	2 Buah
2	Kamera Bawah Air	1 Buah

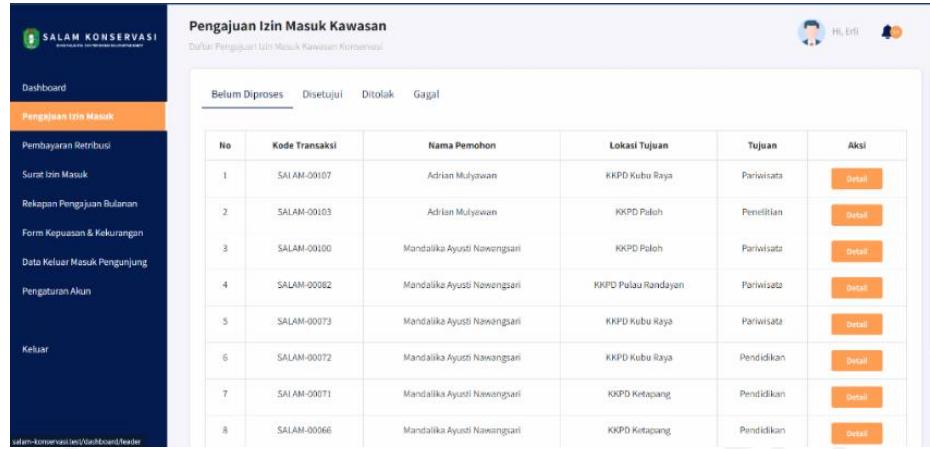
Tanggal Masuk Kawasan  
25 April 2022

Tanggal Keluar Kawasan  
Pengunjung Belum Keluar Kawasan

Gambar 4.42 Melihat Detail Tanggal Masuk dan Keluar Kawasan

Pada Gambar 4.39, merupakan halaman yang digunakan oleh admin lapangan untuk mencatat kapan pengunjung masuk ataupun keluar dari kawasan konservasi. Pada halaman ini admin lapangan dapat melihat detail seperti Gambar 4.42 dan menambahkan tanggal masuk atau tanggal keluar pengunjung dari kawasan konservasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.40 dan Gambar 4.41.

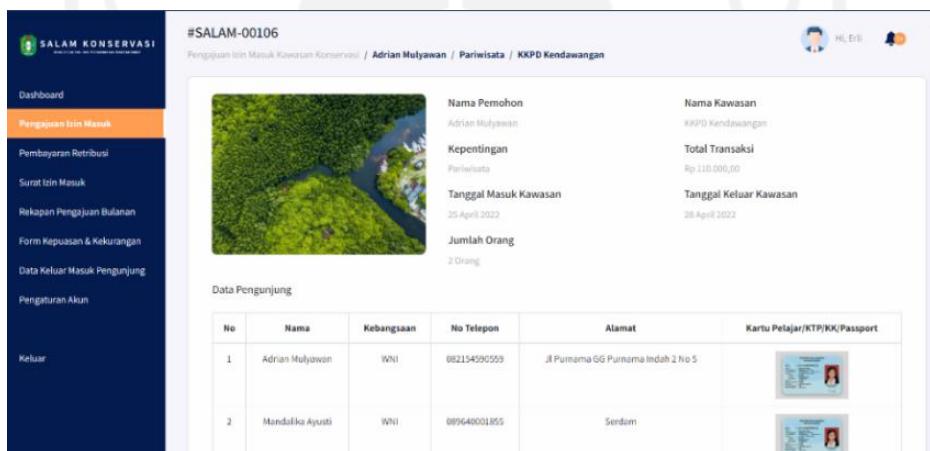
g. Tampilan Halaman Riwayat Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi



The screenshot shows a dashboard titled "Pengajuan Izin Masuk Kawasan". On the left sidebar, there are several menu items: "Dashboard", "Pengajuan Izin Masuk" (highlighted in orange), "Pembayaran Retribusi", "Surat Izin Masuk", "Rekap Pengajuan Bulanan", "Form Kepausan & Kekurangan", "Data Keluar Masuk Pengunjung", "Pengaturan Akun", and "Keluar". The main content area has a header "Pengajuan Izin Masuk Kawasan" and a sub-header "Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi". Below this, there are four tabs: "Belum Diproses", "Disetujui", "Ditolak", and "Gagal". A table lists eight applications:

No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Lokasi Tujuan	Tujuan	Aksi
1	SALAM-00107	Adrian Mulyawan	KHPD Kubu Raya	Pariwisata	<button>Detail</button>
2	SALAM-00103	Adrian Mulyawan	KHPD Paloh	Pendidikan	<button>Detail</button>
3	SALAM-00100	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Paloh	Pariwisata	<button>Detail</button>
4	SALAM-00082	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Pulau Randayan	Pariwisata	<button>Detail</button>
5	SALAM-00073	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Kubu Raya	Pariwisata	<button>Detail</button>
6	SALAM-00072	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Kubu Raya	Pendidikan	<button>Detail</button>
7	SALAM-00071	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Ketapang	Pendidikan	<button>Detail</button>
8	SALAM-00066	Mandalika Ayusti Nawangsari	KHPD Ketapang	Pendidikan	<button>Detail</button>

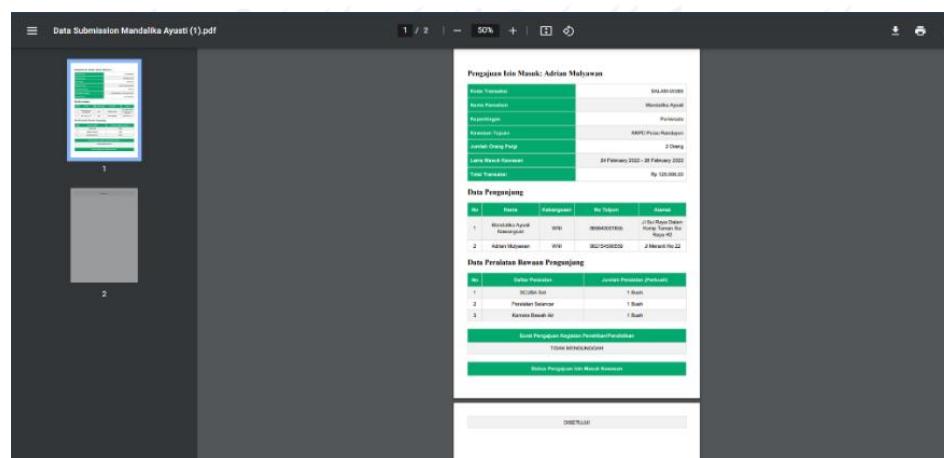
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Pengajuan Izin Masuk



The screenshot shows a detailed view of a tourism permit application. At the top, it displays the application number "#SALAM-00106" and the status "Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi / Adrian Mulyawan / Pariwisata / KHPD Kendawangan". The main content area includes:

- Informasi Pemohon:** Nama Pemohon: Adrian Mulyawan, Nama Kawasan: KHPD Kendawangan.
- Keperluan:** Total Transaksi: Rp 110.000,00.
- Tanggal:** Tanggal Masuk Kawasan: 25 April 2022; Tanggal Keluar Kawasan: 28 April 2022.
- Data Pengunjung:** Jumlah Orang: 2 Orang.
- Daftar Pengunjung:** Two entries, both labeled "WNI" and "JPN".

Gambar 4.44 Tampilan Halaman Detail Pengajuan Izin Masuk



The screenshot shows a PDF document titled "Data Submisison Mandalika Ayusti (1).pdf". The document contains the following sections:

- Header:** Pengajuan Izin Masuk: Adrian Mulyawan.
- Informasi Pemohon:** Nama Pemohon: Adrian Mulyawan, Nama Kawasan: KHPD Kendawangan, Tujuan: Pariwisata, Kewarganegaraan: KTP/Passport Kendawangan, Jumlah Orang: 2 Orang, Tanggal Masuk: 25 February 2022 - 28 February 2022, Total Transaksi: Rp 110.000,00.
- Data Pengunjung:** Two entries, both labeled "WNI" and "JPN".
- Data Perilaku Selama Pengunjung:** Three entries: 1. Mandalika Ayusti (WNI, 1 Month), 2. Adrian Mulyawan (WNI, 2 Months), 3. Kasih Bawal Ah (WNI, 1 Month).
- Footer:** Daftar Pengajuan Izin Masuk Kawasan, Daftar Pengajuan Izin Masuk Resmi.

Gambar 4.45 Tampilan Hasil Eksport Data Pengajuan

Pada Gambar 4.43 merupakan halaman *dashboard* pimpinan yang digunakan untuk melihat seluruh data pengajuan izin masuk berdasarkan statusnya (Belum Diproses, Disetujui, Ditolak, dan Gagal). Selain itu pada halaman ini pimpinan dapat melihat detail data pengajuan dan mengunduh data tersebut dalam format pdf seperti pada Gambar 4.44 dan 4.45.

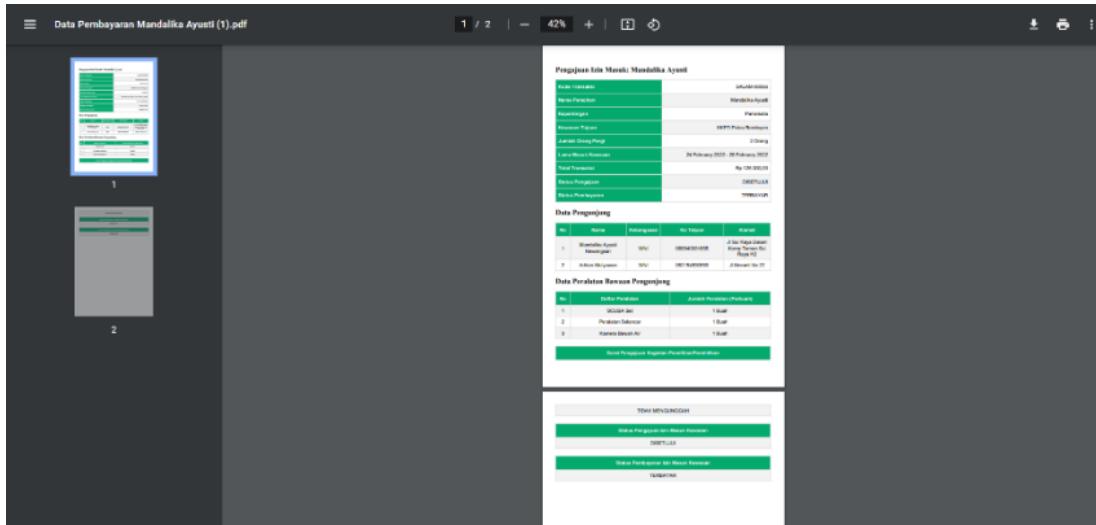
#### h. Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran Retribusi

No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Total Transaksi	Rencana Masuk	Aksi
1	SALAM-00104	Adrian Mulyawan	Rp 90.000,00	08 April, 2022	<button>Detail</button>

Gambar 4.46 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran Retribusi

No	Nama	Kebangsaan	No Telepon	Alamat	Kartu Pelajar/KTP/KK/Passport
1	Adrian Mulyawan	WNI	082154590559	Jl Purnama GG Purnama Indah 2 No 5	
2	Mundalika Ayasti	WNI	082154590559	Jl Putri Dara Hitam No 21	

Gambar 4.47 Tampilan Halaman Detail Riwayat Pembayaran Retribusi



Gambar 4.48 Tampilan Hasil Eksport Data Pembayaran

Pada Gambar 4.46 merupakan halaman *dashboard* pimpinan yang digunakan untuk melihat seluruh data pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi berdasarkan statusnya (Belum Diproses, Terbayar, dan Gagal). Selain itu pada halaman ini pimpinan dapat melihat detail data pembayaran retribusi dan mengunduh data tersebut dalam format pdf seperti pada Gambar 4.47 dan 4.48.

#### i. Tampilan Halaman Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi

No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Aksi
1	SALAM-00106	Adrian Mulyawan	<button>Unduh</button>
2	SALAM-00105	Kevin sbastian	<button>Unduh</button>
3	SALAM-00102	Adrian Mulyawan	<button>Unduh</button>
4	SALAM-00058	Mandelika Ayusti Nawangsari	<button>Unduh</button>
5	SALAM-00054	Mandelika Ayusti Nawangsari	<button>Unduh</button>
6	SALAM-00017	Mandelika Ayusti Nawangsari	<button>Unduh</button>
7	SALAM-00016	Wawan Adrianto Elmanto	<button>Unduh</button>

Gambar 4.49 Tampilan Halaman Surat Izin Masuk Kawasan

Pada Gambar 4.49 merupakan halaman dashboard pimpinan yang digunakan untuk melihat seluruh data surat izin masuk kawasan konservasi yang sebelumnya sudah diunggah oleh super admin. Pada halaman ini pimpinan dapat melihat pratinjau data surat izin masuk kawasan konservasi sebelum mengunduhnya dengan cara menekan tombol “Unduh” pada kolom aksi.

j. Tampilan Halaman Rekapan Pengajuan Bulanan

Gambar 4.50 Tampilan Halaman Rekapan Pengajuan Bulanan

**Rekapan Pengajuan Izin Masuk Kawasan**

No	Kode Transaksi	Nama Pemohon	Kawasan Tujuan	Tujuan Masuk Kawasan	Lama Masuk Kawasan
1	SALAM-00010	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	Penelitian	15 January 2022 - 17 January 2022
2	SALAM-00013	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	Penelitian	15 January 2022 - 17 January 2022
3	SALAM-00014	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	Penelitian	15 January 2022 - 17 January 2022
4	SALAM-00015	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	Penelitian	15 January 2022 - 17 January 2022
5	SALAM-00016	Wawan Adrianto Elmanto	KKPD Kendawangan	Penelitian	15 January 2022 - 17 January 2022
6	SALAM-00017	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Paloh	Pariwisata	28 January 2022 - 30 January 2022
7	SALAM-00054	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Kendawangan	Pariwisata	17 February 2022 - 20 February 2022
8	SALAM-00058	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Pulau Randayan	Pariwisata	10 March 2022 - 14 February 2022
9	SALAM-00066	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Ketapang	Pendidikan	27 March 2022 - 31 March 2022
10	SALAM-00071	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Ketapang	Pendidikan	07 April 2022 - 08 April 2022
11	SALAM-00072	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Kubu Raya	Pendidikan	24 April 2022 - 27 April 2022
12	SALAM-00082	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Pulau Randayan	Pariwisata	01 April 2022 - 03 April 2022
13	SALAM-00099	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Paloh	Pariwisata	12 February 2022 - 26 February 2022
14	SALAM-00100	Mandalika Ayusti Nawangsari	KKPD Paloh	Pariwisata	09 March 2022 - 19 March 2022
15	SALAM-00102	Adrian Mulyawan	KKPD Paloh	Penelitian	18 April 2022 - 26 April 2022
16	SALAM-00103	Adrian Mulyawan	KKPD Paloh	Penelitian	18 April 2022 - 26 April 2022
17	SALAM-00104	Adrian Mulyawan	KKPD Pulau Randayan	Pariwisata	08 April 2022 - 10 April 2022
18	SALAM-00105	Kevin sbastian	KKPD Pulau Randayan	Pariwisata	06 April 2022 - 10 April 2022

Gambar 4.51 Tampilan Halaman Hasil Rekapan Pengajuan Bulanan

Pada Gambar 4.50 merupakan halaman dashboard pimpinan yang dapat digunakan untuk melakukan rekap data pengajuan izin masuk kawasan setiap bulannya. Pada halaman ini terdapat dua buah input yang perlu diisi yaitu, tanggal mulai dan tanggal akhir data yang akan direkap. Setelah mengisi tanggal mulai dan tanggal akhir data yang akan

direkap, pimpinan dapat menekan tombol “Cetak Laporan” dan sistem akan menampilkan data rekapan yang telah diisikan oleh pimpinan seperti pada Gambar 4.51.

## 4.2 Feedback

Pada tahapan ini, setelah sistem selesai dikembangkan akan dilakukan pengujian terhadap sistem. Pengujian dilakukan menggunakan pengujian *User Acceptance Test* (UAT) dan *Blacbox* (Pengujian Fungsionalitas) untuk menguji fitur yang dikembangkan apakah telah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan, menjamin kualitas, dan mengetahui kelemahannya. Pengguna yang terlibat dalam pengujian ini adalah Ibu Karlina Putri sebagai super admin, Bapak Erli sebagai pimpinan, Bapak Paulus selaku admin lapangan, serta Mas Hakaman Athhar dan Kevin Jordan sebagai pemohon. Adapun penjelasan dari proses pengujian akan dijabarkan sebagai berikut.

### 4.2.1 Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) adalah pengujian akhir yang dilakukan oleh pengguna untuk menghasilkan dokumen yang dijadikan bukti bahwa sistem yang dikembangkan diterima atau ditolak oleh pengguna. Pengujian UAT dilaksanakan pada hari Rabu, 30 Maret 2022 hingga hari Sabtu, 2 April 2022. Penulis meminta para pengguna untuk melakukan pengujian sistem sesuai dengan mengerjakan *test case* yang telah diberikan. Ketika peserta mengerjakan *test case* tersebut, penulis mengamati dari setiap *input* pengguna kedalam sistem dan *output* yang diberikan oleh perangkat lunak kemudian mencatatnya di dalam *test case* milik penulis. Adapun hasil dari pengujian yang dilakukan dapat dilihat pada halaman lampiran.

Berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan menggunakan UAT, hasil pengujian berhasil dilakukan dan perangkat lunak diterima oleh pengguna. Terbukti dari setiap *test case* atau *use case* yang dikerjakan oleh setiap pengguna, hasil yang diharapkan dari setiap *test case* tersebut berhasil ditampilkan dan dikerjakan oleh sistem, yang berarti bahwa fungsi ataupun fitur yang ada di dalam sistem ini sudah berjalan dengan baik dan mampu menangani masukan dari pengguna. Selain itu juga dilakukan pengujian pendaftaran izin masuk kawasan konservasi dari proses pengajuan hingga surat izin masuk kawasan diterima oleh pemohon dapat diselesaikan dalam waktu kurang dari 20 menit.

#### 4.2.2 Pengujian *Blackbox*

Pengujian *Blackbox* adalah pengujian yang dilakukan dengan melakukan pengamatan pada hasil eksekusi melalui beberapa data uji dan berfokus pada fungsional perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak menghasilkan *output* (keluaran) yang diinginkan dan sesuai dengan fungsi dari perangkat lunak tersebut. Pengujian *blackbox* dilakukan pada hari Rabu, 30 Maret 2022 hingga hari Sabtu, 02 April 2022. Adapun hasil dari pengujian *blackbox* ini dapat dilihat pada halaman lampiran.

Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan *blackbox testing*, maka dapat diperoleh kesimpulan terkait pengujian yang telah dilakukan bahwa sistem yang dikembangkan sudah sepenuhnya memenuhi fungsionalitas yang sesuai dengan fitur yang ada. Terbukti dari *test case* yang telah diuji coba oleh pengguna, untuk hasil pengujian yang dilakukan dapat berjalan sesuai harapan, dimana fitur maupun fungsi yang ada dapat berfungsi dengan baik dan sesuai dengan tujuan perancangan sistem.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan selama melakukan pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Izin Masuk Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat Dengan Menggunakan Metode Prototyping, dapat diambil kesimpulan bahwa telah dilakukan analisis, dirancang, diimplementasikan, beserta dilakukan pengujian usabilitas, *user acceptance test*, dan *blackbox*, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Sebelum dilakukan pengembangan sistem informasi, proses pengajuan izin masuk masuk kawasan konservasi dilakukan secara manual. Dimana pengunjung mengajukan secara langsung ke Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat. Selain itu surat pengajuan izin masuk kawasan harus didisposisikan melalui beberapa bagian sampai akhirnya diterima oleh pengunjung. Sehingga proses ini memakan waktu 2 sampai 4 hari. Setelah dilakukan pengembangan sistem, proses pengajuan izin masuk kawasan dapat dilakukan secara daring, sehingga dapat diselesaikan dalam waktu singkat.
- b. Setelah dilakukan pengembangan sistem informasi, seluruh proses pengajuan izin masuk konservasi dilakukan secara daring sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi. Terbukti dari hasil pengujian yang dilakukan proses pengajuan izin masuk kawasan konservasi dapat diselesaikan dalam waktu kurang dari 20 menit. Serta sistem informasi yang dikembangkan dapat mempermudah promosi, penyampaian informasi, proses pendataan, pendaftaran, dan pembayaran izin masuk kawasan konservasi.
- c. Berdasarkan hasil pengujian *User Acceptance Test* dan *Blackbox*, sistem yang dikembangkan telah memenuhi apa yang diharapkan oleh pengguna serta menginformasikan kesesuaian sistem yang diuji dengan spesifikasi yang telah ditentukan untuk menunjang kegiatan pengajuan izin dan penyampaian informasi terkait kawasan konservasi dapat berjalan dengan lancar. Walaupun pada prosesnya tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan.

#### **5.2 Saran**

Untuk keberlanjutan pengembangan sistem informasi pengajuan izin masuk kawasan konservasi perairan yang lebih lanjut, terdapat beberapa saran atau masukan yang dapat

dijadikan sebagai referensi agar sistem ini dapat menjadi lebih baik. Adapun saran tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Penambahan fitur *reschedule* (penjadwalan ulang) surat izin masuk kawasan.
- b. Penambahan fitur kuota masuk kawasan bulanan.
- c. Penambahan fitur pembayaran retribusi izin masuk kawasan menggunakan *payment gateway*.
- d. Penambahan fitur unggah surat izin masuk otomatis apabila pengunjung telah selesai melakukan proses pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi.

**DAFTAR PUSTAKA**

- Arifin, Y. (2018). *KENAL DEKAT dengan USABILITY TESTING*. Binus University School of Computer Science.
- Febiharsa, D., Sudana, I. M., & Hudallah, N. (2018). Uji Fungsionalitas (BlackBox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik Dengan AppPerfect Web Test Dan Uji Pengguna. *JOINED Journal*, 1(2), 117–126.
- Lia Aulina. (2018). Proses Pengembangan Sistem (System Development Proses). *Fakultasm Komputer Umitra*, 1–11.
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Ogedebe, P. M., & Jacob, B. P. (2012). Software Prototyping: A Strategy to Use When User Lacks Data Processing Experience. *ARPJ Journal of Systems and Software*, 2(6), 1–6.
- Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia. (2016). *Peraturan Menteri Kelautan dan Perikanan No. 47 Tahun 2016 Tentang Pemanfaatan Kawasan Konservasi Perairan*.
- Presiden Republik Indonesia. (2007). *PERATURAN PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 60 TAHUN 2007 TENTANG KONSERVASI SUMBER DAYA IKAN*. 7(3), 1–35.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Syafnidawaty. (2020). *BLACK BOX TESTING*. Universitas Raharja.
- UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA. (1990). UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 5 TAHUN 1990 TENTANG KONSERVASI SUMBER DAYA ALAM HAYATI DAN EKOSISTEMNYA. *UNDANG-UNDANG Konservasi Sumber Daya Alam Hayati Dan Ekosistemnya*, 1–28.

## LAMPIRAN

### A. Hasil Pengujian Usabilitas Iterasi Pertama

Task Pengujian Usability Role Pemohon	
Nama:	Hakimyan Athibar
Pekerjaan:	Developer website
Task	Task / Tugas
TP-1	Lakukan eksplorasi pada halaman utama sistem informasi
TP-2	Lakukan pendaftaran akun sebagai pengguna baru
TP-3	Login kedalam sistem sebagai user, kemudian lakukan proses logout dan lakukan login kembali
TP-4	Buka halaman dashboard pemohon
TP-5	Cari tahu berita/acara yang menurut anda menarik
TP-6	Pilihlah kawasan konservasi yang ingin anda kunjungi dan lakukan permohonan pengujian izin masuk kawasan, dengan menambahkan 3 data anggota dan peralatan tambahan
TP-7	Pergi ke dashboard sistem dan lihat status permohonan pengujian izin masuk kawasan
TP-8	Lakukan proses perbaikan retribusi izin masuk kawasan ulang
TP-9	Lakukan pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi pada permohonan yang statusnya telah "disetujui" oleh Super Admin
TP-10	Unduh surat izin masuk kawasan konservasi
TP-11	Berilah ulasan tentang layanan sistem atau kawasan

Kendala Dari Pengguna Selama Pengujian Usability

- Pada Halaman Login untuk button "Daftar Sebagai Pengguna Baru" & "Lupa Password" tidak dapat diterangkan lagi tulisannya
- Pada form input password bisa ditambahkan filter untuk melihat password yg diripotikan
- Pada halaman Detail berita/acara bisa ditambahkan titik breadcrumb "/ melihat dimana posisi halaman sekarang berada
- Pada Melakukan proses pembayaran & berhasil meloloskan pembayaran, cuman menggunakan pop-up untuk pembayaran telah berhasil dilakukan dan dimunculkan sebuah notifikasi pembayaran berhasil
- Pada saat, walaupun Surat Izin Masuk pengguna dapat melihat preview data yg obra diambil
- Pada saat mengisi ulasan tentang layanan/kawasan & mengirimnya, cuman menggunakan toping alert ulasan berhasil | disini

Task Pengujian Usability Role Pemohon	
Nama:	Kevin Sori dan Freylance
Pekerjaan:	
Task	Task / Tugas
TP-1	Lakukan eksplorasi pada halaman utama sistem informasi
TP-2	Lakukan pendaftaran akun sebagai pengguna baru
TP-3	Login kedalam sistem sebagai user, kemudian lakukan proses logout dan lakukan login kembali
TP-4	Buka halaman dashboard pemohon
TP-5	Cari tahu berita/acara yang menurut anda menarik
TP-6	Pilihlah kawasan konservasi yang ingin anda kunjungi dan lakukan permohonan pengujian izin masuk kawasan, dengan menambahkan 3 data anggota dan peralatan tambahan
TP-7	Pergi ke dashboard sistem dan lihat status permohonan pengujian izin masuk kawasan
TP-8	Lakukan proses perbaikan retribusi izin masuk kawasan ulang
TP-9	Lakukan pembayaran retribusi izin masuk kawasan konservasi pada permohonan yang statusnya telah "disetujui" oleh Super Admin
TP-10	Unduh surat izin masuk kawasan konservasi
TP-11	Berilah ulasan tentang layanan sistem atau kawasan

Kendala Dari Pengguna Selama Pengujian Usability

- Pada Halaman login untuk button "Daftar" & "Lupa Password" gerha dicantumkan tombolnya
- Pada halaman detail berita/acara perlu dicantumkan breadcrumb "/ melihat dimana posisi user sekarang
- Pada halaman detail kawasan konservasi Perlu dicantumkan informasi tambahan seperti: Peta kawasan, tempat pengujian, tempat makan & akultur hingga perlakuan tambahan.
- Pada halaman detail kawasan konservasi Perlu dicantumkan informasi event terdekat di sekitar kawasan
- Izin detail kawasan dg fm + deskripsi, izin umumnya tsb selang tidak dibaca " / umum (tulip)
- Pada saat login menggunakan Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi, layout awanakan tetapi preview data stabilnya diindeks

Task Pengujian Usability Role Pimpinan	
Nama Erlis	
Pekerjaan: Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut & Kawasan	
<b>Task</b>	
TP1	Lakukan eksplorasi pada halaman utama sistem informasi
TP2	Login kedalam sistem sebagai user, kemudian lakukan proses logout dan lakukan login kembali
TP3	Buka halaman dashboard Pimpinan
TP4	Melihat seluruh data Permohonan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi (berdasarkan Statusnya)
TP5	Melihat seluruh data Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi (berdasarkan Statusnya)
TP6	Lakukan Unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi
TP7	Lakukan Unduh Permohonan Pengajuan Izin Masuk Kawasan Bulanan
TP8	Lihatlah ulasan tentang layanan atau sistem yang dikirim oleh pengguna
TP9	Ubah data keluar masuk pengunjung kedalam kawasan konservasi

#### Kendala Dari Pengguna Selama Pengujian Usability

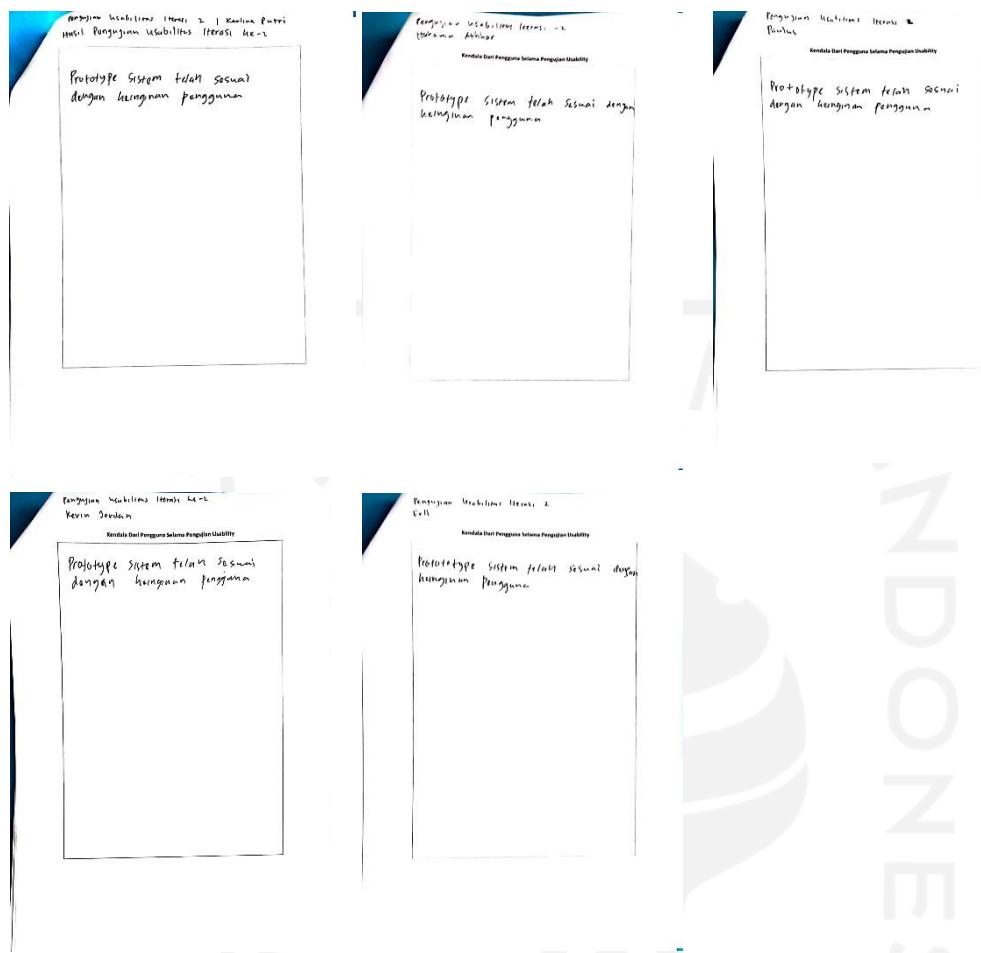
1. Warna Apikitas: Pada Hal utama organisasi SLAM Konservasi; Sistem Adm Layaran Masuk Kawasan konservasi
2. Grafik dipecah jadi 3 kategori
3. Untuk unduh bisa lihat dimana terlebih dahulu
4. W/ KKPd diganti KKPJK kecuali kurva & lengkap KKP

Task Pengujian Usability Role Super Admin	
Nama: Kartina Patri	
Pekerjaan: Kepala Seksi Pengelolaan Ruang Laut & Kawasan	
<b>Task</b>	
TSA-1	Lakukan eksplorasi pada halaman utama sistem informasi
TSA-2	Login kedalam sistem sebagai user, kemudian lakukan proses logout dan lakukan login kembali
TSA-3	Tambah, ubah, dan hapus data Admin
TSA-4	Tambah, ubah, dan hapus data kawasan konservasi
TSA-5	Tambah, ubah, dan hapus galeri kawasan konservasi
TSA-6	Tambah, ubah, dan hapus berita / acara kawasan konservasi
TSA-7	Tambah, ubah, dan hapus izin masuk kawasan konservasi
TSA-8	Tambah, ubah, dan hapus pembayaran retibusi
TSA-9	Tambah, ubah, dan hapus user
TSA-10	Ubah Status Permohonan Izin Masuk Kawasan menjadi (Diterima/Ditolak) yang telah diujukan oleh pemohon
TSA-11	Ubah Status Pembayaran Retibusi Izin Masuk Kawasan yang telah dibayar oleh pemohon
TSA-12	Urugah Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi kepada Pemohon yang permohonannya telah disetujui dan membayar retibusi izin masuk kawasan
TSA-13	Unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi
TSA-14	Ubah data keluar masuk pengunjung kedalam kawasan konservasi

#### Konklusi

- Pada saat diantaraan dashboard, pertanyaan berurut pada bagian total permohonan penerbitan izin resmi dapat diperlakukan sebagai ukurani
- > bagian Pengajuan Wilayah
- > — (i) — Perilaku
- > — (ii) — Panduan
- Pada saat akhir unduh Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi pun berurut menampilkan review dan daftar yang belum diunduh

## B. Hasil Pengujian Usabilitas Iterasi Kedua



### C. Hasil Pengujian *User Acceptance Test* Pemohon

Dokumen User Acceptance Test Pemulih						
Pengembangan Sistem Informasi Pendataan dan Masa Kawasan Konservasi Desa: Kalkulator Bantuan Dengan Menggunakan Metode Prototyping						
Desa Kedaton dan Perkiraan Potensi Kalimantan Barat						
<b>Hasil Pengujian</b>						
No	User Case	Hasil Uji Berhasil / Gagal	Name Penguj	Tanggal Pengujian	Catatan Penguj	
1	Ucase101 Register Data Pengguna dan verifikasi bagaimana kerja pengguna baru	Berhasil	Kevin Jordan	3/1/2023	-	mengungkapkan setiap kategori penelitian atau pendidikan jika tuhan masuk untuk kegiatan penelitian / pendidikan).
	Kasus Pengujian:					Hasi yang Diharapkan:
	User menginput data pada form dan Name Penguj, Password, Konfirmasi Password, Status Kategori, Nomor Telepon, dan Email. Selanjutnya, cari Foto Identitas.					<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tanggal dan masa tamat pengajuan selaku data pengguna tetap</li> <li>• Data anggota yang ditambahkan akan tampt secara otomatis setelah pemberian tanda bantuan</li> <li>• Data anggota yang ditambahkan akan tampt secara otomatis setelah pemberian tanda bantuan</li> <li>• Data anggota yang ditambahkan akan tampt secara otomatis setelah pemberian tanda bantuan</li> <li>• Bayar masuk pengujian dan biaya persama pengujian akan otomatis terisi</li> <li>• Total biaya pengujian izin masuk kawasan konservasi akan otomatis tampt</li> <li>• Jika pengujian tidak masuk berfaedah, pengujian akan dihapus dengan tulisan "Tulisan Membutuhkan Pengujian Izin Masuk"</li> </ul>
	Hasil Uji / Logik:					Ucase102 Izin Masuk Kawasan Konservasi
	Deskripsi: Melakukan verifikasi terhadap pengujian yang telah terdapat dalam sistem	Berhasil	Kevin Jordan	3/1/2023	-	Deskripsi: Melakukan verifikasi terhadap pengujian yang telah terdapat dalam sistem
	Kasus Pengujian:					Kasus Pengujian:
	User menginput Email dan Password hasil dari proses register sebelumnya					<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tanggal dan masa tamat pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang telah didapatkan</li> <li>• Status izin masuk kawasan konservasi</li> <li>• Tulisan membutuhkan pengujian izin masuk kawasan konservasi</li> </ul>
2	Hasil yang Diharapkan:					Hasi yang Diharapkan:
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tanggal dan masa tamat pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang telah didapatkan</li> <li>• Status izin masuk kawasan konservasi</li> <li>• Tulisan membutuhkan pengujian izin masuk kawasan konservasi</li> </ul>	Berhasil	Hikmien Athkar	3/1/2023	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemohon dapat melihat seluruh data pengujian izin masuk kawasan konservasi berdasarkan status pengujian</li> <li>• Pemohon dapat melihat seluruh data pengujian yang telah dilakukan</li> </ul>
	Hasil Uji / Logik:					Ucase103 Melihat Status Pengujian Izin Masuk Kawasan Konservasi
	Deskripsi: Melakukan verifikasi terhadap input data pengujian izin masuk kawasan konservasi	Berhasil	Hikmien Athkar	3/1/2023	-	Deskripsi: Melakukan verifikasi terhadap input data pengujian izin masuk kawasan konservasi
	Kasus Pengujian:					Kasus Pengujian:
	Pemohon memiliki bantuan konservasi yang akan dibayarkan dalam tujuan masuk kawasan konservasi. Untuk melihat status pengujian izin masuk kawasan konservasi, setelah itu user mengakses fungsi pengujian izin masuk kawasan konservasi, menginput data anggota pengujian, dan menginput jumlah pembayaran yang dibayarkan (jika ada), dan	Berhasil	Kevin Jordan	3/1/2023	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tanggal dan masa tamat pengajuan izin masuk kawasan konservasi yang telah didapatkan</li> <li>• Status izin masuk kawasan konservasi</li> <li>• Tulisan membutuhkan pengujian izin masuk kawasan konservasi</li> </ul>
	Kasus Pengujian:					Kasus Pengujian:
	Pemohon memiliki pembayaran sesuai dengan nominal yang tertulis, mengindikasikan nama pemilik rekening, dan ungkapan bukti pembayaran	Berhasil	Hikmien Athkar	3/1/2023	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika berhasil, maka akan muncul pesan dan mengindikasikan notifikasi "Pembayaran berhasil"</li> </ul>
	Hasil yang Diharapkan:					Hasi yang Diharapkan:
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika berhasil, maka akan muncul pesan dan mengindikasikan notifikasi "Pembayaran berhasil"</li> </ul>	Berhasil	Hikmien Athkar	3/1/2023	-	

Proses Pengujian					
No	Use Case	Hasil Uji Berhasil   Gagal	Nama Penguj I	Tanggal Pengujian	Catatan Penguj
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pemohon tidak menginputkan nama pemilik rekening, dan unggah (bukti) transfer rekening maka sistem akan alert "Transfer not in this field"</li> </ul> <p>UseCase UJ : Melihat Status Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan Konservasi</p> <p>Kasus Pengujian: Melihat seluruh data pembayaran retribusi izin masuk kawasan yang telah dilakukan</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemohon dapat melihat seluruh data pembayaran retribusi izin masuk kawasan yang telah dilakukan</li> <li>• Pemohon dapat melihat detail data dari pembayaran retribusi yang telah dilakukan</li> </ul> <p>UseCase UJ : Unduh Surat Izin Masuk Untuk Kawasan Konservasi Verifikasi Terhadap Surat Izin Masuk</p> <p>Kasus Pengujian: Pemohon melakukan unduh surat izin masuk yang telah diunggah oleh sistem</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemohon dapat melihat surat izin masuk kawasan konservasi yang telah diunggah oleh super admin</li> <li>• Pemohon dapat melihat detail data dari surat izin masuk kawasan konservasi sebelum mengunduhnya</li> </ul> <p>UseCase UJ : Memanipulasi Surat Izin Untuk Kawasan Konservasi Verifikasi Terhadap Berita Kawasan</p> <p>Kasus Pengujian: Pemohon dapat melihat seluruh berita terkait kawasan konservasi yang ada di Proses Kaliandar Berita</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemohon dapat melihat halaman berita</li> <li>• Pemohon dapat membaca isi dari detail berita</li> </ul> <p>UseCase UJ : Memanipulasi Acara</p> <p>Kasus Pengujian: Pemohon dapat melihat seluruh acara terdekat yang ada diatas kawasan konservasi</p>	Berhasil	KEVIN Jordan	30/07/2022	-
7		Berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-
8		berhasil	Kevin Jordan	30/07/2022	-
9		Berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-
10		berhasil	KEVIN Jordan	30/07/2022	-
11		berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-
12		berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-

Proses Pengujian					
No	Use Case	Hasil Uji Berhasil   Gagal	Nama Penguj I	Tanggal Pengujian	Catatan Penguj
10	<p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemohon dapat melihat halaman acara</li> <li>• Pemohon dapat memunculkan detail acara</li> </ul> <p>UseCase UJ : Mengisi Formulir Aspirasi</p> <p>Kasus Pengujian: Pengguna mengisi Nama, Email, Nomor Telepon, Judul Pesan, dan Isi Pesan</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pengguna berhasil melakukkan verifikasi terhadap input formulir aspirasi</li> </ul> <p>Kasus Pengujian: Pengguna mengisi Nama, Email, Alamat, Nomor Telepon</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pengguna berhasil melakukkan verifikasi terhadap seluruh detail aspirasi</li> <li>• Jika peng sistem akan memunculkan alert "Aspirasi Anda berhasil dikirim"</li> </ul> <p>UseCase UJ : Ubah Profil Pengguna</p> <p>Kasus Pengujian: Deskrepsi : Melakukan verifikasi terhadap input data diri pengguna</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pengguna berhasil melakukkan verifikasi pengguna dan memunculkan notifikasi "Data User Berhasil Diubah!"</li> </ul> <p>Kasus Pengujian: Pengguna menginputkan password lama, menginputkan password baru dan konfirmasi password baru</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pengguna berhasil menginputkan password lama dan menonaktifkan password baru sistem akan memunculkan alert "The current password is required"</li> </ul> <p>UseCase UJ : Ubah Password Pengguna</p> <p>Kasus Pengujian: Deskrepsi : Melakukan verifikasi terhadap input data password pengguna</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pengguna berhasil menginputkan password lama dan menonaktifkan password baru sistem akan memunculkan alert "The password field is required"</li> </ul> <p>Kasus Pengujian: Pengguna menginputkan password lama dan harus menginputkan password baru</p>	Berhasil	Kevin Jordan	30/07/2022	-
11		Berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-
12		berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-

Proses Pengujian					
No	Use Case	Hasil Uji Berhasil   Gagal	Nama Penguj I	Tanggal Pengujian	Catatan Penguj
12	<p>UseCase UJ : Logout</p> <p>Deskripsi : Melakukan verifikasi bagi pengguna untuk keluar dari sistem</p> <p>Kasus Pengujian: User menekan tombol logout pada menu dashboard pengguna.</p> <p>Hasil Yang Diharapkan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika log out berhasil pengguna akan diberikan kelelahan utama sistem dan nama pengguna akan menghilang dari sidebar sistem.</li> </ul>	berhasil	Kevin Jordan	30/07/2022	-
		Berhasil	Hakiman Atthier	03/08/2022	-

## D. Hasil Pengujian User Acceptance Test Admin Lapangan

Dokumen Usability Testing Admin Lapangan						
No	Use Case	Hasil Uji Berhasil   Gagal	Nama Pengujin	Tanggal Pengujian	Catatan Pengujin	
<b>Proses Pengujian</b>						
1	Usecase UJ - Logon Deskripsi : Melakukan verifikasi terhadap admin lapangan yang telah terdaftar dalam sistem Kasus Pengujian: - Email : paulus@lapangan.com - Password : lapoput2022	Berhasil	Paulus	30/3/2022	-	
2	Hasil Yang Diharapkan: • Jika logon berhasil, maka pengujin akan diberikan atau ditampilkan kembali sistem. • Jika logon tidak berhasil (email / password salah), maka pengujin akan diberikan pesan dan akan muncul alert "These credentials do not match our records." • Jika field email atau password tidak diisi maka akan muncul pesan "Email or password is required".  Usecase UJ - Mengelola Data Keluar Masuk Pengujian: • Melakukan verifikasi mencari data transaksi pengujian Kasus Pengujian: - Input di dalamnya tidak transaksi pengujian - "SAJAH-00007" Hasil Yang Diharapkan: • Jika berhasil sistem akan menampilkan data yang dicari oleh administrator • Jika input tidak benar maka sistem tersebut tidak menampilkan sistem menampilkan "Data Tidak Ditemukan".  Usecase UJ - Mengelola Data Keluar Masuk Pengujian: • Melakukan verifikasi menambahkan tanggal masuk pengujian bedakan kawasan Kasus Pengujian: - Cari kode transaksi pengujian "SAJAH-00007" - Isikan tanggal masuk kawasan - Inputkan tanggal masuk kawasan "31 Mei 2022" Hasil Yang Diharapkan: • Jika berhasil sistem akan menggrakasi admin lapangan dan menampilkan halaman data keluar masuk pengujian dan menampilkan notifikasi "Data Masuk Pengujian Berhasil Ditambahkan" • Jika input tanggal masuk kawasan tidak diisi sistem akan menampilkan alert "The field is required".  Usecase UJ - Mengelola Data Keluar Masuk	Berhasil	Paulus	30/3/2022	-	
3	Hasil Pengujian: • Melihat Data Keluar Masuk Pengujing - Melakukan verifikasi mencari data transaksi pengujian yang telah membuat ketika dari pengujian - "SAJAH-00007" Hasil Yang Diharapkan: • Jika berhasil sistem akan menampilkan detail kapasitas dan kelarutan pengujian berdasarkan pengujian tersebut • Jika input tidak benar maka sistem tersebut tidak menampilkan sistem menampilkan "Data Tidak Ditemukan".  Usecase UJ - Mengelola Profil Admin Lapangan Deskripsi : Melakukan verifikasi terhadap input data di admin lapangan Kasus Pengujian: - Pengujin mengubah Nama, Alamat, Nomor Telpon Hasil Yang Diharapkan: • Jika berhasil sistem akan menampilkan notifikasi "Data User Berhasil Diubah". • Jika input tidak benar maka sistem akan menampilkan alert "The ... Field is required", pada field yang dikosongkan oleh pengujin.  Usecase UJ - Ubah Password Admin Lapangan Deskripsi : Melakukan verifikasi terhadap input data password akun lapangan Kasus Pengujian: - Pengujin menginputkan password lama, menginputkan password baru dan konfirmasi password baru Hasil Yang Diharapkan: • Jika berhasil sistem akan menampilkan notifikasi "Password Berhasil Diubah".	Berhasil	Paulus	30/3/2022	-	
4	Hasil Pengujian: • Jika admin lapangan tidak menginputkan password baru dan menekan tombol simpan data sistem akan menampilkan alert "The password field is required". • Jika admin lapangan tidak menginputkan password lama dan hanya menginputkan password baru, maka sistem akan menampilkan alert "The current password is required".  Usecase UJ - Logout Deskripsi : Melakukan verifikasi bagi admin lapangan untuk keluar dari sistem Kasus Pengujian: - Admin lapangan menekan tombol logout pada menu dashboard pengguna.	Berhasil	Paulus	30/3/2022	-	
5	Hasil Yang Diharapkan: • Jika logout berhasil admin lapangan kembali ke halaman login dan sistem dan nama super admin akan menghilang dari monitor sistem.	Berhasil	Paulus	30/3/2022	-	

#### E. Hasil Pengujian *User Acceptance Test* Pimpinan

#### F. Hasil Pengujian *User Acceptance Test* Super Admin

Dokumen Usability Testing Super Admin					
Nama Proyek		Pengembangan Sistem Informasi Peradilan Khusus Kawasan Konservasi Perairan Daerah Kalimantan Barat Dengan Menggunakan Metode Prototyping			
Studi Kasus		Situs Kedudukan dan Perikanan Provinsi Kalimantan Barat			
Kasus Pengujian		Aduan Masyarakat			
No	Use Case	Hasil Uji	Rekomendasi	Nama Pengujung	Tanggal Penuguan
1	Usecase Uj / Logon Dapat mengakses sistem pengguna yang telah terdaftar dalam sistem	berhasil	Kurtina Putri	30/3/2022	-
Kasus Pengujian:					
• Jika logon berhasil pemahaman akan diarsiran atau tidak diarsiran					
• Jika adlahikan kelebihan sistem "item" dan "record", tidak akan dihitung kelebihan "item" dan akan menghasilkan pesan "Item jumlahnya tidak sama dengan record".					
• jika diisi salah satu kolom maka sistem akan muncul pesan "Please fill out this field".					
Usecase Uj / Mengelola Master Kawasan Konservasi Desain Sistem / Verifikasi memahaman data kawasan konservasi					
Kasus Pengujian:					
- Nama Kawasan : <input checked="" type="checkbox"/> Paloh - Lokasi Kawasan : <input checked="" type="checkbox"/> Kalimantan Selatan					
- Tentang Kawasan : <input checked="" type="checkbox"/> Paloh adalah sebuah kawasan yang dilindungi oleh pemerintah berdasarkan hukum, namun bukan berdasarkan peraturan daerah. Paloh merupakan salah satu ikonatmakan di Kalupaten Samarinda. Kawasan ini terdiri dari hutan, lautan, gunung, dan air tawar. Kawasan ini terdiri dari beberapa desa, termasuk Samarinda, Muara Samarinda, dan Samarinda Selatan. Kawasan ini terdiri dari beberapa desa, termasuk Samarinda, Muara Samarinda, dan Samarinda Selatan.					
- Luas Kawasan : <input checked="" type="checkbox"/> 6,701 km <sup>2</sup>					
- Foto Kawasan : <input checked="" type="checkbox"/> 					
- Tempat Pengapungan : <input checked="" type="checkbox"/> Teredia					
- Tempat Makana : <input checked="" type="checkbox"/> Teredia					
- Status : <input checked="" type="checkbox"/> Tidak					
Hasil Uji Pengujian:					
• Jika tambah data kawasan berhasil sistem akan menganalisa pengaruh kelebihan stema belida kawasan dan menghasilkan pesan "Data Kawasan Berada Diatas Batasnya".					
• jika gagal atau ada field yang tidak diisi sistem akan menghasilkan pesan "Please fill out this field" pada field yang tidak diisi.					
Usecase Uj / Mengelola Master Kawasan Konservasi Desain Sistem / Verifikasi mengelola data kawasan konservasi					
Kasus Pengujian					
- Kurtina Putri					
- Kartini Putri					
- Kartini Putri					

No	User Case	Hasil Uji Berhasil / Gagal	Nama Penguj	Tanggal Pengujian	Cetakan Penguj
1	Kasus Pengujian: - Foto Kawan : KKD Buku Raya - Foto Kawasan : photo_kawasan_1.jpg	Berhasil	Lurinna Putri	13/11/2022	Salah
2	Hasil Yang Diharapkan: - Jika edit data galeri kawasan berhasil sistem akan memberikan pesan bahwa selanjutnya untuk galeri kawasan konservasi dan sistem memenuhi notifikasi "Data Galeri Kawasan Berhasil"	Gagal			-
3	Kasus Pengujian: - foto kawan : photo Data pada tabel fen - mana yang akan dihapus	Berhasil			
4	Hasil Yang Diharapkan: - Jika hapus data galeri kawasan berhasil sistem akan memberikan pesan keterangan utama bahwa galeri kawasan berhasil dihapus dan memenuhi notifikasi "Data Galeri Kawasan Berhasil"	Berhasil	Kartina Putri	14/11/2022	Salah
5	Usecase UJ : Mengambil Master Berita Kawasan Desktop:   Verifikasi menambahkan data berita kawasan	berhasil	Kartina Putri	14/11/2022	-
6	Kasus Pengujian: - Foto kawan : photo_1_3.jpg - Judul Berita : Sampah Luruh Negeri Berserakan di Pantai Palabak, Anambas Negeri Pembi - Link Berita : https://www.tribunnews.com/nasional/2022/09/13/sampah-luruh-negeri-berserakan-di-pantai-palabak-anambas-negeri-pembi Kebakaran sampah-sampah ini dianggap mengancam konservasi pembi di kawasan Taman Nasional Anambas. Selain itu, Zefidro menjelaskan, dilihat dari tulisan dan merknya, sampah yang melebur tersebut berasal dari negara tetangga seperti China, Thailand, Korea, Thailand, Malaysia dan Singapura. Kawasan konservasi pembi di Pantai Palabak ini masih dalam masa pengembangan, sehingga sampah-sampah ini masih banyak ditemui di pantai dari sampah botol, sampah kapal dan lain-lain sebagai yang bersaral di berbagai Negara.				
7	Hasil Yang Diharapkan: - Jika tambah data berita kawasan berhasil sistem akan memberikan pesan bahwa selanjutnya untuk galeri kawasan konservasi dan sistem memenuhi notifikasi "Data Berita Kawasan Berhasil Ditambahkan".				

Nama Pengujian	Use Case	Hasil Up	Nama Penguj	Tengaj Penguj	Catatan Penguj
		Berkasli			
masukpraksi pesta parang dengan berlengkap setelah mendownload agar punya berlengkap semula					
Hasil Tengajuan:					
• Jika edit data akara kawseen berlengkap nitem atau menghapus data akara kawseen berlengkap beliau akara kawseen berlengkap dan sistem tampilan berlengkap akan berubah					
• Jika gagal atau ada "Jadi yang tidak dilist sistem akan menampilkan alert "Please fill out the field" pada form yang tidak benar"					
Uraian (Up): Mengelola Master Akara Kawseen					
Desimal: Verifikasi mengelola data akara kawseen					
Kasus Pengujian:					
• Memerlukan "tipepas Data" pada data akara kawseen yang akan dihapus		berhasil	Kartina Putri	7/1 1/2	-
Hasil Tengajuan:					
• Jika edit data akara kawseen berlengkap sistem akan mengembangkan pengelola kawseen dan sistem mengembangkan pengelola kawseen berlengkap					
• Jika gagal atau ada "Jadi yang tidak dilist sistem akan menampilkan alert "Please fill out the field" pada form yang tidak benar"					
Uraian (Up): Mengelola Master Tugasan Masa Kawan					
Desimal: Verifikasi memanagement data tugasan masuk kawan					
Kasus Pengujian:					
Tugasan Masuk Kawseen : Positif		berhasil	Kartina Putri	7/1 1/2	-
Hasil Tengajuan:					
• Jika edit data tugasan masuk kawan berlengkap sistem akan mengembangkan pengelola kawseen dan sistem mengembangkan pengelola kawseen berlengkap					
• Jika gagal atau ada "Jadi yang tidak dilist sistem akan menampilkan alert "Please fill out the field" pada form yang tidak benar"					
Uraian (Up): Mengelola Master Tugasan Masa Kawan					
Desimal: verifikasi mengelola data tugasan masuk kawan					
Kasus Pengujian:					
Tugasan Masuk Kawseen : Pernatal		berhasil	Kartina Putri	7/1 1/2	-
Hasil Tengajuan:					
• Jika edit data tugasan masuk kawan berlengkap sistem akan mengembangkan pengelola kawseen dan sistem mengembangkan pengelola kawseen berlengkap					
• Jika gagal atau ada "Jadi yang tidak dilist sistem akan menampilkan alert "Please fill out the field" pada form yang tidak benar"					

Proses Pengujian	No	Use Case	Berhasil	Karina	Tengku	Caturan	
			Berkait	Engel	Pengujit	Tanggal Pengujian	Catatan Pengujit
Usecase U1 : Mengambil Master Tarif Masa Kawasan		Deskripsi : Verifikasi mengapakah data tarif masa kawasan	berhasil	Karina	Tengku	2/1/2022	-
Kamus Pengujian:		- Meminta tombol "Hanya Data" pada data kawasan dan memerlukan pengujian apakah dihapus					
Hasil Pengujian:		Jika hasilnya data masa kawasan berhasil sistem akan mampangrengkan seluruhnya tetapi akan tampil pesan "Data Tarif Masa Kawasan Berhasil Dihapus".					
Usecase U2 : Mengambil Master Tarif Masa Kawasan		Deskripsi : Verifikasi menambahkan data tarif masa kawasan	berhasil	Karina	Tengku	3/1/2022	-
Kamus Pengujian:		- Tambah Masa Kawasan : Parahita					
		- Warga Negara : WHN					
		- Tarif Masa Kawasan : 10000					
Hasil Pengujian:		Jika data tarif masa kawasan berhasil sistem akan mampangrengkan seluruhnya tetapi akan tampil pesan "Data Tarif Masa Kawasan Berhasil Ditambahkan".					
		Jika gagal maka pesan "Tolong isi data" tidak diakun sistem akan mengapakan pesan "Please fill out this field" pada field yang tidak diisi.					
Usecase U3 : Mengambil Master Tarif Manuk Kawasan		Deskripsi : Verifikasi mengapakah data tarif manuk kawasan	berhasil	Karina	Tengku	3/1/2022	-
Kamus Pengujian:		- Tambah Masa Kawasan : Parahita					
		- Warga Negara : WHN					
		- Tarif Manuk Kawasan : 15000					
Hasil Pengujian:		Jika ada data manuk kawasan berhasil sistem akan mampangrengkan kewalaman usaha tetapi tidak masuk kawasan kerensensi dan sistem memanggiringkan seluruhnya "Data Tarif Manuk Kawasan Berhasil Diubah".					
		Jika gagal ada field/tidak diakun sistem akan mengapakan pesan "Please fill out this field" pada field yang tidak diisi.					
Usecase U4 : Mengambil Master Tarif Manuk Kawasan		Deskripsi : Verifikasi mengapakah data tarif manuk kawasan	berhasil	Karina	Tengku	3/1/2022	-
Kamus Pengujian:		- Verifikasi mengapakah data tarif manuk kawasan					

No	Proses Pengujian	Use Case	Hasil Uji Berhasil / gagal	Nama Pengujit	Tanggal Pengujian	Catatan Pengujian
1	Mendefinisikan "Mapus Data" pada data tarif manuskawa mana yang akan dihapus					
2	Hasil Yang Diharapkan:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat mengetahui manuskawa berlakuk sistem akan memperbaiki pengguna telah bukti sistem bahwa tarif manuskawa konversi dan sistem memperbaiki pengguna telah bukti bahwa "Data Tarif Manuskawa Berhasil Diubah"</li> </ul>				
3	Usecase Up : Mengelola Master Peralatan Pengajar	Deskripsi: Verifikasi menambahkan data peralatan bawahan pengajar	Berhasil	Karinina Putri	21/11/2021	-
4	Kasus Pengujian:	Transaksi Manuskawa : Pariwisata Warga Negara : WHI Tarif Manusikawan : 10000				
5	Hasil Yang Diharapkan:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat mengetahui manuskawa berlakuk sistem akan memperbaiki pengguna telah bukti sistem bahwa tarif manuskawa konversi dan sistem memperbaiki pengguna telah bukti bahwa "Data Tarif Manuskawa Berhasil Diubah"</li> <li>• jika gagal atau ada field yang tidak dilihat sistem akan memberikan pesan "Please fill in the field pada field yang tidak dilihat"</li> </ul>				
6	Usecase Up : Mengelola Master Tarif Manuskawa	Deskripsi: Verifikasi mengubah data tarif manuskawa	Berhasil	Karinina Putri	20/11/2021	-
7	Kasus Pengujian:	Transaksi Manuskawa : Pariwisata Warga Negara : WHI Tarif Manusikawan : 15000				
8	Hasil Yang Diharapkan:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• jika ada field tarif manuskawa berhasil sistem akan memperbaiki pengguna telah bukti sistem bahwa tarif manuskawa konversi dan sistem memperbaiki pengguna telah bukti bahwa "Data Tarif Manuskawa Berhasil Diubah"</li> <li>• jika gagal atau ada field yang tidak dilihat sistem akan memberikan pesan "Please fill in the field" pada field yang tidak dilihat</li> </ul>				
9	Usecase Up : Mengelola Master Tarif Manuskawa	Deskripsi: Verifikasi menghapus data tarif manuskawa	Berhasil	Karinina Putri	20/11/2021	-
10	Kasus Pengujian:	Mendefinisikan "Mapus Data" pada data tarif manuskawa mana yang akan dihapus				
11	Hasil Yang Diharapkan:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat mengetahui manuskawa berlakuk sistem akan memperbaiki pengguna telah bukti sistem bahwa tarif manuskawa konversi dan sistem memperbaiki pengguna telah bukti bahwa "Data Tarif Manuskawa Berhasil Diubah"</li> <li>• jika gagal sistem akan mengingatkan pengguna telah bukti sistem akan memperbaiki pengguna telah bukti sistem bahwa tarif manuskawa konversi dan sistem memperbaiki pengguna telah bukti bahwa "Data Tarif Manuskawa Berhasil Diubah"</li> </ul>				

Proses Pengujian		Test Case	Berhasil	Kesalahan	Tanggal Pengujian	Status Pengujian
		Untuk ketika user belum membuat dan sistem memanfaatkan notifikasi "Data Tertarik".				
Usecase Up :	Mengelola Master User	Desripsi : Verifikasi memanfaatkan data user				
Kasus Pengujian:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data User - Dimiliki Andi Venturina</li> <li>- Email : <a href="mailto:andiventurina@gmail.com">andiventurina@gmail.com</a></li> <li>- Password : kepuas22</li> <li>- Nomor Telepon : 082321453565</li> <li>- Alamat : Jl. Part 2</li> <li>- Role : Super Admin</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Untuk ketika user belum membuat sistem akan memanfaatkan pengguna ketahaman ulas sistem untuk mengirimkan notifikasi "Data Tertarik".</li> <li>* Jika gagal atau ada error yang tidak diizinkan sistem akan menampilkan alert "Please fill out this field" pada field yang ditarik.</li> </ul>	Berhasil	Ketemu Purw	W/ 3/2/2022	-
Usecase Up :	Mengelola Master User	Desripsi : Verifikasi mengubah data user				
Kasus Pengujian:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data User - Dimiliki Andi Venturina</li> <li>- Email : <a href="mailto:andiventurina@gmail.com">andiventurina@gmail.com</a></li> <li>- Password : kepuas22</li> <li>- Nomor Telepon : 082321453565</li> <li>- Alamat : Jl. Part 2</li> <li>- Role : Super Admin</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Untuk ketika user belum membuat sistem akan memanfaatkan pengguna ketahaman ulas sistem untuk mengirimkan notifikasi "Data Tertarik".</li> <li>* Jika gagal atau ada error yang tidak diizinkan sistem akan menampilkan alert "Please fill out this field" pada field yang ditarik.</li> </ul>	Berhasil	Ketemu Rudi	S/ 3/2/2022	-
Usecase Up :	Mengelola Master User	Desripsi : Verifikasi menghapus data user				
Kasus Pengujian:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menggunakan "Hapus Data" pada data user yang ada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Untuk ketika user belum membuat sistem akan memanfaatkan pengguna ketahaman ulas sistem untuk mengirimkan notifikasi "Data Tertarik".</li> </ul>	Berhasil	Ketemu Rudi	S/ 3/2/2022	-
Usecase Up :	Mengelola Pengujian Tim Masuk	Desripsi : Verifikasi mengubah status pengujian diterjung				
Kasus Pengujian:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memakan Tambang Utama Status</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Untuk ketika user belum membuat sistem akan memanfaatkan pengguna ketahaman ulas sistem untuk mengirimkan notifikasi "Data Tertarik".</li> </ul>	Berhasil	Ketemu Rudi	S/ 3/2/2022	-

Proses Pengajuan		Use Case	Next Up	Name Pengajuan	Tanggal Pengajuan	Catatan Pengajuan
	Pre	Refined	Group	Process		
1.		Status Pengajuan Istim Meusik : Diterjemah				
	Host Yang Diberapakan:	• Untuk mengetahui ketika kurut atau kering, sistem akan menganalisa pengguna kebutuhan utama ketika pengajuan dan sistem memperbaiki notifikasi "Kurut" atau "Kering" pada status pengajuan.				
	Jika gagal atau tidak "Status Pengajuan Istim Meusik" tidak diterjemahkan, sistem akan mengingat pengguna alih "Please fill out the form."					
	UseCase 04: Mengubah Pengajuan Istim Meusik : Verifikasi mengubah status pengajuan : dituliskan					
	Kasus Pengajuan:	• Status Pengajuan Istim Meusik	Berhasil	Kartina	26/11/2022	-
		• Status Pengajuan Istim Meusik : Ditolak		Putri		
	Aksara Pengajuan : Jadi tidak Mengunggat					
	Host Yang Diberapakan:	• Jika status pengajuan berubah dalam sistem karena pengguna telah memberikan informasi kurut atau kering, sistem akan memperbaiki notifikasi "Status Pengajuan Istim Meusik" pada status pengajuan.				
	Jika gagal atau tidak "Status Pengajuan Istim Meusik" tidak diterjemahkan, sistem akan mengingat pengguna alih "Please fill out the form."					
	UseCase 05: Mengelola Pembayaran Kurir Istim Meusik : Diterima					
	Diketahui : Verifikasi mengubah status pembayaran : terbayar					
	Kasus Pengajuan:	• Informasi Terkait Ubah Status	Berhasil	Kartina	26/11/2022	-
		• Status Pembayaran Kurir : Terbayar		Putri		
11.	Host Yang Diberapakan:	• Jika status pembayaran berubah dalam sistem karena pengguna telah memberikan informasi bahwa pembayaran yang dibuat sistem akan memperbaiki notifikasi "Dua Pembayaran Istim Meusik Berhasil"				
	Jika gagal atau tidak "Dua Pembayaran Istim Meusik Berhasil"					
	Pengguna dapat melihat nama rekening pembayar dan bukti transfer (bukti pembayaran)					
	Jika gagal atau tidak "Bukti Pembayaran Berhasil"					
	• tidak dikenakan sanksi akan memengaruhi alih "Please fill out this field."					
	UseCase 06: Mengelola Kurir Istim Meusik Kawasan Dukuh : Verifikasi mengungkapkan kurir Istim Meusik					
	Kasus Pengajuan:	• Menentukan Tomboi "Kirim Surat"	Berhasil	Kartina	26/11/2022	-
	Mengungkapkan kurir Istim Meusik Field "Urggg" atau "Istim Meusik"			Putri		
	Host Yang Diberapakan:	• Jika ungkap kurir Istim Meusik berhasil dilakukan, sistem akan mengingat pengguna				
	Jika ungkap kurir Istim Meusik berhasil dilakukan, sistem akan mengingat pengguna					

No	Kode Pengajuan	Uraian	Stasi	Stasi ID	Nama	Tanggal	Catatan
			Berkas	Cap	Pengaju	Pengajar	
1.		<p>berikan surat izin masuk dan izin meninggalkan kampus "Surat ini Masuk dan Izin Keluar"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- kegiatan diluar kampus "Ungkap Surat ini Masuk"</li> <li>- kegiatan di dalam kampus "Ungkap Surat ini Keluar"</li> </ul>					
2.		<p>Uraian : Berikan surat izin masuk dan izin keluar</p> <p>Dokugip : Verifikasi surat izin masuk</p> <p>Kasus Pengajuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memohon Tambah "Surat Izin"</li> <li>- Memohon Tambahan "Surat Keluar"</li> <li>- Memohon Tambahan "Surat Masuk"</li> <li>- Mengungkap Surat izin Masuk Pendak Firdaus "Ungkap Surat izin Masuk"</li> </ul>					
3.		<p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika aktif mengikuti izin masuk kampus berlaku selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan otomatis hal itu akan di masuk ke dalam klasifikasi pengembangan pengetahuan</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan</li> </ul>					
4.		<p>Uraian Og : Melakukan Surat Izin Masuk dan Izin Keluar</p> <p>Dokugip : Verifikasi surat izin masuk yang telah ditanggung</p>					
5.		<p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Melakukan Tambahan "Surat Izin"</li> </ul> <p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> </ul>					
6.		<p>Dokugip : Verifikasi metode detail formulir aspirasi pengajuan</p> <p>Kasus Pengajuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memohon Tambahan "Detail"</li> </ul> <p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan pengetahuan selama 10 hari</li> </ul>					
7.		<p>Uraian Og : Melakukan Data Kemasuk Pengajuan</p> <p>Dokugip : Verifikasi metode detail data kemasuk pengajuan dan kemasuk konservasi</p>					
8.		<p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memohon Tambahan "Izin Detal"</li> </ul> <p>Had Yang Diharapkan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika berlaku mengikuti pengembangan detail kemasuk pengajuan dan kemasuk konservasi, yang tidak diperlukan oleh admin bagian</li> </ul>					

Pengujian		User Case	Hasil Uji Rebutah   Stagel	Nama Penguj I	Tanggal Penguj I	Catatan Penguj I
16	Use Case : Ubah Profil Super Admin	Deskripsi : Melakukan verifikasi terhadap input data super admin.				
	Kasus Pengujian:	- Pengguna mengubah Nama, Email, Alamat, Nomor Telpon				
	Hasil Yang Diharapkan:	• Jika user tidak menginput data seluruh kahalmuan penggunaan pengguna dan mempalikasi notifikasi “Data User Berhasil Diubah”.				
		• Jika user menginput data seluruh kahalmuan penggunaan pengguna dan mempalikasi notifikasi “The ... field is required”, pada data yang dikosongkan oleh pengguna.				
	Use Case : Ubah Profil Super Admin	Deskripsi : Melakukan verifikasi terhadap Input data password super admin.				
	Kasus Pengujian:	- Pengguna menginputkan password lama, menginputkan password baru dan konfirmasi password baru				
	Hasil Yang Diharapkan:	• Jika user menginput data seluruh kahalmuan penggunaan password dan mempalikasi notifikasi “Password Berhasil Diubah”.	Berhasil	Kartini Putri	30/12/2022	-
		• Jika user menginput data seluruh kahalmuan password dan mempalikasi notifikasi “The current password is incorrect.”				
17	Use Case : Lupa Password	Deskripsi : Melakukan verifikasi bag super admin untuk teknik di sistem.				
	Kasus Pengujian:	- Super admin menekan tombol lupa pada menu dashboard pengguna.	Berhasil	Kartini Putri	30/12/2022	-
	Hasil Yang Diharapkan:	• Jika user menginput data seluruh kahalmuan utama sistem dan nama super admin akan menghilang dan nopher sistem				

#### **G. Daftar Penerimaan Sistem Kepada Pengguna**

## H. Hasil Pengujian *Blackbox* Pemohon

Formalai Pengujian Blackbox Pemohon						
Nama Kevin Jorden I M Halaman Athkar		Tanggal Pengujian : Rabu / 30 Maret 2022   Tahun : 02 April 2022				
No	ID	Dokumen Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Halaman Konservasi</b>						
1	A-001	Pengguna baru mencari halaman konservasi	Sistem memerlukan input pengguna baru untuk melihat halaman konservasi	Sistem memerlukan pengguna baru untuk melihat halaman konservasi dan mengakses halaman konservasi kepada pengguna baru	Bersifat  Berhasil	nmenukkan halaman detail halaman konservasi yang dikonfirmasi oleh pemohon
	A-002	Pengguna baru mencari halaman konservasi dan tidak ditemukan	Sistem memerlukan pengguna baru untuk pemberitahuan bahwa halaman konservasi tidak ditemukan	Sistem memerlukan pengguna baru untuk pemberitahuan bahwa halaman konservasi tidak ditemukan	Bersifat  Berhasil	berhasil
	A-003	Pengguna baru mencari halaman konservasi dan menemukan bahwa halaman konservasi tidak ditemukan	Sistem memerlukan pengguna baru untuk menampilkan pesan bahwa halaman konservasi tidak ditemukan	Sistem memerlukan pengguna baru untuk menampilkan pesan bahwa halaman konservasi tidak ditemukan	Bersifat  Berhasil	Bersifat  Berhasil
2	A-004	Pengguna lama mencari halaman konservasi dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna lama untuk menampilkan halaman konservasi	Sistem memerlukan pengguna lama untuk menampilkan halaman konservasi	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna lama untuk menampilkan halaman konservasi
	A-005	Pengguna mencari halaman konservasi dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi
	A-006	Pengguna mencari halaman konservasi dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi
<b>Rancangan Test Case Pengujian Halaman Herita Kawasan</b>						
1	C-001	Pengguna meminta halaman herita kawasan	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan
	C-002	Pengguna melihat halaman herita kawasan	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman herita kawasan
<b>Rancangan Test Case Pengujian Panggung</b>						
1	D-001	Pengguna mencari panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung
	D-002	Pengguna tidak mencari panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk melihat halaman panggung
2	D-003	Pengguna mencari panggung dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung
	D-004	Pengguna mencari panggung dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung
	D-005	Pengguna mencari panggung dan berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman detail panggung
<b>Rancangan Test Case Pengujian Halaman Konservasi Konsernasi</b>						
1	B-001	Pengguna mengakses halaman konservasi konsernasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi
2	B-002	Pengguna memilih halaman konservasi konsernasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi	Bersifat  Berhasil	Sistem memerlukan pengguna untuk menampilkan halaman konservasi konsernasi

		Izin Manuk*	Pengajuan Izin Masuk*		
<b>Rancangan Test Case Pengujian Dashboard Penohon</b>					
1	E-001	Pengguna mengakses halaman dashboard/ pemberoh dan melakukan login.	Sistem memlok dan mengarahkan pengguna ke halaman utama sistem Sistem menampilkan pengarahan pengembalikan ke halaman utama	Berhasil	Berhasil
	E-002	Pengguna mengakses halaman dashboard/ pemberoh dengan melakukan login terlebih dahulu.	Sistem menampilkan pengarahan pengguna kehalaman utama	Berhasil	Berhasil
<b>Rancangan Test Case Pembayaran Retribusi Izin Masuk Kawasan</b>					
1	F-001	Pengguna melakukan pembayaran retribusi sesuai nominal yang ditampilkan. Ista meninggalkan nama pengguna dan angka biaya transfer lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem menyajikan dan memungkinkan pembayaran kehalaman pembayaran dan memungkinkan pengembalikan pengarahan berhasil dilakukan	Berhasil	Berhasil
	F-002	Pengguna melakukan pembayaran retribusi sesuai nominal yang ditampilkan. Ista hanya memilih field nama pemilik dan angka biaya transfer "Saya Sudah Membayar".	Sistem memlok dan menampilkan pembayaran "Please fill out this field" pada field "Nama Biaya Transfer"	Berhasil	Berhasil
<b>Rancangan Test Case Isiak Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi</b>					
1	G-001	Pengguna melakukan pengisian surat izin masuk kawasan konservasi dengan menekan surut yang telah terisi	Sistem menampilkan pratinjau surat izin masuk kawasan konservasi yang akan diunduh	Berhasil	Berhasil
<b>Rancangan Test Case Pengajuan Akun</b>					
1	H-001	Pengguna mengubah data nama lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem menonima dan menampilkan notifikasi "Data User Berhasil Diubah"	Berhasil	Berhasil
2	H-002	Pengguna mengubah data alamat lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem menonima dan menampilkan notifikasi kesalahan "The address field is required"	Berhasil	Berhasil
<b>Rancangan Test Case Pengaturan Password</b>					
4	I-001	Pengguna memasukkan password dengan notifikasi "Password Berhasil Diubah".	Sistem memonima dan menampilkan notifikasi "Password Berhasil Diubah"	Berhasil	Berhasil
2	I-002	Pengguna mengubah password dengan notifikasi kesalahan "The password confirmation does not match."	Sistem memlok dan memungkinkan pengarahan berhasil, tetapi mengingatkan konfirmasi password baru lalu menonima tombol "Simpan Data".	Berhasil	Berhasil

## I. Hasil Pengujian Blackbox Pimpinan

Formulir Pengujian Blackbox Admin Lapangan					
Nama		Tanggal Pengujian		Hasil Yang Diharapkan	
No	ID	Doktril Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
<b>Rancangan Test Case Pengujian Halaman Login</b>					
1	A-001	Pengguna mengakses halaman login dan memilih tombol "Masuk".	Sistem memonima dan menampilkan pengarahan kehalaman utama sistem	Berhasil	
A-002		Pengguna mengakses halaman login dan mengisikan field "Password" lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memlok dan memungkinkan pengarahan kehalaman utama sistem Sistem memungkinkan pembayaran "Please fill out this field"	Berhasil	
A-003		Menekan tombol "Email" dan "Password", lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memlok dan menampilkan pengarahan "Please fill out this field"	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Dashboard Admin Lapangan</b>					
1	B-001	Pengguna mengakses halaman dashboard dan memilih tombol "Logout".	Sistem memlok dan menampilkan pengarahan pengembalikan ke halaman utama	Berhasil	
B-002		Pengguna mengakses halaman dashboard dan memilih tombol "Logout" lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memlok dan menampilkan pengarahan pengembalikan kehalaman utama	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Tambah Data Kelur Masuk Pengujian</b>					
1	C-001	Pengguna memasuki data tambah data kelur masuk pengujian dari beranda.	Sistem memonima dan menampilkan data tambah data kelur masuk pengujian	Berhasil	
C-002		Pengguna memasuki data tambah data kelur masuk pengujian dari beranda Kode Transaksi yang tidak valid	Sistem memonima dan menampilkan data tambah data kelur masuk pengujian "Data Tidak Dimaksud!"	Berhasil	
2	C-003	Pengguna menambahkan data Tanggal Masuk Pengujian dalam kawasan dengan menekan tombol "Tambah Data Masuk"	Sistem memonima dan menampilkan halaman tambah data kelur pengujian yang dipilih	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengaturan Data Kelur Masuk Pengujian</b>					
1	C-004	Pengguna memasukkan detail tanggal masuk dan kelur pengujian dan menekan tombol "Detail".	Sistem memonima dan menampilkan detail halaman detail kelur pengujian	Berhasil	
C-005		Pengguna memasukkan detail tanggal masuk dan kelur pengujian dan menekan tombol "Tambah Data".	Sistem memlok dan memungkinkan pengarahan pengembalikan "Please fill out this field"	Berhasil	
3	C-006	Pengguna memasukkan detail tanggal masuk dan kelur pengujian dan menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memonima dan menampilkan detail halaman tambah data kelur pengujian	Berhasil	
C-007		Pengguna mengisikan detail kelur pengujian dan menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memlok dan memungkinkan pengarahan pengembalikan "Please fill out this field"	Berhasil	
4	C-008	Pengguna memasukkan detail tanggal masuk dan kelur pengujian dan menekan tombol "Berhasil Ditambah".	Sistem memonima dan menampilkan detail halaman detail kelur pengujian	Berhasil	
C-009		Pengguna memasukkan detail tanggal masuk dan kelur pengujian dan menekan tombol "Detail".	Sistem memonima dan menampilkan detail halaman detail kelur pengujian yang dipilih	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengaturan Akun</b>					

Rancangan Test Case Pengaturan Password				
No	Deskripsi Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	E-001 Pengguna mengubah password dengan menggunakan password lama dan password baru jika menekan tombol "Simpan Data"	Sistem memerlukan dan memampilkan notifikasi "Data User Berhasil Diubah"	Sistem memerlukan dan memampilkan notifikasi kesalahan "The address field is required"	Berhasil
2	D-002 Pengguna menggesekan data alamat lalu menekan tombol "Simpan Data"	Sistem memerlukan dan memampilkan notifikasi kesalahan "The address field is required"	Sistem memerlukan dan memampilkan notifikasi "The address field is required"	Berhasil

## J. Hasil Pengujian Blacbox Pimpinan

Formulir Pengujian Blacbox Pimpinan				
Nama : Erlis				
Tanggal Pengujian : Rabu / 10 Maret 2015				
Rancangan Test Case Pengujian Halaman Logon				
No	Deskripsi Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	A-001 Pengguna mengisi field "Email" dan "Password" lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memerlukan dan memampilkan penggunaan kesalahan sistem	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Berhasil
A-002	Pengguna mengisi field "Email" dan "Password" lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Berhasil
A-002	Mengosongkan field "Email" dan "Password" lalu menekan tombol "Masuk".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Berhasil
Rancangan Test Case Pengujian Dashboard Pimpinan				
1	B-001 Pengguna mengakses halaman dashboard dan melakukan login.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem	Berhasil
B-002	Yang dilakukan pengguna adalah mengakses halaman dashboard dengan menekan tombol "Terlebih dahulu".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem	Berhasil
Rancangan Test Case Pengujian Pengajuan Izin Masuk Kawasan				
1	C-001 Pengguna mengakses menu Pengajuan Izin Masuk pada menu sidebar dashboard.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Berhasil
2	C-002 Pengguna memilih atau menekan tombol "Detail Pengajuan Izin Masuk" berdasarkan statusnya.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk yang dipilih.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk yang dipilih.	Berhasil
3	C-003 Pengguna melakukan export data Pengajuan.	Sistem memerlukan dan melakukan proses	Sistem memerlukan dan melakukan proses	Berhasil

Rancangan Test Case Pengujian Retribusi Izin Masuk Kawasan				
Jenis Masuk pada detail data pengajuan Izin Masuk dan Pengajuan Retribusi Izin Masuk Kawasan				
Hasil Izin Masuk pada Pengajuan Izin Masuk Kawasan				
Rancangan Test Case Pengujian Pengajuan Izin Masuk	Izin Masuk pada Pengajuan Izin Masuk Kawasan	Hasil Izin Masuk pada Pengajuan Izin Masuk Kawasan	Izin Masuk pada Pengajuan Retribusi Izin Masuk Kawasan	Pengajuan Izin Masuk
1	D-001 Pengguna mengakses Pengajuan Izin Masuk pada menu sidebar dashboard.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Retribusi Izin Masuk.	Berhasil
2	D-002 Pengguna memilih atau menekan tombol "Detail Pengajuan Izin Masuk" berdasarkan statusnya.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Retribusi Izin Masuk.	Berhasil
3	D-003 Pengguna memilih atau menekan tombol "Detail Pengajuan Izin Masuk" berdasarkan statusnya.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Retribusi Izin Masuk.	Berhasil
Rancangan Test Case Unduh Surat Izin Masuk				
1	E-001 Pengguna mengakses Surat Izin Masuk pada menu sidebar dashboard.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Retribusi Izin Masuk.	Berhasil
2	E-002 Pengguna memilih atau menekan tombol "Unduh" Surat Izin Masuk dengan cara memperbaiki statusnya.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Retribusi Izin Masuk.	Berhasil
Rancangan Test Case Rekapan Pengajuan Balutan				
1	F-001 Pengguna mengakses Rekapan Pengajuan Balutan pada menu sidebar dashboard.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Balutan.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Balutan.	Berhasil
2	F-002 Pengguna mengakses Rekapan Pengajuan Balutan dan melihat detail Pengajuan Izin Masuk yang dipilih.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Izin Masuk yang dipilih.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Balutan.	Berhasil
3	F-003 Pengguna mengakses Rekapan Pengajuan Balutan dan memilih detail Pengajuan Izin Masuk.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Balutan.	Sistem memerlukan penggunaan kesalahan sistem Pengajuan Balutan.	Berhasil

Rancangan Test Case Data Kelurahaman Pengajuan				
Jenis kelurahaman pada penggunaan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan				
Hasil Data Kelurahaman Pengajuan pada penggunaan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan				
No	Deskripsi Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	G-001 Pengguna memilih atau menekan tombol "Cetak Laporan" pada penggunaan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil
2	G-002 Pengguna memilih atau menekan tombol "Lihat Detail" untuk Data Kelurahaman Pengajuan yang dipilih.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan yang dipilih.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan yang dipilih.	Berhasil
Klasifikasi Test Case Pengajuan Akun				
1	H-001 Pengguna mengisi data nama lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil
2	H-002 Pengguna mengisi data nama lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil
Rancangan Test Case Pengaturan Password				
1	I-001 Pengguna mengubah password dengan menggunakan password lama dan password baru jika menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil
2	I-002 Pengguna mengubah password dengan memperbaiki password lama dan password baru jika menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil

Rancangan Test Case Pengaturan Data Kelurahaman Pengajuan				
Jenis kelurahaman pada penggunaan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan				
Hasil Data Kelurahaman Pengajuan pada penggunaan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan				
No	Deskripsi Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	J-001 Pengguna mengisi data nama lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil
2	J-002 Pengguna mengisi data nama lalu menekan tombol "Simpan Data".	Sistem memerlukan dan memperbaiki penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Sistem memerlukan penggunaan pengajuan pengajuan Data Kelurahaman Pengajuan.	Berhasil

## K. Hasil Pengujian Blackbox Super Admin

Formulir Pengujian Blackbox Super Admin					
Nama : Karyva, Guru		Tanggal Pengujian : 10 Maret 2023			
No	ID	Dekripsi Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
<b>Rancangan Test Case Pengujian Halaman Login</b>					
1	A-001	Pengguna mencoba untuk mengisi form login dengan memasukkan alamat email dan kata sandi yang benar.	Sistem menampilkan pesan kesuksesan "Anda berhasil login".	Berhasil	
A-002		Pengguna mencoba untuk mengisi form login dengan memasukkan alamat email yang salah dan kata sandi yang benar.	Sistem menampilkan pesan kesalahan "Email atau kata sandi salah".	Berhasil	
A-003		Pengguna mencoba untuk mengisi form login dengan memasukkan alamat email yang benar dan kata sandi yang salah.	Sistem menampilkan pesan kesalahan "Email atau kata sandi salah".	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Dashboard Super Admin</b>					
1	B-001	Pengguna mencoba untuk mengakses halaman dashboard tanpa melakukan login.	Sistem menampilkan pesan kesalahan "Anda belum login".	Berhasil	
B-002		Pengguna mencoba untuk mengakses halaman dashboard setelah berhasil melakukan login.	Sistem menampilkan pesan kesuksesan "Anda berhasil login".	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Kelola Kawasan Konservasi</b>					
1	C-001	Pengguna mencoba untuk menambahkan data baru ke dalam sistem.	Sistem menambahkan data baru ke dalam sistem kawasan konservasi.	Berhasil	
2	C-002	Pengguna mencoba untuk menghapus data yang sudah ada di dalam sistem.	Sistem menghapus data yang dipilih oleh pengguna.	Berhasil	
C-003		Pengguna mencoba untuk mengubah data yang sudah ada di dalam sistem.	Sistem mengubah data yang dipilih oleh pengguna.	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengujian Kelola Galeri Kawasan Konservasi</b>					
1	D-001	Pengguna mencoba untuk menambahkan data baru ke dalam sistem.	Sistem menambahkan data baru ke dalam sistem galeri kawasan konservasi.	Berhasil	
D-002		Pengguna mencoba untuk menghapus data yang sudah ada di dalam sistem.	Sistem menghapus data yang dipilih oleh pengguna.	Berhasil	
D-003		Pengguna mencoba untuk mengubah data yang sudah ada di dalam sistem.	Sistem mengubah data yang dipilih oleh pengguna.	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Kelola Pengajuan Izin Masuk Kawasan Konservasi</b>					
1	E-001	Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan benar.	Sistem menyetujui pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Izin Masuk Berhasil Dibuat".	Berhasil	
E-002		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan salah satu data yang salah.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Data Tidak Benar".	Berhasil	
E-003		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
3	E-004	Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
E-005		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
D-005		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
D-006		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
D-007		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan izin masuk dengan memilih salah satu foto kawasan konservasi.	Sistem menolak pengajuan izin masuk dan memberikan notifikasi "Foto Tidak Benar".	Berhasil	
4	D-008	Pengguna mencoba untuk mengakses halaman "Izin Masuk Galeri Kawasan Konservasi".	Sistem menampilkan halaman "Izin Masuk Galeri Kawasan Konservasi".	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Kelola Pembayaran Kewebit</b>					
1	F-001	Pengguna mencoba untuk membuat pembayaran melalui halaman pembayaran kewebit.	Sistem menampilkan halaman pembayaran kewebit.	Berhasil	
F-002		Pengguna mencoba untuk membuat pembayaran melalui halaman pembayaran kewebit.	Sistem menampilkan halaman pembayaran kewebit.	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengajuan Akun</b>					
1	G-001	Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan akun dengan benar.	Sistem menyetujui pengajuan akun dan memberikan notifikasi "Izin User Berhasil Dibuat".	Berhasil	
G-002		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan akun dengan salah satu data yang salah.	Sistem menolak pengajuan akun dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	
G-003		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan akun dengan salah satu data yang salah.	Sistem menolak pengajuan akun dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	
G-004		Pengguna mencoba untuk mengisi form pengajuan akun dengan salah satu data yang salah.	Sistem menolak pengajuan akun dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	
<b>Rancangan Test Case Pengajuan Password</b>					
1	H-001	Pengguna mencoba untuk mengganti password dengan memasukkan password lama yang benar dan password baru yang benar.	Sistem mengganti password dan memberikan notifikasi "Password Berhasil Diubah".	Berhasil	
H-002		Pengguna mencoba untuk mengganti password dengan memasukkan password lama yang salah dan password baru yang benar.	Sistem menolak penggantian password dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	
2	H-003	Pengguna mencoba untuk mengganti password dengan memasukkan password lama yang benar dan password baru yang salah.	Sistem menolak penggantian password dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	
H-004		Pengguna mencoba untuk mengganti password dengan memasukkan password lama yang salah dan password baru yang salah.	Sistem menolak penggantian password dan memberikan notifikasi "The address field is required".	Berhasil	

## L. Foto Bukti Pengujian Sistem



A screenshot of a video conference interface. The title bar says "Hakaman Athhar sedang melakukan presentasi". The main window shows a presentation slide titled "Tambahkan Tanggal Masuk dan Keluar Kawasan" with the date "04/02/2022". The slide contains a table of data and a button "Ditambahkan ke Mythic Kawasan". To the right of the slide is a video feed of a person's face, with the name "Hakaman Athhar" displayed below it. The video feed has a "Mute" button and a "Leave" button. At the bottom of the screen, there is a toolbar with various video and audio controls.