

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN HASIL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
SARI	ix
TAKARIR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian <i>Game</i>	5
2.1.1 Contoh <i>Game</i> Simulasi Masakan	5
2.2 Pengertian <i>Game</i> Simulasi	10
2.3 <i>Android</i>	10
2.3.1 Pengertian <i>Android</i>	10
2.3.2 Sejarah <i>Android</i>	11
2.4 Masakan Tradisional	12
2.4.1 Contoh Masakan Tradisional Jawa Tengah	13

2.5	Perangkat lunak yang digunakan	16
2.5.1	<i>Game maker studio</i>	16
2.5.2	<i>CorelDraw</i>	16
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		17
3.1	Analisis Kebutuhan <i>Game</i>	17
3.1.1	Analisis Kebutuhan Input	17
3.1.2	Analisis Kebutuhan Output	17
3.1.3	Analisis Kebutuhan Proses	17
3.1.4	Analisis kebutuhan Perangkat Keras	17
3.1.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	18
3.2	Perancangan	18
3.2.1	Desain Umum	18
3.2.1.1	Konsep	19
3.2.1.2	Tujuan	19
3.2.1.3	<i>Game Play</i>	19
3.2.2	Desain Teknis	20
3.2.2.1	<i>Storyboard</i>	20
3.2.1.1	Desain Karakter	21
3.2.1.1	Desain <i>Background</i>	23
3.2.1.1	Desain <i>Prototype</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		26
4.1	Implementasi Sistem	26
4.1.1	Batasan Implementasi Sistem	26
4.2	Hasil Implementasi	26
4.2.1	Implementasi Proses Pembuatan	27
4.2.1.1	<i>Import Splash Screen</i>	27
4.2.1.2	<i>Import Background Game</i>	27
4.2.1.3	Menu Utama	28
4.2.1.4	Dialog	29
3.2.1.1	Level 1	30
3.2.1.1	Menu Nilai Tertinggi	32

3.2.1.1 Menu Pengaturan	33
3.2.1.1 Menu Tentang	34
4.3 Hasil Pengujian <i>Game</i>	35
4.4 Hasil Pengujian Responden	36
4.4.1 Pengujian <i>usability</i> pengguna	37
4.4.2 Pengujian pengetahuan pengguna	40
4.5 Analisis Kelebihan dan Kekurangan <i>Game</i>	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	45

