

ABSTRAKSI

Elektronika merupakan salah satu bidang ilmu yang memiliki peranan penting pada zaman berkembang disaat ini. Adapun pengenalan terhadap komponen elektronika seperti resistor, merupakan piranti untuk menahan arus daya atau resistansi. Beragam jenis resistor yang tersedia, akan membuat pengguna cukup bingung dalam mengingat dan memahami resistansi dari komponen tersebut. Dalam pembuatan media pendukung bagi pengguna untuk memahami nilai resistansi dari suatu resistor, dapat menggunakan aplikasi permainan edukasi yang menarik dan mudah dipahami. Pembuatan aplikasi Resistor Colour Game merupakan salah satu media yang menarik dan mudah dipahami, aplikasi ini dibuat menggunakan pemrograman bahasa C# dengan bantuan software Unity 3D. dalam pengujiannya dapat digunakan metode blackbox testig yang dimana pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada pada alikasi tersebut. Hasil akhir dari aplikasi yang dibuat ini adalah pembelajaran dan pemahaman terhadap gelang atau cincin warna yang terdapat pada resistor agar mudah dalam memahami nilai resistansi.