

DAFTAR PUSTAKA

- Bukhori, Akhmad. (2013). *Definisi Multimedia Menurut Beberapa Ahli*. Diakses 21 September 2016 dari <http://akhmadbukhori31.blogspot.co.id/2013/03/definisi-multimedia-menurut-beberapa.html>
- Daffa, Rafif. (2013). *Versi-Versi Android dan Penjelasannya*. Diakses 22 September 2016 dari <http://rafifdaffa.blogspot.co.id/2013/07/versi-versi-android-dan-penjelasannya.html>
- Dani, Muhammad. (2008). *Pembelajaran Interaktif dan Atraktif Berbasis Game dan Animasi Untuk Pendidikan Dasar dan Menengah di Indonesia*, 21-23.
- Deti, Lestiyorini. (2012). *Game Edukasi Ular Tangga Pada Mata Pelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. Diakses 23 September 2016 dari <http://eprints.uny.ac.id/20045/>
- Fartawijaya, Rian. (2015). *Pengertian Edukasi dan Pengertian Game*. Diakses 21 September 2016 dari <http://www.rianfartawijaya.com/2015/02/pengertian-edukasi-dan-pengertian-game.html>
- Fathur. (2015). *Belajar Mengenal Adobe Flash CS6 dan Tools Penggunaannya Part 1*. Diakses 22 September 2016 dari <http://www.okedroid.com/2015/08/belajar-mengenal-adobe-flash-cs6-dan-tools-penggunaannya-part-1.html>
- Gunawan. (2016). *Sensor Smartphone Android*. Diakses 22 September 2016 dari <https://haiwiki.info/teknologi/sensor-smartphone-android/>
- Hatini, Puji. (2012). *Peningkatan Kemampuan Matematika Anak Melalui Media Permainan Memancing Angka*. Diakses 23 September 2016 dari <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/paud/article/view/1711>
- Putra, Firnanda Edo. (2010). *Pengertian ActionScript*. Diakses 23 September 2016 dari <http://edo-brenk.blogspot.co.id/2010/11/pengertian-action-script.html>
- Septian, Dekky. (2014). *Pengertian dan Jenis-Jenis Animasi*. Diakses 25 September 2016 dari <http://septiandekky.blog.widyatama.ac.id/2014/06/13/pengertian-dan-jenis-jenis-animasi/>

- Smith, Adam. (2014). *Pengertian Multimedia*. Diakses 25 September 2016 dari <http://www.siinforman.com/2015/09/pengertian-multimedia.html>.
- Sugeng. (2016). *Penjelasan Multimedia Teks, Grafik, Audio, Video, dan Animasi*. Diakses 04 Oktober 2016 dari <http://materidesaingrafis.blogspot.co.id/2016/03/penjelasan-multimedia-teks-grafik-audio.html>
- Sulaiman, Septian. (2013). *Pengertian Multimedia*. Diakses 04 Oktober 2016 dari <https://badaiblues.wordpress.com/2013/03/27/pengertian-multimedia/>
- Supriyadi, Dudi. (2013). *Sekilas Tentang Adobe Flash Player*. Diakses 10 Oktober 2016 dari <http://dudisupriyadi.blogspot.co.id/2013/09/sekilas-tentang-adobe-flash-player.html>
- Widyatama. (2014). *Pengertian, Prinsip-Prinsip dan Perbedaan Animasi*. Diakses 24 September 2016 dari <http://marcoturnip.blog.widyatama.ac.id/2014/06/14/pengertian-prinsip-prinsip-dan-perbedaan-animasi/>
- Winarno, Andi. (2012). *Pengertian Game*. Diakses 24 September 2016 dari <http://cakrawalamaya.blogspot.co.id/2012/03/pengertian-game.html>