

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Teknologi informasi saat ini merupakan hal yang erat kaitannya dengan segala aspek kehidupan manusia, mulai dari pendidikan, kesehatan, ekonomi dan lain sebagainya. Hampir semua kegiatan manusia membutuhkan teknologi yang memudahkan manusia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Kebutuhan informasi saat ini pada masyarakat semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi yang berkembang pesat saat ini. Teknologi saat ini cenderung mengarah kepada teknologi *mobile* seperti Android yang saat ini merupakan sistem operasi *smartphone* yang sedang populer dikalangan masyarakat umum maupun *developer*.

Industri pariwisata merupakan salah satu sektor ekonomi yang memiliki potensi besar pada suatu daerah apabila dikembangkan dan dikelola dengan baik. Bicara tentang pariwisata tentu tak lepas dari oleh-oleh dan cinderamata. Hal ini merupakan sesuatu yang berhubungan erat karena setiap daerah pasti memiliki ciri khas dengan oleh-olehnya ataupun cinderamata, misalnya kota Yogyakarta dengan gudeg dan bakpianya. Tetapi, tidak semua orang tahu apa saja dan dimana saja dapat mendapatkan oleh-oleh tersebut di Yogyakarta. Salah satu yang menjadi kendala adalah kurangnya informasi yang ada pada masyarakat. Dengan memanfaatkan teknologi Android dan Google Maps API diharapkan dapat menjadi sebuah alternatif dalam membantu wisatawan memperoleh informasi yang dibutuhkan. Informasi yang dibutuhkan tersebut contohnya untuk oleh-oleh khas Yogyakarta dengan memanfaatkan teknologi melalui *smartphone* Android.

Berdasarkan pada latar belakang di atas penulis berusaha untuk merancang suatu aplikasi yang mampu menampilkan dan menyajikan informasi tentang berbagai macam oleh-oleh khas Yogyakarta menggunakan teknologi Android dengan

mengangkat judul “Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android Menggunakan LBS”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana membangun sebuah aplikasi direktori oleh-oleh khas Yogyakarta berbasis android untuk membantu dalam pengenalan oleh-oleh khas Yogyakarta bagi wisatawan yang berkunjung ke Yogyakarta.

## **1.3 Batasan Masalah**

1. Hanya menampilkan oleh-oleh khas yang ada di Yogyakarta berupa makanan dan kerajinan tangan.
2. Aplikasi ditujukan untuk wisatawan yang ingin mencari oleh-oleh khas Yogyakarta.
3. Aplikasi ini bersifat statis.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk membangun Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android Menggunakan LBS yang dapat memberikan informasi mengenai oleh-oleh yang ada di Yogyakarta dan menunjukkan denah lokasi yang menyediakan oleh-oleh tersebut.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah memberikan informasi mengenai oleh-oleh yang ada di Yogyakarta sehingga pengguna aplikasi ini dapat melihat beberapa oleh-oleh yang ada di Yogyakarta serta dapat menunjukkan lokasi tempat oleh-oleh tersebut guna mempermudah akses ke lokasi.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi pengumpulan data serta pengembangan aplikasi informasi oleh-oleh dan lokasi tempat oleh-oleh berbasis Google MAP API dengan android.

### **1.6.1 Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Pada tahap observasi dilakukan proses pengamatan langsung tempat penjualan oleh-oleh. Sebagai acuan dalam pembuatan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android Menggunakan LBS.

2. Studi Pustaka

Pada tahap studi pustaka dilakukan penelusuran informasi yang bersumber dari buku, maupun literatur dari internet untuk menyusun dasar teori yang relevan pada penelitian.

### **1.6.2 Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem disusun berdasarkan dari hasil data yang diperoleh. Metode ini meliputi :

1. Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan dengan menganalisis kebutuhan sistem yaitu kebutuhan masukan, proses, keluaran, dan antar muka.

2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan menganalisis jalannya sistem. Perangkat lunak yang digunakan untuk perancangan sistem ini adalah App Inventor 2

3. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap perancangan system menuju aplikasi menggunakan App Inventor.

4. Pengujian Sistem

Proses dimana system yang dijalankan apakah sudah memenuhi persyaratan yang dibutuhkan dengan menerapkan ke beberapa *device* android yang berbeda.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, disusunlah sistematika penulisan agar menjadi suatu kesatuan yang runtut dan mempermudah dalam pembahasannya. Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bagian yang berfungsi sebagai pengantar terhadap masalah yang akan dibahas. Di dalamnya menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini membahas konsep-konsep dasar dan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta berbasis Android menggunakan LBS yaitu meliputi pengertian Aplikasi Direktori, pengertian Oleh-Oleh, pengertian Android, penjelasan mengenai App Inventor 2, pengertian *Location Based Service* (LBS) dan Google Maps API.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini memuat uraian tentang kebutuhan, perancangan dan implementasi perangkat lunak. Analisis kebutuhan meliputi analisis kebutuhan proses, analisis kebutuhan *input*, kebutuhan *output* , kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan antarmuka. Pada perancangan perangkat lunak meliputi perancangan *Hierarchy Input Process Output* (HIPO) dan perancangan antarmuka. Sedangkan pada implementasi meliputi proses pembuatan background, tombol dan objek ataupun objek diambil dari berbagai sumber dan dimasukkan ke dalam aplikasi.

### BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bagian ini memuat hasil dan pembahasan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android Menggunakan LBS sesuai dengan rancangan penelitian pada Bab III.

## BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini berisi kesimpulan hasil dari implementasi pada bab sebelumnya dan saran yang berguna untuk pengembangan selanjutnya Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android Menggunakan LBS.