

## DAFTAR PUSTAKA

- Danang. (2016). Pengertian dan Perkembangan Adobe Flash. Retrieved from <http://aplication93.com/2016/01/09/pengertian-dan-perkembangan-adobe-flash/>
- Darma, Jarot S, Sherinia A (2009) Buku pintar menguasai multimedia, Jakarta : Penerbit Mediakita
- Gunawan, S. A. (2013). Adobe Flash CS6. Retrieved from <https://multimediaitukeren.wordpress.com/2013/06/03/pengenalan-adobe-flash-cs6/>
- Jogiyanto, H. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Sasrawan, H. (2012). Sistem Pencernaan Pada Manusia. Retrieved from [http://hedisasrawan.blogspot.co.id/2012/10/sistem-pencernaan-pada-manusia-materi\\_25.html](http://hedisasrawan.blogspot.co.id/2012/10/sistem-pencernaan-pada-manusia-materi_25.html)
- Show (1985). Kelebihan dan Kekurangan PBK. Retrieved from [http://lisnasukatendel.blogspot.co.id/2013\\_01\\_01\\_archive.html](http://lisnasukatendel.blogspot.co.id/2013_01_01_archive.html)
- Suyanto, M. (2005). Teknologi Multimedia. Retrieved from <http://steven.blogs.uny.ac.id/teknologi-multimedia/>