

BAB IV

PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

4.1 Metode Perancangan

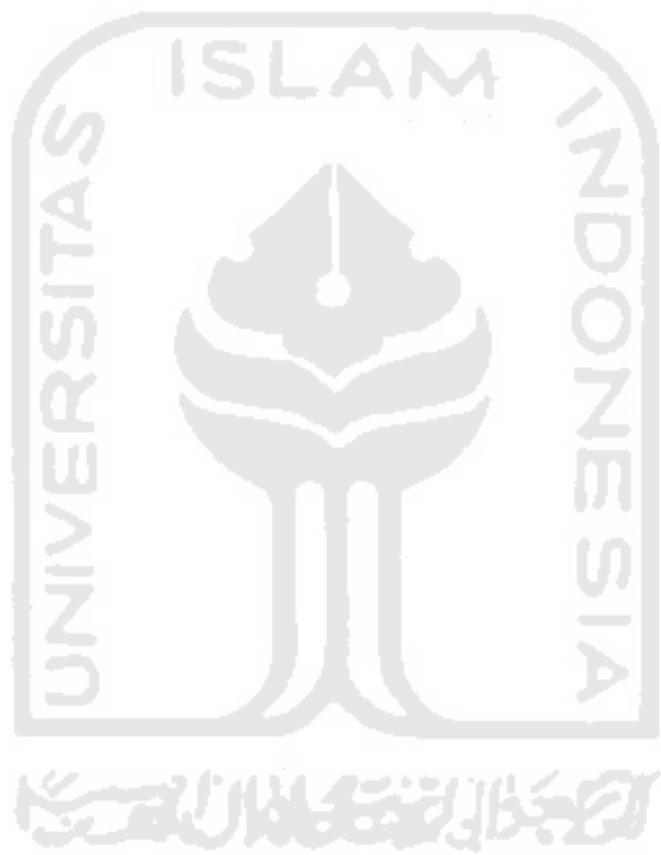
Perancangan perangkat lunak (perancangan sistem) adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perencanaan untuk suatu aplikasi yang akan menggunakan sistem baru.

Pada *Content Management System* kali ini menggunakan alat bantu navigasi situs untuk menggambarkan aliran informasi situs, diagram konteks yang menggambarkan hubungan antara *Entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem, DFD (*Data Flow Diagram*) yang menggambarkan proses yang terjadi dalam sistem, penggunaan *flowchart* untuk memodelkan masukan, keluaran, dan proses dari fitur rekrutmen karyawan, struktur serta relasi antar tabel yang menggambarkan semua jenis data yang terlibat dalam proses, dan spesifikasi proses yang berorientasikan pada pengguna berupa antarmuka untuk memudahkan pemakai dalam memahami perancangan perangkat lunak secara lebih jelas.

4.2 Hasil Perancangan

4.2.1 Navigasi Aliran Informasi Situs

Navigasi menampilkan struktur, hierarki, dan hubungan antar isi halaman situs. Dengan penggunaan navigasi membantu memvisualisasikan isi dari setiap halaman dan hubungan antar halaman tersebut.

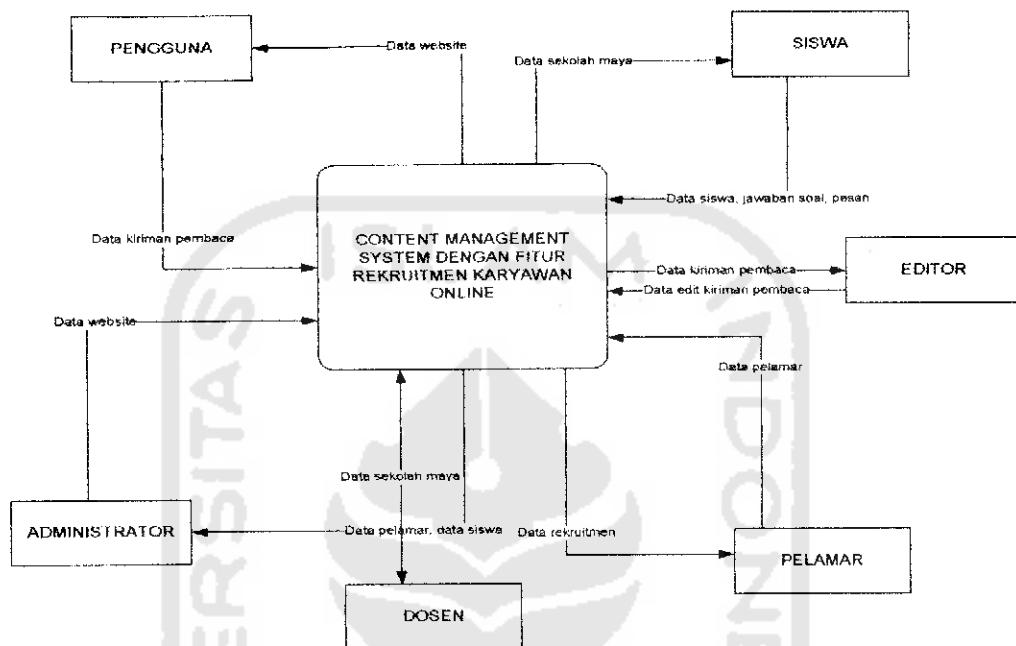


Gambar 4.1 Navigasi Content Management System Dengan Fitur Rekruitmen Karyawan Online



4.2.2 Diagram Konteks Content Management System

Menggambarkan hubungan antara *Entity* luar terhadap masukan dan keluaran sistem.

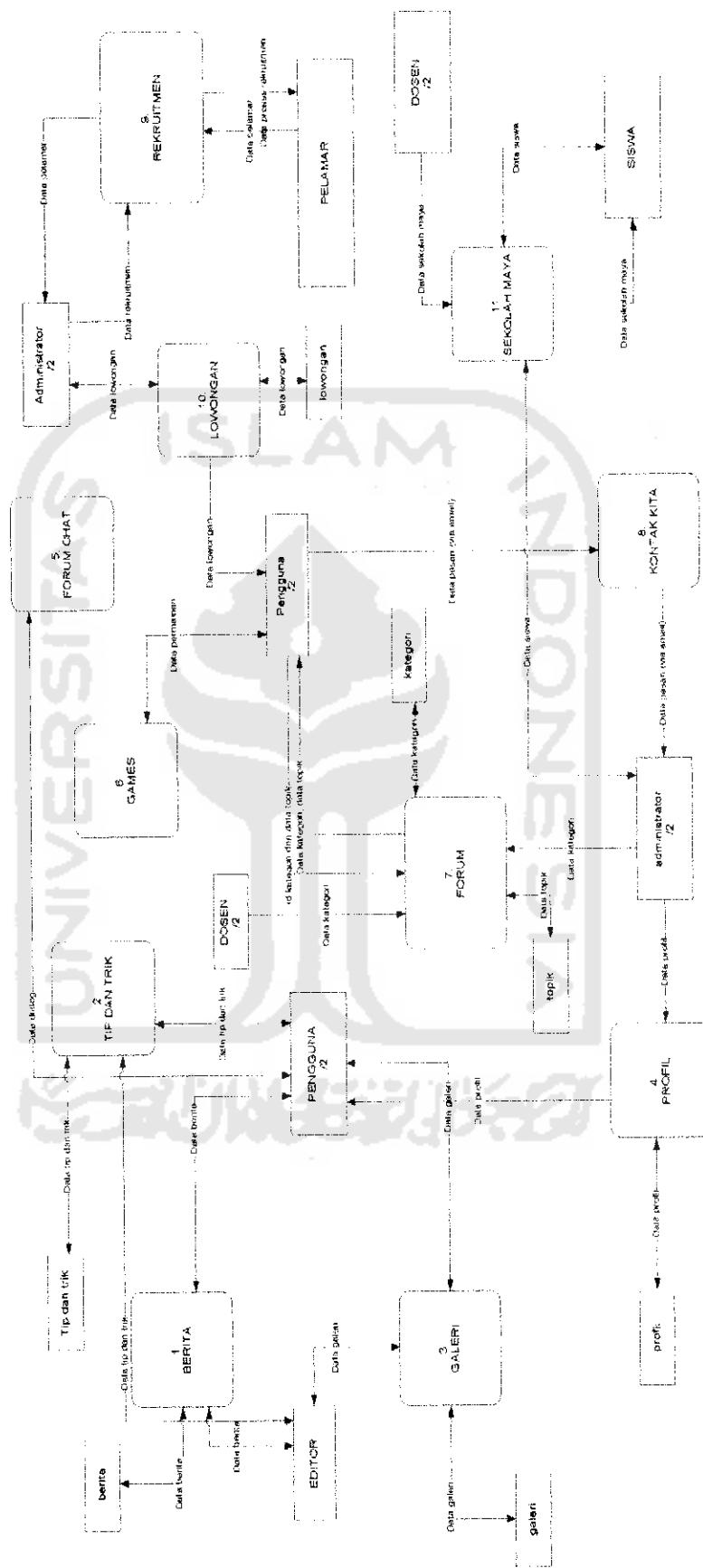


Gambar 4.2 Diagram Konteks Content Management System

Dalam diagram diatas dijelaskan gambaran dari *Content Management System* secara umum. *Entity* luar administrator memanajemen beberapa fitur website, mengaktifkan siswa sekolah maya, dan memilih pelamar yang memiliki drajat kesesuaian terbaik dengan kriteria yang ada. *Entity* luar editor memanajemen berita, tip dan trik, dan galeri gambar kiriman pembaca. *Entity* dosen memanajemen data sekolah maya. *Entity* pengguna mengakses data dari *Content Management System* dan mengirimkan data berita, tip dan trik dan galeri untuk sistem. *Entity* pelamar menjalani proses rekrutmen karyawan perusahaan. Sedangkan *entity* siswa mengakses data sekolah maya.

4.2.3 DFD Content Management System Dengan Fitur Rekruitmen Karyawan Online

4.2.3.1 DFD Level 0 Proses Dalam Content Management System

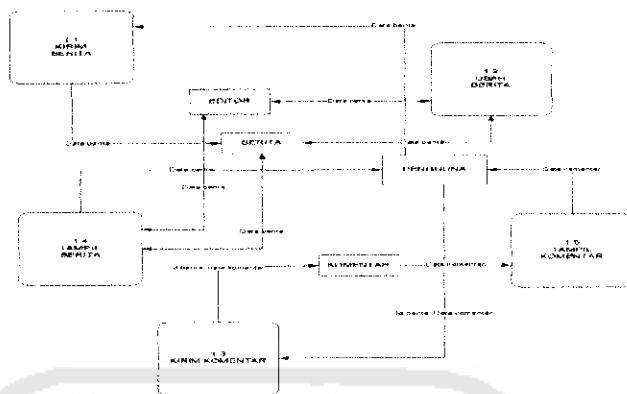


Gambar 4.1 DFD Level 0 Proses Content Management System

Content Management System terdiri dari sebelas proses. Pada proses berita, tip dan trik, pengguna mengirimkan data ke sistem, kemudian editor mengadakan perubahan data dan menentukan apakah data tersebut layak tampil. Setelah itu pengguna dapat mengakses data yang sudah ditampilkan. Pada proses manajemen profil administrator mengirimkan profil ke sistem dan profil tersebut diakses oleh pengguna. Pada proses forum *chat*, dimana para pengguna dapat melakukan *chatting* bersama-sama dalam sistem. Pada proses *games*, pengguna dapat menjalankan suatu proses permainan sederhana. Pada proses forum, administrator mengirimkan kategori ke dalam sistem, kemudian pengguna memilih kategori dalam sistem dan mengirimkan topik ke dalam sistem yang sesuai dengan kategori yang ada. Pada proses kontak kita, pengguna berkomunikasi dengan administrator perusahaan *via email*. Pada proses rekrutmen, administrator memasukkan variabel-variabel untuk proses pengambilan keputusan. Kemudian pelamar mengikuti proses rekrutmen dengan mengisi data diri dan menjalani proses tes rekrutmen. Hasil rekrutmen diproses dan dipilih pelamar yang terbaik yang sesuai dengan kriteria perusahaan oleh administrator. Pada proses lowongan, administrator mengirimkan data lowongan ke sistem, dan pengguna dapat mengakses data lowongan tersebut. Pada proses sekolah maya, dosen bertanggung jawab memanajemen sekolah maya, dan administrator bertugas mengaktifkan akun calon siswa yang sudah melakukan pembayaran dan daftar ulang.

Untuk proses berita dapat dilihat pada DFD level 1 berikut ini :

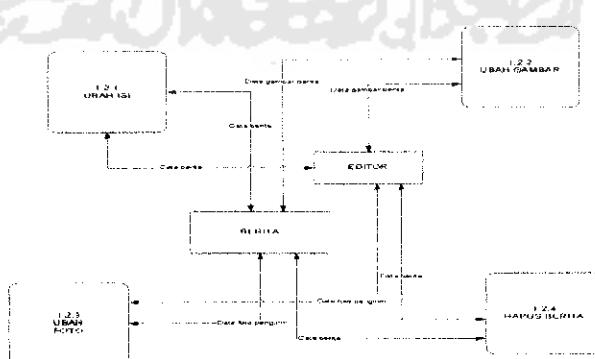
4.2.3.2 DFD Level 1 Proses Berita



Gambar 4. 4 DFD Level 1 Proses Berita

Pada proses kirim berita, pengguna mengirimkan data berita dan disimpan ke dalam tabel berita. Kemudian editor mengakses berita tersebut, apakah berita tersebut perlu diubah atau sudah layak ditampilkan. Kemudian sesudah proses pengubahan, data disimpan kembali ke sistem. Pengguna kemudian dapat melakukan pengaksesan terhadap berita dan mengurumkan komentar, yang akan disimpan ke dalam tabel komentar, dan ditampilkan kepada pengguna. Kemudian proses dijabarkan secara lebih detail di DFD level 2 berikut :

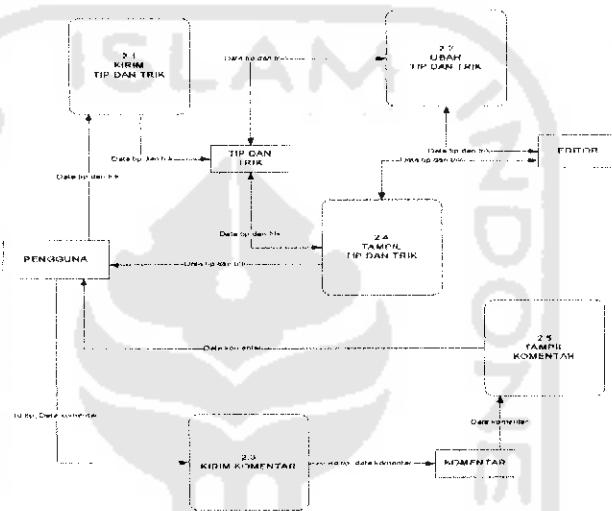
4.2.3.2.1 DFD Level 2 Proses Berita



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Berita

Pada proses ubah isi berita, data ditampilkan untuk diubah oleh editor dan hasilnya disimpan dalam tabel berita. Sedangkan pada proses ubah gambar dan foto, data gambar berita dan foto pengirim ditampilkan dari tabel dan editor mengubah gambar berita atau foto yang ingin ditampilkan disimpan dalam tabel berita. Pada proses hapus berita editor memilih berita yang akan dihapus dan hasil pengubahannya disimpan dalam tabel berita.

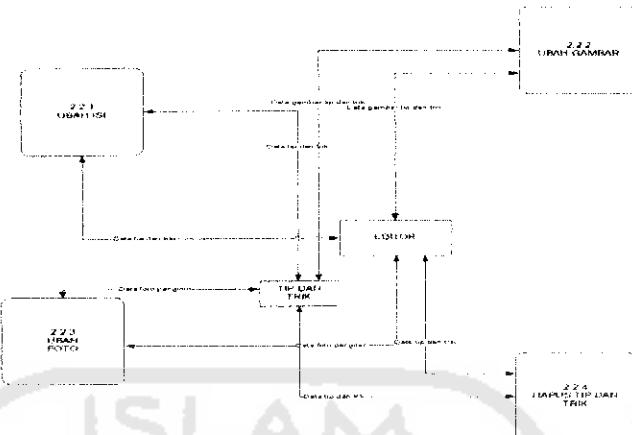
4.2.3.3 DFD Level 1 Proses Tip dan Trik



Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses Tip dan trik

Proses kirim tip dan trik, pengguna mengirimkan data tip dan disimpan ke dalam tabel tip dan trik. Kemudian editor mengakses tip dan trik tersebut, apakah tip dan trik tersebut perlu diubah, atau sudah layak ditampilkan. Kemudian data tip dan trik sesudah proses pengubahan disimpan kembali ke sistem. Pengguna kemudian dapat melakukan pengaksesan terhadap tip dan trik, dan mengirimkan komentar yang akan disimpan ke dalam tabel komentar dan ditampilkan kepada pengguna. Proses ubah tip dan trik dijabarkan secara lebih detail di DFD level 2 berikut ini:

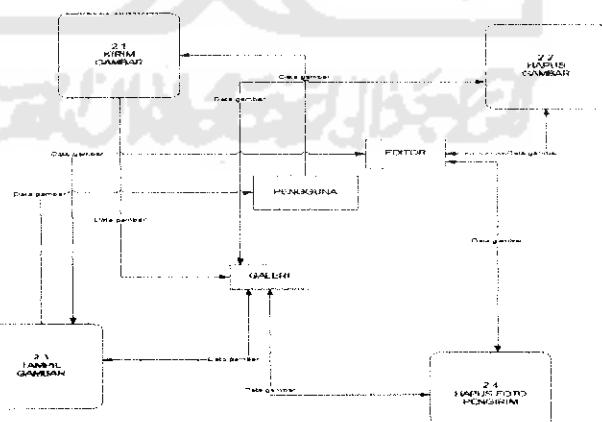
4.2.3.3.1 DFD Level 2 Proses Tip dan Trik



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses Tip dan trik

Pada proses ubah isi berita, data ditampilkan untuk diubah oleh editor, dan hasil ubahannya disimpan dalam tabel berita. Sedangkan pada proses ubah gambar dan foto, data gambar berita dan foto pengirim ditampilkan, dan editor mengubah gambar berita atau foto tersebut, dan pengubahannya disimpan dalam tabel berita. Pada proses hapus berita editor memilih berita yang akan dihapus dan disimpan dalam tabel berita.

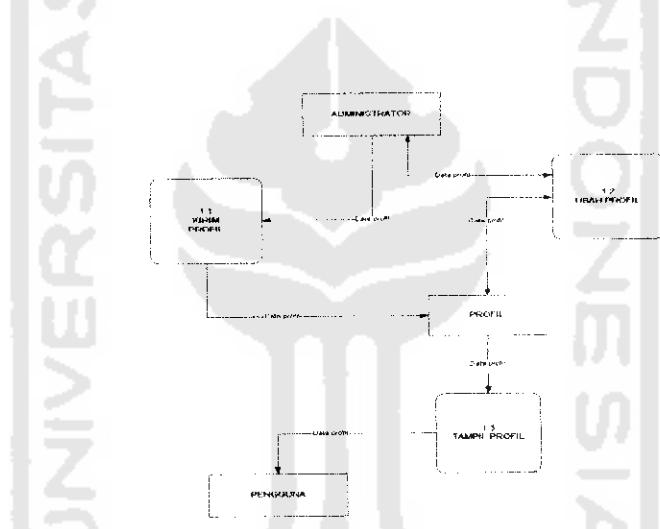
4.2.3.4 DFD Level 1 Proses Galeri



Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses Galeri

Pada proses galeri dijabarkan kembali menjadi empat detail proses. Pada proses kirim gambar, data gambar yang dikirimkan oleh pengguna akan disimpan ke dalam tabel galeri. Pada proses hapus gambar, editor memilih data gambar yang akan dihapus dan proses penghapusan datanya disimpan pada tabel galeri. Pada proses ubah gambar editor memilih gambar yang ingin diubah, dan perubahannya disimpan kembali pada tabel galeri. Pada proses tampil gambar menampilkan data gambar dari tabel galeri agar dapat diakses oleh para pengguna.

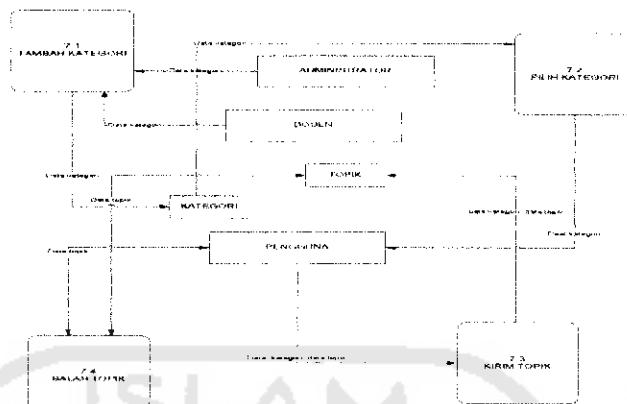
4.2.3.5 DFD Level 1 Proses Manajemen Profil



Gambar 4.9 DFD Level 1 Proses Manajemen Profil

Administrator mengirimkan data profil ke sistem dan sistem menyimpannya ke dalam tabel profil. Pada proses ubah profil, administrator melihat profil yang ada dari tabel profil, dan mengubah isi profil tersebut. Proses pengubahannya disimpan kembali dalam tabel profil. Pada proses tampil profil pengguna dapat mengakses data profil perusahaan yang berasal dari tabel profil.

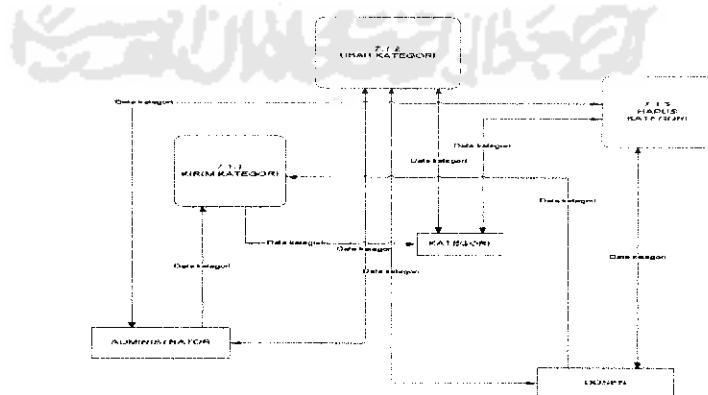
4.2.3.6 DFD Level 1 Proses Manajemen Forum



Gambar 4.10 DFD Level 1 Proses Manajemen Forum

Pada proses tambah kategori, pengiriman kategori dilakukan oleh dua pihak yakni pihak administrator dan dosen pada *control panel* masing-masing. Hal ini dikarenakan adanya keterkaitan subyek diskusi yang dibahas dari sudut pandang siswa sekolah maya dan sudut pandang pengguna umum. Pengguna memilih kategori forum yang diinginkannya dan membuat topik baru, atau membalas topik dari kategori tersebut. Data topik tersebut kemudian disimpan ke dalam tabel topik.

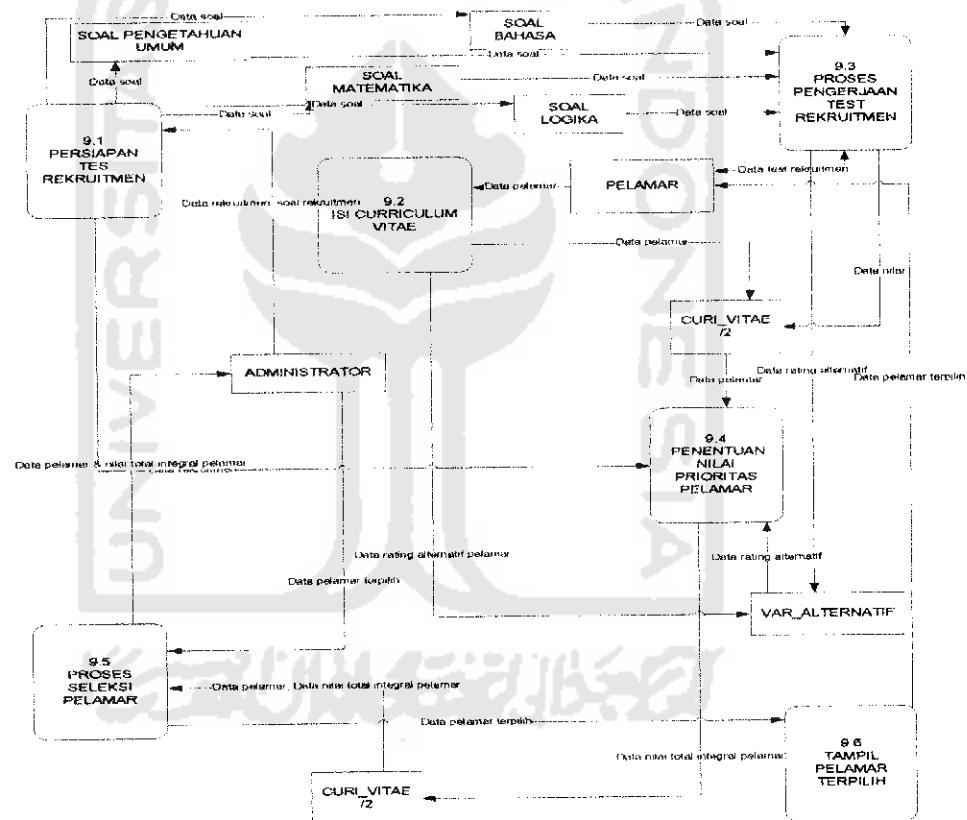
4.2.3.6.1 DFD Level 2 Proses Manajemen Forum Tambah Kategori



Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Manajemen Forum Tambah Kategori

Proses tambah kategori ini dirinci menjadi 3 proses. Pada proses kirim kategori, administrator dan dosen mengirimkan kategori ke dalam sistem, yang kemudian disimpan dalam tabel kategori. Pada proses ubah kategori, admin dan dosen melihat daftar kategori yang ada, dan memilih kategori yang ingin diubah. Perubahannya disimpan di dalam tabel kategori. Pada proses hapus kategori, administrator dan dosen memilih data kategori yang akan dihapus dari tabel kategori, melalui proses hapus kategori.

4.2.3.7 DFD Level 1 Proses Rekrutmen



Gambar 4.12 DFD Proses rekrutmen Level 1

Proses rekrutmen dijabarkan menjadi 6 proses. Pada proses persiapan tes rekrutmen, administrator memasukkan semua variabel data dan soal yang diperlukan

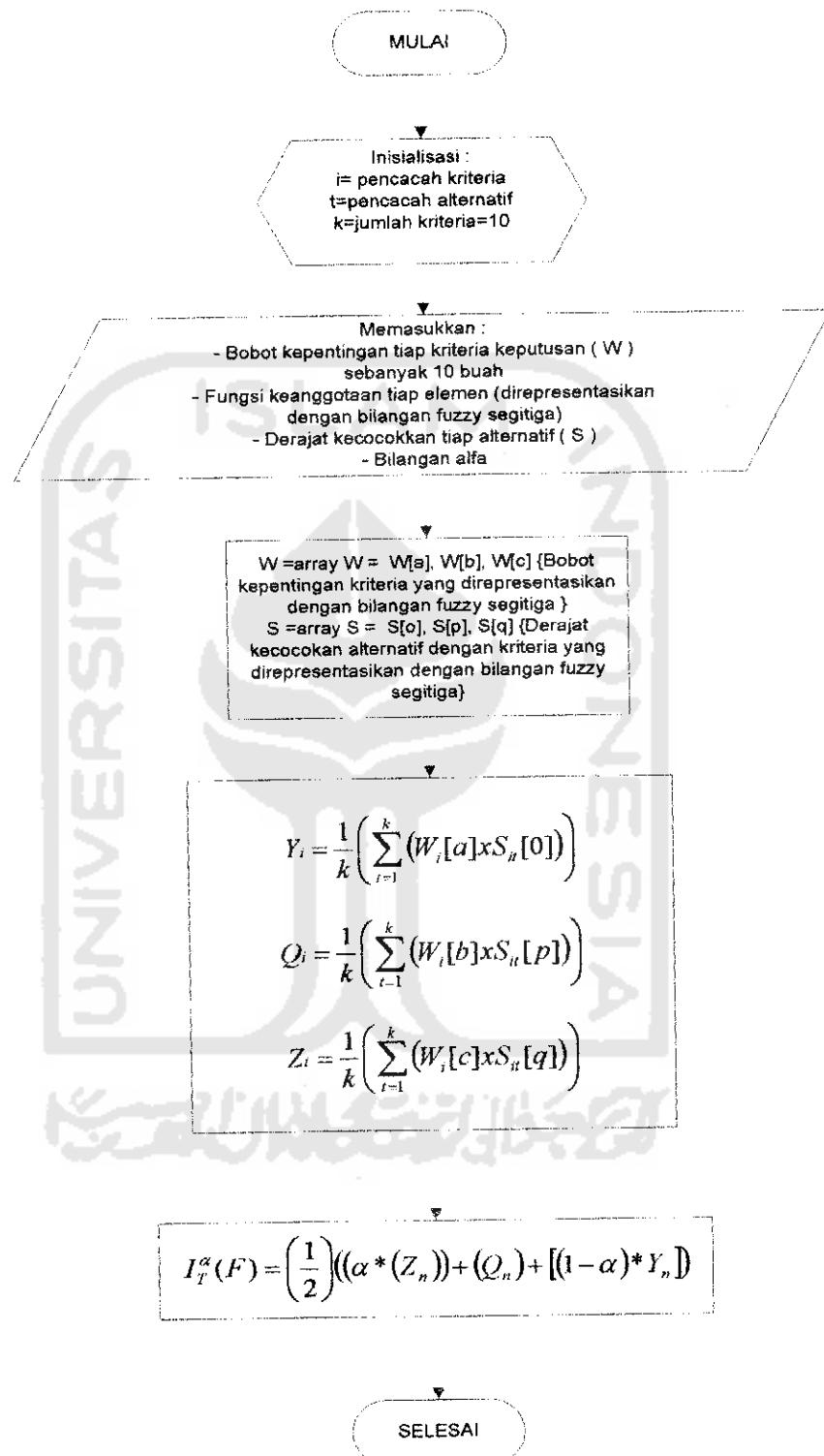
sistem, untuk proses pelaksanaan rekrutmen. Kemudian data soal tersebut disimpan pada tabel soal. Pelamar melakukan pengisian *curriculum vitae*, yang keluarannya berupa data pelamar yang disimpan dalam tabel *curi vitae*, dan rating kategori tiap pelamar yang dimasukkan ke dalam tabel *var_alternatif*.

Proses selanjutnya adalah penggerjaan soal. Soal yang ada diambil dari tabel soal dan proses penggerjaan dilakukan oleh pelamar. Hasil tes berupa nilai dimasukkan ke tabel *curi_vitae* dan rating alternatif dimasukkan ke dalam tabel *var_alternatif*.

Proses selanjutnya adalah penentuan tingkat rating kesesuaian dari alternatif terhadap kriteria yang diberikan. Data rating pelamar diambil dari tabel *var_alternatif* dan data pelamar diambil dari tabel *curi_vitae*, dan kemudian diproses oleh sistem menghasilkan urutan pelamar dengan nilai total integral terbaik terurut dari atas.

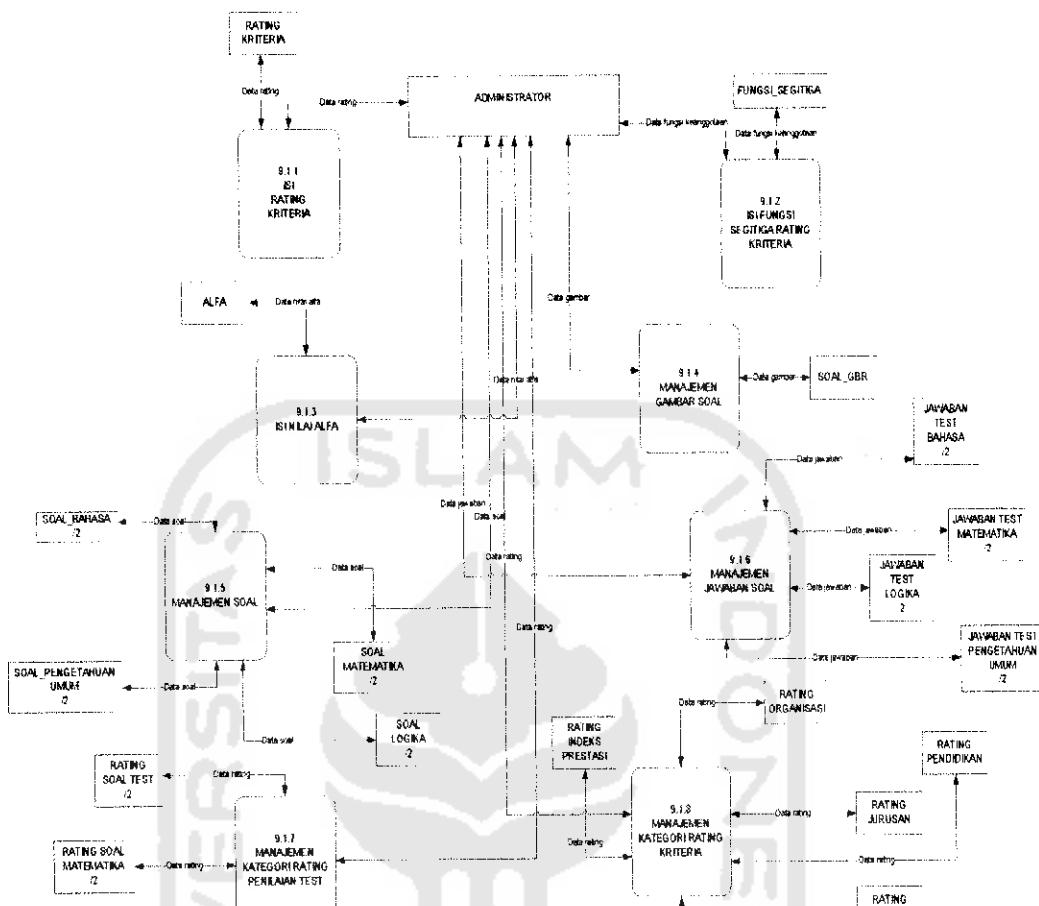
Kemudian proses seleksi pelamar dilakukan dengan memasukkan data pelamar dan nilai total intagralnya ke dalam tabel *curi_vitae* untuk ditampilkan kepada administrator. Dan proses pemilihan dilakukan oleh administrator, dengan memilih pelamar yang paling tinggi tingkat kesesuaianya dengan kriteria. Dan data pelamar yang terpilih dari tabel *curi_vitae*, ditampilkan pada website, dan dapat diakses oleh pelamar. Proses persiapan rekrutmen tersendiri dijabarkan lebih detail pada DFD level 2. Sedangkan pada penentuan nilai prioritas pelamar, dijabarkan di dalam flowchart sebagai berikut :

4.2.3.7.1 Flowchart Proses Perhitungan Total Integral Pada Proses Rekruitmen



Gambar 4.13 Flowchart Proses Perhitungan Nilai Total Integral

4.2.3.7.2 DFD Proses rekruitmen Level 2 Proses Persiapan Rekrutmen

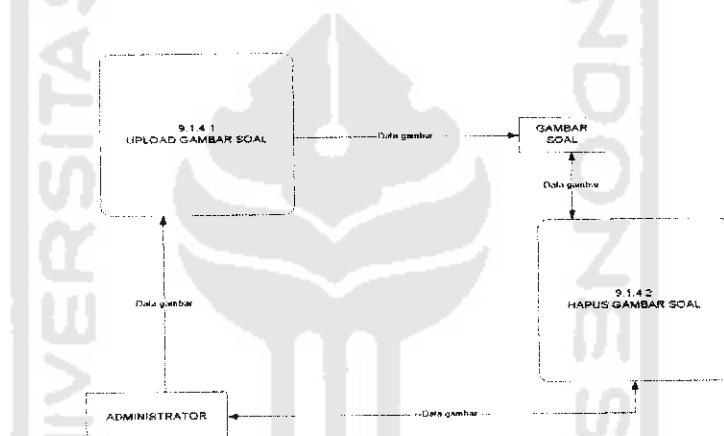


Gambar 4.14 DFD Proses rekruitmen Level 2

Proses rekruitmen terdiri dari 8 proses. Administrator dapat mengisi dan mengubah rating kriteria melalui proses isi rating kriteria, dan disimpan pada tabel rating kriteria. Kemudian administrator melakukan pengisian fungsi segitiga untuk setiap elemen kriteria kedalam sistem dan disimpan di tabel fgsi_segitiga. Proses pengisian alfa dilakukan oleh administrator dan disimpan di dalam tabel alfa. Proses manajemen gambar soal dimasukkan ke dalam tabel soal_gbr. Administrator memanajemen soal tes rekruitmen, dengan mengirimkan soal tes ke dalam sistem, dan dimasukkan ke dalam tabel soal

sesuai dengan jenis soal. Proses pengisian jawaban dimasukkan oleh administrator ke dalam sistem dan disimpan ke dalam tabel jawaban sesuai dengan jenis jawaban. Proses pengisian kategori rating kriteria digunakan untuk menentukan rating dari kategori tiap alternatif yang dilakukan oleh administrator dan dimasukkan dalam tabel rating sesuai kategori dari tiap alternatif. Proses manajemen kategori rating penilaian tes dilakukan oleh administrator, untuk menentukan rating alternatif dari setiap tes rekruitmen yang dilakukan. Proses pengisian curriculum vitae dijabarkan lagi di dalam DFD berikut:

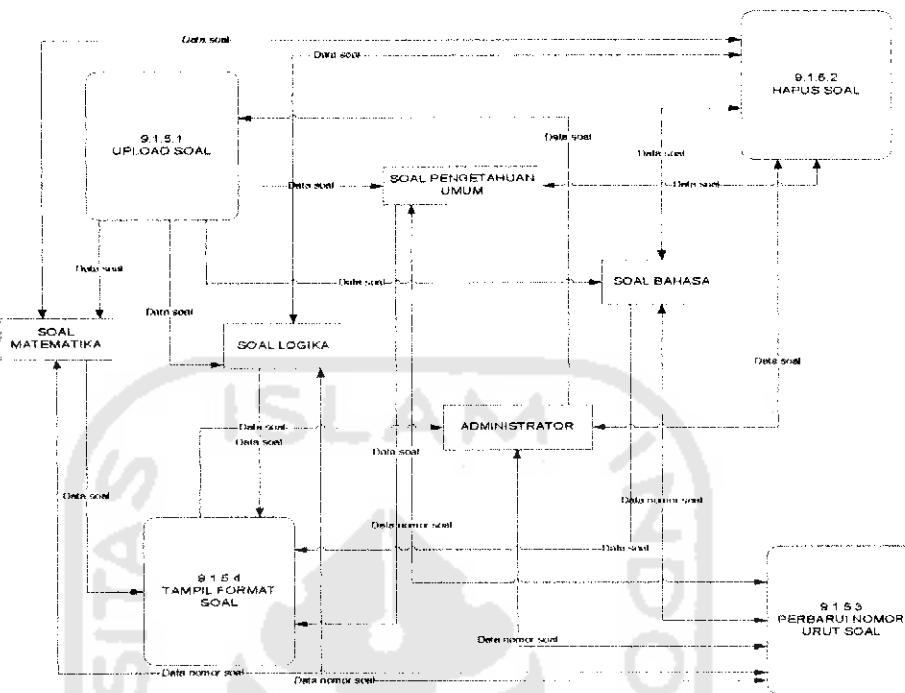
4.2.3.7.2.1 DFD Proses Rekruitmen Level 3 Proses Manajemen Gambar Soal



Gambar 4.15 DFD Proses Rekruitmen Level 3 Proses Manajemen Gambar Soal

Pada proses *upload* gambar soal, masukkan berupa data yang dikirim oleh administrator, dan disimpan kedalam tabel gambar soal. Kemudian data gambar, dikirimkan ke proses *hapus* gambar soal untuk ditampilkan kepada administrator. Administrator mengirimkan data gambar soal yang hendak dihapus dan disimpan pada tabel gambar soal.

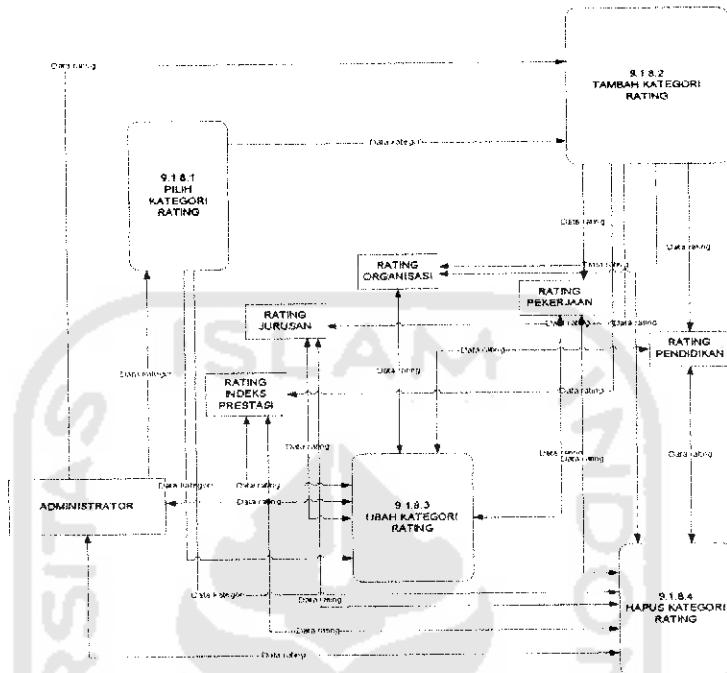
4.2.3.7.2.2 DFD Proses Rekrutmen Level 3 Proses Manajemen soal



Gambar 4.16 DFD Proses Rekrutmen Level 3 Proses Manajemen soal

Proses manajemen soal digambarkan lebih detail menjadi 4 proses. Pada proses *upload soal*, soal dikirimkan oleh administrator ke sistem, dan disimpan ke dalam tabel soal. Dari tabel soal dikirimkan data soal ke proses *hapus soal*, untuk dikirimkan kepada administrator. Administrator memilih soal yang akan dihapus, dan perubahannya disimpan pada tabel soal. Sesudah proses penghapusan soal, proses *perbarui nomor urut soal* dijalankan. Nomor urut soal harus diurutkan kembali untuk proses pemunculan soal secara *random* sebanyak jumlah soal yang terbaru. Proses *tampil format soal* menampilkan semua format data soal dikirimkan ke administrator dan menjadi contoh pembuatan soal berikutnya.

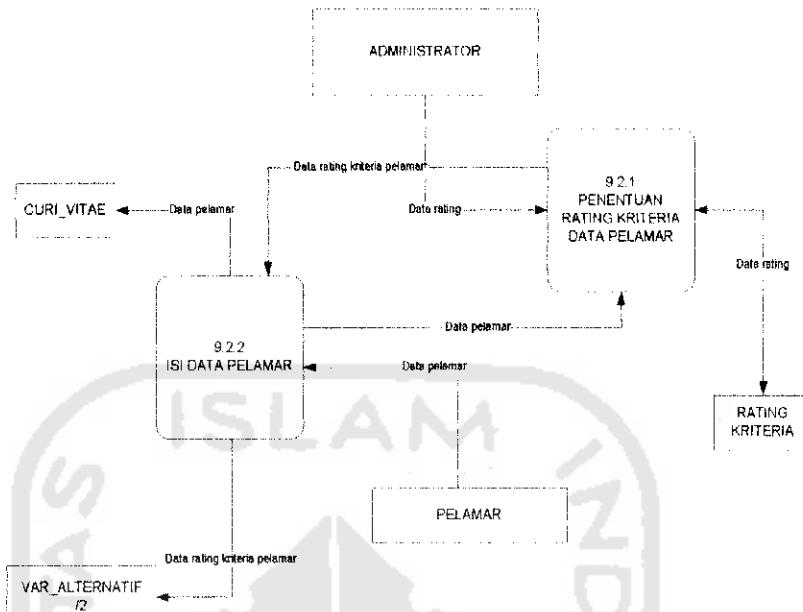
4.2.3.7.2.3 DFD Proses Rekrutmen Level 3 Proses Manajemen Kategori Rating Kriteria



Gambar 4.17 DFD Proses Rekrutmen Level 3 Proses Manajemen Kategori Rating Kriteria

Proses manajemen kategori rating kriteria terbagi menjadi 4 detail proses. Pada proses pilih kategori rating, administrator memilih kategori yang ada, dan kategori yang dipilih akan dikirimkan ke proses tambah kategori rating. Administrator mengirimkan data rating pada kategori yang sudah dipilih, dan disimpan pada tabel rating. Kemudian pada proses ubah kategori mempunyai masukkan berupa data kategori yang dipilih, dan data rating kategori. Pada proses hapus kategori rating, administrator memilih data rating yang akan dihapus ke dalam sistem, dan disimpan ke dalam tabel rating.

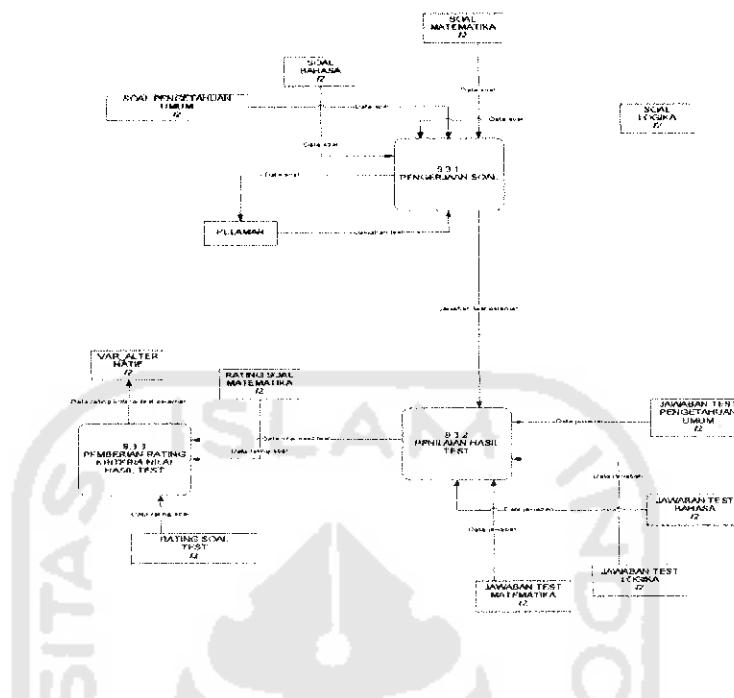
4.2.3.7.3 DFD Proses rekruitmen Level 2 Proses Pengisian Curriculum Vitae



Gambar 4.18 DFD Proses rekruitmen Level 2 Proses Pengisian Curriculum Vitae

Pada proses penentuan rating kriteria alternatif, data rating dimasukkan oleh administrator ke dalam tabel rating kriteria, dan dikirimkan ke proses isi data pelamar. Kemudian Pelamar mengirimkan data ke proses isi data pelamar. Data tersebut disimpan di dalam tabel *curi_vitae* dan rating alternatifnya disimpan di tabel *var_alternatif*.

4.2.3.7.4 DFD Proses Rekrutmen Level 2 Proses Pengerjaan Tes Rekrutmen



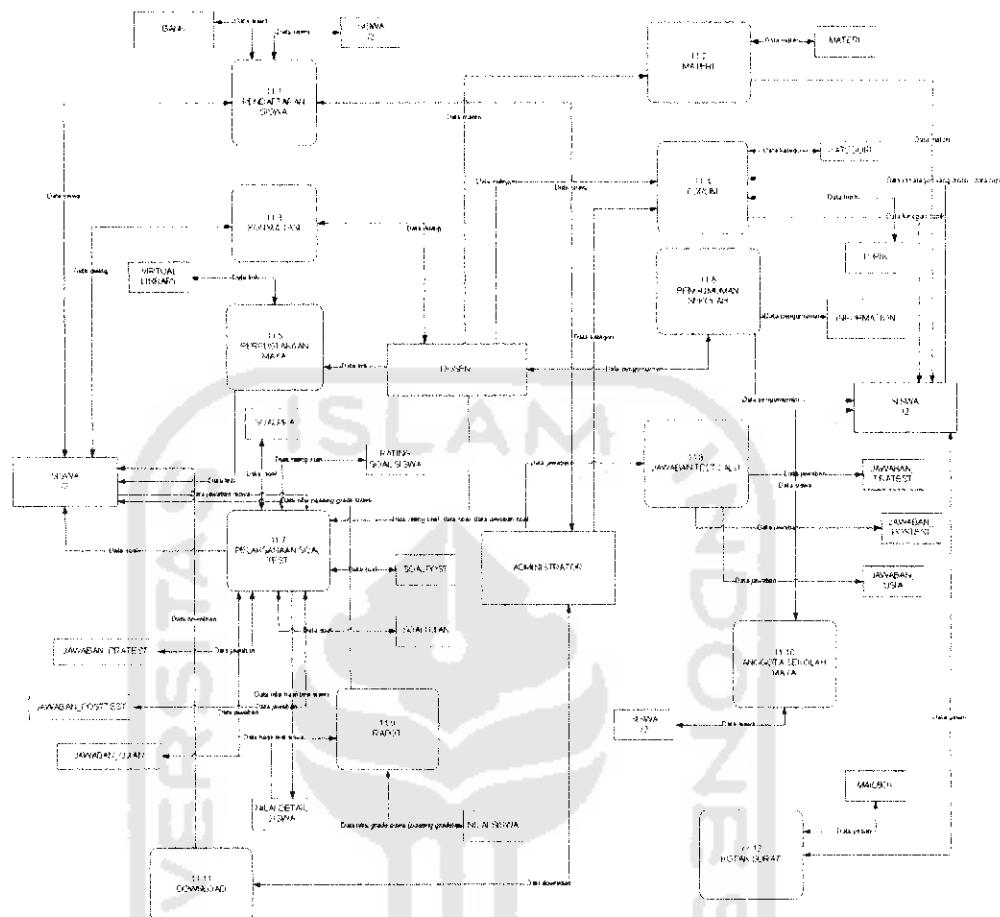
Gambar 4.19 DFD Level 2 Proses Pengerjaan Tes Rekrutmen

Pada proses pengerjaan soal, data soal diambil dari tabel soal pengetahuan umum, bahasa, matematika dan logika. Soal tes rekrutmen dikerjakan oleh pelamar, dan sistem memperoleh masukan berupa jawaban pelamar yang dikirimkan ke proses penilaian hasil tes. Kemudian jawaban tersebut dicocokkan dengan data jawaban yang berasal dari tabel jawaban tes pengetahuan umum, bahasa, matematika dan logika. Data nilai hasil tes dicari rating kecocokannya dengan kriteria pada proses pemberian rating kriteria dengan rating-rating yang ada dalam tabel rating.

4.2.3.8 DFD Sekolah Maya Level 1

admi:
sesua
meng
maya.
sistem
menge
dipros
siswa
jawab:
dalam
belajar
merup:
huruf 1
data si:
kemud
mengir

Pada p
keluara
surat m



Gambar 4.20 DFD Sekolah Maya Level 1

Terdapat 12 proses pada sekolah maya. Pada proses pendaftaran siswa, siswa memasukkan data siswa ke dalam sistem dan data tersebut disimpan dalam tabel siswa. Kemudian pembayaran dilakukan siswa ke bank, setelah itu dilakukan daftar ulang ke sistem. Pengaktifan akun siswa dilakukan oleh administrator, sehingga akun tersebut dapat dipergunakan oleh siswa. Pada proses manajemen materi, dosen mengirimkan data materi ke dalam sistem dan kemudian ditampilkan ke siswa sekolah maya. Pada proses konsultasi siswa dan dosen mengadakan dialog *online*. Pada proses forum, dosen dan

4.2.4 Struktur dan relasi antar tabel

4.2.4.1 Struktur tabel yang digunakan dalam *Content Management System*

Tabel 4.1 Tabel Berita

NO.	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noberita	Integer	5	<i>Primary Key, Auto increment</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	Tgl_dikirim	varchar	20	
4	Isi	Text		
5	Gambar	Varchar	30	
6	Sender	Varchar	30	
7	Foto	Varchar	25	
8	Ket_sender	Varchar	255	

Tabel 4.2 Tabel komentar

NO.	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nokoment	Integer	5	<i>Primary Key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	25	
3	Isi	varchar	255	
4	Noberita	Integer	8	<i>Foreign Key</i>
5	Nogambar	Integer	8	<i>Foreign Key</i>
6	Notipntrik	integer	8	<i>Foreign Key</i>

Tabel 4.3 Tabel Kategori_diss

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nokat	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	nama	varchar	50	

Tabel 4.4 Tabel fgsi_segitiga

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	Sro	Double		
3	Srp	Double		
4	Srq	Double		
5	Ro	Double		
6	Rp	Double		
7	Rq	Double		
8	Co	Double		
9	Cp	Double		
10	Cq	Double		
11	Too	Double		
12	Tp	Double		

13	Tq	Double		
14	Sto	Double		
15	Stp	Double		
16	Stq	Double		

Tabel 4.5 Tabel curi_vitae

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nourut	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	30	
4	Tetala	Varchar	30	
5	Noid	Varchar	30	
6	Alamat	Varchar	255	
7	Usia	Integer	3	
8	Ip	Double		
9	Pendidikan	Varchar	30	
10	Jurusan	Varchar	30	
11	Pengkerja	Text		
12	Penglain	Text		
13	Tpu	Integer	3	
14	Tbhs	Integer	3	
15	Tmath	Integer	3	
16	Tlogika	integer	3	
17	lulus	integer	1	

Tabel 4.6 Tabel siswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	20	
3	Nama lengkap	varchar	50	
4	Email	Varchar	30	
5	Alamat	Varchar	50	
6	Kota	Varchar	20	
7	T_lahir	Varchar	20	
8	Date_lahir	Varchar	20	
9	Status	Integer	1	
10	Password	Varchar	15	
11	Is_active	integer	1	
12	tgldaftar	varchar	20	
13	Tampilnama	integer	1	
14	Tampilemail	integer	1	
15	Tampilalamat	integer	1	
16	Tampilkota	integer	1	

17	Tampilt_lahir	integer	1	
18	Tampildate_lahir	integer	1	
19	Real_password	varchar	30	
20	Notransaksi	varchar	40	
21	Norek	varchar	40	

Tabel 4.7 Tabel download

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama_file	Varchar	30	
3	Type	Varchar	20	
4	Ukuran	Varchar	15	
5	Tgl_modif	varchar	20	

Tabel 4.8 Tabel forum

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Notopik	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nokat	Integer	5	<i>Foreign Key</i>
3	Judul	Varchar	50	
4	Isi	Text		
5	Pengirim	Varchar	25	
6	Email	Varchar	30	
7	Tgl_posting	varchar	20	

Tabel 4.9 Tabel mailbox

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nomail	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	No	Integer	5	<i>Foreign Key</i>
3	Subjek	Varchar	50	
4	Dari	Varchar	50	
5	Isi	Text		
6	Tgl_kirim	varchar	20	

Tabel 4.10 Tabel forum_umum

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Notopik	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nokat	Integer	8	<i>Foreign Key</i>
3	Judul	Varchar	50	
4	Isi	Text		
5	Pengirim	Varchar	25	
6	Email	Varchar	30	
7	Tgl_posting	varchar	20	

Tabel 4.11 Tabel gallery

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nogambar	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	type	Varchar	15	
4	Ukuran	Integer	15	
5	Tgl_modif	Varchar	20	
6	Keterangan	Varchar	255	
7	Sender	Varchar	30	
8	Foto	Varchar	25	
9	Ket_sender	varchar	255	

Tabel 4.12 Tabel lowongan

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	50	
3	isi	text		

Tabel 4.13 Tabel Information

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	Tgl_posting	Varchar	20	
4	Nama_file	varchar	30	

Tabel 4.14 Tabel jawaban_pratest

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	

15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.15 Tabel jawaban_posttest

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.16 Tabel jawaban_ujian

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	

10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.17 Tabel jawaban_tpu

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.18 Tabel jawaban_tbhs

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	

5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.19 Tabel jawaban_tmath

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.20 Tabel jawaban_tlogika

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	A	Integer	1	
3	B	Integer	1	
4	C	Integer	1	
5	D	Integer	1	
6	E	Integer	1	
7	F	Integer	1	
8	G	Integer	1	
9	H	Integer	1	
10	I	Integer	1	
11	J	Integer	1	
12	K	Integer	1	
13	L	Integer	1	
14	M	Integer	1	
15	N	Integer	1	
16	O	Integer	1	
17	P	Integer	1	
18	Q	Integer	1	
19	R	Integer	1	
20	S	Integer	1	
21	T	Integer	1	

Tabel 4.21 Tabel Jadwalrekruitmen

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, Auto increment</i>
2	Kerja	Varchar	255	
3	Jadwal	Varchar	50	
4	Keterangan	Text		
5	Status	Integer	1	KETERANGAN

Tabel 4.22 Tabel materi

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	Nama_file	Varchar	25	
4	tampil	integer	1	

Tabel 4.23 Tabel profil

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	isi	text		

Tabel 4.24 Tabel rating_kriteria

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No_urut	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	Varusia	Char	3	
3	Varip	Char	3	
4	Varpendidikan	Char	3	
5	Varjurusan	Char	3	
6	Varpengkerja	Char	3	
7	Varpenglain	Char	3	
8	Vartpu	Char	3	
9	Vartbhs	Char	3	
10	Vartiq	Char	3	
11	vartkomp	char	3	

Tabel 4.25 Tabel rapot

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	Nilai_soal_a	Double		
4	Nilai_soal_b	Double		
5	Nilai_soal_c	Double		
6	Rerata	Double		
7	Nilai	Char	3	

Tabel 4.26 Tabel soal_gbr

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	30	

Tabel 4.27 Tabel tipntrik

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Notipntrik	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	Tgl_dikirim	Varchar	20	

4	Isi	Text		
5	Gambar	Varchar	30	
6	Sender	Varchar	30	
7	Foto	Varchar	25	
8	Ket_sender	Varchar	255	

Tabel 4.28 Tabel user

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	password	varchar	15	
4	Status	Integer	1	
5	Alamat	Varchar	30	

Tabel 4.29 Tabel var_alternatif

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nourut	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Varusia	Char	3	
3	Varip	Char	3	
4	Varpendidikan	Char	3	
5	Varjurusan	Char	3	
6	Varbotjurusan	Integer	3	
7	Varpengkerja	Char	3	
8	Varpenglain	Char	3	
9	Vartpu	Char	3	
10	Vartbhs	Char	3	
11	Vartiq	Char	3	
12	Vartkomp	Char	3	
13	Totintegral1	Double		
14	Totintegral2	Double		
15	Totintegral3	Double		

Tabel 4.30 Tabel virtual_lib

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Link	Varchar	70	
3	Keterangan	Varchar	255	

Tabel 4.31 Tabel Alfa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	id	Integer	3	<i>Primary key, auto increment</i>
2	A1	double		
3	A2	double		
4	A3	double		

Tabel 4.32 Tabel Isi_topik_siswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noisi	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Notopik	Integer	5	
3	Nokat	Integer	5	
4	Isi	Text		
5	Pengirim	Varchar	25	
6	Email	Varchar	30	
7	Tgl posting	Varchar	20	

Tabel 4.33 Tabel Isi_topik_umum

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noisi	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Notopik	Integer	5	
3	Nokat	Integer	5	
4	Isi	Text		
5	Pengirim	Varchar	25	
6	Email	Varchar	30	
7	Tgl posting	Varchar	20	

Tabel 4.34 Tabel Ket_jadwal

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Materi	Varchar	50	
3	Jadwal	Varchar	50	
4	Keterangan	Varchar	255	

Tabel 4.35 Tabel Ket_soalpra

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noket	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	id	Integer	5	
3	a	Varchar	255	
4	b	Varchar	255	
5	c	Varchar	255	

6	d	Varchar	255	
7	e	Varchar	255	
8	f	Varchar	255	
9	g	Varchar	255	
10	h	Varchar	255	
11	i	Varchar	255	
12	j	Varchar	255	
13	k	Varchar	255	
14	l	Varchar	255	
15	m	Varchar	255	
16	n	Varchar	255	
17	o	Varchar	255	
18	p	Varchar	255	
19	q	Varchar	255	
20	r	Varchar	255	
21	s	Varchar	255	
22	t	Varchar	255	

Tabel 4.36 Tabel Ket_soalpost

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noket	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	id	Integer	5	
3	a	Varchar	255	
4	b	Varchar	255	
5	c	Varchar	255	
6	d	Varchar	255	
7	e	Varchar	255	
8	f	Varchar	255	
9	g	Varchar	255	
10	h	Varchar	255	
11	i	Varchar	255	
12	j	Varchar	255	
13	k	Varchar	255	
14	l	Varchar	255	
15	m	Varchar	255	
16	n	Varchar	255	
17	o	Varchar	255	
18	p	Varchar	255	
19	q	Varchar	255	
20	r	Varchar	255	
21	s	Varchar	255	
22	t	Varchar	255	

Tabel 4.37 Tabel Ket_soalujian

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Noket	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	id	Integer	5	
3	a	Varchar	255	
4	b	Varchar	255	
5	c	Varchar	255	
6	d	Varchar	255	
7	e	Varchar	255	
8	f	Varchar	255	
9	g	Varchar	255	
10	h	Varchar	255	
11	i	Varchar	255	
12	j	Varchar	255	
13	k	Varchar	255	
14	l	Varchar	255	
15	m	Varchar	255	
16	n	Varchar	255	
17	o	Varchar	255	
18	p	Varchar	255	
19	q	Varchar	255	
20	r	Varchar	255	
21	s	Varchar	255	
22	t	Varchar	255	

Tabel 4.38 Tabel nilai_siswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	No	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	20	
3	Nilai	Varchar	5	

Tabel 4.39 Tabel nilai_detail_siswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Nodetail	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	No	Integer	5	
3	Pratest	Double		
4	Posttest	Double		
5	Ujian	Double		

Tabel 4.40 Tabel *Online*

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	3	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Online	Integer	3	

Tabel 4.41 Tabel Rating_ip

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Ip	Varchar	30	
3	Rating	Varchar	5	

Tabel 4.42 Tabel Rating_jurusan

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Jurusan	Varchar	30	
3	Rating	Varchar	5	

Tabel 4.43 Tabel Rating_kerja

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Kerja	Varchar	30	
3	Rating	Varchar	5	

Tabel 4.44 Tabel Rating_organisasi

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Organisasi	Varchar	30	
3	Rating	Varchar	5	

Tabel 4.45 Tabel Rating_pendidikan

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Pendidikan	Varchar	30	
3	Rating	Varchar	5	

Tabel 4.46 Tabel Rating_soalmath

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	SK	Double		
3	K	Double		
4	C	Double		
5	B	Double		
6	SB	Double		

Tabel 4.47 Tabel Rating_soalsiswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	a	Double		
3	b	Double		
4	c	Double		
5	d	Double		
6	e	Double		
7	f	Double		
8	g	Double		
9	h	Double		
10	i	Double		
11	j	Double		
12	k	Double		
13	l	Double		
14	m	Double		
15	n	Double		
16	o	Double		
17	p	Double		
18	q	Double		

Tabel 4.48 Tabel Soalpra

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	
3	Tampil	Integer	1	

Tabel 4.49 Tabel Soalpost

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	
3	Tampil	Integer	1	

Tabel 4.50 Tabel Soalujian

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	
3	Tampil	Integer	1	

Tabel 4.51 Tabel Soaltpu

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	

Tabel 4.52 Tabel Soaltbhs

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	

Tabel 4.53 Tabel Soalmath

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	

Tabel 4.54 Tabel Soaltlogika

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Id	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Namasoal	Varchar	20	

Tabel 4.55 Tabel theme

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	noid	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nama	Varchar	25	
3	Indeks	Varchar	25	
4	Halaman	Varchar	25	
5	Siswa	Varchar	25	
6	Admin	Varchar	25	
7	Filecss	Varchar	25	
8	Filebhs	Varchar	25	

Tabel 4.56 Tabel topik_siswa

NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Notopik	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nokat	Integer	5	
3	Topik	varchar	50	

Tabel 4.57 Tabel topik_umum

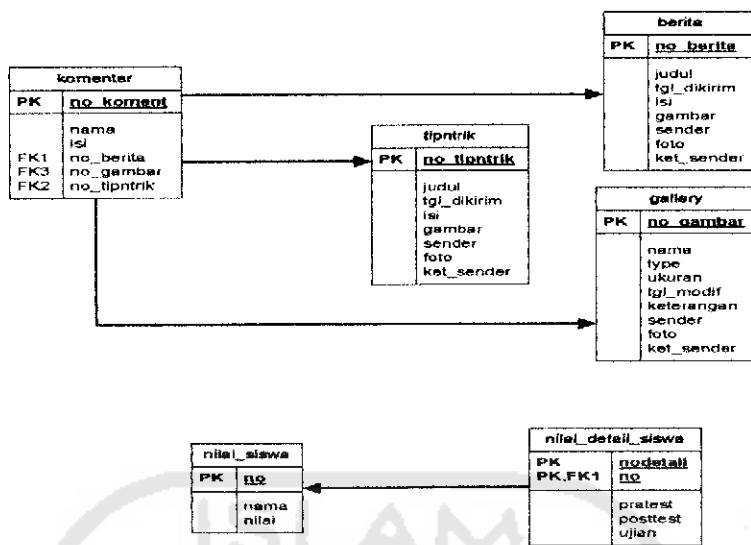
NO	NAMA KOLOM	TIPE	UKURAN	KETERANGAN
1	Notopik	Integer	5	<i>Primary key, auto increment</i>
2	Nokat	Integer	5	
3	Topik	varchar	50	

4.2.4.2 Relasi antar tabel digambarkan pada gambar 4.28 , 4.29 dan 4.30.

Struktur dan relasi dari tabel komentar terhadap tabel berita, tip dan trik, dan gallery. Nomor koment sebagai *Primary key*, dan yang mengidentifikasi jenis komentar dari tabel komentar adalah no_berita sebagai *Foreign Key* dari tabel berita, no_tip sebagai *Foreign Key* dari tabel tip dan trik, no_gambar sebagai *Foreign Key* dari tabel gambar.

Dengan relasi *Many to One* antara (tabel komentar) dan (tabel berita, tip dan trik, dan galeri).

Struktur dan relasi dari tabel nilai_detail_siswa terhadap tabel nilai_detail_siswa. Dengan nodetail sebagai *Primary key* pada tabel nilai_detail_siswa. Berfungsi untuk menyimpan hasil nilai tes siswa. Pada tabel nilai_siswa mengidentifikasi nilai *passing_grade* dari nilai siswa pada tabel nilai_detail_siswa. Dengan relasi *One to One* antara tabel nilai_detail_siswa dan tabel nilai_siswa.

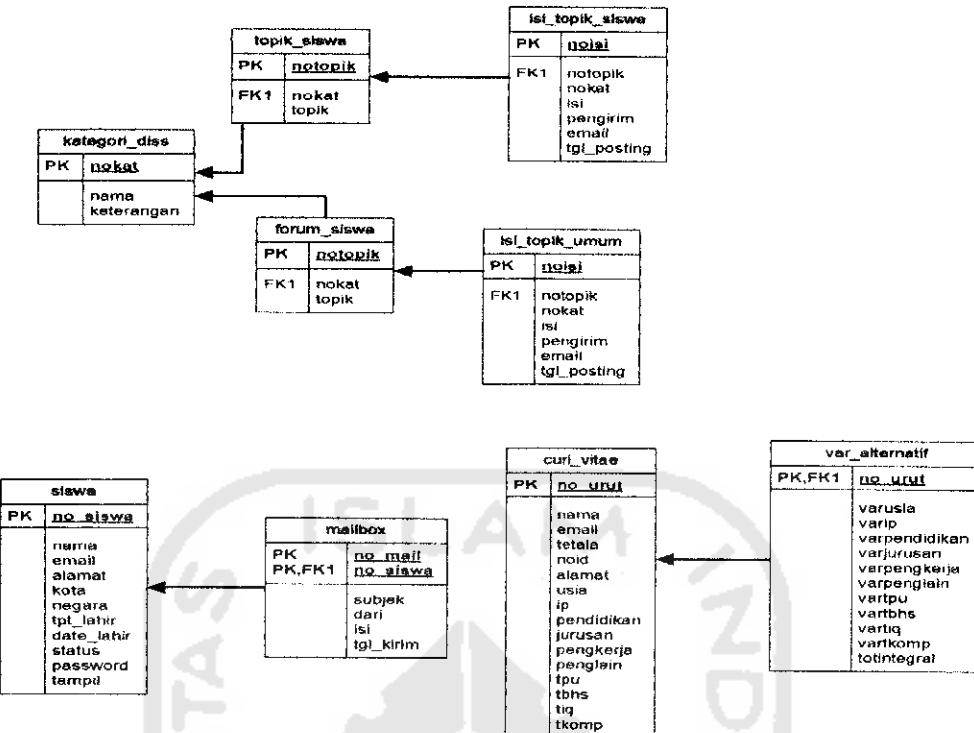


Gambar 4.21 Relasi antar tabel pada *Content Management System 1*

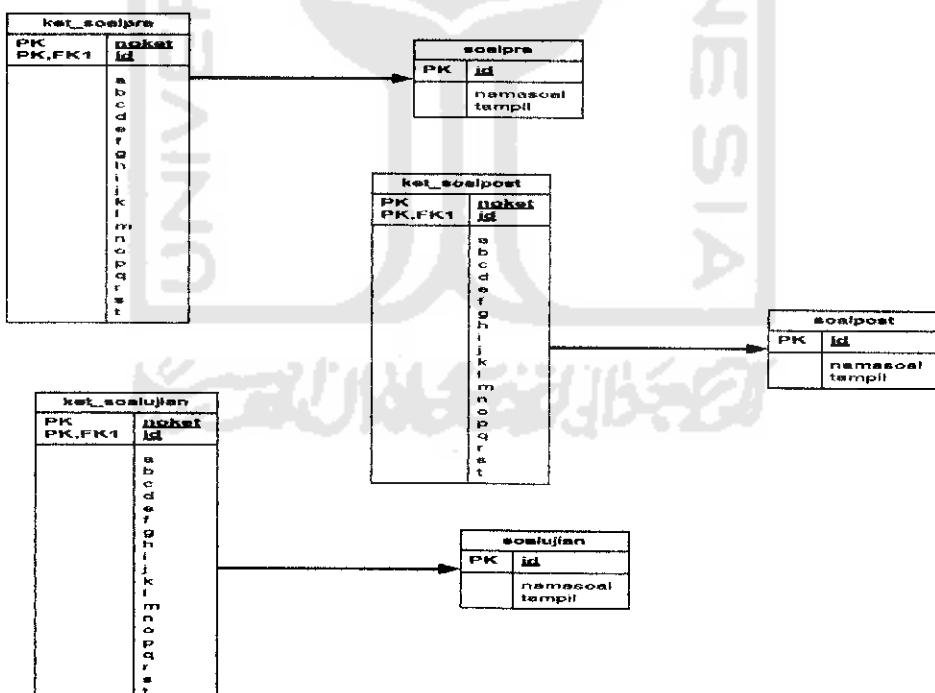
Pada tabel forum umum dan forum siswa, data topik yang dibuat merupakan bagian dari kategori pada tabel kategori_diss. Dengan relasi *One to many* antara kategori dengan topik forum (satu kategori bisa memiliki banyak topik).

Data pribadi dan nilai hasil tes pelamar disimpan pada tabel curi_vitae. Sedangkan rating kriteria setiap pelamar disimpan dalam tabel var_alternatif dengan relasi *one to one* (setiap palamar hanya mempunyai satu data diri dan detail rating alternatif).

Pada proses kirim pesan siswa sekolah maya, data siswa disimpan pada tabel siswa dan setiap siswa bisa memiliki banyak pesan, dengan kunci identifikasi pada tabel mailbox adalah nomail sebagai *primary key*, dan nosiswa sebagai *Foreign Key* dari tabel siswa.



Gambar 4.22 Relasi antar tabel pada *Content Management System* (1)



Gambar 4.23 Relasi antar tabel pada *Content Management System* (2)

Pada tabel soalpra dan tabel ket_soalpra, data soalpra test (tabel soalpra) berelasi *one to one* dengan data pembahasan soal pra test pada tabel ket_soalpra.

Pada tabel soalpost dan tabel ket_soalpost, data soalpost test (tabel soalpost) berelasi *one to one* dengan data pembahasan soal post test pada tabel ket_soalpost.

Pada tabel soalujian dan tabel ket_soalujian, data soal ujian (tabel soalujian) berelasi *one to one* dengan data pembahasan soal ujian pada tabel ket_soalujian.

4.2.5 Rancangan Antar Muka

4.2.5.1 Rancangan Antarmuka Menu Proses Rekrutmen

4.2.5.1.1 Proses Pemasukan File Soal Rekrutmen

Antar muka ini digunakan untuk mengirimkan file soal yang diperlukan dalam proses rekrutmen karyawan.

The screenshot shows a user interface for managing files. At the top, there is a header area with the word 'HEADER' on the left and a 'KELUAR' button on the right. Below this is a main content area with a title 'MANAJEMEN SOAL' and two buttons: '[Tambah]' and '[Hapus]'. Underneath the title is a text input field labeled 'Upload File Soal'. At the bottom of the content area is a blue rectangular button labeled 'Simpan'.

Gambar 4.24 Antarmuka Proses Pemasukan File Soal Rekrutmen

4.2.5.1.2 Proses Pemasukan Jawaban Soal Rekruitmen

Antar muka ini digunakan untuk mengirimkan jawaban soal yang diperlukan dalam proses perhitungan nilai tes rekrutmen.

HEADER

KELUAR

Jawaban Soal

Soal 1	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E <input type="radio"/>
Soal 2	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input checked="" type="radio"/> E <input type="radio"/>
Soal 3	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E <input type="radio"/>
Soal 4	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E <input type="radio"/>
Soal 5	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E <input type="radio"/>
Soal 6	A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> C <input type="radio"/> D <input type="radio"/> E <input type="radio"/>

SUBMIT

Gambar 4.25 Antarmuka proses Pemasukan Jawaban Soal Rekrutmen

4.2.5.1.3 Proses Pemasukan Himpunan Rating Setiap Kriteria

Antar muka ini digunakan untuk memasukkan himpunan rating yang diperlukan dalam proses pengambilan keputusan rekrutmen karyawan.

HEADER		KETIAD
Rating himpunan kriteria		
Usia	ST <input type="radio"/> T <input type="radio"/> C <input type="radio"/> K <input type="radio"/> SK <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
IP	ST <input type="radio"/> T <input type="radio"/> C <input type="radio"/> K <input type="radio"/> SK <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Pendidikan	ST <input type="radio"/> T <input type="radio"/> C <input type="radio"/> K <input type="radio"/> SK <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Jurusan	ST <input type="radio"/> T <input type="radio"/> C <input type="radio"/> K <input type="radio"/> SK <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Pengalaman kerja	ST <input type="radio"/> T <input type="radio"/> C <input type="radio"/> K <input type="radio"/> SK <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SUBMIT		

Gambar 4.26 Antarmuka Proses Pemasukan Himpunan Rating Setiap Kriteria

4.2.5.1.4 Proses Pemasukan Fungsi Keanggotaan Himpunan Rating Setiap Kriteria

Antar muka ini digunakan untuk memasukkan nilai fungsi keanggotaan dari setiap rating kriteria, yang dipergunakan pada proses pengambilan keputusan rekrutmen.

HEADER		KETIAD
Fungsi Keanggotaan Kriteria		
SR (o)	<input type="checkbox"/> R(q) <input type="checkbox"/> T(p) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SR (p)	<input type="checkbox"/> C(o) <input type="checkbox"/> T(q) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SR (q)	<input type="checkbox"/> C(p) <input type="checkbox"/> ST(o) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
R (o)	<input type="checkbox"/> C(q) <input type="checkbox"/> ST(p) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SUBMIT		

Gambar 4.27 Antarmuka proses Pemasukan Fungsi Keanggotaan Himpunan Rating Setiap Kriteria

4.2.5.1.5 Proses Pemasukan Rating Kategori Kriteria Proses Rekruitmen

Antarmuka ini digunakan untuk memasukkan rating kriteria yang dipergunakan pada proses pengambilan keputusan rekrutmen.

HEADER

Rating Kategori Kriteria					
Variabel Usia	SR	R	C	T	ST
	<input type="radio"/>				
Variabel jurusan	SR	R	C	T	ST
	<input type="radio"/>				
Variabel pendidikan tertinggi	SR	R	C	T	ST
	<input type="radio"/>				
Variabel pengalaman kerja	SR	R	C	T	ST
	<input type="radio"/>				

OTDAKETP

Gambar 4.28 Antarmuka Proses Pemasukan Rating Kategori Kriteria Proses Rekruitmen

4.2.5.1.6 Pendaftaran Proses Rekruitmen

Antarmuka ini digunakan untuk proses pengisian biodata dari pelamar.

HEADER

DAFTAR PROSES REKRUITMEN	
Isi Curricul	
Nama :	<input type="text"/>
Email :	<input type="text"/>
Te/ta/la :	<input type="text"/>
No KTP/SIM :	<input type="text"/>
Usia :	<input type="text"/>
Alamat :	<input type="text"/>
Jurusan :	<input type="text"/>

OTDAKETP

Gambar 4.29 Antarmuka pendaftaran Proses Rekruitmen

4.2.5.1.7 Proses Pengerjaan Soal Tes Rekruitmen

Antarmuka ini dirancang untuk menampilkan soal tes kepada pelamar.

HEADER	KELUAR
[Test Pengetahuan Umum] [Test Matematika] [Test Logika] Test Bahasa	
1. Soal 1 a.jawaban satu <input type="radio"/> b. Jawaban dua <input type="radio"/> Jawaban tiga 2. Soal 2 a.jawaban satu <input type="radio"/> b. Jawaban dua <input type="radio"/> Jawaban tiga 3. Soal 3 a.jawaban satu <input type="radio"/> b. Jawaban dua <input type="radio"/> Jawaban tiga 4. Soal 4 a.jawaban satu <input type="radio"/> b. Jawaban dua <input type="radio"/> Jawaban tiga	
SUBMIT	

Gambar 4.30 Antarmuka Proses Pengerjaan Soal Tes Rekruitmen

4.2.5.1.8 Proses Seleksi Pelamar

Antar muka ini digunakan oleh administrator untuk melakukan pemilihan terhadap beberapa karyawan yang memiliki tingkat kesesuaian terbaik dengan kriteria.

HEADER	KELUAR		
SELEKSI PELAMAR			
[Nama]	[Email]	[Nilai total integral]	[Pilih]
[Nama]	[Email]	[Nilai total integral]	[Pilih]
[Nama]	[Email]	[Nilai total integral]	[Pilih]
[Nama]	[Email]	[Nilai total integral]	[Pilih]
[Nama]	[Email]	[Nilai total integral]	[Pilih]

Gambar 4.31 Antarmuka Proses Seleksi Pelamar

4.2.5.2 Rancangan Antarmuka Menu Untuk Manajemen Isi Website

4.2.5.2.1 Proses Pemasukan Kategori Forum

Antar muka ini digunakan oleh administrator untuk memasukkan kategori forum diskusi.

HEADER

KATEGORI

[Tambah] [Perbarui] [Hapus]

Kategori Forum

Keterangan Forum

VISI MASA DEPAM

DILAKUKAN DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ZAINAL ARIFIN

This diagram shows a user interface for adding a forum category. It features a header with a logo and menu buttons. Below the header is a section titled 'KATEGORI' containing three buttons: 'Tambah', 'Perbarui', and 'Hapus'. There are two input fields: 'Kategori Forum' and 'Keterangan Forum'. At the bottom is a large button labeled 'VISI MASA DEPAM'.

Gambar 4.32 Antarmuka Proses Pemasukan Kategori Forum

4.2.5.2.2 Proses Manajemen Lowongan Pekerjaan

Antar muka ini digunakan oleh administrator untuk memasukkan lowongan pekerjaan yang akan ditampilkan kepada pengguna.

HEADER

Jenis Lowongan

Keterangan

VISI MASA DEPAM

DILAKUKAN DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ZAINAL ARIFIN

This diagram shows a user interface for managing job listings. It features a header with a logo and menu buttons. Below the header is a section for 'Jenis Lowongan' with an input field. A larger input field is labeled 'Keterangan'. At the bottom is a large button labeled 'VISI MASA DEPAM'.

Gambar 4.33 Antarmuka Proses Manajemen Lowongan

4.2.5.2.3 Proses Manajemen Profil Perusahaan

Antar muka ini digunakan oleh administrator untuk memasukkan data profil perusahaan pengelola website.

Diagram of the 'Proses Manajemen Profil' (Profile Management Process) user interface. It features a header labeled 'HEADER' with a 'LOGOUT' button. Below the header is a form area. On the left side of the form, there are two input fields: 'Profil' and 'Keterangan'. To the right of these fields is a large rectangular input area. At the bottom of the form is a 'SUBMIT' button.

Gambar 4.34 Antarmuka Proses Manajemen Profil

4.2.5.3 Rancangan Antarmuka Manajemen Proses Berita

4.2.5.3.1 Proses Kirim Berita Oleh Pengguna

Antar muka ini digunakan oleh para pengguna untuk mengirimkan data berita kepada sistem.

Diagram of the 'Proses Kirim Berita Oleh Pengguna' (User News Submission Process) user interface. It features a header labeled 'HEADER' with a 'LOGOUT' button. Below the header is a form area. On the left side of the form, there are several input fields with labels: 'Judul berita :', 'Pengirim :', 'Keterangan', 'Pengirim :', 'Foto pengirim:', and 'Isi berita :'. To the right of these labels are corresponding input boxes. At the bottom of the form is a 'SUBMIT' button.

Gambar 4.35 Antarmuka Proses Kirim Berita Oleh Pengguna

4.2.5.3.2 Proses Manajemen Ubah Berita

Antar muka ini dirancang untuk *control panel* editor, digunakan oleh para editor yang ingin mengubah berita baik berupa isi, gambar berita maupun foto pengirim.

Berita	Pengirim	Proses
PC Komputer Solaris	Tatang Asep	[EDIT] [HAPUS] [EDIT] [HAPUS]

Gambar 4.36 Antarmuka Proses Manajemen Ubah Berita

4.2.5.4 Rancangan Antarmuka Menu Tip dan Trik

4.2.5.4.1 Proses Kirim Tip Dan Trik

Antarmuka ini digunakan untuk memasukkan data tips dari para pengguna kepada sistem.

Judul berita :	
Pengirim :	
Keterangan	
Pengirim :	
Foto pengirim:	
Isi berita :	
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.37 Antarmuka Proses Kirim Tip Dan Trik

4.2.5.4.2 Proses Manajemen Ubah Tip dan Trik

Antar muka ini dirancang untuk *control panel* editor untuk memanajemen tip dan trik dari pengguna.

HEADER		
Tip dan trik Function time out in PHP Ascending sorting in MySQL	Pengirim Gita Genta	Proses [EDIT] [HAPUS] [EDIT] [HAPUS]

Gambar 4.38 Antarmuka Proses Manajemen Ubah Tip dan Trik

4.2.5.5 Rancangan Antarmuka Menu Galeri

4.2.5.5.1 Proses Kirim gambar

Antarmuka ini digunakan untuk memasukkan data gambar dari para pengguna kepada sistem.

HEADER		
Judul Gambar :	<input type="text"/>	
Pengirim :	<input type="text"/>	
Keterangan :	<input type="text"/>	
Pengirim :	<input type="text"/>	
Foto pengirim:	<input type="text"/>	
Isi berita :	<input type="text"/>	

Gambar 4.39 Proses Kirim gambar

4.2.5.5.2 Proses Manajemen Galeri

Antar muka yang dirancang untuk editor dalam memanajemen gambar di menu galeri.

HEADER				KELUAR
Gambar	Nama	Ukuran	Proses	
<input type="text"/>	Satu.jpg	... Kb	[EDIT]	[HAPUS]
<input type="text"/>	Dua.jpg	... Kb	[EDIT]	[HAPUS]
<input type="text"/>	Tiga.jpg	... Kb	[EDIT]	[HAPUS]
			VISUAL	

Gambar 4.40 Antarmuka Proses Manajemen Galeri

4.2.5.6 Rancangan Antarmuka Proses Sekolah Maya

4.2.5.6.1 Proses Pendaftaran Dan Login Siswa

Antarmuka menu pendaftaran dan login untuk mengakses data sekolah maya.

HEADER		KELUAR
LOGIN		
[Lihat Jadwal]		
Username :	<input type="text"/>	
Password :	<input type="text"/>	
[Daftar baru] [Daftar Ulang]		

Gambar 4.41 Antarmuka Proses Pendaftaran Dan Login Siswa

4.2.5.6.2 Proses Aktivasi Siswa Baru

Antarmuka menu *control panel* administrator untuk mengaktifkan siswa yang sudah mendaftar ulang.

HEADER			KELUAR
Nama	Status	Proses	
Siswa a	1	[AKTIFKAN]	
Siswa b	1	[AKTIFKAN]	

Gambar 4.42 Antarmuka Proses Aktivasi Siswa Baru

4.2.5.6.3 Rancangan Antarmuka Menu Sekolah Maya

Antarmuka menu sekolah maya dengan menu forum diskusi, konsultasi, materi, perpustakaan maya, informasi sekolah maya, download, kotak surat, soal tes, pemabahasan jawaban soal,dan laporan hasil belajar siswa.

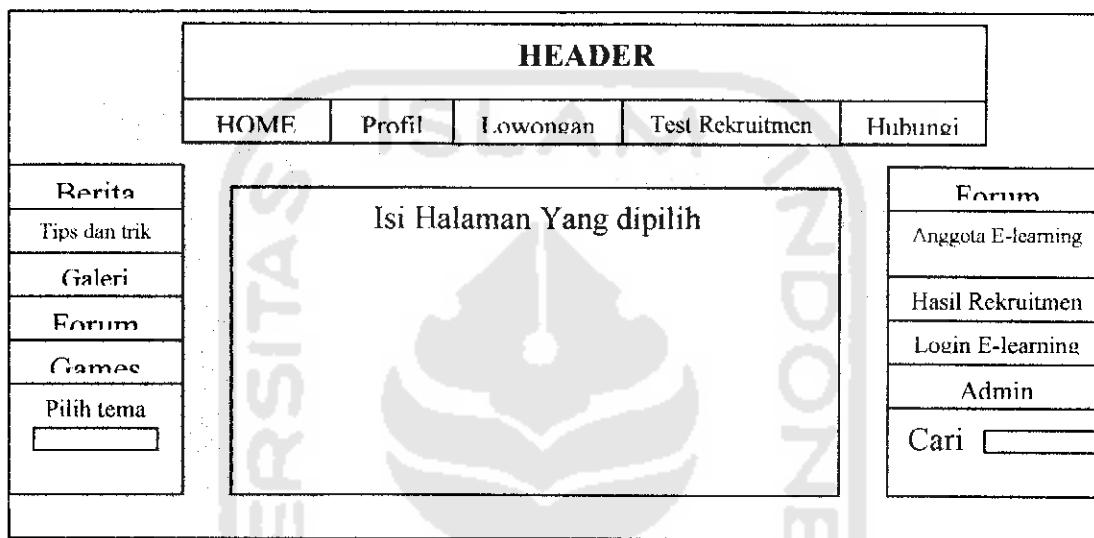
HEADER			KELUAR
Isi Link Halaman Yang dipilih			Kotak Surat
Forum			Home
Konsultasi			Download
Materi			SOAL TEST
Perpustakaan			Jawaban Tes Lalu
Informasi			Rapot
Pilih tema			Cari

Gambar 4.43 Rancangan Antarmuka Menu Sekolah Maya

4.2.5.7 Rancangan Antarmuka Pengguna Content Management System

4.2.5.7.1 Rancangan Antarmuka Menu Content Management System

Antarmuka tiap halaman dengan menu berita, tip dan trik, galeri, Forum Chat, Permainan, Forum diskusi, Anggota Sekolah Maya, Proses Rekrutmen Karyawan, Hasil Rekrutmen, Login Sekolah Maya, Login Administrator, Profil, Lowongan Kontak kami.



Gambar 4.44 Rancangan Antarmuka Menu Content Management System

4.2.6 PERANCANGAN KEBUTUHAN SISTEM REKRUITMEN KARYAWAN DENGAN METODE FUZZY MULTI CRITERIA DECISION MAKING

4.2.6.1 Perancangan Identifikasi Kriteria Keputusan beserta variabel rating

Kepentingannya

Dalam studi kasus ini perancangan kebutuhan dalam proses pengambilan keputusan rekrutmen karyawan sebagai berikut :

- a. Kriteria keputusan ada 10 buah, yakni Usia, Kesesuaian jurusan, Indeks Prestasi, Tingkat pendidikan tertinggi, Tingkat pengalaman kerja, tingkat pengalaman organisasi, hasil tes pengetahuan umum, tes bahasa, tes matematika, dan tes logika.
- b. Variabel Linguistik bobot kepentingan kriteria terhadap keputusan (Sangat Tinggi, Tinggi, Cukup, Rendah, dan Sangat rendah), masukkannya bersifat dinamis terhadap kriteria sesuai kebutuhan pengambil keputusan
- c. Diperlukan masukan fungsi keanggotaan untuk setiap elemen variabel bobot kepentingan kriteria.
- d. Pengkategorian masukkan nilai indeks prestasi, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.
- e. Pengkategorian masukkan jenis jurusan pelamar, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.
- f. Pengkategorian masukkan tingkat pendidikan, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.

- g. Pengkategorian masukkan tingkat pengalaman kerja, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.
- h. Pengkategorian masukkan tingkat pengalaman organisasi, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.
- i. Pengkategorian penilaian nilai hasil tes pelamar, terhadap kategori variabel bobot kepentingan kriteria bersifat dinamis.

