

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
SARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 <i>Extreme Programming</i>	4
2.2.1 Practice pada <i>Extreme Programming</i>	4
2.2.2 Prinsip <i>Agility</i> pada XP yang mengacu pada <i>Agile Method</i>	9
2.2.3 <i>Four Values</i>	10
2.2 Sistem Informasi Manajemen.....	12
2.2.1 Jenis-Jenis Sistem Informasi Manajemen	12
2.2.2 Contoh Sistem Informasi Manajemen.....	14
2.2.3 Manfaat Sistem Informasi Manajemen	15
2.2.4 Kriteria Kualitas Sistem Informasi Manajemen.....	17
BAB III METODOLOGI.....	18
3.1 Pemilihan Praktek <i>Extreme Programming</i>	18

3.1.1	Praktek <i>Extreme Programming</i> yang Dilakukan	18
3.1.2	Praktek <i>Extreme Programming</i> yang tidak Dilakukan	25
BAB IV IMPLEMENTASI		28
4.1	Hasil Penerapan Praktek <i>Extreme Programming</i>	28
4.1.1	<i>Planning Game</i>	28
4.1.2	<i>Customer Test</i>	37
4.1.3	<i>Small Release</i>	52
4.1.4	<i>Metaphor</i>	62
4.1.5	<i>Coding Standart</i>	63
4.1.6	<i>Pair Programming</i>	64
4.1.7	<i>Simple Design</i>	76
4.1.8	<i>Refactoring</i>	78
4.1.9	<i>Collective Ownership</i>	82
4.2	Hasil Implementasi Sistem	83
4.3	Refleksi	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA		92
LAMPIRAN		94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar XP Practice	5
Gambar 2. 2 Hubungan antara <i>values</i>	12
Gambar 2. 3 Informasi dan SIM untuk semua tingkatan manajemen.....	14
Gambar 4. 1 Gambar mvc	63
Gambar 4. 2 Gambar <i>simple design</i> tidak ada duplikasi kode	76
Gambar 4. 3 Gambar <i>simple design</i> mudah dipahami	77
Gambar 4. 4 Gambar <i>simple design</i> struktur sederhana.....	77
Gambar 4. 5 Gambar refactoring 1	78
Gambar 4. 6 Gambar hasil refactoring 1	79
Gambar 4. 7 Gambar refactoring 2	80
Gambar 4. 8 Gambar hasil refactoring 2	81
Gambar 4. 9 Gambar refactoring 3	82
Gambar 4. 10 Gambar halaman login	83
Gambar 4. 11 Gambar halaman mahasiswa	84
Gambar 4. 12 Gambar halaman profile mahasiswa	85
Gambar 4. 13 Gambar halaman admin	86
Gambar 4. 14 Gambar halaman data mahasiswa	87
Gambar 4. 15 Gambar halaman verifikasi	88

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel ‘User Story’	18
Tabel 3. 2 Tabel Iterasi 1.....	21
Tabel 4. 1 Tabel rencana iterasi 1	28
Tabel 4. 2 Tabel rencana iterasi 2	29
Tabel 4. 3 Tabel rencana iterasi 3	30
Tabel 4. 4 Tabel rencana iterasi 4	31
Tabel 4. 5 Tabel rencana iterasi 5	31
Tabel 4. 6 Tabel rencana iterasi 6	32
Tabel 4. 7 Tabel rencana iterasi 7	33
Tabel 4. 8 Tabel rencana iterasi 8	34
Tabel 4. 9 Tabel rencana iterasi 9	35
Tabel 4. 10 Tabel rencana iterasi 10	35
Tabel 4. 11 Tabel rencana iterasi 11	36
Tabel 4. 12 Tabel rencana iterasi 12	37
Tabel 4. 13 Tabel <i>customer test</i> iterasi 1	38
Tabel 4. 14 Tabel <i>customer test</i> iterasi 2	39
Tabel 4. 15 Tabel <i>customer test</i> iterasi 3	40
Tabel 4. 16 Tabel <i>customer test</i> iterasi 4	41
Tabel 4. 17 Tabel <i>customer test</i> iterasi 5	42
Tabel 4. 18 Tabel <i>customer test</i> iterasi 6	43
Tabel 4. 19 Tabel <i>customer test</i> iterasi 7	45
Tabel 4. 20 Tabel <i>customer test</i> iterasi 8	46
Tabel 4. 21 Tabel <i>customer test</i> iterasi 9	48
Tabel 4. 22 Tabel <i>customer test</i> iterasi 10	49
Tabel 4. 23 Tabel <i>customer test</i> iterasi 11	50
Tabel 4. 24 Tabel <i>customer test</i> iterasi 12	51
Tabel 4. 25 Tabel <i>release</i> 1	52
Tabel 4. 26 Tabel <i>release</i> 2.....	54
Tabel 4. 27 Tabel <i>release</i> 3.....	55

Tabel 4. 28 Tabel <i>release</i> 4	55
Tabel 4. 29 Tabel <i>release</i> 5	56
Tabel 4. 30 Tabel <i>release</i> 6	57
Tabel 4. 31 Tabel <i>release</i> 7	58
Tabel 4. 32 Tabel <i>release</i> 9	59
Tabel 4. 33 Tabel <i>release</i> 10	60
Tabel 4. 34 Tabel <i>release</i> 11	61
Tabel 4. 35 Tabel <i>release</i> 12	61
Tabel 4. 36 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 1	64
Tabel 4. 37 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 2	66
Tabel 4. 38 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 3	67
Tabel 4. 39 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 4	68
Tabel 4. 40 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 5	69
Tabel 4. 41 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 6	70
Tabel 4. 42 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 7	70
Tabel 4. 43 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 8	71
Tabel 4. 44 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 9	72
Tabel 4. 45 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 10	73
Tabel 4. 46 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 11	73
Tabel 4. 47 Tabel <i>pair programming</i> pada iterasi 12	75