

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari proses penelitian pembuatan game edukasi berjudul *Resistor Colour Game* ini dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. *Resistor Colour Game* yang dibuat bekerja dengan baik sesuai dengan rancangan konsep atau skenario *game* yang dibuat dan disusun pada tahap awal perancangan *game*.
2. *Game* edukasi pengenalan warna gelang pada *resistor*, menggunakan pemrograman bahasa C# (C sharp) dan untuk meningkatkan interaksinya dapat diimplementasikan menggunakan Unity 3D.
3. Berdasarkan hasil uji bahwa permainan yang dikembangkan, sudah siap untuk digunakan.

#### **5.2. Saran**

*Game Resistor* yang dibuat dalam tugas akhir ini hanya bermain diseperti penentuan nilai hambatan berdasarkan warna gelang pada *resistor* yang diberikan. Untuk lebih mengembangkan fitur-fitur dalam *game resistor* ini banyak hal yang mungkin dapat ditambahkan dalam *game* ini seperti:

1. Pembalikan pertanyaan, yaitu diberikan *resistor* dengan warna tertentu, kemudia pemain diminta menentukan nilainya.
2. Bentuk-bentuk rangkaian *resistor* juga dapat menambah variasi dalam *game* ini, baik itu paralel maupun seri, dengan bentuk rangkaian ini, pemain diminta untuk menentukan nilai *resistor* pengganti yang nilainya setara dengan nilai rangkaian *resistor* yang diberikan.

## DAFTAR PUSTAKA

Vera Tjahyono, Yohana Kurniawati. 2008. Mahir Visual C# dalam Sehari. Penerbit Duta Ilmu : Jawa Tengah

R.H.Sianipar. Belajar Dasar Pemrograman C# Melalui Contoh untuk Menjadi Seorang Programmer C# yang Mahir dan Tangguh, 2012. Penerbit Informatika : Bandung

Tan Soei Tien, Bahasa C# untuk Pemrograman Berorientasi Objek, Elex Media Komputindo, 2001

Ratno, Teknologi Game, Pengembangan Game 2D dengan Unity 3D dan Orthello Framework, STMIK AMIKOM, Yogyakarta, 2012

C.Sibero,Ivan. Langkah Mudah Membuat Game 3D, Mediakom, Yogyakarta, 2009

Wildan. (2012). Tentang *Game*

<https://wildanmad.wordpress.com/2012/05/27/game-merupaka/>(diakses pada 5 Juli 2016)

Sulistyo. (2010). Jenis Game

<https://Sulistyonugroho.wordpress.com/2010/02/17/klasifikasi-game/>  
(diakses pada 8 Juli 2016)

Erristhya. (2011). Jenis-jenis Game

<https://erristhya2.blogspot.com/2011/04/jenis-jenis-game.html> (diakses pada 8 Juli 2016)