

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam dunia komputer saat ini, sistem berbasis *web* yang terdiri atas dokumen-dokumen HTML, berkembang sangat pesat. Hal ini disebabkan makin pentingnya peranan *internet* dalam kehidupan manusia. Dengan *internet*, orang bisa berbelanja tanpa harus pergi ke toko penjual, mengisi KRS *online*, mengirim surat (*e-mail*), bahkan banyak sekali surat kabar yang memiliki versi *online*. Namun, sistem berbasis *web* sangat mudah dimodifikasi, sehingga validitasnya tidak terjaga. Sebuah dokumen HTML dikatakan tidak valid lagi jika telah dilakukan perubahan pada dokumen tersebut.

Perubahan materi pada dokumen HTML tidak memerlukan kemampuan pemrograman atau harus menunggu seseorang menjadi *cracker*. Dalam dokumen HTML sama sekali tidak terdapat proteksi, sehingga *user* tinggal melakukan *download* dokumen yang dimaksud, selanjutnya *user* bisa mengubah isinya sesuka hati. Alasan itulah yang menyebabkan aspek keamanan dan keaslian data dalam dunia *web* menjadi bagian yang harus diperhatikan.

Karena itu untuk menjaga kevalidan sebuah dokumen HTML, diperlukan sistem yang mampu mendeteksi keaslian sebuah dokumen .

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan, sistem yang mampu mendeteksi keaslian suatu dokumen HTML.

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Hanya untuk dokumen teks HTML.
2. Studi kasus pada situs berita yang dibuat oleh penyusun.
3. Tidak memeriksa validitas suatu situs berita secara keseluruhan.
4. Hanya memeriksa validitas komponen-komponen yang terdapat pada sebuah berita, seperti judul berita, isi berita dan waktu berita.
5. Sistem dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian tugas akhir ini adalah membuat sistem yang mampu mendeteksi validitas suatu dokumen HTML.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat penelitian tugas akhir ini adalah meningkatkan keamanan dan mendeteksi keaslian suatu dokumen HTML.

1.6 METODOLOGI PENELITIAN

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Kepustakaan

Metode ini adalah metode yang mengumpulkan data lewat buku-buku referensi yang relevan dengan permasalahan yang dihadapi.

2. Telaah Dokumen

Mempelajari dokumen artikel dan catatan lain yang masih berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.6.2. Metode Pengembangan Sistem

1. Analisis Kebutuhan

Sistem dirancang agar dapat melakukan pengecekan validitas dokumen HTML.

2. Perancangan Sistem

- a. Perancangan database yang digunakan untuk menyimpan data yang sesuai.
- b. Perancangan Interface yang berguna untuk memberikan gambaran tentang software yang dibuat.

3. Implementasi sistem

Setelah proses pembuatan rancangan sistem, langkah selanjutnya adalah mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat, ke dalam bahasa pemrograman.

4. Analisis hasil

Analisis hasil diperoleh dari implementasi sistem yang disempurnakan.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan laporan tugas akhir yang dilakukan yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir ini.

BAB III : ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Berisi tentang metode analisis kebutuhan perangkat lunak yang dipakai.

Hasil analisis yang merupakan pemilahan kebutuhan sistem yang harus diwujudkan dalam perangkat lunak.

BAB IV : PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Memuat uraian tentang metode perancangan perangkat lunak yang dipakai dalam sistem yang akan dibuat.

Memuat hasil perancangan perangkat lunak yang merupakan terjemahan perangkat lunak, meliputi pembuatan diagram alir data (DFD).

BAB V : IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK

Batasan implementasi yang memuat asumsi-asumsi yang dipakai dan batasan lain yang dibuat dan ditemui selama pengembangan perangkat lunak.

Memuat dokumentasi implementasi perangkat lunak.

BAB VI : ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

Bagian ini adalah dokumentasi hasil pengujian terhadap perangkat lunak.

BAB VII : PENUTUP

Bagian ini memuat kesimpulan dari proses pengembangan perangkat lunak, baik pada tahap analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan implementasi, dan terutama pada analisis kinerja perangkat lunak.

Bagian ini juga berisi tentang saran yang perlu diperhatikan berdasar keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama melakukan tugas akhir.