

***PENGENALAN LOKASI WISATA YOGYAKARTA  
BERBASIS GAME ADVENTURE***

***TUGAS AKHIR***

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk memperoleh Gelar Sarjana*

*Jurusan Teknik Informatika*



**Oleh:**

**Nama : Faisal Sidiq**

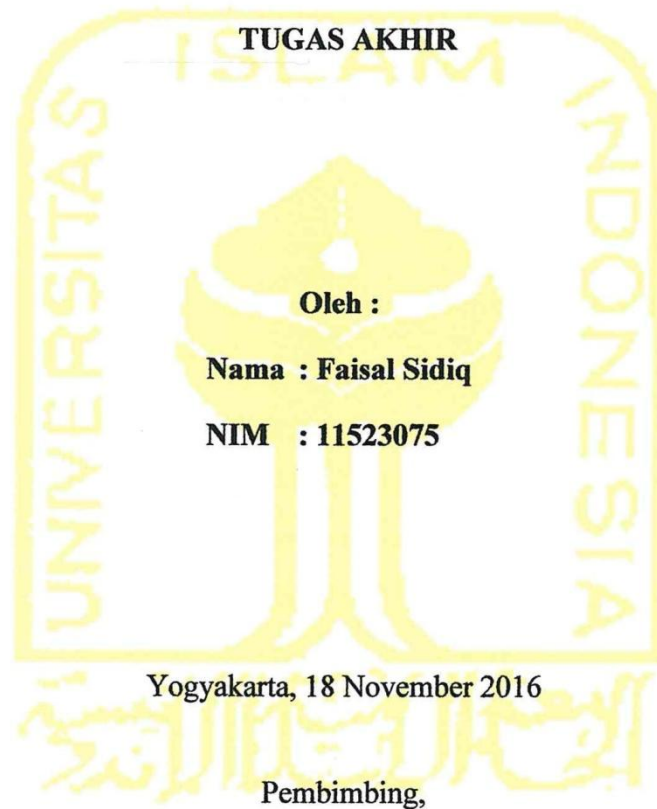
**No. Mahasiswa : 11523075**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

**2016**

**LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING**

**PENGENALAN LOKASI WISATA YOGYAKARTA  
BERBASIS GAME ADVENTURE**



Affan Mahtarami, S.Kom., MT.

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**  
**Pengenalan Lokasi Wisata Yogyakarta**  
**Berbasis Game Adventure**

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Faisal Sidiq

NIM : 11523075

Telah dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat

untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 18 November 2016

Tim Penguji,

**Affan Mahtarami, S.Kom., MT.**

Ketua

**Hanson Prihantoro Putro, ST., MT.**

Anggota I

**Erika Ramadhani, ST., M.Eng.**

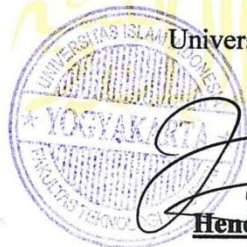
Anggota II

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



**Hendrik, ST., M.Eng.**

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS**

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Faisal Sidiq

NIM : 11523075

Tugas Akhir dengan judul:

**Pengenalan Lokasi Wisata Yogyakarta  
Berbasis Game Adventure**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi di dalam laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini yang bukan hasil karya sendiri dan tidak menyertakan sumber, maka tugas akhir ini siap ditarik kembali dan saya siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 18 November 2016

Yang Membuat Pernyataan

  
  
(Faisal Sidiq)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. **Allah SWT.** Alhamdulillah, saya ucapkan, karena hanya atas izin dan Karunia-Nya lah saya dapat memulai dan menyelesaikan tugas akhir pada waktunya.
2. **Bapak dan Ibu.** Terimakasih atas segala doa dan dukungan yang telah diberikan sehingga tugas akhir ini bisa terselesaikan.
3. **Kakak.** Terimakasih telah memberikan saran dan bersedia menjadi pendengar yang baik.
4. **Kerabat MUMUD.** Oki, Varhan, Ari, Arief, Gebi, Ichsan, Ito dan lain-lain yang selalu mendukung ketika proses pengerjaan skripsi dan selalu memberikan inspirasi ketika tidak menemukan ide apapun. Terimakasih keluarga besar Musisi Muda.  
**Teman – teman lain yang membantu kelancaran.** Gery, Phyto, dan lain – lain yang telah banyak memberikan solusi untuk tugas akhir ini.
5. Dan semua pihak-pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih banyak.

### **HALAMAN MOTTO**

“Barang siapa yang keluar dalam menuntut ilmu maka ia adalah seperti berperang di jalan Allah hinggang pulang.”

(H.R.Tirmidzi)

“Diharamkan terhadap api neraka tiap-tiap orang lemah lembut lagi murah senyum juga dermawan kepada orang lain.”

(H.R Ahmad)

“Satu langkah kecil hari ini akan menjadi langkah besar dikemudian hari”

“Pelajari semua yang dapat dipelajari”

“Lakukan apa yang bisa dilakukan”

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir “Pengenalan Lokasi Wisata Yogyakarta Berbasis Game Adventure”. Penulisan laporan Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana atau menyelesaikan studi S-1 di jurusan Teknik Informatika, Universitas Islam Indonesia.

Dalam pengerjaan dan penulisan Tugas Akhir ini, tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada yang terhormat:

1. Dr. Ir. Harsoyo, M.Sc. selaku rektor Universitas Islam Indonesia.
2. Imam Djati Widodo, Dr. M.Eng.Sc. selaku dekan Fakultas Teknologi Industri.
3. Bapak Hendrik, ST., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Affan Mahtarami, S.Kom., MT. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir penulis, yang telah sabar memberikan pengarahan serta bimbingan selama pengerjaan.
5. Bapak dan ibu dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis, semoga bapak dan ibu dosen selalu dalam rahmat dan lindungan Allah SWT. Sehingga ilmu yang telah diajarkan dapat bermanfaat kemudian hari.
6. Orang tua yang tercinta, Drs.Ilham Fauji dan Dinah Rupidah dengan segala pengorbanannya yang luar biasa. Doa-doa yang tidak pernah putus, nasihat dan petunjuk dari mereka yang menjadikan motivasi terbesar bagi kelanjutan studi penulis hingga saat ini.

7. Kakak saya, Nani Herwati S.T. yang selalu memberikan dukungan, semangat, serta memberikan semangat disela-sela lelah dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
8. Sahabat-Sahabat tersayang, Varhan, Oki, Ichsan, Galih, Ari, Gebi, Husnul, Ito, Moko, Gery, Phyto, Riza, yang tiada henti memberikan dukungan dan nasihat.
9. Pihak-pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu dan telah membantu untuk kelancaran Tugas Akhir ini.

Semoga amal ibadah dan kebaikan yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar dapat berguna di kemudian hari. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua orang dan diri penulis sendiri. Amin.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 18 November 2016



Faisal Sidiq.