

## SARI

Indonesia merupakan negara heterogen dari sisi seni dan budaya. Setiap daerah memiliki ragam kesenian yang berbeda. Pelestarian kesenian daerah bisa disajikan melalui sarana teknologi informasi. Tujuan pembahasan ini membangun sebuah aplikasi berbasis android yang digunakan untuk mengenalkan kebudayaan tradisional di Indonesia.

Pembuatan aplikasi tersebut menggunakan software Adobe Flash Professional CS6 serta didukung oleh Corel Draw X6 sebagai pembuatan konten aplikasi. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Hierarchy Plus Input Process Output* (HIPO). Hasil yang didapat dari aplikasi ini memiliki beberapa menu seperti sejarah, pahlawan, rumah adat, senjata, pakaian adat, tarian, video, lagu, dan peninggalan.

Penyajian informasi menggunakan perangkat *smartphone android* yang dijalankan pada *OS Android*. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah dapat disimpulkan dari hasil perhitungan data responden, menyatakan bahwa aplikasi ini sangat baik dan bermanfaat pada masyarakat khususnya untuk anak-anak dalam mengenal keragaman budaya yang terdapat di Indonesia. Namun masih terdapat kekurangan pada aplikasi yang dibangun ini, diantaranya kurangnya sound untuk disetiap tombolnya dan masih kurangnya informasi pada provinsi yang baru diresmikan contohnya provinsi Kalimantan utara. Informasi pada aplikasi alat bantu ajar anak mengenal ragam budaya Indonesia ini dapat tersimpan secara komprehensif dan cepat dipahami dalam bentuk teks, gambar dan video.

**Kata Kunci :** *Adobe Flash CS6, Android, Aplikasi, Ragam Budaya.*