

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melewati berbagai proses untuk mengembangkan aplikasi Pengenalan Lokasi Wisata Berbasis Game Adventure ini maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- Cara membuat aplikasi Pengenalan Lokasi Wisata Berbasis *Game Adventure* mengikuti tahapan-tahapan seperti menganalisis kebutuhan permainan, membuat langkah-langkah perancangan, mendesain objek dan karakter, mengambil foto latar lokasi, penulisan kode program dan pengujian permainan.
- Cara memperkenalkan lokasi wisata dengan *game adventure* adalah dengan membuat lokasi wisata sebagai latar tempat, menyertakan informasi tentang lokasi wisata berupa sejarah dan memunculkan peta lokasi wisata.
- Aplikasi Pengenalan Lokasi Wisata Berbasis Game Adventure telah berhasil dikembangkan, dirancang, diterima dengan baik dan dapat memberikan pengetahuan tentang lokasi wisata yang ada melalui cerita interaktif dan menarik.

5.2 Saran

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terdapat kekurangan yang perlu diperhatikan, maka disarankan:

- Setiap karakter mempunyai animasi seperti sedang berbicara dan penambahan efek suara pada karakter.
- Menambahkan cerita sehingga permainan menjadi lebih panjang.
- Memperbaharui gambar dari dua dimensi menjadi tiga dimensi.

