

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1. Hasil

Hasil merupakan tahapan yang dilakukan setelah melakukan proses pembuatan aplikasi. Hasil aplikasi yang ditampilkan adalah halaman menu awal, halaman menu, halaman makanan, halaman deskripsi makanan, halaman lihat lokasi makanan, halaman souvenir, halaman deskripsi souvenir, halaman lihat lokasi souvenir dan halaman about.

1.1.1. Halaman Menu Awal

Halaman awal ketika aplikasi ini dijalankan yaitu halaman menu awal. Terdapat dua tombol menu dalam halaman awal yaitu tombol menu dan about. Tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Halaman Utama

1.1.2. Halaman Menu

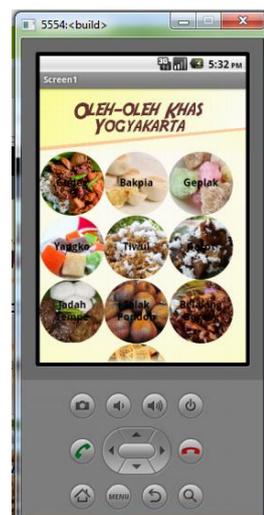
Halaman Menu merupakan halaman lanjutan dari halaman menu awal apabila kita telah memilih button menu pada halaman menu awal. Pada halaman ini terdapat dua tombol yaitu tombol makanan dan souvenir. Tampilan halaman menu dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Halaman Menu

1.1.3. Halaman Makanan

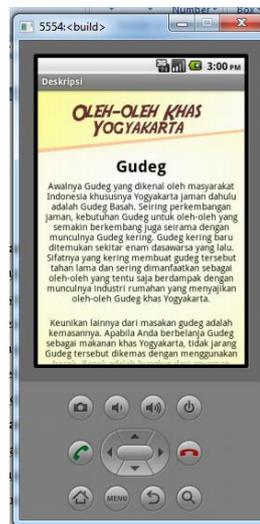
Pada halaman makanan berikut ini akan ditampilkan beberapa jenis makanan oleh-oleh khas Yogyakarta beserta gambar jenis oleh-oleh tersebut. Pada tiap gambar oleh-oleh tersebut merupakan tombol yang apabila kita sentuh gambar tersebut akan menampilkan keterangan dari oleh-oleh tersebut berikut dengan penjelasan singkat dan daftar toko dimana oleh-oleh tersebut dapat diperoleh. Tampilan halaman makanan dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3. Halaman Makanan

1.1.4. Halaman Deskripsi Makanan

Halaman deskripsi makanan ini menampilkan keterangan dari beberapa jenis makanan yang ada pada halaman makanan. Pada halaman ini menjelaskan deskripsi dari jenis oleh-oleh makanan yang telah dipilih dan memberikan daftar toko beserta range harga dan daftar lokasi untuk mendapatkan alamat atau letak toko penjual oleh-oleh makanan tersebut. Pada halaman ini terdapat teks berupa penjelasan oleh-oleh makanan dan terdapat tombol/*button* Lihat Lokasi. Berikut merupakan tampilan dari halaman deskripsi makanan dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4. Halaman Deskripsi Makanan

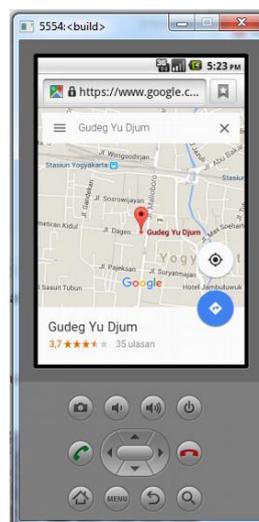
Untuk tampilan daftar toko Gudeg, beserta range harga informasi pada tiap-tiap toko dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5. Halaman Daftar Toko

1.1.5. Halaman Lihat Lokasi Makanan

Pada halaman Lihat Lokasi disini menunjukkan letak toko yang menjual oleh-oleh makanan. Halaman ini merujuk pada maps letak toko dan menunjukkan peta lokasi dimana toko oleh-oleh tersebut berada. Seperti terlihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6. Halaman Lihat Lokasi

1.1.6. Halaman Suvenir

Pada halaman souvenir ini menampilkan beberapa tampilan menu berupa teks beserta gambar souvenir yang memudahkan pengguna untuk mengetahui oleh—oleh souvenir yang diinginkan. Seperti halnya pada halaman makanan, pada halaman souvenir ini apabila kita memilih souvenir yang diinginkan maka akan menampilkan halaman deskripsi souvenir beserta toko penjualnya. Seperti yang terlihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7. Halaman Souvenir

1.1.7. Halaman Deskripsi Souvenir

Pada halaman deskripsi souvenir disini menjelaskan keterangan dari souvenir yang telah dipilih, dalam halaman deskripsi souvenir ini berisi teks penjelasan souvenir, daftar toko penjual kerajinan souvenir, range harga untuk souvenir yang dijual pada tiap-tiap toko, serta info lokasi untuk mengetahui letak toko penjual kerajinan/souvenir tersebut. Halaman Deskripsi Souvenir dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8. Halaman Deskripsi Suvenir

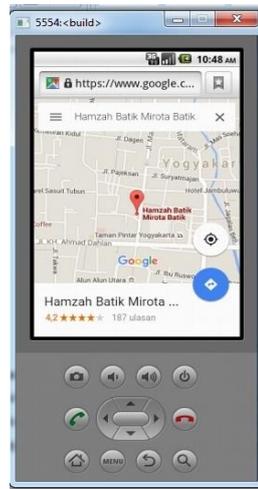
Pada Halaman daftar Toko berisi tentang nama-nama toko yang menjual dan disertai keterangan dari range harga pada tiap toko, seperti pada gambar 4.9.



Gambar 4.9. Halaman Daftar Toko

1.1.8. Halaman Lihat Lokasi Suvenir

Pada halaman ini menunjukkan maps atau letak lokasi dimana toko yang menyediakan kerajinan souvenir tersebut. Halaman ini juga menampilkan ulasan dari berbagai wisatawan yang pernah berkunjung ke toko tersebut. Halaman lihat lokasi souvenir dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10. Halaman Daftar Toko

1.1.9. Halaman About

Pada halaman ini menampilkan tentang deskripsi maupun penjelasan singkat tentang aplikasi ini. Pada halaman about ini dimaksudkan bagi pengguna yang belum mengetahui secara jelas fungsi dari Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android menggunakan LBS. Berikut dapat dilihat Halaman *About* pada gambar 4.11.



Gambar 4.11. Halaman About**1.2. Hasil Pengujian****1.2.1. Fungsionalitas**

Pengujian fungsionalitas dalam aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode *Blackbox* yang berfokus untuk menguji fungsi dari tombol. Terdapat empat komponen dalam pengujian ini, yaitu: kelas uji, skenario uji, hasil yang diharapkan dan kesimpulan. Berikut adalah hasil dari pengujian fungsionalitas dari aplikasi ini. Seperti yang terlihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1. Hasil Pengujian Fungsionalitas

No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Halaman Menu Awal	Memilih Tombol Menu	Menampilkan Halaman Menu	Berhasil
		Memilih Tombol About	Menampilkan Halaman About	Berhasil
2.	Halaman Menu	Memilih Tombol Makanan	Menampilkan Halaman Makanan	Berhasil
	Halaman Suvenir	Memilih Tombol Suvenir	Menampilkan Halaman Suvenir	Berhasil
No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
3.	Halaman Makanan	Memilih Tombol Gudeg	Menampilkan Halaman Deskripsi Gudeg	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Gudeg	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Gudeg dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Bakpia	Menampilkan Halaman	Berhasil

			Dekripsi Bakpia	
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Bakpia	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Bakpia dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Geplak	Menampilkan Halaman Deskripsi Geplak	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Geplak	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Geplak dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Yangko	Menampilkan Halaman Deskripsi Yangko	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko	Berhasil
No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
			Menampilkan peta lokasi toko Yangko dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Tiwul	Menampilkan Halaman Deskripsi Tiwul	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Tiwul	Berhasil
			Menampilkan	Berhasil

			peta lokasi toko Tiwul dan deskripsi singkat toko tersebut.	
		Memilih Tombol Gatot	Menampilkan Halaman Deskripsi Gatot	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Gatot	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Gatot dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Jadah Tempe	Menampilkan Halaman Deskripsi Jadah Tempe	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Jadah Tempe	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Jadah Tempe dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
		Memilih Tombol Salak Pondoh	Menampilkan Halaman Deskripsi Salak Pondoh	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Salak Pondoh	Berhasil

			Menampilkan peta lokasi toko Salak Pondoh dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Belalang Goreng	Menampilkan Halaman Deskripsi Belalang Goreng	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Belalang Goreng	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Belalang Goreng dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
			Memilih Tombol Coklat Monggo	Menampilkan Deskripsi Coklat Monggo
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Coklat Monggo	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Coklat Monggo dan deskripsi singkat toko tersebut.	
4.	Halaman Suvenir	Memilih Tombol Batik	Menampilkan Deskripsi Batik	Berhasil
No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Batik	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Batik dan	Berhasil

			deskripsi singkat toko tersebut.	
		Memilih Tombol Perak	Menampilkan Deskripsi Perak	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Perak	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Perak dan deskripsi singkat toko tsb	Berhasil
		Memilih Tombol Gerabah	Menampilkan Deskripsi Gerabah	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Gerabah	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Gerabah dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Kulit	Menampilkan Deskripsi Kulit	Berhasil
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Kulit	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko Kulit dan deskripsi singkat toko tersebut.	Berhasil
		Memilih Tombol Batik Kayu	Menampilkan Deskripsi Batik	Berhasil
No	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
		Memilih Tombol Lihat Lokasi	Menampilkan Daftar Toko Batik Kayu	Berhasil
			Menampilkan peta lokasi toko	Berhasil

1.	Apakah tampilan aplikasi sudah baik?	-	-	8	20	2	3,80
2.	Apakah penempatan tombol sudah baik?	-	-	11	18	1	3,66
3.	Apakah bahasa yang digunakan dalam aplikasi ini mudah dimengerti?	-	-	9	18	3	3,63
4.	Apakah aplikasi ini memberikan manfaat dan membantu dalam memberikan informasi Oleh-oleh khas Yogyakarta?	-	-	8	18	4	3,86
5.	Apakah anda dapat memahami informasi yang ditampilkan dalam aplikasi ini?	-	-	6	22	2	4,20
6.	Apakah konten aplikasi ini sudah sesuai dengan yang anda harapkan?	-	-	18	12	-	3,40

Dari hasil kuesioner di atas, dapat dilakukan analisis terhadap aplikasi direktori oleh-oleh khas Yogyakarta berbasis Android menggunakan LBS. Berikut adalah hasil uraian perhitungan kuesioner.

1. Desain Aplikasi

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, desain aplikasi dirasa cukup bagus, sederhana tetapi disesuaikan dengan kebutuhan *user*. Terbukti dari penilaian responden sebesar 3,80, penilaian tersebut berdasarkan tampilan background pada aplikasi direktori oleh-oleh tersebut. Bagian ini mewakili pada pertanyaan nomer 1 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 3,80 dari nilai keseluruhan 5 dari pertanyaan yang terkait.

2. Kemudahan Pengguna

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, didapatkan bahwa kemudahan dalam penggunaan aplikasi direktori oleh-oleh ini dirasa cukup, baik untuk pencarian info lokasi toko oleh-oleh khas Yogyakarta beserta deskripsi atau penjelasan dari jenis oleh-oleh tersebut. Terbukti dari penilaian responden sebesar 3,66. Bagian ini

mewakili pertanyaan dari nomer 2 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 3,66 dari nilai keseluruhan 5 untuk pertanyaan yang terkait.

3. Interaktif

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, didapatkan hasil bahwa kelengkapan informasi yang ditampilkan pada data oleh-oleh khas Yogyakarta cukup lengkap. Bagian ini mewakili pertanyaan dari nomer 3 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 3,63 dan 3,63 dari nilai keseluruhan 5 untuk pertanyaan yang terkait.

4. Manfaat

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, didapatkan bahwa manfaat dari aplikasi direktori oleh-oleh khas Yogyakarta yaitu dapat mengetahui lokasi dan berbagai jenis macam-macam oleh-oleh yang berasal dari Yogyakarta. Bagian ini mewakili pertanyaan dari nomer 4 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 3,84 dari nilai keseluruhan 5 untuk pertanyaan yang terkait.

5. Kejelasan Informasi

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, didapatkan hasil bahwa kelengkapan informasi yang ditampilkan pada data oleh-oleh khas Yogyakarta dirasa lengkap. Hal ini terbukti dari penilaian responden sebesar 4,20. Bagian ini mewakili dari pertanyaan nomer 5 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 4,20 dari nilai keseluruhan 5 untuk pertanyaan yang terkait.

6. Efektif dan efisien

Dari hasil kuesioner yang disebarakan pada 30 responden, didapatkan bahwa keefektifan dan keefisienan aplikasi ini dalam mengenalkan berbagai jenis oleh-oleh khas Yogyakarta dirasa baik. Bagian ini mewakili pertanyaan dari nomer 6 yang ditunjukkan dengan nilai rata-rata 3,40 dari nilai keseluruhan 5 untuk pertanyaan terkait