

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (2015). “*Alkulturasasi Aneka Budaya Dalam Langgam Busana Betawi*”. Diakses 10 mei 2016 dari <http://cintebetawi.com/2015/03/11/alkulturasasi-aneka-budaya-dalam-langgam-busana-betawi/>.
- Asalusul, Kisah. (2015). “*Filosofi 3 Pakaian Adat Betawi*”. Diakses pada 14 Mei 2016 dari <http://kisahasalusul.blogspot.com/2015/08/pakaian-adat-betawi-filosofi-gambar.html>.
- Darrin. (2014, Maret 27). “*Blender Character Rigging*”, [Video File]. Video dari <https://www.youtube.com/playlist?list=PLYelx0TsmSpccgsINPt6fOh3yWjTjk2Nz9>.
- Darrin. (2015, Maret 12). “*Blender Character ToUnity*”, [Video File]. Video dari <https://www.youtube.com/watch?v=h8oI0n5kAIg>.
- Dylan. (2015, Desember 16) “*Vuforia in Unity*”, [Video File]. Video dari <https://www.youtube.com/watch?v=tFyN4AIYN6w>.
- Fernando, M. 2013. *Membuat Aplikasi Android Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*. Surakarta : Buku AR Online.
- Shahab, Yasmine Zaki. 2001. “Antropologi Universitas Indonesia”. No. 66. <http://journal.ui.ac.id/index.php/jai/article/download/3422/2703>, 10 mei 2016.
- Suparlan, Parsudi. 2004. “*Masyarakat Dan Kebudayaan Perkotaan: perspektif antropologi perkotaan*”. Jakarta, Yayasan Pengembangan Kajian Ilmu Kepolisian.
- Jakarta, DKI. (2010). “*Pakaian Pengantin Laki-Laki*”. Diakses pada 14 mei 2016 dari http://www.jakarta.go.id/v2/news/2010/01/Pakaian-Pengantin-Laki-Laki#.WCy3w_19600.

Jakarta, DKI. (2010). "*Pakaian*". Diakses pada 14 mei 2016 dari http://www.jakarta.go.id/v2/news/2010/01/Pakaian#.WCy4T_19600.

