

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan salah satu daerah tempat tujuan wisata yang cukup populer dikunjungi oleh para wisatawan. Kebanyakan wisatawan datang ke kota Yogyakarta untuk melihat kebudayaan tradisi Jawa yang masih kuat dan situs-situs arkeologi yang banyak dikunjungi salah satunya ialah candi, di Daerah Istimewa Yogyakarta banyak candi-candi agama Hindu-Budha tersebar salah satunya candi Kimpulan yang terletak di kampus pusat Universitas Islam Indonesia.

Pariwisata bagi pemerintah Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan salah satu aspek untuk meningkatkan pendapatan daerah. Salah satu kendala yang dihadapi oleh pemerintah daerah dalam hal pengembangan pariwisata adalah tidak adanya sistem informasi yang efektif untuk para wisatawan. Pada saat ini penyajian informasi situs-situs arkeologi di Daerah Istimewa Yogyakarta khususnya candi masih dalam bentuk *file-file* kearsipan atau menggunakan papan informasi secara manual, di mana menurut pengelola candi dan badan arkeologi Yogyakarta memiliki keterbatasan dalam penyampaian informasi yang dibutuhkan seperti sejarah, lokasi dan persebarannya masih belum tersampaikan dengan baik.

Untuk mempermudah proses penyampaian informasi dan lokasi objek situs arkeologi candi yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta kepada para wisatawan maka diperlukan suatu media alat bantu yang penyajiannya menarik untuk dibaca dan mudah diakses. Maka salah satu cara untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan membuat sebuah aplikasi Peta Digital Situs-Situs Arkeologi di Daerah Yogyakarta. Dalam aplikasi ini terdapat fitur yang dapat memudahkan para wisatawan untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan seperti lokasi dan informasi situs arkeologi candi yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat berdampak pada peningkatan jumlah wisatawan yang hadir ke Daerah Istimewa Yogyakarta untuk mengunjungi situs-situs arkeologi dan dapat meningkatkan pendapatan dan pemasukan Daerah Istimewa Yogyakarta.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada uraian-uraian latar belakang, maka diidentifikasi permasalahan yang diangkat :

Bagaimana membuat aplikasi Peta Digital Situs-Situs Arkeologi di Daerah Yogyakarta agar dapat mempermudah para calon wisatawan untuk mengetahui lokasi, sejarah, dan informasi lain tentang situs-situs arkeologi yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan pokok permasalahan yang sudah diuraikan agar pembahasan ini tidak melebar dan mudah dalam penyelesaian maka di batasi sebagai berikut :

1. Informasi yang dicantumkan ialah sejarah, lokasi, galeri foto, dan rute perjalanan ke lokasi dari pusat kota Yogyakarta.
2. Situs arkeologi yang ditampilkan adalah situs-situs yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dalam pembuatan aplikasi Peta Digital Situs-Situs Arkeologi di Daerah Yogyakarta adalah untuk memberikan informasi situs-situs arkeologi yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta kepada para wisatawan dan masyarakat, agar lebih mengetahui tentang informasi mengenai situs arkeologi yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Beberapa manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan wadah kepada wisatawan maupun masyarakat untuk mengenal situs-situs arkeologi di Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Membantu wisatawan untuk mengetahui informasi lokasi sebelum berkunjung ke lokasi situs yang ingin dikunjungi.
3. Dengan adanya media informasi ini dapat menambah kunjungan wisatawan ke Daerah Istimewa Yogyakarta dan dapat berdampak pada pertumbuhan ekonomi daerah.

## **1.6 Metode Penelitian**

Penelitian yang dilakukan penulis akan melalui suatu aturan perancangan yang berurutan serta memenuhi beberapa tahapan, tahapan tersebut ialah sebagai berikut:

### **a. Observasi**

Mengumpulkan berbagai informasi tentang situs-situs di Daerah Istimewa Yogyakarta yang akan dibangun dengan cara mengunjungi langsung lokasi yang akan diadakan penelitian untuk mendapatkan detail tentang informasi dan lokasi.

### **b. Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara pencarian informasi berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat yaitu Peta Digital Situs-Situs Arkeologi di Daerah Yogyakarta. Pencarian informasi dilakukan dengan cara analisis dari buku-buku serta *internet* dan *ebook* dan mencari informasi dari badan arkeologi Yogyakarta.

### **c. Analisis kebutuhan**

Analisis ini digunakan untuk mengolah data yang telah diperoleh dan mengelompokkan data sesuai dengan kebutuhan. Hasil dari analisis sistem meliputi analisis kebutuhan *input* dan *output* data, analisis kebutuhan antarmuka, analisis kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras.

### **d. Perancangan sistem**

Dalam tahap ini akan ditentukan persiapan pembangunan sistem dan bagaimana cara pembangunan sistem. Hasil perancangan sistem berupa

HIPO (*Hierarchy plus input process output*) dan perancangan antarmuka. Perancangan aplikasi ini meliputi desain *background*, *button*, dan alur sebuah proses yang akan tampil pada aplikasi.

**e. Implementasi sistem**

Tahap ini adalah tahap pembuatan aplikasi sesuai dengan perancangan aplikasi yang telah disetujui sebelumnya. Adobe Flash CS6 digunakan dalam pembuatan aplikasi yang meliputi juga pembangunan proses yang akan berjalan pada aplikasi peta digital ini. CorelDRAW X5 digunakan untuk pembuatan item-item yang akan dimasukkan dalam Adobe Flash yang meliputi pembuatan *background*, *button*.

**f. Pengujian aplikasi**

Tahap ini adalah tahap pengujian aplikasi, setelah aplikasi selesai dibuat tahap ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana jalannya sistem yang telah dibuat, di mana pengujian dilakukan setelah implementasi selesai untuk mengetahui kesesuaian sistem yang dibuat dengan memperbaiki kelemahan dan kesalahan yang ada, sehingga aplikasi yang dibuat menjadi lebih baik.

**g. Penyusunan laporan**

Laporan sesuai dengan panduan KPTA Teknik Informatika UII tahun 2011 yang meliputi dari susunan laporan, penulisan, bahasa, penulisan acuan/ kutipan pustaka, warna sampul, penulisan (bab, sub-bab, sub-sub-bab.), penomoran halaman, penulisan daftar pustaka dan terakhir adalah lampiran.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan tugas akhir ini, sistematika penulisan dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

## **BAB I      Pendahuluan**

Bab ini berisi pembahasan secara umum yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II     Landasan Teori**

Bab ini diisikan tentang pembahasan tentang teori yang digunakan sebagai acuan didalam pembahasan masalah, multimedia dan pengertian sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Peta Digital Situs-Situs Arkeologi di Daerah Yogyakarta.

## **BAB III    Metodologi**

Berisikan tentang langkah penyelesaian masalah selama melakukan penelitian, baik berupa saat analisis pengumpulan data, hasil analisis, analisis kebutuhan sistem, perancangan perangkat lunak dan implementasi.

## **BAB IV     Hasil dan Pembahasan**

Berisikan uraian-uraian hasil penelitian dan pembahasan dari setiap aktifitas dan bagian-bagian yang dilakukan dalam pembuatan sistem, pengujian sistem, analisis kinerja sistem dan kelebihan serta kekurangan dari program tersebut.

## **BAB V      Kesimpulan**

Berisikan tentang hasil kesimpulan dari pembuatan aplikasi tersebut serta saran-saran dalam pembangunan sistem selanjutnya.